

# Certificat Avancé

## Langages de Développement d'Applications Mobiles

```
        "Program")\n    }\n};\n\nreturn sc.nextDouble();\n\npublic static double getNumber() {\n    Scanner sc = new Scanner(System.in);\n    System.out.println("Start:");\n}
```



## Certificat Avancé

### Langages de Développement d'Applications Mobiles

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtute.com/fr/informatique/diplome-universite/diplome-universite-langages-developpement-applications-mobiles](http://www.techtute.com/fr/informatique/diplome-universite/diplome-universite-langages-developpement-applications-mobiles)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 22*

06

Diplôme

---

*page 30*

# 01

# Présentation

Le téléphone mobile est l'un des appareils les plus utilisés au monde pour accéder à l'internet et effectuer des actions essentielles au quotidien. Les systèmes d'exploitation Android sont en tête du marché, suivis par iOS. D'où la pertinence pour les développeurs d'applications d'approfondir les connaissances et les mises à jour qui surviennent au sein de ces écosystèmes. Ce programme abordera les outils nécessaires au processus de production de ces logiciels, ainsi que le Développement Web Multiplateforme orienté vers les dispositifs mobiles, jusqu'à la publication et la monétisation, à travers une méthodologie de pointe dans un environnement éducatif en ligne et avec un contenu exclusif choisi par des experts.



The Google logo is displayed in its characteristic multi-colored font (blue, red, yellow, blue, green, red) on the glass facade of a modern building. The building's glass reflects the surrounding environment, including trees and sky. The scene is brightly lit, suggesting a sunny day. In the foreground, there are green bushes and a paved walkway. A large teal graphic element is overlaid on the right side of the image, partially obscuring the building's facade.

Google

“

*Profitez de l'expérience de devenir un professionnel dans un environnement 100% en ligne et reconnu mondialement comme la plus grande université numérique”*

Le nombre d'utilisateurs d'appareils mobiles a augmenté de façon exponentielle ces dernières années, et avec lui, la nécessité de développer des applications pour les différentes plateformes mobiles disponibles afin d'atteindre le plus grand nombre d'utilisateurs possible. Bien que chaque plateforme ait son propre modèle de développement natif, les atteindre toutes implique de produire et de maintenir différentes versions spécifiques, dans différents langages de programmation et avec différents environnements de développement.

Il existe des alternatives qui visent le développement multiplateforme et réutilisent la même base de code pour tous les utilisateurs, quelle que soit la plateforme sur laquelle ils se trouvent. Dans ce programme, elles seront présentées, en assurant la compatibilité avec de multiples plateformes mobiles (et avec la possibilité de les déployer sur le web ou même en tant qu'applications de bureau sur les PC). À cette fin, il est impératif de disposer de connaissances spécialisées pour créer des *Apps* avec une base de code commune, ce qui permet aux développeurs de se concentrer sur l'ajout de nouvelles fonctionnalités qui apportent de la valeur à leurs utilisateurs.

De même, en quelques mois, les professionnels amélioreront les outils de développement nécessaires à la création d'une application Android, l'installation de bibliothèques, les facteurs à prendre en compte pour la monétiser et comment télécharger différentes versions sur le Play Store et utiliser Git pour les gérer. Et enfin, ils seront en mesure de créer leur propre application iOS et de la lancer sur l'App Store d'Apple, tout en développant le *Stack* des technologies utilisées dans le secteur pour créer des projets fonctionnels et évolutifs.

Tout cela déployé dans un format de contenu diversifié, ajustable à une plateforme entièrement en ligne, et une méthodologie pédagogique révolutionnaire, pouvant se former ou améliorer leurs compétences professionnelles sans renoncer à aucune de leurs activités et responsabilités actuelles. Sans avoir besoin de quitter leur domicile ou leur bureau, ce qui se traduit par une meilleure qualité de vie et un plus grand bien-être. Ainsi, en 6 mois, les étudiants acquerront les bases nécessaires pour entreprendre des tâches de conseil dans tous les aspects liés à la technologie mobile ou pour développer leur propre activité basée sur le développement d'applications.

Le **Certificat Avancé en Langages de Développement d'Applications Mobiles** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Développement d'Applications Mobiles
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être utilisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*La meilleure décision est entre vos mains. Inscrivez-vous dès maintenant à ce Certificat Avancé et obtenez les compétences professionnelles dont vous avez besoin pour façonner votre carrière de développeur d'applications”*

“

*Saviez-vous que iOS est le deuxième système d'exploitation mobile le plus utilisé au monde? À la fin de ce programme, vous aurez créé votre propre application iOS et serez en mesure de la lancer sur l'App Store d'Apple”*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, élaboré avec la dernière technologie éducative, permettra aux professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner face à des situations réelles.

Ce programme met l'accent sur l'Apprentissage par les Problèmes, dans lequel les professionnels sont censés travailler sur les diverses situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cursus. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

*Vous maîtriserez les applications hybrides qui combinent les propriétés des applications web et des applications natives en assurant la compatibilité avec plusieurs plateformes mobiles.*

*Dans ce Certificat Avancé, vous créez une application Android et maîtriserez tous les facteurs pour la monétiser et la publier sur le Play Store.*



Google Play

roid apps, c

# 02 Objectifs

L'objectif de ce programme est que les diplômés maîtrisent les Langages de Développement d'Applications Mobiles, au sein des écosystèmes Android, iOS et multiplateformes, en tant qu'expert, jusqu'à son lancement sur le Play Store. Par conséquent, il a été structuré de manière à répondre à toutes les exigences de professionnalisation du développeur, ce qui peut améliorer son profil et ses aspirations professionnelles dans un secteur aussi exigeant que celui de la téléphonie mobile.



“

*L'objectif de TECH est de vous permettre d'atteindre vos objectifs. Vous pouvez prendre la décision de commencer votre professionnalisation dès maintenant”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Exécuter la conception d'architectures, d'itérations et d'interfaces utilisateurs à travers les langages de programmation des plateformes mobiles les plus représentatives du marché (Web, iOS et Android)
- ◆ Appliquer des mécanismes de contrôle d'erreur, de test et de débogage dans le développement d'applications mobiles
- ◆ Maîtriser les connaissances pratiques pour planifier et gérer des projets technologiques liés aux technologies mobiles
- ◆ Développer les compétences, aptitudes et outils nécessaires pour apprendre à développer des applications mobiles de manière autonome et professionnelle, sur des appareils multiplateformes





## Objectifs spécifiques

---

### Module 1. Développement web multiplateforme pour les appareils mobiles

- ◆ Déterminer les avantages et les limites du modèle de développement *Apps* et hybrides
- ◆ Examiner les caractéristiques et les limites des *Progressive Web Apps* (PWA)
- ◆ Analyser les principaux *Frameworks* pour le développement d'applications web: Angular, React, Vue
- ◆ Compiler les principales technologies pour le développement d'applications mobiles multiplateformes: Ionic et Flutter
- ◆ Analysez les possibilités de déployer ces *Apps* hybrides en tant qu'applications web ou de bureau sur les PC
- ◆ Examiner un modèle afin de choisir l'alternative la plus appropriée pour le développement d'une application spécifique

### Module 2. Développement d'applications pour les systèmes Android

- ◆ Développer une application en Kotlin
- ◆ Utilisation de Gradle pour gérer les bibliothèques
- ◆ Utilisation de Retrofit pour connecter notre application à une API RESTful
- ◆ Préciser les exigences de base pour le choix d'une bibliothèque
- ◆ Analyser un système de monétisation
- ◆ Conception de vues *Responsive*
- ◆ Publier une application sur Play Store

### Module 3. Développement d'applications pour les systèmes iOS

- ◆ Développer une application en Swift
- ◆ Utilisation des pods Cocoa pour gérer les bibliothèques
- ◆ Utilisation d'Alamofire pour connecter notre application à une API RESTful
- ◆ Préciser les exigences de base pour le choix d'une bibliothèque
- ◆ Développer un système de monétisation avec ADMOB
- ◆ Concevoir des vues à partir du code
- ◆ Publier une application dans l'App Store



*Vous aurez des connaissances spécialisées sur les différentes alternatives pour la construction d'applications multiplateformes*

# 03

## Direction de la formation

Ce Certificat Avancé est dirigée par des professeurs ayant une connaissance et une expérience approfondies des nouvelles technologies, de l'architecture de solutions et de l'infrastructure numérique, des experts en programmation Android et des développeurs d'applications. Leurs vastes programmes d'études offrent une garantie de qualité du contenu sélectionné pour ce programme, en pariant sur l'optimisation du processus d'apprentissage des professionnels qui cherchent dans cet espace l'apport dont ils ont besoin pour leur réussite professionnelle accompagneront tout au long du processus.



“

*Experts en Développement d'Applications et à la pédagogie appliquée à la méthodologie mise en œuvre par TECH seront vos guides tout au long du processus”*

## Direction



### M. Olalla Bonal, Martín

- Responsable de la Pratique Blockchain chez EY
- Spécialiste Technique Client Blockchain pour IBM
- Directeur de l'Architecture de Blocknitive
- Coordinateur de l'Équipe Bases de Données Distribuées non Relationnelles pour wedoIT (Filiale d'IBM)
- Architecte d'Infrastructure chez Bankia
- Chef du Département Mise en Page chez T-Systems
- Coordinateur de Département pour Bing Data España SL

## Professeurs

### M. Villot Guisán, Pablo

- ◆ Directeur de l'Information, Technique et Fondateur de New Tech & Talent
- ◆ Expert en Technologie chez KPMG Espagne
- ◆ Architecte *Blockchain* chez Everis
- ◆ Développeur J2EE dans le Domaine de la Logistique Commerciale chez Inditex
- ◆ Diplômé en Ingénierie Informatique de l'Université de La Coruña
- ◆ Certifié Microsoft en ACEM: *Cloud Platform*

### M. Noguera Rodríguez, Pablo

- ◆ Ingénieur logiciel appliqué aux solutions Blockchain chez EY
- ◆ Développeur d'applications mobiles chez Bitnovo
- ◆ Développeur d'applications iOS natives chez Umani et Stef
- ◆ Développeur Indépendant et créateur de l'application Aviaze, en collaboration avec Starman Aviation



Google Play

Android apps  
& more

# 04

## Structure et contenu

Pour optimiser le processus d'apprentissage dans ce Certificat Avancé en Langages de Développement d'Applications Mobiles, le corps enseignant a rigoureusement choisi un contenu exclusif qui permettra au diplômé de comprendre en quelques mois le développement d'applications au sein des écosystèmes iOS, Android et Multiplateformes orientés vers les mobiles. Il y aura 3 modules où les concepts et outils nécessaires à maîtriser par les professionnels seront déployés, présentés sous différents formats et avec des salles de réunion, un chat privé, des communautés d'experts et des forums ouverts qui marqueront un avant et un après la formation.



```
private static final int TOOLTIP_ID_CONTACT = 101;
private static final int TOOLTIP_ID_PASSPORT = 102;
private static final int TOOLTIP_ID_EMAIL = 103;
private static final int TOOLTIP_ID_STILLING = 104;

private void showTooltipContact() {
    mTooltipContact = tooltipManager.create(this, TOOLTIP_ID_CONTACT)
        .anchor(findViewById(R.id.btnContact), TooltipManager.Gravity.BOTTOM)
        .closePolicy(TooltipManager.ClosePolicy.TouchOutside, 3000)
        .activateDelay(500)
        .fitToScreen(true)
        .withStyleId(R.style.TooltipLayoutStyle)
        .text(R.string.label_tips_contact);
    mTooltipContact.show();
}

@Override
public void onBackPressed() {
    super.onBackPressed();
}

private String validationRegisterForm() {
    String errorMessage = null;
}
```

“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

## Module 1. Développement web multiplateforme pour mobiles

- 1.1. Développement web multiplateforme
  - 1.1.1. Développement web multiplateforme
  - 1.1.2. *Apps* hybrides vs. *Apps* natives
  - 1.1.3. Technologies pour créer *Apps* hybrides
- 1.2. *Progressive Web Apps* (PWA)
  - 1.2.1. *Progressive Web Apps* (PWA)
  - 1.2.2. *Progressive Web Apps* (PWA). Caractéristiques
  - 1.2.3. *Progressive Web Apps* (PWA). Construction
  - 1.2.4. *Progressive Web Apps* (PWA). Limites
- 1.3. *Framework Ionic*
  - 1.3.1. *Framework Ionic*. Analyse
  - 1.3.2. *Framework Ionic*. Caractéristiques
  - 1.3.3. Construire une *Apps* avec Ionic
- 1.4. *Frameworks* de développement Web
  - 1.4.1. Analyse de *Framework* dans le développement web
  - 1.4.2. *Frameworks* dans le développement web
  - 1.4.3. Comparaison des *Frameworks* web
- 1.5. *Framework Angular*
  - 1.5.1. *Framework Angular*
  - 1.5.2. Utilisation d'Angular dans le développement d'applications multiplateformes
  - 1.5.3. Angular + Ionic
  - 1.5.4. Construction de *Apps* Angular
- 1.6. Bibliothèque de développement React
  - 1.6.1. Bibliothèque JavaScript React
  - 1.6.2. Bibliothèque JavaScript React. Utilisation
  - 1.6.3. React Native
  - 1.6.4. React + Ionic
  - 1.6.5. Construction de *Apps* React

- 1.7. *Framework* de Développement Vue
  - 1.7.1. *Framework* de Développement Vue
  - 1.7.2. *Framework* de Développement Vue. Utilisation
  - 1.7.3. Vue + Ionic
  - 1.7.4. Construction de *Apps* Vue
- 1.8. *Frameworks* de développement Electron
  - 1.8.1. *Frameworks* de développement Electron
  - 1.8.2. *Frameworks* de développement Electron. Utilisation
  - 1.8.3. Déployer nos *Apps* également sur le bureau
- 1.9. Outil de développement de dispositifs mobiles Flutter
  - 1.9.1. Outil de développement de dispositifs mobiles Flutter
  - 1.9.2. Utiliser le SDK de Flutter
  - 1.9.3. Construction de *Apps* Flutter
- 1.10. Outil de développement de dispositifs mobiles. Comparaison
  - 1.10.1. Outils pour le développement d'applications sur les appareils mobiles
  - 1.10.2. Flutter vs. Ionic
  - 1.10.3. Sélection de *Stack* plus adaptée à la création d'une *App*

## Module 2. Développement d'applications pour les systèmes Android

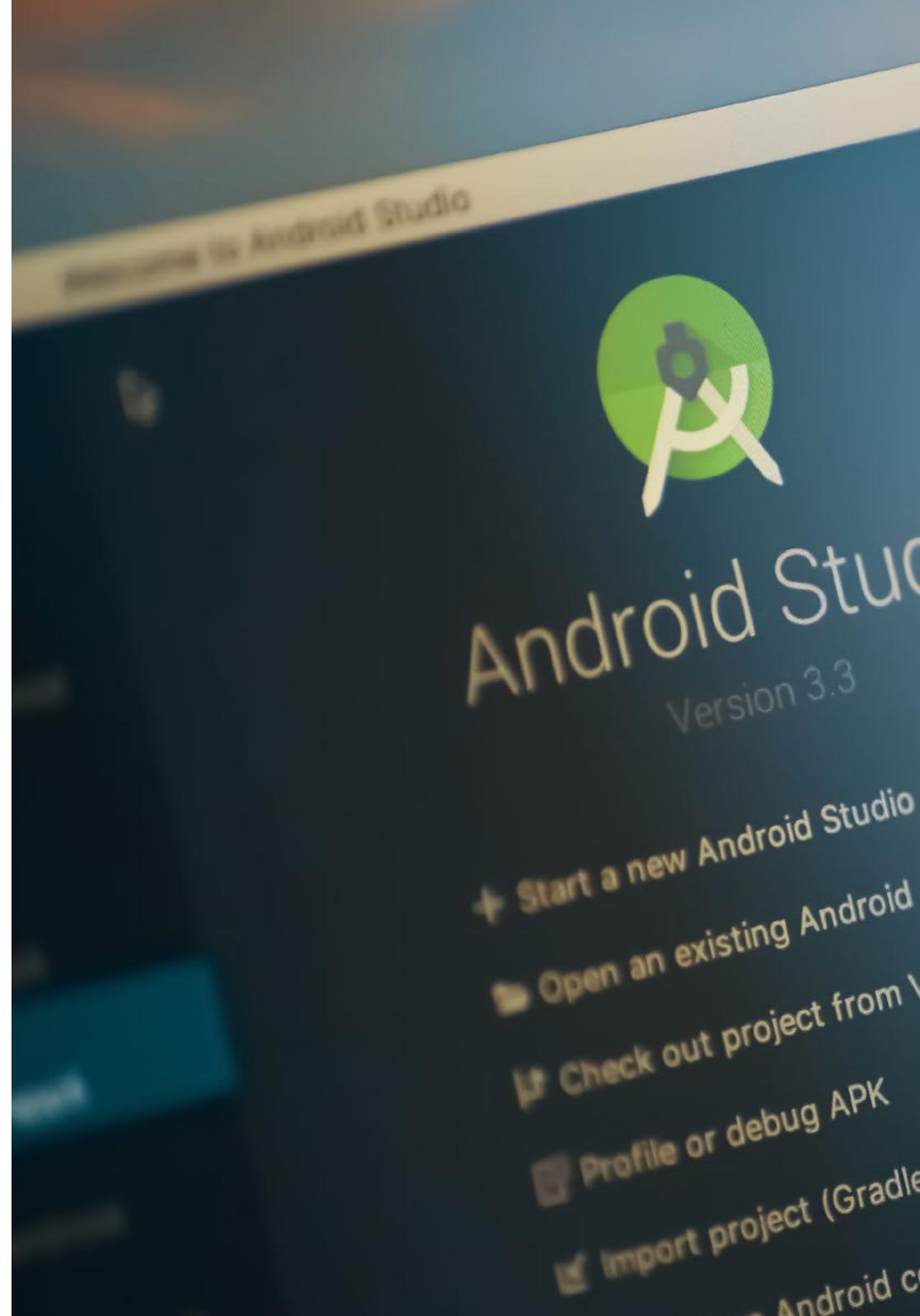
- 2.1. *Android Studio*
  - 2.1.1. Création d'un projet
  - 2.1.2. Configurer un émulateur pour compiler
  - 2.1.3. Configuration d'un téléphone physique à compiler
- 2.2. Langage de programmation Kotlin
  - 2.2.1. Kotlin I: langage de programmation Kotlin
  - 2.2.2. Kotlin II: fonctions et *Loops*
  - 2.2.3. Kotlin III: Lambdas et interfaces
- 2.3. Bibliothèques et Gradle
  - 2.3.1. Bibliothèque de programmation Gradle
  - 2.3.2. Mise en œuvre des bibliothèques
  - 2.3.3. *Build Flavors*



- 2.4. Bibliothèques de développement orienté vers les appareils mobiles Android
  - 2.4.1. *Retrofit*
  - 2.4.2. *Picasso*
  - 2.4.3. Librairies de design *Material Design*
- 2.5. Conception de l'écran
  - 2.5.1. XML: Conception dans Android
  - 2.5.2. *Responsive & Constraint Layout*
  - 2.5.3. Styles et valeurs Par défaut
  - 2.5.4. Localisation des *Strings*
- 2.6. *Activity, Fragment*. Cycle de Vie
  - 2.6.1. *Activity*
  - 2.6.2. *Fragment*
  - 2.6.3. Transactions, *Fragment Manager*
- 2.7. Services de premier plan, localisation et capteurs
  - 2.7.1. Accès aux capteurs
  - 2.7.2. Accès à l'emplacement du premier plan
  - 2.7.3. Contexte Localisation Accès
  - 2.7.4. Service d'avant-plan pour accéder à la localisation de l'arrière-plan
- 2.8. Architectures de programmation pour le développement d'applications sur les dispositifs Android
  - 2.8.1. MVC
  - 2.8.2. MVVM
  - 2.8.3. MCV vs. MVVM
- 2.9. Monétisation et *Analytics*
  - 2.9.1. *Firebase Analytics*
  - 2.9.2. *Firebase Crashlytics*
  - 2.9.3. Monétisation et publicités
- 2.10. Play Store et versioning
  - 2.10.1. Configuration d'un compte Play Store
  - 2.10.2. Préparation des versions d'essai et des comptes bêta
  - 2.10.3. Lancement de la production

### Module 3. Développement d'applications pour les systèmes iOS

- 3.1. Environnement de Développement Xcode
  - 3.1.1. Création d'un projet
  - 3.1.2. Configurer un émulateur pour compiler
  - 3.1.3. Configuration d'un téléphone physique à compiler
- 3.2. Langage de programmation Swift
  - 3.2.1. Swift I: langage de programmation
  - 3.2.2. Swift II: fonctions et *Loops*
  - 3.2.3. Swift III: Lambdas et Structs
- 3.3. Bibliothèques et Pods Cocoa
  - 3.3.1. Pods: installation
  - 3.3.2. Configuration de Cocoa Pods
  - 3.3.3. Structure des Cocoa Pods
- 3.4. Bibliothèques: Api, Base de données et R.swift
  - 3.4.1. *Alamofire*
  - 3.4.2. Bases de données SQL avec GRDB
  - 3.4.3. R.swift
- 3.5. Conception de l'écran
  - 3.5.1. Conception de *Storyboard*
  - 3.5.2. Conception *Responsive*
  - 3.5.3. Conception de vues par code et *SwiftUI*
- 3.6. Assemblage d'une vue
  - 3.6.1. *UIViewController* et son cycle de vie
  - 3.6.2. Interaction entre les différents écrans
  - 3.6.3. Types de transitions et modalités
- 3.7. Capteurs et localisation
  - 3.7.1. Accès aux capteurs
  - 3.7.2. Accès à l'emplacement du premier plan
  - 3.7.3. Contexte Localisation Accès



- 3.8. Architectures
  - 3.8.1. MVP
  - 3.8.2. VIPER
  - 3.8.3. Architecture du développement iOS
- 3.9. Monétisation et *Analytics*
  - 3.9.1. *Firebase Analytics*
  - 3.9.2. *Firebase Crashlytics*
  - 3.9.3. Monétisation et annonces avec Google ADMob
- 3.10. App Store et versioning
  - 3.10.1. Configuration d'un compte App Store
  - 3.10.2. Versions de vol d'essai (*Test Flight*)
  - 3.10.3. Lancement de la production

“

*Choisissez d'où vous voulez étudier  
car ce diplôme est 100% en ligne.  
Et avec le meilleur contenu pour  
devenir un expert”*

# 05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière*

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





**Case studies**

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



**Résumés interactifs**

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



**Testing & Retesting**

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Langages de Développement d'Applications Mobiles vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

*Réussissez ce programme avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans déplacements ni formalités fastidieuses”*

Le **Certificat Avancé en Langages de Développement d'Applications Mobiles** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Langages de Développement d'Applications Mobiles**

N.º d'Heures Officielles: **450 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formations

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

## Certificat Avancé Langages de Développement d'Applications Mobiles

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat Avancé

Langages de Développement  
d'Applications Mobiles

