

Certificat Avancé

Gestion des Technologies de l'Information



Certificat Avancé

Gestion des Technologies de l'Information

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site: www.techtute.com/fr/informatique/diplome-universite/diplome-universite-gestion-technologies-information

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 22

06

Diplôme

page 30

01

Présentation

Les entreprises exigent de plus en plus de profils professionnels capables de coordonner des projets informatiques. Des personnes qui peuvent avoir un impact positif sur les processus de transformation numérique et la gestion des clients. Ce diplôme offre donc la possibilité de devenir un expert en informatique doté de compétences élevées en gestion de projet. En outre, il met l'accent sur un élément très important, l'alignement de la stratégie informatique sur la stratégie commerciale. Pour compléter le programme, les systèmes distribués, qui jouent un rôle clé dans la mise en œuvre de plates-formes numériques prenant en charge des scénarios complexes, sont également traités en profondeur.





“

Nous vivons à l'ère de la transformation numérique. Devenir un expert en informatique assurera votre réussite professionnelle"

Le Certificat Avancé en Gestion des Technologies de l'Information a une approche totalement pratique. Des projets réels et des exemples de réussite seront analysés, en abordant les processus, les méthodologies, les étapes, les mécanismes, etc. ainsi que les projets qui n'ont pas abouti afin d'éviter les mêmes erreurs.

Un module spécifique sera réservé à la gouvernance informatique. Il s'agit de fournir à l'entreprise un cadre permettant de garantir la rentabilité des investissements informatiques. La possibilité La capacité de démontrer et d'auditer cette déclaration facilitera le soutien des organes directeurs de l'entreprise. L'étude de différents *frameworks* tels que ITIL ou COBIT a également été envisagée.

Dans le domaine des systèmes distribués, on définira leurs caractéristiques, avantages, inconvénients, typologies, architecture, etc. L'objectif est de comprendre les mécanismes qui confèrent à cette technologie une plus grande capacité et vitesse de calcul et de stockage. Cette section comprend l'utilisation de la technologie *blockchain* en tant que système distribué.

Ce Certificat Avancé est proposé à 100% en ligne, accessible depuis n'importe quel appareil doté d'Internet. En outre, l'ensemble du programme est disponible dès le premier jour, sans aucun horaire. Ainsi, les étudiants pourront travailler selon leurs propres horaires et concilier leur vie personnelle et professionnelle.

ce **Certificat Avancé en Gestion des Technologies de l'Information** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en technologies de l'information
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



La technologie Blockchain atteint un haut niveau de popularité. Dans TECH nous vous disons toutes ses clés"

“

En travaillant correctement avec des systèmes distribués, vous obtiendrez la capacité et la vitesse de calcul et de stockage dont votre entreprise a besoin”

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Notre programme analyse des cas réels de réussite pour vous donner une connaissance de première main des éléments qui font la réussite d'un projet IT.

Nous vous fournirons les cadres de Gouvernance IT les plus innovants afin de vous tenir au courant des évolutions du secteur.



02

Objectifs

L'apprentissage acquis par l'étudiant est principalement axé sur la gestion de projets IT. Analyser les différentes méthodologies, appliquer les outils de *software* appropriés, identifier les risques et atténuer leur impact. En outre, *frameworks* les plus courants dans le domaine de la gouvernance informatique seront étudiés. D'autre part, TECH s'engage également dans la formation dans le domaine des systèmes distribués. Elle souligne l'importance de moderniser leur vision et de s'orienter vers des modèles qui améliorent l'expérience des utilisateurs.



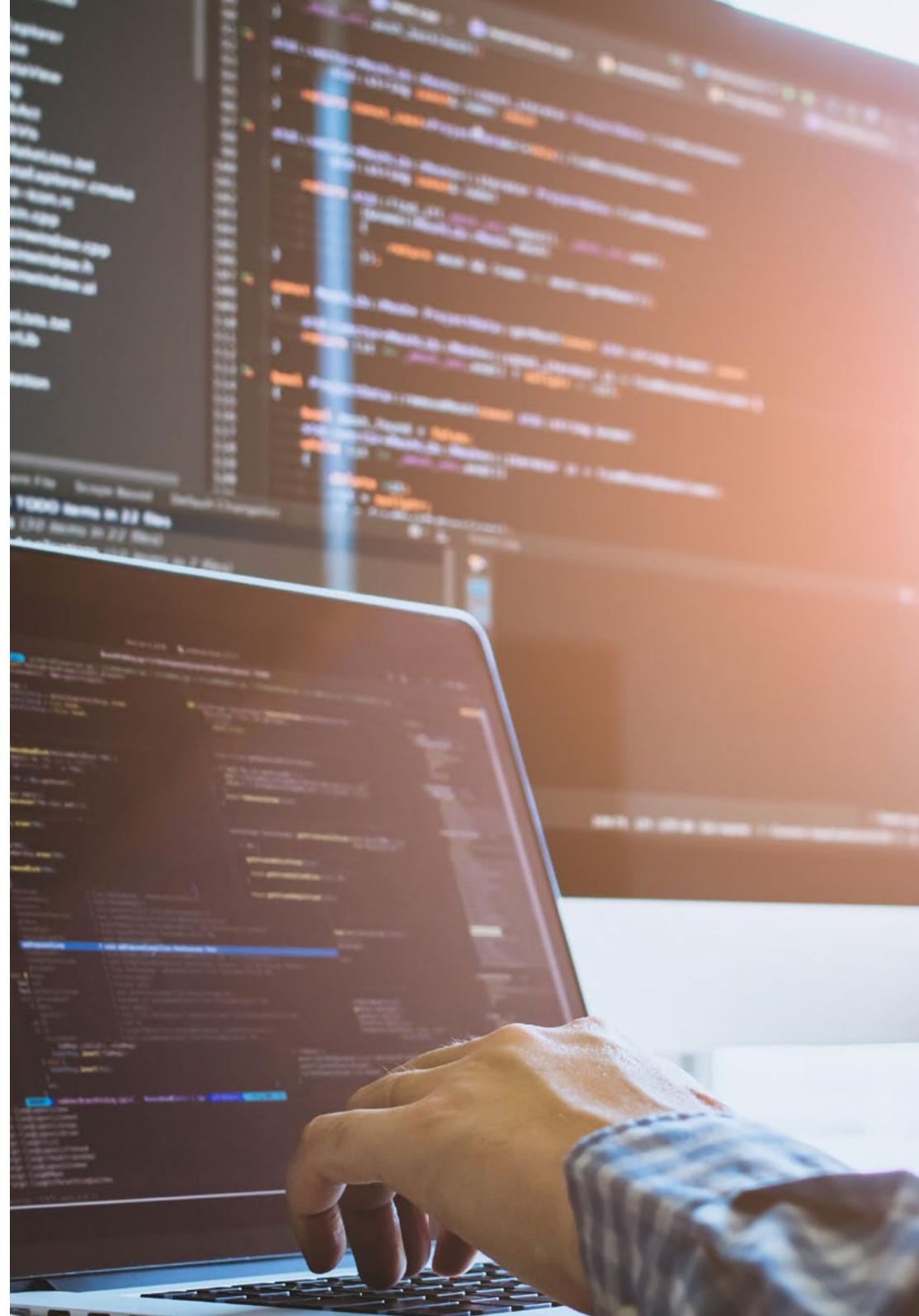
“

Chez TECH, vous travaillerez avec des frameworks actualisés pour devenir un professionnel à la pointe des tendances du marché”



Objectifs généraux

- ◆ Acquérir des connaissances spécialisées sur un projet IT, son cycle de vie et ses méthodes de gestion
- ◆ Examiner les exigences du projet et élaborer son analyse de rentabilité
- ◆ Évaluer les différentes méthodologies de gestion de projets IT en appliquant les outils et les techniques les plus appropriés
- ◆ Identifier les risques du Projet, atténuer leur impact et gérer la communication pendant le suivi et le contrôle du Projet
- ◆ Appliquer les outils de *software* disponibles dans le commerce
- ◆ Présenter une vision holistique des systèmes distribués
- ◆ Consolider les connaissances sur les systèmes distribués avec une vision actualisée des systèmes distribués compte tenu de leur évolution au cours des dernières années
- ◆ Moderniser la vision des systèmes distribués sur les aspects et les fondamentaux qui sont d'actualité sur le marché
- ◆ Examiner l'importance d'évoluer vers des modèles de systèmes distribués pour une meilleure expérience utilisateur
- ◆ Déterminer les rôles de la gouvernance informatique et de la gestion informatique, en identifiant leurs différences
- ◆ Développer les principaux éléments de la Gouvernance IT
- ◆ Analyser *frameworks* les plus courants
- ◆ Présenter les processus communs de Gestion des TI





Objectifs spécifiques

Module 1. Gestion et direction de projets IT

- ◆ Évaluer la différence entre les projets informatiques et les processus IT
- ◆ Identifier les critères de réussite d'un projet IT
- ◆ Analyser la portée et les exigences du projet pour évaluer et défendre votre analyse de rentabilité
- ◆ Identifier la méthodologie de gestion la plus appropriée pour le projet
- ◆ Appliquer les techniques et outils spécifiques de la méthodologie choisie
- ◆ Gérer les phases du projet, en mettant en œuvre les mécanismes de suivi et de contrôle nécessaires
- ◆ Appliquer des techniques de communication efficaces avec les interlocuteurs et les acteurs impliqués dans le projet
- ◆ Présenter, évaluer et discuter de cas réels, en élaborant le rapport sur les enseignements tirés

Module 2. Conception et gestion de systèmes et réseaux distribués

- ◆ Déterminer les caractéristiques et les avantages des solutions numériques basées sur les systèmes distribués
- ◆ Analyser les principaux types de systèmes distribués, leurs avantages, leurs principales différences et leur fonctionnement
- ◆ Développer les différents types d'architectures qui constituent la bonne conception d'un Système Distribué en vue de sa mise en œuvre correcte
- ◆ Examiner les principaux composants qui constituent et font fonctionner l'infrastructure d'un Système Distribué

- ◆ Établir les types, les caractéristiques et les avantages du passage à un modèle *cloud First* comme plateformes de référence pour un système distribué
- ◆ Approfondir les aspects clés d'un modèle client-serveur, la base des communications pour les systèmes distribués
- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur les principales architectures d'intégration basées sur des modèles de systèmes distribués qui sont actuellement mises en œuvre par des clients importants dans divers secteurs
- ◆ Analyser la technologie *blockchain* comme le principal représentant perturbateur d'un système distribué aujourd'hui

Module 3. Gouvernance et gestion des IT

- ◆ Établir l'importance des Fonctions de Gouvernance et de Gestion des TI
- ◆ Identifier les différents modèles et normes de référence
- ◆ Développer les éléments de la Gouvernance IT
- ◆ Proposer des actions pour la mise en œuvre de la Gouvernance IT
- ◆ Analyser les *frameworks* COBIT e ITIL
- ◆ Identifier les fonctions de la Gestion IT
- ◆ Examiner comment les nouvelles technologies *cloud computing* et d'IA sont intégrées dans la Gouvernance IT

03

Direction de la formation

La faculté TECH a développé un programme complet sur les technologies de l'information et les systèmes distribués. Une analyse complète de la gestion, de la direction et de la gouvernance des TI, ainsi qu'un examen des typologies, des architectures et des infrastructures des systèmes distribués et d'autres concepts connexes. Les étudiants seront soutenus à tout moment par des professionnels du secteur qui répondront à toutes les questions qui peuvent se poser.





“

Nos enseignants ont une formation et une expérience approfondies dans le domaine de l'informatique, des systèmes distribués et de la technologie blockchain"

Direction



M. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Spécialiste technique client Blockchain chez IBM
- ♦ Directeur de l'architecture Blockchain Hyperledger et Ethereum chez Blocknitive
- ♦ Directeur du secteur Blockchain chez PSS Information Technologies
- ♦ Chef de l'information chez ePETID - Santé Animale Mondiale
- ♦ Architecte d'Infrastructure IT chez Bankia - wdoIT (IBM - Bankia Join Venture)
- ♦ Directeur et gestionnaire de projets chez Daynet servicios integrales
- ♦ Directeur de la technologie chez Wiron Construcciones Modulares
- ♦ Chef du département informatique de Dayfisa
- ♦ Responsable du département informatique chez Dell Computer, Majsa et Hippo Viajes
- ♦ Technicien en électronique à l'IPFP Juan de la Cierva

Professeurs

M. Castro Robredo, Alejandro Enrique

- ◆ Responsable du Département d'Architecture Numérique chez KPMG
- ◆ Chef du Laboratoire d'Innovation en Architecture Numérique chez Everis
- ◆ Manager technique dans l'Unité Technologie de l'équipe Architecture Numérique chez Everis
- ◆ Technical Business Manager chez Ganetec
- ◆ Gérant d'Affaires et Responsable des Préventes chez TCP Systèmes et Ingénierie
- ◆ Chef d'équipe chez Capgemini
- ◆ Diplôme en Ingénierie Technique en Gestion Informatique à l'Université de Las Palmas de Gran Canaria

M. Gómez Rodríguez, Antonio

- ◆ Ingénieur en solutions Cloud chez Oracle
- ◆ Directeur de projet chez Sopra Group
- ◆ Directeur de projet chez Everis
- ◆ Chef de projet chez Empresa pública de Gestion de Programas Culturales Ministère andalou de la culture
- ◆ Analyste des systèmes d'information Sopra Group
- ◆ Diplôme d'ingénieur en télécommunications de l'Université polytechnique de Catalogne
- ◆ Diplômé en technologies et systèmes d'information, Institut catalan de technologie
- ◆ Master E-Business, La Salle Business School

Dr Goncalves Da Silva, Marlene

- ◆ Analyste Programmeur chez Megasoft
- ◆ Chercheur à l'Université Polytechnique de Madrid
- ◆ Consultante en Data Intelligence du MEG
- ◆ Doctorat en informatique de l'Universidad Simon Bolivar
- ◆ Licence en Informatique de l'Universidad Central de Venezuela
- ◆ Master en Sciences de l'Informatique de l'Université Simon Bolivar

M. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio

- ◆ Chef de produit - Vikua, à distance (Jira, SCRUM, Figma, Slack, Notion)
- ◆ Développeur backend - InnovativeGX
- ◆ Diplômé en Ingénierie des Systèmes, Université Métropolitaine de Caracas, Venezuela
- ◆ Master en Cybersécurité, Université de Leon en ligne

04

Structure et contenu

Le contenu de ce diplôme couvre tout ce qui concerne les technologies de l'information et les systèmes distribués. À cette fin, trois modules ont été conçus. Le premier traite de l'informatique du point de vue du projet: gestion, gouvernance, exigences, analyses de rentabilité, risques, suivi, bureaux et outils *software*. Il analyse également certains modèles de gestion tels que Agile, Lean IT ou Kanban. Le deuxième module couvre les systèmes distribués, leurs types, leur architecture, leur infrastructure, etc. Deux sujets sont également consacrés à la technologie *blockchain*. Enfin, le troisième module introduit le domaine de l'informatique du point de vue de la gouvernance et de la gestion. Il analyse des termes tels que le cadre ITIL v4 ou COBIT.



“

À TECH, nous vous enseignons tout ce qui concerne les technologies de l'information afin que vous puissiez devenir un expert du secteur”

Module 1. Gestion et direction de projets IT

- 1.1. Gestion et direction de projets IT
 - 1.1.1. Projet IT
 - 1.1.2. Projet et processus. Différences
 - 1.1.3. Projet IT Critères de réussite
 - 1.1.4. Cycle de vie d'un Projet IT
 - 1.1.5. Gestion et direction de projets IT. Application
- 1.2. Gestion des besoins d'un projet IT
 - 1.2.1. Gestion des exigences d'un projet
 - 1.2.2. Gestion des besoins et traçabilité
 - 1.2.3. Outils de gestion des besoins
 - 1.2.4. Gestion des exigences dans les projets IT Application
- 1.3. Cas de Affaires d'un Projet IT
 - 1.3.1. Cas d'Affaires d'un Projet IT
 - 1.3.2. Établir le dossier commercial du Projet
 - 1.3.3. Critères de réussite du projet
 - 1.3.4. Analyse financière et suivi de l'analyse de rentabilité pendant la durée du projet
 - 1.3.5. Cas d'Affaires d'un Projet IT. Application
- 1.4. Gestion et direction Classique de projets IT
 - 1.4.1. Gestion de projet *waterfall*
 - 1.4.2. Outils de la méthodologie de gestion classique
 - 1.4.3. Phases de la gestion de projet classique: initiation, planification, exécution, suivi et clôture
 - 1.4.4. Gestion et direction Classique de projets IT. Application
- 1.5. Gestion et direction de projets Agile
 - 1.5.1. Gestion de projet Agile: rôles et artefacts
 - 1.5.2. Planification *scrum*
 - 1.5.3. Estimation *agile*
 - 1.5.4. Planification et exécution des *sprints*
 - 1.5.5. Utilisation efficace de *scrum*. Application
 - 1.5.6. Gestion et direction de projets *agile*. Application
- 1.6. Gestion et direction de projets LEAN IT et Kanban
 - 1.6.1. Lean IT et Kanban. Application
 - 1.6.2. Lean IT et Kanban. Avantages et inconvénients.
 - 1.6.3. Tableaux de bord équilibrés Utilisation
 - 1.6.4. Gestion et direction de projets LEAN IT et Kanban. Application
- 1.7. Risques liés à la gestion et à la gouvernance des projets IT
 - 1.7.1. Risque Types de risques:
 - 1.7.2. Atténuation des risques. Techniques communes en IT
 - 1.7.3. Gestion et communication du risque
 - 1.7.4. Risques liés à la gestion et à la gouvernance des projets IT. Application
- 1.8. Suivi et Contrôle de projets IT
 - 1.8.1. Suivi de la progression du projet
 - 1.8.2. Suivi de coût du projet
 - 1.8.3. Gestion du changement dans le projet
 - 1.8.4. Gestion de la communication des projets. Application
 - 1.8.5. Rapports et suivi des mesures
 - 1.8.6. Suivi et contrôle des projets IT. Application
- 1.9. Bureau des projets IT
 - 1.9.1. Projets, portefeuille de projets et programmes
 - 1.9.2. Types de bureaux de projet: fonctions
 - 1.9.3. Processus de gestion du bureau de projet
 - 1.9.4. Gestion d'un bureau de projet. Application
- 1.10. Outils de *Software* pour les projets IT
 - 1.10.1. Gestion des exigences
 - 1.10.2. Gestion de la configurations
 - 1.10.3. Planification et surveillance des projets
 - 1.10.4. Gestion du changement
 - 1.10.5. Gestion des coûts
 - 1.10.6. Gestion des risques
 - 1.10.7. Gestion de la communication
 - 1.10.8. Gestion de la fermeture
 - 1.10.9. Exemples d'outils. Modèles

Module 2. Conception et gestion de systèmes et réseaux distribués

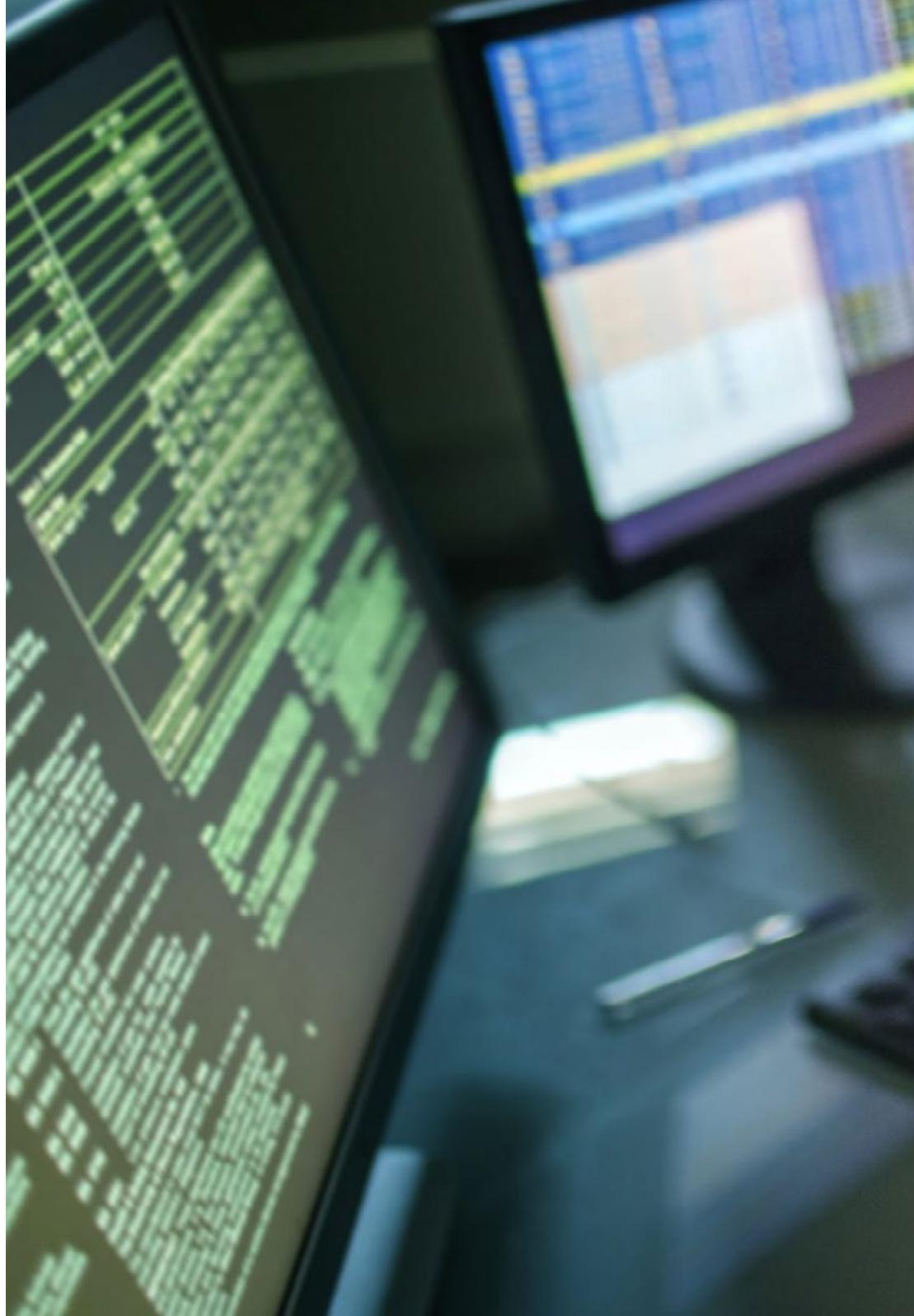
- 2.1. Systèmes distribués
 - 2.1.1. Systèmes distribués
 - 2.1.2. Systèmes distribués Caractéristiques
 - 2.1.3. Systèmes distribués Avantages
- 2.2. Types de systèmes distribués
 - 2.2.1. *Cluster*
 - 2.2.2. *Grid*
 - 2.2.3. *Cloud*
- 2.3. Architectures de systèmes distribués
 - 2.3.1. Architecture fonctionnelle (Business)
 - 2.3.2. Architecture d'application
 - 2.3.3. Architecture de gestion (gouvernance)
 - 2.3.4. Architecture technologique
- 2.4. Infrastructure de systèmes distribués
 - 2.4.1. *Hardware*
 - 2.4.2. Communications
 - 2.4.3. *Software*
 - 2.4.4. Sécurité
- 2.5. *Cloud computing* dans les systèmes distribués
 - 2.5.1. *Cloud computing*
 - 2.5.2. Systèmes *Cloud Computing*. Types
 - 2.5.3. Systèmes *Cloud Computing*. Avantages
- 2.6. Communication client-serveur
 - 2.6.1. Types de transmission
 - 2.6.2. Modèle de communication
 - 2.6.3. Communication événementielle
- 2.7. Architectures d'intégration
 - 2.7.1. APIs
 - 2.7.2. Architectures microservices
 - 2.7.3. Architectures pilotées par les événements
 - 2.7.4. Architectures réactives

- 2.8. Technologies de journalisation distribuées
 - 2.8.1. Technologies de journalisation distribuées
 - 2.8.2. Technologies de journalisation distribuées. Typologie
 - 2.8.3. Technologies de journalisation distribuées. Avantages
- 2.9. *Blockchain* en tant que système distribué
 - 2.9.1. *Blockchain* en tant que système distribué
 - 2.9.2. Réseaux *blockchain*. Typologie
 - 2.9.3. Tokens en Réseaux *blockchain*. Typologies
 - 2.9.4. Technologies *blockchain*
 - 2.9.5. *Use Case*
- 2.10. *Blockchain*. Paradigme décentralisé en *blockchain*
 - 2.10.1. Systèmes de consensus
 - 2.10.2. Exploitation minière
 - 2.10.3. *Hashing*
 - 2.10.4. Sécurité

Module 3. Gouvernance et gestion des IT

- 3.1. Gouvernance et gestion des IT
 - 3.1.1. Gouvernance et gestion des IT
 - 3.1.2. Gouvernance IT avancée
 - 3.1.3. Gouvernance IT: sécurité et risque
- 3.2. Sources de référence pour la gouvernance IT
 - 3.2.1. *Frameworks* et modèles
 - 3.2.2. Normes de gouvernance IT
 - 3.2.3. Systèmes de qualité de la gouvernance IT
- 3.3. Gouvernance IT. Structures et gestion
 - 3.3.1. Rôle de la gouvernance IT
 - 3.3.2. Structures de gouvernance IT
 - 3.3.3. Mise en œuvre de la gouvernance IT
- 3.4. Éléments clés de la gouvernance IT
 - 3.4.1. Architecture d'entreprise
 - 3.4.2. Gouvernance des données
 - 3.4.3. Relation entre la gouvernance IT et l'IA

- 3.5. COBIT. Objectifs de contrôle des technologies de l'information et des technologies connexes
 - 3.5.1. COBIT. Objectifs de contrôle
 - 3.5.2. *Framework* COBIT
 - 3.5.3. Domaines et processus
- 3.6. Cadre de travail ITIL v4
 - 3.6.1. Cadre de travail ITIL v4
 - 3.6.2. *Système de valeur du service*
 - 3.6.3. Dimensions et principes
- 3.7. Mesure de la performance de la gouvernance IT
 - 3.7.1. Principes de suivi et de contrôle de la gouvernance IT
 - 3.7.2. Mesures de surveillance de la gouvernance IT
 - 3.7.3. Tableau de bord prospectif
- 3.8. Gestion des TI
 - 3.8.1. Gestion des TI
 - 3.8.2. Gestion et approvisionnement des fournisseurs de services IT
 - 3.8.3. Suivi des performances IT
 - 3.8.4. Assurance qualité IT
- 3.9. Acquisition et développement de systèmes d'information
 - 3.9.1. Structure de gestion de projet
 - 3.9.2. Méthodologie de développement de systèmes
 - 3.9.3. Mise en œuvre et exploitation de systèmes d'information
- 3.10. Gouvernance et gestion de l'informatique et du *cloud computing*
 - 3.10.1. Gouvernance et gestion de l'informatique et du *cloud computing*
 - 3.10.2. Modèle de gestion de la sécurité partagée
 - 3.10.3. Architectures d'entreprise en *cloud*





“

Un programme qui couvre tout ce que vous devez savoir pour appliquer la TI à votre entreprise de la bonne manière”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Gestion des Technologies de l'Information vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat Avancé en Gestion des Technologies de l'Information** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Gestion des Technologies de l'Information**

N.º d'heures Officielles: **450 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Avancé Gestion des Technologies de l'Information

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat Avancé

Gestion des Technologies de l'Information