

Mastère Spécialisé

Informatique des Systèmes Avancés



Mastère Spécialisé Informatique des Systèmes Avancés

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 12 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/master/master-informatique-systemes-avances

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Compétences

page 14

04

Direction de la formation

page 18

05

Structure et contenu

page 24

06

Méthodologie

page 36

07

Diplôme

page 44

01

Présentation

Le monde d'aujourd'hui est dirigé par des systèmes d'information de plus en plus avancés. Tant dans les environnements hautement techniques que dans le développement d'applications sur des appareils, les exigences en matière de compétences et d'expérience sont de plus en plus élevées. Ce profil de poste, requis par de nombreuses entreprises du secteur, nécessite des connaissances plus approfondies qui vont au-delà du domaine académique. C'est pourquoi TECH a créé ce programme universitaire avec l'aide de nombreux spécialistes en informatique ayant une grande expérience de tous les types de projets. Cette qualité est palpable dans les contenus, qui émanent à la fois de la théorie la plus actuelle et de la vision pratique unique de toute l'équipe enseignante.



“

Aspirez à diriger des projets informatiques aussi ambitieux que ceux de la banque numérique avec ce Mastère Spécialisé de TECH"

La gestion de projet, la conception de systèmes distribués ou le génie logiciel ne sont que quelques-uns des domaines dans lesquels la spécialisation n'est plus un avantage, mais une condition sine qua non pour accéder à des postes à responsabilité et à un plus grand prestige. Pour cette raison, le travail de mise à jour et de spécialisation des professionnels de l'informatique doit être continu, en favorisant leur connaissance des systèmes les plus avancés et les plus innovants.

Axé sur les stratégies optimales de gestion de projet, l'informatique en nuage et l'adaptation de l'informatique classique aux systèmes d'information physiques, ce programme universitaire offre une formation complète aux systèmes avancés que le professionnel doit maîtriser pour continuer à progresser dans sa carrière.

Le corps enseignant, composé de professionnels ayant une expérience reconnue dans le domaine de l'ingénierie des systèmes, a intégré son expérience personnelle dans le contenu de l'ensemble du programme d'études. Cela garantit que le Mastère Spécialisé ne se limite pas à un aspect théorique, mais couvre également les pratiques actuelles les plus efficaces utilisées dans tous les types de projets.

C'est un grand avantage pour les professionnels de l'informatique, car ils pourront non seulement acquérir des connaissances théoriques de haut niveau, mais aussi apprendre les clés pratiques pour orienter leur carrière vers la gestion de projets informatiques, le développement d'applications mobiles ou la maîtrise des systèmes de sécurité et du *Big Data*, parmi les nombreuses autres opportunités professionnelles offertes par un tel diplôme avancé.

Tout cela avec la flexibilité nécessaire pour que vous ne deviez sacrifier aucun aspect de votre vie personnelle ou professionnelle. Chez TECH, il n'y a pas de cours présentiels ou d'horaires fixes, mais c'est l'étudiant lui-même qui établit son propre temps d'étude et sa propre charge d'enseignement. L'ensemble du programme est disponible en téléchargement dès le premier jour du diplôme, et peut être étudié à partir de n'importe quel appareil disposant d'une connexion Internet.

Ce **Mastère Spécialisé en Informatique des Systèmes Avancés** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Informatique des Systèmes Avancés
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à un expert et un travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Inscrivez-vous dès maintenant au Mastère Spécialisé qui fera passer votre carrière informatique au niveau supérieur de connaissances et de réussite professionnelle"

“

Choisissez où, quand et comment. Vous décidez de la répartition de votre charge de cours, ce qui vous donne la flexibilité nécessaire pour combiner ce diplôme avec votre activité professionnelle et votre travail quotidien"

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Il permet d'acquérir une connaissance approfondie des compétences professionnelles les plus recherchées dans le secteur des technologies de l'information avancées, notamment la sécurité des systèmes d'information, les solutions de téléchargement de données et d'applications vers le cloud et la gestion des Systèmes Distribués.

Vous serez soutenu par le personnel technique et enseignant de la plus grande institution académique en ligne du monde, TECH.



02 Objectifs

Ce Mastère Spécialisé en Informatique des Systèmes Avancés vise à développer les compétences techniques, théoriques et pratiques les plus importantes dans ce secteur aujourd'hui. Par conséquent, le professionnel de l'informatique se penchera sur des questions telles que l'identification et la conception de Systèmes Distribués dans les Réseaux, les alternatives informatiques modernes, les services de fournisseurs de nuages et un accent particulier sur des cas spécifiques de Systèmes Avancés dans la Banque Numérique.



“

Vous intégrerez des méthodes de gestion informatique innovantes dans votre pratique quotidienne avant même la fin du programme”



Objectifs généraux

- ◆ Acquérir des connaissances spécialisées sur un projet IT, son cycle de vie et ses méthodes de gestion
- ◆ Examiner les exigences du projet et élaborer son analyse de rentabilité
- ◆ Évaluer les différentes méthodologies de gestion de projets IT en appliquant les outils et les techniques les plus appropriés
- ◆ Appliquer les outils de *software* disponibles dans le commerce
- ◆ Consolider les connaissances sur les systèmes distribués avec une vision actualisée des systèmes distribués compte tenu de leur évolution au cours des dernières années
- ◆ Moderniser la vision des systèmes distribués sur les aspects et les fondamentaux qui sont d'actualité sur le marché
- ◆ Analyser le paradigme de l'informatique en cloud
- ◆ Examiner les principaux éléments d'une architecture en cloud
- ◆ Développer le processus de création de *software*
- ◆ Déterminer les différentes technologies dans chaque secteur
- ◆ Analyser les différentes technologies actuelles les plus présentes sur le marché





Objectifs spécifiques

Module 1. Gestion et direction de projets IT

- ◆ Évaluer la différence entre les projets informatiques et les processus IT
- ◆ Identifier les critères de réussite d'un projet IT
- ◆ Analyser la portée et les exigences du projet pour évaluer et défendre votre analyse de rentabilité
- ◆ Identifier la méthodologie de gestion la plus appropriée pour le projet
- ◆ Appliquer les techniques et outils spécifiques de la méthodologie choisie
- ◆ Présenter, évaluer et discuter de cas réels, en élaborant le rapport sur les enseignements tirés

Module 2. Design et Gestion de Systèmes Distribués et Réseaux

- ◆ Déterminer les caractéristiques et les avantages des solutions numériques basées sur les systèmes distribués
- ◆ Analyser les principaux types de systèmes distribués, leurs avantages, les principales différences entre eux, ainsi que le fonctionnement de chacun d'entre eux
- ◆ Établir les types, les caractéristiques et les avantages du passage à un modèle *Cloud First*, comme plateformes de référence pour un système distribué
- ◆ Approfondir les aspects clés d'un modèle client-serveur, la base des communications pour les systèmes distribués
- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur les principales architectures d'intégration basées sur des modèles de systèmes distribués qui sont actuellement mises en œuvre par des clients importants dans divers secteurs
- ◆ Analyser la technologie *Blockchain*, comme le principal représentant perturbateur d'un système distribué aujourd'hui

Module 3. *Cloud Computing* en Ingénierie des Systèmes et en Informatique

- ◆ Déterminer les différentes options de déploiement du *cloud*: *multi-cloud*, *Hybrid Cloud*, etc.
- ◆ Découvrir les avantages inhérents au "cloud computing"
- ◆ Analyser les principes économiques de l'informatique en nuage: passer du CAPEX à l'OPEX
- ◆ Examiner les offres commerciales des différents fournisseurs de services en *cloud*
- ◆ Évaluer les capacités du supercalculateur dans le nuage
- ◆ Analyser la sécurité dans le cloud computing

Module 4. Ingénierie du *Software*

- ◆ Acquérir des connaissances spécialisées dans les méthodologies de gestion de projet
- ◆ Analyser le cycle de vie d'une application
- ◆ Explorer les différentes architectures
- ◆ Identifier les méthodologies de programmation

Module 5. Architecture de Technologies IoT

- ◆ Générer une expertise IoT
- ◆ Définir les critères d'élaboration d'une solution IoT
- ◆ Développer des compétences consultatives dans l'application des cas d'utilisation de IoT
- ◆ Déterminer le modèle d'exploitation d'une solution IoT
- ◆ Justifier l'importance de la technologie IoT dans la société et dans les années à venir

Module 6. Technologie et Développement sur les Dispositifs Mobiles

- ◆ Identifier les caractéristiques les plus importantes des principaux protocoles de communication sans fil les plus présents et les plus utilisés aujourd'hui
- ◆ Analyser l'évolution des appareils mobiles depuis leur apparition jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Développer les principales caractéristiques des composants essentiels des appareils mobiles
- ◆ Établir les principales différences entre les deux principaux systèmes d'exploitation pour les applications mobiles: iOS et Android
- ◆ Déterminer les principaux outils pour le développement d'applications mobiles basées sur Android
- ◆ Évaluer les principaux outils pour le développement d'applications mobiles basées sur iOS
- ◆ Examiner les principaux aspects de la sécurité en ce qui concerne les communications, les utilisateurs, les applications et les systèmes d'exploitation

Module 7. Intelligence artificielle dans l'Ingénierie des Systèmes et l'Informatique

- ◆ Générer une connaissance spécialisée de l'application et des techniques avancées des systèmes intelligents et de leur application pratique
- ◆ Formaliser et concevoir des systèmes de raisonnement automatique
- ◆ Mettre en œuvre et appliquer les techniques d'apprentissage automatique aux problèmes de prédiction
- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur l'Intelligence artificielle

Module 8. Systèmes de Sécurité

- ◆ Définir les exigences de sécurité
- ◆ Élaborer un plan de sécurité
- ◆ Déterminer les systèmes de sécurité à déployer pour la mise en œuvre d'un plan de sécurité
- ◆ Identifier les opérations nécessaires aux mécanismes de prévention
- ◆ Établir lignes directrices pour un système *logging* y de suivi
- ◆ Proposer des actions de réponse aux incidents
- ◆ Analyser le processus de conception d'une stratégie de sécurité lors du déploiement de services d'entreprise
- ◆ Identifier les domaines de sécurité
- ◆ Analyser les services et les outils dans chacun des domaines de sécurité

Module 9. Big Data Applications dans l'ingénierie des systèmes et l'informatique

- ◆ Identifier les avantages de l'analyse et de l'exploitation des données pour la prise de décision
- ◆ Analyser le parcours des données de leur origine à leur exploitation
- ◆ Définir les différentes formes de stockage dans lesquelles les informations peuvent être conservées, en tenant compte de la manière dont elles seront exploitées par la suite
- ◆ Évaluer l'importance de l'analyse des données, ainsi que la génération de modèles prédictifs qui fournissent des résultats efficaces
- ◆ Établir les exigences minimales en matière de respect de la vie privée qui sont nécessaires dans le domaine de l'accès et de l'utilisation des informations
- ◆ Identifier les différents éléments qui composent l'architecture de la plate-forme et l'interaction nécessaire entre eux
- ◆ Analyser les différentes sources de données qui peuvent être des sources d'information pour le processus

- ◆ Définir les différentes formes de stockage dans lesquelles les informations peuvent être conservées, en tenant compte de la manière dont elles seront exploitées par la suite
- ◆ Établir les exigences minimales en matière de respect de la vie privée qui sont nécessaires dans le domaine de l'accès et de l'utilisation des informations
- ◆ Identifier les différents éléments qui composent l'architecture de la plate-forme et l'interaction nécessaire entre eux
- ◆ Développer les différences entre les différentes possibilités d'analyse de l'information en fonction du résultat à obtenir
- ◆ Identifier la traçabilité des données afin d'analyser leur exploitabilité dans les domaines où elles sont présentes

Module 10. Gouvernance et Gestion des IT (Technologies de l'information)

- ◆ Déterminer les rôles de la gouvernance informatique et de la gestion informatique, en identifiant leurs différences
- ◆ Développer les principaux éléments de la Gouvernance IT
- ◆ Analyser les *frameworks* les plus courants
- ◆ Présenter les processus communs de Gestion des IT
- ◆ Établir l'importance des Fonctions de Gouvernance et de Gestion des TI
- ◆ Identifier les différents modèles et normes de référence
- ◆ Proposer des actions pour la mise en œuvre de la Gouvernance IT
- ◆ Analyser les *frameworks* COBIT, ITIL
- ◆ Identifier les fonctions de la Gestion IT
- ◆ Examiner comment les nouvelles technologies *Cloud Computing* et d'IA sont intégrées dans la Gouvernance IT



Le corps enseignant s'est donné beaucoup de mal pour préparer tous les contenus, vous garantissant la meilleure qualité pour atteindre vos objectifs professionnels les plus ambitieux"

03

Compétences

Grâce à un enseignement exhaustif et approfondi, le professionnel de l'informatique acquerra des connaissances spécialisées dans toutes les techniques avancées de gestion d'un projet d'ingénierie logicielle, de discussion des exigences avec les clients potentiels, d'analyse de l'impact de leur modification tout au long du cycle de vie du projet, de gestion des artefacts et de génération des différentes versions de ces derniers pour leur conditionnement, leur test et leur distribution ultérieure. En outre, il se concentrera sur des domaines tels que l'utilisation des données et l'applicabilité de l'intelligence artificielle ou l'analyse des risques et l'élaboration de plans stratégiques de sécurité. Tout cela vise en particulier à optimiser les compétences les plus importantes de tous les professionnels de l'informatique modernes et actualisés.



“

Les compétences que vous développerez tout au long du programme seront la clé de votre réussite professionnelle future en tant que chef de projet informatique"

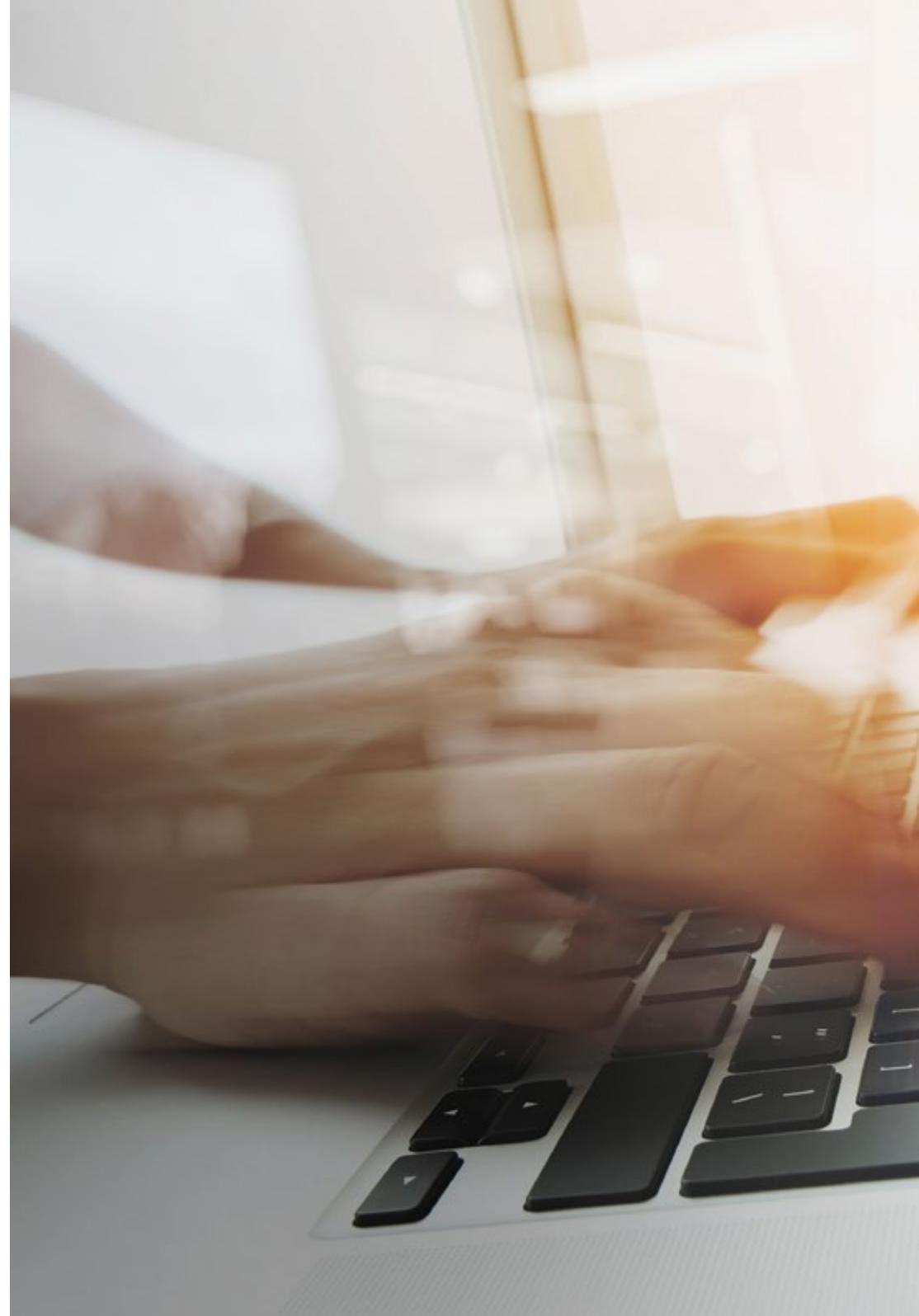


Compétences générales

- ◆ Identifier les risques du Projet, atténuer leur impact et gérer la communication pendant le suivi et le contrôle du Projet
- ◆ Présenter une vision holistique des systèmes distribués
- ◆ Identifier les différentes approches en fonction du degré d'automatisation et de service
- ◆ Examiner les principaux éléments d'une architecture *on-premise*
- ◆ Analyser les méthodologies de travail
- ◆ Évaluer la pertinence de l'utilisation des solutions IoT
- ◆ Examiner les différentes alternatives pour le développement d'applications mobiles
- ◆ Identifier les meilleures pratiques pour assurer la sécurité des appareils mobiles
- ◆ Maîtriser les technologies pour le développement d'applications mobiles avec des solutions natives et hybrides
- ◆ Identifier les risques de sécurité dans une plateforme technologique



Cet ensemble unique de compétences vous donnera une longueur d'avance sur les autres candidats aux postes de gestion et de direction les plus prestigieux"





Compétences spécifiques

- ◆ Appliquer des techniques de communication efficaces avec les interlocuteurs et les acteurs impliqués dans le projet
- ◆ Gérer les phases du projet, en mettant en œuvre les mécanismes de suivi et de contrôle nécessaires
- ◆ Examiner les principaux composants qui constituent l'infrastructure d'un système distribué et leur fonctionnement
- ◆ Développer les différents types d'architectures qui constituent une bonne conception d'un système distribué pour sa mise en œuvre correcte
- ◆ Analyser une architecture IoT de base
- ◆ Évaluer les solutions du marché et leur meilleure application pour chaque cas d'utilisation
- ◆ Identifier le type d'apprentissage (supervisé, non supervisé) le plus approprié pour un problème donné
- ◆ Identifier les caractéristiques d'un système/agent intelligent
- ◆ Évaluer l'importance de l'analyse des données, ainsi que la génération de modèles prédictifs qui fournissent des résultats efficaces
- ◆ Développer les éléments de la Gouvernance IT

04

Direction de la formation

Étant donné que le contenu de ce Mastère Spécialisé en Informatique des Systèmes Avancés exige une spécialisation et un engagement importants, tous les enseignants responsables du développement du programme ont une expérience vaste et éprouvée dans le secteur. De la gestion de projet dans la banque numérique à la mise en œuvre des technologies *blockchain* dans différents domaines, tout le support didactique bénéficie d'une double perspective théorique et pratique qui se traduit par une efficacité maximale dans tous les contenus proposés.

```
...on at the end -add  
...select= 1  
...r_ob.select=1  
...context.scene.objects.active  
>nblocks: i++) {  
...count = min(NGROUPSPERBLOCK, count);  
...mirror_ob.select = 0  
...= bpy.context.selected_object  
...data.objects[one.name].select  
...print("please select exactly  
... OPERATOR CLASSES ---
```



Vous bénéficierez des conseils personnalisés d'une équipe pédagogique soucieuse de votre épanouissement professionnel, qui vous donnera à tout moment les clés et les conseils dont vous avez besoin"

Direction



M. Olalla Bonal, Martin

- ◆ Spécialiste technique client Blockchain chez IBM
- ◆ Directeur de l'architecture Blockchain Hyperledger et Ethereum chez Blocknitive
- ◆ Directeur du secteur Blockchain chez PSS Information Technologies
- ◆ Chef de l'information chez ePETID - Santé Animale Mondiale
- ◆ Architecte d'Infrastructure IT chez Bankia - wdoIT (IBM - Bankia Join Venture)
- ◆ Directeur et gestionnaire de projets chez Daynet servicios integrales
- ◆ Directeur de la technologie chez Wiron Construcciones Modulares
- ◆ Chef du département informatique de Dayfisa
- ◆ Responsable du département informatique chez Dell Computer, Majsa et Hippo Viajes
- ◆ Technicien en électronique à l'IPFP Juan de la Cierva

Professeurs

M. Gomez Gomez, Borja

- ◆ Chef de Blockchain et des solutions d'architecture avant-vente chez Paradigma Digital
- ◆ Responsable du développement commercial chez Oracle
- ◆ Architecte informatique senior chez Atmira
- ◆ Architecte et consultant SOA chez TCP SI
- ◆ Analyste et consultant chez Everis
- ◆ Diplôme d'ingénieur en informatique de l'université Complutense de Madrid
- ◆ Master en Science Computer Engineering à l'Université Complutense de Madrid

M. Castro Robredo, Alejandro Enrique

- ◆ Chef du Laboratoire d'Innovation en Architecture Numérique chez Everis
- ◆ Responsable du Département d'Architecture Numérique chez KPMG
- ◆ Manager technique dans l'Unité Technologie de l'équipe Architecture Numérique chez Everis
- ◆ Technical Business Manager chez Ganetec
- ◆ Gérant d'Affaires et Responsable des Préventes chez TCP Systèmes et Ingénierie
- ◆ Chef d'équipe chez Capgemini
- ◆ Diplôme en Ingénierie Technique en Gestion Informatique à l'Université de Las Palmas de Gran Canaria

M. Gómez Rodríguez, Antonio

- ◆ Ingénieur en solutions Cloud chez Oracle
- ◆ Directeur de projet chez Sopra Group
- ◆ Directeur de Projets chez Everis
- ◆ Chef de projet chez Empresa pública de Gestion de Programas Culturales Ministère andalou de la culture
- ◆ Analyste des systèmes d'information Sopra Group
- ◆ Diplôme d'ingénieur en télécommunications de l'Université polytechnique de Catalogne
- ◆ Diplômé en technologies et systèmes d'information, Institut catalan de technologie
- ◆ Master E-Business, La Salle Business School

M. Nogales Avila, Javier

- ◆ Enterprise Cloud and sourcing senior consultant. Quint
- ◆ Cloud and Technology Consultant. Indra
- ◆ Associate Technology Consultant. Accenture
- ◆ Diplômé de l'Université de Jaén et de l'Université de Technologie et d'Économie de Budapest (BME)
- ◆ Diplôme d'ingénieur en Gestion Industrielle

Mme Gomez-Choco Gonzalez, Rocio

- ◆ Ingénieur Data au sein du département d'architecture informatique d'Orange Bank
- ◆ Consultant analytique au sein du département d'analyse et d'analytique chez Ernest and Young
- ◆ Diplômée en Ingénierie des Systèmes de Communication à Université Carlos III
- ◆ Diplôme de troisième cycle en Big Data & Analytics à l'Université Carlos III
- ◆ Master en architecture Big Data à l'école Datahack

M. Calzada Martinez, Jesus

- ◆ Ingénieur logiciel senior chez Devo
- ◆ Développeur Full Stack chez Blocknitive
- ◆ Responsable du front-end chez Infinia
- ◆ Développeur Full Stack chez Resem
- ◆ Développeur Java chez Hitec
- ◆ Diplômé en Ingénierie Informatique

Dr Goncalves Da Silva, Marlene

- ◆ Analyste Programmeur chez Megasoft
- ◆ Chercheur à l'Université Polytechnique de Madrid
- ◆ Consultante en Data Intelligence du MEG
- ◆ Doctorat en informatique de l'Universidad Simon Bolivar
- ◆ Licence en Informatique de l'Universidad Central de Venezuela
- ◆ Master en Sciences de l'Informatique de l'Université Simon Bolivar

M. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio

- ◆ Chef de produit - Vikua, à distance (Jira, SCRUM, Figma, Slack, Notion)
- ◆ Développeur backend - InnovativeGX
- ◆ Diplômé en Ingénierie des Systèmes, Université Métropolitaine de Caracas, Venezuela
- ◆ Master en Cybersécurité, Université de Leon en ligne

Dr Ceballos van Grieken, Angel

- ◆ Conseiller en matière de transformation numérique et de e-learning pour PDVSA
- ◆ Docteur en éducation et technologie de l'Université de Los Andes (Venezuela)
- ◆ Professeur d'informatique, Université Pédagogique Expérimental Libertador, Caracas (Venezuela)
- ◆ Professeur du Plan de Formation Numérique de la Communauté de Madrid
- ◆ Chercheur récompensé par des distinctions du ministère de la Science et de la Technologie de Venezuela et de l'Université Simon Bolivar et Université de Los Andes

M. González Courel , Santiago

- ◆ Architecte IT chez Axpo Iberia
- ◆ Diplômé en Ingénierie Informatique de l'Université Oberta de Catalunya (UOC)
- ◆ Module de Diplôme Supérieur en Développement d'Applications Informatiques
- ◆ Mentorat d'étudiants Programme e-FP





“

Notre équipe pédagogique mettra à votre disposition toutes ses connaissances pour vous permettre de rester au fait des dernières informations dans ce domaine”

05

Structure et contenu

Afin de garantir une rentabilité maximale du support pédagogique, TECH utilise une méthodologie d'enseignement dans laquelle elle est pionnière: le *relearning*. Grâce à la répétition progressive des termes et concepts les plus importants tout au long du programme, le professionnel de l'informatique acquiert un processus d'apprentissage beaucoup plus progressif et naturel. Cela permet d'économiser de nombreuses heures d'étude, qui peuvent ensuite être consacrées aux nombreuses lectures complémentaires fournies ou à des exercices pratiques basés sur des cas réels.



“

Vous pourrez accéder à une énorme quantité de support audiovisuel de haute qualité, créé par les enseignants eux-mêmes pour approfondir ou même résumer chacun des sujets proposés”

Module 1. Gestion et direction de projets IT

- 1.1. Gestion et direction de projets IT
 - 1.1.1. Projet IT
 - 1.1.2. Projet et processus. Différences
 - 1.1.3. Projet IT Critères de réussite
 - 1.1.4. Cycle de vie d'un Projet IT
 - 1.1.5. Gestion et direction de projets IT. Application
- 1.2. Gestion des exigences dans les projets IT
 - 1.2.1. Gestion des exigences d'un projet
 - 1.2.2. Gestion des besoins et traçabilité
 - 1.2.3. Outils de gestion des besoins
 - 1.2.4. Gestion des exigences dans les projets IT. Application
- 1.3. Cas d'activités d'un Projet IT
 - 1.3.1. Cas d'activités d'un Projet IT
 - 1.3.2. Établir le dossier commercial du Projet
 - 1.3.3. Critères de réussite du projet
 - 1.3.4. Analyse financière et suivi de l'analyse de rentabilité pendant la durée du projet
 - 1.3.5. Cas d'activités d'un Projet IT. Application
- 1.4. Gestion et direction Classique de projets IT
 - 1.4.1. Gestion de projet en cascade ou *waterfall*
 - 1.4.2. Outils de la méthodologie de gestion classique
 - 1.4.3. Phases de la gestion de projet classique: initiation, planification, exécution, suivi et clôture
 - 1.4.4. Gestion et direction Classique de projets IT. Application
- 1.5. Gestion et direction de projets *Agile*
 - 1.5.1. Gestion de projet *Agile*: rôles, artefacts
 - 1.5.2. Planification Scrum
 - 1.5.3. Estimation Agile
 - 1.5.4. Planification et exécution des *Sprints*
 - 1.5.5. Utilisation efficace de *Scrum*. Application
 - 1.5.6. Gestion et direction de projets agile. Application
- 1.6. Gestion et direction de projets *Lean IT* et Kanban
 - 1.6.1. *Lean IT* et Kanban. Application
 - 1.6.2. *Lean IT* et les avantages et inconvénients de Kanban
 - 1.6.3. Tableaux de bord équilibrés Utilisation
 - 1.6.4. Gestion et direction de projets *LEAN IT* et Kanban. Application
- 1.7. Risques liés à la gestion et à la gouvernance des projets IT
 - 1.7.1. Risque Types de risques
 - 1.7.2. Atténuation des risques. Techniques communes en IT
 - 1.7.3. Gestion et communication du risque
 - 1.7.4. Risques liés à la gestion et à la gouvernance des projets IT. Application
- 1.8. Suivi et contrôle des projets IT
 - 1.8.1. Suivi de la progression du projet
 - 1.8.2. Suivi de coût du projet
 - 1.8.3. Gestion du changement dans le projet
 - 1.8.4. Gestion de la communication des projets. Application
 - 1.8.5. Rapports et suivi des mesures
 - 1.8.6. Suivi et contrôle des projets IT. Application
- 1.9. Bureau des projets IT
 - 1.9.1. Projets, portefeuille de projets et programmes
 - 1.9.2. Types de bureaux de projet: fonctions
 - 1.9.3. Processus de gestion du bureau de projet
 - 1.9.4. Gestion d'un bureau de projet. Application
- 1.10. Outils de Software pour les projets IT
 - 1.10.1. Gestion des exigences
 - 1.10.2. Gestion de la configurations
 - 1.10.3. Planification et surveillance des projets
 - 1.10.4. Gestion du changement
 - 1.10.5. Gestion des coûts
 - 1.10.6. Gestion des risques
 - 1.10.7. Gestion de la communication
 - 1.10.8. Gestion de la fermeture
 - 1.10.9. Exemples d'outils. Modèles

Module 2. Design et Gestion de Systèmes Distribués et Réseaux

- 2.1. Systèmes distribués
 - 2.1.1. Systèmes distribués
 - 2.1.2. Systèmes distribués Caractéristiques
 - 2.1.3. Systèmes distribués Avantages
- 2.2. Types de systèmes distribués
 - 2.2.1. Cluster
 - 2.2.2. *Grid*
 - 2.2.3. Production d'électricité Cloud
- 2.3. Architectures de systèmes distribués
 - 2.3.1. Architecture fonctionnelle (Business)
 - 2.3.2. Architecture d'application
 - 2.3.3. Architecture de gestion (Gouvernance)
 - 2.3.4. Architecture technologique
- 2.4. Infrastructure de systèmes distribués
 - 2.4.1. Hardware
 - 2.4.2. Communications
 - 2.4.3. Software
 - 2.4.4. Sécurité
- 2.5. *Cloud computing* dans les systèmes distribués
 - 2.5.1. *Cloud Computing*
 - 2.5.2. Systèmes *Cloud Computing*. Types
 - 2.5.3. Systèmes *Cloud Computing*. Avantages
- 2.6. Communication client-serveur
 - 2.6.1. Types de transmission
 - 2.6.2. Modèle de communication
 - 2.6.3. Communication événementielle

- 2.7. Architectures d'intégration
 - 2.7.1. APIs
 - 2.7.2. Architectures micro services
 - 2.7.3. Architectures pilotées par les événements
 - 2.7.4. Architectures réactives
- 2.8. Technologies de journalisation distribuées
 - 2.8.1. Technologies de journalisation distribuées
 - 2.8.2. Technologies de journalisation distribuées. Typologie
 - 2.8.3. Technologies de journalisation distribuées. Avantages
- 2.9. *Blockchain* en tant que système distribués
 - 2.9.1. *Blockchain* en tant que système distribués
 - 2.9.2. Réseaux *Blockchain*. Typologie
 - 2.9.3. Tokens en Réseaux *Blockchain*. Typologies
 - 2.9.4. Technologies *Blockchain*
 - 2.9.5. *Use Case*
- 2.10. *Blockchain*. Paradigme décentralisé en *blockchain*
 - 2.10.1. Systèmes de consensus
 - 2.10.2. Exploitation minière
 - 2.10.3. *Hashing*
 - 2.10.4. Sécurité

Module 3. *Cloud Computing* en Ingénierie des Systèmes et en Informatique

- 3.1. Informatique en cloud
 - 3.1.1. État des lieux du paysage IT
 - 3.1.2. Le cloud
 - 3.1.3. Informatique en cloud
- 3.2. Sécurité du cloud
 - 3.2.1. Régions, disponibilité et zones de défaillance
 - 3.2.2. Administration des *Tenant* ou des *cloud*
 - 3.2.3. Contrôle d'identité et d'accès dans le nuage
- 3.3. *Networking* en cloud
 - 3.3.1. Réseaux virtuels définis par le software
 - 3.3.2. Composants de réseau de réseaux définis par le software
 - 3.3.3. Connexion à d'autres systèmes

- 3.4. Services en cloud
 - 3.4.1. Infrastructure en tant que service
 - 3.4.2. Plateforme en tant que service
 - 3.4.3. Informatique *serverless*
 - 3.4.4. Software comme service
- 3.5. Informatique de haute performance
 - 3.5.1. Informatique de haute performance
 - 3.5.2. Création d'un cluster haute performance
 - 3.5.3. Application du calcul à haute performance
- 3.6. Stockage en cloud
 - 3.6.1. Stockage de blocs en cloud
 - 3.6.2. Stockage de fichiers en cloud
 - 3.6.3. Stockage d'objets dans le nuage
- 3.7. Interaction et surveillance du nuage
 - 3.7.1. Suivi et gestion du cloud
 - 3.7.2. Cloud Interaction: Console d'administration
 - 3.7.3. Interaction avec *Command Line Interface*
 - 3.7.4. Interaction basée sur les API
- 3.8. Développement *cloud-native*
 - 3.8.1. Développement natif en *Cloud*
 - 3.8.2. Conteneurs et plateformes d'orchestration de conteneurs
 - 3.8.3. Intégration continue du cloud
 - 3.8.4. Utilisation des événements du nuage
- 3.9. Infrastructure en tant que code dans le nuage
 - 3.9.1. Automatisation de la gestion et du provisionnement dans le cloud
 - 3.9.2. *Terraform*
 - 3.9.3. Intégration avec *scripting*
- 3.10. Création d'une infrastructure hybride
 - 3.10.1. Interconnexion
 - 3.10.2. Interconnexion avec *datacenter*
 - 3.10.3. Interconnexion avec d'autres nuages



Module 4. Ingénierie du *Software*

- 4.1. Applications du *software* dans les technologies de l'information
 - 4.1.1. Applications de *software*
 - 4.1.2. Cycle de vie
 - 4.1.3. Architectures
 - 4.1.4. Méthodologies
- 4.2. Gestion de Projet et Méthodologies IT
 - 4.2.1. Gestion de projets
 - 4.2.2. Méthodologie agile
 - 4.2.3. Outils
- 4.3. Développement *Front end* et applications mobiles
 - 4.3.1. Développement *Front end* et applications mobiles
 - 4.3.2. HTML, CSS
 - 4.3.3. JavaScript, jQuery
 - 4.3.4. Angular
 - 4.3.5. React
- 4.4. Développement *backend* d'applications *Software*
 - 4.4.1. Développement *backend* d'applications *Software*
 - 4.4.2. Architectures de *backend* en applications *Software*
 - 4.4.3. Langages de programmation en *backend*
 - 4.4.4. Serveurs d'applications dans l'architecture de *Software*
- 4.5. Stockage des données, bases de données et mise en cache
 - 4.5.1. Gestion de données dans l'application de *Software*
 - 4.5.2. Système de fichiers
 - 4.5.3. Bases de données relationnelles
 - 4.5.4. Bases de données non relationnelles
 - 4.5.5. Caché
- 4.6. Gestion des conteneurs dans *le Cloud Computing*
 - 4.6.1. Technologie des conteneurs
 - 4.6.2. Conteneurs avec *Docker* et la technologie *Docker-Compose*
 - 4.6.3. Orchestration des conteneurs avec *Kubernetes*
 - 4.6.4. Conteneurs dans *le Cloud Computing*

- 4.7. *Testing* et intégration continue
 - 4.7.1. *Testing* et intégration continue
 - 4.7.2. Tests unitaires
 - 4.7.3. Tests e2e
 - 4.7.4. Développement piloté par les tests (TDD)
 - 4.7.5. Intégration continue
- 4.8. *Blockchain* orientée vers le *software*
 - 4.8.1. *Blockchain* orientée vers le *software*
 - 4.8.2. Cryptocurrencies
 - 4.8.3. Types de *Blockchain*
- 4.9. *Software Big Data*, intelligence artificielle, IoT
 - 4.9.1. *Big Data*, intelligence artificielle, IoT
 - 4.9.2. *Big Data*
 - 4.9.3. Intelligence artificielle
 - 4.9.4. Réseaux neuronaux
- 4.10. Sécurité du *Software* en IT
 - 4.10.1. Sécurité du *Software* en IT
 - 4.10.2. Serveurs
 - 4.10.3. Aspects éthiques
 - 4.10.4. Règlement européen sur la protection des données (GDPR)
 - 4.10.5. Analyse et gestion des risques

Module 5. Architecture de Technologies IoT

- 5.1. L'art de l'internet des objets (IoT)
 - 5.1.1. L'internet des objets IoT
 - 5.1.2. Technologies IoT
 - 5.1.3. Internet des objets. Concepts avancés
- 5.2. Architectures des solutions de IoT
 - 5.2.1. Architecture des Solutions IoT
 - 5.2.2. Conception d'une architecture IoT
 - 5.2.3. Fonctionnement et gestion des données d'une solution IoT

- 5.3. IoT et autres tendances technologiques
 - 5.3.1. *Cloud computing*
 - 5.3.2. *Machine/Deep Learning*
 - 5.3.3. Intelligence artificielle
- 5.4. Plateformes des solutions de IoT
 - 5.4.1. Plateformes de développement
 - 5.4.2. Solutions IoT
 - 5.4.3. Plateformes des solutions de IoT. Concepts avancés
- 5.5. *Smart things*
 - 5.5.1. *Smartbuildings*
 - 5.5.2. *Smartcities*
 - 5.5.3. Réseaux intelligents
- 5.6. Durabilité et IoT
 - 5.6.1. Durabilité et technologies émergentes
 - 5.6.2. Durabilité dans l'IoT
 - 5.6.3. Cas d'utilisation durable de l'IoT
- 5.7. IoT. Cas d'utilisation
 - 5.7.1. Cas Utilisation dans le secteur sanitaire
 - 5.7.2. Cas de l' Utilisation dans les environnements industriels
 - 5.7.3. Cas Utilisation dans le secteur logistique
 - 5.7.4. Cas d'utilisation dans le secteur de l'agriculture et de l'élevage
 - 5.7.5. Autre cas d'utilisation
- 5.8. Écosystème commercial de l'IoT
 - 5.8.1. Fournisseurs de solutions
 - 5.8.2. Consommateurs IoT
 - 5.8.3. Ecosystème IoT
- 5.9. Le rôle de l'ingénieur IoT
 - 5.9.1. Rôle de l'ingénieur IoT. Compétences
 - 5.9.2. Le rôle de l' spécialistes de l'IoT dans les entreprises
 - 5.9.3. Certifications reconnues sur le marché

- 5.10. Défis de l'IoT
 - 5.10.1. Objectifs d'adoption de l'IoT
 - 5.10.2. Principaux obstacles à l'adoption
 - 5.10.3. Applications IoT. Futur de l'IoT

Module 6. Technologie et développement des appareils mobiles

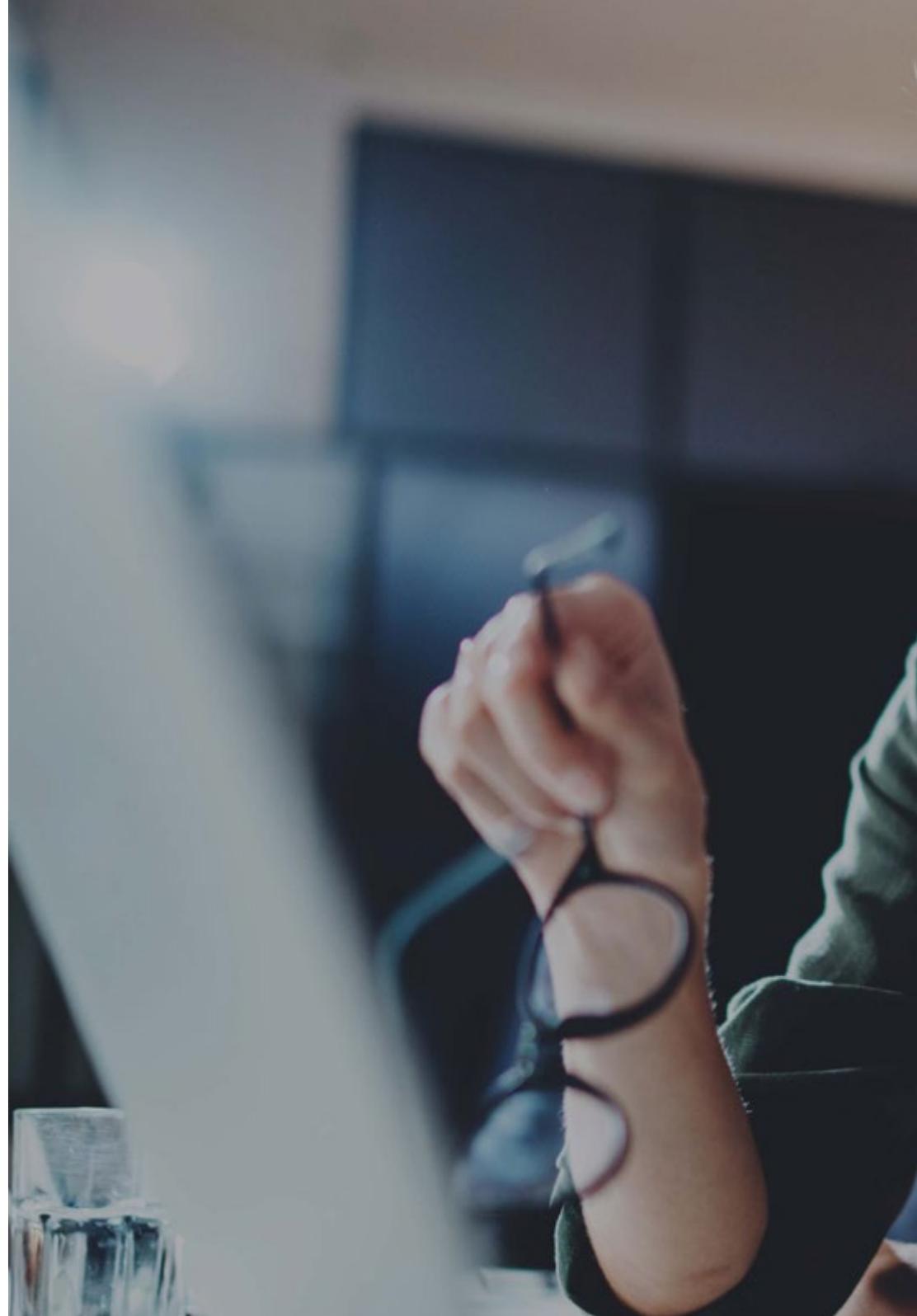
- 6.1. Dispositifs mobiles
 - 6.1.1. Mobilité
 - 6.1.2. Gérabilité
 - 6.1.3. Exploitabilité
- 6.2. Types d'appareils mobiles
 - 6.2.1. Téléphones intelligents
 - 6.2.2. Tablettes
 - 6.2.3. Montres intelligentes
- 6.3. Composants des appareils mobiles
 - 6.3.1. Écrans
 - 6.3.2. Claviers tactiles
 - 6.3.3. Processeurs
 - 6.3.4. Capteurs et connecteurs
 - 6.3.5. Piles
- 6.4. Communications sans fil
 - 6.4.1. Communications sans fil
 - 6.4.2. Communications sans fil Avantages
 - 6.4.3. Communications sans fil Limites
- 6.5. Communications sans fil Classification
 - 6.5.1. Réseaux personnels
 - 6.5.2. Réseaux locaux
 - 6.5.3. Réseaux étendus
 - 6.5.4. Normes
- 6.6. Développement d'applications mobiles
 - 6.6.1. Applications hybrides et natives
 - 6.6.2. Environnements
 - 6.6.3. Langages de programmation
 - 6.6.4. Distribution et commerce

- 6.7. Développement d'applications Android
 - 6.7.1. Développement d'applications Android
 - 6.7.2. Noyau du système Android
 - 6.7.3. Outils du *software* Android
- 6.8. Développement d'applications IOS
 - 6.8.1. Développement d'applications IOS
 - 6.8.2. Applications de base IOS
 - 6.8.3. Outils d'application IOS
- 6.9. Sécurité des appareils mobiles
 - 6.9.1. Couches de sécurité
 - 6.9.2. Communications
 - 6.9.3. Utilisateurs
 - 6.9.4. Applications
 - 6.9.5. Système d'exploitation
- 6.10. Développement d'applications mobiles. Tendances. Cas d'utilisation
 - 6.10.1. Réalité augmentée
 - 6.10.2. Intelligence artificielle
 - 6.10.3. Solutions de paiement
 - 6.10.4. Avantages de la *blockchain*

Module 7. Intelligence artificielle dans l'Ingénierie des Systèmes et l'Informatique

- 7.1. Intelligence artificielle
 - 7.1.1. L'intelligence dans l'Ingénierie du Systèmes
 - 7.1.2. Intelligence artificielle
 - 7.1.3. L'intelligence artificielle Concepts avancés
- 7.2. importance des données
 - 7.2.1. Ingestion de données
 - 7.2.2. Analyse et profilage
 - 7.2.3. Affinement des données
- 7.3. *Machine Learning* dans l'intelligence artificielle
 - 7.3.1. *Machine learning*
 - 7.3.2. Apprentissage supervisé
 - 7.3.3. Apprentissage non supervisé

- 7.4. *Deep Learning* dans l'intelligence artificielle
 - 7.4.1. *Deep Learning* vs. *Machine learning*
 - 7.4.2. Réseaux neuronaux
- 7.5. *Robotic Process Automation* (RPA) dans l'intelligence artificielle
 - 7.5.1. RPA dans l'Intelligence artificielle
 - 7.5.2. Automatisation des processus. Bonnes pratiques
 - 7.5.3. Automatisation des processus. Amélioration continue
- 7.6. *Natural Language Processin* (NLP) dans l'intelligence artificielle
 - 7.6.1. NLP dans l'Intelligence artificielle
 - 7.6.2. NPL appliquée au software
 - 7.6.3. NLP. Application
- 7.7. Reconnaissance d'images en intelligence artificielle
 - 7.7.1. Modèles
 - 7.7.2. Algorithmes
 - 7.7.3. Applications
- 7.8. Réseaux Neuronaux dans l'intelligence artificielle
 - 7.8.1. Modèles
 - 7.8.2. Algorithmes d'apprentissage
 - 7.8.3. Applications des réseaux neuronaux en intelligence artificielle
- 7.9. Cycle de vie des modèles d'intelligence artificielle (IA)
 - 7.9.1. Développement de modèles d'intelligence artificielle
 - 7.9.2. Entraînement
 - 7.9.3. Mise en production
- 7.10. Nouvelles Application de l'Intelligence artificielle
 - 7.10.1. Éthique des systèmes d' IA
 - 7.10.2. Détection de biais
 - 7.10.3. Nouvelles Application de Intelligence artificielle



Module 8. Systèmes de Sécurité

- 8.1. Systèmes de sécurité en technologies de l'information
 - 8.1.1. Défis de la sécurité de systèmes d'information
 - 8.1.2. Types de menaces
 - 8.1.3. Systèmes de réseaux et d'Internet
- 8.2. Gouvernance et gestion de la sécurité de l'information
 - 8.2.1. Gouvernance de la sécurité Règlement de sécurité.
 - 8.2.2. Analyse des risques
 - 8.2.3. Planification de la sécurité
- 8.3. Cryptographie et technologies des certificats
 - 8.3.1. Techniques cryptographiques
 - 8.3.2. Protocoles cryptographiques
 - 8.3.3. Certificats numériques Applications
- 8.4. Sécurité des réseaux sans communications
 - 8.4.1. Sécurité des systèmes d'information
 - 8.4.2. Sécurité des *firewalls*
 - 8.4.3. Systèmes de détection d'intrusion et prévention
- 8.5. Systèmes de gestion des identités et des autorisations
 - 8.5.1. Systèmes de gestion de l'authentification
 - 8.5.2. Système de gestion des autorisations: politiques d'accès
 - 8.5.3. Systèmes de gestion des clés
- 8.6. Sécurité des données
 - 8.6.1. Sécurisation des systèmes de stockage
 - 8.6.2. Sécurisation des systèmes de bases de données
 - 8.6.3. Sécuriser les données en transit
- 8.7. Sécurité des systèmes d'exploitation
 - 8.7.1. Linux
 - 8.7.2. Windows
 - 8.7.3. Analyse et correction des vulnérabilités
- 8.8. Détection des menaces et des attaques
 - 8.8.1. Systèmes de contrôle, *Logging* d'enregistrement et de surveillance
 - 8.8.2. Systèmes de événements et d'alarmes
 - 8.8.3. Systèmes SIEM

- 8.9. Réponse aux incidents
 - 8.9.1. Plan de réponse aux incidents
 - 8.9.2. Assurer la continuité des activités
 - 8.9.3. Analyse médico-légale et remédiation d'incidents de même nature
- 8.10. Sécurité dans les environnements *Cloud*
 - 8.10.1. Sécurité dans les environnements *Cloud*
 - 8.10.2. Modèle de gestion partagée
 - 8.10.3. Systèmes de gestion de la sécurité. Application

Module 9. *Big Data* dans l'ingénierie des systèmes et l'informatique

- 9.1. *Big Data* appliqué au IT
 - 9.1.1. *Big Data* appliqué au IT
 - 9.1.2. *Big Data*. Opportunités
 - 9.1.3. *Big Data*. Application
- 9.2. L'Informations et données
 - 9.2.1. Sources d'information
 - 9.2.2. Qualité
 - 9.2.3. Transformation
- 9.3. Traitement *Big Data*
 - 9.3.1. Traitement *Big Data*. Hadoop
 - 9.3.2. Traitement *Big Data*. Spark
 - 9.3.3. Traitement en *streaming*
- 9.4. Entreposage de données
 - 9.4.1. Entreposage de données. Bases de données
 - 9.4.2. Entreposage de données. Le cloud
 - 9.4.3. Entreposage de données. Exploitation de l'information
- 9.5. Architecture *Big Data*
 - 9.5.1. Architecture *Big Data*. *Data Lake*
 - 9.5.2. Architecture *Big Data*. Suivi du processus
 - 9.5.3. Architecture *Big Data*. *Cloud Computing*

- 9.6. Analyse des données
 - 9.6.1. Analyse des données. Modélisation prédictive
 - 9.6.2. Analyse des données. *Machine learning*
 - 9.6.3. Analyse des données. *Deep Learning*
- 9.7. Visualisation des données
 - 9.7.1. Types
 - 9.7.2. Outils de visualisation
 - 9.7.3. Outils de *reporting*
- 9.8. Interprétation de l'information
 - 9.8.1. *Business Intelligence*
 - 9.8.2. *Business Analytics*
 - 9.8.3. *Data Science*
- 9.9. Confidentialité et protection des données
 - 9.9.1. Données sensibles
 - 9.9.2. Consentement
 - 9.9.3. Anonymisation
- 9.10. Gouvernance des données
 - 9.10.1. La Gouvernance des données
 - 9.10.2. *Data Lineage*
 - 9.10.3. Catalogue de données

Module 10. Gouvernance et Gestion des IT (Technologies de l'information)

- 10.1. Gouvernance et gestion des IT
 - 10.1.1. Gouvernance et gestion des IT
 - 10.1.2. Gouvernance IT avancée
 - 10.1.3. Gouvernance IT: sécurité et risque
- 10.2. Sources de référence pour la gouvernance IT
 - 10.2.1. *Frameworks* et modèles
 - 10.2.2. Normes de gouvernance IT
 - 10.2.3. Systèmes de qualité de la gouvernance IT
- 10.3. Gouvernance IT. Structures et gestion
 - 10.3.1. Rôle de la gouvernance IT
 - 10.3.2. Structures de gouvernance IT
 - 10.3.3. Mise en œuvre de la gouvernance IT
- 10.4. Éléments clés de la gouvernance IT
 - 10.4.1. Architecture d'entreprise
 - 10.4.2. Gouvernance des données
 - 10.4.3. Relation entre la gouvernance IT et l'IA
- 10.5. COBIT. Objectifs de contrôle des technologies de l'information et des technologies connexes
 - 10.5.1. COBIT. Objectifs de contrôle
 - 10.5.2. *Framework* COBIT
 - 10.5.3. Domaines et processus
- 10.6. Cadre de travail ITIL v4
 - 10.6.1. Cadre de travail ITIL v4
 - 10.6.2. *Système de valeur du service*
 - 10.6.3. Dimensions et principes
- 10.7. Mesure de la performance de la gouvernance IT
 - 10.7.1. Principes de suivi et de contrôle de la gouvernance IT
 - 10.7.2. Mesures de surveillance de la gouvernance IT
 - 10.7.3. Tableau de bord prospectif
- 10.8. Gestion des TI
 - 10.8.1. Gestion des TI
 - 10.8.2. Gestion et approvisionnement des fournisseurs de services IT
 - 10.8.3. Suivi des performances IT
 - 10.8.4. Assurance qualité IT
- 10.9. Acquisition et développement de systèmes d'information
 - 10.9.1. Structure de gestion de projet
 - 10.9.2. Méthodologie de développement de systèmes
 - 10.9.3. Mise en œuvre et exploitation de systèmes d'information
- 10.10. Gouvernance, gestion de l'informatique et du *Cloud Computing*
 - 10.10.1. Gouvernance et gestion de l'informatique et du *Cloud Computing*
 - 10.10.2. Modèle de gestion de la sécurité partagée
 - 10.10.3. Architectures d'entreprise en *Cloud*



C'est l'occasion que vous attendiez pour porter votre carrière informatique à son zénith. N'attendez pas plus longtemps et finalisez votre inscription aujourd'hui"

06

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



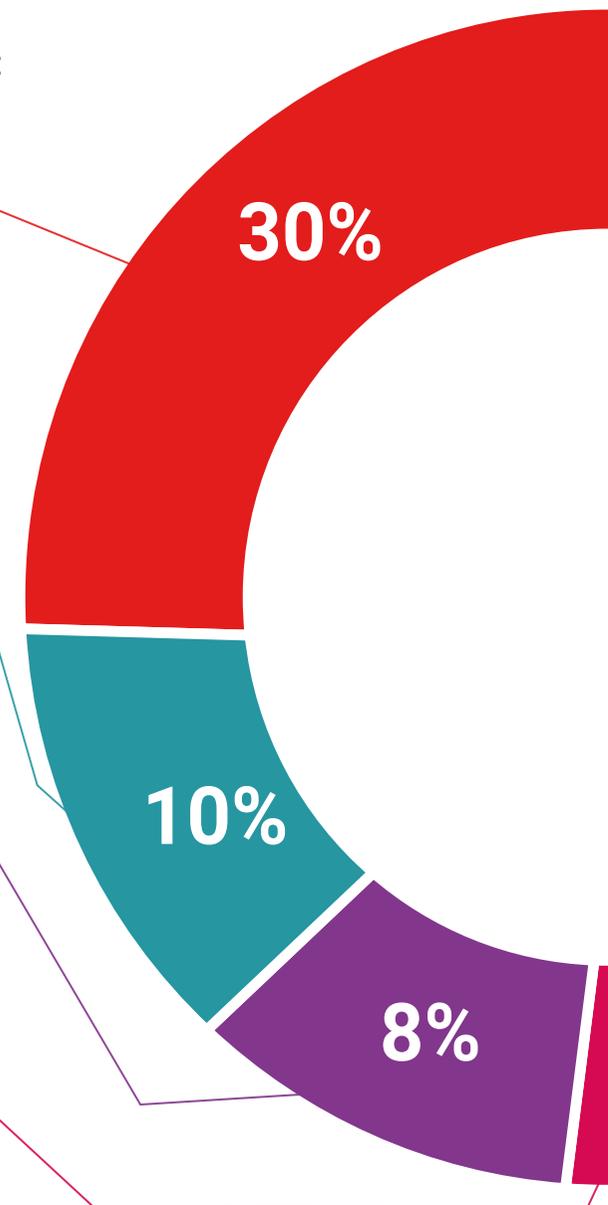
Pratiques en compétences et aptitudes

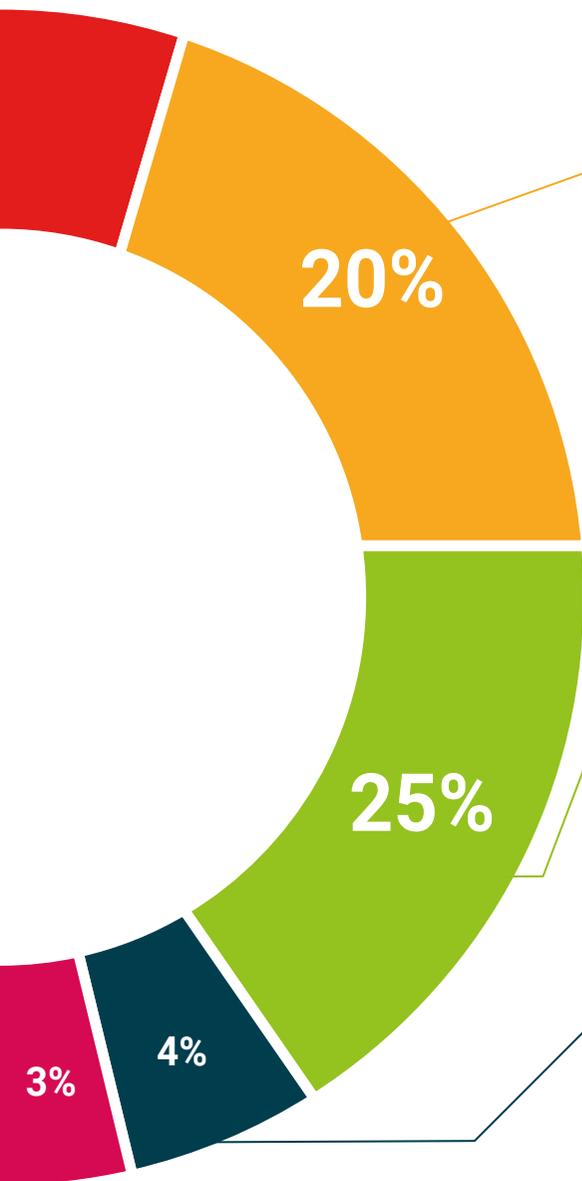
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



07 Diplôme

Le Mastère Spécialisé en Informatique des Systèmes Avancés vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Mastère Spécialisé délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Mastère Spécialisé sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

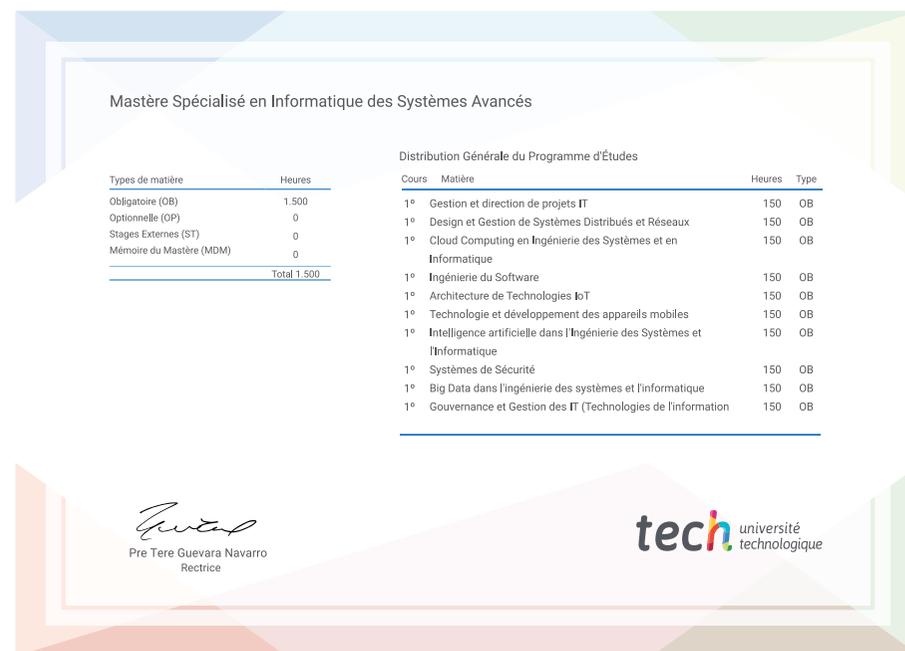
Ce **Mastère Spécialisé en Informatique des Systèmes Avancés** contient le programme le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Mastère Spécialisé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Mastère Spécialisé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Mastère Spécialisé en Informatique des Systèmes Avancés**

N.° d'heures Officielles: **1.500 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Mastère Spécialisé Informatique des Systèmes Avancés

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 12 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Mastère Spécialisé

Informatique des Systèmes Avancés

