

Certificat Avancé

Conception des Applications Android



tech universit 
technologique



Certificat Avancé Conception des Applications Android

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/diplome-universite/diplome-universite-conception-applications-android

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 18

05

Méthodologie

page 24

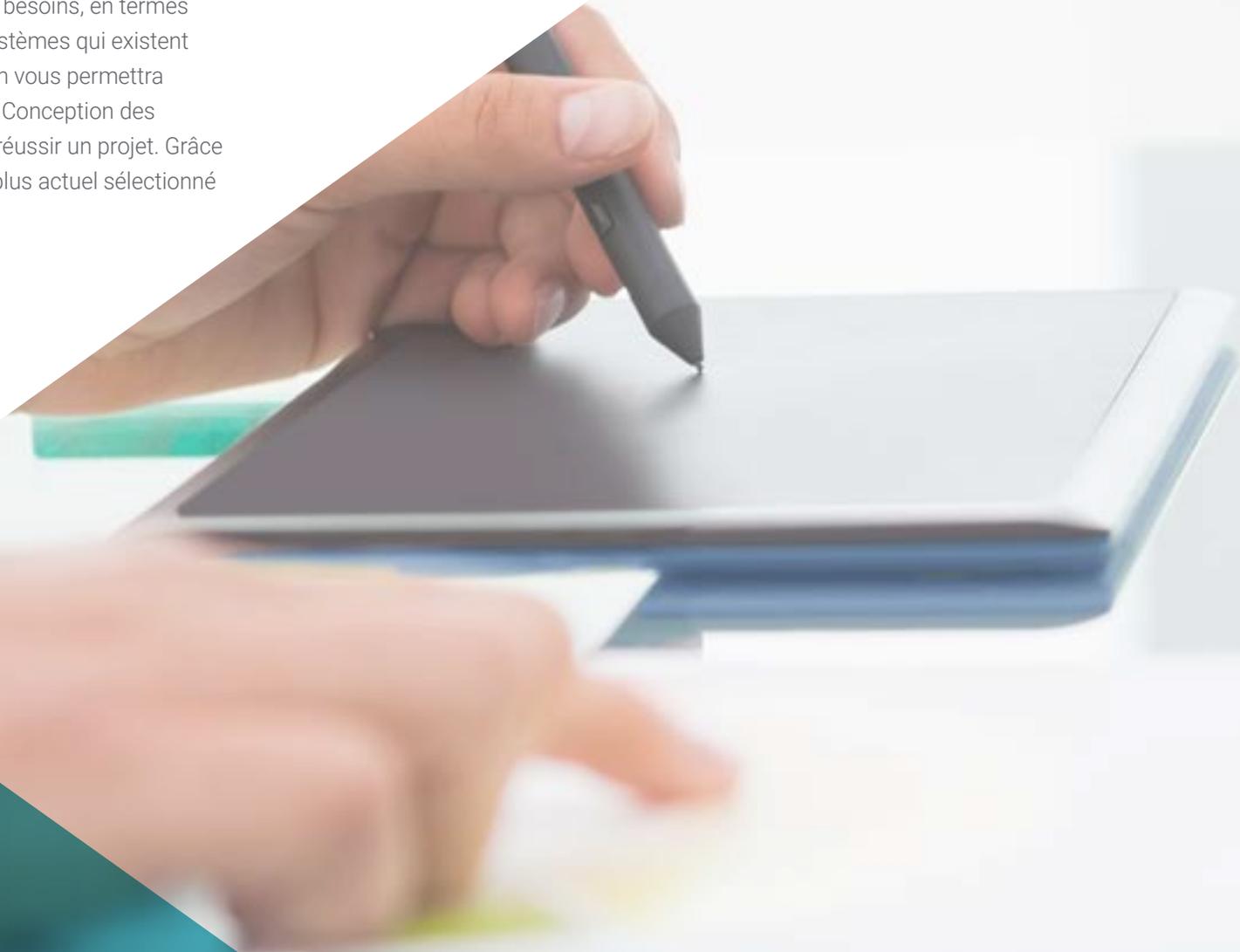
06

Diplôme

page 32

01 Présentation

Android est présent sur des millions de dispositifs dans une grande variété de tailles et de formes d'écran. Définir une méthodologie de conception pour les éléments visuels et les écrans est fondamental lors du développement d'une application sur ce système opérationnel. Ainsi que la prise en compte des besoins, en termes d'apparence et de fonctionnalité, des différents appareils et systèmes qui existent et qui apparaissent sur le marché. Ce programme de formation vous permettra d'acquérir les connaissances nécessaires pour comprendre la Conception des Applications Android dans sa complexité, jusqu'aux clés pour réussir un projet. Grâce à une méthodologie d'étude 100% en ligne avec le contenu le plus actuel sélectionné par des experts pour obtenir le diplôme en 6 mois maximum.



“

Dans un monde où les changements sont incessants, les professionnels doivent être à jour. C'est pourquoi TECH vous propose des programmes tels que cet Certificat Avancé en Conception des Applications Android. Pour faire passer votre carrière au niveau supérieur"

Avec l'avènement des communications 5G et la présence généralisée des appareils mobiles et des éléments connectés, Android s'avère sans aucun doute l'un des éléments clés de l'écosystème technologique actuel. Progressivement, on atteint des vitesses de traitement et des débits bien supérieurs à ceux atteints précédemment, ce qui favorise la création de nouvelles applications spectaculaires telles que la Réalité Virtuelle et Augmentée, où Android commence à démontrer sa polyvalence.

C'est pourquoi il est nécessaire d'approfondir les éléments structurels qui composent une architecture Android et la manière dont ils sont liés afin de comprendre comment la construire et la programmer. Ces considérations doivent être prises en compte lors de la conception de nouveaux systèmes et pour tirer le meilleur parti de leurs capacités dans tous les domaines où ils sont devenus des éléments essentiels aujourd'hui.

D'autre part, un bon développement doit se concentrer sur l'aspect du produit sur différents appareils afin de présenter une apparence homogène et familière et de tirer parti des particularités de chaque dispositif. Ces particularités peuvent impliquer des résolutions différentes, des tailles d'écran différentes ou une plus grande disponibilité des ressources. Adopter un design *Responsive*, n'est pas facultatif, il est essentiel de s'adapter à la nature du dispositif. En plus de la fragmentation en termes de terminaux et de la grande audience dont bénéficie la plateforme, il est nécessaire d'adapter l'expérience utilisateur.

En ce sens, ce Certificat Avancé en conception d'applications Android, rassemble toutes les connaissances nécessaires pour développer au sein de ce système d'exploitation et élaborer de bons projets qui réussissent dans l'univers des options qui existent. C'est pourquoi un module est consacré au développement de connaissances avancées sur la manière de créer, de concevoir et d'analyser l'expérience des utilisateurs sur le chemin de la conversion, avec les outils et les techniques les plus avancés et des méthodologies spécifiques telles que le *Design Thinking* qui permettent de travailler dans un nouvel environnement plus dynamique et centré sur l'utilisateur.

Il convient de noter que la méthodologie mise en œuvre pour l'étude de toutes ces connaissances est basée sur le *Relearning*, qui facilite l'apprentissage en évitant des efforts supplémentaires de la part de l'étudiant et de plus grands investissements de temps, obtenant leur diplôme dans une période ne dépassant pas 6 mois. De même, la plateforme TECH Université Technologique dispose des moyens interactifs nécessaires pour rendre fluide la communication entre le corps enseignant et l'étudiant, ainsi que pour apporter le dynamisme que requiert ce type de matière avec des applications pratiques basées sur des problèmes réels.

Ce **Certificat Avancé en Conception des Applications Android** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Développement des Applications pour Android
- ♦ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Des cours théoriques, des questions à un expert et un travail de réflexion individuel
- ♦ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Apprenez tout ce que vous devez savoir sur le processus de conception d'une application Android et la création d'une Expérience Utilisateur différentielle qui vous permettra de réussir vos projets"

“

TECH propose ce programme 100% en ligne, où vous apprendrez à Concevoir des Applications Android en tant que Certificat Avancé en un maximum de 6 mois. Inscrivez-vous maintenant"

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'apprentissage par Problèmes. Ainsi le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Résoudre les différents problèmes rencontrés dans le développement multi-dispositifs sera possible après avoir étudié ce Certificat Avancé.

Avec ce programme, vous serez en mesure de comprendre comment construire et programmer un projet en Architecture Android.



02 Objectifs

Ce Certificat Avancé en Conception des Applications Android, vise à préparer le professionnel à créer des projets réussis au sein de l'architecture Android, en gérant tout ce qui concerne le langage de programmation et son architecture pour les multiplateformes, en fournissant la meilleure expérience utilisateur. Ainsi, être mis à jour aux besoins du marché et rester à l'avant-garde des concepts et des styles qui sont traités, pour obtenir leur développement professionnel et élargir leurs opportunités d'affaires.



“

Atteindre des objectifs professionnels n'est possible qu'avec de la détermination et de la préparation. Ce Certificat Avancé va faire un point un point de différence sur votre CV"



Objectifs généraux

- ◆ Déterminer les éléments structurels d'un système Android
- ◆ Élaborer une méthodologie pour une gestion optimale des données sur les dispositifs
- ◆ Analyser les cas d'utilisation des appareils Android sur le marché
- ◆ Maîtriser les éléments d'un design réactif et surmonter les défis qui en découlent
- ◆ Compiler les différentes étapes d'un cycle d'intégration continue axé sur le développement d'Android





Objectifs spécifiques

Module 1. Langage de programmation Android

- ◆ Examiner le noyau Linux et la machine virtuelle au cœur d'Android
- ◆ Analyser les bibliothèques natives du système
- ◆ Établir les avantages d'Android par rapport aux autres plateformes
- ◆ Déterminer les éléments d'une application Android
- ◆ Présenter les versions d'Android et leurs améliorations
- ◆ Évaluer le marché des applications Android
- ◆ Établir la logique de l'évolution future d'Android

Module 2. Design Responsive d'Android

- ◆ Analyser les principaux éléments d'un design
- ◆ Définir une méthodologie de conception d'éléments visuels et une méthodologie de conception d'écrans
- ◆ Résoudre les différents problèmes rencontrés dans le développement multi-dispositifs
- ◆ Disposer d'outils permettant de générer de meilleures et plus nombreuses ressources pour le développement multi-appareils
- ◆ Examiner les *Frameworks* alternatifs au développement *responsivenatif*
- ◆ Élaborer une méthodologie pour développer des applications en utilisant les meilleures pratiques pour l'affichage multi-appareils dès le début du projet

Module 3. Marketing pour les applications Android

- ◆ Analyser les nouvelles méthodologies centrées sur l'utilisateur
- ◆ Déterminer comment l'intelligence artificielle a fait passer le CX au niveau supérieur
- ◆ Établir l'importance de l'accessibilité et de la mobilité
- ◆ Développer des techniques de pointe en matière de session et d'analyse comportementale
- ◆ Spécifier les objectifs de micro-personnalisation pendant le *Journey* de l'utilisateur
- ◆ Compiler de nouvelles méthodologies pour un environnement changeant et vivant
- ◆ Proposer des techniques de prototypage



Il compile les outils les plus avancés qui vous permettront de concevoir des applications plus utiles et plus adaptables"

03

Direction de la formation

Pour la direction de ce programme, TECH a choisi des professionnels exceptionnels dans le domaine des nouvelles technologies, de l'architecture de solutions et de l'infrastructure numérique, des experts en programmation Android et des développeurs d'applications pour diriger ce Certificat Avancé. Ils s'engagent à optimiser le processus d'apprentissage pour les étudiants, qui recherchent la contribution dont ils ont besoin pour leur réussite professionnelle dans cet espace. Ils sont donc conseillés et accompagnés tout au long du processus via la plateforme virtuelle exclusive de la plus grande université numérique du monde.





“

La plateforme TECH vous fournit les moyens interactifs nécessaires pour vous sentir accompagné à tout moment”

Directeur invité international

Colin Lee est un développeur d'applications mobiles à succès, spécialisé dans le code natif Android, dont l'influence s'étend à l'échelle internationale. L'expert fait autorité dans la région des Twin Cities et dans le maniement de Kotlin. L'une de ses contributions les plus récentes a consisté à démontrer, à l'aide d'un code réel, comment construire rapidement un navigateur en utilisant le langage de programmation susmentionné et les composants de navigateur open source de Mozilla pour Android.

En outre, ses applications ont été associées à de grandes entreprises mondiales. Par exemple, il a été chargé de créer des solutions numériques pour Pearson, l'un des plus grands éditeurs au monde. Il a également développé un enregistreur vidéo Android de bas niveau pour la startup Flipgrid, rachetée par la suite par Microsoft.

Il a également mis au point un VPN Android pour un grand client du secteur du conseil. Il est également le créateur d'un outil de gestion du fret mis en œuvre par la transnationale Amazon pour faciliter le travail de ses camionneurs contractuels. Il a également participé à la création des versions mobiles du navigateur Firefox pour Mozilla.

Aujourd'hui, il travaille en tant qu'entrepreneur, notamment sur des revues de code et des contrôles de sécurité. Son impact sur le développement d'applications mobiles et l'expérience qu'il a acquise au fil des ans font de lui une figure de proue dans l'arène technologique mondiale.



Dr. Lee, Colin

- Directeur de ColinTheShots LLC
- Ingénieur Logiciel Android pour Specto Inc.
- Ingénieur Android Senior pour Mozilla
- Ingénieur Développeur de Logiciels pour Amazon
- Ingénieur en Applications Mobiles pour Flipgrid
- Spécialiste de la Configuration logicielle pour Pearson VUE
- Licence de l'Université de Floride

“

Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”

Direction



M. Olalla Bonal, Martin

- ◆ Actual *Blockchain Technical Specialist* chez IBM SPGI
- ◆ Technicien en Électronique Numérique
- ◆ Architecte *Blockchain*
- ◆ Architecte d'infrastructure dans le secteur bancaire
- ◆ Formation *Hyperledger Fabric* pour les entreprises
- ◆ Formation *Blockchain* en entreprise
- ◆ Gestion de projet et mise en œuvre de solutions en production
- ◆ Plus de 25 ans d'expérience dans le Secteurs Informatique

Professeurs

M. Pérez Rico, Javier

- ◆ Actuel Chef technique Android chez Nologis
- ◆ Responsable technique Android chez Seekle
- ◆ Programmeur Android chez Gowex-Ideup
- ◆ Programmeur Android junior chez Tecnom
- ◆ Conférencier au Ile symposium iTest, E@tic2011
- ◆ Ingénieur Technique des Systèmes Informatiques à l'Université Complutense de Madrid
- ◆ Master en Recherche de l'Université Complutense de Madrid

M. Guerrero Diaz-Pintado, Arturo

- ◆ Consultant en services professionnels travaillant avec des organisations de pointe en Europe, au Moyen-Orient et en Amérique latine depuis IBM
- ◆ Mettez en évidence les collaborations avec des universités et des centres d'enseignement supérieur de renom dans des domaines liés à la technologie tels que l'Intelligence Artificielle, *Internet of Things*, *Cloud*, *Customer Experience* et *Digital Transformation*
- ◆ *Ingeniero Técnico de Preventa a través de Watson Customer Engagement (solutions de marketing et d'expérience client) en Espagne, au Portugal, en Grèce et en Israël chez IBM*
- ◆ Ingénieur réseau R&D chez Telefonica
- ◆ Diplômé en Ingénierie Supérieure des Télécommunications de l'Université d'Alcala et de la *Danish Technical University*



M. Arranz, Héctor

- ◆ Chef de projet logiciel chez Ezenit
- ◆ Diplôme en Ingénierie Logicielle de l'Universidad Complutense de MADRID
- ◆ Master MBA Power Leaders por The Power MBA Experiencia Docente
- ◆ Formateur en compétences numériques à Three Life
- ◆ Formateur en compétences numériques à la Fundacion Esplai
- ◆ Professeur auxiliaire du diplôme en développement d'applications multiplateformes au MEDAC
- ◆ Soutien aux travaux d'entrepreneuriat à l'Université Complutense de Madrid
- ◆ Formateur en compétences numériques à Three Life et Fundacion Esplai
- ◆ Consultant en entrepreneuriat chez Cink Venturing
- ◆ Professeur auxiliaire du diplôme en développement d'applications multiplateformes au MEDAC

04

Structure et contenu

Le contenu de ce programme a été réparti en 3 modules qui comprennent tous les concepts, techniques et outils à maîtriser pour la bonne Conception des Applications Android, depuis la compréhension des éléments structurels du système d'exploitation, la maîtrise des particularités et caractéristiques de chaque format pour créer des expériences utilisateur plus confortables, en développant des applications plus intuitives, utiles et réussies. Avec la présentation de cas pratiques basés sur des problèmes réels et une diversité de formats théoriques et audiovisuels. En mettant en œuvre une méthodologie en ligne qui offre souplesse et commodité à l'étudiant, qui peut obtenir son diplôme en quelques mois.



“

Formez-vous de manière agile et dynamique avec une méthodologie 100% en ligne. Avec un contenu exclusif conçu par des experts pour vous”

Module 1. Langage de Programmation Android

- 1.1. Plate-forme Android
 - 1.1.1. Plate-forme Android
 - 1.1.2. Système d'exploitation Android
 - 1.1.3. *Open Handset Alliance* dans le développement d'Android
- 1.2. Architecture Android
 - 1.2.1. Éléments architecturaux d'un système Android
 - 1.2.2. Communication entre les éléments
 - 1.2.3. Extensibilité de l'architecture Android
 - 1.2.4. Gestion des ressources de la machine: batterie et mémoire
 - 1.2.5. Emulateurs Android
- 1.3. Android Noyau Linux
 - 1.3.1. Composition de l'amande
 - 1.3.2. Éléments structurels du noyau
 - 1.3.3. La machine virtuelle Dalvik
 - 1.3.4. La machine virtuelle d'exécution d'Android (ART)
- 1.4. Bibliothèques natives Android
 - 1.4.1. Bibliothèques natives Android
 - 1.4.2. Bibliothèques de compatibilité (*Support Library*)
 - 1.4.3. Bibliothèques natives et extensibilité
- 1.5. Le système de fichiers et de données dans Android
 - 1.5.1. Structure d'une application Android typique
 - 1.5.2. Systèmes de fichiers YAFFS2 et ext4
 - 1.5.3. Utilisation de SQLite et Room pour la gestion des données
- 1.6. Sécurité Android
 - 1.6.1. Système de permissions
 - 1.6.2. Signatures numériques dans les *Application Package* (apk)
 - 1.6.3. Processus d'exécution dans le noyau
 - 1.6.4. Fils et événements d'exécution
- 1.7. Composants structurels d'une application standard
 - 1.7.1. Vue (*View*)
 - 1.7.2. Activité (*Activity*)
 - 1.7.3. Fragment (*Fragment*)
 - 1.7.4. Service (*Service*)
 - 1.7.5. Intention (*Intent*)
 - 1.7.6. *Broadcasts Receiver y Content Provider*
 - 1.7.7. Gestion des données et préférences des utilisateurs
- 1.8. Versions Android
 - 1.8.1. Versions Android
 - 1.8.2. Déploiement des versions d'Android
 - 1.8.3. Distribution Android Dispersion
 - 1.8.4. Android vs. Apple IOS et autres systèmes mobiles
- 1.9. Android pour les véhicules
 - 1.9.1. Android et le monde de l'automobile
 - 1.9.2. Éléments structurels dans un système embarqué Android
 - 1.9.3. Communication entre les appareils
- 1.10. Android dans la domotique, *Wearable y en Internet of Things* (IoT)
 - 1.10.1. Le monde connecté
 - 1.10.2. Éléments structurels dans un système domotique Android
 - 1.10.3. Éléments d'Android Wearable
 - 1.10.4. Android dans le *Internet des Objets* (IoT)



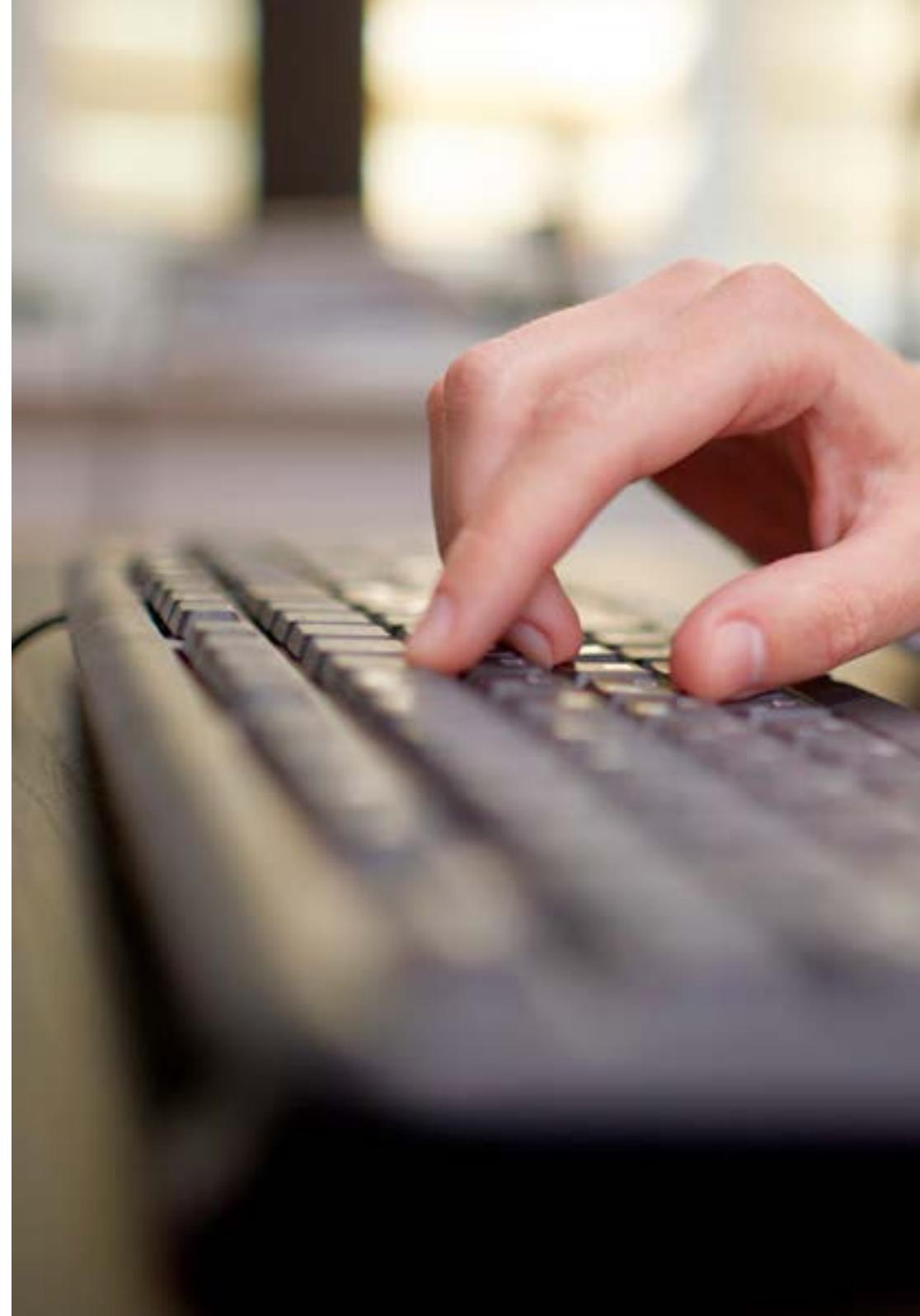
Module 2. Design *Responsive* d'Android

- 2.1. *Responsive Design*
 - 2.1.1. Design *réactif*
 - 2.1.2. Utilisabilité, accessibilité et UX
 - 2.1.3. Design *réactif* Avantages et inconvénients
- 2.2. *Mobile vs. Tablette vs. Web vs. Smartwatches*
 - 2.2.1. Différents formats, différentes tailles, différents besoins
 - 2.2.2. Questions de conception
 - 2.2.3. Production d'électricité Adaptive vs. Responsive
- 2.3. Guides de styles
 - 2.3.1. Guides de styles. Utilitaire
 - 2.3.2. Matériel *Design*
 - 2.3.3. Guide de style propre
- 2.4. *Layouting* flexible
 - 2.4.1. *Layouting* flexible
 - 2.4.2. *Layouting* basique
 - 2.4.3. *Layouting* en *Grid*
 - 2.4.4. *Layouting* avec *Relative Layout*
 - 2.4.5. *Layouting* avec *Relative Layout*
- 2.5. Ressources flexibles
 - 2.5.1. Ressources flexibles
 - 2.5.2. Images
 - 2.5.3. 9-Patch
 - 2.5.4. Ressources mondiales
- 2.6. Navigation flexible
 - 2.6.1. Navigation flexible
 - 2.6.2. Navigation avec *Activities*
 - 2.6.3. Navigation avec des *Fragments*

- 2.7. Outils externes
 - 2.7.1. Générateurs automatiques
 - 2.7.2. Outils de prototypage
 - 2.7.3. Outils de conception
- 2.8. *Debug et Tests*
 - 2.8.1. *Debug Layouts*
 - 2.8.2. *Tests automatiques*
 - 2.8.3. Développement basé sur les composants
 - 2.8.4. Bonnes pratiques en matière de *Testing* et des essais
- 2.9. Alternatives à Android natif I *Web Pages*
 - 2.9.1. Conception dans un *WebView*
 - 2.9.2. *Chrome Custom Tabs*
 - 2.9.3. *Debug et Tests* dans les *web Pages*
- 2.10. Alternatives à Android II natif. Applications hybrides
 - 2.10.1. *React/React native*
 - 2.10.2. *Flutter*
 - 2.10.3. *Ionic*
 - 2.10.4. *Apache Cordova*

Module 3. Marketing pour les Applications Android

- 3.1. *De Customer Service a Customer Experience*
 - 3.1.1. *Customer Service*. Développement du client d'aujourd'hui
 - 3.1.2. Utilisateur ayant accès à l'information. Demandes et besoins
 - 3.1.3. Le retour d'expérience comme source de connaissances
- 3.2. *Customer journey*
 - 3.2.1. Parcours de l'utilisateur jusqu'à la conversion
 - 3.2.2. Micro-segmentation
 - 3.2.3. Expérience transcanal
- 3.3. Mesure de l'expérience utilisateur
 - 3.3.1. Architecture web et mobile
 - 3.3.2. L'analyse de session comme nouvelle norme
 - 3.3.3. L'état de l'art de l'expérience utilisateur



- 3.4. Marketing pour les applications Android
 - 3.4.1. CX+IA
 - 3.4.2. CX+Blockchain
 - 3.4.3. CX+IoT
- 3.5. Produits CX (expérience client)
 - 3.5.1. Normes industrielles
 - 3.5.2. Téléprésence
 - 3.5.3. Expérience client pour tous les acteurs du développement
- 3.6. Travail centrée sur l'utilisateur
 - 3.6.1. Équipement
 - 3.6.2. La pensée du designer
 - 3.6.3. Travail de terrain
- 3.7. La science des utilisateurs
 - 3.7.1. La science des utilisateurs. Règles d'or
 - 3.7.2. Itération
 - 3.7.3. Erreurs courantes
- 3.8. Prototypage et *Wireframing*
 - 3.8.1. Prototypage et *Wireframing*
 - 3.8.2. *Hands-On*
 - 3.8.3. Niveau avancé
- 3.9. Interfaces mobiles
 - 3.9.1. Conception visuelle. Les règles
 - 3.9.2. Interface d'application Clés
 - 3.9.3. Bonnes pratiques en matière de Développement d'interfaces mobiles
- 3.10. Bonnes Pratiques en matière d'Expérience Utilisateur. Conseils pour les Développeurs
 - 3.10.1. Niveau Un. Bonnes pratiques en matière de CX
 - 3.10.2. Niveau Deux. Bonnes pratiques en matière de UX
 - 3.10.3. Niveau Deux. Bonnes pratiques en matière de UI

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

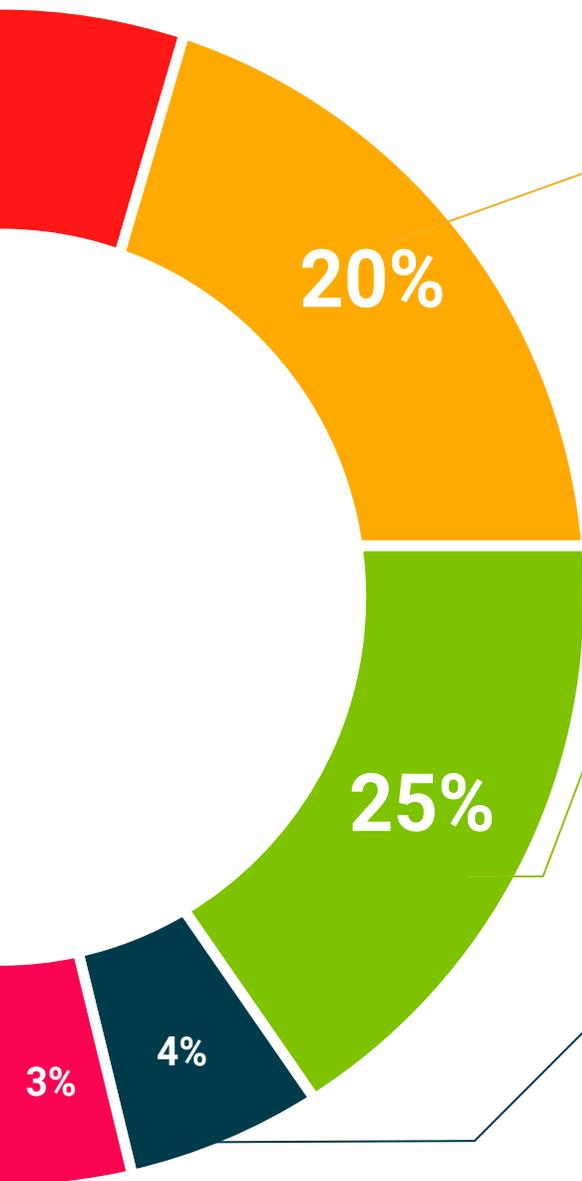
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Conception des Applications Android vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat Avancé sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat Avancé en Conception des Applications Android** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Conception des Applications Android**

N.º d'heures Officielles: **450 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Avancé
Conception des
Applications Android

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat Avancé

Conception des Applications Android

