

# Certificat

## Documentation du Software



## Certificat

### Documentation du Software

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/informatique/cours/documentation-software](http://www.techtitute.com/fr/informatique/cours/documentation-software)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 18*

05

Méthodologie

---

*page 22*

06

Diplôme

---

*page 30*

# 01

# Présentation

Développer la gestion d'un projet logiciel nécessite une compréhension approfondie des différentes phases dans lesquelles il se décompose et de savoir choisir la bonne méthodologie à utiliser pour sa bonne performance et sa durabilité dans le temps. Dans le même temps, le professionnel a besoin d'outils qui lui apportent praticité et agilité dans les processus, mais en maintenant toujours des normes de qualité élevées. Pour faciliter ce processus, nous avons créé un programme dédié exclusivement à la génération des bons critères en matière de documentation logicielle, où le professionnel acquerra toutes les compétences pour évoluer avec succès, à travers l'étude de contenus exclusifs 100% en ligne et guidés par des experts qui l'accompagneront tout au long du processus d'apprentissage.

A woman with long brown hair is shown in profile, looking towards the right. She is wearing a blue denim jacket. The background is a blurred image of a computer screen displaying code. The code is in a light blue color on a dark background. The code includes comments and variable assignments. The visible code is:

```
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False
```



“

*Acquérir les compétences dont vous avez besoin pour le développement de Software encadrés en qualité et obtenir votre diplôme en seulement 6 semaines, 100% en ligne"*

Comprendre les phases de développement d'un projet logiciel est fondamental lorsqu'il s'agit de gérer des processus qui fournissent des réponses de qualité à l'utilisateur final. De même, connaître les méthodologies à mettre en œuvre, comprendre l'importance de la réduction des risques et leur comportement avec le reste des applications existantes aidera le professionnel à obtenir des résultats favorables dans toutes ses prestations.

Afin d'approfondir ces sujets spécifiques, TECH Université Technologique a conçu ce Certificat en Documentation du Software, où l'étudiant obtiendra des connaissances spécialisées sur la gestion d'un projet, axées sur l'analyse exhaustive des différentes phases de celui-ci et déterminera la documentation fonctionnelle et technique nécessaire à chaque phase du projet.

De cette façon, le professionnel pourra développer efficacement le projet, depuis la première phase d'identification des exigences à satisfaire, en passant par la phase d'analyse et tout ce qu'elle comprend, jusqu'à la phase de construction où sont estimés la documentation technique à fournir, les automatismes et la préparation du modèle de données.

Tout ceci est encadré dans un système d'étude en ligne, qui vous fournira la flexibilité nécessaire pour adapter les connaissances acquises à vos performances actuelles. Avec l'aide d'experts professionnels dans le domaine du développement de logiciels, qui se sont chargés de sélectionner de manière exhaustive tous les contenus, mis à la disposition de l'étudiant par le biais de différentes ressources multimédias, sur la base de la méthodologie la plus innovante de *Relearning*.

Ce **Certificat en Documentation du Software** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en développement de Logiciels
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*TECH Université Technologique vous offre le meilleur contenu sur la gestion de projet et la documentation logicielle. Inscrivez-vous maintenant et obtenez votre diplôme en 6 semaines"*

“

*La maîtrise de chacune des phases du développement d'un logiciel vous permettra d'obtenir des résultats efficaces. Spécialisez-vous avec ce Certificat”*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Apprenez à identifier les documents à fournir et le contenu de chacun d'entre eux dans le processus de gestion d'un projet.*

*TECH vous offre le campus virtuel le plus moderne afin que vous puissiez obtenir votre diplôme de manière confortable et agile. Inscrivez-vous maintenant et atteignez votre objectif en 6 semaines.*



# 02 Objectifs

L'objectif principal de ce diplôme est que le professionnel développe la capacité de gérer efficacement un projet, en tenant compte de toutes les phases dans lesquelles il se décompose et de son importance dans le processus de gestion de la qualité des logiciels. Comprendre les méthodologies à mettre en œuvre dans chaque cas, grâce à l'étude spécialisée d'un syllabus choisi par des experts en développement de solutions informatiques et logicielles, qui accompagneront l'étudiant tout au long du processus. Il est ainsi possible d'esquisser une meilleure position dans l'environnement de travail ou sur le marché.





“

*Concentrez-vous sur l'apprentissage de tout ce dont vous avez besoin pour progresser dans votre carrière professionnelle"*



## Objectifs généraux

- ◆ Développez les critères, les tâches et les méthodologies avancées pour comprendre la pertinence d'un travail axé sur la qualité
- ◆ Analyser les facteurs clés de la Qualité d'un Projet Logiciel
- ◆ Développer les aspects réglementaires pertinents
- ◆ Mise en œuvre de processus *DevOps* et de Systèmes pour l'Assurance Qualité
- ◆ Réduire la Dette Technique des Projets avec une approche de Qualité plutôt qu'une approche basée sur l'économie et les délais courts
- ◆ Fournir à l'étudiant le savoir-faire pour être capable de Mesurer et de Quantifier la Qualité d'un Projet Logiciel
- ◆ Défendre les propositions économiques des projets sur la base de la Qualité





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Déterminer l'influence de la Gestion de Projet sur la Qualité
- ◆ Développer les différentes Phases d'un Projet
- ◆ Différencier les Concepts de Qualité inhérents à la Documentation Fonctionnelle et Technique
- ◆ Analyser la Phase de collecte des Besoins, la phase d'Analyse, la gestion de l'Équipe et la Phase de Construction
- ◆ Établir les différentes Méthodologies de Gestion de Projets Logiciels
- ◆ Générer des critères pour décider quelle est la Méthodologie la plus appropriée en fonction du type de projet

“

*Vous surmonterez toutes les phases du développement d'un projet logiciel, grâce à ce que vous apprendrez dans ce Certificat"*

# 03

## Direction de la formation

L'équipe de professionnels qui compose le corps enseignant et qui est en charge de ce programme, possède un haut niveau de formation dans le développement de solutions logicielles et dans le développement et la recherche de logiciels, ce qui confère un niveau de qualité indiscutable à la charge d'enseignement. Ils seront chargés de fournir les outils et les connaissances nécessaires au futur diplômé, en suivant la méthodologie la plus avant-gardiste mise en œuvre par TECH.



“

*Réussir en s'appuyant sur des experts et sur  
la méthodologie d'étude la plus innovante"*

## Directeur invité international

Fort d'une carrière professionnelle de plus de 30 ans dans le secteur technologique, Daniel St. John est un prestigieux **Ingénieur Informaticien** hautement spécialisé dans la **Qualité des Logiciels**. Dans cette même ligne, il s'est imposé comme un véritable leader dans ce domaine grâce à son approche pragmatique basée sur l'amélioration continue et l'innovation.

Tout au long de sa carrière, il a fait partie d'institutions internationales de référence telles que **General Electric Healthcare** dans l'Illinois. Ainsi, son travail s'est concentré sur l'optimisation des **infrastructures numériques** des organisations dans le but d'améliorer significativement l'**expérience utilisateur**. Grâce à cela, de nombreux patients ont bénéficié de soins plus personnalisés et plus souples, avec un accès plus rapide aux résultats cliniques et au suivi de leur santé. Parallèlement, il a mis en œuvre des solutions technologiques qui ont permis aux professionnels de **prendre des décisions stratégiques** mieux informées sur la base de grands volumes de données.

Il a également combiné ce travail avec la création de projets technologiques de pointe pour maximiser l'efficacité des processus opérationnels des institutions. À cet égard, il a dirigé la **transformation numérique** de nombreuses entreprises appartenant à différents secteurs d'activité. Il a ainsi mis en œuvre des outils émergents tels que l'**Intelligence Artificielle**, le **Big Data** ou le **Machine Learning** pour automatiser des tâches quotidiennes complexes. En conséquence, ces organisations ont pu s'adapter aux tendances du marché avec immédiateté et assurer leur pérennité sur le long terme.

Il convient de noter que Daniel St. John a participé en tant qu'orateur à plusieurs conférences scientifiques à l'échelle mondiale. Il a ainsi partagé ses vastes connaissances dans des domaines tels que l'adoption de **Méthodologies Agiles**, les **Tests d'Applications** pour assurer la fiabilité des systèmes ou la mise en œuvre de techniques innovantes de **Blockchain** qui garantissent la protection des données confidentielles.



## M. St. John, Daniel

---

- Directeur de l'Ingénierie Logicielle chez General Electric Healthcare of Wisconsin, États-Unis
- Chef de l'Ingénierie Logicielle chez Siemens Healthineers, Illinois
- Directeur du Génie Logiciel chez Natus Medical Incorporated, Illinois
- Ingénieur Logiciel Senior chez WMS Gaming of Chicago
- Ingénieur Logiciel Senior chez Siemens Medical Solutions, Illinois
- Master en Stratégie et Analyse des Données de la Lake Forest Graduate School of Management
- Diplôme en Sciences Informatiques de l'Université du Wisconsin-Parkside
- Membre du Conseil Consultatif de l'Institut de Technologie de l'Illinois
- Certifications en : Python pour la Science des Données, Intelligence Artificielle et Développement, SAFe SCRUM et Gestion de Projet

“

*Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”*

## Direction



### M. Molina Molina, Jerónimo

- ◆ Ingénieur IA et Software Architect. NASSAT - Internet Satellite in Motion
- ◆ Consultant senior Hexa Ingénieurs. Introduceur de l'Intelligence Artificielle (ML et CV)
- ◆ Expert en solutions basées sur l'intelligence artificielle, dans les domaines de *Computer Vision*, ML/DL et NLP Étudie actuellement les possibilités d'application de *Transformers* et de *Reinforcement Learning* dans le cadre d'un projet de recherche personnel
- ◆ Expert Universitaire en Création et Développement d'Entreprises. Bancaixa – FUNDEUN Alicante
- ◆ Ingénieur en Informatique. Université d'Alicante
- ◆ Master en Intelligence Artificielle. Université Catholique de Avila
- ◆ MBA-Executive. Forum Européen Campus Entrepreneurial

## Professeurs

### M. Pi Morell, Oriol

- ◆ Product Owner de Hosting et courrier. CDMON
- ◆ Analyste Fonctionnel et Software Engineer dans différentes organisations telles que Fihoca, Atmira, CapGemini
- ◆ Enseignant de différents Cours tels que BPM à CapGemini, ORACLE Forms CapGemini, de Processus d'affaires Atmira
- ◆ Diplôme d'Ingénieur Technique en Gestion Informatique de l'Université Autonome de Madrid
- ◆ Master en Intelligence Artificielle
- ◆ Master en Direction et Administration des Entreprises. MBA
- ◆ Master en Direction des Systèmes d'Information Expérience Enseignante
- ◆ Postgraduate, Postgraduate Modèles de conception. Université Oberta de Catalogne

```
elif operation == "MIRROR_X":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False  
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True
```

```
#selection at the end -add back the deselected mirror modifier object  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob  
#mirror_ob.select = 0  
None = bpy.context.selected_objects[0]  
bpy.data.objects[mirror_ob.name].select = 0
```



mi  
mod  
bpy.  
prin

# 04

## Structure et contenu

La méthodologie mise en œuvre par TECH Université Technologique, étant 100% en ligne, permet la diversité des contenus audiovisuels et autres formats, ce qui génère un processus d'apprentissage dynamique chez l'étudiant, basé sur de nouveaux modèles et avec des contenus de qualité. Le professionnel est assuré d'un enseignement progressif et naturel des termes et concepts les plus importants liés à la Documentation du Software, avec des exemples réels fournis par l'équipe pédagogique. Cela se traduit par un programme académique de premier ordre, rigoureux, exhaustif et adapté à la réalité informatique actuelle.





“

*La connaissance du contenu le plus spécifique dans le domaine de la Documentation du Software fournira un contexte unique à votre profil professionnel"*

## Módulo 1. Développement de Projets Software. Documentation Fonctionnelle et Technique

- 1.1. Gestion de projets
  - 1.1.1. Gestion de projet en matière de qualité des logiciels
  - 1.1.2. Gestion de projets. Avantages
  - 1.1.3. Gestion de projets. Typologie
- 1.2. Méthodologie de la gestion de projet
  - 1.2.1. Méthodologie dans la gestion de projets
  - 1.2.2. Méthodologie de la gestion de projet Typologie
  - 1.2.3. Méthodologie dans la gestion de projets. Application
- 1.3. Phase d'identification des besoins
  - 1.3.1. Identification des besoins du projet
  - 1.3.2. Gestion des réunions de projet
  - 1.3.3. Documentation à fournir
- 1.4. Modèle
  - 1.4.1. Phase initiale
  - 1.4.2. Phase d'analyse
  - 1.4.3. Phase de construction
  - 1.4.4. Phase de test
  - 1.4.5. Livraison
- 1.5. Modèle de données à utiliser
  - 1.5.1. Détermination du nouveau modèle de données
  - 1.5.2. Identification du plan de migration des données
  - 1.5.3. Ensemble de données
- 1.6. Impact sur d'autres projets
  - 1.6.1. Impact d'un projet. Exemples
  - 1.6.2. Risques liés au projet
  - 1.6.3. Gestion des risques





- 1.7. "Must" du projet
  - 1.7.1. Must du projet
  - 1.7.2. Identification du Must du projet
  - 1.7.3. Identification des points de mise en œuvre pour la réalisation d'un projet
- 1.8. L'équipe de construction du projet
  - 1.8.1. Rôles à jouer en fonction du projet
  - 1.8.2. Contact avec les RH pour le recrutement
  - 1.8.3. Livrables et calendrier du projet
- 1.9. Aspects techniques d'un projet de logiciel
  - 1.9.1. Architecte du projet. Aspects techniques
  - 1.9.2. Responsables techniques
  - 1.9.3. Construction du projet logiciel
  - 1.9.4. Évaluation de la qualité du code, sonar
- 1.10. Livrables du projet
  - 1.10.1. Analyse fonctionnelle
  - 1.10.2. Modèles de données
  - 1.10.3. Diagrammes d'état
  - 1.10.4. Documentation technique

“

*Vous n'avez qu'un clic à faire pour accéder à une nouvelle expertise dans votre profession. Ne réfléchissez pas à deux fois et passer au niveau supérieur"*

# 05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Documentation du Software vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès  
et recevez votre Certificat sans avoir  
à vous soucier des déplacements ou  
des démarches administratives”*

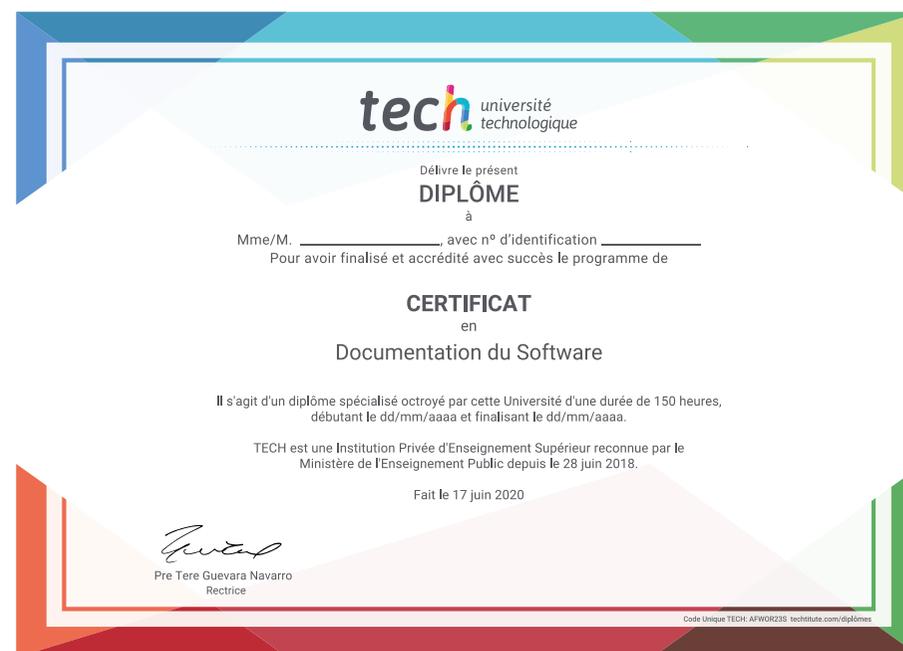
Ce **Certificat en Documentation du Software** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Documentation du Software**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues



## Certificat

### Documentation du Software

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Documentation du Software

