

Certificat

Texturation





Certificat Texturation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/infirmierie/cours/texturation

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

La texturation de la modélisation tridimensionnelle est un processus qui donne la finition souhaitée à l'objet ou à la figure qui a été conçu, c'est-à-dire que le résultat sera plus ou moins réaliste en fonction du processus de texturation. C'est pourquoi les professionnels de la modélisation 3D savent non seulement modéliser, mais aussi maîtriser le processus de texturation, de rendu et d'éclairage de leurs créations. Ce plan de formation a été formulé pour permettre à l'étudiant d'acquérir des connaissances en matière de texturation et de les appliquer à la conception 3D. Dans un format entièrement en ligne, la formation a été conçue de manière à ce que le recyclage éducatif et l'apprentissage puissent être combinés avec d'autres projets personnels et professionnels.





“

Apprenez les clés du processus de texturation dans la modélisation tridimensionnelle de la manière la plus pratique qui soit : grâce à cette formation entièrement en ligne”

Dans le cadre de la modélisation tridimensionnelle, il existe de multiples procédés qui, selon la manière dont ils sont appliqués, permettent d'obtenir des finitions plus ou moins réalistes. Ce Certificat en Texturation vise à offrir à l'utilisateur une expérience d'introduction dans ce domaine. Le contenu est donc axé sur les concepts, les outils et les utilitaires nécessaires à la réalisation d'un processus de texturation correct.

En outre, le programme de formation met l'accent sur la génération et la compréhension des coordonnées de cartographie d'un modèle 3D pour le travail de texturage ultérieur. En outre, le programme de formation met l'accent sur la génération et la compréhension des coordonnées de cartographie d'un modèle 3D pour le travail de texturage ultérieur.

D'autre part, le contenu explique l'attribution d'ID d'objets pour travailler plus efficacement sur les textures ; sur les modèles de haute à basse résolution et vice versa, pour optimiser le modèle tout en préservant les mêmes niveaux de détail et sur la création de textures pour la modélisation 3D avec différents programmes.

Tout cela est condensé dans un contenu pédagogique en ligne, qui est disponible sur la plateforme virtuelle pour consultation à partir de n'importe quel appareil électronique doté d'une connexion internet. Ce format permet de concilier plus facilement la reconversion scolaire avec d'autres projets personnels et professionnels. En outre, le programme s'appuie sur une équipe d'enseignants composée d'experts dans le domaine de la modélisation tridimensionnelle, qui forment non seulement aux aspects théoriques et pratiques, mais aussi aux aspects plus professionnels et critiques.

Ce **Certificat en Texturation** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en modélisation tridimensionnelle de la texture
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques de l'ouvrage, fournit des informations pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Initiez-vous au processus de texturation avec ce Certificat, de la manière la plus confortable et la plus pratique possible”

“

Le format en ligne permet de concilier plus facilement la reconversion scolaire avec d'autres projets personnels et professionnels”

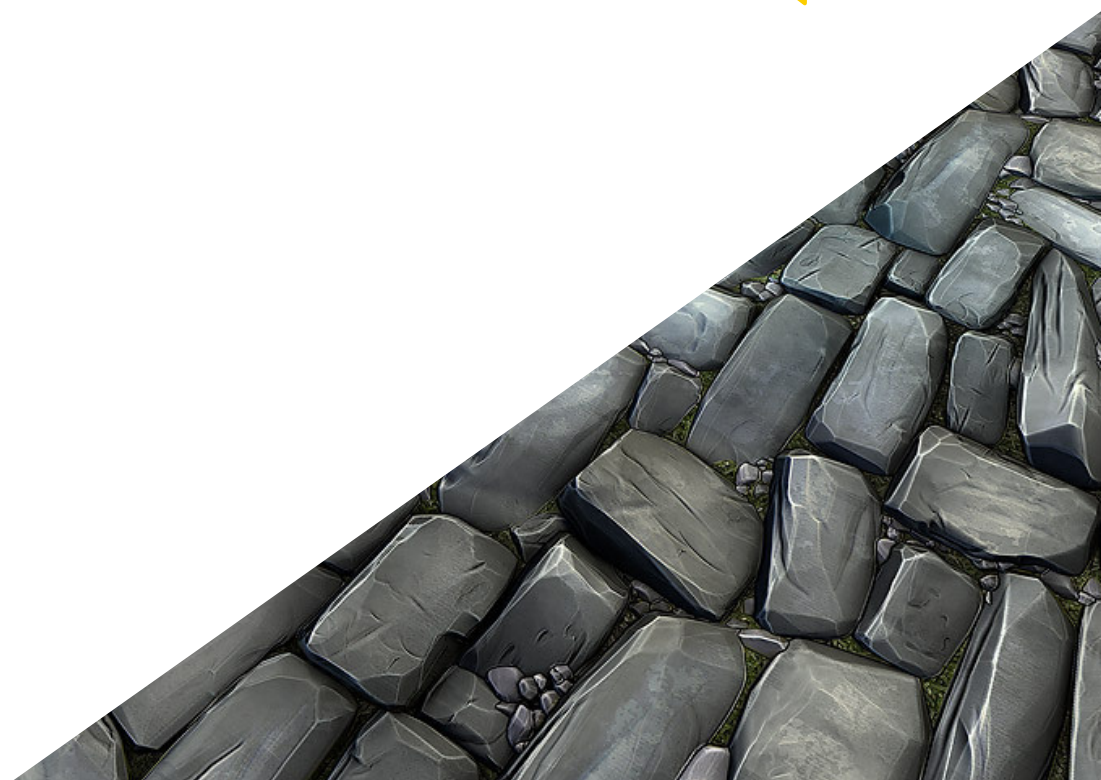
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

Apprenez à manipuler les cartes de texture pour les appliquer dans vos futures modélisations.

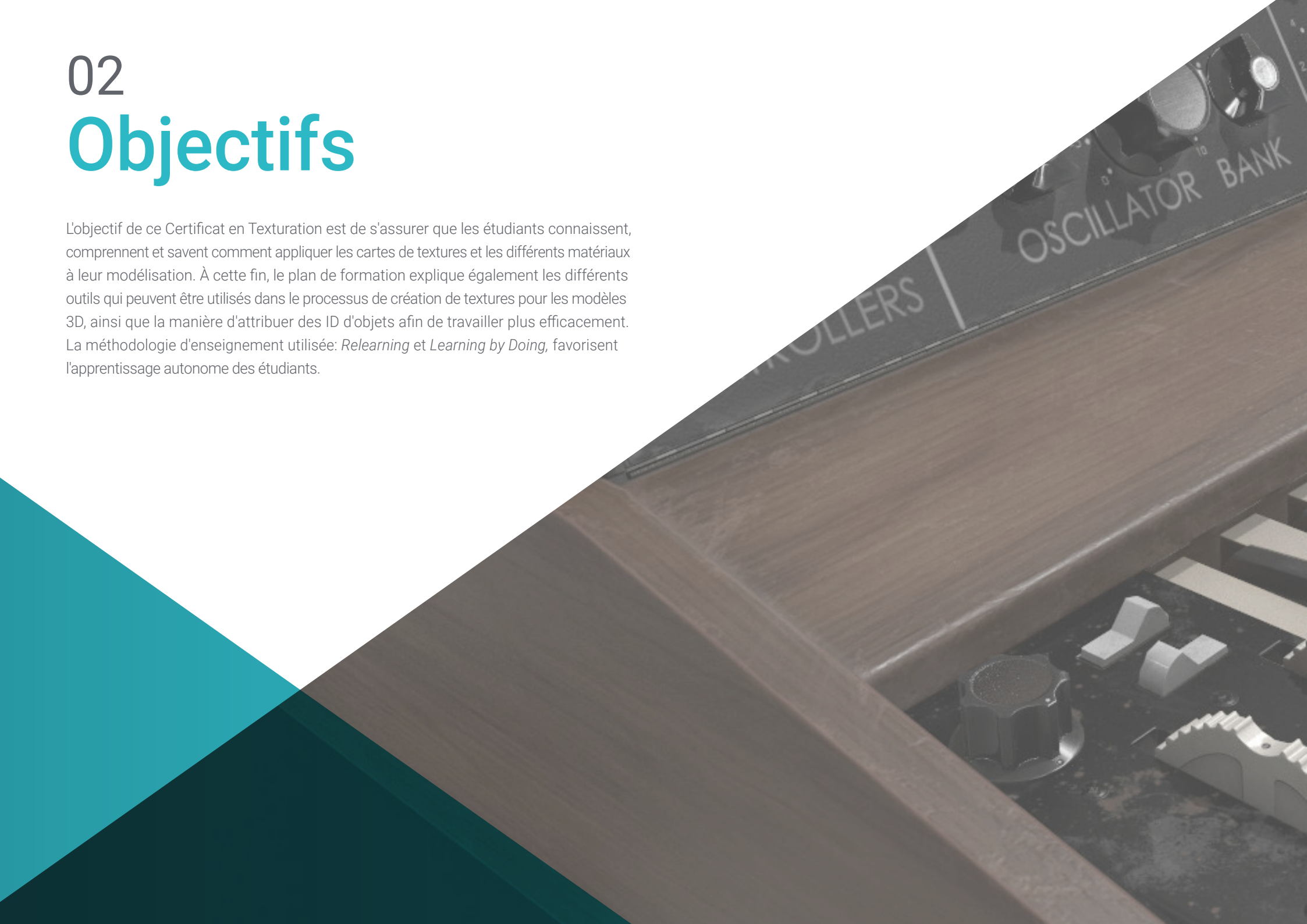
Se spécialiser dans le processus de texturation grâce à ce Certificat en ligne.



02

Objectifs

L'objectif de ce Certificat en Texturation est de s'assurer que les étudiants connaissent, comprennent et savent comment appliquer les cartes de textures et les différents matériaux à leur modélisation. À cette fin, le plan de formation explique également les différents outils qui peuvent être utilisés dans le processus de création de textures pour les modèles 3D, ainsi que la manière d'attribuer des ID d'objets afin de travailler plus efficacement. La méthodologie d'enseignement utilisée: *Relearning* et *Learning by Doing*, favorisent l'apprentissage autonome des étudiants.



“

Grâce à la méthodologie Relearning et Learning by Doing, vous parviendrez à une implication autonome et à un auto-apprentissage à votre propre rythme”



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, les Texturations et le temps réel utilisés aujourd'hui dans le monde professionnel
- ◆ Appliquer les connaissances acquises dans la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utilisez de manière experte les connaissances acquises pour créer vos propres projets et enrichir intelligemment votre portefeuille
- ◆ Exploiter les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître et comprendre toutes les cartes de texture et leur application à la modélisation
- ◆ Connaître les types de matériaux qui existent aujourd'hui et leur fonctionnement, en étant capable d'en créer un à partir de zéro ou de modifier un matériau existant
- ◆ Générer et comprendre les coordonnées de mappage d'un modèle 3D pour un travail ultérieur de texturation
- ◆ Attribution d'identifiants d'objets pour travailler plus efficacement sur les textures
- ◆ Travailler avec des modèles de haute à basse résolution et vice versa pour optimiser davantage le modèle tout en conservant les mêmes niveaux de détail
- ◆ Créer des textures pour le modèle 3D avec différents programmes

“

Grâce à cette formation en ligne, vous pourrez apprendre tout ce qui concerne le processus de texturation de la manière la plus simple qui soit”

03

Direction de la formation

Le corps enseignant de ce Certificat en Texturation est composé d'experts très prestigieux dans le domaine de la modélisation tridimensionnelle, des professionnels actifs qui ont consacré leur carrière au développement de leur technique de texturage. Leur expertise a également un impact positif sur les étudiants, qui non seulement apprennent de manière théorique et pratique, mais bénéficient également du jugement professionnel des spécialistes. Ils fourniront tout le matériel pédagogique et soutiendront les progrès des étudiants, en se tenant à leur disposition pour répondre à toutes leurs questions.



“

L'expertise du personnel enseignant a également un impact positif sur les étudiants, qui non seulement apprennent de manière théorique et pratique, mais bénéficient également du jugement professionnel des spécialistes”

Direction



Dr Vidal Peig, Teresa

- ♦ Spécialiste des Arts et de la Technologie (art numérique, 2D, 3D, VR et AR)
- ♦ Dessinatrice et créatrice d'esquisses de personnages en 2D pour les jeux mobiles
- ♦ Designer chez Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo et Full Gass
- ♦ Chargée de cours et directrice du Master en Programmation de Jeux Vidéo
- ♦ Chargée de cours à l'Université de Gérone
- ♦ Docteur en Architecture de l'Université Polytechnique de Catalogne
- ♦ Licence en Beaux-Arts de l'Université de Barcelone



04

Structure et contenu

Ce Certificat a été conçu pour offrir aux étudiants un processus d'apprentissage autonome et progressif, puisqu'il commence par les concepts et idées généraux et introductifs du processus de texturation et passe progressivement aux outils spécifiques, aux techniques et aux applications pratiques. Le contenu est organisé en 10 sous-sections, dans lesquelles l'étudiant se familiarise avec les cartes de texture, l'édition de matériaux, la modification et l'édition d'objets, et les différents outils de pointe du secteur pour la création de textures.



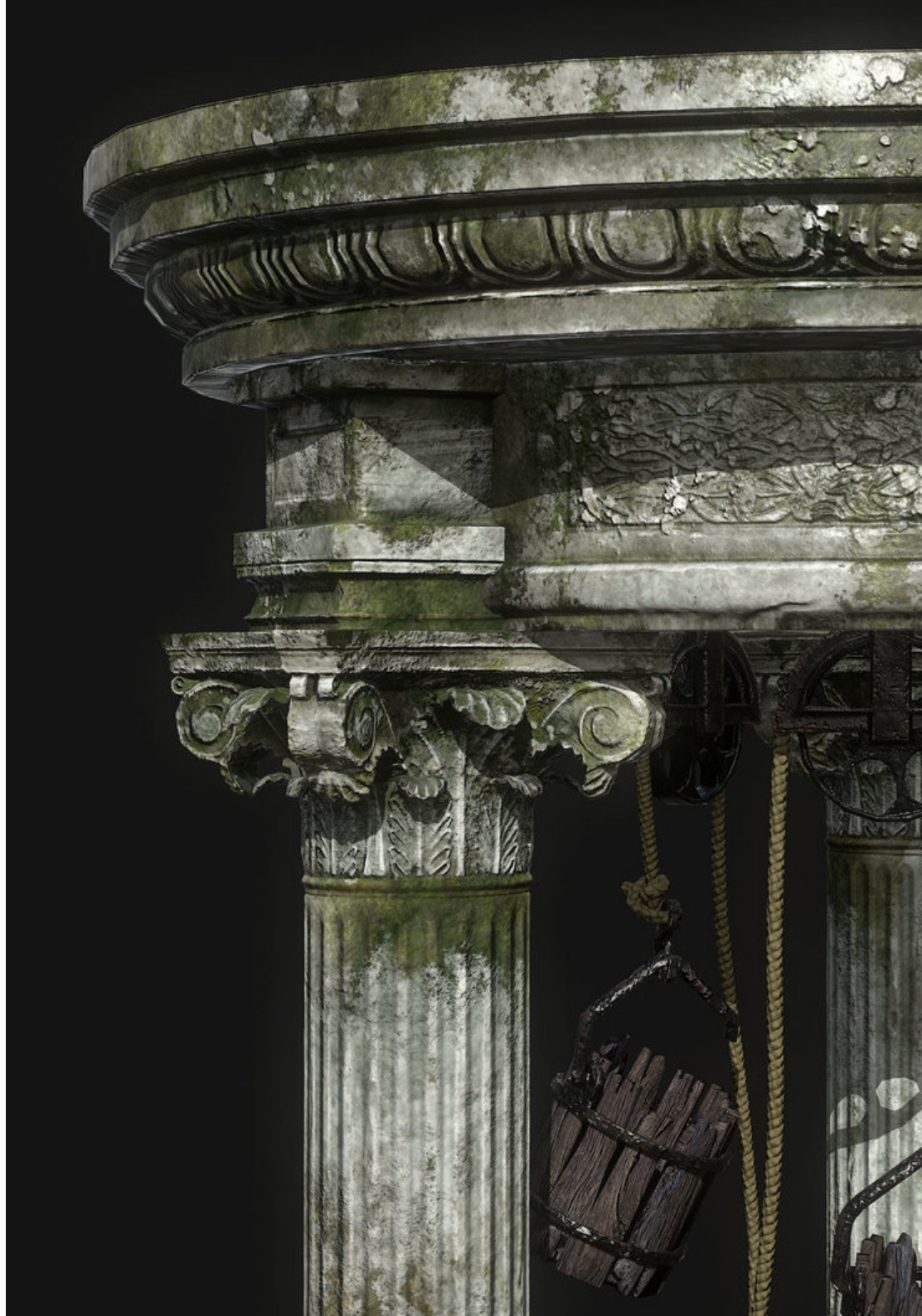


“

Ce Certificat a été conçu pour offrir aux étudiants un processus d'apprentissage autonome et progressif”

Module 1. Texturation

- 1.1. Texturation
 - 1.1.1. *Bakeo*
 - 1.1.2. PBR. *Physically Based Rendering*
 - 1.1.3. Rendu basé sur la physique
 - 1.1.4. Textures tuilables
- 1.2. Coordonnées de mappage. UV
 - 1.2.1. *Unwrap* et coutures
 - 1.2.2. Éditeur UVW
 - 1.2.3. Options de l'éditeur
- 1.3. ID de l'objet
 - 1.3.1. Attribution et fonctionnalité de l'ID
 - 1.3.2. Matériel multi-objets
 - 1.3.3. Application des matériaux en tant qu'instances
- 1.4. *HighPoly* y *Bakeo* des normales dans 3DS Max
 - 1.4.1. *HighPoly* et *LowPoly*
 - 1.4.2. Paramètres de projection pour baking de *Normal Map*
 - 1.4.3. Bakeado de Texturation *Normal Map*
 - 1.4.4. Paramètres *Normal Map*
- 1.5. *Bakeo* d'autres matériaux dans 3DS Max
 - 1.5.1. Application et *bakeo* Carte Floue
 - 1.5.2. Matériaux composites
 - 1.5.3. Ajustement des masques
- 1.6. Rhéologie dans 3DS Max
 - 1.6.1. *Retopology Tools*
 - 1.6.2. Retopologie avec l'outil Graphite
 - 1.6.3. Paramètres de rétopologie





- 1.7. Texturation avec 3DS Max
 - 1.7.1. Propriétés des matériaux
 - 1.7.2. Cuisson de la texture
 - 1.7.3. Cuisson des textures. Complete Map, Normal Map et AO Map
- 1.8. Texturation *Photoshop*
 - 1.8.1. *Template* de coordonnées
 - 1.8.2. Ajout de détails dans *Photoshop* et réimportation du modèle avec les textures
 - 1.8.3. Ombrage d'une texture
 - 1.8.4. Créer *Normal Map*
- 1.9. Mapper les coordonnées avec *Zbrush*
 - 1.9.1. UV Master
 - 1.9.2. *Control Painting*
 - 1.9.3. *Unwrap y Flatten*
- 1.10. Texturation avec *Zbrush*
 - 1.10.1. Mode peinture
 - 1.10.2. *Noise Maker*
 - 1.10.3. Projection d'image



Entrez dans le monde de la texturation et apprenez à utiliser les principaux outils du secteur : ZBrush, Graphite Tool et 3DS Max”

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



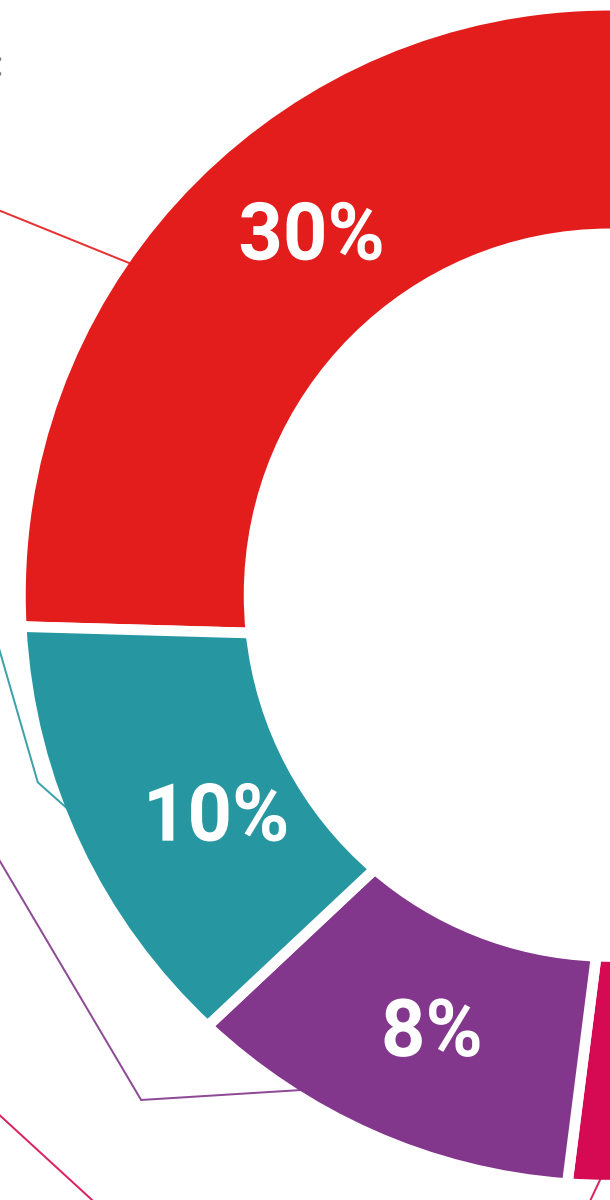
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Texturation garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Global University.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
formalités administratives”*

Ce programme vous permettra d'obtenir votre diplôme propre de **Certificat en Texturation** approuvé par **TECH Global University**, la plus grande Université numérique du monde.

TECH Global University est une Université Européenne Officielle reconnue publiquement par le Gouvernement d'Andorre (*journal officiel*). L'Andorre fait partie de l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES) depuis 2003. L'EEES est une initiative promue par l'Union européenne qui vise à organiser le cadre international de formation et à harmoniser les systèmes d'enseignement supérieur des pays membres de cet espace. Le projet promeut des valeurs communes, la mise en œuvre d'outils communs et le renforcement de ses mécanismes d'assurance qualité afin d'améliorer la collaboration et la mobilité des étudiants, des chercheurs et des universitaires.

Ce diplôme propre de **TECH Global University** est un programme européen de formation continue et d'actualisation professionnelle qui garantit l'acquisition de compétences dans son domaine de connaissances, conférant une grande valeur curriculaire à l'étudiant qui réussit le programme.

Diplôme: **Certificat en Texturation**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**

Accréditation: **6 ECTS**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech global
university

Certificat Texturation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Texturation

