

# Certificat

## Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse



## Certificat

### Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/informatique/cours/technologies-avancees-developpement-metaverse](http://www.techtitute.com/fr/informatique/cours/technologies-avancees-developpement-metaverse)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 18*

05

Méthodologie

---

*page 22*

06

Diplôme

---

*page 30*

# 01

# Présentation

L'objectif du Métaverse est de résoudre et de surmonter tous les problèmes physiques qui ont jusqu'à présent limité le succès de la réalité virtuelle. Parmi les technologies de pointe qui ont favorisé le développement du cyberspace figurent les produits hardware et software qui sont essentiels pour alimenter les simulateurs de stimulus et permettre une expérience sensorielle et virtuelle partagée et accessible. C'est pourquoi TECH propose un diplôme complet et rigoureux qui se concentre entre autres, sur le développement de langages de programmation *Frameworks* Web3, ainsi que sur les moteurs graphiques et les logiciels de conception 3D et les appareils et plateformes les plus performants dans cet environnement. Le programme est entièrement en ligne et s'adresse aux diplômés en Informatique et autres professionnels désireux d'élargir et d'actualiser leurs connaissances dans ce domaine, tout en étant en mesure d'appliquer leur apprentissage à leur pratique professionnelle.



A hand is shown with a network of white lines and dots overlaid on it. A glowing blue padlock icon is visible in the background. The image is split diagonally into a teal upper section and a white lower section.

“

*Inscrivez-vous à ce Certificat pour découvrir les possibilités de l'Internet des Objets et de la reconstruction en 3D"*

La vie quotidienne telle que nous la connaissons est sur le point de disparaître. Depuis les débuts de la "quatrième révolution industrielle", les nouvelles technologies occupent le devant de la scène, laissant derrière elles les anciennes activités de loisirs. Le Métaverse offre la possibilité de quitter un espace sans avoir à voyager et d'interagir avec d'autres utilisateurs depuis n'importe quel endroit de la planète. Compte tenu de l'accessibilité universelle qu'il offre et du grand intérêt que ces scénarios suscitent dans la population, les entreprises parient sur les progrès des nouvelles technologies qui rendent possible le développement du cyberspace. Par ailleurs, on compte parmi eux, la combinaison de l'IoT et de l'IA qui permet d'obtenir un espace contextualisé et actualisé qui varie chaque jour.

La possibilité d'offrir des alternatives de jeu de plus en plus axées sur l'expérience rend les avantages de ce paradigme virtuel infinis. Par conséquent, de plus en plus de spécialistes se tournent vers les plateformes en ligne et les logiciels de conception en 3D. C'est pourquoi TECH a développé un programme complet et rigoureux qui se penche sur la réalité alternative, virtuelle et mixte pour comprendre l'importance d'offrir des expériences variables aux utilisateurs en fonction de leurs intérêts. De plus, le programme de ce Certificat en Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse explore la science des données, le *Big Data* et l'intelligence artificielle en tant que moteurs de la transformation des données en informations utiles et de la personnalisation des expériences des joueurs.

Ainsi, cet enseignement qui propose des connaissances théoriques et pratiques, grâce à la collaboration d'experts en la matière, qui permettent aux étudiants d'acquérir les clés d'une performance réelle dans le scénario virtuel. C'est une opportunité unique de découvrir l'avenir de la technologie et les développements envisagés pour les mondes numériques en 2050. Ce programme a été conçu dans un format 100% en ligne, afin de rapprocher les spécialistes de la réalité numérique actuelle, où et quand ils le souhaitent, sans horaires fixes. Par ailleurs, la méthodologie du *Relearning* appliquée par TECH dans tous ses diplômes permet aux étudiants de réduire les heures de mémorisation et d'assimiler les contenus de manière progressive et simple, grâce aux multiples ressources multimédias et à la simulation de cas réels, ce qui permettra de préparer l'informaticien d'aujourd'hui à son avenir professionnel.

Ce **Certificat en Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Métaverse, Blockchain et Web 3.0
- ♦ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Les exercices pratiques d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Les méthodologies innovantes
- ♦ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis tout dispositif fixe ou portable doté d'une simple connexion à internet



*Rejoignez les professionnels à la pointe de la technologie et du Web 3.0 et améliorez vos projets concernant l'IA"*

“

*Ce Certificat vous offre les connaissances spécifiques sur le matériel et les plateformes, qui représentent la plus grande tendance dans le système de jeu actuel, afin que vous puissiez vous développer facilement dans ce domaine"*

Le programme comprend dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long de la formation. Pour ce faire, il sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

*Bénéficiez d'une formation simple et pratique qui vous permettra de poursuivre vos activités personnelles ou professionnelles, grâce à sa modalité 100% en ligne.*

*Actualisez vos connaissances pour renforcer votre carrière professionnelle et développez de nouveaux langages de programmation avec des garanties.*



# 02 Objectifs

Ce Certificat en Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse vise à élargir et actualiser les connaissances en informatique, pour permettre aux professionnels de devenir des experts des aspects techniques du Web2 et 3 et de l'environnement de développement du cyberspace. Le programme explore les moteurs graphiques et les logiciels de conception 3D, ainsi que la science des données et l'IA et le développement du Métaverse. Ainsi, les étudiants acquerront les concepts de base nécessaires pour comprendre de manière pratique et simple, les différentes stratégies de marché et les tendances futures pour agir manière avisée dans le domaine numérique.

KRP / BTC  
Vol 3 023

BCHSV / BTC  
Vol 1 960

TUSD / BT  
Vol 1 967

“

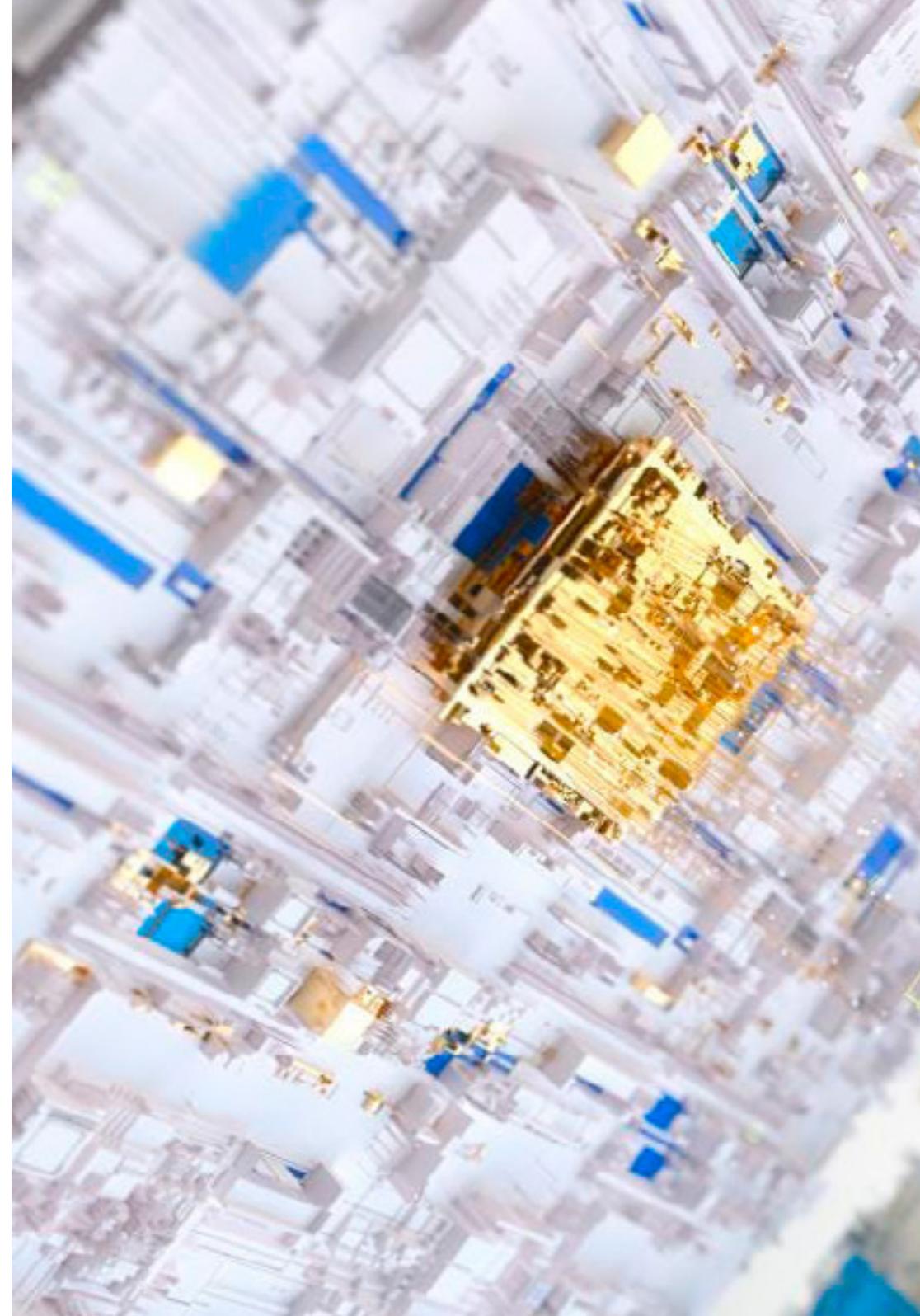
*Saisissez cette opportunité et obtenez une qualification qui réponde aux exigences du secteur des technologies de l'information actuel”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur la Web 3.0
- ◆ Examiner chacun des éléments qui composent un Métaverse
- ◆ Développer un Métaverse à partir des outils et composants disponibles
- ◆ Analyser l'importance de la Blockchain en tant que modèle de gouvernance des données
- ◆ Établir le lien entre la Blockchain et le présent et l'avenir du Métaverse
- ◆ Découvrir les cas d'utilisation et l'impact de la finance décentralisée dans notre monde actuel et futur
- ◆ Analyser l'évolution de l'industrie du jeu vidéo et les premiers exemples primitifs de Métaverse
- ◆ Examiner les modèles commerciaux classiques, l'état général du secteur et la création du concept GameFi
- ◆ Établir des synergies entre les *e-Sports* et les autres écosystèmes de l'industrie du Gaming concernant les Métaverses actuels
- ◆ Développer de nouvelles compétences permettant à l'étudiant d'identifier les opportunités commerciales dans les différents supports du Métaverse
- ◆ Identifier et promouvoir tous les canaux de monétisation possibles au sein des Métaverses
- ◆ Approfondir l'expérience du Métaverse sous un angle différent, en étant capable de comprendre comment tout ce développement potentiel nous affecte et de répondre à toutes les questions de son application à moyen-long terme
- ◆ Intégrer le Métaverse dans notre vie quotidienne afin de pouvoir en tirer le meilleur parti dans tous les domaines
- ◆ Affronter les changements que le Métaverse propose pour l'avenir et à la manière dont ils peuvent affecter votre vie, votre entreprise ou vos relations avec les autres





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Acquérir une compréhension spécialisée du paysage technologique actuel appliqué au Web 3.0 et au Métaverse
- ◆ Développer la capacité à comprendre les concepts de programmation avancés
- ◆ Générer des connaissances spécialisées dans les concepts de *Blockchain* avancés
- ◆ Connaître l'utilisation des environnements de développement et de conception appliqués à l'industrie du jeu vidéo et à la programmation
- ◆ Analyser la grande variété de technologies qui peuvent être appliquées au Métaverse
- ◆ Évaluer les possibilités d'interconnexion entre les plateformes et les fournisseurs dans l'écosystème du Métaverse
- ◆ Améliorer la capacité de projection des technologies actuelles dans l'avenir

“

*Grâce à TECH, vous acquerez une connaissance spécialisée du paysage technologique actuel appliqué au Web3 et au Métaverse”*

# 03

## Direction de la formation

La création d'un projet numérique nécessite des connaissances approfondies que TECH met au service des diplômés en informatique grâce à l'enseignement d'experts ayant des années d'expérience dans le secteur. À cette fin, le programme est encadré par un corps enseignant spécialisé dans le domaine afin de garantir un apprentissage rigoureux. De plus, les spécialistes pourront contacter le personnel enseignant par un canal de communication direct qui leur permettra de répondre à toutes leurs questions. Tout cela, afin de promouvoir la pluridisciplinarité des informaticiens pour perfectionner leurs compétences et intervenir dans l'évolution des technologies de pointe pour le développement du Métaverse.



“

*Vous voulez saisir cette opportunité d'apprendre auprès de professionnels qui œuvrent dans votre secteur depuis des années? Les enseignants vous donneront les clés pour agir dans votre pratique professionnelle avec des garanties de succès"*

## Direttore ospite internazionale

Andrew Schwartz est un expert en innovation numérique et en stratégie de marque, spécialisé dans l'intégration du Métaverse au développement commercial et aux plateformes numériques. En fait, ses centres d'intérêt vont de la création de contenu et de la gestion de startups à la mise en œuvre de stratégies de médias sociaux et à l'activation de grandes idées. Ainsi, tout au long de sa carrière, il a mené des projets visant à générer des résultats concrets et mesurables, en tirant parti de la convergence entre la technologie et les entreprises.

Durant sa carrière professionnelle, il a travaillé chez Nike en tant que Directeur de l'Ingénierie du Métaverse, dirigeant une équipe multidisciplinaire de développeurs, de concepteurs et de scientifiques des données pour explorer le potentiel du Métaverse dans l'évolution de la connectivité numérique et physique. À ce titre, il a élaboré des stratégies pour la création de produits et de processus innovants, ainsi que d'outils Web3 et de jumeaux numériques qui ont redéfini l'interaction des consommateurs avec la marque. Il a également été Directeur des Expériences pour Momentos Deportivos.

Il a également collaboré en tant que Conseiller Stratégique pour l'Innovation Technologique Exponentielle à la Fondation AI MINDSystems, où il a contribué au développement de technologies émergentes et a publié des articles sur l'impact du Métaverse et de l'Intelligence Artificielle sur l'avenir de l'entreprise. Sa capacité à anticiper les tendances et sa vision stratégique l'ont positionné comme un professionnel influent dans la transformation numérique mondiale.

Au niveau international, il a été une référence dans l'application du Métaverse dans l'industrie du sport et du commerce, en contribuant à des projets qui ont marqué un avant et un après dans la manière de comprendre la relation entre la technologie et la marque. En ce sens, son travail a été récompensé par de nombreux prix et a consolidé sa réputation d'innovateur qui défie les limites conventionnelles.



## M. Schwartz, Andrew

---

- Directeur de l'Ingénierie du Métaverse, Nike, Boston, États-Unis
- Directeur des Expériences du Moment Sportif chez Nike
- Conseiller Stratégique sur l'Innovation Technologique Exponentielle à la Fondation AI MINDSystems
- Directeur de l'Innovation chez Intralinks
- Responsable des Produits Numériques chez Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- Responsable de l'Innovation de Contenu chez Leia Inc.
- Directeur de la Stratégie de Marque chez Interbrand
- Directeur du Développement et Chef du Groupe Internet Strata-G chez Strata-G
- Communications
- Membre de :
  - Conseil Consultatif sur la Blockchain à l'Université d'État de Portland
  - Comité Scolaire du District Scolaire Régional d'Acton-Boxborough

“

*Grazie a TECH potrai apprendere con i migliori professionisti del mondo”*

## Direction



### M. Cavestany Villegas, Íñigo

- ◆ Co-Founder & Head of Ecosystem de Second World
- ◆ Leader de Web3 y Gaming
- ◆ Spécialiste IBM Cloud chez IBM
- ◆ Conseiller de Netspot OTN, Velca et Poly Cashback
- ◆ Professeur des Ecoles de Commerce telles que l'IE Business School et l'IE Human Sciences and Technology
- ◆ Diplôme en Business Administration, IE Business School
- ◆ Master en Business Development à l'Université Autonome de Madrid
- ◆ Spécialiste IBM Cloud
- ◆ Certification IBM Cloud Solution Advisor Professional

## Professeurs

### M. Cameo Gilabert, Carlos

- ◆ Fundador et Chief Technology Officer à Second World
- ◆ Co-fondateur de Netspot
- ◆ Co-fondateur de Banc
- ◆ Chief Technology Officer à Jovid
- ◆ Développeur Full Stack freelance
- ◆ Ingénieur Industriel de l'Université Polytechnique de Madrid
- ◆ Master en Data Science de l'Université Polytechnique de Madrid



# 04

## Structure et contenu

Le contenu de ce programme a été soigneusement conçu par l'équipe d'experts en Métaverse. C'est pourquoi le Certificat en Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse est encadré par des professionnels, qui ont développé des contenus rigoureux et complets basés sur des expériences réelles. Ainsi, les informaticiens peuvent mettre à jour leurs connaissances dans le monde virtuel, et ce de manière directe et simple, sans horaires ni déplacements. Grâce à la modalité 100% en ligne de TECH, les étudiants peuvent combiner le programme avec leur vie personnelle et professionnelle. De plus, la méthodologie du *Relearning* dispensera les spécialistes de longues heures de mémorisation grâce à une étude progressive et simple.



LTC

“

*Ce programme est conçu pour vous permettre de créer votre propre projet Web 3.0, basé sur le Big Data et d'obtenir la meilleure rentabilité possible"*

## Module 1. Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse

- 1.1. État de l'art dans le développement du Métaverse
  - 1.1.1. Aspects techniques pour le Web 2.0
  - 1.1.2. Technologies de support du Métaverse
  - 1.1.3. Aspects techniques pour le Web 3.0
- 1.2. Environnement de développement, langages de programmation et *Frameworks* Web 2.0
  - 1.2.1. Environnements de développement du Web
  - 1.2.2. Langage de programmation Web2
  - 1.2.3. *Frameworks* Web2
- 1.3. Environnement de développement, langages de programmation et *Frameworks* Web 3.0
  - 1.3.1. Environnements de développement Web2
  - 1.3.2. Langage de programmation Web2
  - 1.3.3. *Frameworks* Web2
- 1.4. Oracles et *MultiChain*
  - 1.4.1. *Onchain* vs. *Offchain*
  - 1.4.2. Interopérabilité
  - 1.4.3. Multichain
- 1.5. Moteurs graphiques et logiciels de design 3D
  - 1.5.1. CPU vs. GPU
  - 1.5.2. Moteurs graphiques
  - 1.5.3. Logiciels de conception 3D
- 1.6. Appareils et plateformes
  - 1.6.1. Hardware appliqué aux jeux vidéo
  - 1.6.2. Plateformes
  - 1.6.3. Paysage concurrentiel actuel
- 1.7. *Big data* et intelligence artificielle en Métaverse
  - 1.7.1. Science des données Transformer les données en informations
  - 1.7.2. *Big Data*. Stratégie de cycle de vie des données du Métaverse
  - 1.7.3. L'intelligence artificielle Personnalisation de l'expérience utilisateur





- 1.8. Réalité augmentée, réalité virtuelle et réalité mixte du Métaverse
  - 1.8.1. Réalités alternatives
  - 1.8.2. Réalité augmentée vs. Réalité virtuelle
  - 1.8.3. Réalité mixte
- 1.9. *Internet of Things* et reconstruction 3D
  - 1.9.1. Le 5G et les Réseaux Télécommunications
  - 1.9.2. *Internet of Things*
  - 1.9.3. Reconstruction 3D
- 1.10. Futur de la technologie Métaverse de 2050
  - 1.10.1. Barrières technologiques
  - 1.10.2. Voies de développement
  - 1.10.3. Métaverse de 2050

“ *Un programme conçu pour vous aider à développer les compétences informatiques qui vous seront indispensables dans le domaine technologique de demain*”

# 05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Complétez ce programme et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives inutiles”*

Ce **Certificat en Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse**  
N.º d'heures officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

**tech** université  
technologique

Certificat  
Technologies Avancées  
pour le Développement  
du Métaverse

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Technologies Avancées pour le Développement du Métaverse

