

# Certificat

## Systemes Interactifs





## Certificat Systèmes Interactifs

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtute.com/fr/informatique/cours/systemes-interactifs](http://www.techtute.com/fr/informatique/cours/systemes-interactifs)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Structure et contenu

---

*page 12*

04

Méthodologie

---

*page 16*

05

Diplôme

---

*page 24*

# 01 Présentation

L'intelligence artificielle gagne chaque jour du terrain dans tous les domaines humains. Le graphisme trouve dans ce type de développement un mode de travail passionnant et en expansion. Il est essentiel de connaître tous les outils et méthodologies de ces systèmes interactifs. Pour vous permettre d'y parvenir de manière simple, nous vous offrons la possibilité d'acquérir les compétences d'un professionnel spécialisé par le biais d'une formation qui assurera votre épanouissement professionnel sans problème de conciliation. Une occasion unique de développement et de promotion.



“

*Une formation de haute intensité qui vous permettra travail avec la solvabilité des meilleurs professionnels du secteur”*

Ce Certificat en Systèmes Interactifs a été créé pour offrir un processus intéressant, interactif et surtout très efficace pour se former à tous les aspects du sujet. Pour y parvenir, TECH propose un parcours de croissance clair et continu, qui est également 100% compatible avec d'autres professions.

Grâce à une méthodologie exclusive, ce Certificat vous fera découvrir toutes les caractéristiques dont le professionnel a besoin pour rester à l'avant-garde et connaître les phénomènes changeants de cette forme de communication.

Par conséquent, cette formation abordera les aspects qu'un concepteur doit connaître pour exercer ses fonctions en toute sécurité. Il s'agit d'un parcours éducatif qui augmentera progressivement les compétences de l'étudiant pour l'aider à relever les défis d'un professionnel de premier ordre.

Le Certificat en Systèmes Interactifs est présenté comme une option viable pour un professionnel qui décide de travailler de manière indépendante mais aussi de faire partie d'une organisation ou d'une entreprise. Une piste intéressante de développement professionnel qui bénéficiera des connaissances spécifiques que nous mettons désormais à votre disposition dans cette formation.

Ce **Certificat en Systèmes Interactifs** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Un contenu graphique, schématique et éminemment pratique
- ◆ Développements et avancées nouveaux et de pointe dans ce domaine
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Des méthodologies innovantes et très efficaces
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ Les contenus sont disponibles à partir de tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet

“

*Toutes les connaissances nécessaires au professionnel du graphisme dans ce domaine, compilées dans un Certificat très efficace formation, qui optimisera votre effort avec les meilleurs résultats"*

“ *Ce Certificat est le meilleur investissement que vous puissiez faire en choisissant un programme de remise à niveau pour actualiser vos connaissances en Systèmes Interactifs”*

Le développement de ce Certificat est axé sur la mise en pratique de l'apprentissage théorique proposé Grâce aux systèmes d'enseignement les plus efficaces, aux méthodes contrastées importées des universités les plus prestigieuses du monde, pourra acquérir les nouvelles connaissances de manière éminemment pratique. De cette façon, TECH s'efforce de convertir l'effort en compétences réelles et immédiates.

Le système en ligne est un autre des points forts de la proposition formation. Avec une plateforme interactive bénéficiant des avantages des dernières évolutions technologiques, les outils numériques les plus interactifs mis à disposition. Nous pouvons ainsi vous proposer une forme d'apprentissage totalement adaptable à vos besoins, afin que vous puissiez parfaitement combiner cette formation avec votre vie personnelle ou professionnelle.

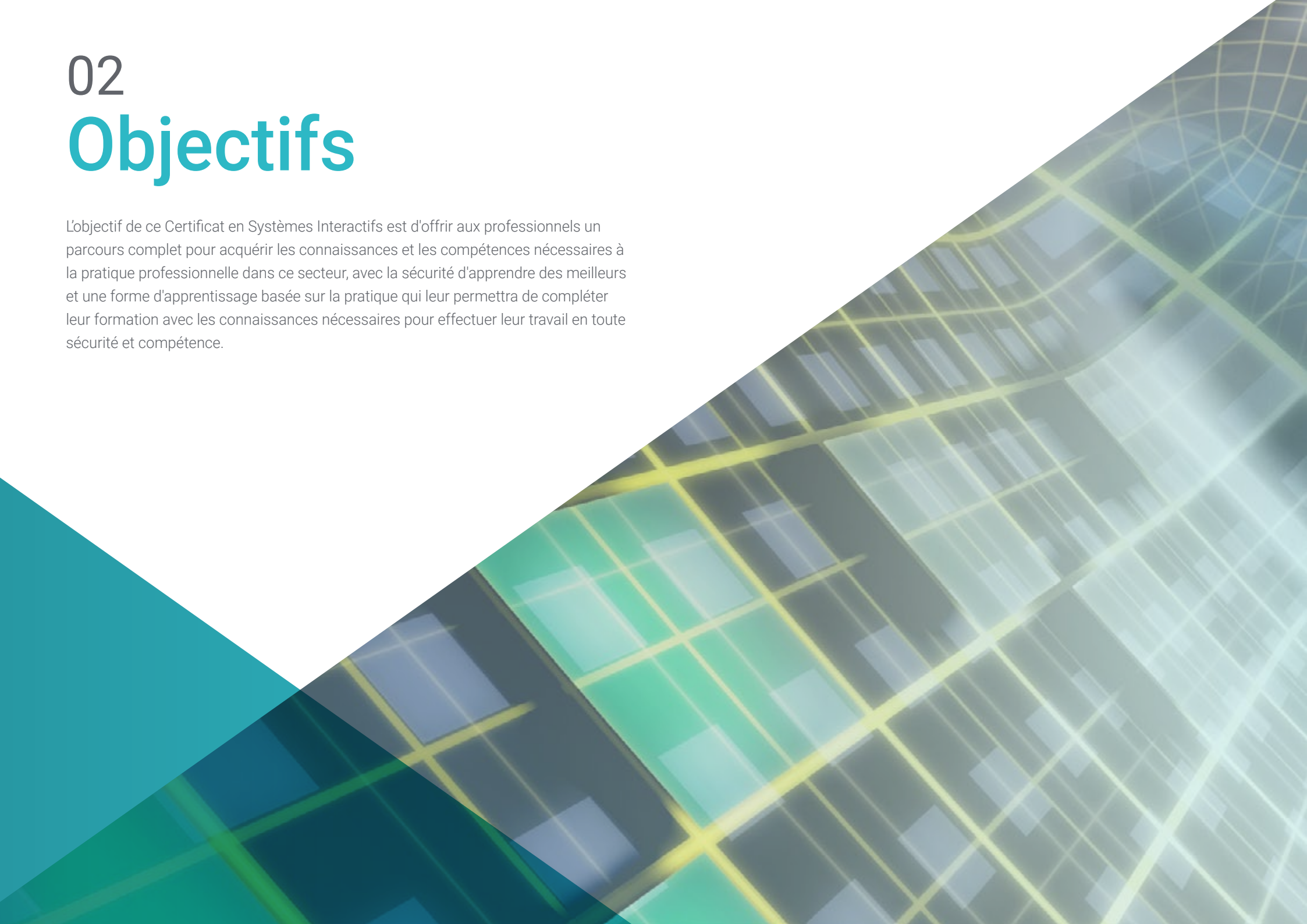
*Une formation pratique et intensive qui vous donnera tous les outils nécessaires pour travailler dans ce domaine, dans un Certificat spécifique et concret.*

*Une formation créée pour vous permettre de mettre en œuvre presque immédiatement les connaissances acquises, dans votre pratique quotidienne.*



# 02 Objectifs

L'objectif de ce Certificat en Systèmes Interactifs est d'offrir aux professionnels un parcours complet pour acquérir les connaissances et les compétences nécessaires à la pratique professionnelle dans ce secteur, avec la sécurité d'apprendre des meilleurs et une forme d'apprentissage basée sur la pratique qui leur permettra de compléter leur formation avec les connaissances nécessaires pour effectuer leur travail en toute sécurité et compétence.



“

*Une opportunité créée pour les professionnels qui recherchent un Certificat intensif et efficace, avec lequel ils pourront faire un pas en avant significatif dans la pratique de leur profession"*



## Objectif général

---

- ◆ Savoir travailler à partir de la conception graphique dans les Systèmes Interactifs

“

*Faites le pas pour vous  
tenir au courant des  
derniers développements  
en Systèmes Interactifs”*





## Objectifs spécifiques

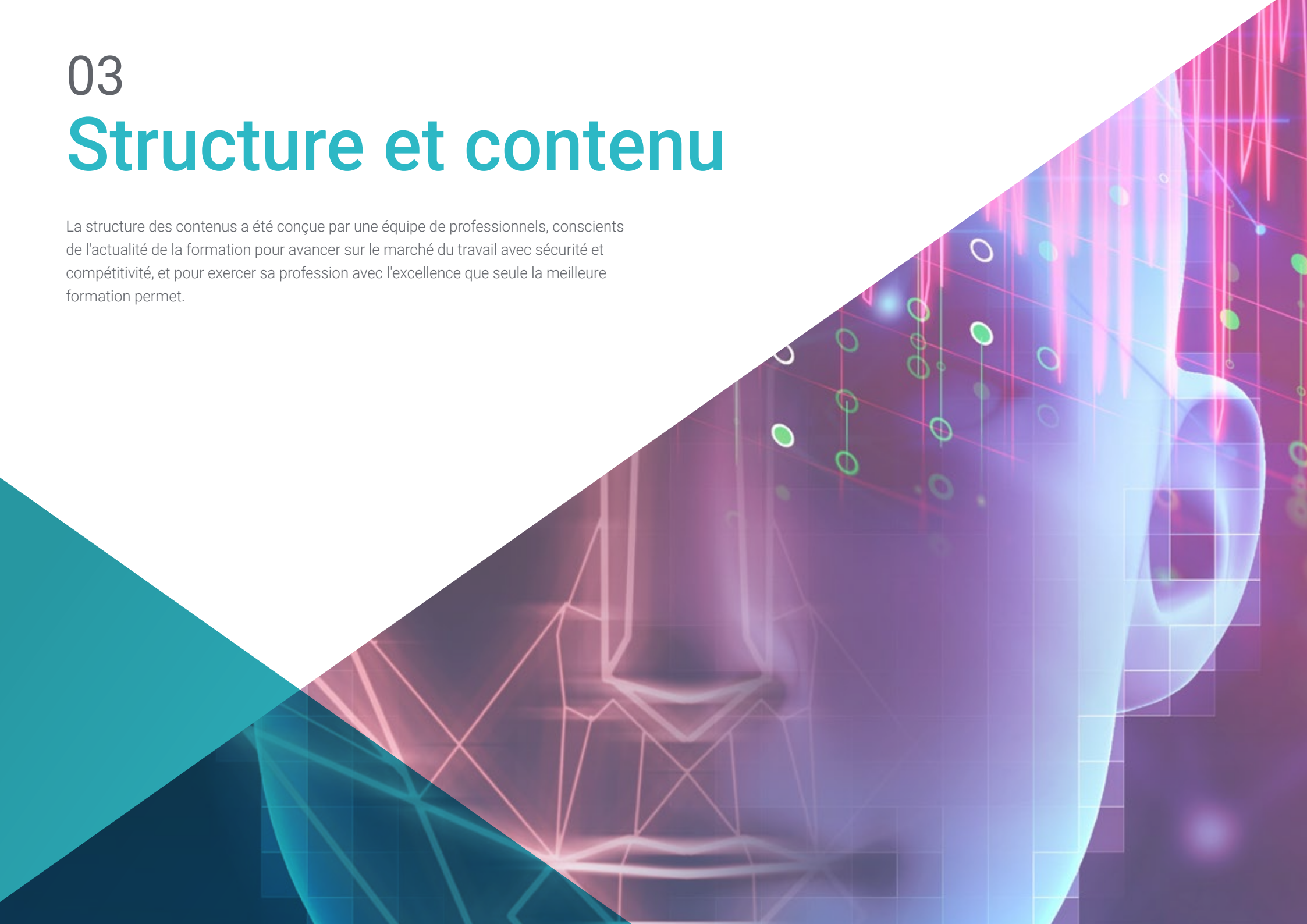
---

- ◆ Analyser le contexte économique, social, culturel et historique dans lequel le design se développe actuellement afin de trouver de nouveaux champs de recherche et d'expérimentation
- ◆ Agir en tant que médiateurs entre la technologie, l'art et le design, entre les idées et les fins, entre la culture et le commerce
- ◆ Proposer des stratégies de recherche et d'innovation
- ◆ Communiquer clairement ses idées et ses projets, argumenter raisonnablement, savoir évaluer les propositions et canaliser le dialogue
- ◆ Avoir la capacité de représenter clairement des idées et des projets innovants
- ◆ Acquérir la capacité de débattre de manière raisonnée et de défendre ses principes et ses idées, en respectant également la considération critique des opinions exprimées

03

# Structure et contenu

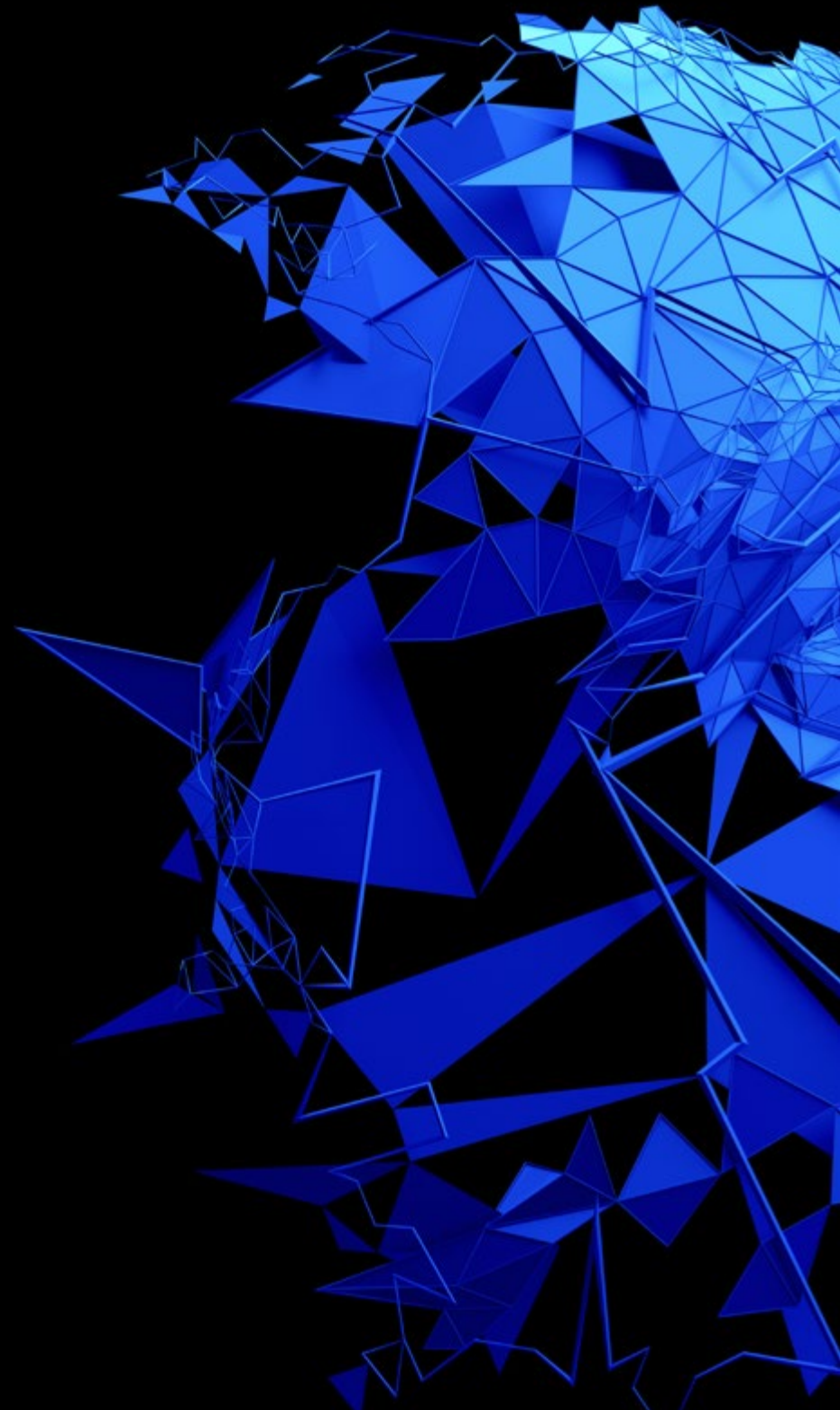
La structure des contenus a été conçue par une équipe de professionnels, conscients de l'actualité de la formation pour avancer sur le marché du travail avec sécurité et compétitivité, et pour exercer sa profession avec l'excellence que seule la meilleure formation permet.



“ Ce Certificat contient le programme le plus complet et le plus actuel du marché ”

## Module 1. Systèmes Interactifs

- 1.1. Introduction aux systèmes interactifs
  - 1.1.1. Qu'est-ce qu'un système interactif?
  - 1.1.2. Intelligence artificielle
  - 1.1.3. Types d'intelligence artificielle
  - 1.1.4. Applications de l'intelligence artificielle
- 1.2. Histoire de l'intelligence artificielle
  - 1.2.1. Quand avons-nous commencé à parler d'intelligence artificielle?
  - 1.2.2. Références dans le cinéma
  - 1.2.3. Importance de l'intelligence artificielle
  - 1.2.4. Technologies habilitantes et de soutien pour l'intelligence artificielle
- 1.3. Robotique
  - 1.3.1. En quoi cela consiste-t-il?
  - 1.3.2. Brève histoire de la robotique
  - 1.3.3. Classification des robots
  - 1.3.4. La robotique dans différents médias
- 1.4. Nouveaux éléments d'interaction
  - 1.4.1. Six lois sur la robotique proposées par le Parlement européen
  - 1.4.2. Assistants virtuels à commande vocale
  - 1.4.3. L'avenir de l'intelligence artificielle
  - 1.4.4. Discussion: Devons-nous craindre les nouvelles formes de technologie?
- 1.5. Introduction au monde des jeux vidéo
  - 1.5.1. Jeux vidéo
  - 1.5.2. Caractéristiques générales
  - 1.5.3. Genres
  - 1.5.4. Joueur de vidéo
- 1.6. Histoire des jeux vidéo
  - 1.6.1. Débuts
  - 1.6.2. 1970-1979 : le boom des jeux vidéo
  - 1.6.3. 1980-1989 : la décennie 8-bit
  - 1.6.4. 1990-1999 : la révolution 3D
  - 1.6.5. De 2000 : le début du nouveau siècle



- 1.7. Impact social des jeux vidéo
  - 1.7.1. Effets sur la santé
  - 1.7.2. L'impact des jeux vidéo sur le cerveau des enfants
  - 1.7.3. L'impact des jeux vidéo pour adolescents
  - 1.7.4. Pratique: Considérez-vous que les jeux vidéo sont bénéfiques?
- 1.8. Entreprises de jeux vidéo
  - 1.8.1. Quelles entreprises de jeux vidéo connaissez-vous?
  - 1.8.2. Les entreprises les plus influentes
  - 1.8.3. Jeux vidéo populaires
  - 1.8.4. Débat: la réalité vers laquelle nous nous dirigeons
- 1.9. Introduction à la conception narrative pour les jeux vidéo
  - 1.9.1. Qu'est-ce que le design narratif?
  - 1.9.2. Narration de base
  - 1.9.3. Narration du jeu vidéo
  - 1.9.4. Qu'est-ce qui est livré au client?
- 1.10. Un premier scénario de jeu vidéo
  - 1.10.1. Introduction au scénario de film
  - 1.10.2. Rédaction de votre scénario
  - 1.10.3. Les touches finales
  - 1.10.4. Présentation



*Une expérience de formation unique,  
clé et décisive pour stimuler votre  
développement professionnel”*

# 04 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



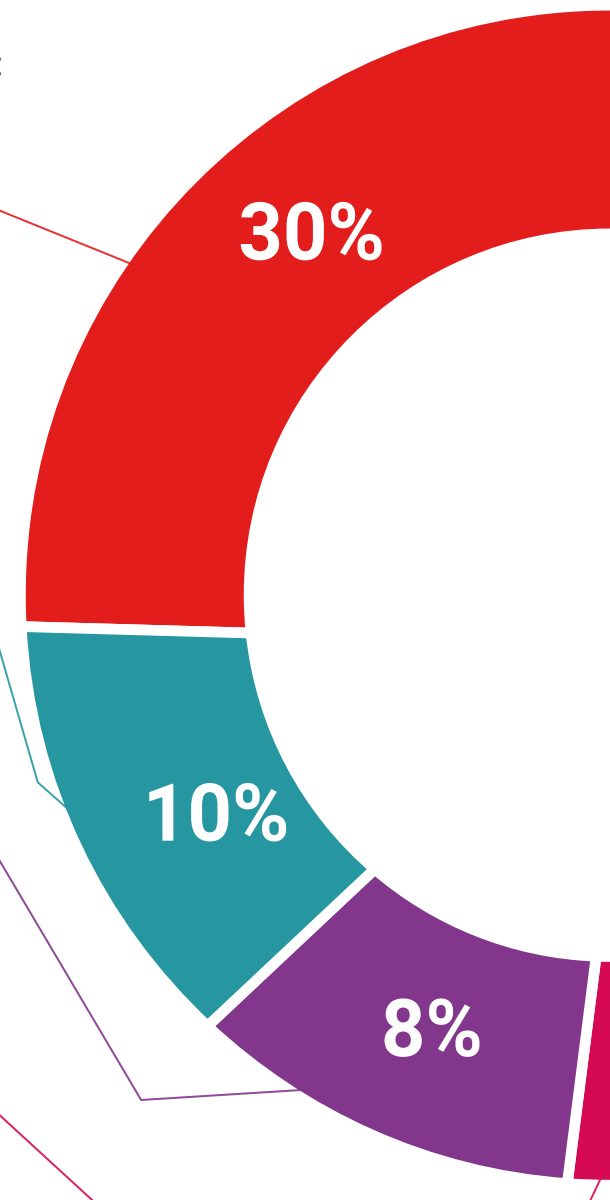
#### Pratiques en compétences et aptitudes

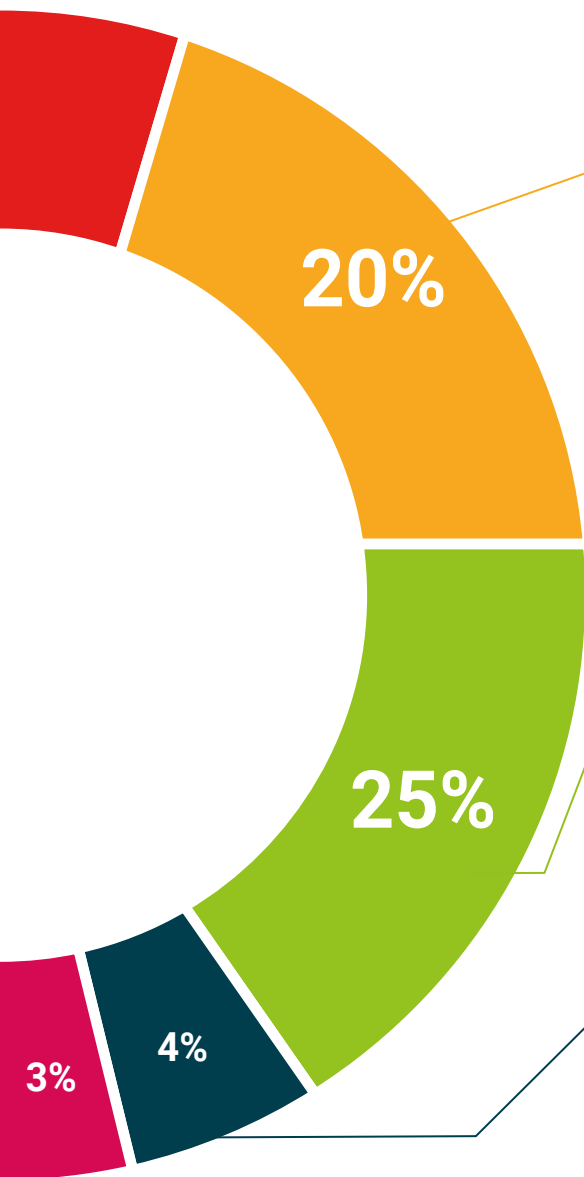
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 05 Diplôme

Le Certificat en Systèmes Interactifs vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Global University.



“

*Réussissez ce programme et recevez  
votre Certificat sans déplacements ni  
formalités administratives”*

Ce programme vous permettra d'obtenir votre diplôme de **Certificat en Systèmes Interactifs** approuvé par **TECH Global University**, la plus grande Université numérique du monde.

**TECH Global University** est une Université Européenne Officielle reconnue publiquement par le Gouvernement d'Andorre ([journal officiel](#)). L'Andorre fait partie de l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES) depuis 2003. L'EEES est une initiative promue par l'Union européenne qui vise à organiser le cadre international de formation et à harmoniser les systèmes d'enseignement supérieur des pays membres de cet espace. Le projet promeut des valeurs communes, la mise en œuvre d'outils communs et le renforcement de ses mécanismes d'assurance qualité afin d'améliorer la collaboration et la mobilité des étudiants, des chercheurs et des universitaires.

Ce diplôme de Certificat de **TECH Global University** est un programme européen de formation continue et d'actualisation professionnelle qui garantit l'acquisition de compétences dans son domaine de connaissances, conférant une grande valeur curriculaire à l'étudiant qui réussit le programme.

Diplôme: **Certificat en Systèmes Interactifs**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**

Accréditation: **6 ECTS**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH Global University fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** global  
university

## Certificat Systèmes Interactifs

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Systemes Interactifs