

Certificat

Systemes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo



Certificat

Systèmes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/systemes-intelligents-programmation-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

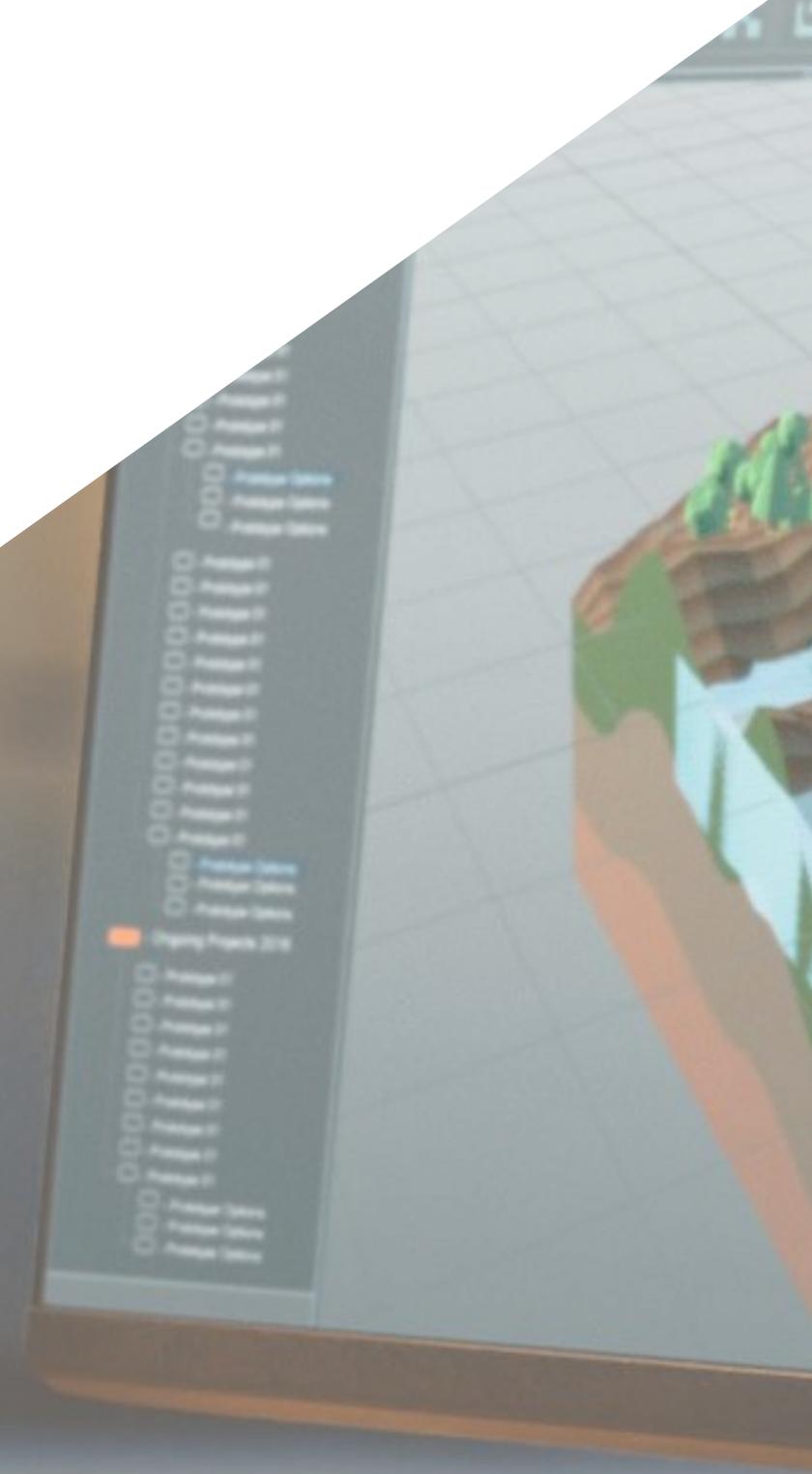
05

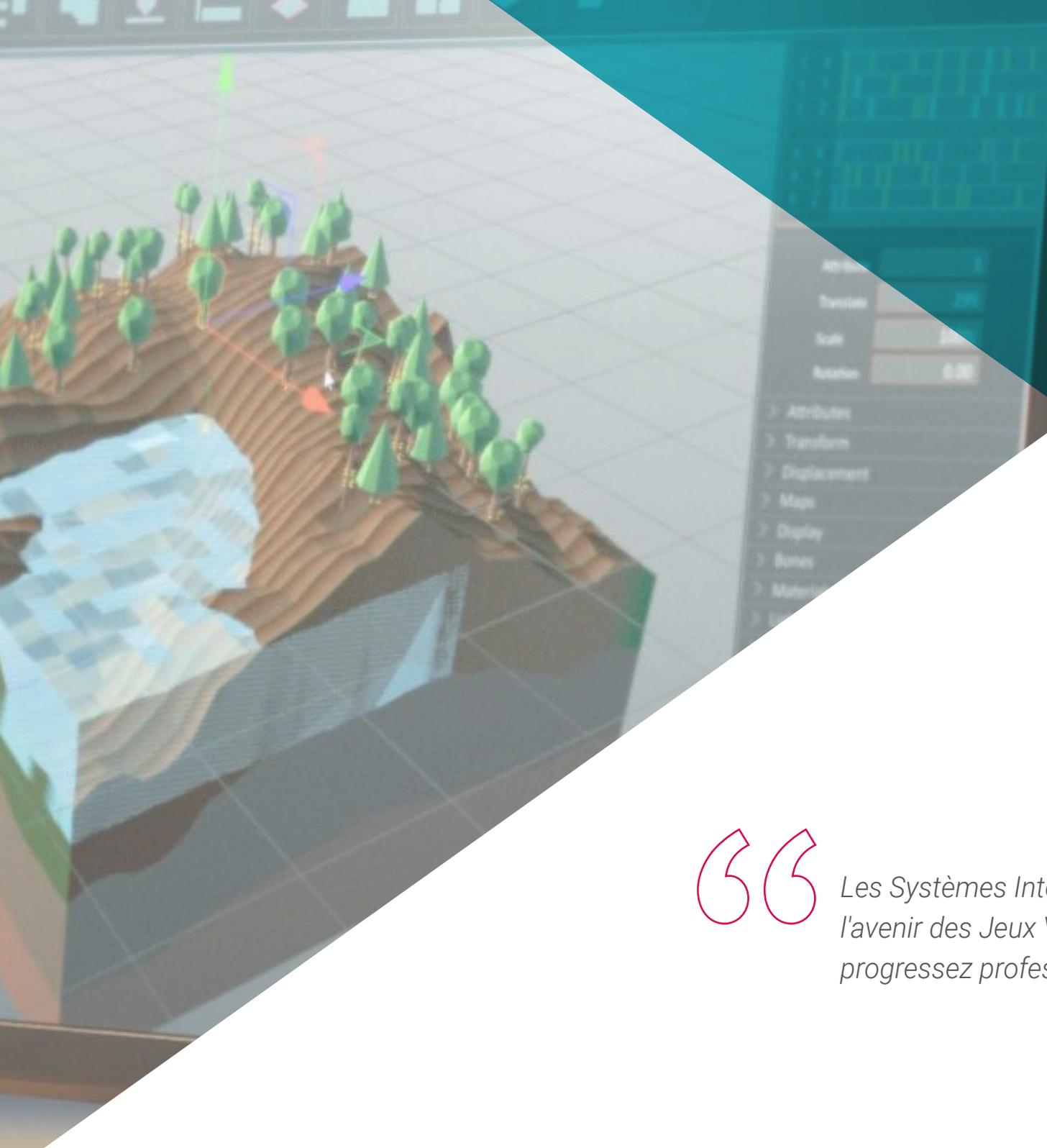
Diplôme

page 24

01 Présentation

Les systèmes Intelligents sont aujourd'hui un élément fondamental des Jeux Vidéo, car ils ont besoin de technologies de plus en plus avancées pour répondre aux attentes des *Gamers*. L'intelligence Artificielle a permis de répondre aux demandes de réalisme des joueurs, ce qui a conduit l'industrie à miser sur des experts dans ce domaine. Mais ce type de professionnel n'est pas abondant, si bien que se spécialiser dans ce domaine peut signifier un changement radical dans la carrière des étudiants. C'est pourquoi ce diplôme peut être indispensable pour obtenir l'avancement professionnel qu'ils recherchent.





“

Les Systèmes Intelligents sont le présent et l'avenir des Jeux Vidéo. Spécialisez-vous et progressez professionnellement”

L'intelligence artificielle est l'une des branches les plus prometteuses de la science et de la technologie actuelles. Cette discipline est utilisée dans de nombreux domaines, des soins de santé à la finance, des services à la clientèle au sport. Et il continuera à se développer, car ses applications ne cessent de croître.

Le domaine des jeux vidéo n'est pas différent, puisqu'il peut tirer parti de ce domaine pour créer des produits de plus en plus précis, réalistes et agréables. C'est pourquoi ce domaine de spécialisation requiert de plus en plus d'experts capables de relever les défis posés par l'industrie.

Ce Certificat en Systèmes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo a pour but de répondre à cette demande et prépare les étudiants à pouvoir apporter leurs connaissances en intelligence artificielle dans le domaine des jeux vidéo, en faisant réussir les entreprises pour lesquelles ils travaillent grâce à leurs nouvelles compétences.

De plus, ce Certificat suit une méthodologie d'apprentissage 100% en ligne, il s'adapte donc à la situation de chaque étudiant, leur permettant de combiner leurs études avec leur carrière professionnelle.

Ce **Certificat en Systèmes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo** le programme éducatif le plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement de cas pratiques présentés par des experts en Programmation Intelligence artificielle
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



L'intelligence artificielle est l'avenir de l'industrie du Jeu Vidéo. Ne manquez pas cette occasion et inscrivez-vous"

“

Les systèmes intelligents sont un élément essentiel des jeux vidéo d'aujourd'hui. De grandes opportunités vous attendent grâce à ce Certificat”

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

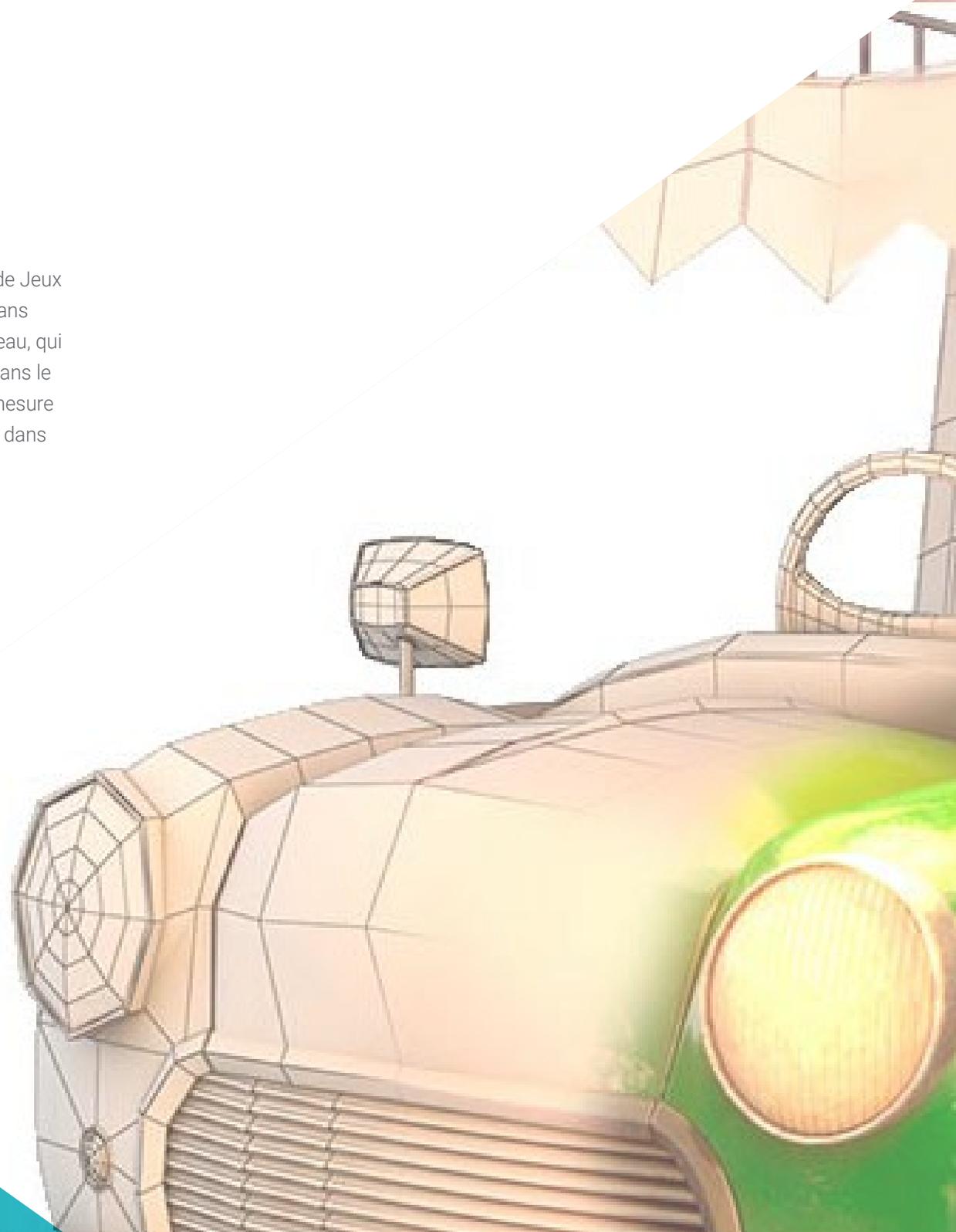
La spécialisation est essentielle dans le secteur des Jeux vidéo. Ce Certificat est l'occasion de faire progresser votre carrière.

Vous serez indispensable à votre entreprise lorsque vous aurez obtenu cette qualification.



02 Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat en Systèmes Intelligents de Programmation de Jeux Vidéo est d'offrir à ses étudiants les meilleures opportunités professionnelles dans l'industrie du Jeu Vidéo. À cette fin, elle a élaboré cette qualification de haut niveau, qui vise à préparer les étudiants à tous les défis posés par l'intelligence artificielle dans le secteur du jeu vidéo. Ainsi, à l'issue de ce programme, les étudiants seront en mesure d'effectuer des tâches liées à ce domaine, ce qui leur assurera un avenir brillant dans une grande entreprise de ce secteur.





“

Avec ce Certificat en Systèmes Intelligents de Programmation de Jeux Vidéo, vous atteindrez tous vos objectifs professionnels”



Objectifs généraux

- ◆ Approfondir le processus de production des jeux vidéo et l'intégration de la programmation dans ces étapes
- ◆ Pour apprendre les principes fondamentaux de la conception de jeux vidéo et les connaissances théoriques qu'un concepteur de jeux vidéo doit connaître
- ◆ Appliquer les connaissances du génie logiciel et de la programmation spécialisée aux jeux vidéo
- ◆ Comprendre le rôle de la programmation dans le développement d'un jeu vidéo





Objectifs spécifiques

- ◆ Établir les concepts liés à la théorie des agents, à l'architecture des agents et à leur processus de raisonnement
- ◆ Assimiler la théorie et la pratique des concepts d'information et de connaissance, ainsi que les différentes manières de représenter la connaissance
- ◆ Comprendre le fonctionnement des raisonneurs sémantiques, des systèmes à base de connaissances et des systèmes experts

“

Inscrivez-vous dès maintenant et voyez votre carrière progresser rapidement”

03

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat en Systèmes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo a été conçu par des experts de premier plan en Intelligence Artificielle appliquée aux Jeux Vidéo, afin que ce programme soit une expérience d'apprentissage de haut niveau pour les étudiants qui obtiennent le Certificat. Ainsi, à l'issue de ce programme, les étudiants seront de véritables spécialistes du domaine et pourront accéder à de nombreuses opportunités professionnelles dans les grandes entreprises du secteur.



“

*Le syllabus le plus complet pour
se spécialiser dans les Systèmes
Intelligents appliqués aux Jeux Vidéo”*

Module 1. Systèmes Intelligents

- 1.1. Théorie des agents
 - 1.1.1. Histoire du concept
 - 1.1.2. Définition de l'agent
 - 1.1.3. Agents en intelligence artificielle
 - 1.1.4. Agents en ingénierie du logiciel
- 1.2. Architectures d'agents
 - 1.2.1. Le processus de raisonnement de l'agent
 - 1.2.2. Agents réactifs
 - 1.2.3. Agents déductifs
 - 1.2.4. Agents hybrides
 - 1.2.5. Comparaison
- 1.3. Informations et connaissances
 - 1.3.1. Distinction entre données, informations et connaissances
 - 1.3.2. Évaluation de la qualité des données
 - 1.3.3. Évaluation de la qualité des données
 - 1.3.4. Méthodes d'acquisition des informations
 - 1.3.5. Méthodes d'acquisition des connaissances
- 1.4. Représentation des connaissances
 - 1.4.1. L'importance de la représentation des connaissances
 - 1.4.2. Définition de la représentation des connaissances à travers ses rôles
 - 1.4.3. Caractéristiques d'une représentation des connaissances
- 1.5. Ontologies
 - 1.5.1. Introduction aux métadonnées
 - 1.5.2. Concept philosophique d'ontologie
 - 1.5.3. Concept informatiques d'ontologie
 - 1.5.4. Ontologies de domaine et ontologies de niveau supérieur
 - 1.5.5. Comment construire une ontologie





- 1.6. Langages d'ontologie et logiciels de création d'ontologies
 - 1.6.1. Triplés RDF, Turtle et N3
 - 1.6.2. Schéma RDF
 - 1.6.3. OWL
 - 1.6.4. SPARQL
 - 1.6.5. Introduction aux différents outils de création d'ontologies
 - 1.6.6. Installation et utilisation du Protégé
- 1.7. Le web sémantique
 - 1.7.1. L'état actuel et l'avenir du Web sémantique
 - 1.7.2. Applications du Web sémantique
- 1.8. Autres modèles de représentation de la connaissance
 - 1.8.1. Vocabulaires
 - 1.8.2. Vision globale
 - 1.8.3. Taxonomie
 - 1.8.4. Thésaurus
 - 1.8.5. Folksonomies
 - 1.8.6. Comparaison
 - 1.8.7. Cartes mentales
- 1.9. Évaluation et intégration des représentations de la connaissance
 - 1.9.1. Logique de l'ordre zéro
 - 1.9.2. Logique du premier ordre
 - 1.9.3. Logique descriptive
 - 1.9.4. Relation entre les différents types de logique
 - 1.9.5. Prologue: Programmation basée sur la logique du premier ordre
- 1.10. Raisonneurs sémantiques, systèmes à base de connaissances et systèmes experts
 - 1.10.1. Concept de Raisonneur
 - 1.10.2. Applications d'un raisonneur
 - 1.10.3. Systèmes basés sur la connaissance
 - 1.10.4. MYCIN, Histoire des systèmes experts
 - 1.10.5. Éléments et architecture des systèmes experts
 - 1.10.6. Création de systèmes experts

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Systèmes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat en Systèmes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi les évaluations, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception le diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Systèmes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engager

tech université
technologique

Certificat
Systèmes Intelligents
dans la Programmation
de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Systemes Intelligents dans la Programmation de Jeux Vidéo

