

Certificat

Rendu





tech universit 
technologique

Certificat Rendu

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Intensit : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/rendu

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

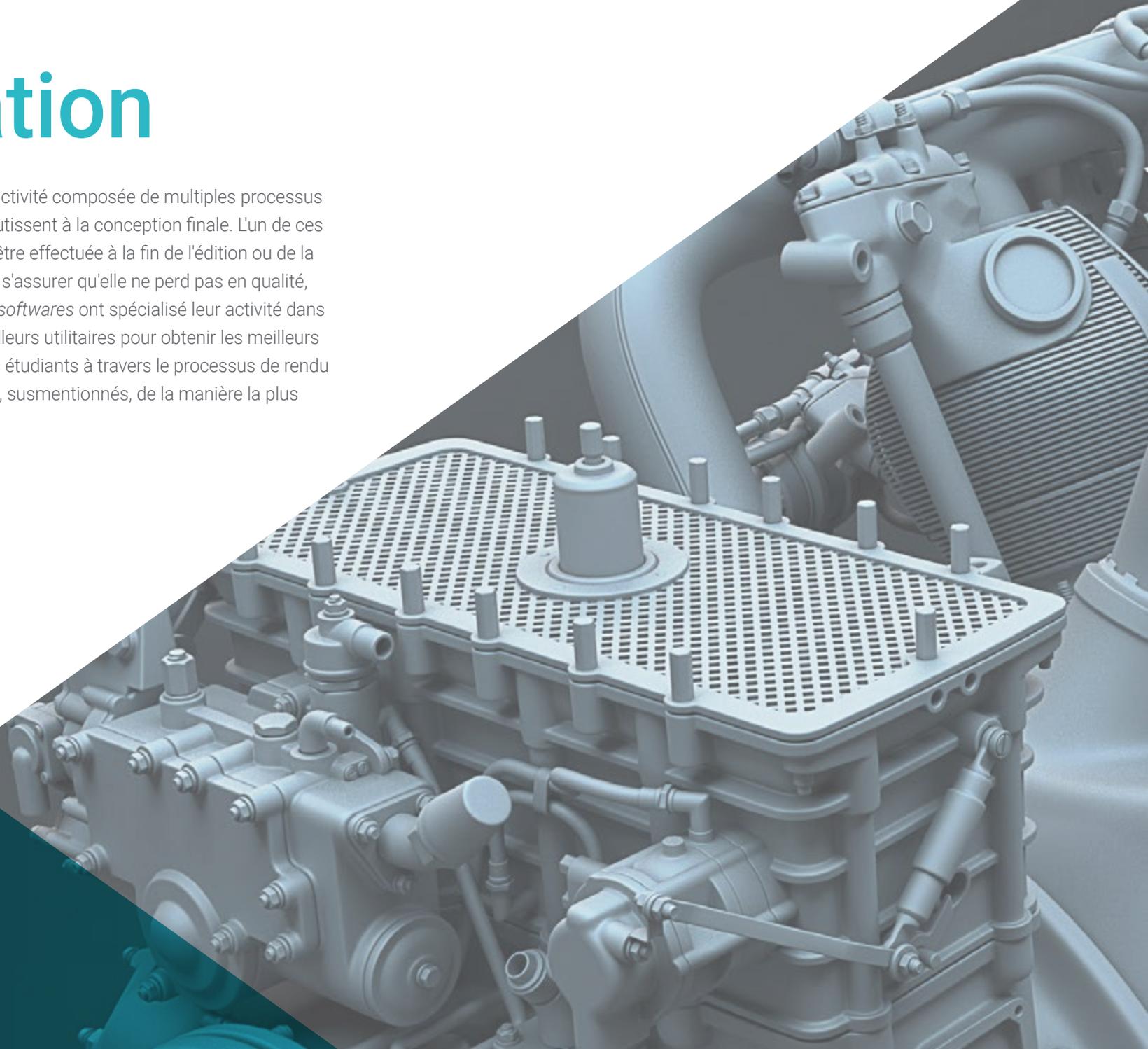
Diplôme

page 28

01

Présentation

La modélisation tridimensionnelle est une activité composée de multiples processus qui, lorsqu'ils sont exécutés ensemble, aboutissent à la conception finale. L'un de ces processus est le rendu, une action qui doit être effectuée à la fin de l'édition ou de la création de toute pièce 3D et qui permet de s'assurer qu'elle ne perd pas en qualité, tout en étant légère. De nombreux outils et *softwares* ont spécialisé leur activité dans le processus de rendu et proposent les meilleurs utilitaires pour obtenir les meilleurs résultats. Cette formation en ligne guide les étudiants à travers le processus de rendu avec Marmoset Toolbag, l'un des *softwares*, susmentionnés, de la manière la plus pratique possible.



“

Apprenez à faire du rendu de modélisation 3D avec Marmoset Toolbag de la manière la plus pratique qui soit: avec cette formation entièrement en ligne”

Ce Certificat en rendu vise à fournir une connaissance approfondie de toutes les étapes de la création de rendus dans une modélisation 3D professionnelle et, par conséquent, à comprendre en détail le fonctionnement du rendu et son influence sur la modélisation. A cet effet, l'équipe pédagogique de cette formation a élaboré un plan d'enseignement qui approfondit progressivement le processus de rendu.

Le *software* Marmoset Toolbag sera l'outil principal de ce cursus, qui se concentre sur une compréhension approfondie de ses fonctions et de ses domaines d'application. Le cours couvre également la manière de positionner les lumières pour créer un environnement approprié, de créer et de positionner les caméras pour obtenir une perspective qui rend la modélisation plus intéressante et d'exporter ces rendus.

D'autre part, le contenu est approfondi dans les connaissances de base de l'animation d'une caméra pour créer un rendu animé et ainsi obtenir plus d'effet ; dans la connaissance des outils actualisés des programmes, et enfin, dans la connaissance de la réalisation d'un rendu de base avec d'autres programmes tels que VRAY, ZBrush, Photoshop et Keyshot.

Tout ce contenu sera condensé dans un programme en ligne, car TECH Université Technologique s'engage à concilier le recyclage académique avec les autres projets personnels et professionnels des étudiants. Basée sur la méthodologie du *Re-Learning* et *Learning by Doing*, la progression de l'étudiant dans le programme se fera de manière autonome, à son propre rythme. Ils bénéficieront en outre du soutien du corps enseignant, composé de véritables professionnels de la modélisation tridimensionnelle.

Ce **Certificat en Rendu** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas pratiques présentées par des experts en rendu
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Marmoset Toolbag est l'outil principal de ce cursus, qui se concentre sur la connaissance approfondie de ses fonctions et de ses domaines d'application"

“

Basée sur la méthodologie du Re-Learning et Learning by Doing, la progression de l'étudiant dans le programme se fera de manière autonome, à son propre rythme”

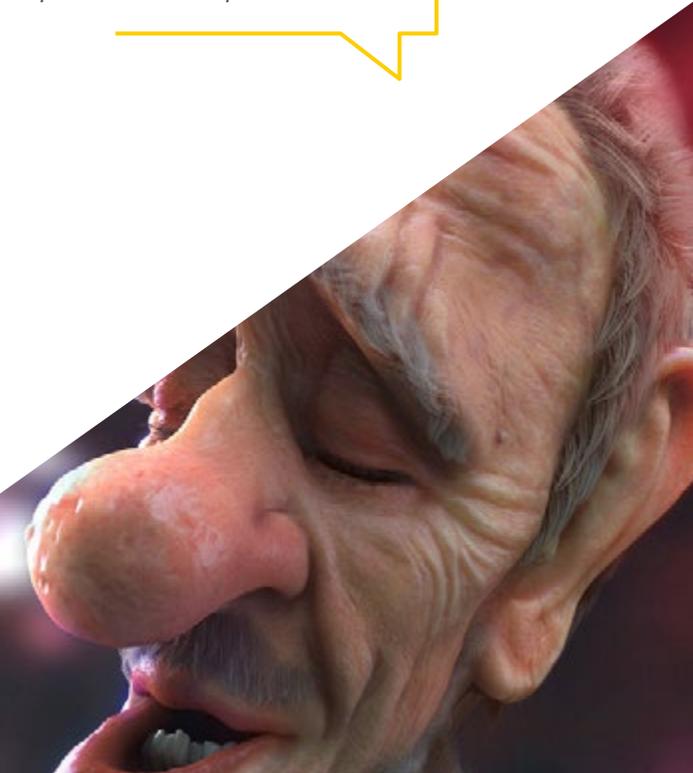
Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Apprenez les bases de l'animation de caméra pour créer un rendu animé pour plus d'effet.

Apprenez à effectuer des rendus avec Marmoset Toolbag en toute simplicité grâce à cette formation diplômante spécialisée.



02

Objectifs

Maîtriser le processus de rendu avec différents outils et l'appliquer à la modélisation tridimensionnelle, tel est l'objectif de ce Certificat, qui a été conçu par une équipe pédagogique composée de professionnels du secteur, en réponse aux besoins du marché du travail. En outre, en suivant cette formation, on acquiert non seulement des connaissances théoriques et pratiques, mais aussi un jugement professionnel et la capacité de résoudre des problèmes de modélisation et d'utiliser de manière experte les notions acquises pour créer ses propres projets et les ajouter intelligemment au portfolio du modéliste.



“

Adoptez une approche professionnelle pour résoudre les problèmes de modélisation ou entreprenez intelligemment vos propres projets pour enrichir votre portefeuille"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, la texturation et le temps réel, utilisés dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utilisez de manière experte les connaissances que vous avez acquises pour créer vos propres projets et enrichir intelligemment votre portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître en profondeur les matériaux et l'outil de rendu du programme Marmoset Toolbag, largement utilisé par les modélisateurs et sculpteurs
- ◆ Comprendre comment positionner les lumières pour créer un environnement approprié pour le modèle
- ◆ Créer et positionner des caméras pour obtenir une perspective qui rend la modélisation 3D plus intéressante
- ◆ Exportation de rendus professionnels
- ◆ Apprenez les bases de l'animation de caméra pour créer un rendu animé pour plus d'effet
- ◆ Connaître les derniers outils des programmes
- ◆ Savoir faire un rendu de base avec d'autres programmes, tels que Vray, Zbrush, Photoshop et Keyshot



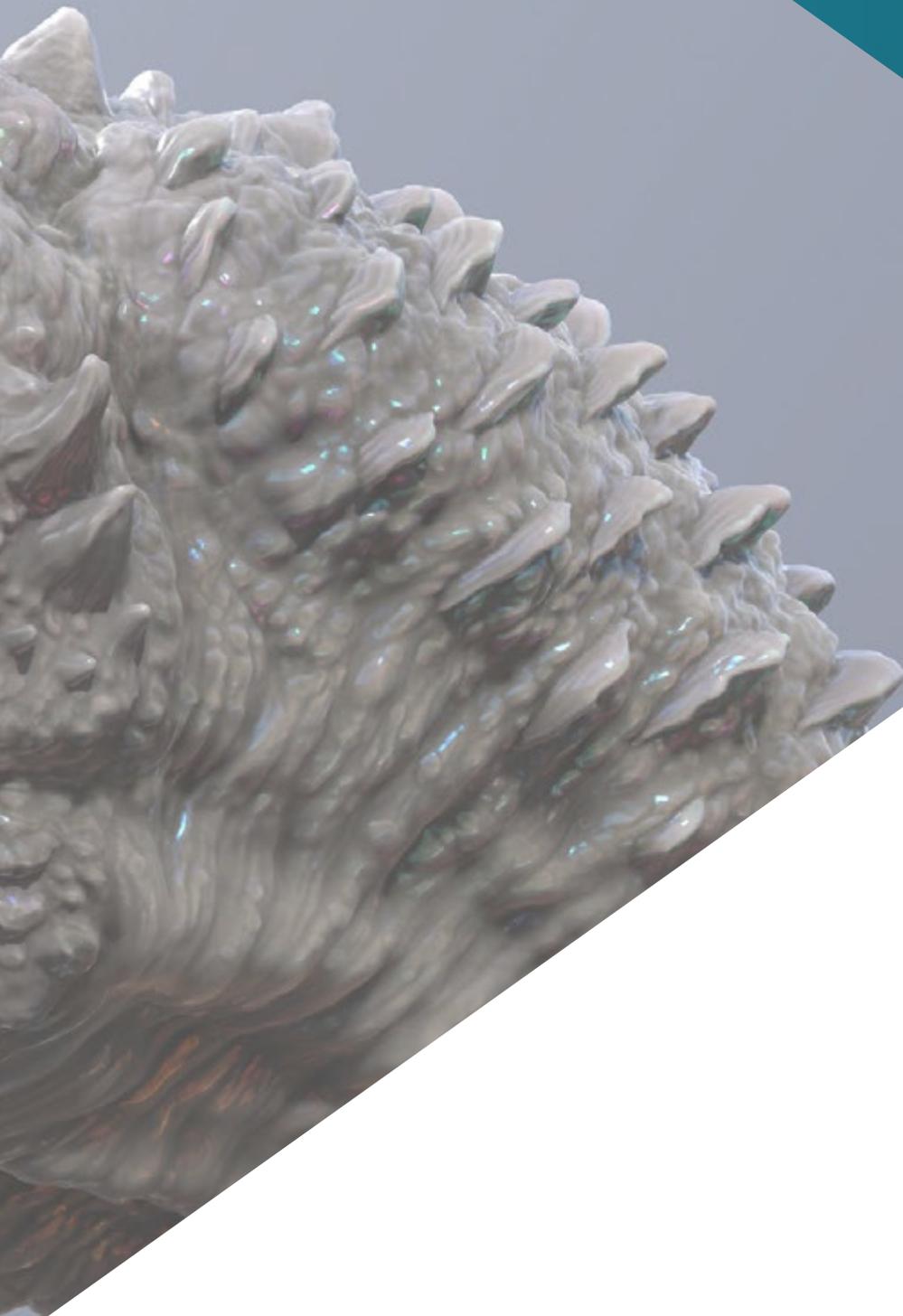
Ce Certificat se concentre sur la maîtrise de différents outils de rendu tels que Marmoset Toolbag, V-Ray ou ZBrush"

03

Direction de la formation

Un groupe d'experts du plus haut niveau a conçu ce plan d'étude. Les professeurs qui l'enseignent sont des professionnels actifs qui ont consacré une grande partie de leur carrière à l'étude du processus d'équarrissage. Ce sont des spécialistes à l'avant-garde d'un secteur en pleine expansion. Ils ont travaillé dans les meilleurs studios d'animation et leurs projets sont d'envergure internationale. L'étudiant sera constamment soutenu par eux et recevra les connaissances les plus récentes et les plus recherchées du secteur.





“

*Vous serez constamment soutenu
par le corps enseignant, vous recevrez
les connaissances les plus récentes
et les plus recherchées du secteur”*

Direction



Mme Sanches Lalaguna, Ana

- Concepteur 3D à Lalaguna Studio
- Généraliste 3D chez NeuroDigital Technologies
- Modéliste indépendant de figurines de jeux vidéo
- Artiste 3D et responsable de la narration dans le jeu vidéo "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master en Art et Design des Jeux Vidéo (U-tad)
- Diplôme de réalisation de films d'animation 2D et 3D (ESDIP)
- Vainqueur du prix de la meilleure narration et nommé pour le meilleur jeu et le meilleur art aux PlayStation Awards

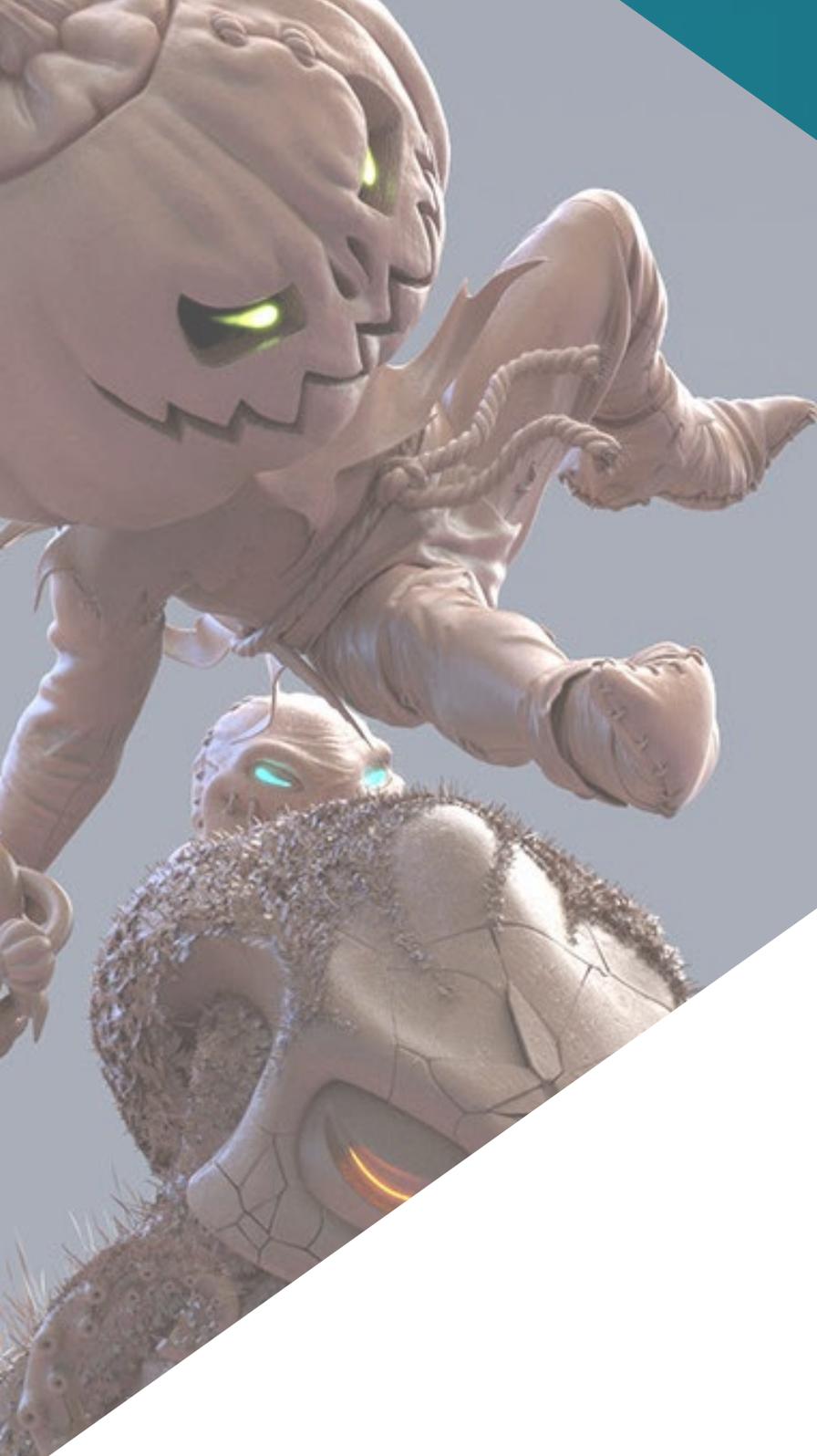


04

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat en rendu est réparti en 10 sous-sections qui couvrent les aspects les plus introductifs avec Marmoset Toolbag, jusqu'à l'approfondissement des détails de l'environnement et de l'éclairage. Il couvre également les aspects du rendu en temps réel et des caméras animées avec cet outil. Il aborde ensuite le rendu avec d'autres outils tels que Substance Painter, Iray ou ZBrush. Tout cela dans le cadre d'une formation de 6 semaines au format en ligne, disponible sur la plateforme virtuelle pour approfondir à la vitesse que l'étudiant décide.





“

Un contenu organisé en 10 sous-sections qui approfondissent progressivement le processus de rendu avec Marmoset Toolbag et d'autres outils de pointe du secteur"

Module 1. Rendu

- 1.1. Marmoset Toolbag
 - 1.1.1. Préparation de la géométrie et format FBX
 - 1.1.2. Concepts de base Importation de géométrie
 - 1.1.3. Liens et matériel
- 1.2. Marmoset Toolbag. Sky
 - 1.2.1. Cadre environnemental
 - 1.2.2. Points de Lumières
 - 1.2.3. Lumières en dehors du ciel
- 1.3. Marmoset Toolbag. Détails
 - 1.3.1. Ombre et pose
 - 1.3.2. Matériaux de procédures
 - 1.3.3. Canaux et réflexion
- 1.4. Rendu en temps réel avec Marmoset Toolbag
 - 1.4.1. Exportation d'une image avec transparence
 - 1.4.2. Exportation interactive. Marmoset Viewer
 - 1.4.3. Exportation de films
- 1.5. Marmoset Toolbag. Caméras animées
 - 1.5.1. Préparation du modèle
 - 1.5.2. Appareil photo
 - 1.5.3. Caméra principale. Animation interactive
- 1.6. Marmoset Toolbag. Caméras animées avancées
 - 1.6.1. Ajout de nouvelles caméras
 - 1.6.2. Animation paramétrique
 - 1.6.3. Détails finaux
- 1.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
 - 1.7.1. Subsurface
 - 1.7.2. Ray Tracing
 - 1.7.3. Ajout de caméras et rendu de carte





- 1.8. Rendu avec Substance Painter. Iray
 - 1.8.1. Configuration de l'Iray
 - 1.8.2. Paramètres de la visionneuse
 - 1.8.3. Paramètres d'affichage
- 1.9. Rendu avec Zbrush
 - 1.9.1. Configuration du matériel
 - 1.9.2. Rendu et lumières BPR
 - 1.9.3. Masques BPR et rendu final dans Photoshop
- 1.10. Rendu avec Keyshot
 - 1.10.1. De Zbrush a Keyshot
 - 1.10.2. Matériaux et éclairage
 - 1.10.3. Composition Photoshop et image finale

“

Plongez dans le rendu avec d'autres outils tels que Substance Painter, Iray ou ZBrush, grâce à cette formation en ligne de 6 semaines"

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000. diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Rendu vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat en Rendu** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat en Rendu** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Rendu**
N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Apostille de La Haye. Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier celui-ci doit posséder l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Rendu

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Rendu

