

Certificat

Modélisation Low Poly

3D Studio Max



Certificat Modélisation Low Poly 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtute.com/fr/informatique/cours/modelisation-low-poly-3d-studio-max

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

La modélisation polygonale avec la technique *Low Poly* est basée sur la création de polygones plus simples ou de polygones avec peu de sommets, c'est-à-dire avec peu de faces, tels que des sphères, des cylindres ou des cubes. Le logiciel de modélisation polygonale 3ds Max, à la pointe de la technologie, offre la possibilité de modéliser avec cette technique, qui est utilisée par les concepteurs, les animateurs et les modélisateurs dans de nombreux domaines. Grâce à ses finitions légères, son utilisation est de plus en plus répandue. Ce syllabus contient les bases nécessaires pour que les étudiants acquièrent les compétences et les capacités nécessaires en modélisation *Low Poly*. Cette formation couvre en ligne, de manière simple et flexible, tout en garantissant les notions nécessaires à la modélisation tridimensionnelle *Low Poly* dans 3D Studio Max.





“

*Apprenez à modéliser en Low Poly
dans 3D Studio Max avec cette
formation en ligne facile et flexible”*

Le contenu couvre les aspects essentiels pour travailler avec des formes polygonales de base pour les modèles mécaniques, leurs composants et d'autres éléments, afin que l'étudiant diplômé ait une large connaissance de la modélisation 3D *Low Poly* en utilisant 3ds Max. Ainsi, les premières sections porteront sur l'incorporation de différents composants, l'agrégation de sous-composants et le travail volumétrique.

Deuxièmement, le programme d'études se concentre sur les détails comme moyen d'obtenir un plus grand réalisme dans la modélisation, ainsi que sur la résolution de différentes techniques pour les développer. Enfin, ce programme se concentre sur l'intégration et la connexion des parties mécaniques à la conception principale. Formation sous un format entièrement en ligne pour faciliter la conciliation d'autres projets personnels ou professionnels avec la reconversion académique.

Une formation complète en modélisation *Low Poly* dans 3ds Max, qui fournit aux étudiants tous les contenus et le matériel pédagogique et audiovisuel sur la plate-forme numérique. Basé sur une méthodologie *re-learning y learning by doing*, l'objectif est que les étudiants apprennent de manière éminemment pratique et que l'acquisition des connaissances se fasse de manière autonome et à leur propre rythme.

Ce **Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts 3D en de softwares Studio Max
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous pourrez accéder à tout le matériel de ce Certificat à partir de n'importe quel appareil électronique doté d'une connexion internet"

“

Relevez de nouveaux défis professionnels en modélisation Low Poly avec 3ds Max grâce à ce diplôme conçu par TECH Global University. Apprendre dans le cadre le plus confortable et pratique”

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Ce Certificat vous donnera les clés pour modéliser avec la technique Low Poly dans 3ds Max en seulement 6 semaines.

Apprenez à travailler avec les formes polygonales de base pour les modèles mécaniques, leurs composants et autres éléments.



02 Objectifs

Un secteur qui se répand de plus en plus et qui a de plus en plus d'applications dans différents domaines, comme la modélisation tridimensionnelle, nécessite également des experts ayant des compétences et des capacités différentes. L'objectif de ce diplôme est de permettre aux étudiants de développer leur capacité à utiliser la technique *Low Poly* dans le principal logiciel de modélisation tridimensionnelle 3ds Max. Cette formation a été conçue par TECH Global University, sur la base des besoins d'un secteur en pleine croissance et en comptant sur l'expertise d'un corps enseignant composé de véritables professionnels.





“

TECH conçoit cette formation sur la base des besoins d'un secteur en pleine croissance et en comptant sur l'expertise d'un corps enseignant composé de véritables professionnels”



Objectifs généraux

- ◆ Avoir une connaissance approfondie de la modélisation 3D à l'aide du logiciel 3D Studio Max et sa technique de modélisation *Low Poly*
- ◆ Approfondir de la théorie de la création des formes pour Développement maîtres de la forme
- ◆ Apprenez en détail la technique *Low Poly* dans le logiciel 3D Studio Max
- ◆ Générer des conceptions pour différentes industries et leur application
- ◆ Être un expert technique et/ou un artiste dans le logiciel 3D Studio Max, en appliquant la technique *Low Poly*
- ◆ Apprendre tous les outils nécessaires à la profession de modélisateur 3D



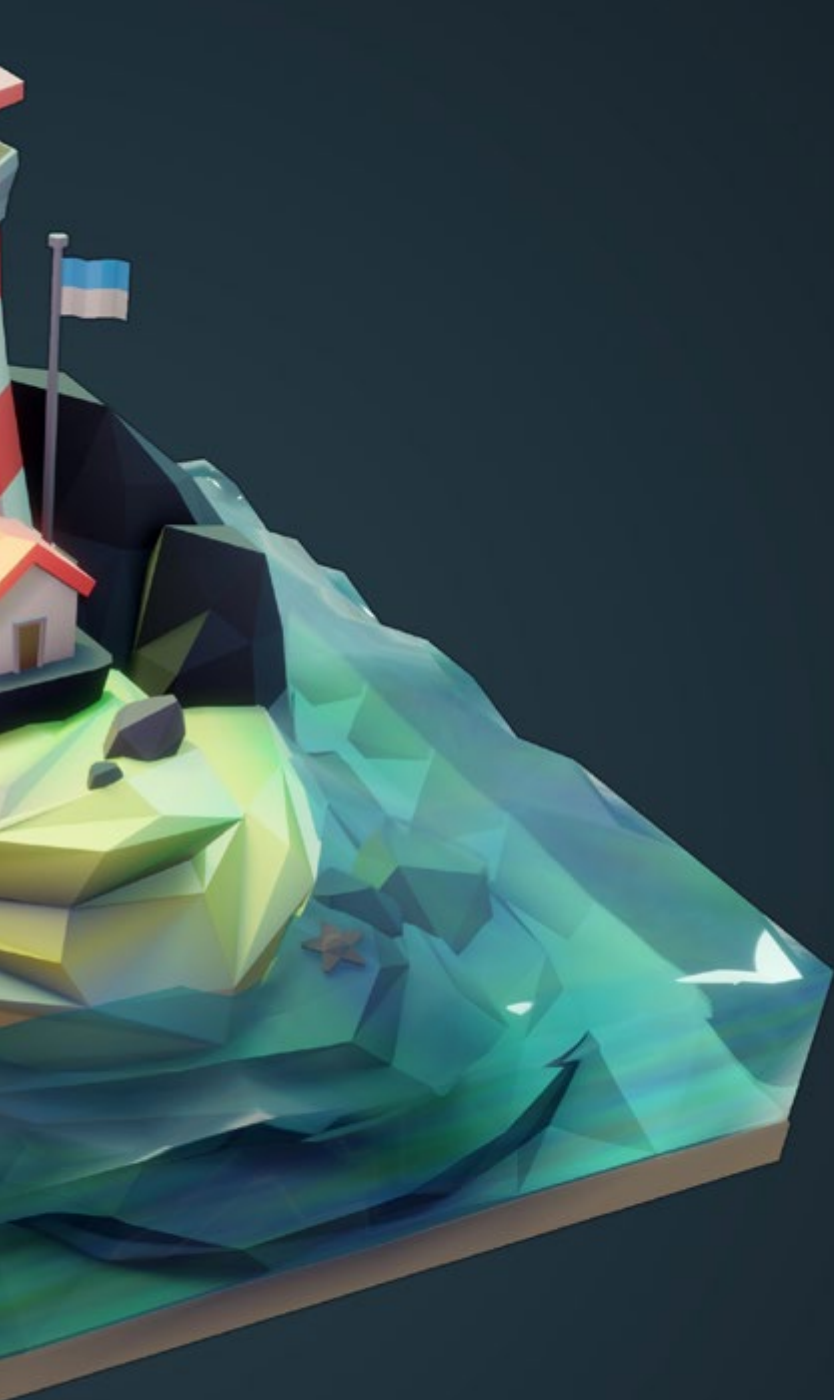


Objectifs spécifiques

- ◆ Travail sur les formes de base pour les modèles mécaniques
- ◆ Développer la capacité à décomposer les éléments
- ◆ Comprendre en profondeur comment les détails contribuent au réalisme
- ◆ Résoudre différentes techniques pour développer les détails
- ◆ Comprendre comment les pièces mécaniques sont connectées

“

Améliorez votre portfolio avec la modélisation 3D avec la technique Low Poly dans 3ds Max, mettez vos projets en valeur au-dessus de la concurrence”



03

Direction de la formation

Ce Certificat bénéficie de l'expertise d'un corps enseignant composé de véritables professionnels du secteur. Tous ont consacré leur carrière professionnelle à la recherche et à l'investigation dans les techniques de modélisation tridimensionnelle, menant des projets d'envergure internationale et partageant une multitude de productions avec d'autres spécialistes du domaine. Grâce à cette vaste expérience professionnelle, ils partageront avec les étudiants non seulement les notions théoriques et pratiques, mais aussi les critères professionnels nécessaires pour relever efficacement les défis de la modélisation qui pourraient se présenter à l'avenir.





“

Initiez-vous ou améliorez votre technique en modélisation Low Poly avec 3ds Max, avec les meilleurs experts et professionnels du secteur”

Direction



M. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ◆ Artiste 3D chez 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Production 3D pour Boston Whaler
- ◆ Modéliste 3D pour la Société de Production TV Multimédia Shay Bonder
- ◆ Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- ◆ Concepteur de Produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- ◆ Designer Industriel Spécialisé dans les Produits. Université Nationale de Cuyo
- ◆ Exposant au Salon Régional des Arts Visuels Vendimia
- ◆ Séminaire de Composition Numérique. Université Nationale de Cuyo
- ◆ Congrès National de la Conception et de la Production. C.P.R.O.D.I



04

Structure et contenu

Le contenu de cette formation est organisé de manière à ce que les étudiants puissent approfondir progressivement leurs connaissances. Basé sur une méthodologie *re-learning* et *learning by doing*, ce Certificat conçu par TECH Universidad Tecnológica est conçu pour que l'apprentissage se fasse par la répétition et la pratique des compétences et des capacités. Dans ce cas précis, nous travaillerons sur l'élaboration d'une modélisation *Low Poly*, ainsi que sur les autres éléments et composants qui la constituent. Grâce au contenu complet du programme, les utilisateurs pourront apprendre en profondeur les outils offerts par cette plateforme pour perfectionner la technique de création de polygones.



“

Grâce au contenu complet de ce programme, les utilisateurs pourront apprendre en profondeur les outils offerts par 3ds Max lors de la création de polygones”

Module 1. Modélisation *Low Poly* 3D Studio Max

- 1.1. Modélisation *Low Poly* 3D Studio Max
 - 1.1.1. Création du modèle volumétrique
 - 1.1.2. Modélisation volumétrique des chenilles
 - 1.1.3. Construction volumétrique de la lame
- 1.2. Incorporation de différents composants
 - 1.2.1. Volumétrie de la cabine
 - 1.2.2. Volumétrie du bras mécanique
 - 1.2.3. Volumétrie de la flèche de la pelle mécanique
- 1.3. Ajout de sous-composants
 - 1.3.1. Création des dents de la pelle
 - 1.3.2. Ajout du piston hydraulique
 - 1.3.3. Connexion des sous-composants
- 1.4. Incorporation de détails dans les volumétries I
 - 1.4.1. Création des *Caterpillars* des chenilles
 - 1.4.2. Incorporant des roulements à billes
 - 1.4.3. Définition de la carcasse de la voie
- 1.5. Incorporation de détails dans les volumétries II
 - 1.5.1. Sous-composants du châssis
 - 1.5.2. Couvercles de paliers
 - 1.5.3. Ajout de découpes de pièces
- 1.6. Incorporation de détails dans les volumétries III
 - 1.6.1. Création de radiateurs
 - 1.6.2. Ajout de la base du bras hydraulique
 - 1.6.3. Création des tuyaux d'échappement





- 1.7. Incorporation de détails dans les volumétries IV
 - 1.7.1. Création de la grille de protection du cockpit
 - 1.7.2. Ajout de tuyauterie
 - 1.7.3. Ajout d'écrous, de boulons et de rivets
- 1.8. Développement du bras hydraulique
 - 1.8.1. Création des parenthèses
 - 1.8.2. Retenues, rondelles, boulons et connexions
 - 1.8.3. Création de la tête
- 1.9. Développement du cockpit
 - 1.9.1. Définir le logement
 - 1.9.2. Ajout d'un pare-brise
 - 1.9.3. Détails du loquet et du phare
- 1.10. Développement mécanique de l'excavateur
 - 1.10.1. Création du corps et des dents
 - 1.10.2. Création du rouleau denté
 - 1.10.3. Câblage avec cannelures, connecteurs et fixations

“

Vous avez pris votre décision? Devenez compétent en modélisation Low Poly dans 3ds Max avec cette qualification pratique et flexible”

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



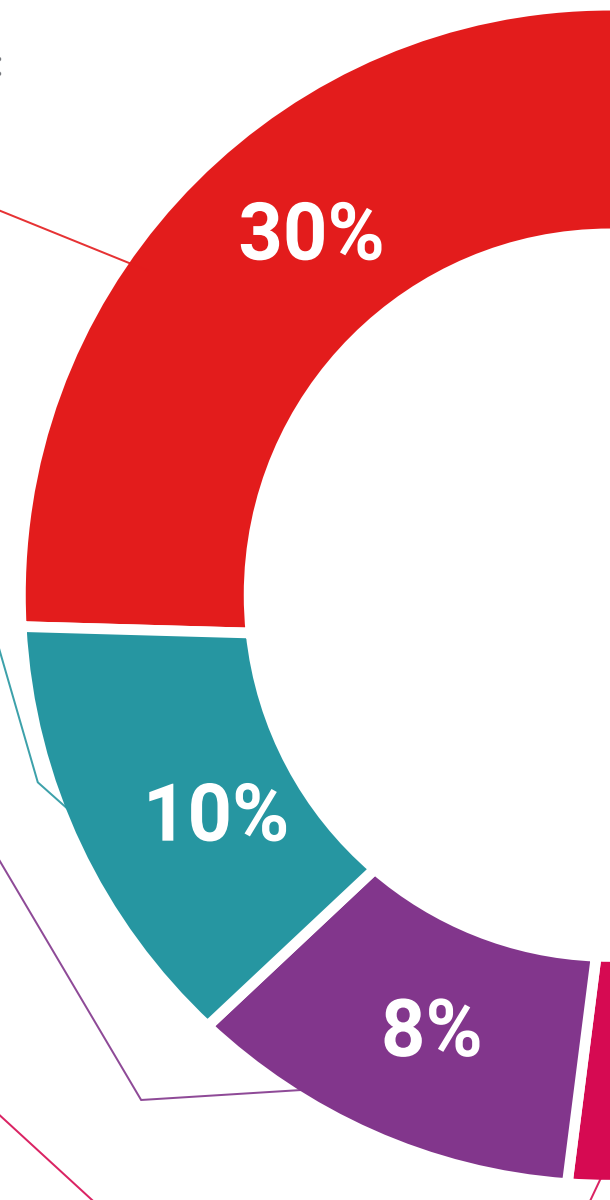
Pratiques en compétences et aptitudes

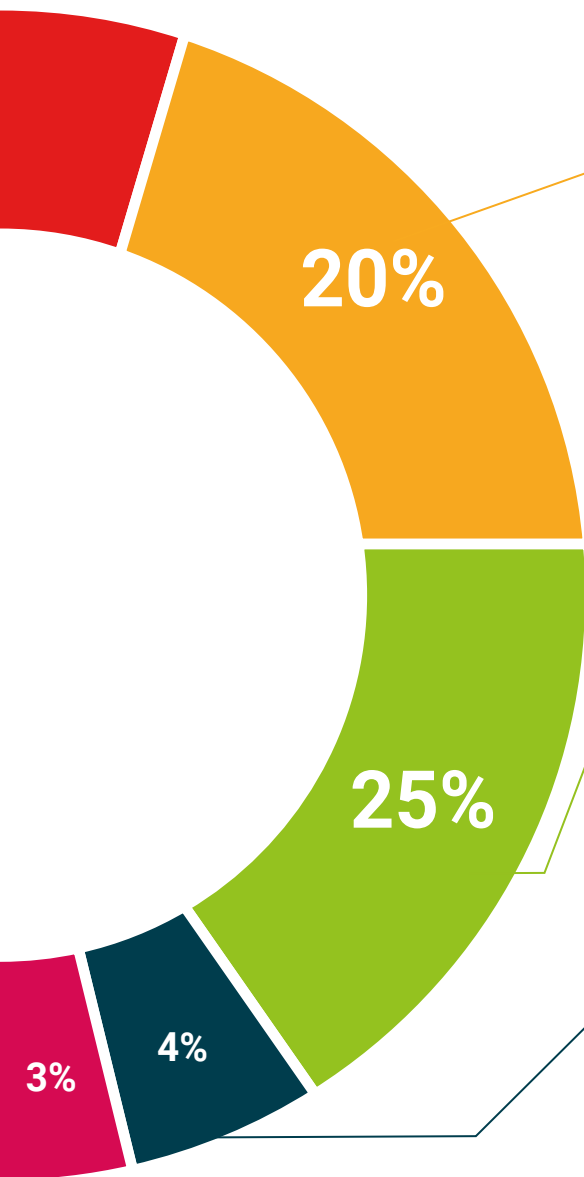
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Global University.



“

Réussissez ce programme avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans déplacements ni formalités fastidieuses”

Ce programme vous permettra d'obtenir votre diplôme de **Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max** approuvé par **TECH Global University**, la plus grande Université numérique du monde.

TECH Global University est une Université Européenne Officielle reconnue publiquement par le Gouvernement d'Andorre ([journal officiel](#)). L'Andorre fait partie de l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES) depuis 2003. L'EEES est une initiative promue par l'Union européenne qui vise à organiser le cadre international de formation et à harmoniser les systèmes d'enseignement supérieur des pays membres de cet espace. Le projet promeut des valeurs communes, la mise en œuvre d'outils communs et le renforcement de ses mécanismes d'assurance qualité afin d'améliorer la collaboration et la mobilité des étudiants, des chercheurs et des universitaires.

Ce diplôme de Certificat de **TECH Global University** est un programme européen de formation continue et d'actualisation professionnelle qui garantit l'acquisition de compétences dans son domaine de connaissances, conférant une grande valeur curriculaire à l'étudiant qui réussit le programme.

Diplôme: **Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**

Accréditation: **6 ECTS**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH Global University fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech global
university

Certificat

Modélisation Low Poly

3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation Low Poly
3D Studio Max