

Certificat

Langage de Programmation Android



Certificat Langage de Programmation Android

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtute.com/fr/informatique/cours/language-programmation-android

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 18

05

Méthodologie

page 22

06

Diplôme

page 30

01

Présentation

Android est actuellement le système d'exploitation mobile le plus utilisé dans le monde, avec une part de marché d'environ 90 %. L'entreprise est responsable des progrès rapides de l'industrie et, aujourd'hui, nos vies n'auraient aucun sens sans les nombreuses applications qui reposent sur sa technologie. Des fonctionnalités de téléphonie mobile aussi élémentaires que la localisation GPS sont devenues indispensables, et les possibilités dans ce domaine sont infinies. En ce sens, le programme couvre les éléments structurels, architecturaux et de sécurité du système Android. Sans négliger de souligner les avancées en matière de conception et de possibilités de développement. Toujours dans l'intention de préparer des professionnels qui répondent aux besoins d'un secteur en constante évolution.





“

Chez TECH, nous nous engageons pour une vision d'avenir dans le domaine de la technologie"

Avec l'avènement de la 5G et la présence généralisée des appareils mobiles et des éléments connectés, Android est l'un des éléments clés de l'écosystème technologique actuel. En outre, les niveaux de traitement et de vitesse atteints ces dernières années ne cessent de générer des applications nouvelles et spectaculaires, telles que la réalité virtuelle et augmentée.

La polyvalence et les possibilités infinies offertes par Android font de cette technologie un domaine d'étude très intéressant. En raison des opportunités qu'il offre actuellement, mais surtout en raison des opportunités qu'il peut offrir dans les années à venir.

En ce sens, TECH propose un programme d'études qui répond aux besoins actuels et futurs du secteur. Comprenant l'importance de se plonger dans les éléments structurels qui constituent l'architecture d'Android et la manière dont ils sont liés. Avec l'intention de générer des professionnels capables de construire et de programmer des applications fonctionnelles pour différents domaines de la vie quotidienne.

Un programme qui, en outre, est enseigné à 100% en ligne, sans horaires et dans des formats multiples. Il est ainsi plus facile de concilier vie professionnelle et vie privée. Avec une méthodologie basée sur le *Relearning* et approuvée par les plus prestigieuses agences de certification de la qualité.

Ce **Certificat en Langage de Programmation Android** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Langage des Programmes Android
- ◆ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique du programme fournit des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes en Langage de Programmation Android
- ◆ Les cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Les possibilités offertes par la technologie Android sont infinies, vous pouvez être celui qui les découvrira"

“

Qu'est-ce qui rend Android spécial par rapport aux autres systèmes d'exploitation? Cette question et bien d'autres trouveront une réponse dans ce Certificat"

TECH vous fournira les éléments fondamentaux sur lesquels repose l'évolution future d'Android.

Apprenez tout ce dont vous avez besoin pour développer votre propre application mobile.

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, développé avec les dernières technologies éducatives, permettra au professionnel un apprentissage concret et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'apprentissage par Problèmes. Ainsi le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives créé par des experts reconnus.



02

Objectifs

L'étudiant apprendra en profondeur les éléments qui composent un système Android. Ainsi que les avancées qui sont actuellement réalisées dans les différents domaines de cette technologie. Par exemple, les bibliothèques natives du système seront analysées, les avantages d'Android par rapport aux autres plateformes seront étudiés et le marché des applications sera évalué. Tout cela, dans le but de définir les possibilités qu'offrira la technologie Android à l'avenir. Plus précisément, il s'agit des objectifs généraux et spécifiques établis par TECH pour les diplômés.



“

TECH offre un contenu entièrement mis à jour afin que vous puissiez anticiper l'évolution de la technologie et du marché”



Objectifs généraux

- ◆ Déterminer les éléments structurels d'un système Android
- ◆ Définir l'architecture d' un système Android
- ◆ Examiner les améliorations apportées par Android à sa conception
- ◆ Analyser les fonctions de sécurité incluses dans l'architecture et comment les utiliser
- ◆ Établir les points d'attention dans le développement d'Android

“

Devenez un expert du système d'exploitation mobile le plus utilisé au monde"





Objectifs spécifiques

- ◆ Examiner le noyau Linux et la machine virtuelle au cœur d'Android
- ◆ Analyser les bibliothèques natives du système
- ◆ Établir les avantages d'Android par rapport aux autres plateformes
- ◆ Déterminer les éléments d'une application Android
- ◆ Présenter les versions d'Android et leurs améliorations
- ◆ Évaluer le marché des applications Android
- ◆ Établir la logique de l'évolution future d'Android

03

Direction de la formation

TECH met à la disposition des étudiants des professionnels du plus haut niveau dans le domaine de la technologie Android. Des experts ayant un très haut niveau d'apprentissage général et spécifique, qui sont également des références dans leurs domaines de travail respectifs; et qui fourniront aux étudiants les outils et les conseils nécessaires pour apprendre le fonctionnement et les possibilités du système Android dans son intégralité.



A close-up photograph of a person's hands typing on a white computer keyboard. The image is partially obscured by a diagonal teal graphic element that runs from the top right towards the bottom left. The background is a solid teal color.

“

Les enseignants TECH sont des professionnels du secteur qui participent et se tiennent au courant des évolutions”

Directeur invité international

Colin Lee est un développeur d'applications mobiles à succès, spécialisé dans le **code natif Android**, dont l'influence s'étend à l'échelle internationale. L'expert fait autorité dans la **région des Twin Cities et dans le maniement de Kotlin**. L'une de ses contributions les plus récentes a consisté à démontrer, à l'aide d'un code réel, comment **construire rapidement un navigateur** en utilisant le langage de programmation susmentionné et les composants de navigateur open source de Mozilla pour Android.

En outre, ses applications ont été associées à de grandes entreprises mondiales. Par exemple, il a été chargé de créer des **solutions numériques pour Pearson**, l'un des plus grands éditeurs au monde. Il a également développé un **enregistreur vidéo Android** de bas niveau pour la startup Flipgrid, rachetée par la suite par Microsoft.

Il a également mis au point un VPN Android pour un grand **client du secteur du conseil**. Il est également le créateur d'un outil de gestion du fret mis en œuvre par la transnationale **Amazon** pour faciliter le travail de ses camionneurs contractuels. Il a également participé à la création des **versions mobiles du navigateur Firefox** pour Mozilla.

Aujourd'hui, il travaille en tant qu'entrepreneur, notamment sur des **revues de code** et des **contrôles de sécurité**. Son impact sur le développement d'applications mobiles et l'expérience qu'il a acquise au fil des ans font de lui une figure de proue dans l'arène technologique mondiale.



Dr. Lee, Colin

- Directeur de ColinTheShots LLC
- Ingénieur Logiciel Android pour Specto Inc.
- Ingénieur Android Senior pour Mozilla
- Ingénieur Développeur de Logiciels pour Amazon
- Ingénieur en Applications Mobiles pour Flipgrid
- Spécialiste de la Configuration logicielle pour Pearson VUE
- Licence de l'Université de Floride

“

Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”

Direction



M. Olalla Bonal, Martin

- ◆ *Actual Blockchain Technical Specialist en IBM SPGI*
- ◆ Technicien en Électronique Numérique
- ◆ *Architecte Blockchain*
- ◆ Architecte d'infrastructure dans le secteur bancaire
- ◆ Formation *Hyperledger Fabric* pour les entreprises
- ◆ Formation *Blockchain* en entreprise
- ◆ Gestion de projet et mise en œuvre de solutions en production
- ◆ Plus de 25 ans d'expérience dans le Secteurs Informatique

Professeurs

M. Villot Guisán, Pablo

- ◆ Architecte Cloud, Solutions Exponentielles et Expert en *Blockchain* chez KPMG
- ◆ Architecte Cloud, Solutions exponentielles et Expert en *Blockchain* et Intégration chez Everis
- ◆ Développeur et Responsable Technique d'applications web et de bureautique lourde pour le secteur de la Logistique Commerciale d'Inditex, Connectis
- ◆ Diplômé en Génie Informatique de l'Université de La Coruña
- ◆ Certifié Microsoft MSCA: *Cloud Platform*

M. Noguera Rodriguez, Pablo

- ◆ Développeur d'applications natives (iOS et Android) - Starman Aviation (*Aviaze App*)
- ◆ Développeur d'applications natives (iOS) - Stef (*Mtrack App*)
- ◆ Développeur d'applications natives (iOS et Android) - Bitnovo (*Bitnovo App*)
- ◆ Développeur Expert Java: JSE, JEE et Android - Ilabora Formation
- ◆ Programmation d'applications Android-EOI-Madrid

M. Guerrero Diaz-Pintado, Arturo

- ◆ Consultant en services professionnels travaillant avec des organisations de pointe en Europe, au Moyen-Orient et en Amérique latine depuis IBM
- ◆ Mettez en évidence les collaborations avec des universités et des centres d'enseignement supérieur de renom dans des domaines liés à la technologie tels que l'Intelligence Artificielle, Internet of Things, Cloud, Customer Experience et Digital Transformation
- ◆ Ingénieur Technique Avant Vente pour le portefeuille Watson Customer Engagement (solutions de marketing et d'expérience client) en Espagne, Portugal, Grèce et Israël chez IBM
- ◆ Ingeniero de redes de I+D en Téléphonique
- ◆ Diplômé en Ingénierie Supérieure des Télécommunications de l'Université d'Alcala et de la Danish Technical University

M. Pérez Rico, Javier

- ◆ Actuel Chef technique Android chez Nologis
- ◆ Responsable technique Android chez Seekle
- ◆ Programmeur Android chez Gowex-Ideup
- ◆ Programmeur Android junior chez Tecnom
- ◆ Conférencier au Ile symposium iTest, E@tic2011
- ◆ Ingénieur Technique des Systèmes Informatiques à l'Université Complutense de Madrid
- ◆ Master en Recherche de l'Université Complutense de Madrid.

M. Jiménez Pérez, Carlos

- ◆ Développeur Android Senior à OnTheSpot - Téléphonique Tech
- ◆ Ingénierie en Automatisation et Électronique
- ◆ Master en Ingénierie des Systèmes et Applications Electroniques
- ◆ Professeur Adjoint à l'Université Carlos III de Madrid

M. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio

- ◆ Chef de produit - Vikua, à distance (Jira, SCRUM, Figma, Slack, Notion)
- ◆ Développeur backend - InnovativeGX
- ◆ Diplômé en Ingénierie des Systèmes, Université Métropolitaine de Caracas, Venezuela
- ◆ Master en Cybersécurité, Université de Leon en ligne

M. Arevalillo Gonzalez, Emilio

- ◆ DBA Oracle BBVA
- ◆ *Assistant Project Manager Archibus Solution Center Spain*
- ◆ Backend developer chez Téléphonique I&D
- ◆ Diplômé en Ingénierie Informatique de l'Université Polytechnique de Madrid.
- ◆ Master en logiciels et systèmes de l'Universidad Politécnica de Madrid.

M. Arranz, Héctor

- ◆ Chef de projet logiciel chez Ezenit
- ◆ Diplôme en Ingénierie Logicielle de l'Universidad Complutense de MADRID
- ◆ Master MBA Power Leaders por The Power MBA Experiencia Docente
- ◆ Formateur en compétences numériques à Three Life
- ◆ Formateur en compétences numériques à la Fundacion Esplai
- ◆ Professeur auxiliaire du diplôme en développement d'applications multiplateformes au MEDAC
- ◆ Soutien aux travaux d'entrepreneuriat à l'Université Complutense de Madrid
- ◆ Formateur en compétences numériques à Three Life et Fundacion Esplai
- ◆ Consultant en entrepreneuriat chez Cink Venturing
- ◆ Professeur auxiliaire du diplôme en développement d'applications multiplateformes au MEDAC

04

Structure et contenu

La structure est conçue de manière organique, en commençant par les connaissances générales et en passant à des domaines plus spécifiques. En outre, la dernière partie passe en revue les nouvelles fonctionnalités d'Android appliquées aux éléments du quotidien. Le programme commence par une analyse de la plate-forme Android et de son architecture. Il approfondit l'étude du noyau Linux, des bibliothèques natives, du système de fichiers et de données, de la sécurité, des composants structurels et des différentes versions d'Android. Enfin, il se concentre sur l'impact que peut avoir l'utilisation d'Android dans les véhicules, la domotique, *Wearable* et *Internet of Things*.



“

*Un examen approfondi du système
Android avec un accent sur la mise en
pratique des connaissances acquises”*

Module 1. Langage de Programmation Android

- 1.1. Plate-forme Android
 - 1.1.1. Plate-forme Android
 - 1.1.2. Système d'exploitation Android
 - 1.1.3. *Open Handset Alliance* dans le développement d'Android
- 1.2. Architecture Android
 - 1.2.1. Éléments architecturaux d'un système Android
 - 1.2.2. Communication entre les éléments
 - 1.2.3. Extensibilité de l'architecture Android
 - 1.2.4. Gestion des ressources de la machine : batterie et mémoire
 - 1.2.5. Emulateurs Android
- 1.3. Android Noyau Linux
 - 1.3.1. Composition de l'amande
 - 1.3.2. Éléments structurels du noyau
 - 1.3.3. La machine virtuelle Dalvik
 - 1.3.4. La machine virtuelle d'exécution d'Android (ART)
- 1.4. Bibliothèques natives Android
 - 1.4.1. Bibliothèques natives Android
 - 1.4.2. Bibliothèques de compatibilité (*Support Library*)
 - 1.4.3. Bibliothèques natives et extensibilité
- 1.5. Le système de fichiers et de données dans Android
 - 1.5.1. Structure d'une application Android typique
 - 1.5.2. Systèmes de fichiers YAFFS2 et ext4
 - 1.5.3. Utilisation de SQLite et Room pour la gestion des données
- 1.6. Sécurité Android
 - 1.6.1. Système de permissions
 - 1.6.2. Signatures numériques dans les Application Package (apk)
 - 1.6.3. Processus d'exécution dans le noyau
 - 1.6.4. Fils et événements d'exécution



- 1.7. Composants structurels d'une application standard
 - 1.7.1. Vue (*View*)
 - 1.7.2. Activité (*Activity*)
 - 1.7.3. Fragment (*Fragment*)
 - 1.7.4. Service (*Service*)
 - 1.7.5. Intention (*Intent*)
 - 1.7.6. *Broadcasts Receiver* et *Content Provider*
 - 1.7.7. Gestion des données et préférences des utilisateurs
- 1.8. Versions Android
 - 1.8.1. Versions Android
 - 1.8.2. Déploiement des versions d'Android
 - 1.8.3. Distribution Android Dispersion
 - 1.8.4. Android vs. Apple IOS et autres systèmes mobiles
- 1.9. Android pour les véhicules
 - 1.9.1. Android et le monde de l'automobile
 - 1.9.2. Éléments structurels dans un système embarqué Android
 - 1.9.3. Communication entre les appareils
- 1.10. Android dans la Domotique, les *Wearable* et *Internet of Things* (IoT)
 - 1.10.1. Le monde connecté
 - 1.10.2. Éléments structurels dans un système domotique Android
 - 1.10.3. Éléments d'Android *Wearable*
 - 1.10.4. Android dans le *Internet des Objets* (IoT)

“

*Un programme destiné à
mettre la technologie au service
des problèmes quotidiens”*

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Langage de Programmation Android vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Global University.





Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives"

Ce programme vous permettra d'obtenir votre diplôme de **Certificat en Langage de Programmation Android** approuvé par **TECH Global University**, la plus grande Université numérique du monde.

TECH Global University est une Université Européenne Officielle reconnue publiquement par le Gouvernement d'Andorre ([journal officiel](#)). L'Andorre fait partie de l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES) depuis 2003. L'EEES est une initiative promue par l'Union européenne qui vise à organiser le cadre international de formation et à harmoniser les systèmes d'enseignement supérieur des pays membres de cet espace. Le projet promeut des valeurs communes, la mise en œuvre d'outils communs et le renforcement de ses mécanismes d'assurance qualité afin d'améliorer la collaboration et la mobilité des étudiants, des chercheurs et des universitaires.

Ce diplôme de Certificat de **TECH Global University** est un programme européen de formation continue et d'actualisation professionnelle qui garantit l'acquisition de compétences dans son domaine de connaissances, conférant une grande valeur curriculaire à l'étudiant qui réussit le programme.

Diplôme: **Certificat en Langage de Programmation Android**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**

Accréditation: **6 ECTS**





Certificat
Langage de Programmation
Android

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Langage de Programmation Android

