

Certificat

Introduction au Génie Logiciel

```
use  
true  
the end -add back the deselected mirror modifier object  
select= 1  
b.select=1  
text.scene.objects.active = modifier_ob  
("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob  
#mirror_ob.select = 0  
name = bpy.context.selected_objects[0]  
#my_data.objects[my_name].select = 1  
print("name select only be objects be  
name select")
```



Certificat Introduction au Génie Logiciel

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/introduction-genie-logiciel

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01 Présentation

Cette spécialisation dispensée par des professionnels ayant une grande expérience dans le secteur, permettra aux étudiants de développer leurs compétences et leurs connaissances dans le domaine du Génie Logiciel. Vous apprendrez les bases du Génie Logiciel et de la modélisation, en approfondissant les principaux processus et concepts. Tout cela, de manière pratique et rigoureuse, entièrement en ligne.





“

Ce Certificat vous permettra d'actualiser vos connaissances en Introduction au Génie Logiciel d'une manière pratique et 100% en ligne, sans renoncer à la plus grande rigueur académique"

Ce programme s'adresse à ceux qui souhaitent atteindre un niveau supérieur de connaissances en Génie Logiciel. L'objectif principal est de permettre aux étudiants d'appliquer les connaissances acquises dans ce diplôme dans le monde réel, dans un environnement de travail qui reproduit les conditions qu'ils pourraient rencontrer dans leur avenir, de manière rigoureuse et réaliste.

Ce Certificat préparera les étudiants à la pratique professionnelle de l'ingénierie informatique, grâce à une formation transversale et polyvalente adaptée aux nouvelles technologies et aux innovations dans ce domaine. Vous acquerrez des connaissances approfondies en Introduction au Génie Logiciel auprès de professionnels du secteur.

Les étudiants bénéficieront de l'opportunité de suivre cette formation dans un format 100% en ligne, sans renoncer à leurs obligations.

Ce **Certificat en Introduction au Génie Logiciel** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement de 100 cas simulés présentés par des experts en Génie Logiciel
- ◆ Son contenu graphique, schématique et éminemment pratique fournit des informations scientifiques et pratiques concernant l'Introduction en Génie Logiciel
- ◆ Mise à jour des derniers développements dans le domaine de l'introduction au génie logiciel
- ◆ Il contient des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Un système d'apprentissage interactif basé sur la méthode des cas et son application dans la pratique quotidienne
- ◆ Tout cela sera complété par des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ Les contenus sont disponibles à partir de tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Découvrez les dernières techniques et stratégies grâce à ce programme afin de réussir en tant qu'ingénieur informaticien"

“ *Développez vos connaissances de l' Introduction en Génie Logiciel à ce programme intensif, depuis le confort de votre domicile*”

Son corps enseignant comprend des professionnels en Ingénierie Informatique qui apportent l'expérience de leur travail à cet enseignement, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, ce Certificat permettra au professionnel d'apprendre de manière située et contextuelle, c'est-à-dire dans un environnement simulé qui fournira un apprentissage immersif programmé pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professeur devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours. Pour ce faire, le professionnel sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus dans le domaine de l'Introduction au Génie Logiciel et possédant une grande expérience du domaine.

Profitez des dernières technologies éducatives pour actualiser vos connaissances en Introduction au Génie Logiciel et depuis votre domicile.

Découvrez les derniers développements en matière d' Introduction au Génie Logiciel auprès d' experts dans le domaine.




```
!!$_GET[type]] echo "success";  
type=1;text_margin">  
</div>  
ang'] == 'rus') est
```

“

Développez votre niveau de connaissances afin de maîtriser les concepts fondamentaux en Introduction au Génie Logiciel grâce à ce programme de haut niveau”

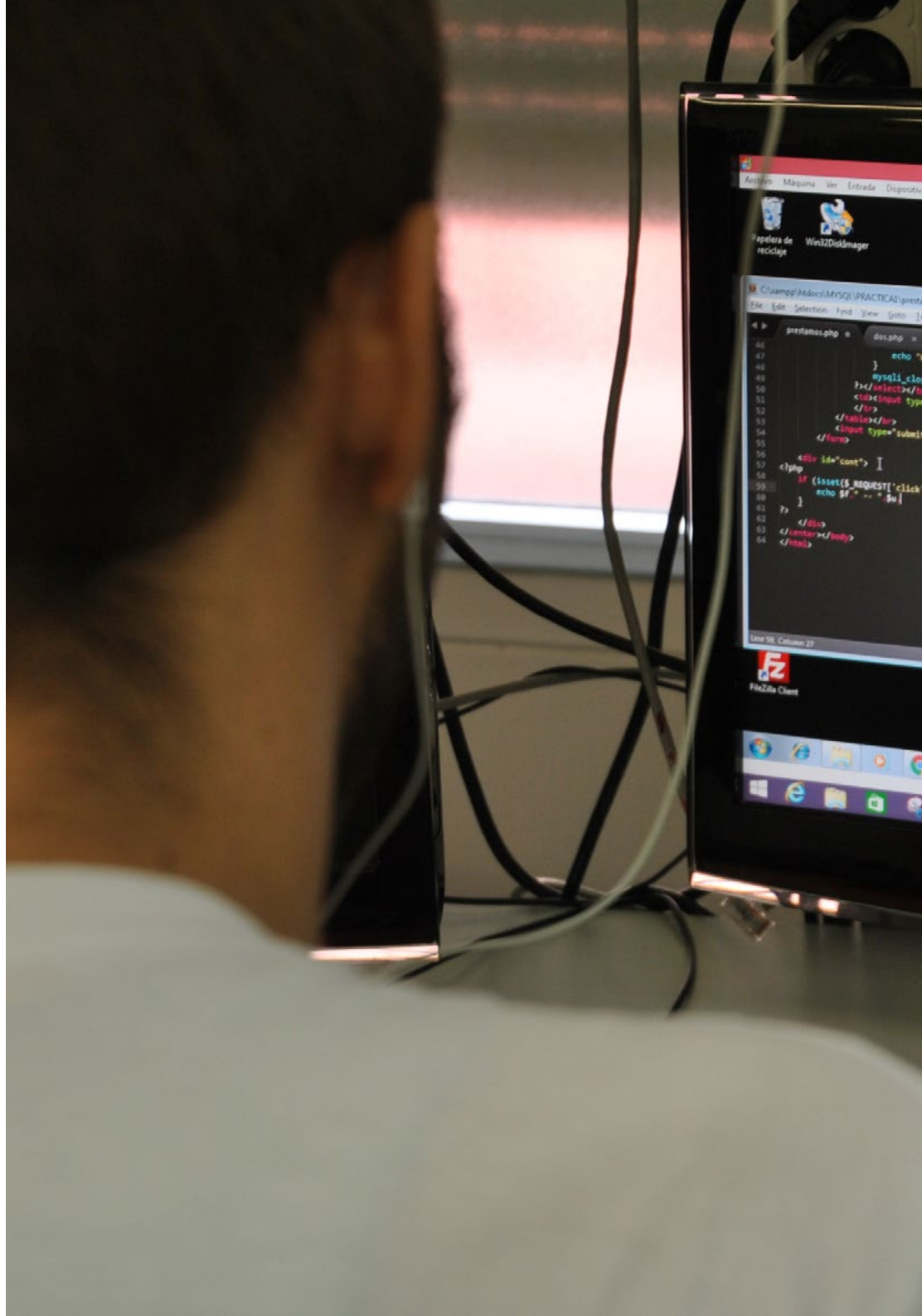


Objectifs généraux

- ◆ Préparer les étudiants à la pratique professionnelle dans le domaine des systèmes multi-agents et la gestion informatique, le tout avec une spécialisation transversale et polyvalente adaptée aux nouvelles technologies et aux innovations dans ce domaine
- ◆ Obtenir une large connaissance dans le domaine de l'informatique, la structure des ordinateurs et de l'Introduction au Génie Logiciel, en plus du contexte mathématique et physique essentiels dans l'ingénierie



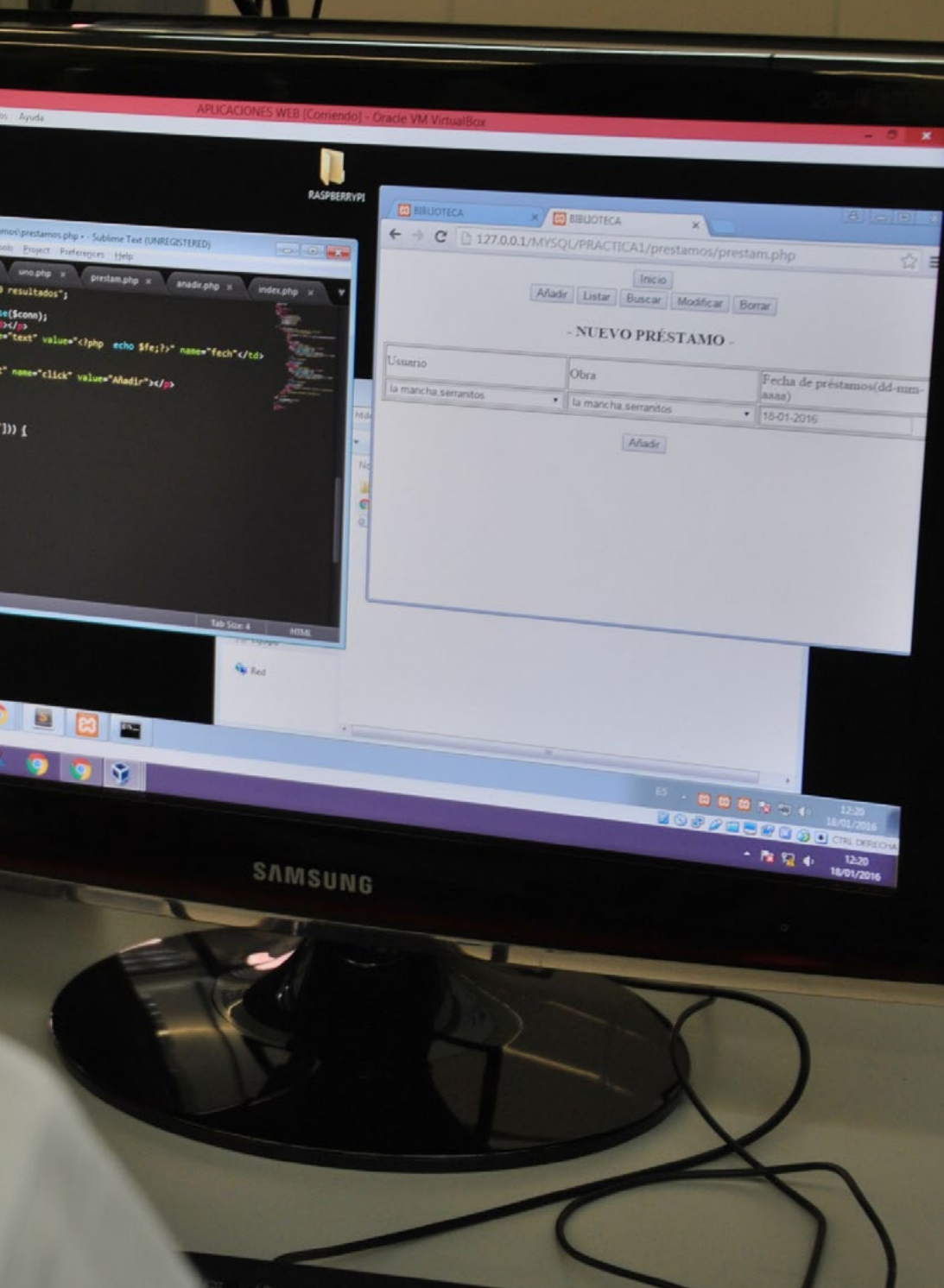
Inscrivez-vous au Certificat en Introduction au Génie Logiciel: c'est le meilleur sur la scène universitaire actuelle"





Objectifs spécifiques

- ◆ Poser les bases du génie logiciel et de la modélisation, en apprenant les principaux processus et concepts
- ◆ Comprendre le processus logiciel et les différents modèles de développement, y compris les technologies agiles
- ◆ Comprendre l'ingénierie des exigences, leur développement, élaboration, négociation et leur validation
- ◆ Apprendre la modélisation des exigences et les différents éléments tels que les scénarios, les informations, les classes d'analyse, le flux, le comportement et les modèles
- ◆ Comprendre les concepts et les processus de conception de logiciels, en apprenant également l'architecture au niveau des composants et basée sur les modèles
- ◆ Connaître les principales normes relatives à la qualité des logiciels et à la gestion de projet



03

Structure et contenu

La structure des contenus a été conçue par une équipe des professionnels en Ingénierie Informatique, conscients de la pertinence de l'actualité de la formation, dans le but d'enrichir les connaissances des étudiants et d'élever leur niveau en Introduction au Génie Logiciel et avec les dernières technologies éducatives disponibles.



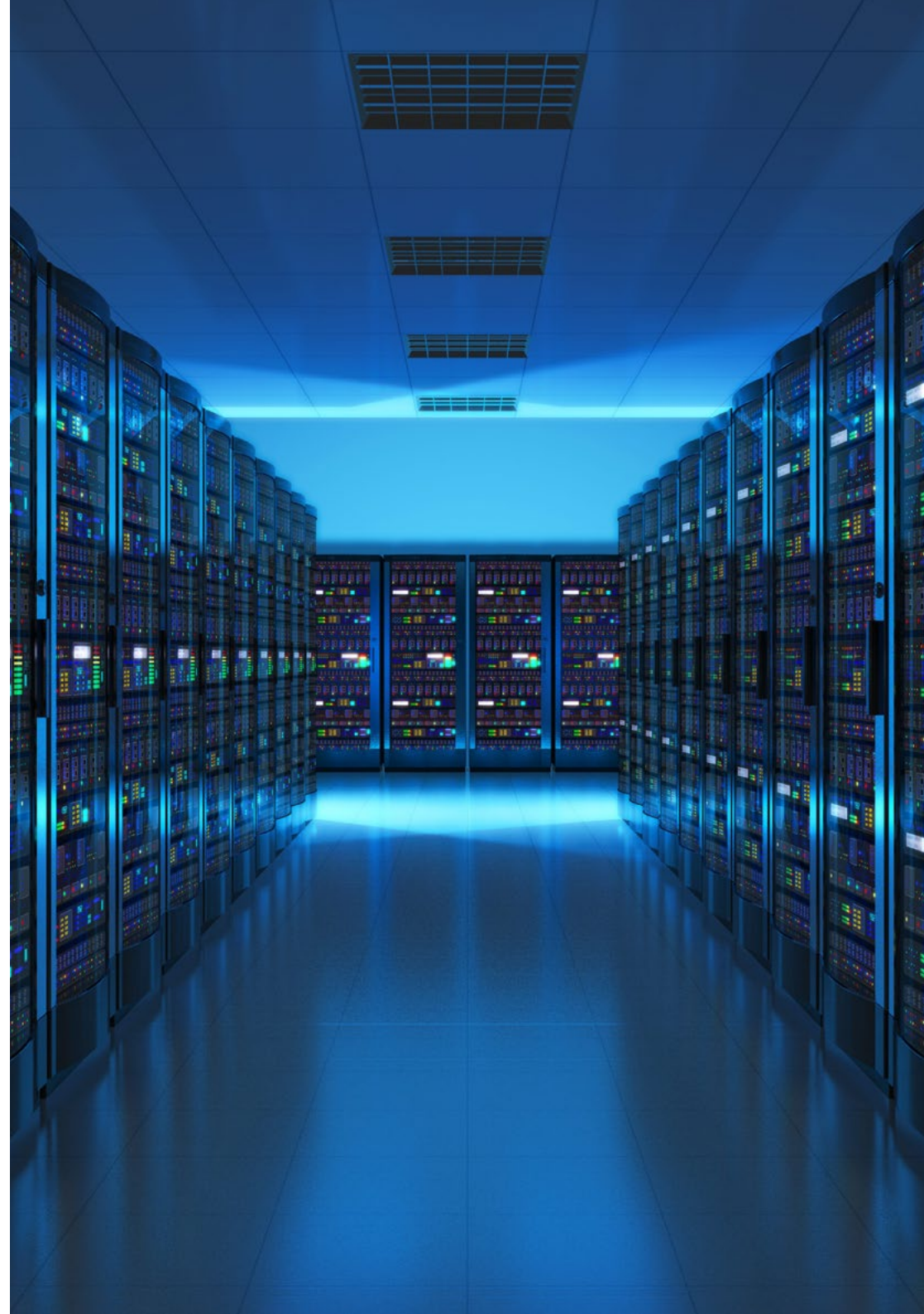


“

*Ce Certificat en Introduction au Génie Logiciel
contient le programme le plus complet et le
plus actuel du marché”*

Module 1. Introduction au Génie Logiciel

- 1.1. Introduction au génie logiciel et à la modélisation
 - 1.1.1. Nature des logiciels
 - 1.1.2. La nature unique des applications web
 - 1.1.3. Le génie logiciel
 - 1.1.4. Le processus logiciel
 - 1.1.5. La pratique du génie logiciel
 - 1.1.6. Mythes sur le logiciel
 - 1.1.7. Comment tout commence
 - 1.1.8. Concepts orientées à l'objet
 - 1.1.9. Concepts orientés objet
- 1.2. Le processus logiciel
 - 1.2.1. Un modèle de processus général
 - 1.2.2. Modèles de processus prescriptif
 - 1.2.3. Modèles de processus spécialisé
 - 1.2.4. Le processus unifié
 - 1.2.5. Modèles de processus personnel et d'équipe
 - 1.2.6. Qu'est-ce que l'agilité?
 - 1.2.7. Qu'est-ce qu'un processus agile?
 - 1.2.8. Scrum
 - 1.2.9. Boîte à outils du processus agile
- 1.3. Principes guidant la pratique du génie logiciel
 - 1.3.1. Principes guidant le processus
 - 1.3.2. Principes guidant la pratique
 - 1.3.3. Principes de communication
 - 1.3.4. Principes de planification
 - 1.3.5. Principes de modélisation
 - 1.3.6. Principes de construction
 - 1.3.7. Principes de déploiement



- 1.4. Comprendre les exigences
 - 1.4.1. Ingénierie des exigences
 - 1.4.2. Poser les fondations
 - 1.4.3. Élicitation des exigences
 - 1.4.4. Développement de cas d'utilisation
 - 1.4.5. Élaboration du modèle d'exigences
 - 1.4.6. Négociation des exigences
 - 1.4.7. Validation des exigences
- 1.5. Modélisation des exigences: scénarios, classes d'information et d'analyse
 - 1.5.1. Analyse des besoins
 - 1.5.2. Modélisation basée sur des scénarios
 - 1.5.3. Modèles UML fournissant le cas d'utilisation
 - 1.5.4. Concepts de modélisation des données
 - 1.5.5. Modélisation basée sur les classes
 - 1.5.6. Diagrammes de classes
- 1.6. Modélisation des exigences: flux, comportement et modèles
 - 1.6.1. Stratégies de modélisation des exigences
 - 1.6.2. Modélisation orientée flux
 - 1.6.3. Diagrammes d'état
 - 1.6.4. Création d'un modèle comportemental
 - 1.6.5. Diagrammes de séquence
 - 1.6.6. Diagrammes de communication
 - 1.6.7. Modèles pour la modélisation des exigences
- 1.7. Concepts de conception
 - 1.7.1. La conception dans le contexte du génie logiciel
 - 1.7.2. Le processus de conception
 - 1.7.3. Concepts de conception
 - 1.7.4. Concepts de conception orientée objet
 - 1.7.5. Le modèle de conception
- 1.8. Architecture de conception
 - 1.8.1. Architecture du logiciel
 - 1.8.2. Genres architecturaux
 - 1.8.3. Styles architecturaux
 - 1.8.4. Conception architecturale
 - 1.8.5. Évolution des conceptions alternatives de l'architecture
 - 1.8.6. Cartographie de l'architecture à l'aide du flux de données
- 1.9. Conception au niveau des composants et basée sur des modèles
 - 1.9.1. Qu'est-ce qu'un composant?
 - 1.9.2. Conception de composants basée sur les classes
 - 1.9.3. Réalisation de la conception au niveau des composants
 - 1.9.4. Conception traditionnelle de composants
 - 1.9.5. Développement à base de composants
 - 1.9.6. Modèles de conception
 - 1.9.7. Conception de logiciels basée sur des modèles
 - 1.9.8. Modèles architecturaux
 - 1.9.9. Modèles de conception au niveau des composants
 - 1.9.10. Modèles de conception d'interface utilisateur
- 1.10. Qualité des logiciels et gestion de projet
 - 1.10.1. Qualité
 - 1.10.1. Qualité des logiciels
 - 1.10.2. Le dilemme de la qualité des logiciels
 - 1.10.3. Atteindre la qualité des logiciels
 - 1.10.4. Assurance de la qualité des logiciels
 - 1.10.5. Le spectre administratif
 - 1.10.6. Le personnel
 - 1.10.7. Le produit
 - 1.10.8. Le processus
 - 1.10.9. Le projet
 - 1.10.10. Principes et pratiques

04 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



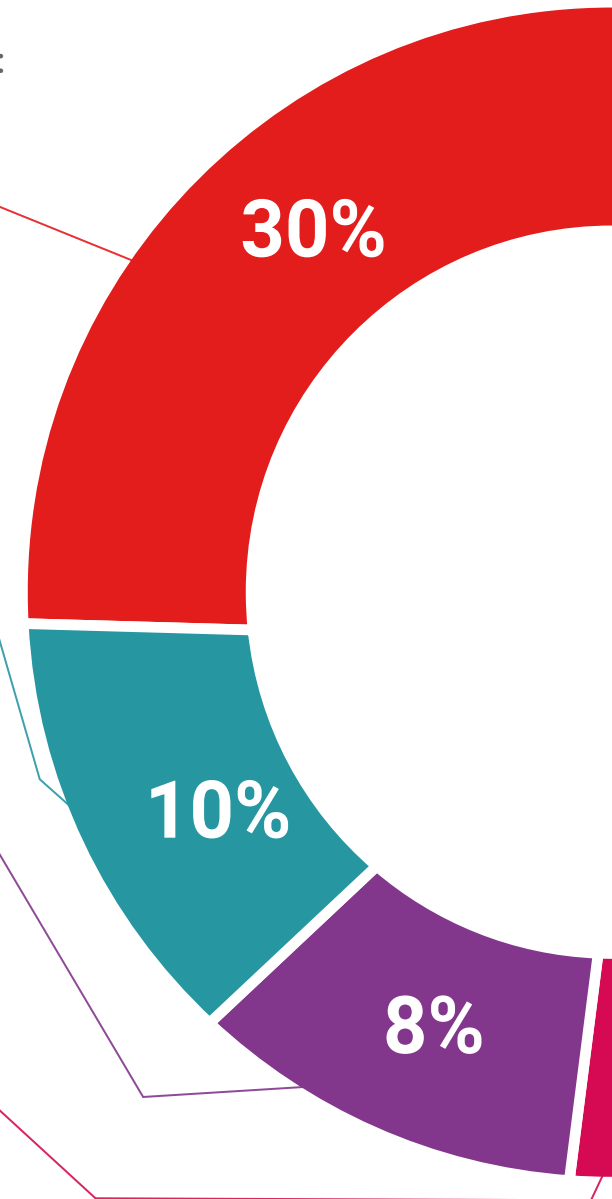
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Introduction au Génie Logiciel vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Complétez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des contraintes de déplacements ou des formalités administratives”

Ce **Certificat en Introduction au Génie Logiciel** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Introduction au Génie Logiciel**

N.º heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Introduction au
Génie Logiciel

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Introduction au Génie Logiciel