

Certificat

Composants Clés du Metaverse



Certificat Composants Clés du Metaverse

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/composants-cles-metaverse

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Le Metaverse correspond à un vaste scénario dans lequel se rencontrent un grand nombre d'acteurs ayant des fonctions et des intérêts différents. Ainsi, l'expérience virtuelle est possible dans un cadre numérique dont l'objectif principal est la commercialisation de produits et la socialisation. Dans cet environnement, l'économie décentralisée trouve un scénario florissant pour les *Tokens* non fongibles (NFT) et les cryptomonnaies. De plus, le Multiverse a donné naissance à de nouveaux modèles d'entreprise et à des canaux de vente jusqu'alors inconnus. Toutefois, le monde virtuel recèle des risques susceptibles d'affecter l'identité numérique des personnes, des biens et des entreprises. C'est pourquoi TECH a élaboré un diplôme 100 % en ligne qui aborde toutes les composantes de la tokenisation des actifs, afin de doter les étudiants de connaissances rigoureuses sur les tendances du paradigme Meta.



“

Grâce à ce Certificat, vous apprendrez, en seulement 6 semaines, le développement du Metaverse et les tendances futures de ce panorama”

Ainsi, compte tenu de la forte demande sur le marché du travail numérique, les professionnels qui veulent réussir dans ce domaine doivent constamment mettre à jour leurs compétences. Le Metaverse a un pronostic futur très positif, qui influencera non seulement la gestion des économies du monde entier, mais changera également la façon dont les individus se rapportent les uns aux autres et signifiera un réel changement dans leur vie quotidienne.

Aussi, l'une des forces de l'univers Meta est son caractère universel, ce qui signifie que toute personne souhaitant s'immerger dans cet environnement, pourra y parvenir. Ces modèles ont déjà été intuitifs avec des jeux vidéo comme Habbo, dans lesquels le rôle des joueurs dépendait en grande partie de leur socialisation. Tout cela, avec une meilleure qualité, de plus grandes sensations et des expériences multidimensionnelles, c'est ce qu'offre le metaverse.

C'est pourquoi TECH a développé un programme dans lequel les diplômés en informatique et dans d'autres disciplines pourront connaître parfaitement tous les éléments présents dans le Metaverse. Par ailleurs, les outils multimédias et la collaboration d'experts dans le domaine garantissent la qualité de l'enseignement et le contenu du programme. La qualité académique offerte par TECH est compatible avec la vie personnelle et professionnelle des étudiants, c'est pourquoi elle offre des programmes 100 % en ligne, pour ne pas renoncer à d'autres aspects de la vie.

Ce **Certificat en Composants Clés du Metaverse** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Metaverse, *Blockchain* et Web 3.0 vidéo.
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une simple connexion à internet



Participez au développement technologique issu de la quatrième révolution industrielle pour faire partie de l'avant-garde qui anime le Metaverse"

“

Ce certificat vous fournira les connaissances nécessaires pour développer de nouveaux projets dans le multiverse en appliquant des technologies avancées telles que l'AR, l'AI et l'IoT"

Le programme comprend dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long de la formation. Pour ce faire, il sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

En seulement 6 semaines, vous acquerez des compétences approfondies pour devenir un spécialiste plus compétitif pour les entreprises numériques.

Vous ne maîtrisez toujours pas Business to Avatar? Utilisez les nouveaux canaux de vente pour développer au maximum les bénéfices de votre entreprise.



02

Objectifs

Ce Certificat en Composants Clés du Metaverse été conçu par le corps enseignant formé d'experts en informatique, afin de permettre aux professionnels de devenir plus compétitifs sur le marché du travail et des affaires et de maîtriser les clés pour intervenir en toute sécurité dans le paradigme de l'économie numérique. Tout cela, avec une vision contextualisée de la Web 3.0 et un accent sur les tendances avenir, qui garantissent le succès des spécialistes inscrits au programme.



“

Spécialisez-vous dans l'intelligence artificielle pour comprendre ses influences en tant que force motrice dans un environnement en constante évolution"



Objectifs généraux

- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur la Web 3.0
- ◆ Examiner chacun des éléments qui composent un Metaverse
- ◆ Développer un Metaverse à partir des outils et composants disponibles
- ◆ Analyser l'importance de la *Blockchain* en tant que modèle de gouvernance des données
- ◆ Établir le lien entre la *Blockchain* et le présent et l'avenir du Metaverse
- ◆ Découvrir les cas d'utilisation et l'impact de la finance décentralisée dans notre monde actuel et futur
- ◆ Analyser l'évolution de l'industrie du jeu vidéo et les premiers exemples primitifs de Metaverse
- ◆ Examiner les modèles commerciaux classiques, l'état général du secteur et la création du concept *GameFi*
- ◆ Établir des synergies entre les *e-Sports* et les autres écosystèmes de l'industrie du *gaming* concernant les Metaverses actuels
- ◆ Développer de nouvelles compétences permettant à l'étudiant d'identifier les opportunités commerciales dans les différents supports du métavers
- ◆ Identifier et promouvoir tous les canaux de monétisation possibles au sein des Metaverses
- ◆ Approfondir l'expérience du Métavers sous un angle différent, en étant capable de comprendre comment tout ce développement potentiel nous affecte et de répondre à toutes les questions de son application à moyen-long terme
- ◆ Intégrer le Metaverse dans notre vie quotidienne afin de pouvoir en tirer le meilleur parti dans tous les domaines
- ◆ Faire face aux changements que le Metaverse propose pour l'avenir et à la manière dont ils peuvent affecter votre vie, votre entreprise ou vos relations avec les autres





Objectifs spécifiques

- ◆ Fonder le Web 3.0 en tant que composante essentielle de la création d'un Metaverse
- ◆ Déterminer les obstacles et le potentiel de la RV et l'IA
- ◆ Examiner la législation qui sous-tend les Metaverses
- ◆ Analyser les différents types d'identité numérique à la base d'un Metaverse
- ◆ Établir la pertinence des avatars comme point de départ d'un Metaverse
- ◆ Préciser pourquoi trois aspects clés du Metaverse peuvent en faire un scénario multi-activités
- ◆ Développer les composants du Metaverse dans des cas d'utilisation réels

“

Saisissez cette opportunité pour devenir un spécialiste pluridisciplinaire en analysant les principales caractéristiques des expériences personnalisées pour chaque individu avec TECH”

03

Direction de la formation

TECH a formé une équipe d'enseignants versés dans le Web 3.0 et les nouvelles technologies pour transmettre toutes les clés du Metaverse et les agents impliqués dans cette sphère virtuelle. Ainsi, grâce à leur grande expérience, les enseignants en plus de transmettre des connaissances théoriques, guideront les étudiants et les conseilleront à travers leurs propres expériences en tant qu'experts. Cela permet de garantir l'instruction des étudiants d'une manière rigoureuse et enrichissante. De plus, ils disposeront d'un canal de communication direct par lequel ils pourront contacter les enseignants et résoudre tous leurs doutes sur le sujet.



“

Vous pouvez compter sur le soutien d'une équipe Web 3.0 qualifiée qui vous enseignera les principaux outils et stratégies du Metaverse pour faire de votre projet personnel et professionnel une réussite"

Direction



M. Cavestany Villegas, Íñigo

- ◆ Co-Founder & Head of Ecosystem de Second World
- ◆ Leader de Web3 y Gaming
- ◆ Spécialiste IBM Cloud chez IBM
- ◆ Conseiller de Netspot OTN, Velca et Poly Cashback
- ◆ Professeur des Ecoles de Commerce telles que l'IE Business School et l'IE Human Sciences and Technology
- ◆ Diplôme en Business Administration, IE Business School
- ◆ Master en Business Development à l'Université Autonome de Madrid
- ◆ Spécialiste IBM Cloud
- ◆ Certification IBM Cloud Solution Advisor Professional

Professeurs

M. López Gasco, Alejandro

- ◆ Co-fondateur de SecondWorld et Chef de Metaverse
- ◆ Co-fondateur de TrueSushi
- ◆ Business Development Executive chez Amazon
- ◆ Licence en Droit et Marketing de l'Université Complutense de Madrid
- ◆ HSK4 Chinois Mandarin à Beijing Language and Culture Universityrsité de Langue et Culture de Pékin
- ◆ Máster en M&A and Private Equity à IEB
- ◆ Cross Border E-Commerce Bootcamp à Shanghai Normal University



04

Structure et contenu

Le contenu de ce programme a été planifié en détail par une équipe spécialisée dans le domaine. Ainsi, grâce à ce programme les étudiants exploreront le Metaverse et le Web 3.0 dans l'espace des cryptomonnaies, en approfondissant les nouveaux canaux de vente, les aspects clés du cyberspace et les méthodes et stratégies les plus efficaces et les plus innovantes dans ce domaine. Tout cela dans le but de promouvoir la carrière professionnelle en informatique et cdes professionnels qui souhaitent se spécialiser dans ce domaine virtuel.



“

Un programme qui vous offre du matériel théorique et complémentaire pour faciliter votre apprentissage en mettant l'accent sur la pratique de la vie réelle”

Module 1. Metaverse

- 1.1. Économie dans le Metaverse: cryptomonnaies et Tokens Non Fongibles (NFT)
 - 1.1.1. Cryptomonnaies et NFT Évolution de l'économie du Metaverse
 - 1.1.2. Économie numérique
 - 1.1.3. Interopérabilité pour une économie durable
- 1.2. Metaverse et Web 3.0 dans l'espace des cryptomonnaies
 - 1.2.1. Metaverse & Web 3.0
 - 1.2.2. Technologie décentralisée
 - 1.2.3. *Blockchain*, la base du Web 3.0 et du Metaverse
- 1.3. Technologies avancées pour le Metaverse
 - 1.3.1. Réalité augmentée et réalité virtuelle
 - 1.3.2. Intelligence artificielle
 - 1.3.3. IoT
- 1.4. Gouvernance d'entreprise: la législation internationale dans le metaverse
 - 1.4.1. La FED
 - 1.4.2. Législation dans le Metaverse
 - 1.4.3. Exploitation minière
- 1.5. Identité numérique des personnes, des biens et des entreprises
 - 1.5.1. Réputation en ligne
 - 1.5.2. Protection
 - 1.5.3. Impact de l'identité numérique dans le monde réel
- 1.6. Nouveaux canaux de vente
 - 1.6.1. *Business to Avatar*
 - 1.6.2. Amélioration de l'expérience des utilisateurs
 - 1.6.3. Produits, services et contenu dans le même environnement





- 1.7. Expériences basées sur des idéaux, croyances et des goûts
 - 1.7.1. L'intelligence artificielle comme force motrice
 - 1.7.2. Des expériences adaptées à l'individu
 - 1.7.3. Le pouvoir de la manipulation de masse
- 1.8. VR, AR, AI & IoT
 - 1.8.1. Technologies avancées Succès du Metaverse
 - 1.8.2. Expérience immersive
 - 1.8.3. Analyse technologique Utilisations
- 1.9. Aspects clés du metaverse: présence, interopérabilité, normalisation
 - 1.9.1. Interopérabilité Premier commandement
 - 1.9.2. Standardisation des Metaverses pour un bon fonctionnement
 - 1.9.3. Les Metaverses du Metaverse
- 1.10. *Real Estate* dans le Metaverse
 - 1.10.1. Méthode du levier en Metaverse
 - 1.10.2. Commerce sans frontières dans les espaces virtuels
 - 1.10.3. Réduction des échanges dans les espaces physiques

“

Ce programme a été conçu pour les professionnels, engagés dans l'actualité du domaine, conscients des changements que le modèle économique est en train de subir sur le web et la vie réelle”

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



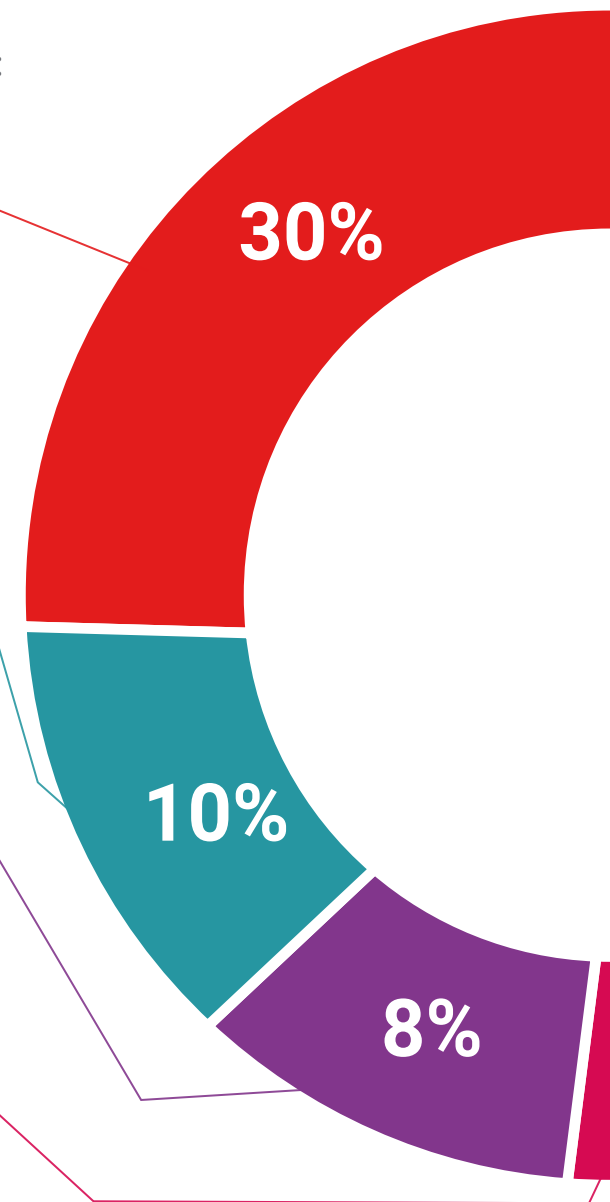
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Composants Clés du Metaverse vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Complétez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des contraintes de déplacements ou des formalités administratives”

Ce **Certificat en Composants Clés du Metaverse** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Composants Clés du Metaverse**

N.° d'heures officielles: **150 h.**





Certificat Composants Clés du Metaverse

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Composants Clés du Metaverse

