

Certificat

Analyse des Jeux Video sur la Blockchain



Certificat Analyse des Jeux Video sur la Blockchain

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/analyse-jeux-video-blockchain

Accueil

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 18

05

Méthodologie

page 22

06

Diplôme

page 30

01 Présentation

Grâce à l'économie de la *blockchain*, l'industrie *du gaming* a pu se développer à la manière d'un jeu et ses stratégies de rentabilité sont aussi importantes que la popularité qu'elle atteint grâce à sa créativité. Cela nécessite des professionnels de plus en plus actualisés et compétents qui savent comment répondre aux nouveaux marchés *du gaming*. Pour cette raison, TECH a développé un diplôme complet et rigoureux destiné aux diplômés en informatique afin qu'ils puissent apprendre chaque détail des cas les plus pertinents d'économies gamifiées dans l'industrie du jeu vidéo de la *blockchain* à ce jour. Tout cela avec un apprentissage direct, 100% en ligne, riche en contenu multimédia et avec un personnel enseignant spécialisé.





“

Grâce aux systèmes Outer Ring, Axie Infinity ou Splinterlands, des jeux vidéo de renommée mondiale ont été développés, TECH veut vous rapprocher de ce marché économique pour que vous puissiez vous y développer avec toutes les garanties"

En raison du boom latent dans l'industrie du *jeu vidéo* et de la forte demande du marché qui nécessite des professionnels de plus en plus spécialisés, TECH propose ce Certificat en Analyse des Jeux Vidéo sur la Blockchain. Ce programme propose une analyse complète de la construction, création et rentabilité de l'industrie du *jeu vidéo*. Le cadre théorique est fusionné avec la présentation de cas pratiques et actuels qui rapprochent les étudiants d'une réalité virtuelle en constante expansion.

De plus, TECH s'est dotée de professeurs experts dans le domaine des jeux vidéo et de la technologie pour transmettre toutes les connaissances théoriques et pratiques aux étudiants. Les enseignants guideront les diplômés en informatique à travers les succès et les échecs des cas les plus reconnus de grandes entreprises de jeux vidéo qui ont maintenu leurs activités dans différents systèmes économiques. De cette manière, l'éducation se penche en profondeur sur l'économie de la *blockchain*, pour s'assurer que les informaticiens maîtrisent en détail les clés de la réussite dans ce secteur, telles que la capacité à s'adapter et se transformer pour résoudre des problèmes et atteindre la rentabilité.

Un diplôme 100% en ligne qui permet aux étudiants de choisir librement où et quand ils veulent étudier. De même, la méthodologie d'apprentissage *Relearning* et le succès de la modalité numérique garantissent l'enseignement de l'un des secteurs technologiques les plus demandés. De cette manière, l'étudiant aura ainsi une vision détaillée et réelle de ce qui se passe dans le secteur des jeux vidéo, ce qui lui donnera les outils essentiels pour s'y développer facilement.

Ce **Certificat en Analyse des Jeux Vidéo sur la Blockchain** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par les experts en modèle 3D et sculpture numérique
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus, fournissent des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à l'exercice de la profession
- ◆ Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Augmentez vos compétences pluridisciplinaires autour des tendances de la Blockchain et démontrez sur le marché du travail vos connaissances en matière de stabilité et de rentabilité des projets de jeux vidéo"

“

L'industrie du jeu a besoin de professionnels comme vous, qui sont prêts à en apprendre davantage sur la dernière technologie Blockchain pour améliorer les jeux vidéo"

Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, le professionnel bénéficiera d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire qu'il se formera dans un environnement simulé qui lui permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui peuvent survenir durant l'année académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

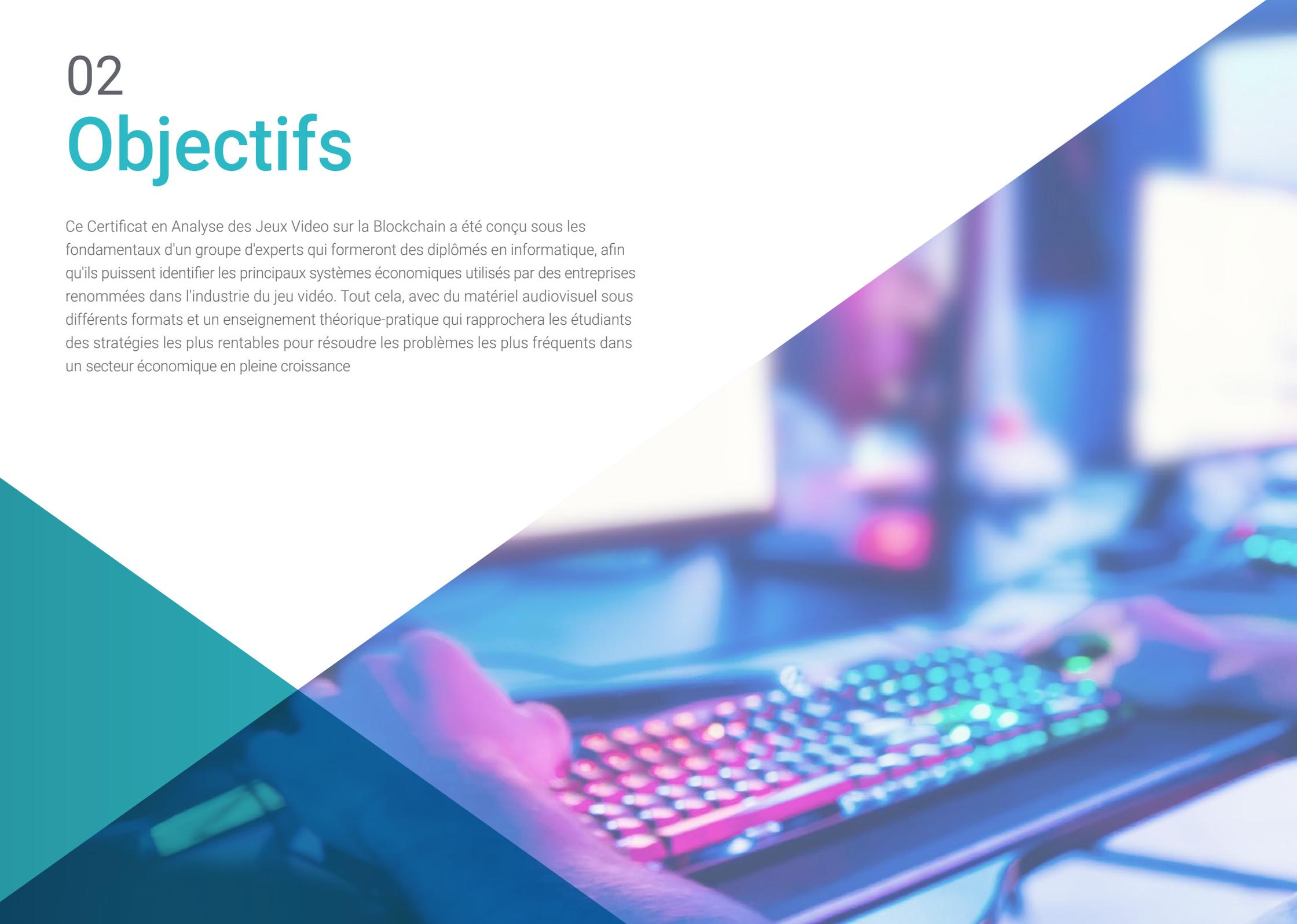
Tirez les leçons des succès et des échecs de l'industrie du jeu vidéo et tirez le meilleur parti de votre propre projet de jeu pour atteindre un succès garanti.

Développez vos connaissances stratégiques dans Splinterlands et faites partie des meilleures entreprises de l'industrie du jeu vidéo.



02 Objectifs

Ce Certificat en Analyse des Jeux Vidéo sur la Blockchain a été conçu sous les fondamentaux d'un groupe d'experts qui formeront des diplômés en informatique, afin qu'ils puissent identifier les principaux systèmes économiques utilisés par des entreprises renommées dans l'industrie du jeu vidéo. Tout cela, avec du matériel audiovisuel sous différents formats et un enseignement théorique-pratique qui rapprochera les étudiants des stratégies les plus rentables pour résoudre les problèmes les plus fréquents dans un secteur économique en pleine croissance



“

Devenez un spécialiste de la Blockchain pour comprendre son influence sur l'industrie du jeu”



Objectifs généraux

- ◆ Identifier systématiquement et en profondeur le fonctionnement de la technologie *Blockchain*, en mettant en évidence la manière dont ses avantages et ses inconvénients sont liés au fonctionnement de son architecture
- ◆ Contraster les aspects de la *Blockchain* avec les technologies conventionnelles utilisées dans les diverses applications auxquelles la technologie de la *Blockchain* a été appliquée
- ◆ Analyser les principales caractéristiques de la finance décentralisée dans le contexte de l'économie *Blockchain*
- ◆ Établir les caractéristiques fondamentales des jetons non fongibles, leur fonctionnement et leur déploiement depuis leur émergence jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Comprendre le lien entre les NFT et la Blockchain et examiner les stratégies permettant de générer et d'extraire la valeur des jetons non fongibles
- ◆ Exposer les caractéristiques des principales crypto-monnaies, leur utilisation, leurs niveaux d'intégration à l'économie mondiale et les projets de gamification virtuelle





Objectifs spécifiques

- ◆ Discerner les stratégies économiques qui ont montré la plus grande stabilité et rentabilité dans les projets du marché actuel
- ◆ Identifier les marges de stabilité et de rentabilité des projets d'économie gamifiée
- ◆ Maîtriser les tendances du marché des jeux *Blockchain* en fonction de leur participation, stabilité et rentabilité

“

Maîtriser les systèmes économiques et comprendre le fonctionnement de Star Atlas pour devenir un professionnel plus compétitif sur le marché virtuel”

03

Direction de la formation

TECH a fait appel à une équipe pédagogique tournée vers le secteur des technologies et de la *Blockchain*. Grâce à leur vaste expérience dans le secteur, les enseignants garantissent le bon enseignement des étudiants de manière simple et rapide, par le biais de cours personnalisés et individuels. Les étudiants ont ainsi accès à des professionnels de renom qui les guideront à tout moment pour qu'ils acquièrent les compétences nécessaires pour maîtriser le secteur du *gaming*.



“

Bénéficiez du soutien d'une équipe de joueurs qualifiés qui vous formera à l'Outer Ring et aux mécanismes de jeu afin d'impulser votre carrière"

Directeur invité international

Rene Stefancic est un professionnel de premier plan des **technologies Blockchain et Web3**, connu pour son approche innovante et son leadership stratégique dans les **écosystèmes numériques émergents**. Il occupe actuellement le poste de Chief Operating Officer (COO) chez **Enjin**, une **plateforme pionnière de Blockchain et de NFT**, où il gère des tâches telles que l'adoption de nouveaux outils et favorise les **partenariats stratégiques** afin de mettre en place des solutions informatiques de pointe. Avec une approche pratique et axée sur les résultats, il applique sa philosophie « nager ou couler » et « tout essayer » à chaque projet, cherchant toujours à résoudre les défis les plus complexes d'une manière évolutive et efficace.

Avant de rejoindre Enjin, Stefancic a occupé le poste de Head of Marketing chez **CoinCodex**, une plateforme **d'agrégation de données sur les crypto-monnaies**. C'est dans cet environnement qu'il a consolidé son expertise en marketing numérique et en stratégies de croissance, jouant un rôle décisif dans l'expansion de la visibilité et de la portée de l'entreprise. Sa transition vers le monde de la **Blockchain** a commencé lorsqu'il a décidé de quitter sa carrière dans la **finance traditionnelle** pour se concentrer sur la modélisation et l'analyse des données dans ce nouveau secteur, jetant ainsi les bases de sa carrière dans un marché en constante évolution.

Avec une vision axée sur le développement de produits et la **stratégie Informatique**, l'expert excelle à diriger des équipes vers la création de solutions innovantes et applicables dans le contexte de la technologie Blockchain. Sa capacité à nouer des relations d'affaires solides et durables lui a permis d'établir des partenariats stratégiques clés dans l'industrie, cimentant sa réputation internationale de leader dynamique dans le domaine de la technologie et des actifs numériques.



M. Stefancic, Rene

- Directeur Opérationnel (COO, Chief Operating Officer) chez Enjin, Singapour, Singapour
- Conseiller en Blockchain chez NFTFrontier
- Consultant en IT chez RS IT Consulting
- Directeur du Marketing chez CoinCodex
- Consultant chez NextCash
- Spécialiste du Marketing Numérique au sein du Groupe Piaggio Slovénie
- Master en Gestion à la Faculté de Gestion de l'Université de Primorska
- Diplôme en Économie à la Faculté d'Économie et de Commerce de l'Université de Ljubljana

“

Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”

Direction



M. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Designer de jeux vidéo et économies de la *Blockchain* pour les jeux vidéo
- ♦ Fondateur de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fondateur du projet Niide
- ♦ Auteur de récits fantastiques et de prose poétique



04

Structure et contenu

Le contenu de ce programme a été conçu sur la base des dernières mises à jour et évolutions du secteur de la *Blockchain* dans les jeux vidéo, en suivant les exigences proposées par l'équipe pédagogique de ce Certificat. L'équipe enseignante approuve le contenu de ce programme, qui vise à élargir et à mettre à jour les connaissances académiques et professionnelles des spécialistes de l'informatique. Le contenu de ce diplôme explore les jeux vidéo les plus pertinents et permet une étude approfondie de chacun d'entre eux dans leur système économique. Tout cela dans le but de propulser la carrière professionnelle des diplômés en informatique qui souhaitent se spécialiser dans ce domaine virtuel.

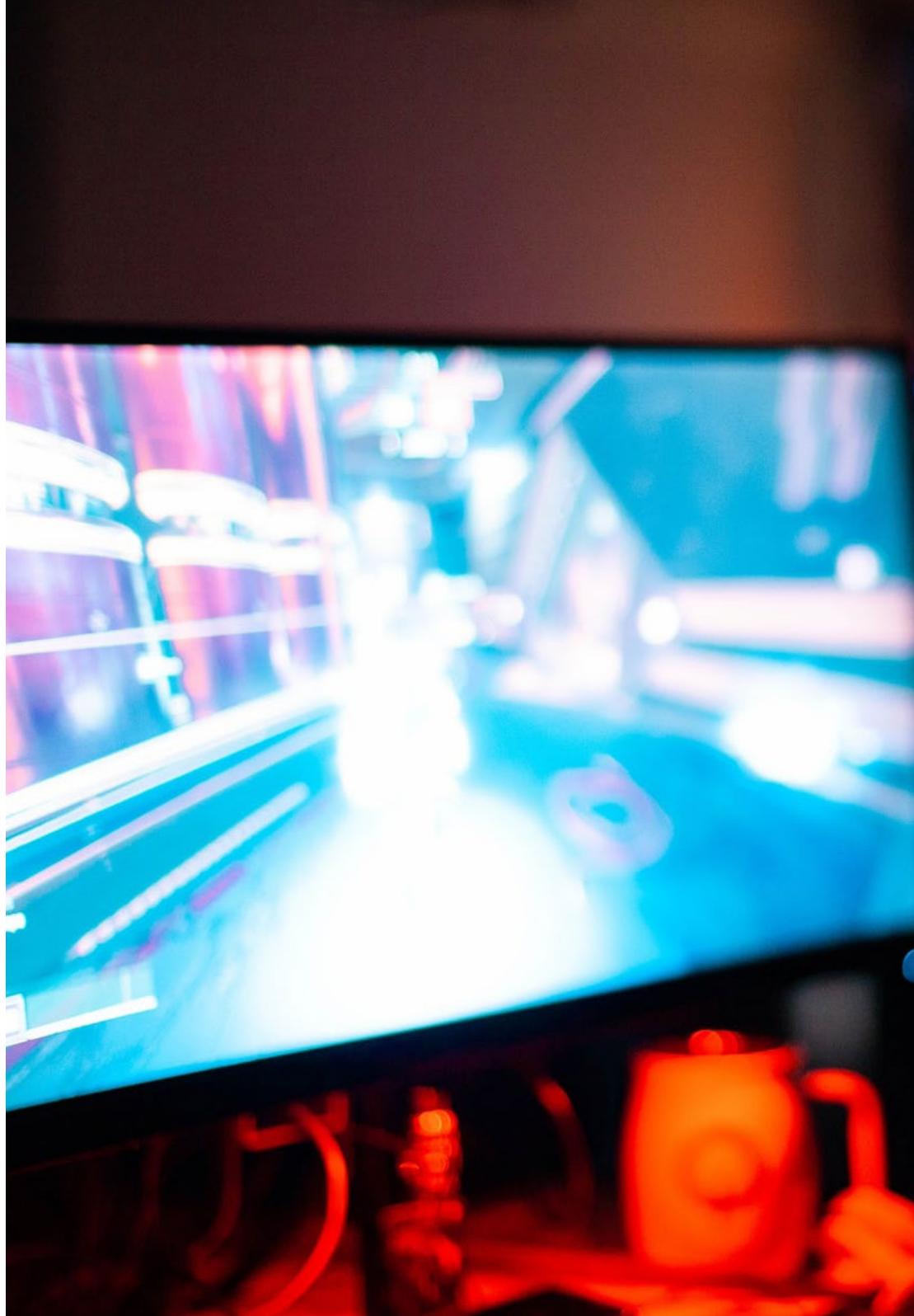


“

Un cursus avec le contenu le plus actuel, pour que vous puissiez vous-même rentabiliser vos projets basés sur le système Blockchain dans les jeux vidéo"

Module 1. Analyse des Jeux Vidéo sur la Blockchain

- 1.1. *Star Atlas*
 - 1.1.1. Mécanismes de jeu
 - 1.1.2. Système économique
 - 1.1.3. Utilisabilité
- 1.2. *Outer Ring*
 - 1.2.1. Mécanismes de jeu
 - 1.2.2. Système économique
 - 1.2.3. Utilisabilité
- 1.3. *Axie Infinity*
 - 1.3.1. Mécanismes de jeu
 - 1.3.2. Système économique
 - 1.3.3. Utilisabilité
- 1.4. *Splinterlands*
 - 1.4.1. Mécanismes de jeu
 - 1.4.2. Système économique
 - 1.4.3. Utilisabilité
- 1.5. *R-Planet*
 - 1.5.1. Mécanismes de jeu
 - 1.5.2. Système économique
 - 1.5.3. Utilisabilité
- 1.6. *Ember Sword*
 - 1.6.1. Mécanismes de jeu
 - 1.6.2. Système économique
 - 1.6.3. Utilisabilité
- 1.7. *Big Time*
 - 1.7.1. Mécanismes de jeu
 - 1.7.2. Système économique
 - 1.7.3. Utilisabilité





- 1.8. *Gods Unchained*
 - 1.8.1. Mécanismes de jeu
 - 1.8.2. Système économique
 - 1.8.3. Utilisabilité
- 1.9. *Illuvium*
 - 1.9.1. Mécanismes de jeu
 - 1.9.2. Système économique
 - 1.9.3. Utilisabilité
- 1.10. *Upland*
 - 1.10.1. Mécanismes de jeu
 - 1.10.2. Système économique
 - 1.10.3. Utilisabilité

“

Un programme conçu pour vous permettre de mettre en pratique toutes les connaissances acquises dans le monde des jeux vidéo, en mettant l'accent sur la pratique réelle”

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Analyse des Jeux Vidéo sur la Blockchain vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Analyse des Jeux Video sur la Blockchain** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Analyse des Jeux Video sur la Blockchain**

N° d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Analyse des Jeux Video
sur la Blockchain

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Analyse des Jeux Video sur la Blockchain

