

स्नातकोत्तर उपाधि क्लाउड प्रोग्रामिंग





स्नातकोत्तर उपाधि क्लाउड प्रोग्रामिंग

- » रुपात्मकता: ऑनलाइन
- » अवधि: 12 महीने
- » उपाधि: TECH Global University
- » प्रमाणन: 60 ECTS
- » अनुसूची: अपनी गति से
- » परीक्षा: ऑनलाइन

वेब पेज: www.techtitude.com/in/information-technology/professional-master-degree/master-cloud-programming

सूची

01

प्रस्तुतिकरण

पेज 4

02

उद्देश्य

पेज 8

03

कौशल

पेज 14

04

पाठ्यक्रम संचालन

पेज 18

05

संरचना और विषय वस्तु

पेज 24

06

प्रणाली

पेज 36

07

उपाधि

पेज 44

01

प्रस्तुतिकरण

कम्पनियों और स्टार्ट-अप्स ने डिजिटल परिवर्तन प्रक्रियाएं शुरू की हैं, जहां क्लाउड वातावरण उनकी कार्य प्रक्रियाओं को सुव्यवस्थित करता है, उन्हें अधिक सुरक्षा और लागत नियंत्रण प्रदान करता है; यह एक तकनीकी सफलता है जो बढ़ती जा रही है। कंपनियों को क्लाउड की डिजाइनिंग, निर्माण, कॉन्फिगरेशन और प्रबंधन में सक्षम पेशेवरों की आवश्यकता होती है। यह कार्यक्रम क्लाउड प्रौद्योगिकियों में विशेषज्ञता और ज्ञान का आधार हासिल करने का अवसर प्रदान करता है। इस शिक्षा की ऑनलाइन प्रणाली और विषय-वस्तु की पुनरावृत्ति पर आधारित रीलर्निंग प्रणाली, सीखने की सुविधा प्रदान करेगी, विशेष रूप से उन लोगों के लिए जो इस शिक्षा के शिक्षण भार को वितरित करने के लिए परिवर्तनशीलता और स्वायत्तता चाहते हैं।



“

इस पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि के लिए धन्यवाद, आप प्रतिस्पर्धी क्लाउड कंप्यूटिंग क्षेत्र में प्रासंगिक पदों पर आसीन हो सकेंगे”

सॉफ्टवेयर विकास और क्लाउड वातावरण ने नई प्रौद्योगिकियों के क्षेत्र में एक नए पेशेवर व्यक्ति को उभरने का अवसर दिया है। कम्पनियों ने बहुत कम समय में क्लाउड कंप्यूटिंग प्रौद्योगिकी के लाभ को समझ लिया है। इस परिदृश्य में, आईटी पेशेवरों के पास एक उभरते क्षेत्र में आगे बढ़ने का अवसर है।

TECH की यह पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि क्लाउड प्रौद्योगिकियों के क्षेत्र में सक्षम और इस क्षेत्र में व्यापक अनुभव के साथ एक शिक्षण टीम को एक साथ लाती है। उनका ज्ञान छात्रों को विभिन्न क्लाउड प्रदाताओं के बारे में जानने के लिए सभी आवश्यक टूल्स प्रदान करता है, जिससे क्लाउड समाधान के प्रमुख वितरकों द्वारा पेश की जाने वाली सभी प्रौद्योगिकियों में विशेषज्ञता हासिल होती है। इसी तरह, आईटी पेशेवर, क्षेत्र के विशेषज्ञों द्वारा निर्देशित, डेटा लेक जैसे डेटा दृढ़ता में वर्तमान में प्रासंगिक सबसे प्रासंगिक अवधारणाओं और टूल्स में गहराई से उतरेंगे।

यह 12 महीने का कार्यक्रम एप्लिकेशनों के वर्चुअलाइजेशन और कंटेनराइजेशन पर गहन अध्ययन करता है, जिसने सिस्टम प्रशासन क्षेत्र को विकसित किया है और जो आज आवश्यक है। यह सब सैद्धांतिक-व्यावहारिक परिप्रेक्ष्य से भविष्य के क्लाउड आर्किटेक्ट्स, डेवऑप्स या क्लाउड इंफ्रास्ट्रक्चर विशेषज्ञों के लिए डिज़ाइन किया गया है।

यह उन पेशेवरों के लिए एक उत्कृष्ट अवसर है जो इस 100% ऑनलाइन प्रारूप के माध्यम से अपनी पेशेवर आकांक्षाओं में सुधार करना चाहते हैं। उन्हें मल्टीमीडिया संसाधनों और व्यावहारिक आभासी मामलों की पुस्तकालय तक पहुंचने के लिए केवल इंटरनेट कनेक्शन के साथ एक इलेक्ट्रॉनिक डिवाइस की आवश्यकता होगी, जो सीखने की सुविधा प्रदान करेगा और उन्हें अपनी सबसे अधिक मांग वाले पेशेवर और व्यक्तिगत जिम्मेदारियों के साथ इसे संयोजित करने की परिवर्तनशीलता प्रदान करेगा।

यह क्लाउड प्रोग्रामिंग में स्नातकोत्तर उपाधि बाजार का सबसे पूर्ण और अद्यतन कार्यक्रम प्रदान करता है। इसकी सबसे उल्लेखनीय विशेषताएं हैं:

- ◆ क्लाउड प्रोग्रामिंग में विशेषज्ञों द्वारा प्रस्तुत व्यावहारिक मामलों
- ◆ पुस्तक की चित्रात्मक, योजनाबद्ध और व्यावहारिक विषय-वस्तु उन विषयों पर तकनीकी और व्यावहारिक जानकारी प्रदान करती है जो पेशेवर अभ्यास के लिए आवश्यक हैं
- ◆ व्यावहारिक अभ्यास जहां सीखने में सुधार के लिए स्व-मूल्यांकन प्रक्रिया अपनाई जा सकती है
- ◆ इसमें आधुनिक प्रणालियों पर विशेष जोर दिया गया है
- ◆ सैद्धांतिक पाठ, विशेषज्ञ से प्रश्न, विवादास्पद विषयों पर चर्चा मंच और व्यक्तिगत प्रतिबिंब कार्य
- ◆ वह विषय-वस्तु जो इंटरनेट कनेक्शन के साथ किसी भी स्थिर या पोर्टेबल डिवाइस से पहुंच योग्य है

“

इस पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि की सहायता से क्लाउड प्रोग्रामिंग में विशेषज्ञ बनें। अत्यधिक प्रतिस्पर्धी उद्योग में आगे बढ़ना”

“

माइक्रोसॉफ्ट एज़्योर, अमेज़न वेब सर्विसेज़ और गूगल क्लाउड कंपनियों के लिए मुख्य क्लाउड प्लेटफॉर्म हैं। इस पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि के साथ इसकी सभी संभावनाओं में विशेषज्ञता हासिल करें। अभी नामांकन करें”

अपने ज्ञान को गहरा करें और क्लाउड इंफ्रास्ट्रक्चर में विशेषज्ञ बनें, सबसे आधुनिक क्लाउड नेटिव प्रौद्योगिकियों और आर्किटेक्चर में विशेषज्ञता हासिल करें।

TECH द्वारा अपने सभी कार्यक्रमों में पेश की गई ऑनलाइन कार्यप्रणाली के साथ, बिना किसी निश्चित कार्यक्रम के और कहीं से भी अपनी गति से सीखें।

कार्यक्रम के शिक्षण स्टाफ में इस क्षेत्र के पेशेवर शामिल हैं जो इस शैक्षिक कार्यक्रम में अपने कार्य अनुभव का योगदान देते हैं, साथ ही अग्रणी समाजों और प्रतिष्ठित विश्वविद्यालयों के प्रसिद्ध विशेषज्ञ भी शामिल हैं।

इसकी मल्टीमीडिया विषय-वस्तु, आधुनिक शैक्षिक प्रौद्योगिकी के साथ विकसित की गई है, जो पेशेवरों को एक प्रासंगिक और स्थित सीखने के माहौल में सीखने की अनुमति देगी, यानी, एक अनुरूपित वातावरण जो वास्तविक परिस्थितियों में तैयारी के लिए कार्यक्रमबद्ध किए गए गहन शिक्षा प्रदान करेगा।

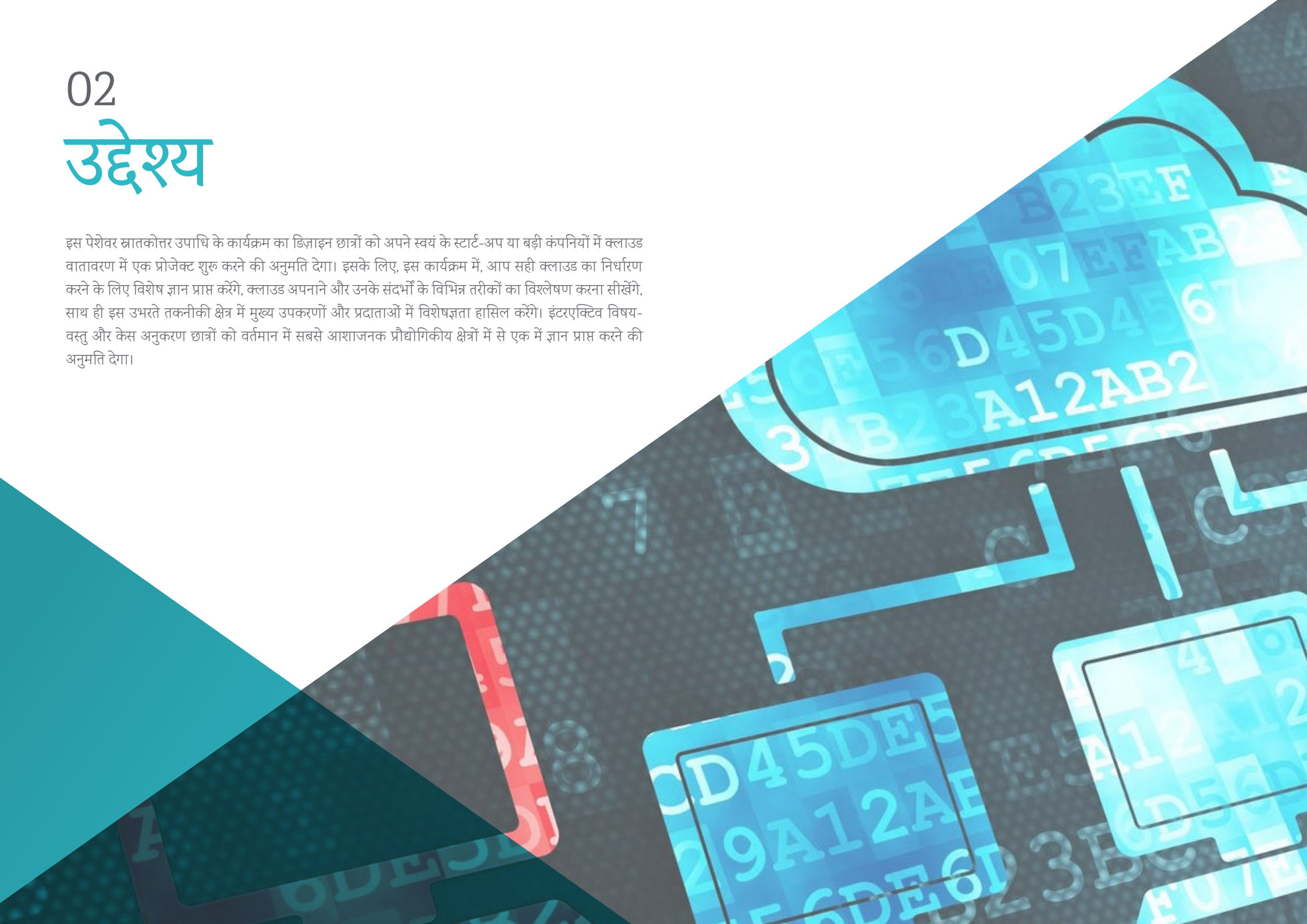
इस कार्यक्रम का डिज़ाइन समस्या-आधारित शिक्षा पर केंद्रित है, जिसके माध्यम से पेशेवरों को शैक्षणिक वर्ष के दौरान उत्पन्न होने वाली विभिन्न व्यावसायिक अभ्यास स्थितियों को हल करने का प्रयास करना चाहिए। इस उद्देश्य के लिए, छात्र को प्रसिद्ध और अनुभवी विशेषज्ञों द्वारा बनाई गई एक अभिनव इंटरएक्टिव वीडियो सिस्टम द्वारा छात्र की सहायता की जाएगी।



02

उद्देश्य

इस पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि के कार्यक्रम का डिज़ाइन छात्रों को अपने स्वयं के स्टार्ट-अप या बड़ी कंपनियों में क्लाउड वातावरण में एक प्रोजेक्ट शुरू करने की अनुमति देगा। इसके लिए, इस कार्यक्रम में, आप सही क्लाउड का निर्धारण करने के लिए विशेष ज्ञान प्राप्त करेंगे, क्लाउड अपनाने और उनके संदर्भों के विभिन्न तरीकों का विश्लेषण करना सीखेंगे, साथ ही इस उभरते तकनीकी क्षेत्र में मुख्य उपकरणों और प्रदाताओं में विशेषज्ञता हासिल करेंगे। इंटरएक्टिव विषय-वस्तु और केस अनुकरण छात्रों को वर्तमान में सबसे आशाजनक प्रौद्योगिकीय क्षेत्रों में से एक में ज्ञान प्राप्त करने की अनुमति देगा।



“

आपके पेशेवर कैरियर में प्रगति होगी। हर दिन कंपनियाँ अधिक फ्रंट-एंड या बैक-एंड इंजीनियरों की मांग करती हैं। ऐसे क्षेत्र में विशेषज्ञता प्राप्त करें जिसमें रोजगार के व्यापक अवसर हों”

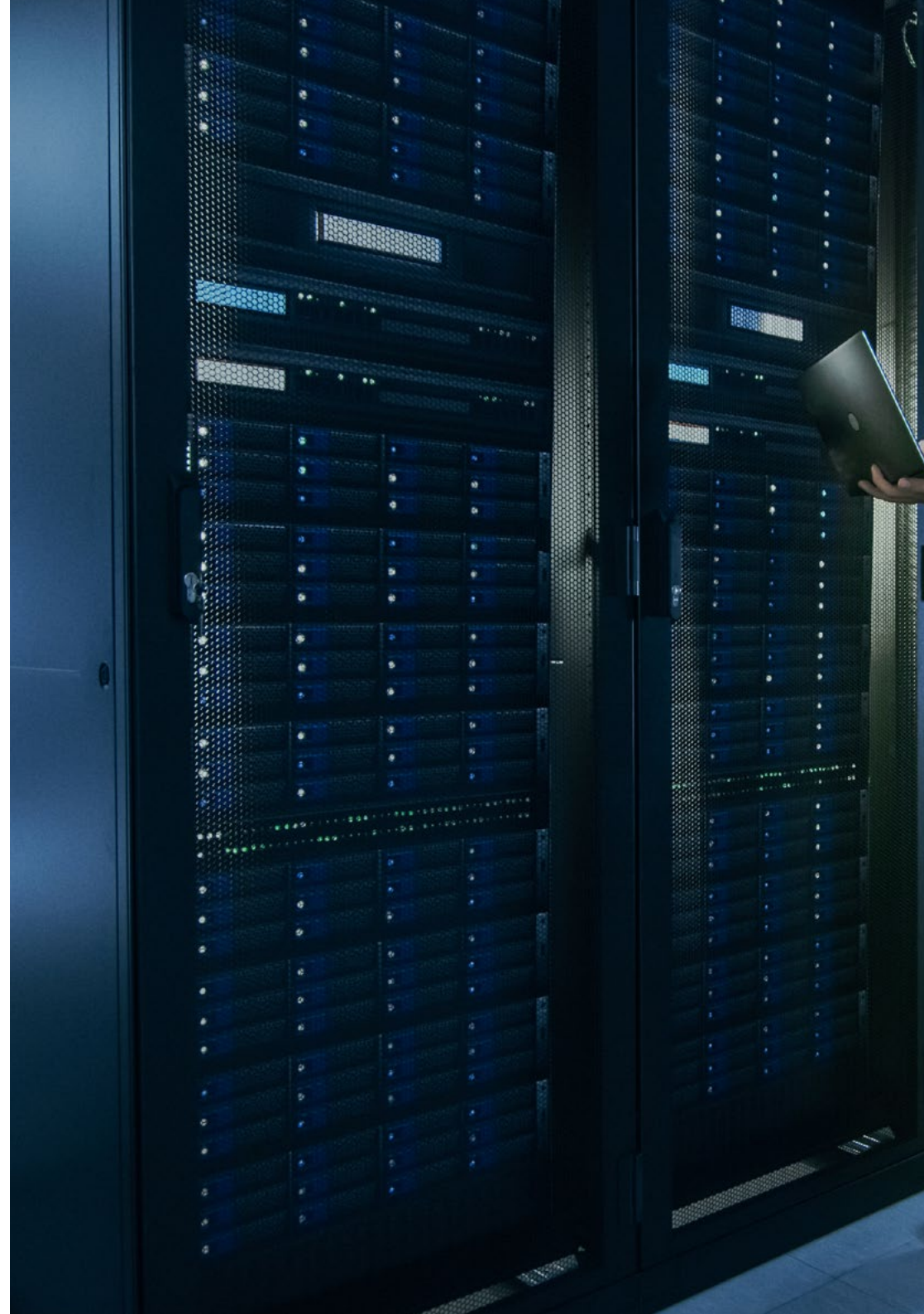


सामान्य उद्देश्य

- ◆ क्लाउड अपनाने के विभिन्न तरीकों और उनके संदर्भों का विश्लेषण करें
- ◆ उपयुक्त क्लाउड का निर्धारण करने के लिए विशेष ज्ञान प्राप्त करें
- ◆ एज़्योर में वर्चुअल मशीन विकसित करें
- ◆ एप्लीकेशन विकास में खतरों के स्रोतों और लागू करने के लिए सर्वोत्तम प्रथाओं को स्थापित करें
- ◆ विभिन्न पब्लिक क्लाउड वेंडर्स के विशिष्ट कार्यान्वयन में अंतर का मूल्यांकन करें
- ◆ कंटेनरों पर लागू विभिन्न प्रौद्योगिकियों का निर्धारण करें
- ◆ क्लाउड नेटिव अपनाने की रणनीति के प्रमुख पहलुओं की पहचान करें
- ◆ बिग डेटा में सबसे अधिक उपयोग की जाने वाली प्रोग्रामिंग भाषाओं के मूल सिद्धांत और मूल्यांकन, जो डेटा विश्लेषण और प्रसंस्करण के लिए आवश्यक हैं

“

मल्टीमीडिया संसाधन और रीलर्निंग प्रणाली आपको अपना ज्ञान बढ़ाने में मदद करेगी। क्लाउड प्रोग्रामिंग में विशेषज्ञ बनकर अपने करियर को आगे बढ़ाएं”





विशिष्ट उद्देश्य

मॉड्यूल 1. क्लाउड प्रोग्रामिंग: एज़्योर, एडब्ल्यूएस और गूगल क्लाउड सर्विसेज

- ◆ क्लाउड और पारंपरिक ऑन-प्रीमाइसेस समाधानों के बीच अंतर के बारे में विशेष ज्ञान उत्पन्न करें
- ◆ क्लाउड के लिए मौलिक विशिष्ट शब्दावली प्राप्त करें, विभिन्न वेंडर्स द्वारा उपयोग किए जाने वाले शब्दों में विशेषज्ञता हासिल करें
- ◆ क्लाउड के मुख्य घटकों और उनके उपयोगों को स्थापित करें
- ◆ क्लाउड बाज़ार में वेंडर्स, उनकी शक्तियों और कमज़ोरियों तथा योगदान का निर्धारण करें

मॉड्यूल 2. क्लाउड कंप्यूटिंग में आर्किटेक्चर प्रोग्रामिंग

- ◆ आर्किटेक्चर के आधार पर विशिष्ट ज्ञान विकसित करना
- ◆ क्लाउड इन्फ्रास्ट्रक्चर के ज्ञान में छात्रों को विशेषज्ञ बनाएं
- ◆ ऑन-प्रीमाइसेस या क्लाउड में डिप्लॉय के फायदे और नुकसान का मूल्यांकन करें
- ◆ इन्फ्रास्ट्रक्चर की आवश्यकताएँ निर्धारित करें
- ◆ डिप्लॉयमेंट विकल्पों को पहचानें
- ◆ प्रोडक्शन में क्लाउड इन्फ्रास्ट्रक्चर के कार्यान्वयन के लिए प्रशिक्षण
- ◆ क्लाउड आर्किटेक्चर के संचालन और रखरखाव को डिजाइन और परिभाषित करना

मॉड्यूल 3. क्लाउड एज़्योर स्टोरेज

- ◆ एज़्योर में वर्चुअल मशीन की जांच करें
- ◆ विभिन्न प्रकार के स्टोरेज की स्थापना करना
- ◆ बैकअप के कार्यों का मूल्यांकन करें
- ◆ एज़्योर संसाधनों का प्रबंधन करें
- ◆ विभिन्न प्रकार के सर्विसेज का विश्लेषण करें
- ◆ सुरक्षा के विभिन्न प्रकारों की जांच करें
- ◆ वर्चुअल नेटवर्क उत्पन्न करें
- ◆ विभिन्न नेटवर्क कनेक्शनों को ठोस बनाना

मॉड्यूल 4. क्लाउड वातावरण: सुरक्षा/संरक्षा

- ◆ पब्लिक क्लाउड इन्फ्रास्ट्रक्चर डिप्लायमेंट के जोखिमों की पहचान करना
- ◆ एप्लिकेशन विकास में सुरक्षा जोखिमों का विश्लेषण करें
- ◆ सुरक्षा आवश्यकताओं का निर्धारण करें
- ◆ क्लाउड डिप्लायमेंट के लिए सुरक्षा योजना विकसित करना
- ◆ लॉगिंग और मॉनिटरिंग सिस्टम के लिए दिशानिर्देश स्थापित करें
- ◆ घटना प्रतिक्रिया कार्रवाई का प्रस्ताव करें

मॉड्यूल 5. कंटेनर ऑर्किस्ट्रेशन: कुबर्नेट्स और डॉकर

- ◆ कंटेनर आर्किटेक्चर और प्रौद्योगिकी की नींव विकसित करना
- ◆ कंटेनरों पर लागू विभिन्न प्रौद्योगिकियों की स्थापना
- ◆ इन्फ्रास्ट्रक्चर की आवश्यकताएँ निर्धारित करें
- ◆ डिप्लायमेंट विकल्पों की जांच करें

मॉड्यूल 6. नेटिव क्लाउड एप्लीकेशन प्रोग्रामिंग

- ◆ सतत विकास और इंटीग्रेशन के लिए प्रौद्योगिकियों का परिचय
- ◆ प्रदर्शित करें कि कुबर्नेट्स सर्विसेज के ऑर्किस्ट्रेशन के रूप में कैसे काम करता है
- ◆ क्लाउड नेटिव अवलोकनीयता और सुरक्षा टूल्स का विश्लेषण करें
- ◆ डिप्लायमेंट प्लेटफॉर्म का मूल्यांकन करें
- ◆ क्लाउड नेटिव वातावरण में डेटा प्रबंधन रणनीतियों के मूल सिद्धांत
- ◆ क्लाउड नेटिव डेवलपमेंट में सामान्य तकनीकों की पहचान करें

मॉड्यूल 7. क्लाउड प्रोग्रामिंग: डेटा गवर्नेंस

- ◆ डेटा प्रबंधन, रणनीतियों और प्रसंस्करण तकनीकों पर विशेष ज्ञान उत्पन्न करें
- ◆ लोगों, प्रक्रियाओं और टूल्स को लक्षित करते हुए डेटा गवर्नेंस रणनीति विकसित करें
- ◆ डेटा गवर्नेंस को अंतर्ग्रहण से लेकर तैयारी और उपयोग तक कार्यान्वित करना
- ◆ डेटा ट्रांसमिशन को नियंत्रित करने के लिए तकनीकों का निर्धारण
- ◆ प्रमाणीकरण, सुरक्षा, बैकअप और मॉनिटर के लिए डेटा संरक्षण स्थापित करें



मॉड्यूल 8. रीयल-टाइम क्लाउड प्रोग्रामिंग। स्ट्रीमिंग

- ◆ स्ट्रीमिंग डेटा को एकत्रित करने, संरचना करने, प्रसंस्करण करने, विश्लेषण करने और व्याख्या करने की प्रक्रिया का विश्लेषण करें
- ◆ राष्ट्रीय संदर्भ में स्ट्रीमिंग प्रोसेसिंग के सिद्धांतों, वर्तमान संदर्भ और वर्तमान उपयोग के मामलों का विकास करना
- ◆ डेटा विश्लेषण और प्रसंस्करण को समझने के लिए सांख्यिकी, मशीन लर्निंग, डेटा माइनिंग और पूर्वानुमान मॉडलिंग के प्रमुख बुनियादी सिद्धांतों का विकास करना
- ◆ मुख्य बिग डेटा प्रोग्रामिंग भाषाओं का विश्लेषण करें
- ◆ अपाचे स्पार्क स्ट्रीमिंग, काफ़का स्ट्रीम और फ्लिंक स्ट्रीम के मूल सिद्धांतों की जांच करें

मॉड्यूल 9. वेब सर्विसेज के साथ क्लाउड इंटीग्रेशन: प्रौद्योगिकियां और प्रोटोकॉल

- ◆ वेब प्रौद्योगिकियों और आर्किटेक्चर की प्रगति का आकलन करके सिस्टम की जटिलता का निर्धारण करें और इसके आधार पर एक सॉफ्टवेयर समाधान का प्रस्ताव करें
- ◆ वेब सर्विसेज और विभिन्न कार्यात्मक और सुरक्षा आवश्यकताओं का उपयोग करके क्लाउड कंप्यूटिंग में वितरित प्रोजेक्ट विकसित करें
- ◆ विभिन्न वेब सर्विस कार्यान्वयन प्रौद्योगिकियों का विश्लेषण करें, समस्या परिदृश्य पर विचार करते हुए सबसे अच्छा समर्थन देने वाली तकनीक की पहचान करें
- ◆ विभिन्न प्रकार के वेब क्लाइंट से अनुरोध लॉन्च करके सर्वर-साइड वेब सर्विस कार्यान्वयन के सही कार्यों का आकलन करें

मॉड्यूल 10. क्लाउड प्रोग्रामिंग: प्रोजेक्ट प्रबंधन और प्रोडक्ट सत्यापन

- ◆ जीवन चक्र प्रबंधन में परिदृश्यों और एप्लिकेशनों को जानें
- ◆ प्रोजेक्ट को एक प्रक्रिया के रूप में प्रबंधित करें और संगठन मॉडल निर्धारित करें
- ◆ संकल्पना चरण के दौरान या प्रोजेक्ट कार्यान्वयन के दौरान चुस्त कार्यप्रणाली को लागू करके जोखिम और लागत का निर्धारण करें
- ◆ विभिन्न प्रणालियों को लागू करके तेज कार्यप्रणाली और क्लाउड प्रोजेक्ट की विशेषता के साथ परियोजनाओं का नेतृत्व और प्रबंधन करें

03

कौशल

इस पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि की संरचना आईटी पेशेवरों के लिए डिज़ाइन की गई है ताकि वे उन कंपनियों में क्लाउड प्रोग्रामिंग कर सकें जो अपनी सभी परिसंपत्तियों को चुस्त तरीके से प्रबंधित करना चाहते हैं। इस कार्यक्रम के अंत में आप विभिन्न मौजूदा प्रदाताओं का प्रबंधन करने, वर्चुअलाइजेशन प्रौद्योगिकी, क्लाउड कंप्यूटिंग और कंटेनरों के उपयोग को अनुकूलित और विभेदित करने में सक्षम होंगे। इस पूरे कार्यक्रम के दौरान शिक्षण टीम आपको उत्कृष्टता की ओर मार्गदर्शन करेगी।



“

देवओप्स कार्यप्रणाली के मूल सिद्धांतों को जानें और उन्हें डिजिटल उत्पादों के विकास में लागू करें”



सामान्य कौशल

- ◆ देवओप्स प्रणाली को अपनाने वाली कंपनियों द्वारा अनुभव की गई परिवर्तन प्रक्रिया का विश्लेषण करें
- ◆ डिजिटल उत्पादों के कार्यान्वयन और विकास की प्रक्रिया के प्रबंधन में उन्हें लागू करने के लिए देवओप्स कार्यप्रणाली के मूल सिद्धांतों को जानें
- ◆ नियोजन चरण के सही विकास के लिए विभिन्न मौजूदा व्यवसाय विश्लेषण तकनीकों में विशेषज्ञता हासिल करें
- ◆ विकसित उत्पाद की विशेषता सुनिश्चित करने के लिए मौजूदा सत्यापन और मान्यता तकनीकों का प्रबंधन करें
- ◆ उनमें से प्रत्येक के सर्वोत्तम उपयोग के लिए वर्चुअलाइजेशन, क्लाउड कंप्यूटिंग और कंटेनर प्रौद्योगिकियों के बीच अंतर स्थापित करें
- ◆ कंपनी में इन टूल्स का उचित उपयोग करने के लिए क्लाउड सर्विसेज के आधार की जांच करें
- ◆ क्लाउड कंप्यूटिंग में प्रदान की जाने वाली सर्विसेज के प्रदाताओं और विशेषताओं को जानें ताकि कंपनी की आवश्यकताओं के अनुरूप सर्वोत्तम सेवा का चयन किया जा सके

“

बड़ी कंपनियाँ अपने कार्यप्रवाह में बेहतर दक्षता की मांग कर रही हैं। क्लाउड प्रोग्रामिंग में अपने अनुभव और ज्ञान से उनके लिए इसे आसान बनाएं”





विशिष्ट कौशल

- ◆ मुख्य डेटा प्रोसेसिंग तकनीकों की पहचान करें
- ◆ प्रोजेक्ट प्रबंधन के क्षेत्र में विभिन्न टूल्स और उनके उपयोग के बारे में ज्ञान बढ़ाना
- ◆ सर्विस की विशेषता और अपने उत्पाद के साथ पर्याप्त विशेषता कैसे प्राप्त करें, इस पर विशेष ज्ञान उत्पन्न करें
- ◆ किसी विशिष्ट सेटिंग में किसी समस्या का समाधान प्रदान करने के लिए सर्विस आर्किटेक्चर के ठोस उपयोग को प्रमाणित करें
- ◆ सिस्टम की कमजोरियों और खतरों की पहचान करना ताकि सिस्टम सुरक्षा का समर्थन करने वाला प्रौद्योगिकी समाधान प्रस्तावित किया जा सके
- ◆ क्लाउड प्रदाताओं द्वारा प्रदान की जाने वाली विभिन्न सर्विसेज की जांच करें और किसी विशेष प्रोजेक्ट में उनके उपयोग को उचित ठहराएं
- ◆ कंटेनरों के उपयोग और माइक्रोसर्विस के साथ विकास की जांच करें
- ◆ सुरक्षा योजना के कार्यान्वयन के लिए तैनात की जाने वाली सर्विसेज सेवाओं और रोकथाम तंत्र के लिए आवश्यक संचालन की पहचान करें

04

पाठ्यक्रम संचालन

सभी के लिए विशिष्ट शिक्षा प्रदान करने की अपनी प्रतिबद्धता में, TECH एक शिक्षण टीम का चयन कठोरता से करता है ताकि छात्र क्लाउड प्रोग्रामिंग में ठोस ज्ञान प्राप्त कर सकें। इसलिए, इस पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि में इस क्षेत्र में व्यापक अनुभव के साथ एक उच्च योग्य टीम है। उनके ज्ञान और पेशेवर क्षेत्र से निकटता के लिए धन्यवाद, इस शिक्षण की विषय-वस्तु आईटी पेशेवर को इस प्रौद्योगिकी के नवीनतम विकास और इस क्षेत्र में कंपनियों की वर्तमान आवश्यकताओं के करीब लाती है।



“

इस पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि के 12 महीनों के दौरान एक उच्च योग्य शिक्षण संकाय आपका मार्गदर्शन करेगा। क्लिक करें और नामांकन करें”

निर्देशन



श्री. ब्रेसेल गुतिरेज़-अम्ब्रोसी, गुडलेर्मो

- सिस्टम एडमिनिस्ट्रेशन और कंप्यूटर नेटवर्क में विशेषज्ञ
- एक्सपेरिस आईटी (बीबीवीए) में स्टोरेज और सैन नेटवर्क एडमिनिस्ट्रेटर
- आईई बिजनेस स्कूल में नेटवर्क एडमिनिस्ट्रेटर
- एएसआईआर (एएसआईआर) में कंप्यूटर सिस्टम और नेटवर्क एडमिनिस्ट्रेशन में स्नातक
- ओपनवेबिनार पर एथिकल हैकिंग पाठ्यक्रम
- ओपनवेबिनार में पॉवशेल पाठ्यक्रम

प्रोफेसर

श्री. गोमेज़ रोड्रिज़, एंटोनियो

- ◆ ऑरेकल के लिए प्रिंसिपल क्लाउड सॉल्यूशंस इंजीनियर
- ◆ मैलागा डेवलपर मीटअप के सह-आयोजक
- ◆ सोप्रा ग्रुप और एवरिस के लिए विशेषज्ञ सलाहकार
- ◆ सिस्टम डायनेमिक्स में टीम लीडर
- ◆ एसजीओ सॉफ्टवेयर में सॉफ्टवेयर डेवलपर
- ◆ ला सैले व्यवसाय स्कूल से ई-व्यवसाय में स्नातकोत्तर उपाधि
- ◆ कैटलन प्रौद्योगिकी संस्थान में सूचना प्रौद्योगिकी और सिस्टम में स्नातकोत्तर उपाधि
- ◆ कैटेलोनिया के पॉलिटैक्रिक विश्वविद्यालय से दूरसंचार इंजीनियरिंग में उपाधि

श्री. बर्नल डे ला वरगा, यरे

- ◆ ऑरेंज बैंक में बिग डेटा सॉल्यूशन आर्किटेक्ट
- ◆ बैंकिया में बिग डेटा आर्किटेक्ट
- ◆ हेवलेट-पैकार्ड में बिग डेटा इंजीनियर
- ◆ डेउस्टो विश्वविद्यालय में स्नातकोत्तर के बिग डेटा में सहायक प्रोफेसर
- ◆ मैड्रिड के पॉलिटैक्रिक विश्वविद्यालय से आईटी में उपाधि
- ◆ यू-टीएडी द्वारा बिग डेटा में विशेषज्ञ

सुश्री. रोड्रिज़ कैमाचो, क्रिस्टीना

- ◆ इनेटम में एपिस सलाहकार और माइक्रोसर्विसेज के डेवलपर
- ◆ मलागा विश्वविद्यालय से बायोमेडिकल इंजीनियरिंग में उल्लेख के साथ स्वास्थ्य इंजीनियरिंग में स्नातक
- ◆ मैड्रिड के कॉम्प्लूटेंस विश्वविद्यालय से ब्लॉकचेन और बिग डेटा में स्नातकोत्तर उपाधि
- ◆ यूएनआईआर में देवओप्स और क्लाउड में विशेषज्ञ

श्री. टेरिस पालोमिनो, सर्जियो

- ◆ ब्लॉकचेन में विशेषज्ञता वाला आईटी इंजीनियर
- ◆ टेलीफ़ोनिका में ब्लॉकचेन लीड
- ◆ साइनब्लॉक में ब्लॉकचेन आर्किटेक्ट
- ◆ ब्लॉकनिटिव में ब्लॉकचेन डेवलपर
- ◆ ओरियली मीडिया बुक्स में लेखक और प्रकाशक
- ◆ स्नातकोत्तर अध्ययन और ब्लॉकचेन से संबंधित पाठ्यक्रमों में व्याख्याता
- ◆ सैन पाब्लो सीईयू विश्वविद्यालय से कंप्यूटर इंजीनियरिंग में उपाधि
- ◆ बिग डेटा आर्किटेक्चर में स्नातकोत्तर उपाधि
- ◆ बिग डेटा और बिजनेस एनालिटिक्स में स्नातकोत्तर उपाधि

श्री. रोड्रिगज गार्सिया, डारियो

- ◆ एनईए एफ3 मास्टर में सॉफ्टवेयर आर्किटेक्ट
- ◆ एनईए एफ3 मास्टर में फुल-स्टैक डेवलपर
- ◆ ओविएडो विश्वविद्यालय से कंप्यूटर सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग में स्नातक
- ◆ ओविएडो विश्वविद्यालय से वेब इंजीनियरिंग में स्नातकोत्तर उपाधि
- ◆ वेब इंजीनियरिंग सॉफ्टवेयर में प्रोफेसर
- ◆ उडेमी ई-लर्निंग प्लेटफॉर्म पर पाठ्यक्रम प्रशिक्षक

डॉ. मोगुएल मार्केज़, मिगुएल

- ◆ कंप्यूटर इंजीनियर और प्रौद्योगिकी सलाहकार
- ◆ वेब इंजीनियरिंग, वेब में एप्लिकेशनों के डिजाइन और विकास, सॉफ्टवेयर आर्किटेक्चर और आधुनिक प्रौद्योगिकी रुझानों में सलाहकार
- ◆ एक्सट्रीमादुरा विश्वविद्यालय से सूचना प्रौद्योगिकी में डॉक्टरेट
- ◆ एक्सट्रीमादुरा विश्वविद्यालय से कंप्यूटर इंजीनियरिंग में स्नातकोत्तर उपाधि
- ◆ एक्सट्रीमादुरा विश्वविद्यालय से कंप्यूटर इंजीनियरिंग में उपाधि

डॉ. गार्सिया सान्ज़-कैल्सेडो, जस्टो

- ◆ स्वास्थ्य में इंजीनियर विशेषज्ञ
- ◆ एक्सट्रीमादुरा स्वास्थ्य सेवा में इंजीनियरिंग और रखरखाव के निदेशक
- ◆ एक्सट्रीमादुरा विश्वविद्यालय से औद्योगिक इंजीनियरिंग में डॉक्टरेट
- ◆ औद्योगिक इंजीनियरिंग, एक्सट्रीमादुरा विश्वविद्यालय
- ◆ टीम प्रबंधन कौशल में विशेषज्ञ और प्रशिक्षकों के प्रशिक्षक
- ◆ आईईएसई बिजनेस स्कूल में स्वास्थ्य देखभाल संस्थानों में वरिष्ठ प्रबंधन कार्यक्रम



डॉ. सांचेज़-बैरोसो मोरिनो, गोंज़ालो

- ◆ औद्योगिक और यांत्रिक इंजीनियर
- ◆ औद्योगिक अनुसंधान और प्रायोगिक विकास परियोजनाओं के लिए सलाहकार
- ◆ एक्स्ट्रीमादुरा विश्वविद्यालय से औद्योगिक इंजीनियरिंग में डॉक्टरेट
- ◆ एक्स्ट्रीमादुरा विश्वविद्यालय से मैकेनिकल इंजीनियरिंग में उपाधि
- ◆ एक्स्ट्रीमादुरा विश्वविद्यालय से औद्योगिक इंजीनियरिंग में स्नातकोत्तर उपाधि
- ◆ आधुनिक प्रोजेक्ट प्रबंधन में विशेषज्ञता
- ◆ इंटरनेशनल प्रोजेक्ट मैनेजमेंट एसोसिएशन (आईपीएमए) द्वारा प्रमाणित प्रोजेक्ट मैनेजमेंट एसोसिएट (स्तर डी)

डॉ. गोंज़ालेज़ डोमिंगुएज़, जैमे

- ◆ औद्योगिक अनुसंधान और प्रायोगिक विकास परियोजनाओं के लिए सलाहकार
- ◆ विज्ञान और प्रौद्योगिकी में मॉडलिंग और प्रयोग में डॉक्टरेट
- ◆ एक्स्ट्रीमादुरा विश्वविद्यालय से औद्योगिक और यांत्रिक इंजीनियरी
- ◆ आधुनिक प्रोजेक्ट प्रबंधन में विशेषज्ञता
- ◆ इंटरनेशनल प्रोजेक्ट मैनेजमेंट एसोसिएशन (आईपीएमए) द्वारा प्रमाणित प्रोजेक्ट मैनेजमेंट एसोसिएट (स्तर डी)

05

संरचना और विषय वस्तु

इस कार्यक्रम को बनाने वाली शिक्षण टीम की संपूर्ण आवश्यकताओं के आधार पर पाठ्यक्रम तैयार किया गया है। इस प्रकार, दस मॉड्यूलों वाला एक पाठ्यक्रम तैयार किया गया है जो क्लाउड वातावरण, विभिन्न मौजूदा टूल्स और उभरते क्षेत्र में उनकी संभावनाओं के बारे में एक व्यापक और विस्तृत दृष्टिकोण प्रस्तुत करता है। इस कार्यक्रम का अध्ययन करने वाला आईटी पेशेवर क्लाउड नेटिव एप्लिकेशनों के साथ प्रोग्रामिंग करने, सुरक्षित नेटवर्क को डिजाइन और कार्यान्वित करने या वास्तविक समय क्लाउड प्रोग्रामिंग करने में सक्षम होगा। यह सब विस्तृत वीडियो, अतिरिक्त पाठ्य विषय-वस्तु और वास्तविक व्यावहारिक उदाहरणों से समृद्ध व्यापक मल्टीमीडिया विषय-वस्तु द्वारा समर्थित है जो इस शिक्षण को पूरक बनाते हैं।



DEV



OPS

“

TECH आपको विशेषता विषय-वस्तु वाला पाठ्यक्रम तथा क्लाउड वातावरण के प्रति वर्तमान और आधुनिक दृष्टिकोण प्रदान करता है”

मॉड्यूल 1. क्लाउड प्रोग्रामिंग: एज़्योर, एडब्ल्यूएस और गूगल क्लाउड सर्विसेज

- 1.1. क्लाउड क्लाउड सर्विसेज और प्रौद्योगिकी
 - 1.1.1. क्लाउड सर्विसेज और प्रौद्योगिकी
 - 1.1.2. क्लाउड टर्मिनलजी
 - 1.1.3. सन्दर्भ क्लाउड प्रोवाइडर
- 1.2. क्लाउड कम्प्यूटिंग
 - 1.2.1. क्लाउड कम्प्यूटिंग
 - 1.2.2. क्लाउड कंप्यूटिंग एकोसिस्टम
 - 1.2.3. क्लाउड कंप्यूटिंग के प्रकार
- 1.3. क्लाउड सर्विस मॉडल
 - 1.3.1. आईएस इंफ्रास्ट्रक्चर के रूप में सर्विस
 - 1.3.2. एसएएस। सर्विस के रूप में सॉफ्टवेयर
 - 1.3.3. पीएएस प्लेटफॉर्म के रूप में सर्विस
- 1.4. क्लाउड कंप्यूटिंग टेक्नोलॉजीज
 - 1.4.1. वर्चुअलाइजेशन सिस्टम
 - 1.4.2. सर्विस-ओरिंटेड आर्किटेक्चर (एसओए)
 - 1.4.3. ग्रिड कंप्यूटिंग
- 1.5. आर्किटेक्चर क्लाउड कंप्यूटिंग
 - 1.5.1. आर्किटेक्चर क्लाउड कंप्यूटिंग
 - 1.5.2. क्लाउड कंप्यूटिंग में नेटवर्क के प्रकार
 - 1.5.3. क्लाउड कंप्यूटिंग सुरक्षा
- 1.6. पब्लिक क्लाउड
 - 1.6.1. पब्लिक क्लाउड
 - 1.6.2. पब्लिक क्लाउड आर्किटेक्चर और लागत
 - 1.6.3. पब्लिक क्लाउड टाइपोलॉजी
- 1.7. प्राइवेट क्लाउड
 - 1.7.1. प्राइवेट क्लाउड
 - 1.7.2. आर्किटेक्चर और लागत
 - 1.7.3. प्राइवेट क्लाउड टाइपोलॉजी
- 1.8. हाइब्रिड क्लाउड
 - 1.8.1. हाइब्रिड क्लाउड
 - 1.8.2. आर्किटेक्चर और लागत
 - 1.8.3. हाइब्रिड क्लाउड टाइपोलॉजी

- 1.9. क्लाउड प्रोवाइडर
 - 1.9.1. अमेज़न वेब सर्विसेज
 - 1.9.2. एज़्योर
 - 1.9.3. गूगल
- 1.10. क्लाउड सुरक्षा
 - 1.10.1. इन्फ्रास्ट्रक्चर सुरक्षा
 - 1.10.2. ऑपरेटिंग सिस्टम और नेटवर्क सुरक्षा
 - 1.10.3. क्लाउड रिस्क मिटिगेशन

मॉड्यूल 2. क्लाउड कंप्यूटिंग में आर्किटेक्चर प्रोग्रामिंग

- 2.1. विश्वविद्यालय नेटवर्क के लिए क्लाउड आर्किटेक्चर क्लाउड प्रोवाइडर चयन व्यावहारिक उदाहरण
 - 2.1.1. क्लाउड प्रोवाइडर के अनुसार विश्वविद्यालय नेटवर्क के लिए क्लाउड आर्किटेक्चर दृष्टिकोण
 - 2.1.2. क्लाउड आर्किटेक्चर घटक
 - 2.1.3. प्रस्तावित आर्किटेक्चर के अनुसार क्लाउड सॉल्यूशंस का विश्लेषण
- 2.2. विश्वविद्यालय नेटवर्क फ़ाइनेंसिंग के निर्माण के लिए प्रोजेक्ट का आर्थिक आकलन
 - 2.2.1. क्लाउड प्रोवाइडर चयन
 - 2.2.2. घटकों के अनुसार आर्थिक आकलन
 - 2.2.3. प्रोजेक्ट फ़ाइनेंसिंग
- 2.3. प्रोजेक्ट के मानव संसाधन का आकलन सॉफ्टवेयर टीम की संरचना
 - 2.3.1. सॉफ्टवेयर डेवलपमेंट टीम की संरचना
 - 2.3.2. डेवलपमेंट टीम टाइपोलॉजी में भूमिकाएँ
 - 2.3.3. प्रोजेक्ट के आर्थिक आकलन का मूल्यांकन
- 2.4. एक्सक्यूशन शेड्यूल और प्रोजेक्ट डायमिन्शन
 - 2.4.1. एजाइल प्रोजेक्ट शेड्यूल
 - 2.4.2. प्रोजेक्ट फ़ीज़बिलिटी डायमिन्शन
 - 2.4.3. प्रोजेक्ट एक्सक्यूशन के लिए प्रदान किया जाने वाला डायमिन्शन
- 2.5. किसी प्रोजेक्ट के कानूनी निहितार्थ
 - 2.5.1. किसी प्रोजेक्ट के कानूनी निहितार्थ
 - 2.5.2. डेटा सुरक्षा पॉलिसी
 - 2.5.2.1. जीडीपीआर जनरल डेटा प्रोटेक्शन रेगुलेशन
 - 2.5.3. एकीकृत कंपनी की जिम्मेदारी

- 2.6. प्रस्तावित आर्किटेक्चर के लिए क्लाउड ब्लॉकचेन नेटवर्क का डिज़ाइन और निर्माण
 - 2.6.1. ब्लॉकचेन – हाइपरलेजर फैब्रिक
 - 2.6.2. हाइपरलेजर फैब्रिक मूल बातें
 - 2.6.3. एक अंतर्राष्ट्रीय विश्वविद्यालय हाइपरलेजर फैब्रिक नेटवर्क का डिज़ाइन
- 2.7. प्रस्तावित आर्किटेक्चर विस्तार दृष्टिकोण
 - 2.7.1. ब्लॉकचेन के साथ प्रस्तावित आर्किटेक्चर का निर्माण
 - 2.7.2. प्रस्तावित आर्किटेक्चर विस्तार
 - 2.7.3. एक उच्च उपलब्धता आर्किटेक्चर का कॉन्फिगरेशन
- 2.8. प्रस्तावित क्लाउड आर्किटेक्चर का ऐडमिनिस्ट्रेशन
 - 2.8.1. प्रारंभिक प्रस्तावित आर्किटेक्चर में एक नया प्रतिभागी जोड़ना
 - 2.8.2. क्लाउड आर्किटेक्चर का ऐडमिनिस्ट्रेशन
 - 2.8.3. प्रोजेक्ट लॉजिक प्रबंधन – स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट्स
- 2.9. प्रस्तावित क्लाउड आर्किटेक्चर में विशिष्ट घटकों का ऐडमिनिस्ट्रेशन और मैनेजमेंट
 - 2.9.1. नेटवर्क सर्टिफिकेटों का प्रबंधन
 - 2.9.2. विभिन्न घटकों का सुरक्षा प्रबंधन: काउचडीबी
 - 2.9.3. ब्लॉकचेन नेटवर्क नोड्स प्रबंधन
- 2.10. ब्लॉकचेन नेटवर्क के निर्माण में एक प्रारंभिक मूल इंस्टालेशन का संशोधन
 - 2.10.1. ब्लॉकचेन नेटवर्क में एक नोड जोड़ना
 - 2.10.2. अतिरिक्त डेटा पर्सिस्टन्स का जोड़
 - 2.10.3. स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट प्रबंधन
 - 2.10.4. मौजूदा नेटवर्क में एक नए विश्वविद्यालय को जोड़ना
- 3.3. एज़्योर में प्रबंधित डिस्क और स्टोरेज
 - 3.3.1. प्रबंधित डिस्क
 - 3.3.2. सुरक्षा/संरक्षा
 - 3.3.3. कोल्ड स्टोरेज
 - 3.3.4. रेप्लिकेशन
 - 3.3.4.1. लोकल रिडन्डन्सी
 - 3.3.4.2. एक जोन में रिडन्डन्सी
 - 3.3.4.3. जिओ-रिड्डेंट
- 3.4. एज़्योर टेबल, क्यू, फ़ाइलें
 - 3.4.1. टेबल
 - 3.4.2. क्यू
 - 3.4.3. फ़ाइलें
- 3.5. एज़्योर एन्क्रिप्शन और सुरक्षा
 - 3.5.1. स्टोरेज सर्विस एन्क्रिप्शन (SSE)
 - 3.5.2. एक्सेस कोड
 - 3.5.2.1. साझा एक्सेस हस्ताक्षर
 - 3.5.2.2. कंटेनर-स्तरीय एक्सेस नीतियाँ
 - 3.5.2.3. ब्लॉब स्तर पर एक्सेस हस्ताक्षर
 - 3.5.3. एज़्योर एडी ऑथेन्टिकेशन
- 3.6. एज़्योर वर्चुअल नेटवर्क
 - 3.6.1. सबनेटिंग और मैचिंग
 - 3.6.2. वीनेट से वीनेट
 - 3.6.3. प्राइवेट लिंक
 - 3.6.4. उच्च उपलब्धता
- 3.7. एज़्योर कनेक्शन के प्रकार
 - 3.7.1. एज़्योर एप्लिकेशन गेटवे
 - 3.7.2. साइट-टू-साइट वीपीएन
 - 3.7.3. पोइंट-टू-साइट वीपीएन
 - 3.7.4. एक्सप्रेसरूट
- 3.8. एज़्योर संसाधन
 - 3.8.1. संसाधन ब्लॉकिंग
 - 3.8.2. संसाधन स्थानांतरण
 - 3.8.3. संसाधनों को हटाना

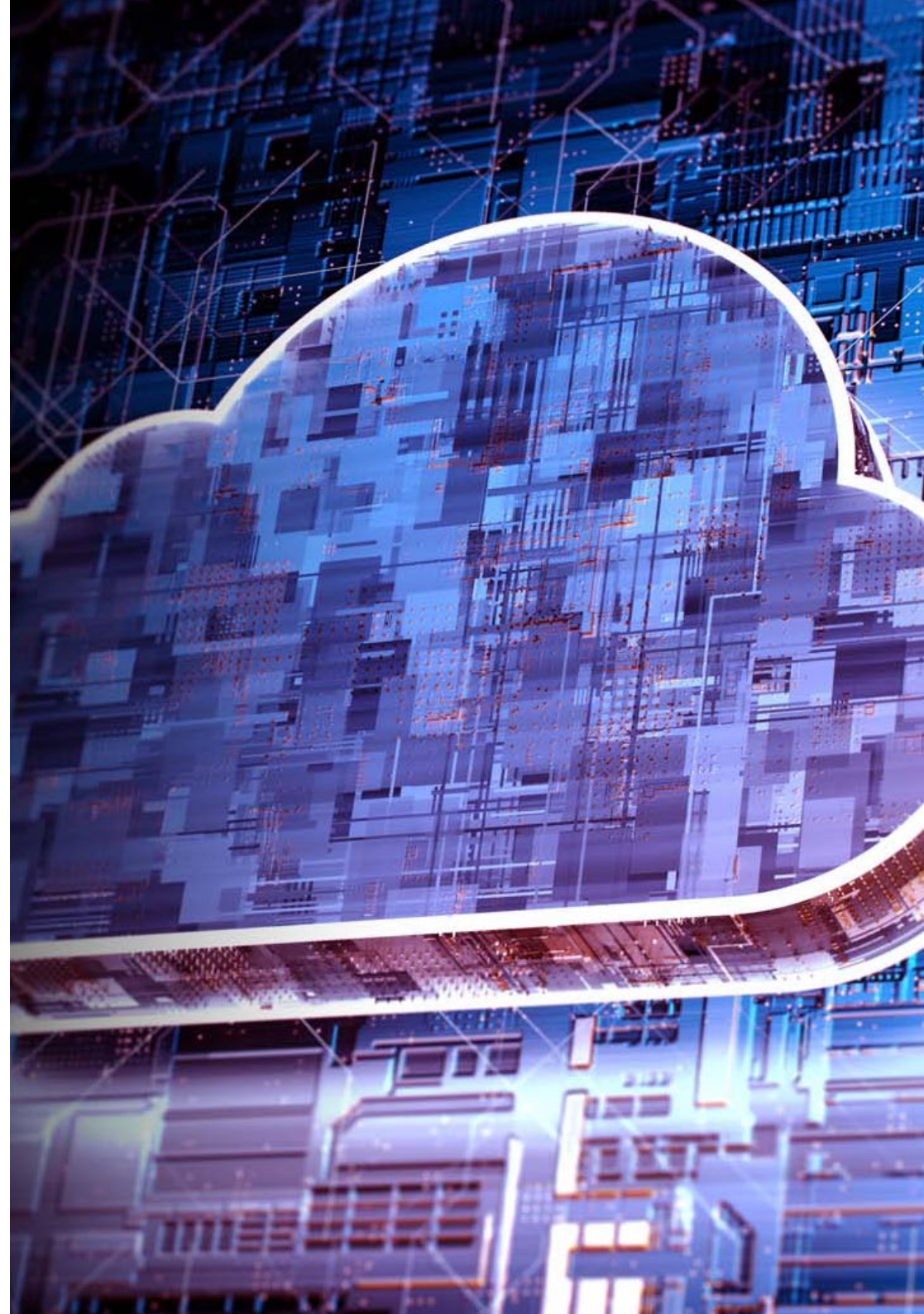
मॉड्यूल 3. क्लाउड एज़्योर स्टोरेज

- 3.1. एज़्योर में एमवी इंस्टालेशन
 - 3.1.1. क्रिएशन कमांड
 - 3.1.2. विजुअलाइज़ेशन कमांड
 - 3.1.3. संशोधन कमांड
- 3.2. एज़्योर ब्लॉक्स
 - 3.2.1. ब्लॉक्स के प्रकार
 - 3.2.2. कंटेनर
 - 3.2.3. एज़कॉपी
 - 3.2.4. रिवर्सबल ब्लॉब संप्रेशन

- 3.9. एज़्योर बैकअप
 - 3.9.1. रिकवरी सर्विस
 - 3.9.2. एज़्योर एजेंट बैकअप
 - 3.9.3. एज़्योर बैकअप सर्वर
- 3.10. सलूशन डिवेलपमन्ट
 - 3.10.1. कम्प्रेसन, डुप्लीकेशन, रेप्लिकेशन
 - 3.10.2. रिकवरी सर्विस
 - 3.10.3. डिजास्टर रिकवरी प्लान

मॉड्यूल 4. क्लाउड वातावरण: सुरक्षा/संरक्षा

- 4.1. क्लाउड वातावरण: सुरक्षा/संरक्षा
 - 4.1.1. क्लाउड वातावरण, सुरक्षा
 - 4.1.1.1 क्लाउड सुरक्षा
 - 4.1.1.2. सुरक्षा स्थिति
- 4.2. क्लाउड शेर्ड सुरक्षा प्रबंधन मॉडल
 - 4.2.1. वेंडर द्वारा प्रबंधित सुरक्षा तत्व
 - 4.2.2. ग्राहक द्वारा प्रबंधित तत्व
 - 4.2.3. सुरक्षा रणनीति
- 4.3. क्लाउड रोकथाम तंत्र
 - 4.3.1. ऑथेन्टिकेशन प्रबंधन सिस्टम
 - 4.3.2. ऑथरजैशन प्रबंधन सिस्टम एक्सेस नीतियाँ
 - 4.3.3. कुंजी प्रबंधन सिस्टम
- 4.4. क्लाउड इंफ्रास्ट्रक्चर डेटा सुरक्षा
 - 4.4.1. सिस्टम को सुरक्षित करना:
 - 4.4.1.1. ब्लॉक
 - 4.4.1.2. ऑब्जेक्ट स्टोरेज
 - 4.4.1.3. फ़ाइल सिस्टम
 - 4.4.2. डेटाबेस सिस्टम की सुरक्षा
 - 4.4.3. ट्रांज़िट में डेटा को सुरक्षित करना
- 4.5. क्लाउड इंफ्रास्ट्रक्चर सुरक्षा
 - 4.5.1. सुरक्षित नेटवर्क डिज़ाइन और कार्यान्वयन
 - 4.5.2. कंप्यूटिंग संसाधनों में सुरक्षा
 - 4.5.3. इंफ्रास्ट्रक्चर सुरक्षा के लिए टूल और रीसोर्स



- 4.6. एप्लिकेशन रिस्क और कमज़ोरियाँ
 - 4.6.1. एप्लिकेशन डेवलपमेंट रिस्क
 - 4.6.2. महत्वपूर्ण सुरक्षा रिस्क
 - 4.6.3. सॉफ़्टवेयर डेवलपमेंट में कमज़ोरियाँ
- 4.7. अटैक के विरुद्ध एप्लिकेशन डिफेन्स
 - 4.7.1. एप्लिकेशन डेवलपमेंट डिज़ाइन
 - 4.7.2. सत्यापन और परीक्षण के माध्यम से सुरक्षा
 - 4.7.3. सुरक्षित प्रोग्रामिंग अभ्यास
- 4.8. देवओप्स इन्वाइरन्मेंट सुरक्षा
 - 4.8.1. वर्चुअलाइज्ड और कंटेनर इन्वाइरन्मेंट में सुरक्षा
 - 4.8.2. विकास और संचालन में सुरक्षा (DevSecOps)
 - 4.8.3. कंटेनराइज्ड प्रोडक्शन इन्वाइरन्मेंट में सर्वोत्तम सुरक्षा अभ्यास
- 4.9. पब्लिक क्लाउड में सुरक्षा
 - 4.9.1. एडब्ल्यूएस
 - 4.9.2. एज़्योर
 - 4.9.3. ओरेकल क्लाउड
- 4.10. सुरक्षा विनियम, गवर्नेंस और अनुपालन
 - 4.10.1. सुरक्षा अनुपालन
 - 4.10.2. रिस्क प्रबंधन
 - 4.10.3. संस्थानों में प्रक्रियाएँ

मॉड्यूल 5. कंटेनर आर्किटेक्चर: कुबेर्नेट्स और डॉकर

- 5.1. एप्लिकेशन आर्किटेक्चर का आधार
 - 5.1.1. वर्तमान एप्लीकेशन मॉडल
 - 5.1.2. एप्लीकेशन एक्सक्यूशन प्लेटफ़ॉर्म
 - 5.1.3. कंटेनर प्रौद्योगिकी
- 5.2. डॉकर आर्किटेक्चर
 - 5.2.1. डॉकर आर्किटेक्चर
 - 5.2.2. डॉकर आर्किटेक्चर इंस्टॉलेशन
 - 5.2.3. कमांड लोकल प्रोजेक्ट
- 5.3. डॉकर आर्किटेक्चर स्टोरेज प्रबंधन
 - 5.3.1. इमेज और रजिस्टर प्रबंधन
 - 5.3.2. डॉकर नेटवर्क
 - 5.3.3. स्टोरेज प्रबंधन

- 5.4. उच्च डॉकर आर्किटेक्चर
 - 5.4.1. डॉकर कंपोज़
 - 5.4.2. संगठन में डॉकर
 - 5.4.3. डॉकर अपनाने का उदाहरण
- 5.5. कुबेर्नेट्स आर्किटेक्चर
 - 5.5.1. कुबेर्नेट्स आर्किटेक्चर
 - 5.5.2. कुबेर्नेट्स डिप्लायमेंट तत्व
 - 5.5.3. वितरण और प्रबंधित समाधान
 - 5.5.4. इंस्टालेशन और वातावरण
- 5.6. कुबेर्नेट्स आर्किटेक्चर कुबेर्नेट्स विकास
 - 5.6.1. K8s विकास के लिए टूल्स
 - 5.6.2. अनिवार्य मोड बनाम घोषणात्मक मोड
 - 5.6.3. एप्लिकेशन डिप्लायमेंट और एक्सपोज़र
- 5.7. एंटरप्राइज़ वातावरण में कुबेर्नेट्स
 - 5.7.1. डेटा पर्सिस्टेंस
 - 5.7.2. उच्च उपलब्धता, स्केलिंग और नेटवर्किंग
 - 5.7.3. कुबेर्नेट्स सुरक्षा
 - 5.7.4. कुबेर्नेट्स प्रबंधन और निरीक्षण
- 5.8. K8s वितरण
 - 5.8.1. डिप्लायमेंट वातावरण तुलना
 - 5.8.2. जीकेई, एकेएस, ईकेएस या ओकेई पर डिप्लायमेंट
 - 5.8.3. ऑन प्रिमाइस डिप्लायमेंट
- 5.9. रॉचर और ओपनशिफ्ट
 - 5.9.1. रॉचर
 - 5.9.2. ओपनशिफ्ट
 - 5.9.3. ओपनशिफ्ट: कॉन्फ़िगरेशन और एप्लिकेशन डिप्लायमेंट
- 5.10. कुबेर्नेट्स आर्किटेक्चर और कंटेनर अद्यतन
 - 5.10.1. ओपन एप्लिकेशन मॉडल
 - 5.10.2. कुबेर्नेट्स वातावरण में डिप्लायमेंट प्रबंधन के लिए टूल्स
 - 5.10.3. अन्य प्रोजैक्ट और रुझानों के संदर्भ

मॉड्यूल 6. नेटिव क्लाउड एप्लीकेशन प्रोग्रामिंग

- 6.1. क्लाउड नेटिव प्रौद्योगिकियों
 - 6.1.1. क्लाउड नेटिव प्रौद्योगिकियों
 - 6.1.2. क्लाउड नेटिव कंप्यूटिंग फाउंडेशन
 - 6.1.3. क्लाउड नेटिव डेवलपमेंट टूल्स
- 6.2. क्लाउड नेटिव एप्लीकेशन आर्किटेक्चर
 - 6.2.1. क्लाउड नेटिव एप्लीकेशन डिज़ाइन
 - 6.2.2. क्लाउड नेटिव आर्किटेक्चर घटक
 - 6.2.3. लीगेसी एप्लीकेशन आधुनिकीकरण
- 6.3. कंटेनरीकरण
 - 6.3.1. कंटेनर-ओरिएंटेड विकास
 - 6.3.2. माइक्रोसर्विस के साथ विकास
 - 6.3.3. टीमवर्क के लिए टूल्स
- 6.4. देवओप्स और सतत इंटीग्रेशन और डिप्लॉयमेंट
 - 6.4.1. सतत इंटीग्रेशन और डिप्लॉयमेंट: सीआई/सीडी
 - 6.4.2. सीआई/सीडी के लिए टूल्स इकोसिस्टम
 - 6.4.3. सीआई/सीडी वातावरण बनाना
- 6.5. अवलोकन और प्लेटफार्म विश्लेषण
 - 6.5.1. क्लाउड नेटिव एप्लीकेशन अवलोकनशीलता
 - 6.5.2. मॉनीटरिंग, लॉगिंग और ट्रेसिंग के लिए टूल्स
 - 6.5.3. अवलोकनीयता और विश्लेषण वातावरण का कार्यान्वयन
- 6.6. क्लाउड नेटिव एप्लीकेशन में डेटा प्रबंधन
 - 6.6.1. क्लाउड नेटिव डेटाबेस
 - 6.6.2. डाटा प्रबंधन पैटर्न
 - 6.6.3. डेटा प्रबंधन पैटर्न को लागू करने की प्रौद्योगिकियाँ
- 6.7. क्लाउड नेटिव एप्लीकेशन में संचार
 - 6.7.1. सिंक्रोनस और एसिंक्रोनस संचार
 - 6.7.2. सिंक्रोनस संचार पैटर्न के लिए प्रौद्योगिकियाँ
 - 6.7.3. एसिंक्रोनस संचार पैटर्न के लिए प्रौद्योगिकियाँ
- 6.8. क्लाउड नेटिव एप्लीकेशन में परिवर्तनशीलता, सुरक्षा और प्रदर्शन
 - 6.8.1. एप्लीकेशन परिवर्तनशीलता
 - 6.8.2. क्लाउड नेटिव एप्लीकेशन में सुरक्षित विकास
 - 6.8.3. एप्लीकेशन प्रदर्शन और स्केलेबिलिटी

- 6.9. सर्वरलेस
 - 6.9.1. क्लाउड नेटिव सर्वरलेस
 - 6.9.2. सर्वरलेस प्लेटफॉर्म
 - 6.9.3. सर्वरलेस विकास के लिए उपयोग के मामले
- 6.10. डिप्लॉयमेंट प्लेटफॉर्म
 - 6.10.1. क्लाउड नेटिव डेवलपमेंट एनवायरनमेंट
 - 6.10.2. ऑर्केस्ट्रेशन प्लेटफॉर्म. तुलना
 - 6.10.3. इंफ्रास्ट्रक्चर ऑटोमेशन

मॉड्यूल 7. क्लाउड प्रोग्रामिंग: डेटा गवर्नेंस

- 7.1. डेटा प्रबंधन
 - 7.1.1. डेटा प्रबंधन
 - 7.1.2. डेटा हैडलिंग नैतिकता
- 7.2. डेटा गवर्नेंस
 - 7.2.1. वर्गीकरण एक्सेस कंट्रोल
 - 7.2.2. डेटा प्रोसेसिंग विनियमन
 - 7.2.3. डेटा गवर्नेंस वैल्यू
- 7.3. डेटा गवर्नेंस। डेटा साइंस
 - 7.3.1. लिनीअज
 - 7.3.2. मेटाडाटा
 - 7.3.3. डेटा कैटलॉग बिजनेस शब्दावली
- 7.4. डेटा गवर्नेंस में यूजर्स और प्रक्रियाएं
 - 7.4.1. यूजर्स
 - 7.4.1.1. भूमिकाएँ और जिम्मेदारियाँ
 - 7.4.2. प्रक्रियाएँ
 - 7.4.2.1. डेटा एन्निचमन्ट
- 7.5. एंटरप्राइज़ में डेटा जीवन चक्र
 - 7.5.1. डेटा क्रिएशन
 - 7.5.2. डाटा प्रासेसिंग
 - 7.5.3. डेटा स्टोराज
 - 7.5.4. डेटा उपयोग
 - 7.5.5. डेटा नष्ट होना

- 7.6. डेटा विशेषता
 - 7.6.1. डेटा गवर्नेंस में विशेषता
 - 7.6.2. विश्लेषिकी में डेटा विशेषता
 - 7.6.3. डेटा विशेषता तकनीक
- 7.7. ट्रांज़िट में डेटा गवर्नेंस
 - 7.7.1. ट्रांज़िट में डेटा गवर्नेंस
 - 7.7.1.1. लिनीअज
 - 7.7.2. चौथा आयाम
- 7.8. डेटा सुरक्षा
 - 7.8.1. एक्सेस स्तर
 - 7.8.2. वर्गीकरण
 - 7.8.3. कंप्लायंस रेगुलेशन
- 7.9. डेटा गवर्नेंस निरीक्षण और मापन
 - 7.9.1. डेटा गवर्नेंस निरीक्षण और मापन
 - 7.9.2. लिनीअज निरीक्षण
 - 7.9.3. डेटा विशेषता निरीक्षण
- 7.10. डेटा गवर्नेंस टूल्स
 - 7.10.1. टैलेंड
 - 7.10.2. कोलिब्रा
 - 7.10.3. आईटी विशेषज्ञ
- 8.3. पाइथॉन के साथ प्रोग्रामिंग
 - 8.3.1. टाइपोलॉजी, कंडीशनल्स, फंक्शन्स और लूप्स
 - 8.3.2. नम्पी, मैटप्लोटलिब, डेटाफ्रेम, सीएसवी फ़ाइलें और जेएसओएन प्रारूप
 - 8.3.3. अनुक्रम: सूचियाँ, लूप्स, फ़ाइलें और शब्दकोश
 - 8.3.4. परिवर्तनशीलता, अपवाद और उच्च-क्रम फंक्शन
- 8.4. आर प्रोग्रामिंग
 - 8.4.1. आर प्रोग्रामिंग
 - 8.4.2. वेक्टर और कारक
 - 8.4.3. मैट्रिक्स और ऐरे
 - 8.4.4. सूचियाँ और डेटा फ्रेम
 - 8.4.5. फंक्शंस
- 8.5. स्ट्रीमिंग डेटा प्रोसेसिंग के लिए एसक्यूएल डेटाबेस
 - 8.5.1. एसक्यूएल डेटाबेस
 - 8.5.2. इकाई-संबंध मॉडल
 - 8.5.3. रिलेशनल मॉडल
 - 8.5.4. एसक्यूएल
- 8.6. स्ट्रीमिंग डेटा प्रोसेसिंग के लिए नॉन-एसक्यूएल डेटाबेस
 - 8.6.1. नॉन-एसक्यूएल डेटाबेस
 - 8.6.2. मोंगोडीबी
 - 8.6.3. मोंगोडीबी आर्किटेक्चर
 - 8.6.4. सीआरयूडी संचालन
 - 8.6.5. खोजें, प्रक्षेपण, सूचकांक एकत्रीकरण और कर्सर
 - 8.6.6. डेटा मॉडल
- 8.7. डेटा माइनिंग और प्रेडिक्टिव मॉडलिंग
 - 8.7.1. बहुभिन्नरूपी विश्लेषण
 - 8.7.2. आयाम घटाने की तकनीकें
 - 8.7.3. क्लस्टर विश्लेषण
 - 8.7.4. सेट

मॉड्यूल 8. रीयल-टाइम क्लाउड प्रोग्रामिंग। स्ट्रीमिंग

- 8.1. स्ट्रीमिंग सूचना का प्रासेसिंग और संरचना
 - 8.1.1. डेटा संग्रह, संरचना, प्रसंस्करण, विश्लेषण और व्याख्या प्रक्रिया
 - 8.1.2. स्ट्रीमिंग डेटा प्रोसेसिंग तकनीक
 - 8.1.3. स्ट्रीमिंग प्रोसेसिंग
 - 8.1.4. स्ट्रीमिंग प्रोसेसिंग उपयोग के मामले
- 8.2. स्ट्रीमिंग डेटा प्रवाह को समझने के लिए सांख्यिकी
 - 8.2.1. वर्णनात्मक सांख्यिकी
 - 8.2.2. संभाव्यता गणना
 - 8.2.3. अनुमान

- 8.8. स्ट्रीमिंग डेटा प्रोसेसिंग के लिए मशीन लर्निंग
 - 8.8.1. मशीन लर्निंग और एडवांस्ड प्रेडिक्टिव मॉडलिंग
 - 8.8.2. न्यूरल नेटवर्क
 - 8.8.3. डीप लर्निंग
 - 8.8.4. बैगिंग और रैंडम फ़ॉरेस्ट
 - 8.8.5. ग्रेडिएंट बूस्टिंग
 - 8.8.6. एसवीएम
 - 8.8.7. असेंबली विधियाँ
- 8.9. स्ट्रीमिंग डेटा प्रोसेसिंग टेक्नोलॉजीज
 - 8.9.1. स्पार्क स्ट्रीमिंग
 - 8.9.2. काफ़का स्ट्रीमिंग
 - 8.9.3. फ्लिंक स्ट्रीमिंग
- 8.10. अपाचे स्पार्क स्ट्रीमिंग
 - 8.10.1. अपाचे स्पार्क स्ट्रीमिंग
 - 8.10.2. स्पार्क घटक
 - 8.10.3. स्पार्क आर्किटेक्चर
 - 8.10.4. आरडीडी
 - 8.10.5. स्पार्क एसक्यूएल
 - 8.10.6. जॉब्स, स्टेज और टास्क

मॉड्यूल 9. वेब सर्विस के साथ क्लाउड इंटीग्रेशन: प्रौद्योगिकियाँ और प्रोटोकॉल

- 9.1. वेब मानक और प्रोटोकॉल
 - 9.1.1. वेब और वेब 2.0
 - 9.1.2. क्लाउंट-सर्वर आर्किटेक्चर
 - 9.1.3. संचार प्रोटोकॉल और मानक
- 9.2. वेब सर्विस
 - 9.2.1. वेब सर्विस
 - 9.2.2. संचार लेयर्स और मैकेनिज्म
 - 9.2.3. सर्विस आर्किटेक्चर
- 9.3. सर्विस ओरिएंटेड आर्किटेक्चर
 - 9.3.1. सर्विस-ओरिएंटेड आर्किटेक्चर (एसओए)
 - 9.3.2. वेब सर्विस डिजाइन
 - 9.3.3. सोप और रेस्ट



- 9.4. सोप सर्विस ओरिएंटेड आर्किटेक्चर
 - 9.4.1. संरचना और संदेश पारित करना
 - 9.4.2. वेब सर्विस डिस्क्रिप्शन लैंग्वेज (डब्ल्यूएसडीएल)
 - 9.4.3. क्लाइंट कार्यान्वयन और सोप सर्वर
- 9.5. रेस्ट आर्किटेक्चर
 - 9.5.1. रेस्ट आर्किटेक्चर और रेस्टफुल वेब सर्विस
 - 9.5.2. एचटीटीपी क्रियाएँ: शब्दार्थ और उद्देश्य
 - 9.5.3. स्वैगर
 - 9.5.4. क्लाइंट कार्यान्वयन और रेस्ट सर्वर
- 9.6. माइक्रोसर्विसेस-आधारित आर्किटेक्चर
 - 9.6.1. मोनोलिथिक आर्किटेक्चर दृष्टिकोण. माइक्रो-सर्विस उपयोग
 - 9.6.2. माइक्रोसर्विसेस-आधारित आर्किटेक्चर
 - 9.6.3. माइक्रोसर्विसेज के उपयोग से संचार प्रवाह
- 9.7. क्लाइंट साइड से एपीआई को प्रेरक करना
 - 9.7.1. वेब क्लाइंट के प्रकार
 - 9.7.2. वेब सर्विस प्रोसेसिंग के लिए विकास टूल्स
 - 9.7.3. क्रॉस-ऑरिजिन रिसोर्सेज (CORS)
- 9.8. एपीआई इनवेकेशन सुरक्षा
 - 9.8.1. वेब सर्विस सुरक्षा
 - 9.8.2. प्रमाणीकरण और प्राधिकरण
 - 9.8.3. सुरक्षा की उपाधि के आधार पर प्रमाणीकरण विधियाँ
- 9.9. क्लाउड प्रदाता एप्लिकेशन इंटीग्रेशन
 - 9.9.1. क्लाउड कंप्यूटिंग सप्लाइअर
 - 9.9.2. प्लेटफॉर्म सर्विसेज
 - 9.9.3. वेब सर्विसेज के कार्यान्वयन/उपभोग के लिए उन्मुख सेवाएँ
- 9.10. बॉट्स और विज़ार्ड्स का कार्यान्वयन
 - 9.10.1. बॉट्स का उपयोग
 - 9.10.2. बॉट्स वेब सर्विस का उपयोग
 - 9.10.3. चैटबॉट्स और वेब असिस्टेंट का कार्यान्वयन

मॉड्यूल 10. क्लाउड प्रोग्रामिंग: प्रोजेक्ट प्रबंधन और उत्पाद का सत्यापन

- 10.1. वाटरफॉल प्रणालियों
 - 10.1.1. कार्यप्रणालियों का वर्गीकरण
 - 10.1.2. वॉटरफॉल मॉडल वॉटरफॉल
 - 10.1.3. शक्ति और कमजोरी
 - 10.1.4. मॉडल तुलना वाटरफॉल बनाम एजाइल
- 10.2. एजाइल मेथोडोलोजि
 - 10.2.1. एजाइल मेथोडोलोजि
 - 10.2.2. एजाइल मेनिफेस्टो
 - 10.2.3. एजाइल उपयोग
- 10.3. स्क्रम मेथोडोलोजि
 - 10.3.1. स्क्रम मेथोडोलोजि
 - 10.3.1.1. स्क्रम का उपयोग
 - 10.3.2. स्क्रम इवेंट्स
 - 10.3.3. स्क्रम आर्टिफैक्ट
 - 10.3.4. स्क्रम गाइड
- 10.4. एजाइल इंसेप्शन डेस्क
 - 10.4.1. एजाइल इंसेप्शन डेस्क
 - 10.4.2. इंसेप्शन डेस्क पीहैसेस
- 10.5. इम्पैक्ट मैपिंग तकनीक
 - 10.5.1. इम्पैक्ट मैपिंग
 - 10.5.2. इम्पैक्ट मैपिंग का उपयोग
 - 10.5.3. इम्पैक्ट मैपिंग संरचना
- 10.6. यूजर स्टोरीस
 - 10.6.1. यूजर स्टोरीस
 - 10.6.2. राइटिंग यूजर स्टोरीस
 - 10.6.3. यूजर स्टोरी हायराकी
 - 10.6.4. स्टोरी मैपिंग का उपयोग करें

- 10.7. टेस्ट क्यूए मैनुअल
 - 10.7.1. टेस्टिंग मैनुअल
 - 10.7.2. वैलिडेशन और वेरिफिकेशन में अंतर
 - 10.7.3. मैनुअल टेस्ट टाइपोलॉजी
 - 10.7.4. यूएटी यूजर स्वीकृति टेस्टिंग
 - 10.7.5. यूएटी और अल्फा और बीटा टेस्टिंग
 - 10.7.6. सॉफ्टवेयर विशेषता
- 10.8. आटोमेटिक टेस्ट
 - 10.8.1. आटोमेटिक टेस्ट
 - 10.8.2. मैनुअल टेस्ट बनाम आटोमेटिक
 - 10.8.3. आटोमेटिक टेस्ट का प्रभाव
 - 10.8.4. ऑटोमेशन लागू करने का परिणाम
 - 10.8.5. क्वालिटी व्हील
- 10.9. फंक्शनल और नोन-फंक्शनल टेस्टिंग
 - 10.9.1. फंक्शनल और नोन-फंक्शनल टेस्टिंग
 - 10.9.2. फंक्शनल टेस्ट
 - 10.9.2.1. यूनिट टेस्ट
 - 10.9.2.2. इंटीग्रेशन टेस्ट
 - 10.9.2.3. रिग्रेशन टेस्टिंग
 - 10.9.2.4. स्मोक टेस्ट
 - 10.9.2.5. मोनो टेस्ट
 - 10.9.2.6. सैनिटेशन टेस्ट
 - 10.9.3. नोन-फंक्शनल टेस्ट
 - 10.9.3.1. लोड टेस्टिंग
 - 10.9.3.2. प्रदर्शन का टेस्टिंग
 - 10.9.3.3. सुरक्षा टेस्ट
 - 10.9.3.4. कॉन्फिगरेशन टेस्ट
 - 10.9.3.5. तनाव टेस्ट

- 10.10. वेरिफिकेशन मैथड और टूल्स
 - 10.10.1. हीट मैप
 - 10.10.2. आई ट्रेकिंग
 - 10.10.3. स्कॉल मैप्स
 - 10.10.4. मूवमेंट मैप्स
 - 10.10.5. कन्फ्रेटी मैप्स
 - 10.10.6. टेस्ट ए/बी
 - 10.10.7. नीला और हरा डिप्लायमेंट मैथड
 - 10.10.8. कैनरी रिलीज मैथड
 - 10.10.9. टूल्स चयन
 - 10.10.10. विश्लेषणात्मक टूल्स

“

एक सच्चे पेशेवर बनें। क्लाउड में जोखिम कम करें और जिन कंपनियों के लिए आप काम करते हैं, उनकी सुरक्षा की गारंटी दें”

06

प्रणाली

यह प्रशिक्षण कार्यक्रम सीखने का एक अलग तरीका प्रदान करता है। हमारी कार्यप्रणाली एक चक्रीय सीखने के तरीके के माध्यम से विकसित की गई है: रीलर्निंग।

उदाहरण के लिए, इस शिक्षण प्रणाली का उपयोग दुनिया के सबसे प्रतिष्ठित मेडिकल स्कूलों में किया जाता है और इसे न्यू इंग्लैंड जर्नल ऑफ़ मेडिसिन जैसे अत्यधिक प्रासंगिक प्रकाशनों द्वारा सबसे प्रभावी माना जाता है।



“

रीलर्निंग को जानें, एक प्रणाली जो आपको पारंपरिक रैखिक शिक्षा को छोड़ कर चक्रीय शिक्षण प्रणाली के माध्यम से आगे बढ़ती है: सीखने का एक तरीका जो अत्यधिक प्रभावी साबित हुआ है, विशेष रूप से उन विषयों में जिन्हें याद करने की आवश्यकता होती है”

सभी सामग्री को प्रासंगिक बनाने के लिए केस स्टडी

हमारा कार्यक्रम कौशल और ज्ञान विकसित करने का एक क्रांतिकारी तरीका प्रदान करता है। हमारा लक्ष्य बदलते, प्रतिस्पर्धी और अत्यधिक मांग वाले संदर्भ में कौशल को मजबूत करना है।

“

टेक के साथ आप सीखने के ऐसे तरीके का अनुभव करने में सक्षम होंगे जो दुनिया भर के पारंपरिक विश्वविद्यालयों की नींव हिला रहा है”



आप पूरे पाठ्यक्रम में एक स्वाभाविक और प्रगतिशील शिक्षण के साथ, दोहराव पर आधारित एक सीखने की प्रणाली तक पहुँच प्राप्त करेंगे।



छात्र सहयोगी गतिविधियों और वास्तविक मामलों, वास्तविक व्यावसायिक वातावरण में जटिल परिस्थितियों का समाधान के माध्यम से सीखेंगे।

एक अभिनव और अलग शिक्षण पद्धति

यह TECH कार्यक्रम एक गहन शिक्षा है, जिसे बिल्कुल शुरुआत से बनाया गया है, जो इस क्षेत्र में राष्ट्रीय या अंतरराष्ट्रीय स्तर पर सबसे अधिक मांग वाली चुनौतियों और निर्णयों को प्रस्तुत करता है। इस पद्धति के माध्यम से, सफलता प्राप्त करने के लिए एक निर्णायक कदम उठाते हुए, व्यक्तिगत और व्यावसायिक विकास को बढ़ावा दिया जाता है। केस पद्धति, एक तकनीक जो इस सामग्री की नींव रखती है, गारंटी देती है कि सबसे वर्तमान आर्थिक, सामाजिक और व्यावसायिक वास्तविकता का पालन किया जाता है।

“

हमारा कार्यक्रम आपको अनिश्चित वातावरण में नई चुनौतियों का सामना करने और अपने करियर में सफलता प्राप्त करने के लिए तैयार करता है”

केस पद्धति दुनिया के सर्वश्रेष्ठ सूचना प्रौद्योगिकी स्कूलों द्वारा अस्तित्व में आने के बाद से सबसे अधिक उपयोग की जाने वाली शिक्षण प्रणाली रही है। 1912 में विकसित की गयी केस पद्धति में छात्रों को वास्तविक जटिल स्थितियों के साथ प्रस्तुत करना शामिल था ताकि कानून के छात्र न केवल सैद्धांतिक सामग्री के आधार पर कानूनों को सीखें, बल्कि वे निर्णय ले सकें और उन्हें हल करने के तरीके पर आदर्श निर्णय ले सकें। 1924 में इसे हार्वर्ड में शिक्षण की मानक पद्धति के रूप में स्थापित किया गया।

एक निश्चित स्थिति में, एक पेशेवर को क्या करना चाहिए? यह वह प्रश्न है जिसका सामना हम केस मेथड में करते हैं। एक कार्य उन्मुख सीखने की पद्धति। कार्यक्रम के दौरान, छात्रों को कई वास्तविक मामलों का सामना करेंगे। उन्हें अपने सभी ज्ञान को एकीकृत करना, जांच करनी होगा, बहस करनी होगा और अपने विचारों और निर्णयों का बचाव करना होगा।

रीलर्निंग प्रणाली

TECH प्रभावी रूप से दोहराव पर आधारित 100% ऑनलाइन शिक्षण प्रणाली के साथ केस स्टडी पद्धति को जोड़ती है, जो प्रत्येक पाठ में अलग-अलग शिक्षात्मक तत्वों को जोड़ती है।

हम 100% ऑनलाइन शिक्षण पद्धति के साथ एक सर्वश्रेष्ठ केस स्टडी को बढ़ावा देते हैं: री लर्निंग।

2019 में हमने दुनिया के सभी ऑनलाइन स्पेनिश विश्वविद्यालयों में सीखने के सर्वोत्तम परिणाम प्राप्त किए।

TECH में आप भविष्य के प्रबंधकों को प्रशिक्षित करने के लिए डिज़ाइन की गई एक अग्रगामी पद्धति से सीखेंगे। विश्व शिक्षाशास्त्र में सबसे आगे इस पद्धति को रीलर्निंग कहा जाता है।

हमारा विश्वविद्यालय इस सफल पद्धति का उपयोग करने के लिए लाइसेंस प्राप्त एकमात्र स्पेनिश-भाषी विश्वविद्यालय है। 2019 में, हम स्पेनी भाषा में सर्वश्रेष्ठ ऑनलाइन विश्वविद्यालय के संकेतकों के संबंध में अपने छात्रों के समग्र संतुष्टि स्तर (शिक्षण गुणवत्ता, सामग्री की गुणवत्ता, पाठ्यक्रम संरचना, उद्देश्यों...) में सुधार करने में कामयाब रहे।



हमारे कार्यक्रम में, सीखना एक रैखिक प्रक्रिया नहीं है, लेकिन यह एक सर्पिल (सीखना, भूलना, भूलना और फिर से सीखना) प्रक्रिया में होता है। इसलिए, इनमें से प्रत्येक तत्व को सकेन्द्री रूप से संयोजित किया जाता है। इस पद्धति के साथ 650,000 से अधिक विश्वविद्यालय के स्नातकों को जैव रसायन, आनुवंशिकी, सर्जरी, अंतरराष्ट्रीय कानून, प्रबंधन कौशल, खेल विज्ञान, दर्शन, कानून, इंजीनियरिंग, पत्रकारिता, इतिहास या बाजार और वित्तीय साधनों जैसे विविध क्षेत्रों में अभूतपूर्व सफलता के साथ प्रशिक्षित किया गया है। यह सब अत्यधिक मांग वाले माहौल में, उच्च सामाजिक आर्थिक प्रोफाइल वाले विश्वविद्यालय के छात्रों और 43.5 वर्ष की औसत आयु के साथ।

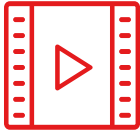
रीलर्निंग आपको कम प्रयास और अधिक प्रदर्शन के साथ सीखने, अपने प्रशिक्षण में अधिक शामिल होने, एक महत्वपूर्ण भावना विकसित करने, बचाव तर्क और विपरीत राय रखने में मदद करेगा: सफलता के लिए एक सीधा समीकरण।

न्यूरोसाइंस के क्षेत्र में नवीनतम वैज्ञानिक प्रमाणों के आधार पर, हम न केवल सूचनाओं, विचारों, छवियों और यादों को व्यवस्थित करना जानते हैं, बल्कि हम यह भी जानते हैं कि जिस स्थान और संदर्भ में हमने कुछ सीखा है, वह हमारे लिए याद रखने में सक्षम होने के लिए आवश्यक है। इसे हिप्पोकैम्पस में संग्रहीत करें, ताकि इसे हमारी दीर्घकालिक स्मृति में बनाए रखा जा सके।

इस तरह, और जिसे न्यूरोकॉग्निटिव संदर्भ-निर्भर ई-लर्निंग कहा जाता है, हमारे कार्यक्रम के विभिन्न तत्व उस संदर्भ से जुड़े होते हैं जहां प्रतिभागी अपने पेशेवर अभ्यास को विकसित करता है।



यह कार्यक्रम पेशेवरों के लिए सावधानीपूर्वक तैयार की गई सर्वोत्तम शैक्षिक सामग्री प्रदान करता है:



अध्ययन सामग्री

सभी शिक्षण सामग्री उन विशेषज्ञों द्वारा बनाई गई हैं जो पाठ्यक्रम को पढ़ाने जा रहे हैं, विशेष रूप से उनके लिए, ताकि शैक्षिक विकास वास्तव में विशिष्ट और ठोस हो।

TECH की ऑनलाइन कार्य पद्धति बनाने के लिए इन सामग्रियों को तब दृश्य-श्रव्य प्रारूप में लागू किया जाता है। यह सब, सबसे नवीन तकनीकों के साथ जो छात्र को उपलब्ध कराई गई प्रत्येक सामग्री में उच्च गुणवत्ता वाली सामग्री प्रदान करते हैं।



मास्टर क्लास

तीसरे-पक्ष विशेषज्ञ अवलोकन की उपयोगिता पर वैज्ञानिक प्रमाण हैं।

तथाकथित लर्निंग फ्रॉम एक्सपर्ट ज्ञान और स्मृति को पुष्ट करता है, और भविष्य के कठिन निर्णयों में विश्वास पैदा करता है।



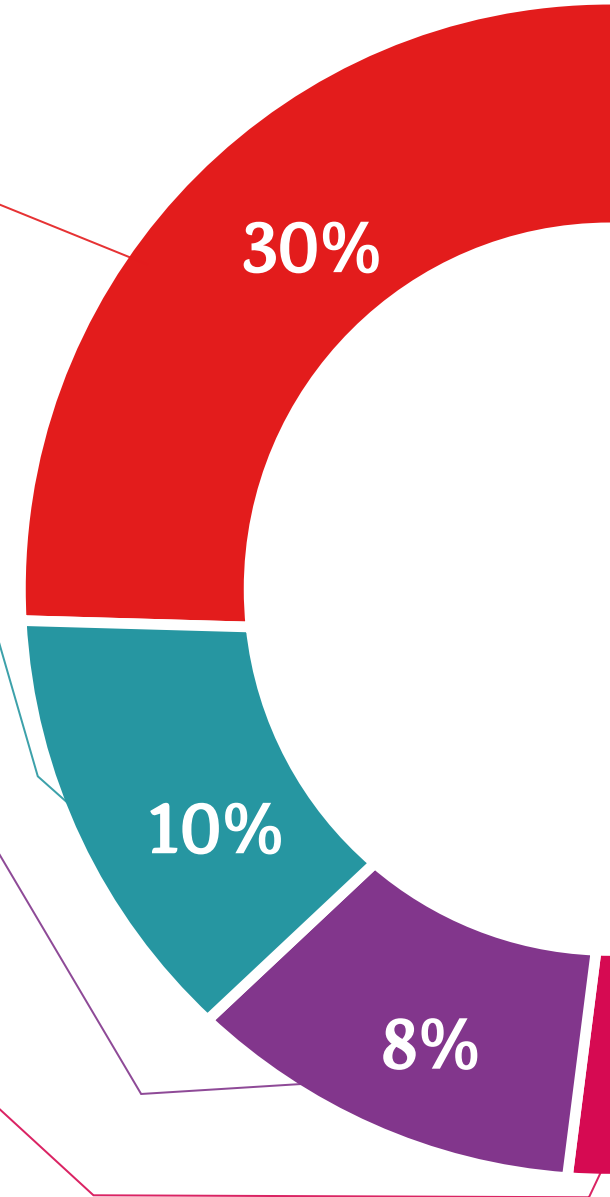
कौशल और दक्षता अभ्यास

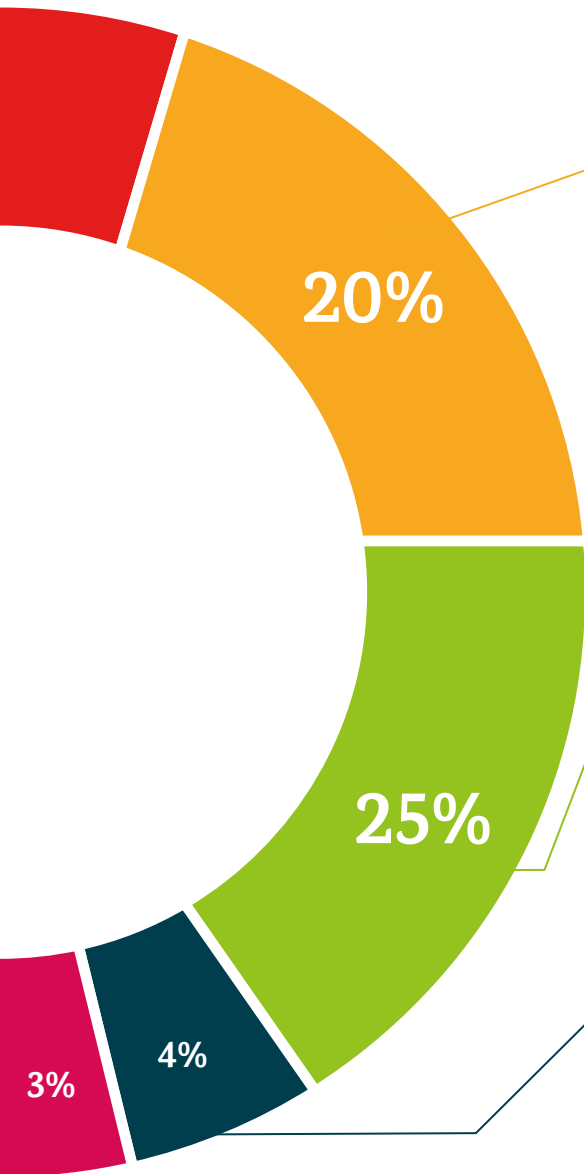
वे प्रत्येक विषयगत क्षेत्र में विशिष्ट कौशल और क्षमताओं को विकसित करने के लिए गतिविधियाँ करेंगे। हम जिस वैश्वीकरण में रहते हैं, उसके ढांचे के भीतर एक विशेषज्ञ को विकसित करने के लिए आवश्यक कौशल और क्षमताओं को प्राप्त करने और विकसित करने के लिए अभ्यास और गतिशीलता।



अग्रिम पठन

हाल के लेख, आम सहमति दस्तावेज़ और अंतर्राष्ट्रीय दिशानिर्देश, और अन्य। टेक वर्चुअल लाइब्रेरी में, छात्रों को अपना प्रशिक्षण पूरा करने के लिए आवश्यक सभी चीजों तक पहुंच प्राप्त होगी।





केस स्टडी

वे इस स्थिति के लिए स्पष्ट रूप से चुने गए सर्वोत्तम केस स्टडी का चयन पूरा करेंगे। अंतर्राष्ट्रीय परिदृश्य पर सर्वश्रेष्ठ विशेषज्ञों द्वारा प्रस्तुत, विश्लेषण और पर्यवेक्षण के मामले।



इंटरैक्टिव सारांश

टेक टीम सामग्री को मल्टीमीडिया टुकड़ों में आकर्षक और गतिशील तरीके से प्रस्तुत करती है जिसमें ज्ञान को समेकित करने के लिए ऑडियो, वीडियो, छवियां, आरेख और अवधारणा मानचित्र शामिल होते हैं। मल्टीमीडिया सामग्री की प्रस्तुति के लिए इस विशेष शैक्षिक प्रणाली को माइक्रोसॉफ्ट द्वारा "यूरोप में सफलता की कहानी" के रूप में सम्मानित किया गया था।



परीक्षण और पुनर्परीक्षण

छात्र के ज्ञान का मूल्यांकन और आत्म-मूल्यांकन गतिविधियों और अभ्यासों के माध्यम से पूरे कार्यक्रम में समय-समय पर मूल्यांकन और पुनर्मूल्यांकन किया जाता है ताकि छात्र यह सत्यापित कर सकें कि वह अपने लक्ष्यों को कैसे प्राप्त कर रहा है।



07

उपाधि

क्लाउड प्रोग्रामिंग में स्नातकोत्तर उपाधि, सबसे परिशुद्ध और अद्यतित प्रशिक्षण के अलावा, TECH Global University द्वारा जारी स्नातकोत्तर उपाधि में प्रवेश की गारंटी देता है।



“

इस कार्यक्रम को सफलतापूर्वक पूरा करें और बिना यात्रा या कागजी काम के अपनी विश्वविद्यालय योग्यता प्राप्त करें”

यह निजी योग्यता कार्यक्रम आपको दुनिया के सबसे बड़े ऑनलाइन विश्वविद्यालय, TECH Global University द्वारा समर्थित क्लाउड प्रोग्रामिंग में स्नातकोत्तर उपाधि डिप्लोमा प्राप्त करने की अनुमति देगा।

TECH Global University एक आधिकारिक यूरोपीय विश्वविद्यालय है जिसे अंडोरा सरकार (आधिकारिक बुलेटिन) द्वारा सार्वजनिक रूप से मान्यता प्राप्त है। अंडोरा 2003 से यूरोपीय उच्च शिक्षा क्षेत्र (ईएचईए) का हिस्सा है। ईएचईए यूरोपीय संघ द्वारा प्रवर्तित एक पहल है जिसका उद्देश्य अंतरराष्ट्रीय प्रशिक्षण ढांचे को व्यवस्थित करना और इस क्षेत्र के सदस्य देशों की उच्च शिक्षा प्रणालियों में सामंजस्य स्थापित करना है। यह परियोजना छात्रों, शोधकर्ताओं और शिक्षाविदों के बीच सहयोग और गतिशीलता बढ़ाने के लिए सामान्य मूल्यों, सहयोगी उपकरणों के कार्यान्वयन और इसके गुणवत्ता आश्वासन तंत्र को मजबूत करने को बढ़ावा देती है।

यह TECH Global University निजी योग्यता सतत शिक्षा और पेशेवर अद्यतनीकरण का एक यूरोपीय कार्यक्रम है जो ज्ञान के अपने क्षेत्र में दक्षताओं के अधिग्रहण की गारंटी देता है, जो कार्यक्रम पूरा करने वाले छात्र को उच्च पाठ्यचर्या मूल्य प्रदान करता है।

उपाधि: क्लाउड प्रोग्रामिंग में स्नातकोत्तर उपाधि

रुपात्मकता: ऑनलाइन

अवधि: 12 महीने

प्रमाणन: 60 ECTS



*अपॉस्टिल कन्वेंशन। यदि छात्र अपॉस्टिल कन्वेंशन की कागजी डिग्री का अनुरोध करता है, तो TECH Global University अतिरिक्त कीमत पर इसकी प्राप्ति के लिए उचित कदम उठाएगा।

भविष्य

शिक्षा

विश्वास

लोग

शिक्षक

गारंटी

मान्यता

जानकारी

ज्ञान

संस्थाएं

समुदाय

तकनीक

नवाचार

वैयक्तिकृत ध्यान

प्रतिबद्धता

ज्ञान

विकास

वेब

सुविधिता

स्नातकोत्तर उपाधि

क्लाउड प्रोग्रामिंग

- » रुपात्मकता: ऑनलाइन
- » अवधि: 12 महीने
- » उपाधि: TECH Global University
- » प्रमाणन: 60 ECTS
- » अनुसूची: अपनी गति से
- » परीक्षा: ऑनलाइन-

tech global university

स्नातकोत्तर उपाधि क्लाउड प्रोग्रामिंग