

स्नातकोत्तर उपाधि 3डी कठोर सतह मॉडलिंग





स्नातकोत्तर उपाधि 3डी कठोर सतह मॉडलिंग

- » रुपात्मकता: ऑनलाइन
- » अवधि: 12 महीने
- » उपाधि: TECH Global University
- » प्रमाणन: 60 ECTS
- » अनुसूची: अपनी गति से
- » परीक्षा: ऑनलाइन

वेब पेज: www.techtitude.com/in/information-technology/professional-master-degree/master-3d-hard-surface-modeling

सूची

01

प्रस्तुतिकरण

पेज 4

02

उद्देश्य

पेज 8

03

कौशल

पेज 14

04

पाठ्यक्रम संचालन

पेज 18

05

संरचना और विषय वस्तु

पेज 22

06

प्रणाली

पेज 32

07

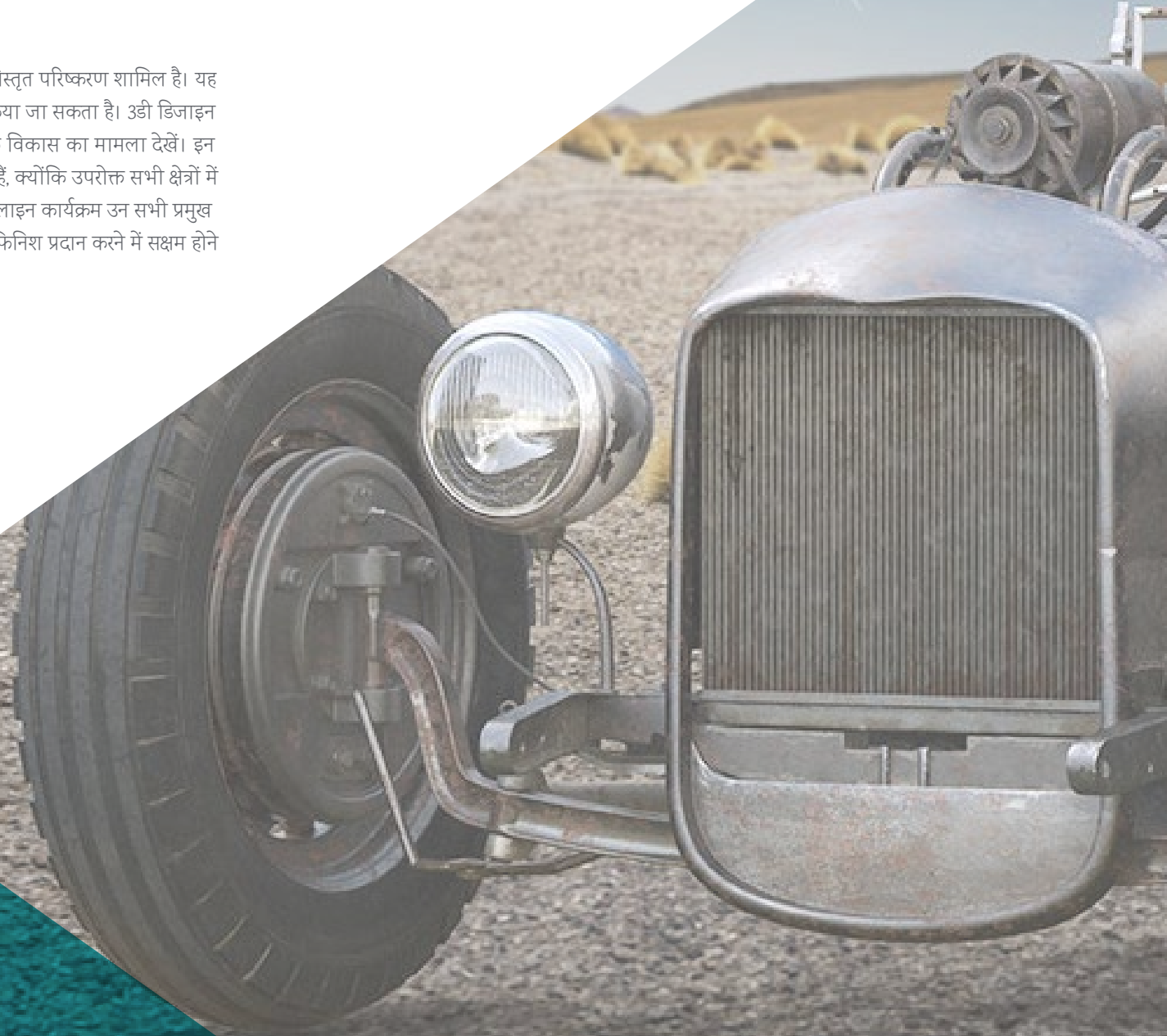
उपाधि

पेज 40

01

प्रस्तुतिकरण

कठोर सतह मॉडलिंग त्रि-आयामी मॉडलिंग के भीतर एक क्षेत्र है जिसमें सतहों की विस्तृत परिष्करण शामिल है। यह दृश्य-श्रव्य डिज़ाइन, एनीमेशन, वीडियो गेम, साथ ही औद्योगिक उत्पादन पर लागू किया जा सकता है। 3डी डिज़ाइन में आभासी आयाम और भौतिक आयाम दोनों में कई अनुप्रयोग हैं, 3डी प्रिंटिंग के विकास का मामला देखें। इन सभी कारणों से, त्रि-आयामी कठोर सतह मॉडलिंग में योग्य पेशेवर तेजी से मांग में हैं, क्योंकि उपरोक्त सभी क्षेत्रों में बदलाव, विकास और विकास के रूप में उनकी आवश्यकता है। यह पूरी तरह से ऑनलाइन कार्यक्रम उन सभी प्रमुख बिंदुओं को एक साथ लाता है जो उपयोगकर्ता के लिए आकार बनाने और सर्वोत्तम फिनिश प्रदान करने में सक्षम होने के लिए आवश्यक हैं।





“

इस पूरी तरह से ऑनलाइन शैक्षिक योजना के साथ इस क्षेत्र में किसी भी नई पेशेवर चुनौती से निपटने के लिए त्रि-आयामी कठोर सतह मॉडलिंग में खुद को लागू करें”

कठोर सतह मॉडलिंग, संरचनात्मक, प्रकाश व्यवस्था और प्रतिपादन के माध्यम से, शुरुआत से किसी भी त्रि-आयामी तत्व को बनाने की अनुमति देता है, इसलिए, एक प्रतिपादन मॉडलर में शुरुआत से तीन-आयामी वस्तुओं को बनाने और उन्हें एक अच्छी फिनिश देने की क्षमता होती है। आजकल, यह एक बढ़ते क्षेत्र द्वारा आवश्यक कौशल है और इसे पुरस्कृत भी किया जाता है, क्योंकि यह वितरण को एक यथार्थवादी विचार देता है कि परियोजना भौतिक आयाम में क्या होगी।

3डी कठोर सतह मॉडलिंग में यह पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि आकार के अध्ययन और संरचना के विश्लेषण के लिए सभी आवश्यक तत्वों को शामिल करती है, जो आपको किसी भी वस्तु के यथार्थवादी मॉडलिंग उत्पन्न करने की अनुमति देती है। सबसे तकनीकी से लेकर सबसे कलात्मक मुद्दों तक, आप उन विभिन्न क्षेत्रों के बारे में जानेंगे जिनमें यह अनुशासन लागू होता है, जैसे वाणिज्यिक एनीमेशन, वैमानिकी इंजीनियरिंग और मोटर वाहन क्षेत्र, अन्य के बीच।

शैक्षिक योजना प्रमुख मुद्दों की अवधारणा और सिद्धांतीकरण के साथ शुरू होती है जैसे कि आकृति और आकार का अध्ययन, मूल आंकड़ों के विकास के बारे में विस्तार से जानना और कैसे उनसे विभिन्न ज्यामितीय निकायों का निर्माण किया जा सकता है। यह लागू मॉडलिंग तकनीकों और उनके सिद्धांतों को जानना जारी रखता है, जो मैपिंग और 3डी मेश संरचमकता के मानदंडों के विकास का पक्ष लेगा, जो त्रि-आयामी कठोर सतह मॉडलिंग में एक अनिवार्य तत्व है।

छात्र राइनो में उन्नत तकनीकी मॉडलिंग करना भी सीखेंगे, जो डिजाइन की दुनिया में सॉफ्टवेयर के सबसे लोकप्रिय टुकड़ों में से एक है, जो बड़ी सटीकता और विस्तार के साथ अकल्पनीय आकृतियों के निर्माण की अनुमति देता है। अंत में, कठोर सतह का उपयोग करके पात्रों के उत्पादन पर विशेष जोर दिया जाएगा, उन्हें गढ़ने के मापदंडों को समझना।

यह पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि ऑनलाइन पढ़ाया जाता है, अन्य व्यक्तिगत और व्यावसायिक परियोजनाओं के साथ ज्ञान के अद्यतन को संतुलित करने के लिए आदर्श विकल्प। इसके अलावा, इसे कठोर सतह के साथ त्रि-आयामी मॉडलिंग में उच्चतम प्रतिष्ठा के विशेषज्ञों से बने संकाय का सहयोग और समर्थन है।

यह 3डी कठोर सतह मॉडलिंग में स्नातकोत्तर उपाधि बाजार का सबसे पूर्ण और अद्यतन कार्यक्रम प्रदान करता है। इसकी सबसे उल्लेखनीय विशेषताएं हैं:

- ◆ 3डी कठोर सतह मॉडलिंग में विशेषज्ञों द्वारा प्रस्तुत केस स्टडीज का विकास
- ◆ चित्रात्मक, योजनाबद्ध और व्यावहारिक विषय वस्तु जिसके साथ वे बनाए जाते हैं उन विषयों पर व्यावहारिक जानकारी प्रदान करते हैं जो पेशेवर अभ्यास के लिए आवश्यक हैं
- ◆ व्यावहारिक अभ्यास जहां सीखने में सुधार के लिए स्व-मूल्यांकन का उपयोग किया जा सकता है
- ◆ नवीनतम प्रणालियों पर इसका विशेष जोर है
- ◆ सैद्धांतिक पाठ, विशेषज्ञों से प्रश्न, विवादास्पद विषयों के लिए वाद-विवाद संबंधित मंच, तथा व्यक्तिगत चिंतन असाइनमेंट
- ◆ वैसी विषय वस्तु जिस तक इंटरनेट कनेक्शन वाले किसी भी स्थायी या पोर्टेबल यंत्र से पहुँचना सुलभ है

“

3डी कठोर सतह मॉडलिंग में पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि जो आपके इस क्षेत्र में एक सच्चे विशेषज्ञ बनने की कुंजी देगा”

“

अपने क्षेत्र में उच्चतम प्रतिष्ठा के विशेषज्ञों से बने संकाय के साथ, यह पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि वह है जो आपको त्रि-आयामी 3डी कठोर सतह मॉडलिंग से संबंधित जो कुछ जानने की आवश्यकता है”

एक पूरी तरह से ऑनलाइन कार्यक्रम जो छात्र के स्वायत्त सीखने का पक्ष लेता है और व्यावहारिक कौशल और क्षमताओं के विकास पर केंद्रित है।

इस पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि के साथ सबसे अच्छा और सबसे अत्याधुनिक त्रि-आयामी कठोर सतह मॉडलिंग सॉफ्टवेयर में खुद को लागू करें।

कार्यक्रम में, अपने शिक्षण कर्मचारियों में, क्षेत्र के पेशेवर शामिल हैं जो इस कार्यक्रम में प्रतिष्ठित संदर्भ समाजों और विश्वविद्यालयों के मान्यता प्राप्त विशेषज्ञों के अलावा अपने कार्य अनुभव लाते हैं।

नवीनतम शैक्षिक प्रौद्योगिकी के साथ विकसित की गई मल्टीमीडिया सामग्री, पेशेवर को स्थित और प्रासंगिक शिक्षा प्रदान करेगी, यानी एक सिमुलेटेड वातावरण जो वास्तविक परिस्थितियों में प्रशिक्षित करने के लिए कार्यक्रमबद्ध प्रशिक्षण प्रदान करेगा।

यह कार्यक्रम समस्या-आधारित शिक्षा के आसपास तैयार किया गया है, जिससे पेशेवर को शैक्षणिक कार्यक्रम के दौरान उत्पन्न होने वाली विभिन्न व्यावसायिक अभ्यास स्थितियों को हल करने का प्रयास करना चाहिए। इस उद्देश्य के लिए, प्रसिद्ध और अनुभवी विशेषज्ञों द्वारा बनाई गई एक अभिनव इंटरैक्टिव वीडियो प्रणाली द्वारा छात्र की सहायता की जाएगी।



02

उद्देश्य

इस शैक्षिक कार्यक्रम का उद्देश्य उपयोगकर्ता को विभिन्न प्रकार के कठोर सतह मॉडलिंग, साथ ही 3डी मॉडलिंग उद्योग में उन्हें लागू करने के लिए विभिन्न अवधारणाओं और सुविधाओं को गहराई से सिखाना है। आपके पास सबसे वर्तमान और व्यावहारिक विषय वस्तु होगी, जिसके साथ आपके पास ज्यामिति को संपादित करने और बदलने, दृश्यों को व्यवस्थित करने, राइनो के साथ मॉडल करने और बहुत कुछ करने के लिए विभिन्न प्रकार के अभ्यास होंगे। इसके अलावा, पाठ्यक्रम विशेष सॉफ्टवेयर में ज्ञान प्रदान करता है, जैसे मोटर वाहन डिजाइन के लिए लो पॉली या इंजीनियरिंग के लिए न्यूर्स।





“

यह व्यापक पाठ्यक्रम विशिष्ट सॉफ्टवेयर में ज्ञान प्रदान करता है जैसे मोटर वाहन डिजाइन के लिए लो पॉली या इंजीनियरिंग के लिए न्यूर्ब्स”



सामान्य उद्देश्य

- ◆ कठोर सतह मॉडलिंग के विभिन्न प्रकार, विभिन्न अवधारणाओं और विशेषताओं को 3डी मॉडलिंग उद्योग में लागू करने के लिए गहराई से जानें
- ◆ आकृति मास्टर विकसित करने के लिए आकृति निर्माण के सिद्धांत में प्रवेश करें
- ◆ इसके विभिन्न रूपों में 3डी मॉडलिंग की मूल बातें विस्तार से जानें
- ◆ विभिन्न उद्योगों और उनके आवेदन के लिए डिजाइन उत्पन्न करें
- ◆ कठोर सतह के लिए 3डी मॉडलिंग में एक तकनीकी विशेषज्ञ और/या कलाकार बनें
- ◆ 3डी मॉडलिंग पेशे में शामिल सभी उपकरणों को जानें
- ◆ 3डी मॉडल के बनावट और एफएक्स के विकास के लिए कौशल प्राप्त करें





विशिष्ट उद्देश्य

मॉड्यूल 1. आकृति और आकार का अध्ययन

- ◆ ज्यामितीय आकृतियों के निर्माण की कल्पना करें और लागू करें
- ◆ त्रि-आयामी ज्यामिति की मूल बातें समझें
- ◆ विस्तार से जानना कि तकनीकी ड्राइंग में इसे कैसे दर्शाया जाता है
- ◆ विभिन्न यांत्रिक घटकों की पहचान करें
- ◆ समरूपता के माध्यम से परिवर्तनों को लागू करें
- ◆ आकृतियों को कैसे विकसित किया जाता है, इसकी समझ विकसित करें
- ◆ आकार विश्लेषण के माध्यम से काम करें

मॉड्यूल 2. कठोर सतह मॉडलिंग

- ◆ टोपोलॉजी को नियंत्रित करने के तरीके को गहराई से समझें
- ◆ फ्रंक्शन संचार विकसित करें
- ◆ कठोर सतह के उद्भव का ज्ञान है
- ◆ इसके आवेदन के विभिन्न उद्योगों की विस्तृत समझ है
- ◆ विभिन्न प्रकार के मॉडलिंग की व्यापक समझ है
- ◆ मॉडलिंग बनाने वाले क्षेत्र पर वैध जानकारी रखें

मॉड्यूल 3. राइनो में तकनीकी मॉडलिंग

- ◆ मोटे तौर पर समझें कि न्यूर्ब्स मॉडलिंग सॉफ्टवेयर कैसे काम करता है
- ◆ सटीक मॉडलिंग सिस्टम के साथ काम करें
- ◆ कमांड निष्पादित करने का तरीका विस्तार से जानें
- ◆ ज्यामिति का आधार बनाएँ
- ◆ ज्यामिति संपादित करें और रूपांतरित करें
- ◆ दृश्यों में एक संगठन के साथ काम करें

मॉड्यूल 4. राइनो में मॉडलिंग तकनीकों और उनके अनुप्रयोग

- ◆ विशिष्ट मामलों को हल करने के लिए तकनीक विकसित करें
- ◆ विभिन्न प्रकार की आवश्यकताओं के लिए समाधान लागू करें
- ◆ मुख्य सॉफ्टवेयर औजारों को जानें
- ◆ मॉडलिंग प्रक्रिया में यांत्रिक ज्ञान को शामिल करें
- ◆ विश्लेषण औजारों के साथ कार्य करें
- ◆ एक मॉडल से संपर्क करने के लिए रणनीति विकसित करें

मॉड्यूल 5. राइनो में उन्नत मॉडलिंग

- ◆ उन्नत मॉडल के लिए तकनीकों के आवेदन के बारे में गहराई से जानें
- ◆ विस्तार से समझें कि एक उन्नत मॉडल के घटक भाग कैसे काम करते हैं
- ◆ एक जटिल मॉडल के विभिन्न भागों के साथ काम करें
- ◆ एक जटिल मॉडल को क्रमबद्ध करने के लिए कौशल प्राप्त करें
- ◆ पहचानें कि विवरण कैसे उचित हैं

मॉड्यूल 6. 3डी स्टूडियो मैक्स में बहुभुज मॉडलिंग

- ◆ 3डी स्टूडियो मैक्स का उपयोग करने का व्यापक ज्ञान है
- ◆ कस्टम सेटिंग्स के साथ कार्य करें
- ◆ मेश स्मूथिंग कैसे काम करता है इसकी गहराई से समझ रखें
- ◆ विभिन्न तरीकों के माध्यम से ज्यामिति की कल्पना करें
- ◆ एक मेश कैसे व्यवहार करता है इसकी समझ विकसित करें
- ◆ ऑब्जेक्ट परिवर्तन तकनीकों को लागू करें
- ◆ यूवी मानचित्र बनाने का ज्ञान प्राप्त करें

मॉड्यूल 7. 3डी स्टूडियो मैक्स में उन्नत बहुभुज मॉडलिंग

- ◆ विशिष्ट उत्पाद विकास के लिए सभी तकनीकों को लागू करें
- ◆ घटक भागों के विकास की गहनता समझें
- ◆ मॉडलिंग में एक विमान की टोपोलॉजी को गहराई से समझें
- ◆ तकनीकी घटकों के ज्ञान को लागू करें
- ◆ सरल आकृतियों के विकास के माध्यम से जटिल आकृतियों का निर्माण करें
- ◆ बॉट फॉर्म के फिजियोमोमी को समझें

मॉड्यूल 8. कम पॉली 3डी स्टूडियो मैक्स मॉडलिंग

- ◆ यांत्रिक मॉडल के लिए बुनियादी आकृतियों के साथ काम करें
- ◆ तत्वों को विघटित करने की क्षमता विकसित करें
- ◆ गहराई से समझें कि विस्तार यथार्थवाद के लिए कैसे बनाता है
- ◆ विवरण विकसित करने के लिए विभिन्न तकनीकों को हल करें
- ◆ समझें कि यांत्रिक भाग कैसे जुड़े हुए हैं

मॉड्यूल 9. पात्रों के लिए कठोर सतह मॉडलिंग

- ◆ मूर्तिकला मॉडलिंग कैसे काम करती है
- ◆ उन उपकरणों को बड़े पैमाने पर जानें जो हमारे प्रदर्शन को बनाएंगे
- ◆ कल्पना करें कि हमारे मॉडल पर किस प्रकार की मूर्तिकला विकसित की जाएगी
- ◆ समझें कि चरित्र प्रॉप्स हमारी अवधारणा में कैसे भूमिका निभाएंगे
- ◆ विस्तार से जानें कि निर्यात के लिए मेश को कैसे साफ किया जाए
- ◆ एक कठोर सतह चरित्र मॉडल प्रस्तुत करें



मॉड्यूल 10. कठोर सतह के लिए बनावट निर्माण

- ◆ कठोर सतह मॉडल के लिए सभी संरचनात्मकता तकनीकें लागू करें
- ◆ बनावट विवरण के आवेदन में वास्तविक मामलों पर काम करें
- ◆ पीबीआर सामग्रियों में भिन्नताओं की पहचान करें
- ◆ धात्विक सामग्रियों में अंतर का व्यापक ज्ञान
- ◆ मानचित्रों का उपयोग करके तकनीकी विवरण हल करें
- ◆ विभिन्न प्लेटफॉर्म के लिए सामग्रियों और मानचित्रों को निर्यात करने का तरीका जानें

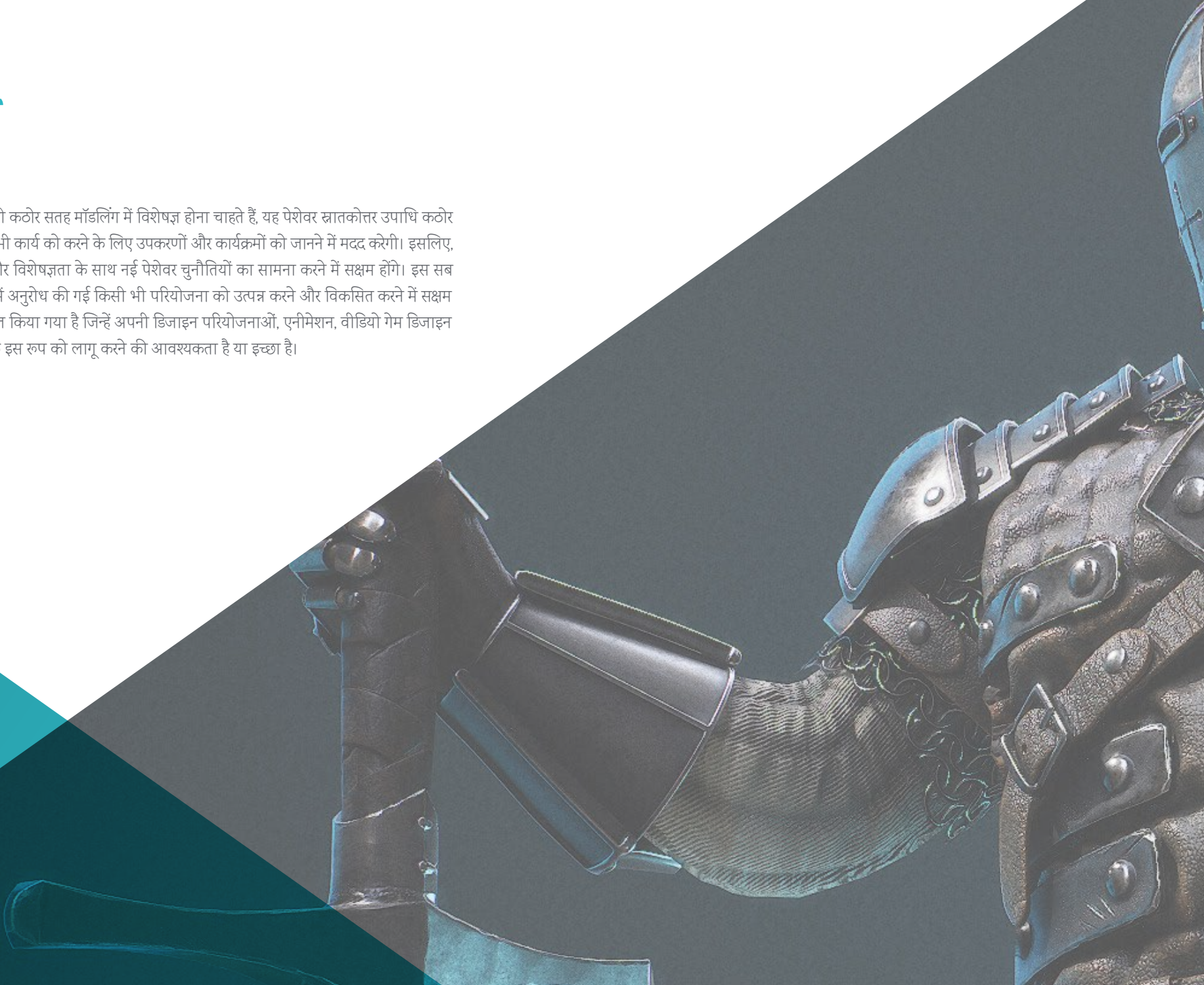
“

एक वास्तविक विशेषज्ञ की तरह कठोर सतह में 3डी मॉडल की डिजाइन, संरचना और प्रस्तुत करना सीखें”

03

कौशल

उन छात्रों के उद्देश्य से जो त्रि-आयामी कठोर सतह मॉडलिंग में विशेषज्ञ होना चाहते हैं, यह पेशेवर स्नातकोत्तर उपाधि कठोर सतहों के मॉडलिंग से संबंधित किसी भी कार्य को करने के लिए उपकरणों और कार्यक्रमों को जानने में मदद करेगी। इसलिए, आप क्षेत्र में सबसे बड़ी जिम्मेदारी और विशेषज्ञता के साथ नई पेशेवर चुनौतियों का सामना करने में सक्षम होंगे। इस सब के साथ, आप अपने पेशेवर कैरियर में अनुरोध की गई किसी भी परियोजना को उत्पन्न करने और विकसित करने में सक्षम होंगे। उन सभी लोगों पर ध्यान केंद्रित किया गया है जिन्हें अपनी डिजाइन परियोजनाओं, एनीमेशन, वीडियो गेम डिजाइन या औद्योगिक प्रक्रिया में मॉडलिंग के इस रूप को लागू करने की आवश्यकता है या इच्छा है।





“

यह कार्यक्रम उन पेशेवरों के लिए आवश्यक कौशल विकसित करता है जो कठोर सतह में त्रि-आयामी मॉडलिंग में महारत हासिल करना चाहते हैं”



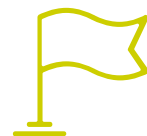
सामान्य कौशल

- ◆ कठोर सतहों के डिजाइन के लिए उपकरणों में महारत
- ◆ 3डी मॉडलिंग बनाने के लिए उचित रूप से ज्ञान लागू करें
- ◆ यथार्थवादी आकार बनाने के लिए सिद्धांत का उपयोग करें
- ◆ किसी भी उद्योग के लिए नए डिजाइन उत्पन्न करें
- ◆ पेशे के सभी उपकरणों और कार्यक्रमों में महारत हासिल करें

“

विभिन्न त्रि-आयामी मॉडलिंग सॉफ्टवेयर का उपयोग करके यथार्थवादी सतहों के निर्माण में कुशल बनें”





विशिष्ट कौशल

- ◆ विभिन्न मॉडलिंग तकनीकों का उपयोग करने के लिए अधिकतम आवश्यक कौशल विकसित करें
- ◆ विभिन्न बहुभुज मॉडलिंग सॉफ्टवेयर का उपयोग करके यथार्थवादी सतहों को बनाने में सक्षम हों
- ◆ मॉडलिंग उद्देश्य के आधार पर पूरी तरह से दो या अधिक संपादन रूपों का उपयोग करें
- ◆ किसी भी वस्तु के यांत्रिक घटकों को सरल बनाने के लिए लो पॉली 3डी स्टूडियो मैक्स इंटरफ़ेस को पूरी तरह से मास्टर करें
- ◆ मूर्तिकला मॉडलिंग के साथ पात्रों को बनाने के लिए कठोर सतह पैरामीटर का पूरी तरह से उपयोग करने में सक्षम होना चाहिए
- ◆ पीबीआर सामग्रियों के विभिन्न रूपों का उपयोग करके एक संरचनात्मक प्रोजेक्ट को पूरा करने में सक्षम होना चाहिए
- ◆ यथार्थवादी यांत्रिक मॉडल बनाने के लिए बुनियादी आकृतियों का विस्तार करें

04

पाठ्यक्रम संचालन

उच्चतम स्तर के पेशेवरों से बने प्रबंधन और शिक्षण कर्मचारियों के साथ, इस कार्यक्रम को उनकी विशेषज्ञता के लिए धन्यवाद दिया गया है। वे डिजाइन क्षेत्र में सबसे वर्तमान और अत्याधुनिक सामग्री प्रदान करने में रुचि रखते हैं। इस तरह, छात्र स्वायत्त रूप से सीखता है, लेकिन हमेशा साथ रहता है, उस क्षेत्र की परवाह किए बिना अलग-अलग सतहों की बनाने के लिए, जिसमें वे विशेषज्ञ हैं, अंतरराष्ट्रीय स्तर पर बड़ी मांग के क्षेत्र में अपनी पढ़ाई पूरी करते हैं।





“

एक विशेषज्ञ शिक्षण स्टाफ आपको उस क्षेत्र की परवाह किए बिना विभिन्न सतहों को बनाने के लिए स्वायत्त रूप से सीखने में मदद करेगा जिसमें वे विशेषज्ञ हैं”

संचालन



श्री साल्वो बस्टोस, गेब्रियल अगस्टिन

- 3डी दृश्यावलोकन सर्विस आईएनसी में 3डी कलाकार
- बोस्टन क्लेर के लिए 3डी उत्पादन
- शाय बॉन्डर मल्टीमीडिया टीवी प्रोडक्शन कंपनी में 3डी मॉडलर
- डिजिटल फिल्म में दृश्य-श्रव्य निर्माता
- एलियाना एम द्वारा एस्सेंसिया डी लॉस आर्टिसानोस के लिए उत्पाद डिजाइनर
- उत्पादों में विशेषज्ञता वाले औद्योगिक डिजाइनर। क्यो के राष्ट्रीय विश्वविद्यालय
- क्षेत्रीय दृश्य कला सैलून वेडिमिया में प्रदर्शक
- डिजिटल रचना संगोष्ठी। क्यो के राष्ट्रीय विश्वविद्यालय
- डिजाइन और उत्पादन की राष्ट्रीय कांग्रेस। सी.पी.आर.ओ.डी.आई



05

संरचना और विषय वस्तु

इस पेशेवर स्नातकोत्तर में सभी ज्ञान और विधियां शामिल हैं जो छात्र को किसी भी कठिन संरचित मॉडलिंग परियोजना से निपटने की आवश्यकता होती है। इस पाठ्यक्रम को बनाने वाले 10 विषयों की विषय वस्तु को एक उत्कृष्ट शिक्षण स्टाफ के दिशानिर्देशों का पालन करते हुए संरचित और विस्तृत किया गया है, जो ज्ञान के समेकन की सुविधा के लिए कई उदाहरणों द्वारा समर्थित है।



“

एक पूरी तरह से संरचित विषय वस्तु के साथ, 10 वर्गों में आप त्रि-आयामी कठोर सतह मॉडलिंग में नई पेशेवर चुनौतियों का सामना करने के लिए सभी आवश्यक ज्ञान और उपकरण प्राप्त करेंगे”

मॉड्यूल 1. आकृति और आकार का अध्ययन

- 1.1. ज्यामितीय आकृति
 - 1.1.1. ज्यामितीय आकृतियों के प्रकार
 - 1.1.2. बुनियादी ज्यामितीय निर्माण
 - 1.1.3. विमान पर ज्यामितीय परिवर्तन
- 1.2. बहुभुज
 - 1.2.1. त्रिकोण
 - 1.2.2. चतुर्भुज
 - 1.2.3. नियमित बहुभुज
- 1.3. एक्सोनोमेट्रिक सिस्टम
 - 1.3.1. सिस्टम के मूल सिद्धांत
 - 1.3.2. ऑर्थोगोनल एक्सोनोमेट्री के प्रकार
 - 1.3.3. रेखाचित्र
- 1.4. त्रि-आयामी आरेखण
 - 1.4.1. परिप्रेक्ष्य और तीसरा आयाम
 - 1.4.2. आरेखण के आवश्यक तत्व
 - 1.4.3. परिप्रेक्ष्य
- 1.5. तकनीकी आरेखण
 - 1.5.1. मूल धारणाएँ
 - 1.5.2. विचारों का स्वभाव
 - 1.5.3. कटौती
- 1.6. यांत्रिक तत्वों के मूल सिद्धांत I
 - 1.6.1. अक्ष
 - 1.6.2. जोड़ें और बोल्ट
 - 1.6.3. स्प्रिंग्स
- 1.7. यांत्रिक तत्वों के मूल सिद्धांत II
 - 1.7.1. बीयरिंग्स
 - 1.7.2. गियर्स
 - 1.7.3. लचीला यांत्रिक तत्व
- 1.8. समरूपता के नियम
 - 1.8.1. अनुवाद, परिक्रमण, प्रतिबिंब, विस्तार
 - 1.8.2. स्पर्श करें, ओवरले करें, घटाएं, प्रतिच्छेद करें, जुड़ें
 - 1.8.3. संयुक्त कानून

- 1.9. प्रपत्र विश्लेषण
 - 1.9.1. प्रपत्र और कार्य
 - 1.9.2. यांत्रिक रूप
 - 1.9.3. आकृतियों के प्रकार
- 1.10. टोपोलॉजिकल विश्लेषण
 - 1.10.1. मॉर्फोजेनेसिस
 - 1.10.2. संघटन
 - 1.10.3. आकृति विज्ञान और टोपोलॉजी

मॉड्यूल 2. कठोर सतह मॉडलिंग

- 2.1. कठोर सतह मॉडलिंग
 - 2.1.1. टोपोलॉजी नियंत्रण
 - 2.1.2. संचार के कार्य
 - 2.1.3. गति और दक्षता
- 2.2. कठोर सतह I
 - 2.2.1. कठोर सतह
 - 2.2.2. विकास
 - 2.2.3. संरचना
- 2.3. कठोर सतह II
 - 2.3.1. अनुप्रयोग
 - 2.3.2. भौतिक उद्योग
 - 2.3.3. आभासी उद्योग
- 2.4. मॉडलिंग के प्रकार
 - 2.4.1. तकनीकी मॉडलिंग/न्यूर्ब्स
 - 2.4.2. बहुभुज मॉडलिंग
 - 2.4.3. मूर्तिकला मॉडलिंग
- 2.5. गहरी कठोर सतह मॉडलिंग
 - 2.5.1. रूपरेखा
 - 2.5.2. टोपोलॉजी और एज फ्लो
 - 2.5.3. मेश समाधान
- 2.6. न्यूर्ब्स मॉडलिंग
 - 2.6.1. डॉट्स, रेखाएँ, पॉलीरेखाएँ, कर्व्स
 - 2.6.2. सतहें
 - 2.6.3. 3डी ज्यामिति

- 2.7. बहुभुज मॉडलिंग के मूल सिद्धांत
 - 2.7.1. पॉली संपादन
 - 2.7.2. एज, किनारे, बहुभुज
 - 2.7.3. सर्जरी
- 2.8. मूर्तिकला मॉडलिंग के मूल सिद्धांत
 - 2.8.1. बुनियादी ज्यामिति
 - 2.8.2. उपखंड
 - 2.8.3. विकृति
- 2.9. टोपोलॉजी और रीटोपोलॉजी
 - 2.9.1. उच्च पॉली और निम्न पॉली
 - 2.9.2. बहुभुज गणना
 - 2.9.3. मानचित्र बनाना
- 2.10. यूवी मैप्स
 - 2.10.1. यूवी निर्देशांक
 - 2.10.2. तकनीकें और रणनीतियाँ
 - 2.10.3. अनरैपिंग

मॉड्यूल 3. राइनो में तकनीकी मॉडलिंग

- 3.1. राइनो मॉडलिंग
 - 3.1.1. राइनो इंटरफ़ेस
 - 3.1.2. वस्तुओं के प्रकार
 - 3.1.3. मॉडल को नेविगेट करना
- 3.2. मौलिक धारणाएं
 - 3.2.1. गमबाल के साथ संपादन
 - 3.2.2. व्यूपॉर्ट्स
 - 3.2.3. मॉडलिंग समर्थन
- 3.3. सटीकता मॉडलिंग
 - 3.3.1. निर्देशांक द्वारा इनपुट
 - 3.3.2. दूरी और कोण प्रतिबंध इनपुट
 - 3.3.3. वस्तु प्रतिबंध

- 3.4. आदेश विश्लेषण
 - 3.4.1. अतिरिक्त मॉडलिंग समर्थन
 - 3.4.2. स्मार्ट ट्रेक
 - 3.4.3. विमान का निर्माण
- 3.5. रेखाएँ और पॉलीरेखाएँ
 - 3.5.1. वृत्त
 - 3.5.2. फ्री-फॉर्म रेखाएँ
 - 3.5.3. कुण्डल और सर्पिल
- 3.6. ज्यामिति संपादन
 - 3.6.1. फिलेट और चैम्फर
 - 3.6.2. वक्रों का मिश्रण
 - 3.6.3. मचान
- 3.7. परिवर्तन I
 - 3.7.1. हिलना, घुमाना, पैमाना
 - 3.7.2. शामिल हो, प्रून, विस्तार
 - 3.7.3. पृथक, ऑफसेट, संरचनाएं
- 3.8. आकृतियाँ बनाना
 - 3.8.1. विकृत करने योग्य आकृतियाँ
 - 3.8.2. ठोस पदार्थों के साथ मॉडलिंग
 - 3.8.3. ठोस पदार्थों का परिवर्तन
- 3.9. सतहों का निर्माण
 - 3.9.1. सरल सतहें
 - 3.9.2. विस्तारण, मचानीकरण और सतह फिनिशिंग
 - 3.9.3. सतह साफ करना
- 3.10. संगठन
 - 3.10.1. परतें
 - 3.10.2. समूहें
 - 3.10.3. ब्लॉक्स

मॉड्यूल 4. राइनो में मॉडलिंग तकनीकें और उनके अनुप्रयोग

- 4.1. तकनीकें
 - 4.1.1. समर्थन चौराहा
 - 4.1.2. एक स्पेस हेलमेट का निर्माण
 - 4.1.3. पाइपलाइनें
- 4.2. अनुप्रयोग I
 - 4.2.1. एक कार टायर बनाना
 - 4.2.2. टायर बनाना
 - 4.2.3. एक घड़ी की मॉडलिंग
- 4.3. बुनियादी तकनीकें II
 - 4.3.1. मॉडलिंग के लिए आइसोकर्व्स और किनारों का उपयोग
 - 4.3.2. ज्यामिति में एपर्चर बनाना
 - 4.3.3. हिंज के साथ काम करना
- 4.4. अनुप्रयोग II
 - 4.4.1. एक टरबाइन का निर्माण
 - 4.4.2. एयर इनलेट्स का निर्माण
 - 4.4.3. किनारे की मोटाई की नकल करने के लिए युक्तियाँ
- 4.5. डेटा विज्ञान
 - 4.5.1. दर्पण समरूपता का उपयोग करने के लिए युक्तियाँ
 - 4.5.2. फिलेट्स का उपयोग
 - 4.5.3. ट्रिम्स का उपयोग
- 4.6. यांत्रिक अनुप्रयोग
 - 4.6.1. गियर बनाना
 - 4.6.2. पुली का निर्माण
 - 4.6.3. एक सदमे अवशोषक का निर्माण
- 4.7. फ्राइल आयात और निर्यात
 - 4.7.1. राइनो फ्राइलें भेजें
 - 4.7.2. राइनो फ्राइलें निर्यात करें
 - 4.7.3. चित्रकार से राइनो में आयात
- 4.8. विश्लेषण औजारों I
 - 4.8.1. ग्राफिकल वक्रता विश्लेषण औजारों
 - 4.8.2. वक्र निरंतरता विश्लेषण
 - 4.8.3. वक्र विश्लेषण समस्याएं और समाधानें

- 4.9. विश्लेषण औजारों II
 - 4.9.1. सतह दिशात्मक विश्लेषण औजारों
 - 4.9.2. पर्यावरण सतह मानचित्रण विश्लेषण औजारों
 - 4.9.3. एज प्रदर्शन विश्लेषण औजारों
- 4.10. रणनीतियाँ
 - 4.10.1. निर्माण रणनीतियाँ
 - 4.10.2. सतह प्रति वक्र ग्रिड
 - 4.10.3. ब्लूप्रिंट के साथ कार्य करना

मॉड्यूल 5. राइनो में उन्नत मॉडलिंग

- 5.1. मोटरसाइकिल मॉडलिंग
 - 5.1.1. संदर्भ छवियों को आयात करना
 - 5.1.2. रियर टायर की मॉडलिंग
 - 5.1.3. रियर रिम की मॉडलिंग
- 5.2. रियर एक्सल के यांत्रिक घटक
 - 5.2.1. ब्रेकिंग सिस्टम बनाना
 - 5.2.2. ट्रांसमिशन चैन का निर्माण
 - 5.2.3. चैन कवर मॉडलिंग
- 5.3. इंजन मॉडलिंग
 - 5.3.1. शरीर की रचना
 - 5.3.2. यांत्रिक तत्वों को जोड़ना
 - 5.3.3. तकनीकी विवरण शामिल करना
- 5.4. मुख्य डेक मॉडलिंग
 - 5.4.1. मॉडलिंग मोड़ और सतह
 - 5.4.2. डेक मॉडलिंग
 - 5.4.3. फ्रेम को काटना
- 5.5. ऊपरी क्षेत्र का मॉडलिंग
 - 5.5.1. सीट का निर्माण
 - 5.5.2. फ्रंट एंड विवरण बनाना
 - 5.5.3. बैक एंड विवरण बनाना

- 5.6. कार्यात्मक पाटर्स
 - 5.6.1. गैसोलीन टैंक
 - 5.6.2. रियर लाइट्स
 - 5.6.3. फ्रंट लाइट्स
 - 5.7. फ्रंट एक्सल I का निर्माण
 - 5.7.1. ब्रेक सिस्टम और व्हील रिम
 - 5.7.2. कांटा
 - 5.7.3. हैंडिलबार
 - 5.8. फ्रंट एक्सल II का निर्माण
 - 5.8.1. पकड़
 - 5.8.2. ब्रेक केबल
 - 5.8.3. उपकरणों
 - 5.9. विवरण समायोजन
 - 5.9.1. मुख्य शरीर को परिष्कृत करना
 - 5.9.2. मफलर समायोजन
 - 5.9.3. पैडल समायोजन
 - 5.10. अंतिम घटक
 - 5.10.1. विंडशील्ड मॉडलिंग
 - 5.10.2. समर्थन मॉडलिंग
 - 5.10.3. अंतिम विवरण
-
- मॉड्यूल 6. 3डी स्टूडियो मैक्स में बहुभुज मॉडलिंग**
- 6.1. 3डी स्टूडियो मैक्स
 - 6.1.1. 3डी मैक्स इंटरफ़ेस
 - 6.1.2. कस्टम सेटिंग्स
 - 6.1.3. प्रिमिटिव्स और डिफॉर्मर्स के साथ मॉडलिंग
 - 6.2. संदर्भ मॉडलिंग
 - 6.2.1. संदर्भ छवि निर्माण
 - 6.2.2. कठोर सतह स्मूथिंग
 - 6.2.3. दृश्य संगठन
 - 6.3. उच्च-रिज़ॉल्यूशन मेशिंग
 - 6.3.1. बेसिक स्मूथ मॉडलिंग और स्मूथिंग समूह
 - 6.3.2. एक्सट्रूजन और बेवल्स के साथ मॉडलिंग
 - 6.3.3. टर्बोस्मूथ संशोधक का उपयोग करना
 - 6.4. स्प्लिन मॉडलिंग
 - 6.4.1. वक्रता को संशोधित करना
 - 6.4.2. बहुभुज चेहरों को कॉन्फ़िगर करना
 - 6.4.3. बाहर निकालना और स्फ़ेर करना
 - 6.5. जटिल आकृतियाँ बनाना
 - 6.5.1. घटकों और कार्य ग्रिड की स्थापना
 - 6.5.2. ड्रूप्लिकेटिंग और वेल्डिंग घटके
 - 6.5.3. बहुभुज और स्मूथिंग की सफाई
 - 6.6. एज कट के साथ मॉडलिंग
 - 6.6.1. टेम्पलेट बनाना और उसकी स्थिति बनाना
 - 6.6.2. कटौती और सफाई टोपोलॉजी बनाना
 - 6.6.3. एक्सट्रूडिंग आकार और सिलवटों का निर्माण
 - 6.7. कम पॉली मॉडल से मॉडलिंग
 - 6.7.1. मूल आकार से शुरू करना और शैम्फर्स जोड़
 - 6.7.2. उपखंडों को जोड़ना और किनारों को उत्पन्न करना
 - 6.7.3. काटना, वेल्डिंग और विवरण
 - 6.8. पॉली। संशोधक संपादित करें
 - 6.8.1. वर्कप्रलो
 - 6.8.2. इंटरफ़ेस
 - 6.8.3. उप वस्तुएँ
 - 6.9. यौगिक वस्तुएं बनाना
 - 6.9.1. यौगिक वस्तुओं को मॉर्फ, स्कैटर, अनुरूप और कनेक्ट करें
 - 6.9.2. ब्लॉबमेश, शेपमर्ज और बूलियन कंपाउंड वस्तुएं
 - 6.9.3. मचान, मेशर और प्रोबूलियन यौगिक वस्तुएं
 - 6.10. यूवी बनाने के लिए तकनीकें और रणनीतियाँ
 - 6.10.1. सरल ज्यामिति और आर्क-जैसे ज्यामिति
 - 6.10.2. कठोर सतहें
 - 6.10.3. उदाहरण और अनुप्रयोग

मॉड्यूल 7. 3डी स्टूडियो मैक्स में उन्नत बहुभुज मॉडलिंग

- 7.1. साइंस-फाई अंतरिक्ष यान मॉडलिंग
 - 7.1.1. हमारा कार्यस्थान बनाना
 - 7.1.2. मुख्य शरीर से शुरू करें
 - 7.1.3. पंखों के लिए कॉन्फिगरेशन
- 7.2. केबिन
 - 7.2.1. केबिन क्षेत्र का विकास
 - 7.2.2. नियंत्रण कक्ष की मॉडलिंग
 - 7.2.3. विवरण समायोजन
- 7.3. फ्यूज़लेज
 - 7.3.1. घटकों को परिभाषित करना
 - 7.3.2. लघु घटक समायोजित करना
 - 7.3.3. अंडरबॉडी पैनल का विकास
- 7.4. पंखें
 - 7.4.1. मुख्य पंखों का निर्माण
 - 7.4.2. पूंछ का समावेश
 - 7.4.3. एलेरॉन के लिए सम्मिलित करना
- 7.5. मुख्य शरीर
 - 7.5.1. भागों को घटकों में अलग करना
 - 7.5.2. अतिरिक्त पैनल बनाना
 - 7.5.3. वसंत दरवाजे शामिल करना
- 7.6. इंजन
 - 7.6.1. इंजन के लिए जगह बनाना
 - 7.6.2. टर्बाइनों का निर्माण
 - 7.6.3. निकास समायोजन
- 7.7. विवरण समायोजन
 - 7.7.1. पार्श्व घटके
 - 7.7.2. विशेषता घटके
 - 7.7.3. सामान्य घटकों को परिष्कृत करना
- 7.8. बोनस I - पायलट के हेलमेट का निर्माण
 - 7.8.1. हेड ब्लॉक
 - 7.8.2. विस्तार से परिष्करण
 - 7.8.3. हेलमेट के गर्दन की मॉडलिंग

- 7.9. बोनस II - पायलट के हेलमेट का निर्माण
 - 7.9.1. हेलमेट के गर्दन का शोधन
 - 7.9.2. अंतिम विवरण के लिए कदम
 - 7.9.3. मेश फिनिशिंग
- 7.10. बोनस III - एक सह-पायलट रोबोट का निर्माण
 - 7.10.1. आकृतियों का विकास
 - 7.10.2. विवरण समायोजन
 - 7.10.3. उपखंड के लिए समर्थन किनारें

मॉड्यूल 8. लो पॉली 3डी स्टूडियो मैक्स मॉडलिंग

- 8.1. भारी मशीनरी वाहन का मॉडलिंग
 - 8.1.1. आयतनमितीय मॉडल का निर्माण
 - 8.1.2. क्रॉलर ट्रैक की आयतनमितीय मॉडलिंग
 - 8.1.3. फावड़े का आयतनमितीय निर्माण
- 8.2. विभिन्न घटकों को शामिल करना
 - 8.2.1. कैब आयतनमिती
 - 8.2.2. मैकेनिकल आर्म की आयतनमिती
 - 8.2.3. मैकेनिकल फावड़ा तलवार की आयतनमिती
- 8.3. उपघटकों का समायोजन
 - 8.3.1. फावड़ा के दांत को बनाना
 - 8.3.2. हाइड्रोलिक पिस्टन का समायोजन
 - 8.3.3. उपघटकों को कनेक्ट करना
- 8.4. आयतनमिती I में विवरण शामिल करना
 - 8.4.1. कैटरपिलर बनाना
 - 8.4.2. ट्रैक बेयरिंग्स को शामिल करना
 - 8.4.3. ट्रैक हाउसिंग को परिभाषित करना
- 8.5. आयतनमितीय II में विवरण शामिल करना
 - 8.5.1. चेसिस उपघटके
 - 8.5.2. बेयरिंग्स कवर
 - 8.5.3. भागों के टुकड़ों का समायोजन
- 8.6. आयतनमितीय III में विवरण शामिल करना
 - 8.6.1. रेडिएटर बनाना
 - 8.6.2. हाइड्रोलिक आर्म बेस का समायोजन
 - 8.6.3. निकास पाइप बनाना

- 8.7. आयतनमितीय IV में विवरण शामिल करना
 - 8.7.1. सुरक्षात्मक केबिन ग्रिल बनाना
 - 8.7.2. पाइपिंग का समायोजन
 - 8.7.3. नट, बोल्ट और रिबेट्स का समायोजन
- 8.8. हाइड्रोलिक आर्म का विकास
 - 8.8.1. समर्थन को बनाना
 - 8.8.2. रिटर्नर, वॉशर, स्कू और कनेक्शनस
 - 8.8.3. हेड का निर्माण
- 8.9. कैबिनेट को विकसित करना
 - 8.9.1. आवास को परिभाषित करना
 - 8.9.2. विंडशील्ड का समायोजन
 - 8.9.3. दरवाजे का हैंडल और हेडलाइट का विवरण
- 8.10. उत्खननकर्ता का यांत्रिक विकास
 - 8.10.1. शरीर और दांतों का निर्माण
 - 8.10.2. टूथ रोलर का बनाना
 - 8.10.3. स्प्लिन्स, कनेक्टर और फास्टरों के साथ वायरिंग

मॉड्यूल 9. पात्रों के लिए कठोर सतह मॉडलिंग

- 9.1. ज़ेडब्रश
 - 9.1.1. ज़ेडब्रश
 - 9.1.2. इंटरफ़ेस को समझना
 - 9.1.3. कुछ मेश बनाना
- 9.2. ब्रश और मूर्तिकला
 - 9.2.1. ब्रश कॉन्फ़िगरेशन
 - 9.2.2. अल्फास के साथ कार्य करना
 - 9.2.3. मानक ब्रश
- 9.3. डेटा विज्ञान
 - 9.3.1. उपखंड स्तरें
 - 9.3.2. मास्क और पॉलीग्रप
 - 9.3.3. औजारों और तकनीकें

- 9.4. अवधारणा
 - 9.4.1. एक चरित्र को पहनना
 - 9.4.2. अवधारणा विश्लेषण
 - 9.4.3. लय
- 9.5. प्रारंभिक चरित्र मॉडलिंग
 - 9.5.1. धड़
 - 9.5.2. हथियार
 - 9.5.3. पैर
- 9.6. सहायक उपकरणों
 - 9.6.1. बेल्ट समायोजन
 - 9.6.2. खुर
 - 9.6.3. पंखें
- 9.7. सहायक उपकरणों का विवरण
 - 9.7.1. हूल का विवरण
 - 9.7.2. पंख का विवरण
 - 9.7.3. कंधे का विवरण
- 9.8. शरीर का विवरण
 - 9.8.1. धड़ का विवरण
 - 9.8.2. हथियारों पर विवरण
 - 9.8.3. पैर का विवरण
- 9.9. सफाई
 - 9.9.1. शरीर की सफाई
 - 9.9.2. उप-औजारों को बनाना
 - 9.9.3. उप-औजारों का पुनर्निर्माण
- 9.10. अंतिम रूप देना
 - 9.10.1. मॉडल को प्रस्तुत करना
 - 9.10.2. सामग्रियाँ
 - 9.10.3. प्रतिपादन

मॉड्यूल 10. कठोर सतह के लिए बनावट निर्माण

- 10.1. पदार्थ चित्रकार
 - 10.1.1. पदार्थ चित्रकार
 - 10.1.2. जलते हुए मानचित्र
 - 10.1.3. रंग आईडी में सामग्रियाँ
- 10.2. सामग्रीयाँ और मास्क
 - 10.2.1. फिल्टर्स और जनरेटर्स
 - 10.2.2. ब्रशों और पेंट
 - 10.2.3. फ्लैट अनुमान और अनुरेखण
- 10.3. एक लड़ाकू चाकू का संरचनात्मक
 - 10.3.1. सामग्रियों को निर्दिष्ट करना
 - 10.3.2. संरचनात्मकता का समायोजन
 - 10.3.3. भागों को रंगना
- 10.4. असमानताएं
 - 10.4.1. भिन्नताएँ
 - 10.4.2. विवरणों
 - 10.4.3. अल्फा
- 10.5. धात्विकता
 - 10.5.1. पोलिश
 - 10.5.2. आक्साइड
 - 10.5.3. खरोच
- 10.6. सामान्य और ऊंचाई के मानचित्र
 - 10.6.1. बंप मानचित्रें
 - 10.6.2. सामान्य मानचित्रों को जलाना
 - 10.6.3. विस्थापन के मानचित्र
- 10.7. मानचित्रों के अन्य प्रकार
 - 10.7.1. परिवेश रोड़ा का मानचित्र
 - 10.7.2. विशिष्टता मानचित्र
 - 10.7.3. अस्पष्टता मानचित्र





- 10.8. एक मोटरसाइकिल की संरचना करना
 - 10.8.1. टायर और टोकरी सामग्रियाँ
 - 10.8.2. चमकदार सामग्रियाँ
 - 10.8.3. जली हुई सामग्रियों का संपादन
- 10.9. विवरण
 - 10.9.1. स्टिकर्स
 - 10.9.2. स्मार्ट मास्क
 - 10.9.3. पेंट जेनरेटर और मास्क
- 10.10. संरचनात्मकता को अंतिम रूप देना
 - 10.10.1. मैनुअल संपादन
 - 10.10.2. मानचित्रों का निर्यात करना
 - 10.10.3. फैलाव बनाम कोई पैडिंग नहीं

“

अपने पेशेवर करियर में एक मोड़ लें और खुद को एक ऐसे क्षेत्र में विकसित करें जो इस क्षेत्र में बाजार द्वारा अत्यधिक मांग की जाती है”

06

प्रणाली

यह प्रशिक्षण कार्यक्रम सीखने का एक अलग तरीका प्रदान करता है। हमारी कार्यप्रणाली एक चक्रीय सीखने के तरीके के माध्यम से विकसित की गई है: रीलर्निंग।

उदाहरण के लिए, इस शिक्षण प्रणाली का उपयोग दुनिया के सबसे प्रतिष्ठित मेडिकल स्कूलों में किया जाता है और इसे न्यू इंग्लैंड जर्नल ऑफ मेडिसिन जैसे अत्यधिक प्रासंगिक प्रकाशनों द्वारा सबसे प्रभावी माना जाता है।



“

रीलर्निंग को जानें, एक प्रणाली जो आपको पारंपरिक
रैखिक शिक्षा को छोड़ कर चक्रीय शिक्षण प्रणाली के
माध्यम से आगे बढ़ती है: सीखने का एक तरीका जो
अत्यधिक प्रभावी साबित हुआ है, विशेष रूप से उन
विषयों में जिन्हें याद करने की आवश्यकता होती है”

सभी सामग्री को प्रासंगिक बनाने के लिए केस स्टडी

हमारा कार्यक्रम कौशल और ज्ञान विकसित करने का एक क्रांतिकारी तरीका प्रदान करता है। हमारा लक्ष्य बदलते, प्रतिस्पर्धी और अत्यधिक मांग वाले संदर्भ में कौशल को मजबूत करना है।

“

टेक के साथ आप सीखने के ऐसे तरीके का अनुभव करने में सक्षम होंगे जो दुनिया भर के पारंपरिक विश्वविद्यालयों की नींव हिला रहा है”



आप पूरे पाठ्यक्रम में एक स्वाभाविक और प्रगतिशील शिक्षण के साथ, दोहराव पर आधारित एक सीखने की प्रणाली तक पहुँच प्राप्त करेंगे।



छात्र सहयोगी गतिविधियों और वास्तविक मामलों, वास्तविक व्यावसायिक वातावरण में जटिल परिस्थितियों का समाधान के माध्यम से सीखेंगे।

एक अभिनव और अलग शिक्षण पद्धति

यह TECH कार्यक्रम एक गहन शिक्षा है, जिसे बिल्कुल शुरुआत से बनाया गया है, जो इस क्षेत्र में राष्ट्रीय या अंतरराष्ट्रीय स्तर पर सबसे अधिक मांग वाली चुनौतियों और निर्णयों को प्रस्तुत करता है। इस पद्धति के माध्यम से, सफलता प्राप्त करने के लिए एक निर्णायक कदम उठाते हुए, व्यक्तिगत और व्यावसायिक विकास को बढ़ावा दिया जाता है। केस पद्धति, एक तकनीक जो इस सामग्री की नींव रखती है, गारंटी देती है कि सबसे वर्तमान आर्थिक, सामाजिक और व्यावसायिक वास्तविकता का पालन किया जाता है।

“

हमारा कार्यक्रम आपको अनिश्चित वातावरण में नई चुनौतियों का सामना करने और अपने करियर में सफलता प्राप्त करने के लिए तैयार करता है”

केस पद्धति दुनिया के सर्वश्रेष्ठ सूचना प्रौद्योगिकी स्कूलों द्वारा अस्तित्व में आने के बाद से सबसे अधिक उपयोग की जाने वाली शिक्षण प्रणाली रही है। 1912 में विकसित की गयी केस पद्धति में छात्रों को वास्तविक जटिल स्थितियों के साथ प्रस्तुत करना शामिल था ताकि कानून के छात्र न केवल सैद्धांतिक सामग्री के आधार पर कानूनों को सीखें, बल्कि वे निर्णय ले सकें और उन्हें हल करने के तरीके पर आदर्श निर्णय ले सकें। 1924 में इसे हार्वर्ड में शिक्षण की मानक पद्धति के रूप में स्थापित किया गया।

एक निश्चित स्थिति में, एक पेशेवर को क्या करना चाहिए? यह वह प्रश्न है जिसका सामना हम केस मेथड में करते हैं। एक कार्य उन्मुख सीखने की पद्धति। कार्यक्रम के दौरान, छात्रों को कई वास्तविक मामलों का सामना करेंगे। उन्हें अपने सभी ज्ञान को एकीकृत करना, जांच करनी होगा, बहस करनी होगा और अपने विचारों और निर्णयों का बचाव करना होगा।

रीलर्निंग प्रणाली

TECH प्रभावी रूप से दोहराव पर आधारित 100% ऑनलाइन शिक्षण प्रणाली के साथ केस स्टडी पद्धति को जोड़ती है, जो प्रत्येक पाठ में अलग-अलग शिक्षात्मक तत्वों को जोड़ती है।

हम 100% ऑनलाइन शिक्षण पद्धति के साथ एक सर्वश्रेष्ठ केस स्टडी को बढ़ावा देते हैं: री लर्निंग।

2019 में हमने दुनिया के सभी ऑनलाइन स्पेनिश विश्वविद्यालयों में सीखने के सर्वोत्तम परिणाम प्राप्त किए।

TECH में आप भविष्य के प्रबंधकों को प्रशिक्षित करने के लिए डिज़ाइन की गई एक अग्रगामी पद्धति से सीखेंगे। विश्व शिक्षाशास्त्र में सबसे आगे इस पद्धति को रीलर्निंग कहा जाता है।

हमारा विश्वविद्यालय इस सफल पद्धति का उपयोग करने के लिए लाइसेंस प्राप्त एकमात्र स्पेनिश-भाषी विश्वविद्यालय है। 2019 में, हम स्पेनी भाषा में सर्वश्रेष्ठ ऑनलाइन विश्वविद्यालय के संकेतकों के संबंध में अपने छात्रों के समग्र संतुष्टि स्तर (शिक्षण गुणवत्ता, सामग्री की गुणवत्ता, पाठ्यक्रम संरचना, उद्देश्यों...) में सुधार करने में कामयाब रहे।



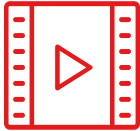
हमारे कार्यक्रम में, सीखना एक रैखिक प्रक्रिया नहीं है, लेकिन यह एक सर्पिल (सीखना, भूलना, भूलना और फिर से सीखना) प्रक्रिया में होता है। इसलिए, इनमें से प्रत्येक तत्व को सकेन्द्री रूप से संयोजित किया जाता है। इस पद्धति के साथ 650,000 से अधिक विश्वविद्यालय के स्नातकों को जैव रसायन, आनुवंशिकी, सर्जरी, अंतरराष्ट्रीय कानून, प्रबंधन कौशल, खेल विज्ञान, दर्शन, कानून, इंजीनियरिंग, पत्रकारिता, इतिहास या बाजार और वित्तीय साधनों जैसे विविध क्षेत्रों में अभूतपूर्व सफलता के साथ प्रशिक्षित किया गया है। यह सब अत्यधिक मांग वाले माहौल में, उच्च सामाजिक आर्थिक प्रोफाइल वाले विश्वविद्यालय के छात्रों और 43.5 वर्ष की औसत आयु के साथ।

रीलर्निंग आपको कम प्रयास और अधिक प्रदर्शन के साथ सीखने, अपने प्रशिक्षण में अधिक शामिल होने, एक महत्वपूर्ण भावना विकसित करने, बचाव तर्क और विपरीत राय रखने में मदद करेगा: सफलता के लिए एक सीधा समीकरण।

न्यूरोसाइंस के क्षेत्र में नवीनतम वैज्ञानिक प्रमाणों के आधार पर, हम न केवल सूचनाओं, विचारों, छवियों और यादों को व्यवस्थित करना जानते हैं, बल्कि हम यह भी जानते हैं कि जिस स्थान और संदर्भ में हमने कुछ सीखा है, वह हमारे लिए याद रखने में सक्षम होने के लिए आवश्यक है। इसे हिप्पोकैम्पस में संग्रहीत करें, ताकि इसे हमारी दीर्घकालिक स्मृति में बनाए रखा जा सके।

इस तरह, और जिसे न्यूरोकॉग्निटिव संदर्भ-निर्भर ई-लर्निंग कहा जाता है, हमारे कार्यक्रम के विभिन्न तत्व उस संदर्भ से जुड़े होते हैं जहां प्रतिभागी अपने पेशेवर अभ्यास को विकसित करता है।

यह कार्यक्रम पेशेवरों के लिए सावधानीपूर्वक तैयार की गई सर्वोत्तम शैक्षिक सामग्री प्रदान करता है:



अध्ययन सामग्री

सभी शिक्षण सामग्री उन विशेषज्ञों द्वारा बनाई गई हैं जो पाठ्यक्रम को पढ़ाने जा रहे हैं, विशेष रूप से उनके लिए, ताकि शैक्षिक विकास वास्तव में विशिष्ट और ठोस हो।

TECH की ऑनलाइन कार्य पद्धति बनाने के लिए इन सामग्रियों को तब दृश्य-श्रव्य प्रारूप में लागू किया जाता है। यह सब, सबसे नवीन तकनीकों के साथ जो छात्र को उपलब्ध कराई गई प्रत्येक सामग्री में उच्च गुणवत्ता वाली सामग्री प्रदान करते हैं।



मास्टर क्लास

तीसरे-पक्ष विशेषज्ञ अवलोकन की उपयोगिता पर वैज्ञानिक प्रमाण हैं।

तथाकथित लर्निंग फ्रॉम एक्सपर्ट ज्ञान और स्मृति को पुष्ट करता है, और भविष्य के कठिन निर्णयों में विश्वास पैदा करता है।



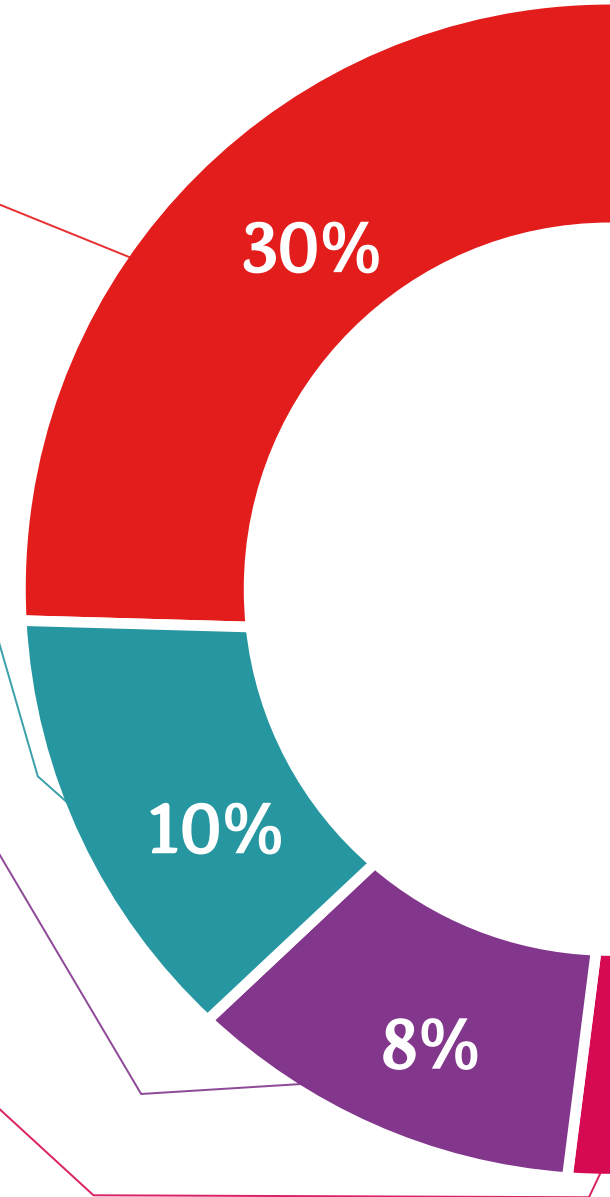
कौशल और दक्षता अभ्यास

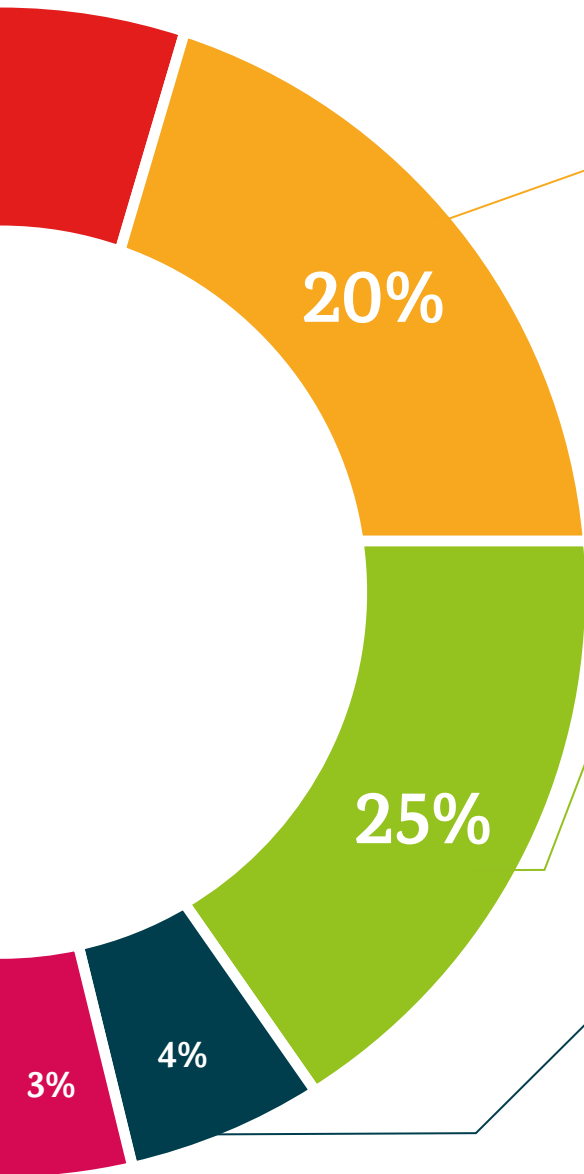
वे प्रत्येक विषयगत क्षेत्र में विशिष्ट कौशल और क्षमताओं को विकसित करने के लिए गतिविधियाँ करेंगे। हम जिस वैश्वीकरण में रहते हैं, उसके ढांचे के भीतर एक विशेषज्ञ को विकसित करने के लिए आवश्यक कौशल और क्षमताओं को प्राप्त करने और विकसित करने के लिए अभ्यास और गतिशीलता।



अग्रिम पठन

हाल के लेख, आम सहमति दस्तावेज़ और अंतर्राष्ट्रीय दिशानिर्देश, और अन्य। टेक वर्चुअल लाइब्रेरी में, छात्रों को अपना प्रशिक्षण पूरा करने के लिए आवश्यक सभी चीजों तक पहुंच प्राप्त होगी।





केस स्टडी

वे इस स्थिति के लिए स्पष्ट रूप से चुने गए सर्वोत्तम केस स्टडी का चयन पूरा करेंगे। अंतर्राष्ट्रीय परिदृश्य पर सर्वश्रेष्ठ विशेषज्ञों द्वारा प्रस्तुत, विश्लेषण और पर्यवेक्षण के मामले।



इंटरैक्टिव सारांश

टेक टीम सामग्री को मल्टीमीडिया टुकड़ों में आकर्षक और गतिशील तरीके से प्रस्तुत करती है जिसमें ज्ञान को समेकित करने के लिए ऑडियो, वीडियो, छवियां, आरेख और अवधारणा मानचित्र शामिल होते हैं। मल्टीमीडिया सामग्री की प्रस्तुति के लिए इस विशेष शैक्षिक प्रणाली को माइक्रोसॉफ्ट द्वारा "यूरोप में सफलता की कहानी" के रूप में सम्मानित किया गया था।



परीक्षण और पुनर्परीक्षण

छात्र के ज्ञान का मूल्यांकन और आत्म-मूल्यांकन गतिविधियों और अभ्यासों के माध्यम से पूरे कार्यक्रम में समय-समय पर मूल्यांकन और पुनर्मूल्यांकन किया जाता है ताकि छात्र यह सत्यापित कर सकें कि वह अपने लक्ष्यों को कैसे प्राप्त कर रहा है।



07

उपाधि

3डी कठोर सतह मॉडलिंग में स्नातकोत्तर उपाधि, सबसे परिशुद्ध और अद्यतित प्रशिक्षण के अलावा, TECH Global University द्वारा जारी स्नातकोत्तर उपाधि में प्रवेश की गारंटी देता है।



“

इस कार्यक्रम को सफलतापूर्वक पूरा करें और यात्रा किए बिना या श्रमसाध्य कागजी कार्रवाई को पूरा किए बिना अपनी विश्वविद्यालय योग्यता प्राप्त करें”

यह निजी योग्यता कार्यक्रम आपको दुनिया के सबसे बड़े ऑनलाइन विश्वविद्यालय, TECH Global University द्वारा समर्थित 3डी कठोर सतह मॉडलिंग में स्नातकोत्तर उपाधि डिप्लोमा प्राप्त करने की अनुमति देगा।

TECH Global University एक आधिकारिक यूरोपीय विश्वविद्यालय है जिसे अंडोरा सरकार (आधिकारिक बुलेटिन) द्वारा सार्वजनिक रूप से मान्यता प्राप्त है। अंडोरा 2003 से यूरोपीय उच्च शिक्षा क्षेत्र (ईएचईए) का हिस्सा है। ईएचईए यूरोपीय संघ द्वारा प्रवर्तित एक पहल है जिसका उद्देश्य अंतरराष्ट्रीय प्रशिक्षण ढांचे को व्यवस्थित करना और इस क्षेत्र के सदस्य देशों की उच्च शिक्षा प्रणालियों में सामंजस्य स्थापित करना है। यह परियोजना छात्रों, शोधकर्ताओं और शिक्षाविदों के बीच सहयोग और गतिशीलता बढ़ाने के लिए सामान्य मूल्यों, सहयोगी उपकरणों के कार्यान्वयन और इसके गुणवत्ता आश्वासन तंत्र को मजबूत करने को बढ़ावा देती है।

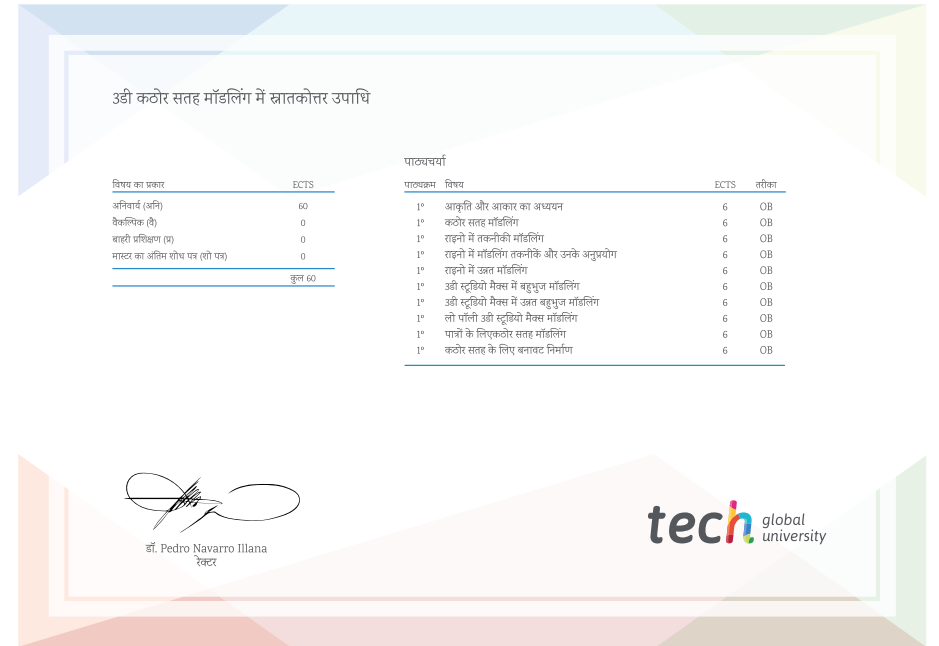
यह TECH Global University निजी योग्यता सतत शिक्षा और पेशेवर अद्यतनीकरण का एक यूरोपीय कार्यक्रम है जो ज्ञान के अपने क्षेत्र में दक्षताओं के अधिग्रहण की गारंटी देता है, जो कार्यक्रम पूरा करने वाले छात्र को उच्च पाठ्यचर्या मूल्य प्रदान करता है।

उपाधि: 3डी कठोर सतह मॉडलिंग में स्नातकोत्तर उपाधि

रूपात्मकता: ऑनलाइन

अवधि: 12 महीने

प्रमाणन: 60 ECTS



*अपॉस्टिल कन्वेन्शन। यदि छात्र अपॉस्टिल कन्वेन्शन की कागजी डिग्री का अनुरोध करता है, तो TECH Global University अतिरिक्त कीमत पर इसकी प्राप्ति के लिए उचित कदम उठाएगा।

भविष्य

शिक्षा

विश्वास

लोग

शिक्षक

गारंटी

मान्यता

जानकारी

ज्ञान

संस्थाएं

समुदाय

तकनीक

नवाचार

tech global
university

वैयक्तिकृत ध्यान

प्रतिबद्धता

ज्ञान

विकास

वेब

स्नातकोत्तर उपाधि
3डी कठोर सतह मॉडलिंग

- » रुपात्मकता: ऑनलाइन
- » अवधि: 12 महीने
- » उपाधि: TECH Global University
- » प्रमाणन: 60 ECTS
- » अनुसूची: अपनी गति से
- » परीक्षा: ऑनलाइन

स्नातकोत्तर उपाधि 3डी कठोर सतह मॉडलिंग

