

Курс профессиональной подготовки

Инструменты для разработки Android-приложений



Курс профессиональной подготовки Инструменты для разработки Android-приложений

- » Формат: **онлайн**
- » Продолжительность: **6 месяцев**
- » Учебное заведение: **TECH Global University**
- » Аккредитация: **18 ECTS**
- » Расписание: **по своему усмотрению**
- » Экзамены: **онлайн**

Веб-доступ: www.techtitude.com/ru/information-technology/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-android-application-development-tools

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 18

05

Методика обучения

стр. 22

06

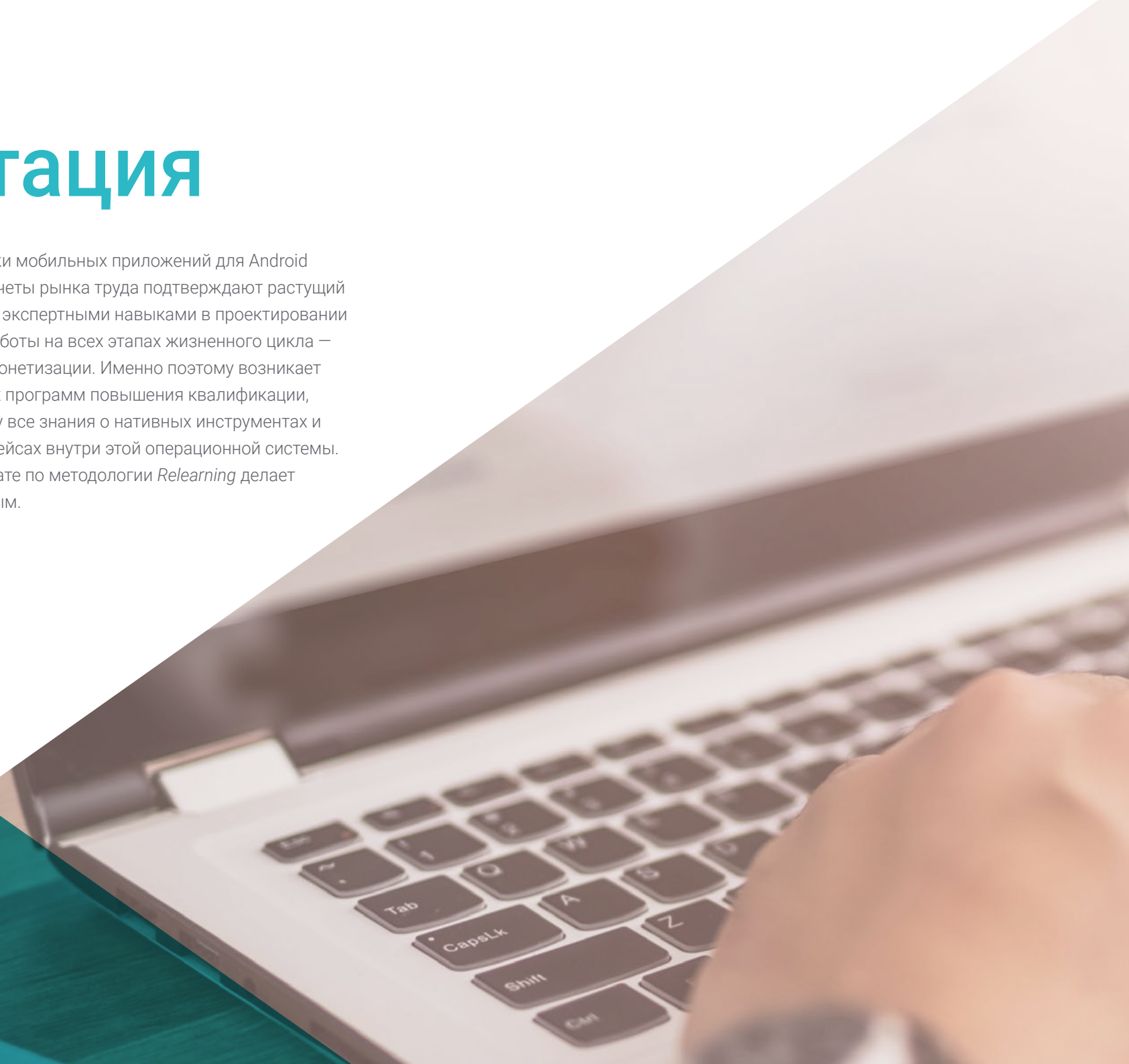
Квалификация

стр. 32

01

Презентация

В настоящее время сектор разработки мобильных приложений для Android переживает стремительный рост. Отчеты рынка труда подтверждают растущий спрос на специалистов, обладающих экспертными навыками в проектировании мобильных приложений и опытом работы на всех этапах жизненного цикла — от разработки и развертывания до монетизации. Именно поэтому возникает необходимость в создании подобных программ повышения квалификации, которые предоставляют специалисту все знания о нативных инструментах и их процессах, архитектурах и интерфейсах внутри этой операционной системы. Обучение полностью в онлайн-формате по методологии *Relearning* делает процесс более удобным и динамичным.





“

Прохождение программы повышения квалификации с такими специфическими характеристиками позволит вам выделиться и продвинуться к желаемой профессиональной цели. TECH делает это возможным”

С самого начала появления информационных систем необходимость коммуникации между пользователем и самой системой была одним из ключевых элементов. Большинство Android-приложений имеют интерфейс, который обеспечивает плавное взаимодействие между пользователем и приложением, поэтому важно обладать специализированными знаниями, позволяющими оценивать преимущества и недостатки при разработке дизайна.

Появление новых механизмов взаимодействия с пользователем, таких как сенсорные экраны, также способствовало созданию этой программы, в которой рассматриваются как способы коммуникации пользователя с системой, так и техники создания библиотек стилей и элементов, которые можно повторно использовать в разных приложениях. Особое внимание будет уделено использованию тем и дизайнов, применяемых для виртуальной и дополненной реальности в Android.

Кроме того, будет рассмотрен Чистый Код и применение шаблонов разработки для создания более читаемого, повторно используемого и расширяемого кода, анализируя *фреймворки*, разработанные для использования с определенными архитектурами. Таким образом, код будет максимально однородным и чистым.

С помощью этого Курса профессиональной подготовки специалист сможет углубиться в инструменты Android и их эффективность в бизнес-среде, чтобы наиболее успешно достичь поставленных целей. Для этого предлагается лучший контент, тщательно отобранный командой специалистов, отвечающих за программу. Они будут передавать свой опыт онлайн в течение 6 месяцев через современный виртуальный кампус и передовую методологию *Relearning*.

Кроме того, *мастер-классы*, доступные специалисту, обеспечат освоение ключевых инструментов. Проведенные международно признанным экспертом в разработке Android-приложений, эти дополнительные занятия предоставят исключительную подготовку, позволяя студенту приобрести глубокие знания и навыки, необходимые для успешного выполнения различных проектов. Благодаря наиболее полному мультимедийному содержанию студент овладеет сложными аспектами разработки мобильных приложений.

Данный **Курс профессиональной подготовки в области инструментов для разработки Android-приложений** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области разработки Android-приложений
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту и самостоятельные работы
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Вы повысите ценность своей профессиональной траектории благодаря самым передовым мастер-классам, проводимым международно признанным лидером в области разработки Android-приложений”

“

Чтобы соответствовать требованиям рынка, специалисту необходимо постоянно совершенствовать свою квалификацию. Именно поэтому TECH представляет эту программу на 100% в онлайн-формате, посвященную изучению всего, что связано с инструментами разработки Android-приложений. Поступайте сейчас”

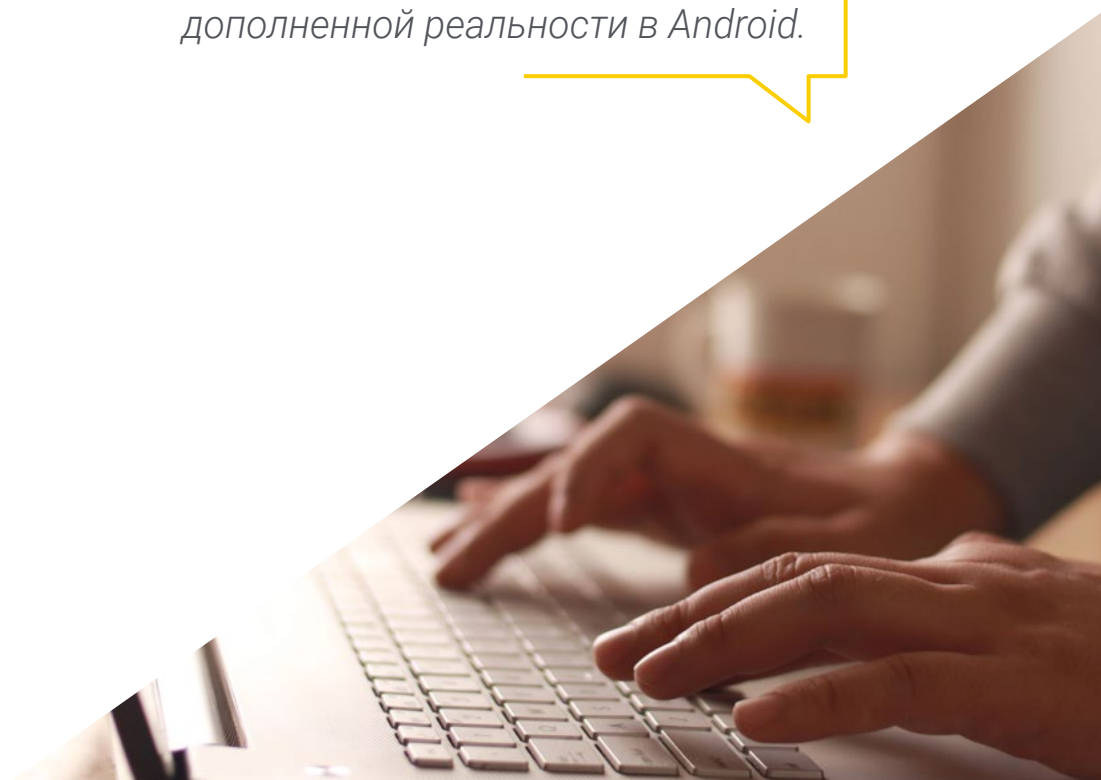
В преподавательский состав программы входят профессионалы отрасли, признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов, которые привносят в обучение опыт своей работы.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, обеспечит специалисту ситуативное и контекстуальное обучение, то есть обучение в смоделированной среде, создающей эффект погружения и предназначенной для подготовки к реальным ситуациям.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. Для этого специалист будет пользоваться поддержкой инновационной системы интерактивных видео, созданной признанными экспертами.

С помощью этой программы вы освоите техники создания библиотек стилей и элементов, которые можно повторно использовать в различных приложениях.

В рамках этого Курса профессиональной подготовки научитесь применять темы и дизайны для виртуальной и дополненной реальности в Android.



02

Цели

Постоянные достижения в индустрии и технологиях требуют от специалиста в этой области поддерживать квалификацию, чтобы соответствовать актуальным потребностям и оставаться на передовой концепций и подходов, применяемых в инструментах для разработки Android-приложений. Эта программа обучает всем необходимым инструментам и фундаментальным основам, позволяющим развиваться в данной сфере и предоставлять эффективные решения в профессиональной среде, включая анализ корпоративных инструментов Android и их эффективность в компании.



“

С помощью этой программы вы сможете применять возможности Android-устройств в самых разных областях: банковские платформы, системы безопасности, дроны, а также управление повседневными задачами”



Общие цели

- ♦ Определить структурные элементы системы Android
- ♦ Выяснить, как создавать стили и темы, включая виртуальную реальность с помощью макетов
- ♦ Проанализировать различия между различными фреймворками разработки, их сильные и слабые стороны
- ♦ Демонстрировать преимущества этих устройств для обеспечения безопасности и предотвращения киберпреступности
- ♦ Разработать методику оптимального управления данными на устройстве
- ♦ Проанализировать сценарии использования Android-устройств на рынке





Конкретные цели

Модуль 1. Фреймворки, используемые при разработке приложений для Android

- ♦ Проанализировать основной фреймворк для Android
- ♦ Разработать другие фреймворки, используемые для разработки Android-приложений
- ♦ Внедрить библиотеки с помощью Gradle
- ♦ Создать фреймворки для подключения к программному интерфейсу приложения
- ♦ Сформировать специализированные знания об архитектурах, таких как MVP
- ♦ Понять плюсы и минусы MVP и MVVM

Модуль 2. Интерфейсы и лейауты в процессе разработки приложений для Android

- ♦ Представить модель жизненного цикла представлений в Android
- ♦ Исследовать наиболее важные атрибуты визуального дизайна (лейауты)
- ♦ Анализировать доступные дизайны лейаутов
- ♦ Генерировать дизайн лейаутов многократного использования
- ♦ Определить, как использовать альтернативные ресурсы
- ♦ Обозначить различия в использовании этих компонентов по сравнению с другими системами программирования
- ♦ Установить потенциал и использование файла AndroidManifest.xml

Модуль 3. Инструменты для Android-устройств

- ♦ Составить подборку самых передовых инструментов для ежедневного использования
- ♦ Оценить инструменты управления Android-устройствами
- ♦ Продемонстрировать преимущества использования системы Android в дронах
- ♦ Указать функциональные возможности инструментов CRM
- ♦ Продемонстрировать преимущества использования Android-устройств в банковских платформах
- ♦ Проанализировать возможности IoT и платформ Android
- ♦ Изучить инструменты для повышения эффективности процессов на Android

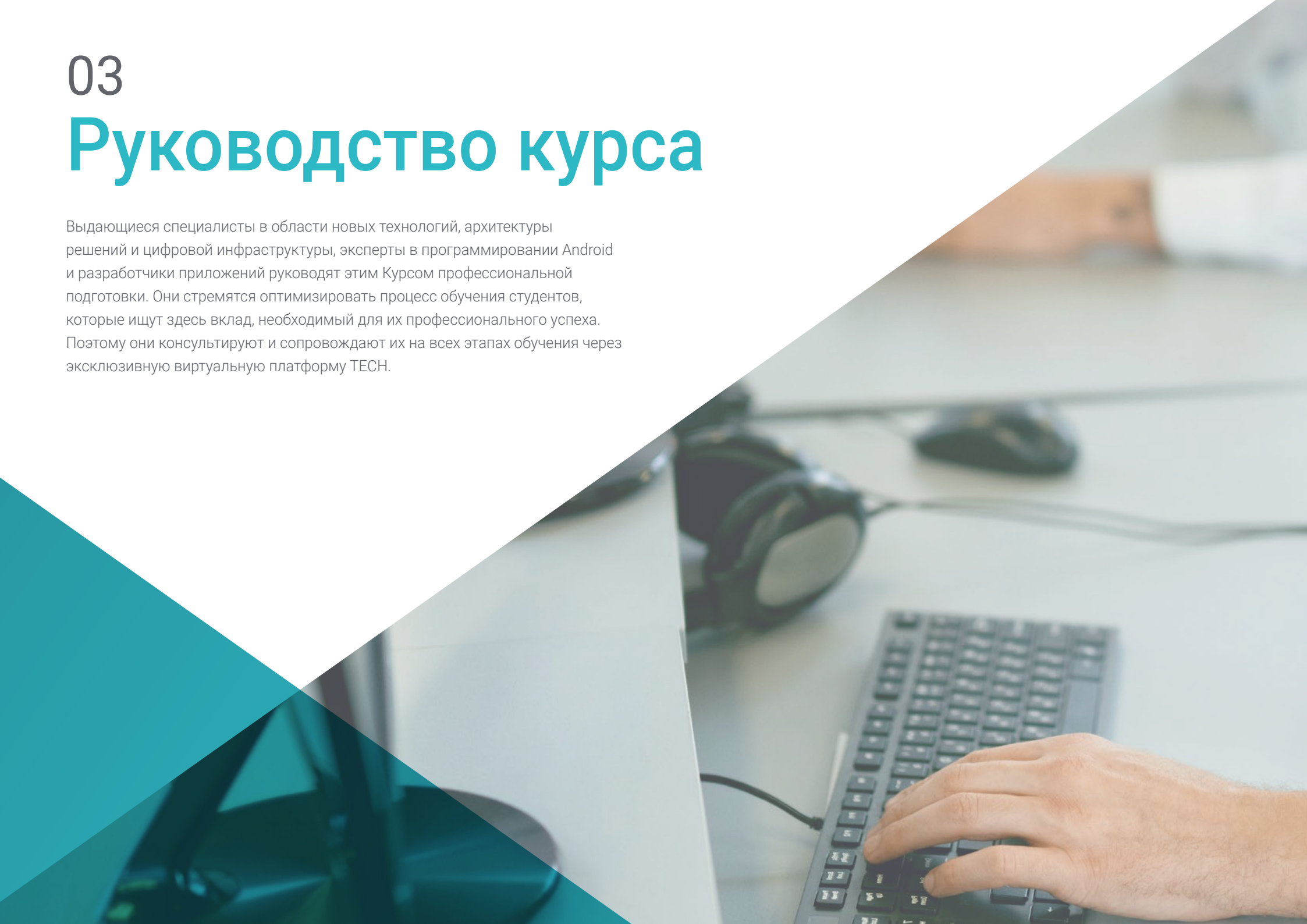


Систематизируйте самые передовые инструменты для управления компаниями и коммерческой деятельности с использованием Android”

03

Руководство курса

Выдающиеся специалисты в области новых технологий, архитектуры решений и цифровой инфраструктуры, эксперты в программировании Android и разработчики приложений руководят этим Курсом профессиональной подготовки. Они стремятся оптимизировать процесс обучения студентов, которые ищут здесь вклад, необходимый для их профессионального успеха. Поэтому они консультируют и сопровождают их на всех этапах обучения через эксклюзивную виртуальную платформу TECH.



“

Команда преподавателей-специалистов будет сопровождать вас на всем пути вашей профессионализации, поддерживая вас через форумы обсуждений, залы для встреч, приватные чаты и сообщество экспертов”

Приглашенный лектор международного уровня

Колин Ли - успешный разработчик мобильных приложений, специализирующийся на нативном коде для Android, чье влияние распространяется на весь мир. Эксперт является авторитетом в районе городов-близнецов и в обращении с Kotlin. Один из его последних вкладов - демонстрация на живом коде, как быстро создать браузер, используя вышеупомянутый язык программирования и компоненты браузера Mozilla с открытым исходным кодом для Android.

Кроме того, его приложения связаны с крупными мировыми компаниями, например, ему было поручено создать цифровые решения для Pearson, одного из крупнейших мировых издательств. Также он создал видеорегистратор для Android для стартапа Flipgrid, позже приобретенного Microsoft.

Он также создал успешную VPN для Android для крупного консалтингового клиента. В тоже время, он является создателем инструмента управления грузоперевозками, внедренного транснациональной компанией Amazon для облегчения работы ее контрактных дальнбойщиков. Участвовал в создании мобильных версий браузера Firefox для компании Mozilla.

Сегодня он работает в качестве подрядчика, включая анализ кода и проверку безопасности. Его влияние на разработку мобильных приложений и многолетний опыт делают его ведущей фигурой на мировой технологической арене.



Д-р Ли, Колин

- Старший инженер Android в компании Meetup, Миннеаполис, США
- Директор в ColinTheShots LLC
- Инженер-программист Android в компании Specto Inc.
- Старший инженер Android для Mozilla
- Инженер-разработчик программного обеспечения для Amazon
- Инженер по мобильным приложениям для Flipgrid
- Специалист по настройке программного обеспечения в компании Pearson VUE
- Степень бакалавра в Университете Флориды

“

*Благодаря TECH вы
сможете учиться у лучших
мировых профессионалов”*

Руководство



Г-н Олалья Бональ, Мартин

- ◆ Старший менеджер практики *блокчейн* в EY
- ◆ Технический специалист по *блокчейн*-клиентам в IBM
- ◆ Директор по архитектуре компании Blocknitive
- ◆ Координатор группы по нереляционным распределенным базам данных в WedoIT, дочернее предприятие IBM
- ◆ Архитектор инфраструктуры в Bankia
- ◆ Руководитель отдела верстки в компании T-Systems
- ◆ Координатор отдела Bing Data España SL

Преподаватели

Г-н Грильо Эрнандес, Хосе Энрике

- ◆ Разработчик приложений и технологический аналитик
- ◆ Старший разработчик мобильных приложений в компании Globant
- ◆ Разработчик Android в Plexus Tech
- ◆ Старший Android-разработчик в RoadStr
- ◆ Старший разработчик мобильных приложений в Avantgarde IT-Information Technology Services
- ◆ Руководитель проекта в Smartdess
- ◆ Разработчик в Educatablet
- ◆ Технологический аналитик в Corporate Mobile Solutions
- ◆ Степень магистра в области системной инженерии, полученная в Университете Симона Боливара

Г-жа Порталатин Ромеро, Изабель

- ◆ IT-инженер
- ◆ Ответственная за предложения в области информационных технологий для различных государственных и частных организаций
- ◆ Онлайн-преподаватель по различным программам профессионального обучения
- ◆ Технический инженер в области компьютерного менеджмента, Политехническая школа информационных технологий Университета Эстремадуры



04

Структура и содержание

Этот Курс профессиональной подготовки охватывает знания, навыки и управление инструментами для разработки приложений, знакомя специалиста со всеми аспектами *фреймворков*, систем управления библиотеками, процессов автоматизации, интерфейсов и *лейаутов*. Также рассматриваются работа с различными устройствами и инструменты, которые являются трендами на рынке. Все это представлено в учебном плане, состоящем из 3 модулей, подробно изложенных в содержании программы. Программа включает представление практических кейсов, основанных на реальных задачах, а также разнообразные теоретические и аудиовизуальные форматы. Используемая методология обеспечивает студенту гибкость и удобство, позволяя получить квалификацию за несколько месяцев.



```
ude "VehicleTypes.h"
ude "BuggyPawn.generated.h"

55()
ABuggyPawn : public ACharacter
GENERATED_UCLASS_BODY()

// Begin Actor overrides
virtual void PostInitializeComponents() override;
virtual void Tick(float DeltaSeconds) override;
virtual void ReceiveHit(class UBasicCharacterComponent* Component, class UDamageType* DamageType, const class FVector* Location, const class FName* HitKeyName) override;
// End Actor overrides

// Begin Pawn overrides
virtual void SetupPlayerInputComponent(UInputComponent* InputComponent) override;
virtual float TakeDamage(float Damage, class UDamageType* DamageType, const class FVector* Location, const class FName* HitKeyName) override;
virtual void TurnOff() override;
// End Pawn overrides

/** Identifies if pawn is a vehicle */
UPROPERTY(VisibleAnywhere)
uint32 bIsDying;

/**

```



Повышайте квалификацию быстро и динамично с методологией на 100% в онлайн-формате. С эксклюзивными материалами, разработанными для вас экспертами”

Модуль 1. Фреймворки, используемые при разработке приложений для Android

- 1.1. Фреймворки в разработке приложений Android
 - 1.1.1. Фреймворки, используемые при разработке приложений для Android
 - 1.1.2. Фреймворки. Типы
 - 1.1.3. Выбор фреймворка для проекта
- 1.2. Внедрение фреймворков в Android
 - 1.2.1. Базовые фреймворки Android для Java/Kotlin
 - 1.2.2. Jetpack Compose
 - 1.2.3. Фреймворки на других языках
- 1.3. Разрабатываемые системы управления библиотеками
 - 1.3.1. Gradle
 - 1.3.2. Автоматизация с помощью Gradle
 - 1.3.3. Инструмент разработки Maven
- 1.4. Чистый код
 - 1.4.1. Упорядоченный код
 - 1.4.2. Подготовка кода в Android-приложениях
 - 1.4.3. Закон тривиальности и расстановка приоритетов
- 1.5. Паттерны разработки под Android
 - 1.5.1. Категории паттернов
 - 1.5.2. Различия между паттернами
 - 1.5.3. Фабричный метод, наблюдатель и одиночка
- 1.6. MVP. Model-View-Presenter
 - 1.6.1. MVC. Model-View-Controller
 - 1.6.2. Model-View-Presenter
 - 1.6.3. Практический пример: Битва покемонов
- 1.7. MVVM. Модель, представление и View Model
 - 1.7.1. MVC vs MVVM
 - 1.7.2. Модель, представление и View Model
 - 1.7.3. Практический пример: Битва покемонов II
- 1.8. Фреймворки и библиотеки, наиболее используемые в Android
 - 1.8.1. Библиотеки взаимодействия с API
 - 1.8.2. Библиотеки преобразования данных
 - 1.8.3. Firebase и Firebase Analytics

- 1.9. Визуальный фреймворк для Android
 - 1.9.1. Жизненный цикл Android приложения
 - 1.9.2. Проектирование XML-видов
 - 1.9.3. Расположение элементов и анимации в XML
- 1.10. Фреймворки Android на других языках
 - 1.10.1. React Native
 - 1.10.2. Flutter
 - 1.10.3. Ionic

Модуль 2. Интерфейсы и лейауты в процессе разработки приложений для Android

- 2.1. Жизненный цикл в Android
 - 2.1.1. Жизненный цикл Android
 - 2.1.2. Взаимосвязь процессов и действий
 - 2.1.3. Сохранение состояния приложения
 - 2.1.4. Чистая архитектура в Android
- 2.2. Представление в разработке приложений для Android (Views)
 - 2.2.1. Презентационный слой чистой архитектуры
 - 2.2.2. Recycler View
 - 2.2.3. Adapter View
- 2.3. Дизайны в разработке приложений для Android (лейаутов)
 - 2.3.1. Макеты для Android
 - 2.3.2. Constraint Layout
 - 2.3.3. Создание лейаутов с помощью Android Studio Layout Editor
- 2.4. Анимация в разработке Android-приложений (Animations)
 - 2.4.1. Иконки и изображения
 - 2.4.2. Переходы
 - 2.4.3. Разница между анимацией свойств и анимацией представлений
- 2.5. Действия и намерения в разработке Android-приложений (Activity and Intentions)
 - 2.5.1. Явные и неявные намерения
 - 2.5.2. План действий
 - 2.5.3. Связь между действиями

- 2.6. Альтернативные и системные ресурсы (*Material Design, Cardboard, etc.*)
 - 2.6.1. *Material Design* для Android
 - 2.6.2. Мультимедиа на Android
 - 2.6.3. Виртуальная реальность с *Google Cardboard* для Android NDK
 - 2.7. Стили и темы в разработке приложений для Android
 - 2.7.1. Стили в проекте Android
 - 2.7.2. Темы проекта Android
 - 2.7.3. Повторное использование стилей и тем
 - 2.8. Графика, сенсорный экран и датчики
 - 2.8.1. Работа с расширенной графикой
 - 2.8.2. Работа с сенсорным экраном и клавиатурой
 - 2.8.3. Использование датчиков устройств в Android
 - 2.9. Дизайн для дополненной реальности
 - 2.9.1. Сложные интерфейсы с использованием камеры
 - 2.9.2. Датчики движения и GPS в дополненной реальности
 - 2.9.3. Воспроизведение на нестандартных дисплеях
 - 2.9.4. Распространенные ошибки и проблемы
 - 2.10. Расширенная настройка пользовательского интерфейса с помощью AndroidManifest.xml
 - 2.10.1. Возможности файла манифеста Android
 - 2.10.2. Программный дизайн vs декларативный дизайн
 - 2.10.3. Ключевые компоненты файла манифеста
- ### Модуль 3. Инструменты для Android-устройств
- 3.1. Управление: Инструменты "TO DO"
 - 3.1.1. Инструменты рынка
 - 3.1.2. Инструменты рынка Сравнение функциональных возможностей
 - 3.1.3. Инструменты управления. Различия
 - 3.2. MDM: управление корпоративными устройствами
 - 3.2.1. Контроль корпоративных устройств
 - 3.2.2. Анализ основных инструментов рынка
 - 3.2.3. Выбор инструмента
 - 3.3. CRM: инструменты рынка
 - 3.3.1. Анализ рыночных инструментов с помощью приложения Android
 - 3.3.2. Инструменты рынка. Эффективность
 - 3.3.3. Инструменты рынка. Применение
 - 3.4. Дроны на базе Android
 - 3.4.1. Приложения на Android-устройствах для управления дронами
 - 3.4.2. Автономные устройства управления
 - 3.4.3. Использование дронов на Android
 - 3.5. Преимущества Android в банковских платформах
 - 3.5.1. Android в банковских платформах
 - 3.5.2. Риски и мошенничество киберпреступников
 - 3.5.3. Использование мобильных устройств
 - 3.6. Брокерская деятельность на мобильных устройствах
 - 3.6.1. Инструменты рынка и их использование
 - 3.6.2. Сравнение инструментов
 - 3.6.3. Выбор инструмента для каждого вида использования
 - 3.7. Инструменты для развлечения и обучения
 - 3.7.1. Применение
 - 3.7.2. Инструменты рынка
 - 3.7.3. Сравнение функциональных возможностей инструментов для разработки на Android
 - 3.8. Android Интернет вещей IoT
 - 3.8.1. *Фреймворк* и рыночные платформы
 - 3.8.2. Риски и соображения, связанные с Интернетом вещей на Android
 - 3.8.3. Использование IoT на Android
 - 3.9. Эффективность процессов
 - 3.9.1. Анализ рынка инструментов для создания приложений
 - 3.9.2. Сравнение инструментов для создания Android-приложений
 - 3.9.3. *Пример использования*
 - 3.10. Самые скачиваемые приложения на сегодняшний день
 - 3.10.1. Самые скачиваемые инструменты на сегодняшний день
 - 3.10.2. Группировка по типам программ
 - 3.10.3. Основные, второстепенные и сравнительные характеристики с iOS

05

Методика обучения

TECH – первый в мире университет, объединивший метод **кейс-стади** с **Relearning**, системой 100% онлайн-обучения, основанной на направленном повторении.

Эта инновационная педагогическая стратегия была разработана для того, чтобы предложить профессионалам возможность обновлять свои знания и развивать навыки интенсивным и эффективным способом. Модель обучения, которая ставит студента в центр учебного процесса и отводит ему ведущую роль, адаптируясь к его потребностям и оставляя в стороне более традиционные методологии.



“

TECH подготовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Студент — приоритет всех программ ТЕСН

В методике обучения ТЕСН студент является абсолютным действующим лицом. Педагогические инструменты каждой программы были подобраны с учетом требований к времени, доступности и академической строгости, которые предъявляют современные студенты и наиболее конкурентоспособные рабочие места на рынке.

В асинхронной образовательной модели ТЕСН студенты сами выбирают время, которое они выделяют на обучение, как они решат выстроить свой распорядок дня, и все это — с удобством на любом электронном устройстве, которое они предпочитают. Студентам не нужно посещать очные занятия, на которых они зачастую не могут присутствовать. Учебные занятия будут проходить в удобное для них время. Вы всегда можете решить, когда и где учиться.

“

В ТЕСН у вас НЕ будет занятий в реальном времени, на которых вы зачастую не можете присутствовать”



Самые обширные учебные планы на международном уровне

TECH характеризуется тем, что предлагает наиболее обширные академические планы в университетской среде. Эта комплексность достигается за счет создания учебных планов, которые охватывают не только основные знания, но и самые последние инновации в каждой области.

Благодаря постоянному обновлению эти программы позволяют студентам быть в курсе изменений на рынке и приобретать навыки, наиболее востребованные работодателями. Таким образом, те, кто проходит обучение в TECH, получают комплексную подготовку, которая дает им значительное конкурентное преимущество для продвижения по карьерной лестнице.

Более того, студенты могут учиться с любого устройства: компьютера, планшета или смартфона.

“

Модель TECH является асинхронной, поэтому вы можете изучать материал на своем компьютере, планшете или смартфоне в любом месте, в любое время и в удобном для вас темпе”

Case studies или метод кейсов

Метод кейсов является наиболее распространенной системой обучения в лучших бизнес-школах мира. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты юридических факультетов не просто изучали законы на основе теоретических материалов, он также имел цель представить им реальные сложные ситуации. Таким образом, они могли принимать взвешенные решения и выносить обоснованные суждения о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

При такой модели обучения студент сам формирует свою профессиональную компетенцию с помощью таких стратегий, как *обучение действием* (learning by doing) или *дизайн-мышление* (design thinking), используемых такими известными учебными заведениями, как Йель или Стэнфорд.

Этот метод, ориентированный на действия, будет применяться на протяжении всего академического курса, который студент проходит в TECH. Таким образом, они будут сталкиваться с множеством реальных ситуаций и должны будут интегрировать знания, проводить исследования, аргументировать и защищать свои идеи и решения. Все это делается для того, чтобы ответить на вопрос, как бы они поступили, столкнувшись с конкретными сложными событиями в своей повседневной работе.



Метод *Relearning*

В ТЕСН метод кейсов дополняется лучшим методом онлайн-обучения – *Relearning*.

Этот метод отличается от традиционных методик обучения, ставя студента в центр обучения и предоставляя ему лучшее содержание в различных форматах. Таким образом, студент может пересматривать и повторять ключевые концепции каждого предмета и учиться применять их в реальной среде.

Кроме того, согласно многочисленным научным исследованиям, повторение является лучшим способом усвоения знаний. Поэтому в ТЕСН каждое ключевое понятие повторяется от 8 до 16 раз в рамках одного занятия, представленного в разных форматах, чтобы гарантировать полное закрепление знаний в процессе обучения.

Метод Relearning позволит тебе учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, глубже вовлекаясь в свою специализацию, развивая критическое мышление, умение аргументировать и сопоставлять мнения – прямой путь к успеху.



Виртуальный кампус на 100% в онлайн-формате с лучшими учебными ресурсами

Для эффективного применения своей методики ТЕСН предоставляет студентам учебные материалы в различных форматах: тексты, интерактивные видео, иллюстрации, карты знаний и др. Все они разработаны квалифицированными преподавателями, которые в своей работе уделяют особое внимание сочетанию реальных случаев с решением сложных ситуаций с помощью симуляции, изучению контекстов, применимых к каждой профессиональной сфере, и обучению на основе повторения, с помощью аудио, презентаций, анимации, изображений и т.д.

Последние научные данные в области нейронаук указывают на важность учета места и контекста, в котором происходит доступ к материалам, перед началом нового процесса обучения. Возможность индивидуальной настройки этих параметров помогает людям лучше запоминать и сохранять знания в гиппокампе для долгосрочного хранения. Речь идет о модели, называемой *нейрокогнитивным контекстно-зависимым электронным обучением*, которая сознательно применяется в данной университетской программе.

Кроме того, для максимального содействия взаимодействию между наставником и студентом предоставляется широкий спектр возможностей для общения как в реальном времени, так и в отложенном (внутренняя система обмена сообщениями, форумы для обсуждений, служба телефонной поддержки, электронная почта для связи с техническим отделом, чат и видеоконференции).

Этот полноценный Виртуальный кампус также позволит студентам ТЕСН организовывать свое учебное расписание в соответствии с личной доступностью или рабочими обязательствами. Таким образом, студенты смогут полностью контролировать академические материалы и учебные инструменты, необходимые для быстрого профессионального развития.



Онлайн-режим обучения на этой программе позволит вам организовать свое время и темп обучения, адаптировав его к своему расписанию”

Эффективность метода обосновывается четырьмя ключевыми достижениями:

1. Студенты, которые следуют этому методу, не только добиваются усвоения знаний, но и развивают свои умственные способности с помощью упражнений по оценке реальных ситуаций и применению своих знаний.
2. Обучение прочно опирается на практические навыки, что позволяет студенту лучше интегрироваться в реальный мир.
3. Усвоение идей и концепций становится проще и эффективнее благодаря использованию ситуаций, возникших в реальности.
4. Ощущение эффективности затраченных усилий становится очень важным стимулом для студентов, что приводит к повышению интереса к учебе и увеличению времени, посвященному на работу над курсом.

Методика университета, получившая самую высокую оценку среди своих студентов

Результаты этой инновационной академической модели подтверждаются высокими уровнями общей удовлетворенности выпускников ТЕСН.

Студенты высоко оценивают качество преподавания, учебных материалов, структуру курса и его цели. Благодаря этому университет занял лидирующие позиции в рейтинге global score, став самым высоко оцененным учебным заведением по мнению своих студентов и получив оценку 4,9 из 5.

Благодаря тому, что ТЕСН идет в ногу с передовыми технологиями и педагогикой, вы можете получить доступ к учебным материалам с любого устройства с подключением к Интернету (компьютера, планшета или смартфона).

Вы сможете учиться, пользуясь преимуществами доступа к симулированным образовательным средам и модели обучения через наблюдение, то есть учиться у эксперта (learning from an expert).



Таким образом, в этой программе будут доступны лучшие учебные материалы, подготовленные с большой тщательностью:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными. Затем эти материалы переносятся в аудиовизуальный формат, на основе которого строится наш способ работы в интернете, с использованием новейших технологий, позволяющих нам предложить вам отличное качество каждого из источников, предоставленных к вашим услугам.



Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



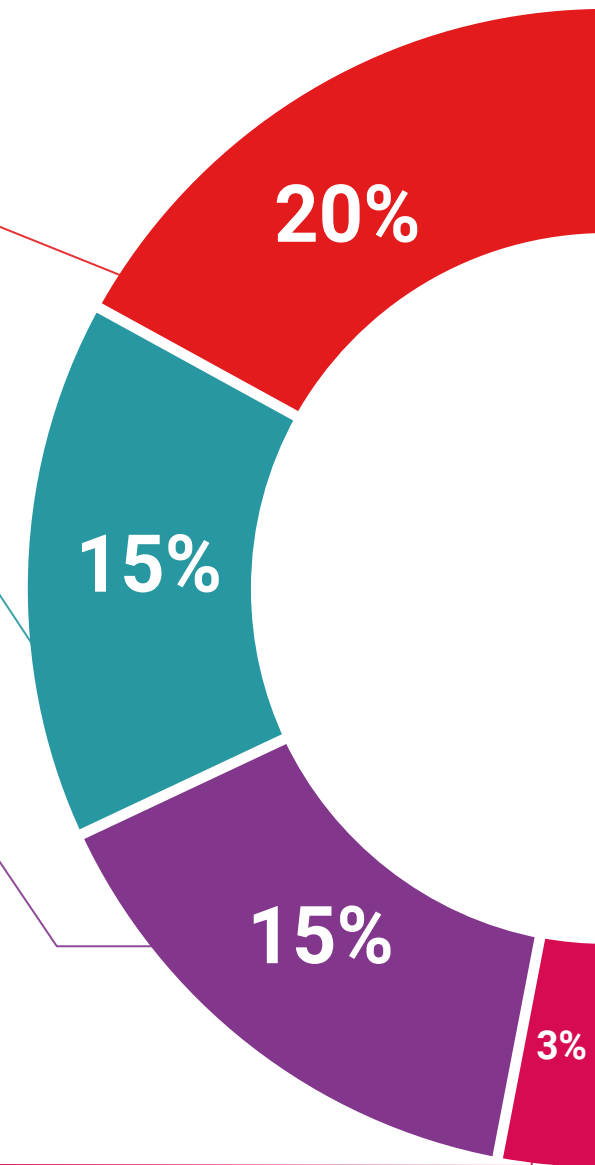
Интерактивные конспекты

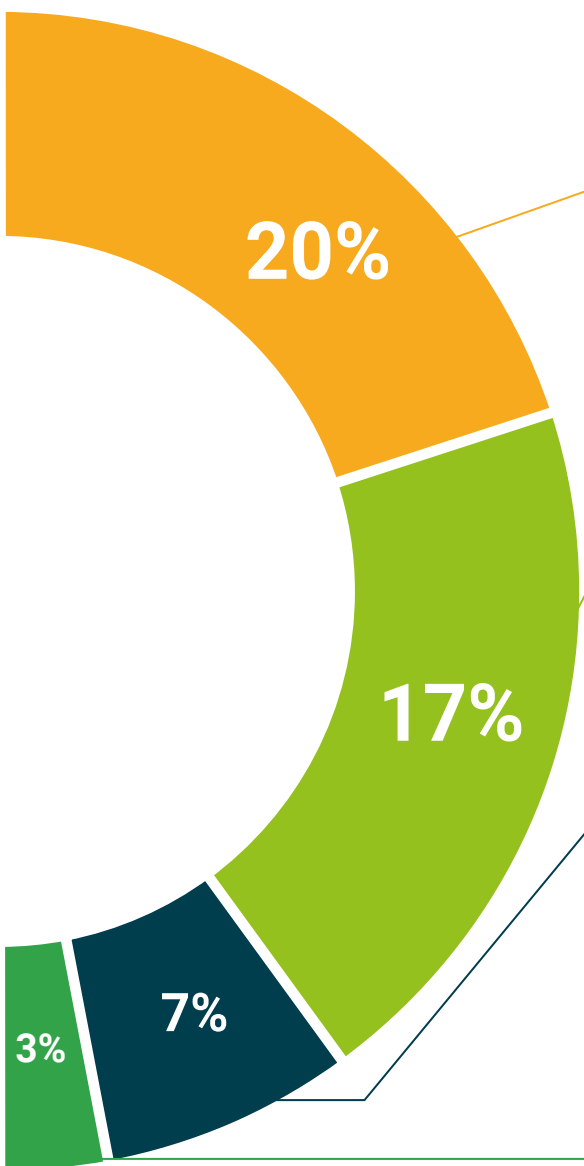
Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной форме для воспроизведения на мультимедийных устройствах, которые включают аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта эксклюзивная образовательная система для презентации мультимедийного содержания была награждена Microsoft как "Кейс успеха в Европе".



Дополнительная литература

Последние статьи, консенсусные документы, международные рекомендации... В нашей виртуальной библиотеке вы получите доступ ко всему, что необходимо для прохождения обучения.





Кейс-стади

Студенты завершат выборку лучших кейс-стади по предмету. Кейсы представлены, проанализированы и преподаются ведущими специалистами на международной арене.



Тестирование и повторное тестирование

Мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания на протяжении всей программы. Мы делаем это на 3 из 4 уровней пирамиды Миллера.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта (learning from an expert) укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в ваших будущих сложных решениях.



Краткие справочные руководства

TECH предлагает наиболее актуальные материалы курса в виде карточек или кратких справочных руководств. Это сжатый, практичный и эффективный способ помочь студенту продвигаться в обучении.



06

Квалификация

Курс профессиональной подготовки в области инструментов для разработки Android-приложений гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Курса профессиональной подготовки, выдаваемого TECH Global University.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и бумажной волокитой”

Данная программа позволит вам получить собственный диплом университета — **Курс профессиональной подготовки в области инструментов для разработки Android-приложений**, одобренный **TECH Global University**, крупнейшим цифровым университетом в мире.

Tech Global University, является Официальным Европейским Университетом, признанным правительством Андорры ([официальный бюллетень](#)). Андорра является частью Европейского пространства высшего образования (ЕПВО) с 2003 года. ЕПВО — это инициатива, выдвинутая Европейским союзом с целью организации международной системы обучения и гармонизации систем высшего образования стран-участниц этого пространства. Проект способствует распространению общих ценностей, внедрению совместных инструментов и укреплению механизмов обеспечения качества для расширения сотрудничества и мобильности между студентами, исследователями и учеными.

Данный собственный диплом **Tech Global University** — европейская программа непрерывного обучения и повышения квалификации, которая гарантирует приобретение компетенций в своей области знаний, обеспечивая высокую учебную ценность для студента, прошедшего эту программу.

Диплом: **Курс профессиональной подготовки в области инструментов для разработки Android-приложений**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 месяцев**

Аккредитация: **18 ECTS**



Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательства

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech global
university

Курс профессиональной
подготовки
Инструменты для разработки
Android-приложений

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 месяцев
- » Учебное заведение: TECH Global University
- » Аккредитация: 18 ECTS
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Курс профессиональной ПОДГОТОВКИ

Инструменты для разработки Android-приложений