

# स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग





## स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग

- » रुपामकता: ऑनलाइन
- » अवधि: 6 सप्ताह
- » उपाधि: TECH Global University
- » प्रमाणन: 6 ECTS
- » अनुसूची: अपनी गति से
- » परीक्षा: ऑनलाइन

वेब पेज: [www.techtute.com/in/information-technology/postgraduate-certificate/object-oriented-programming](http://www.techtute.com/in/information-technology/postgraduate-certificate/object-oriented-programming)

# सूची

01

प्रस्तुतिकरण

पेज 4

02

उद्देश्य

पेज 8

03

संरचना और विषय वस्तु

पेज 12

04

प्रणाली

पेज 16

05

उपाधि

पेज 24

# 01

## प्रस्तुतिकरण

वीडियो गेम विकसित करते समय ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग प्रोग्रामिंग के सबसे अधिक उपयोग किए जाने वाले बुनियादी रूपों में से एक है। इस प्रकार की भाषाओं में वीडियो गेम विकास में बहुत उपयोगी होने के लिए आवश्यक विशेषताएं हैं, इसलिए उन सभी के लिए उनमें महारत हासिल करना आवश्यक है जो इस क्षेत्र में विशेषज्ञता हासिल करना चाहते हैं। यह उपाधि छात्रों को इन भाषाओं में निपुणता प्राप्त करने के लिए सभी विशिष्ट ज्ञान प्रदान करती है, विशेष रूप से C++, जो आजकल न केवल वीडियो गेम के क्षेत्र में, बल्कि सामान्य रूप से सॉफ्टवेयर विकास में भी सबसे महत्वपूर्ण भाषाओं में से एक है।





“

ऑब्जेक्ट-ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में महारत हासिल करें और विशेषज्ञ गेम डेवलपर बनें”

चूंकि पहली प्रोग्रामिंग भाषाएं दशकों पहले बनाई गई थीं, तब से कई ऐसी रही हैं जिन्होंने कोड विकास में प्रत्येक तकनीकी और सैद्धांतिक प्रगति के साथ अनुकूलन किया है और जो कंप्यूटिंग की प्रगति के साथ उत्पन्न प्रत्येक परिस्थिति के साथ समायोजित हुई हैं, जब तक कि वे समकालीन समाजों में एक मौलिक तत्व नहीं बन गईं।

इस प्रकार, ऑब्जेक्ट-ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग का क्षेत्र पिछले 30 वर्षों में विकसित होकर बड़ी संख्या में सॉफ्टवेयर विकास क्षेत्रों के आवश्यक घटकों में से एक बन गया है। इनमें से एक क्षेत्र वीडियो गेम का है, जिसमें कोड बनाने के लिए इस प्रकार की प्रोग्रामिंग का उपयोग किया जाता है।

इस जटिल क्षेत्र में सबसे प्रमुख भाषाओं में से एक C++ है। ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में इस स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट में इस भाषा का गहराई से विश्लेषण और अध्ययन किया जाएगा, जिसका मुख्य उद्देश्य छात्रों को विशेषज्ञ वीडियो गेम डेवलपर्स के रूप में इस उद्योग में सफल होने के लिए सभी आवश्यक ज्ञान प्रदान करना है।

इस ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट में बाजार पर सबसे पूर्ण और अद्यतित वैज्ञानिक कार्यक्रम शामिल है। इसकी सबसे उल्लेखनीय विशेषताएं हैं:

- ♦ ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में विशेषज्ञों द्वारा प्रस्तुत व्यावहारिक मामले
- ♦ ग्राफिक, योजनाबद्ध, और प्रमुख रूप से व्यावहारिक विषयवस्तु जिसके साथ वे बनाए गए हैं, पेशेवर अभ्यास के लिए आवश्यक विषयों पर वैज्ञानिक और व्यावहारिक जानकारी प्रदान करते हैं।
- ♦ व्यावहारिक अभ्यास जहां सीखने में सुधार के लिए स्व-मूल्यांकन का उपयोग किया जा सकता है
- ♦ अभिनव प्रणालियों पर इसका विशेष जोर
- ♦ सैद्धांतिक पाठ, विशेषज्ञ से प्रश्न, विवादास्पद विषयों पर वाद-विवाद मंच, और व्यक्तिगत चिंतन असाइनमेंट
- ♦ विषय-वस्तु जिस तक इंटरनेट कनेक्शन वाले किसी भी स्थायी या पोर्टेबल यंत्र से पहुँचना सुलभ है

“

इस स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट के साथ C++ सीखें और दुनिया में सर्वश्रेष्ठ वीडियो गेम विकसित करें”

“

ऑब्जेक्ट-ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग वीडियो गेम विकास के लिए बुनियादी है। विशेषज्ञता प्राप्त करें और उद्योग में अत्यधिक मांग वाले पेशेवर बनें”

इस स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट के लिए धन्यवाद, आप दुनिया के सर्वश्रेष्ठ विशेषज्ञों की तरह कार्यक्रम कर सकते हैं।

इस पाठ्यक्रम के साथ, आप उद्योग की सर्वश्रेष्ठ कंपनियों में काम करने की आकांक्षा रख सकेंगे।

कार्यक्रम के शिक्षण कर्मचारी में इस क्षेत्र के पेशेवर शामिल हैं जो इस प्रशिक्षण कार्यक्रम में अपने कार्य अनुभव का योगदान देते हैं, साथ ही अग्रणी समाजों और प्रतिष्ठित विश्वविद्यालयों के प्रसिद्ध विशेषज्ञ भी शामिल हैं।

नवीनतम शैक्षिक तकनीक के साथ विकसित मल्टीमीडिया विषय वस्तु, पेशेवर को स्थित और प्रासंगिक शिक्षा प्रदान करेगी, यानी, एक अनुरूपित वातावरण जो वास्तविक स्थितियों में प्रशिक्षित करने के लिए बनाया गया एकांतिक प्रशिक्षण प्रदान करेगा।

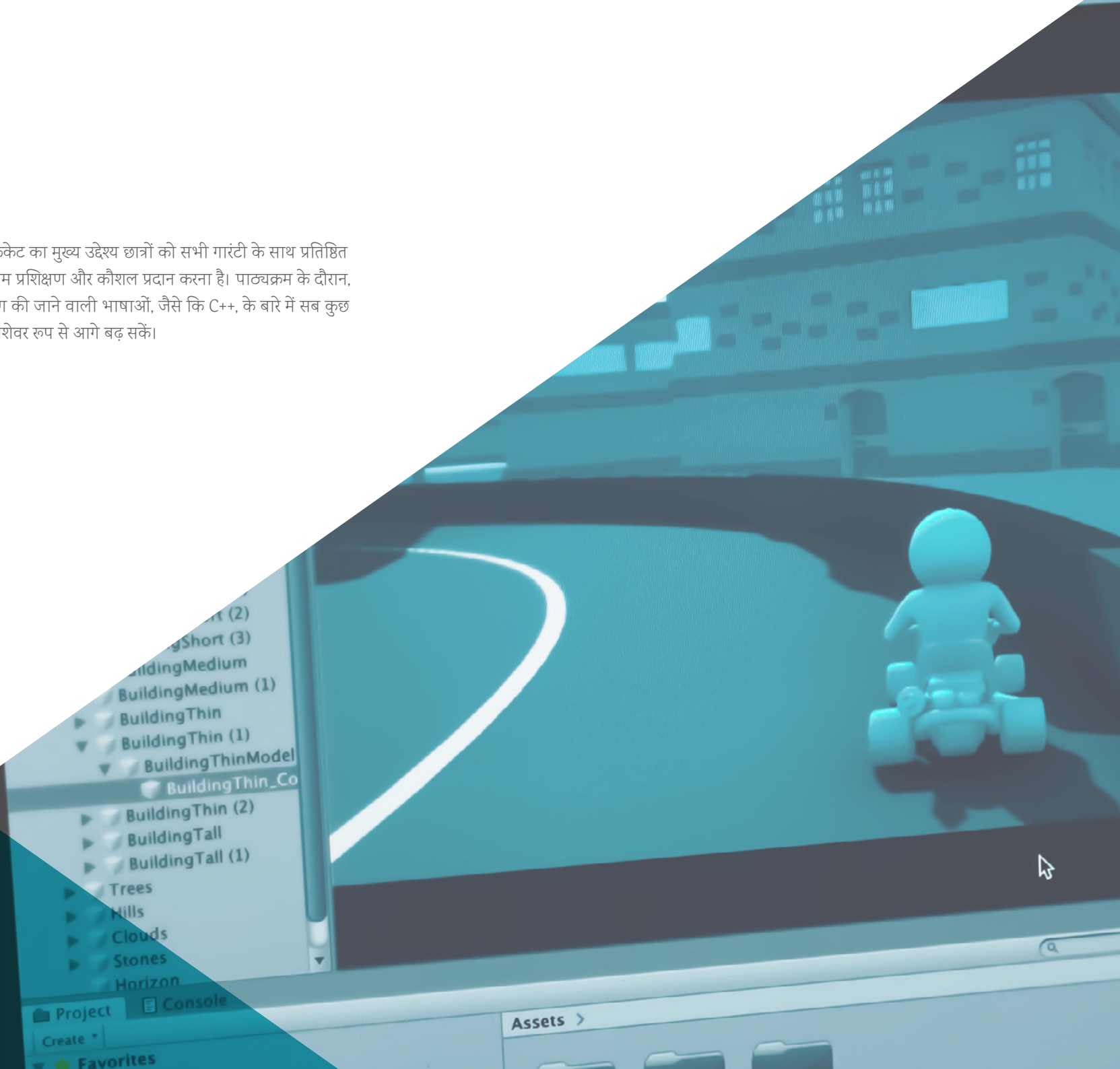
यह कार्यक्रम समस्या-आधारित शिक्षा के आसपास तैयार किया गया है, जिससे पेशेवर को शैक्षणिक वर्ष के दौरान उत्पन्न होने वाली विभिन्न व्यावसायिक अभ्यास स्थितियों को हल करने का प्रयास करना चाहिए। इस उद्देश्य के लिए, प्रसिद्ध और अनुभवी विशेषज्ञों द्वारा बनाई गई एक अभिनव सहभागी वीडियो प्रणाली द्वारा छात्र की सहायता की जाएगी।



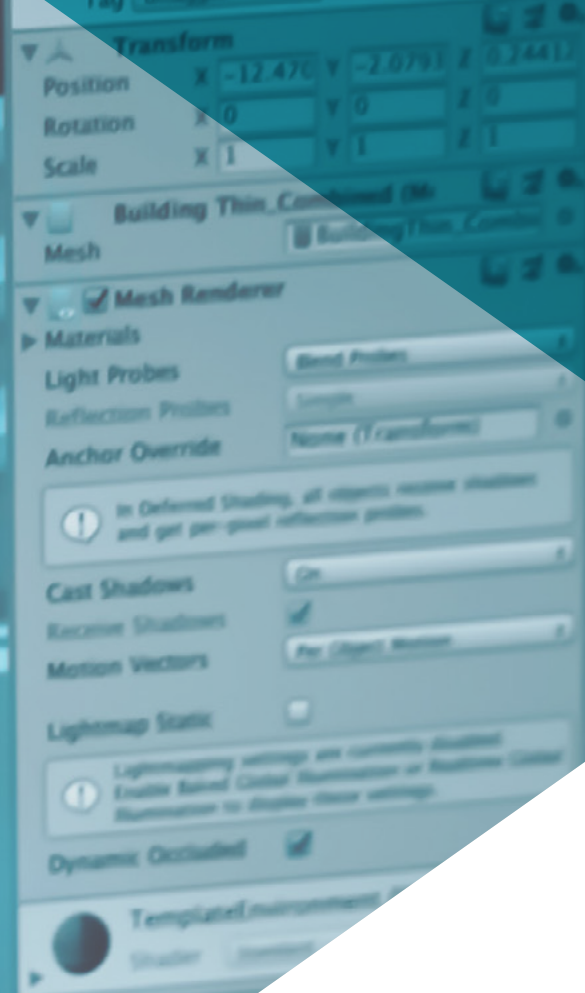
# 02

## उद्देश्य

ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में इस स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट का मुख्य उद्देश्य छात्रों को सभी गारंटी के साथ प्रतिष्ठित वीडियो गेम विकसित करने में सक्षम होने के लिए सर्वोत्तम प्रशिक्षण और कौशल प्रदान करना है। पाठ्यक्रम के दौरान, छात्र इस प्रकार की प्रोग्रामिंग और सबसे अधिक उपयोग की जाने वाली भाषाओं, जैसे कि C++, के बारे में सब कुछ सीखेंगे, ताकि वे TECH में प्राप्त नए ज्ञान की बदौलत पेशेवर रूप से आगे बढ़ सकें।



Current: 10.9  
Lap 1: 15.09  
Session Best Lap:  
15.09



Karting

INTERACTIVE TUTORIALS

“

ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में इस स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट के साथ, आप वह सब कुछ हासिल करेंगे जो आपने करने का लक्ष्य रखा है”



### सामान्य उद्देश्य

---

- ♦ वीडियो गेम में प्रयुक्त विभिन्न प्रोग्रामिंग भाषाओं और विधियों से परिचित हों
- ♦ वीडियो गेम में उपयोग की जाने वाली बुनियादी प्रोग्रामिंग भाषाओं में महारत हासिल करें
- ♦ सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग और विशेष प्रोग्रामिंग के ज्ञान को वीडियो गेम में लागू करें
- ♦ वीडियो गेम विकास में प्रोग्रामिंग की भूमिका को समझें





## विशिष्ट उद्देश्य

- ◆ ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड समस्याओं के लिए विभिन्न डिज़ाइन पैटर्न को जानें
- ◆ सॉफ्टवेयर विकास में प्रलेखन और परीक्षण के महत्व को समझें
- ◆ थ्रेडिंग और सिंक्रोनाइजेशन के उपयोग को प्रबंधित करें, और समवर्ती प्रोग्रामिंग में सामान्य समस्याओं को हल करें

“

दुनिया की सर्वश्रेष्ठ वीडियो गेम कंपनियों के लिए काम करने के लिए C++ और एंगल जैसी भाषाओं में महारत हासिल करें”

# 03

## संरचना और विषय वस्तु

ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में इस स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट की विषय-वस्तु इस प्रकार तैयार की गई है कि छात्र उच्चतम स्तर पर वीडियो गेम विकसित करने के लिए सभी आवश्यक उपकरणों में निपुणता प्राप्त कर सकें। इस पाठ्यक्रम के दौरान, वे क्लासेस की अवधारणा, डिज़ाइन पैटर्न, अपवाद या उपयोगकर्ता इंटरफेस के निर्माण जैसी चीजें सीखेंगे। इस तरह, छात्रों को पूर्ण और गहन प्रशिक्षण प्राप्त होगा जो उन्हें तुरंत सफलता की ओर ले जाएगा।





“

ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में महारत हासिल करने के लिए सबसे अच्छी विषय वस्तु यहाँ TECH पर उपलब्ध है”

## मॉड्यूल 1. ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग

- 1.1. ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग का परिचय
  - 1.1.1. ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग का परिचय
  - 1.1.2. क्लास डिज़ाइन
  - 1.1.3. समस्या मॉडलिंग के लिए एकीकृत मॉडलिंग भाषा (UML) का परिचय
- 1.2. वर्ग संबंध
  - 1.2.1. अमूर्तन और विरासत
  - 1.2.2. विरासत की उन्नत अवधारणाएँ
  - 1.2.3. बहुलपता
  - 1.2.4. संरचना और एकत्रीकरण
- 1.3. ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड समस्याओं के लिए डिज़ाइन पैटर्न का परिचय
  - 1.3.1. डिज़ाइन पैटर्न क्या हैं?
  - 1.3.2. फ़ैक्टरी पैटर्न
  - 1.3.4. सिंगलटन पैटर्न
  - 1.3.5. अब्जर्वर पैटर्न
  - 1.3.6. कॉम्पोसीट पैटर्न
- 1.4. अपवाद
  - 1.4.1. अपवाद क्या हैं?
  - 1.4.2. अपवादों को पकड़ना और संभालना
  - 1.4.3. अपवादों को लॉन्च करना
  - 1.4.4. अपवाद बनाना
- 1.5. उपयोगकर्ता इंटरफ़ेस
  - 1.5.1. क्यूटी का परिचय
  - 1.5.2. पोजिशनिंग
  - 1.5.3. इवेंट्स क्या हैं?
  - 1.5.4. इवेंट्स: परिभाषा और पकड़ना
  - 1.5.5. उपयोगकर्ता इंटरफ़ेस विकास
- 1.6. समवर्ती प्रोग्रामिंग का परिचय
  - 1.6.1. समवर्ती प्रोग्रामिंग का परिचय
  - 1.6.2. प्रक्रिया और थ्रेड की अवधारणा
  - 1.6.3. प्रक्रिया और थ्रेड अंतरक्रिया
  - 1.6.4. C++ थ्रेड्स
  - 1.6.5. समवर्ती प्रोग्रामिंग के फायदे और नुकसान





17. थ्रेड प्रबंधन और सिंक्रनाइजेशन
  - 17.1. थ्रेड जीवन चक्र
  - 17.2. थ्रेड क्लास
  - 17.3. थ्रेड योजना
  - 17.4. थ्रेड समूह
  - 17.5. डेमन थ्रेड्स
  - 17.6. तादात्म्य
  - 17.7. लॉकिंग तंत्र
  - 17.8. संचार तंत्र
  - 17.9. मॉनिटरस्
18. समवर्ती प्रोग्रामिंग में सामान्य समस्याएँ
  - 18.1. उत्पादक-उपभोक्ता समस्या
  - 18.2. पाठक-लेखक समस्या
  - 18.3. डाइनिंग दार्शनिक समस्या
19. सॉफ्टवेयर परीक्षण और प्रलेखन
  - 19.1. सॉफ्टवेयर का प्रलेखन करना क्यों महत्वपूर्ण है?
  - 19.2. डिजाइन प्रलेखन
  - 19.3. प्रलेखन उपकरण का उपयोग
- 1.10. सॉफ्टवेयर परीक्षण
  - 1.10.1. सॉफ्टवेयर परीक्षण का परिचय
  - 1.10.2. टेस्ट के प्रकार
  - 1.10.3. इकाई परीक्षण
  - 1.10.4. एकीकरण परीक्षण
  - 1.10.5. सत्यापन परीक्षण
  - 1.10.6. सिस्टम परीक्षण

“ उद्योग की सबसे अच्छी कंपनियां आपका इंतजार कर रही हैं। अभी दाखिला लें”

04

# प्रणाली

यह प्रशिक्षण कार्यक्रम सीखने का एक अलग तरीका प्रदान करता है। हमारी कार्यप्रणाली एक चक्रीय सीखने के तरीके के माध्यम से विकसित की गई है: रीलर्निंग।

उदाहरण के लिए, इस शिक्षण प्रणाली का उपयोग दुनिया के सबसे प्रतिष्ठित मेडिकल स्कूलों में किया जाता है और इसे न्यू इंग्लैंड जर्नल ऑफ मेडिसिन जैसे अत्यधिक प्रासंगिक प्रकाशनों द्वारा सबसे प्रभावी माना जाता है।



“

रीलर्निंग को जानें, एक प्रणाली जो आपको पारंपरिक  
रैखिक शिक्षा को छोड़ कर चक्रीय शिक्षण प्रणाली के  
माध्यम से आगे बढ़ती है: सीखने का एक तरीका जो  
अत्यधिक प्रभावी साबित हुआ है, विशेष रूप से उन  
विषयों में जिन्हें याद करने की आवश्यकता होती है”

## सभी सामग्री को प्रासंगिक बनाने के लिए केस स्टडी

हमारा कार्यक्रम कौशल और ज्ञान विकसित करने का एक क्रांतिकारी तरीका प्रदान करता है। हमारा लक्ष्य बदलते, प्रतिस्पर्धी और अत्यधिक मांग वाले संदर्भ में कौशल को मजबूत करना है।

“

टेक के साथ आप सीखने के ऐसे तरीके का अनुभव करने में सक्षम होंगे जो दुनिया भर के पारंपरिक विश्वविद्यालयों की नींव हिला रहा है”



आप पूरे पाठ्यक्रम में एक स्वाभाविक और प्रगतिशील शिक्षण के साथ, दोहराव पर आधारित एक सीखने की प्रणाली तक पहुँच प्राप्त करेंगे।



छात्र सहयोगी गतिविधियों और वास्तविक मामलों, वास्तविक व्यावसायिक वातावरण में जटिल परिस्थितियों का समाधान के माध्यम से सीखेंगे।

## एक अभिनव और अलग शिक्षण पद्धति

यह TECH कार्यक्रम एक गहन शिक्षा है, जिसे बिल्कुल शुरुआत से बनाया गया है, जो इस क्षेत्र में राष्ट्रीय या अंतरराष्ट्रीय स्तर पर सबसे अधिक मांग वाली चुनौतियों और निर्णयों को प्रस्तुत करता है। इस पद्धति के माध्यम से, सफलता प्राप्त करने के लिए एक निर्णायक कदम उठाते हुए, व्यक्तिगत और व्यावसायिक विकास को बढ़ावा दिया जाता है। केस पद्धति, एक तकनीक जो इस सामग्री की नींव रखती है, गारंटी देती है कि सबसे वर्तमान आर्थिक, सामाजिक और व्यावसायिक वास्तविकता का पालन किया जाता है।

“

हमारा कार्यक्रम आपको अनिश्चित वातावरण में नई चुनौतियों का सामना करने और अपने करियर में सफलता प्राप्त करने के लिए तैयार करता है”

केस पद्धति दुनिया के सर्वश्रेष्ठ सूचना प्रौद्योगिकी स्कूलों द्वारा अस्तित्व में आने के बाद से सबसे अधिक उपयोग की जाने वाली शिक्षण प्रणाली रही है। 1912 में विकसित की गयी केस पद्धति में छात्रों को वास्तविक जटिल स्थितियों के साथ प्रस्तुत करना शामिल था ताकि कानून के छात्र न केवल सैद्धांतिक सामग्री के आधार पर कानूनों को सीखें, बल्कि वे निर्णय ले सकें और उन्हें हल करने के तरीके पर आदर्श निर्णय ले सकें। 1924 में इसे हार्वर्ड में शिक्षण की मानक पद्धति के रूप में स्थापित किया गया।

एक निश्चित स्थिति में, एक पेशेवर को क्या करना चाहिए? यह वह प्रश्न है जिसका सामना हम केस मेथड में करते हैं, एक कार्य उन्मुख सीखने की पद्धति। कार्यक्रम के दौरान, छात्रों को कई वास्तविक मामलों का सामना करेंगे। उन्हें अपने सभी ज्ञान को एकीकृत करना, जांच करनी होगा, बहस करनी होगा और अपने विचारों और निर्णयों का बचाव करना होगा।

## रीलर्निंग प्रणाली

TECH प्रभावी रूप से दोहराव पर आधारित 100% ऑनलाइन शिक्षण प्रणाली के साथ केस स्टडी पद्धति को जोड़ती है, जो प्रत्येक पाठ में अलग-अलग शिक्षात्मक तत्वों को जोड़ती है।

हम 100% ऑनलाइन शिक्षण पद्धति के साथ एक सर्वश्रेष्ठ केस स्टडी को बढ़ावा देते हैं: री लर्निंग।

2019 में हमने दुनिया के सभी ऑनलाइन स्पेनिश विश्वविद्यालयों में सीखने के सर्वोत्तम परिणाम प्राप्त किए।

TECH में आप भविष्य के प्रबंधकों को प्रशिक्षित करने के लिए डिज़ाइन की गई एक अग्रगामी पद्धति से सीखेंगे। विश्व शिक्षाशास्त्र में सबसे आगे इस पद्धति को रीलर्निंग कहा जाता है।

हमारा विश्वविद्यालय इस सफल पद्धति का उपयोग करने के लिए लाइसेंस प्राप्त एकमात्र स्पेनिश-भाषी विश्वविद्यालय है। 2019 में, हम स्पेनी भाषा में सर्वश्रेष्ठ ऑनलाइन विश्वविद्यालय के संकेतकों के संबंध में अपने छात्रों के समग्र संतुष्टि स्तर (शिक्षण गुणवत्ता, सामग्री की गुणवत्ता, पाठ्यक्रम संरचना, उद्देश्यों...) में सुधार करने में कामयाब रहे।



हमारे कार्यक्रम में, सीखना एक रैखिक प्रक्रिया नहीं है, लेकिन यह एक सर्पिल (सीखना, भूलना, भूलना और फिर से सीखना) प्रक्रिया में होता है। इसलिए, इनमें से प्रत्येक तत्व को सकेन्द्री रूप से संयोजित किया जाता है। इस पद्धति के साथ 650,000 से अधिक विश्वविद्यालय के स्नातकों को जैव रसायन, आनुवंशिकी, सर्जरी, अंतरराष्ट्रीय कानून, प्रबंधन कौशल, खेल विज्ञान, दर्शन, कानून, इंजीनियरिंग, पत्रकारिता, इतिहास या बाजार और वित्तीय साधनों जैसे विविध क्षेत्रों में अभूतपूर्व सफलता के साथ प्रशिक्षित किया गया है। यह सब अत्यधिक मांग वाले माहौल में, उच्च सामाजिक आर्थिक प्रोफाइल वाले विश्वविद्यालय के छात्रों और 43.5 वर्ष की औसत आयु के साथ।

रीलर्निंग आपको कम प्रयास और अधिक प्रदर्शन के साथ सीखने, अपने प्रशिक्षण में अधिक शामिल होने, एक महत्वपूर्ण भावना विकसित करने, बचाव तर्क और विपरीत राय रखने में मदद करेगा: सफलता के लिए एक सीधा समीकरण।

न्यूरोसाइंस के क्षेत्र में नवीनतम वैज्ञानिक प्रमाणों के आधार पर, हम न केवल सूचनाओं, विचारों, छवियों और यादों को व्यवस्थित करना जानते हैं, बल्कि हम यह भी जानते हैं कि जिस स्थान और संदर्भ में हमने कुछ सीखा है, वह हमारे लिए याद रखने में सक्षम होने के लिए आवश्यक है। इसे हिप्पोकैम्पस में संग्रहीत करें, ताकि इसे हमारी दीर्घकालिक स्मृति में बनाए रखा जा सके।

इस तरह, और जिसे न्यूरोकॉग्निटिव संदर्भ-निर्भर ई-लर्निंग कहा जाता है, हमारे कार्यक्रम के विभिन्न तत्व उस संदर्भ से जुड़े होते हैं जहां प्रतिभागी अपने पेशेवर अभ्यास को विकसित करता है।

यह कार्यक्रम पेशेवरों के लिए सावधानीपूर्वक तैयार की गई सर्वोत्तम शैक्षिक सामग्री प्रदान करता है:



#### अध्ययन सामग्री

सभी शिक्षण सामग्री उन विशेषज्ञों द्वारा बनाई गई हैं जो पाठ्यक्रम को पढ़ाने जा रहे हैं, विशेष रूप से उनके लिए, ताकि शैक्षिक विकास वास्तव में विशिष्ट और ठोस हो।

TECH की ऑनलाइन कार्य पद्धति बनाने के लिए इन सामग्रियों को तब दृश्य-श्रव्य प्रारूप में लागू किया जाता है। यह सब, सबसे नवीन तकनीकों के साथ जो छात्र को उपलब्ध कराई गई प्रत्येक सामग्री में उच्च गुणवत्ता वाली सामग्री प्रदान करते हैं।



#### मास्टर क्लास

तीसरे-पक्ष विशेषज्ञ अवलोकन की उपयोगिता पर वैज्ञानिक प्रमाण हैं।

तथाकथित लर्निंग फ्रॉम एक्सपर्ट ज्ञान और स्मृति को पुष्ट करता है, और भविष्य के कठिन निर्णयों में विश्वास पैदा करता है।



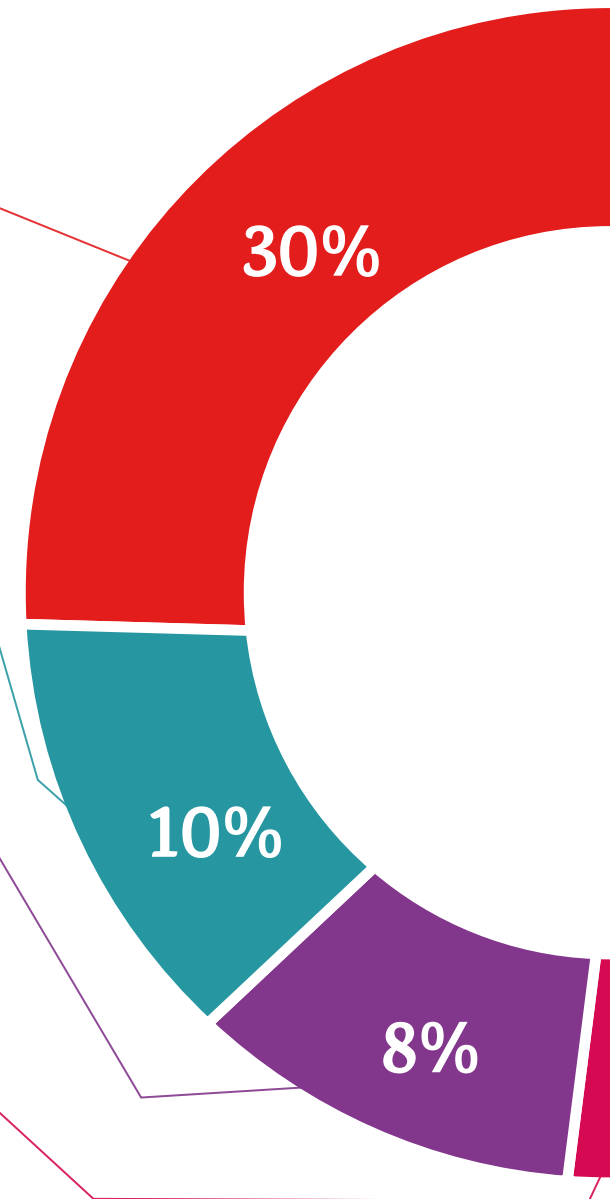
#### कौशल और दक्षता अभ्यास

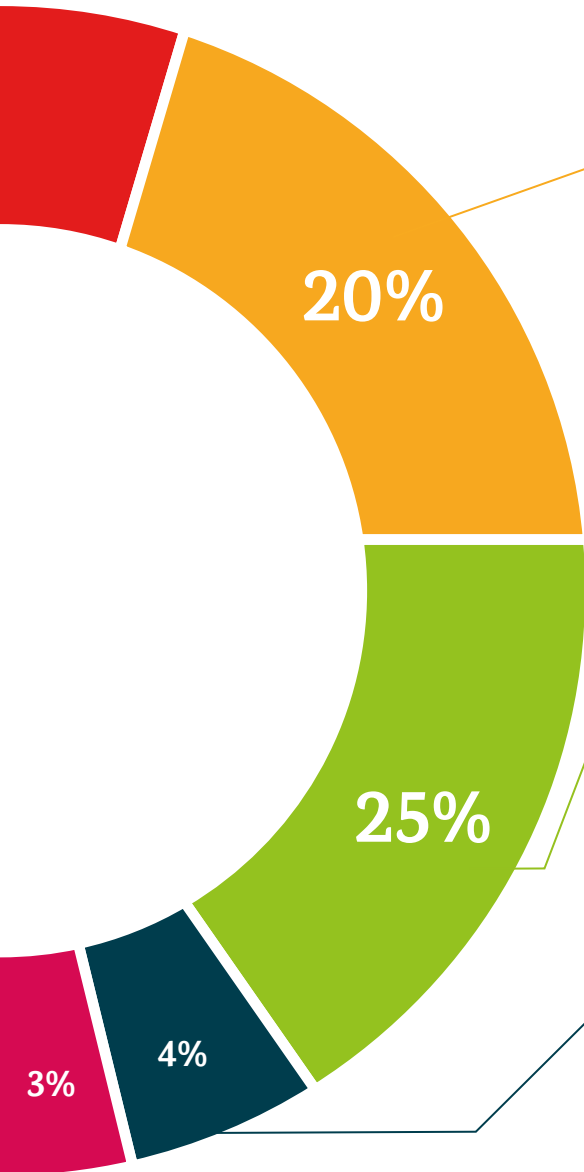
वे प्रत्येक विषयगत क्षेत्र में विशिष्ट कौशल और क्षमताओं को विकसित करने के लिए गतिविधियाँ करेंगे। हम जिस वैश्वीकरण में रहते हैं, उसके ढांचे के भीतर एक विशेषज्ञ को विकसित करने के लिए आवश्यक कौशल और क्षमताओं को प्राप्त करने और विकसित करने के लिए अभ्यास और गतिशीलता।



#### अग्रिम पठन

हाल के लेख, आम सहमति दस्तावेज़ और अंतर्राष्ट्रीय दिशानिर्देश, और अन्य। टेक वर्चुअल लाइब्रेरी में, छात्रों को अपना प्रशिक्षण पूरा करने के लिए आवश्यक सभी चीजों तक पहुंच प्राप्त होगी।





#### केस स्टडी

वे इस स्थिति के लिए स्पष्ट रूप से चुने गए सर्वोत्तम केस स्टडी का चयन पूरा करेंगे। अंतर्राष्ट्रीय परिदृश्य पर सर्वश्रेष्ठ विशेषज्ञों द्वारा प्रस्तुत, विश्लेषण और पर्यवेक्षण के मामले।



#### इंटरैक्टिव सारांश

टेक टीम सामग्री को मल्टीमीडिया टुकड़ों में आकर्षक और गतिशील तरीके से प्रस्तुत करती है जिसमें ज्ञान को समेकित करने के लिए ऑडियो, वीडियो, छवियां, अरेख और अवधारणा मानचित्र शामिल होते हैं। मल्टीमीडिया सामग्री की प्रस्तुति के लिए इस विशेष शैक्षिक प्रणाली को माइक्रोसॉफ्ट द्वारा "यूरोप में सफलता की कहानी" के रूप में सम्मानित किया गया था।



#### परीक्षण और पुनर्परीक्षण

छात्र के ज्ञान का मूल्यांकन और आत्म-मूल्यांकन गतिविधियों और अभ्यासों के माध्यम से पूरे कार्यक्रम में समय-समय पर मूल्यांकन और पुनर्मूल्यांकन किया जाता है ताकि छात्र यह सत्यापित कर सकें कि वह अपने लक्ष्यों को कैसे प्राप्त कर रहा है।



05

# उपाधि

ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट, सबसे परिशुद्ध और अद्यतित प्रशिक्षण के अलावा, TECH Global University द्वारा जारी स्नातकोत्तर उपाधि में प्रवेश की गारंटी देता है।



“

इस प्रशिक्षण कार्यक्रम को सफलतापूर्वक पूरा करें और यात्रा या श्रमसाध्य कागजी कार्रवाई के बिना अपना डिप्लोमा प्राप्त करें”

यह निजी योग्यता कार्यक्रम आपको दुनिया के सबसे बड़े ऑनलाइन विश्वविद्यालय, TECH Global University द्वारा समर्थित ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट प्राप्त करने की अनुमति देगा।

TECH Global University एक आधिकारिक यूरोपीय विश्वविद्यालय है जिसे अंडोरा सरकार ([आधिकारिक बुलेटिन](#)) द्वारा सार्वजनिक रूप से मान्यता प्राप्त है। अंडोरा 2003 से यूरोपीय उच्च शिक्षा क्षेत्र (ईएचईए) का हिस्सा है। ईएचईए यूरोपीय संघ द्वारा प्रवर्तित एक पहल है जिसका उद्देश्य अंतरराष्ट्रीय प्रशिक्षण ढांचे को व्यवस्थित करना और इस क्षेत्र के सदस्य देशों की उच्च शिक्षा प्रणालियों में सामंजस्य स्थापित करना है। यह परियोजना छात्रों, शोधकर्ताओं और शिक्षाविदों के बीच सहयोग और गतिशीलता बढ़ाने के लिए सामान्य मूल्यों, सहयोगी उपकरणों के कार्यान्वयन और इसके गुणवत्ता आश्वासन तंत्र को मजबूत करने को बढ़ावा देती है।

यह TECH Global University निजी योग्यता सतत शिक्षा और पेशेवर अद्यतनीकरण का एक यूरोपीय कार्यक्रम है जो ज्ञान के अपने क्षेत्र में दक्षताओं के अधिग्रहण की गारंटी देता है, जो कार्यक्रम पूरा करने वाले छात्र को उच्च पाठ्यचर्या मूल्य प्रदान करता है।

उपाधि: ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट

रूपात्मकता: ऑनलाइन

अवधि: 6 सप्ताह

प्रमाणन: 6 ECTS



भविष्य

विश्वास लोग शिक्षक

शिक्षा

मान्यता जानकारी

गारंटी

ज्ञान

संस्थाएं

समुदाय

तकनीक

**tech** global  
university

वैयक्तिकृत ध्यान

प्रतिबद्धता

ज्ञान

विकास

वेब

स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट  
ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग

- » रुपात्मकता: ऑनलाइन
- » अवधि: 6 सप्ताह
- » उपाधि: TECH Global University
- » प्रमाणन: 6 ECTS
- » अनुसूची: अपनी गति से
- » परीक्षा: ऑनलाइन

# स्नातकोत्तर सर्टिफिकेट ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग

