

大学课程

面向对象编程



大学课程 面向对象编程

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH Global University
- » 认证: ECTS 6
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/object-oriented-programming

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学位

24

01 介绍

面向对象编程是开发视频游戏时使用最广泛的基本编程形式之一。这些类型的语言具有必要的特性,在视频游戏开发中非常有用,因此掌握这些语言对所有希望在这一领域发展的人来说都是必不可少的。因此,这个专业为学生提供了掌握这些语言的所有具体知识,尤其是 C++,它是当今最重要的语言之一,不仅在视频游戏领域,在整个软件开发领域也是如此。





“

掌握面向对象编程，
成为游戏开发专家”

自几十年前第一批编程语言诞生以来, 已有许多编程语言适应了代码开发领域的每一次技术和理论进步, 并适应了计算机发展过程中出现的各种情况, 直至成为当代社会的基本要素。

因此, 面向对象编程领域在过去 30 年里不断发展壮大, 已成为软件开发许多领域的一个重要方面。其中一个领域就是视频游戏, 它使用这种编程方式来创建代码。

在这个复杂的领域中, C++ 是最著名的语言之一。面向对象编程文凭课程将对这门语言进行深入分析和研究, 其主要目标是为学生提供所有必要的知识, 使他们能够在这个行业中成功地成为专业的视频游戏开发人员。

这个**面向对象编程大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由面向对象编程专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 这个书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评价过程的实践练习, 以提高学习效果
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可从任何连接互联网的固定或便携设备上访问内容

“

通过这个大学课程学习 C++,
开发世界上最好的电子游戏”

“

面向对象编程是视频游戏开发的基础。专业化,成为业内炙手可热的专业人士”

有了这个大学课程,您就可以像世界上最好的专家一样制定方案。

获得该学位后,您将有志于在业内最好的公司工作。

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

这个方案的设计重点是基于问题的学习,通过这种学习,专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

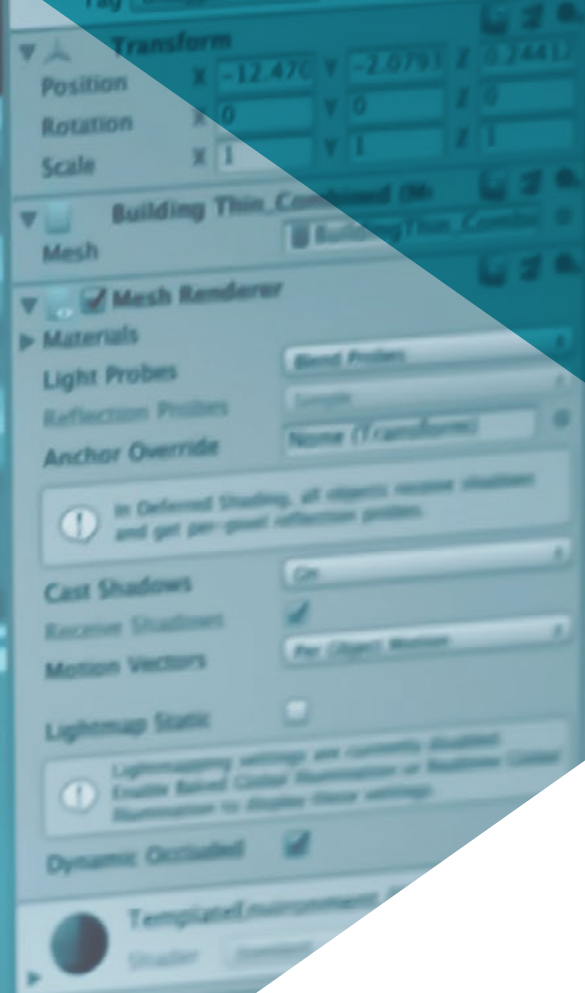


02 目标

面向对象编程大学课程的主要目标是为学生提供最好的培训和技能,使他们能够开发出有保障的著名视频游戏。因此,在本专业的学习过程中,学生将学习到有关此类编程的所有知识以及最常用的语言(如 C++),这样,他们就能利用所学到的新知识在专业领域取得进步。



Current: 10.9
Lap 1: 15.09
Session Best Lap:
15.09



Karting

INTERACTIVE TUTORIALS

“

通过攻读面向对象编程大学课程, 您将实现自己的所有目标”



总体目标

- ◆ 了解应用于电子游戏的不同编程语言和方法
- ◆ 掌握电子游戏中使用的基这个编程语言
- ◆ 将软件工程专业编程的知识应用于视频游戏中
- ◆ 理解编程在心理病态发展中的作用





具体目标

- ◆ 学生将了解面向对象问题的不同设计模式
- ◆ 理解软件开发中文档和测试的重要性
- ◆ 管理线程和同步化的使用, 以及解决并发编程中的常见问题

“

掌握 C++ 等语言, 为世界上最好的视频游戏公司工作”

03 结构和内容

面向对象编程大学课程的内容设计旨在让学生掌握开发最高水平视频游戏的所有必要元素。因此,在整个学位课程中,您将学习到诸如类的概念、设计模式、异常或用户界面的创建等问题。通过这种方式,他们将获得完整而深刻的学习体验,并立即走向成功。



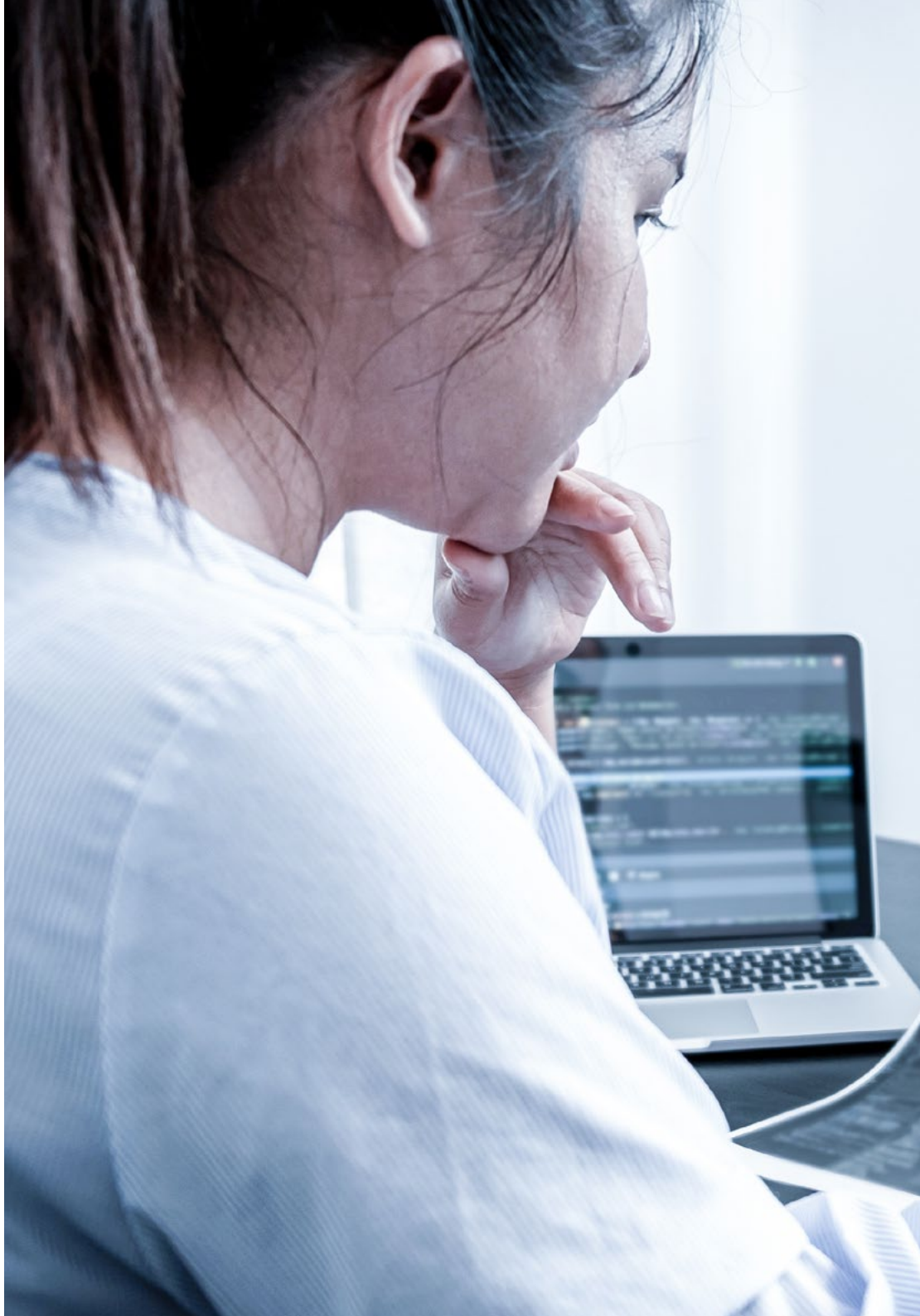


“

掌握面向对象编程的
最佳内容就在这里”

模块1. 物件导向编程

- 1.1. 物件导向的程序设计简介
 - 1.1.1. 物件导向的程序设计简介
 - 1.1.2. 班级设计
 - 1.1.3. 问题建模的UML介绍
- 1.2. 类之间的关系
 - 1.2.1. 抽象和继承
 - 1.2.2. 高级继承概念
 - 1.2.3. 多态性
 - 1.2.4. 组成和聚集
- 1.3. 面向对象问题的设计模式介绍
 - 1.3.1. 什么是设计模式?
 - 1.3.2. 工厂模式
 - 1.3.4. 单子模式
 - 1.3.5. 观察者模式
 - 1.3.6. 复合模式
- 1.4. 例外情况
 - 1.4.1. 什么是例外情况?
 - 1.4.2. 异常捕获和处理
 - 1.4.3. 抛出异常
 - 1.4.4. 异常的产生
- 1.5. 用户界面
 - 1.5.1. Qt简介
 - 1.5.2. 定位
 - 1.5.3. 什么是活动?
 - 1.5.4. 事件:定义和捕捉
 - 1.5.5. 用户界面的开发
- 1.6. 并发编程简介
 - 1.6.1. 并发编程简介
 - 1.6.2. 过程和线程概念
 - 1.6.3. 进程或线程之间的相互作用
 - 1.6.4. C++中的线程
 - 1.6.5. 并发编程的优势和劣势





- 1.7. 线程管理和同步化
 - 1.7.1. 线程的生命周期
 - 1.7.2. Thread类
 - 1.7.3. 线程调度
 - 1.7.4. 线程组
 - 1.7.5. 守护进程类型线程
 - 1.7.6. 同步
 - 1.7.7. 锁定机制
 - 1.7.8. 沟通机制
 - 1.7.9. 监视器
- 1.8. 并行编程中的常见问题
 - 1.8.1. 消费者-生产者问题
 - 1.8.2. 读者和作家的问题
 - 1.8.3. 哲学家的晚餐问题
- 1.9. 软件文档和测试
 - 1.9.1. 为什么软件文档很重要?
 - 1.9.2. 设计文件
 - 1.9.3. 使用文档工具
- 1.10. 软件测试
 - 1.10.1. 软件测试简介
 - 1.10.2. 测试的类型
 - 1.10.3. 单元测试
 - 1.10.4. 集成测试
 - 1.10.5. 验证测试
 - 1.10.6. 系统测试



行业内最好的公司在等着你。现在就报名吧”

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像和记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



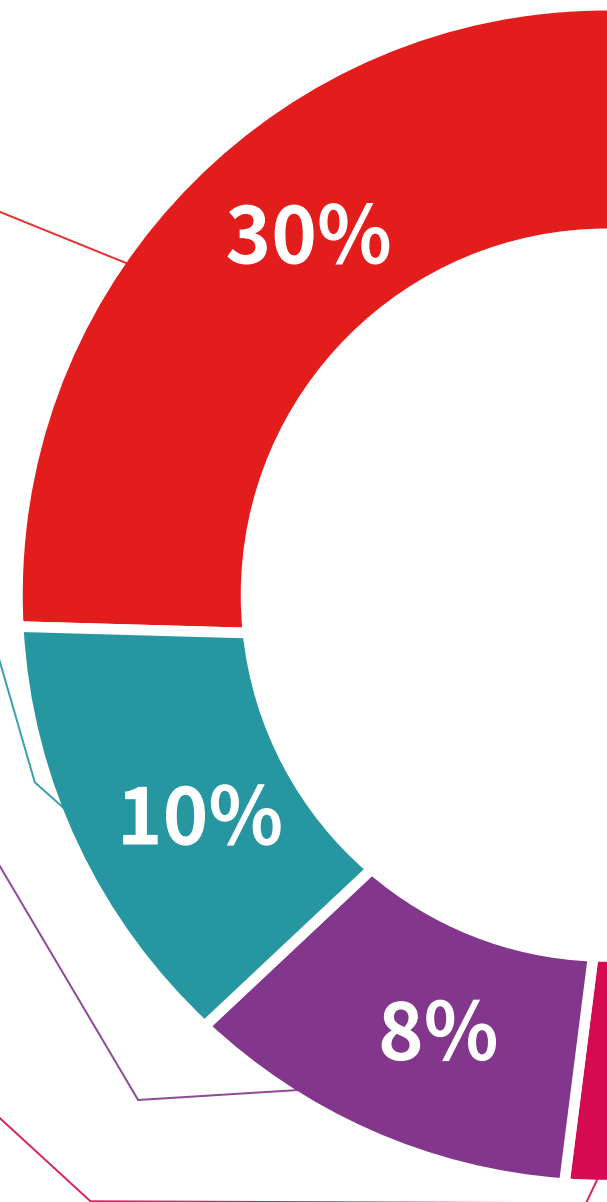
技能和能力的实践

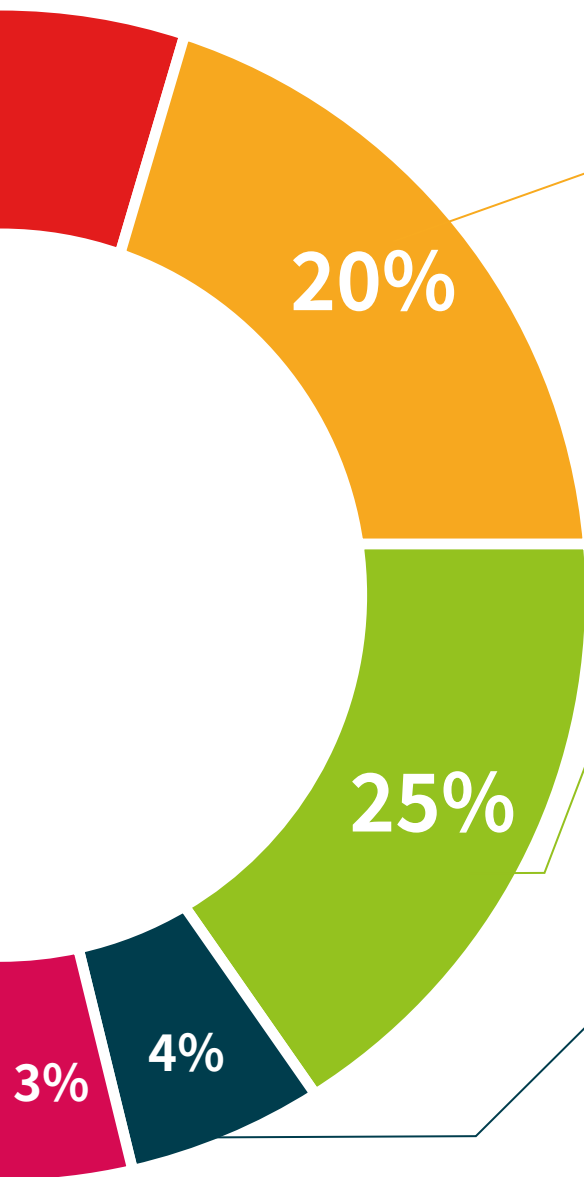
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

面向对象编程大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH Global University 颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个课程将使您有机会获得 **TECH Global University** 认可的**面向对象编程大学课程**学位。
TECH Global University 是全球最大的数字大学。

TECH Global University 是一所经安道尔政府 ([官方公报](#)) 公开认可的欧洲官方大学。自2003年以来,安道尔已成为欧洲高等教育区 (EEES) 的一部分。该高等教育区是欧盟推动的一个倡议,旨在组织国际教育框架,并协调成员国的高等教育系统。该项目促进了共同价值观的推广,实施了共同工具,并加强了质量保证机制,以促进学生、研究人员和学者之间的合作和流动。

TECH Global University 的专业学位是一个欧洲的继续教育和职业更新项目,确保学生在其知识领域获得能力,并为完成该项目的学生赋予了高度的学术价值。

学位:**面向对象编程大学课程**

模式:**在线**

时长:**6周**

认证:**ECTS 6**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言



大学课程 面向对象编程

- » 模式: 在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH Global University
- » 认证: ECTS 6
- » 课程表: 自由安排时间
- » 考试模式: 在线

大学课程

面向对象编程

