

大学课程 仿人建模





大学课程 仿人建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/humanoid-modeling

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

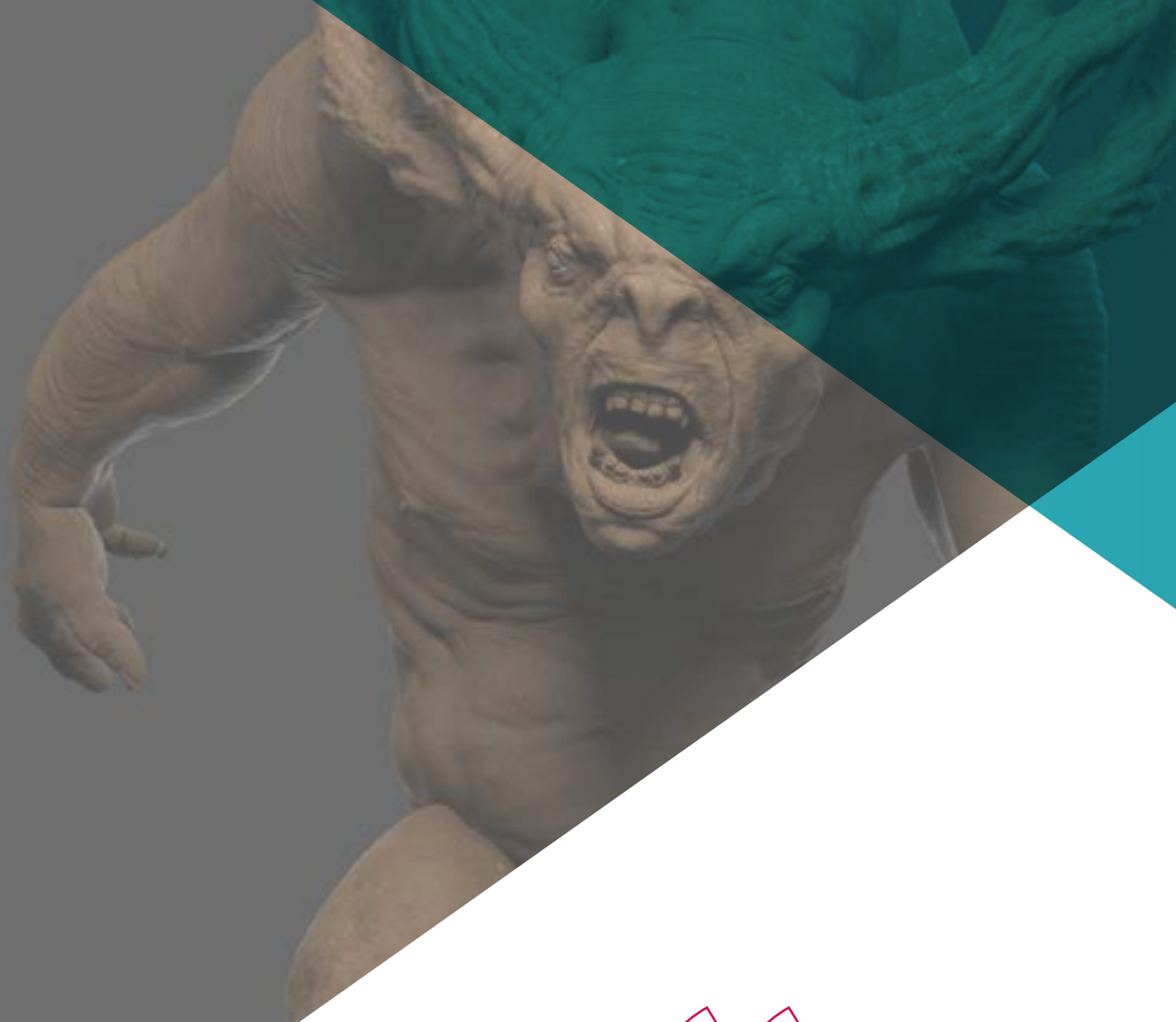
学历

28

01 介绍

类人形态是当今各种场景中角色的一部分。通过这种方式,可以设想这些近似人形的出现具有不同的功能,包括:视频游戏的动画和场景设计、用于开发假肢和其他健康相关元素的解剖模型、服装设计等。许多领域都可以利用人形的数字化和忠实再现。该综合教育课程深入探讨了通过数字雕塑有效创造人形所需的概念和知识。所有这些都以完全在线的形式提供,使学习与其他个人和专业项目相结合变得更加容易。





“

通过本在线培训,以最舒适的方式应用数字雕塑设计人形”

目前,雕塑和三维数字设计在许多领域都有无限的应用。人形机器人 是一种准人类形态,是为动画和视频游戏创作的角色,但也有其他用途。它可以为身体的任何部位重新制作假肢模型、设计定制服装、进行信息架构模拟,还可以指出许多其他应用。

鉴于这一领域的重要性,TECH 通过数字雕塑设计了 人形 建模大学课程,以满足对这一领域专业人才的特殊需求。教学大纲包括一门从最基本的方面开始的课程,如人体解剖学建模研究、上下半身拓扑学和人物特征描述。

在该课程中,为了实现解剖学在人体雕塑中的处理和应用,并了解所用模型的正确拓扑结构,还要学习表情和姿势,以及手工拓印。此外,还研究了预定义、拥挤和重复的空间。它还深入探讨了制作过程中的实用工具,如 ZBrush、Morpher 变换器和 3ds Max。

通过数字雕刻制作 人形 模型大学课程以完全在线的形式授课。TECH 培训课程的设计目的是让学生能够将学习与个人和职业生活的其他方面结合起来,这也是为什么所有多媒体材料和教学资源都可以在虚拟平台上获得的原因。此外,课程由行业内真正的专家和专业人士组成的专家教学团队负责。

这个**仿人建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由三维建模专家介绍案例研究的发展数码雕塑
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 实际练习,你可以进行自我评估过程,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

只需6周,您就能通过本大学课程学习人形建模。用自己的设计为您的作品集增光添彩”

“

通过 TECH 提供的大学课程,您可以按照自己的时间和速度学习,所有材料都可以在虚拟平台上随时查阅”

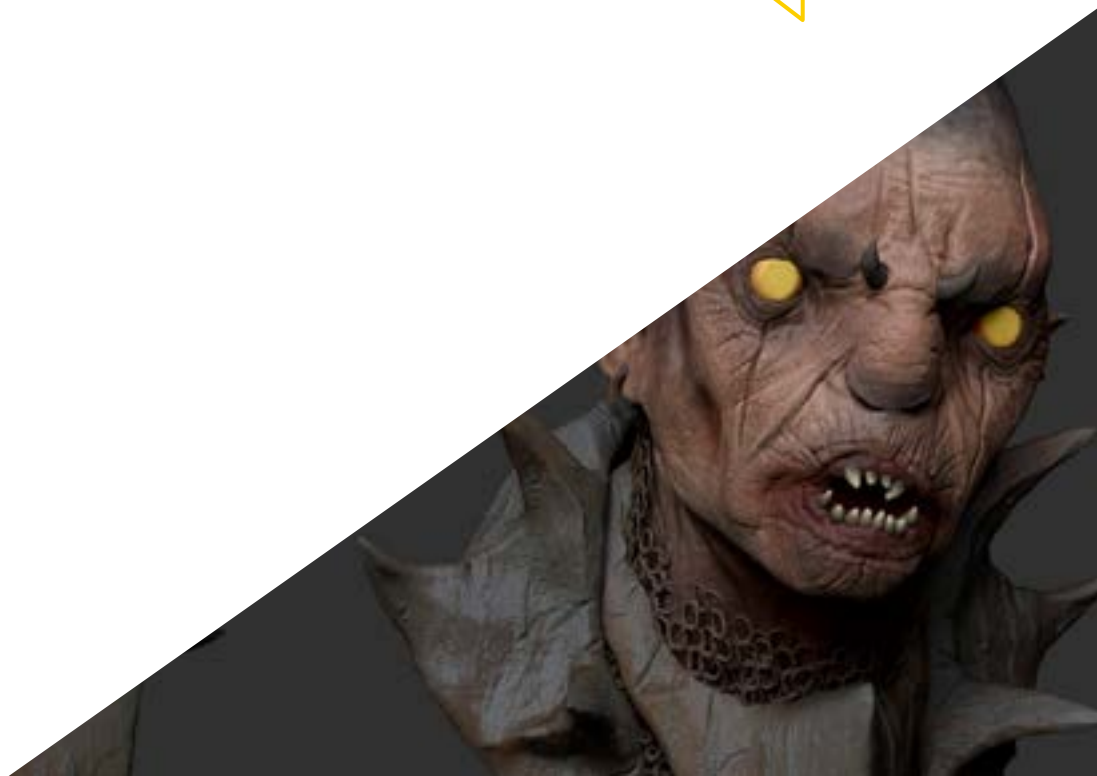
将自己定位为人形建模专家,并通过这个大学课程获得竞争优势。

它研究整个人体解剖学及其拓扑结构,以便进一步应用于仿人设计。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

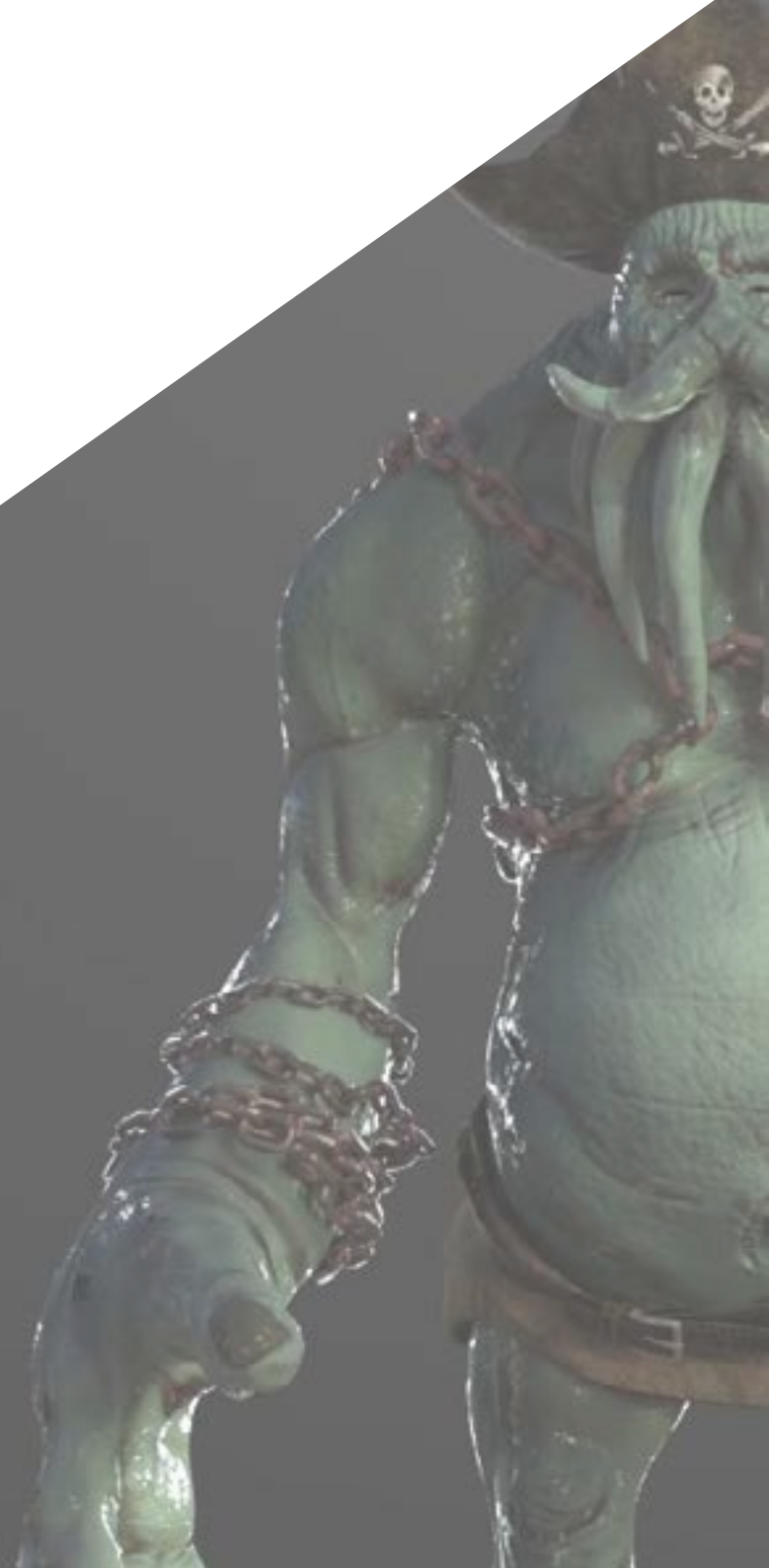
多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

培训的目的是让研究生能够运用所学的必要工具和专业标准,对人形进行全面建模,以达到最佳效果。TECH 所提供的内容始终涵盖理论和实践层面的学习,同时还能提高学生自身的专业标准和横向技能与能力,从而实现增值。教材采用再学习方法进行教学,使学习以自主和渐进的方式进行。





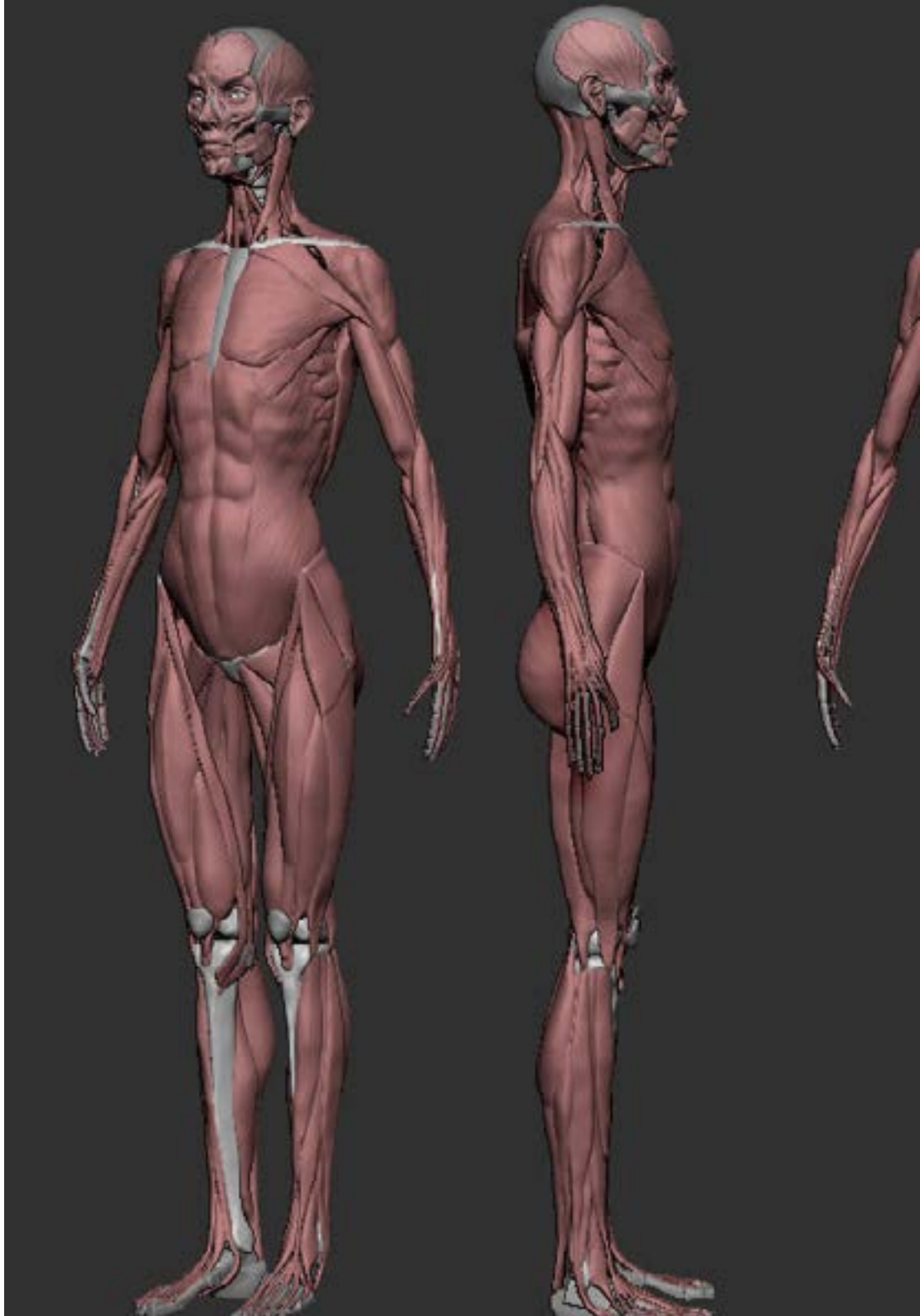
“

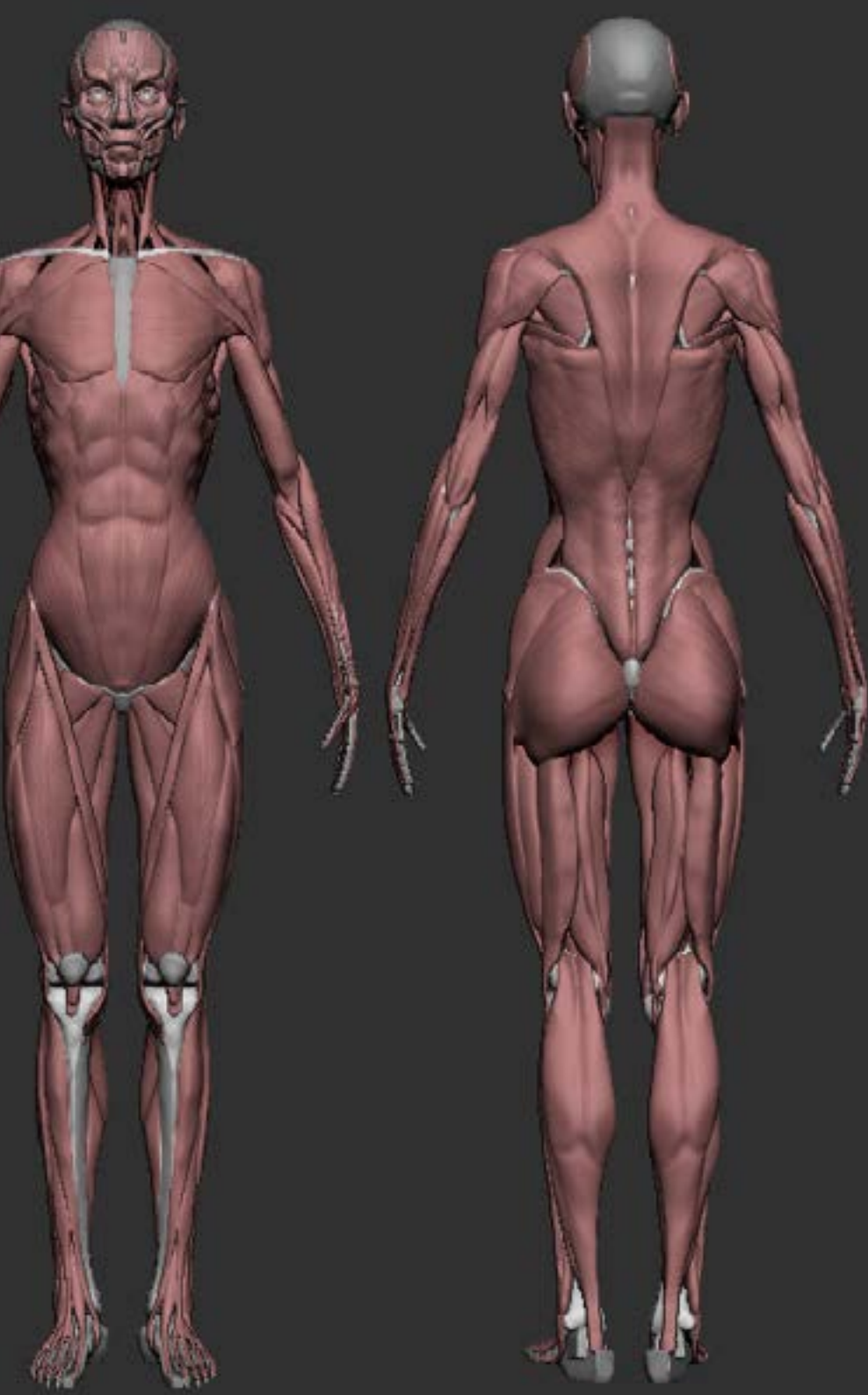
它实现了理论与实践概念、专业判断和横向技能的综合学习”



总体目标

- ◆ 了解人类和动物的解剖结构, 以便准确建模、贴图、照明和渲染过程
- ◆ 了解良好的拓扑结构在各级发展和生产中的需要
- ◆ 创作高质量的写实和 卡通人物
- ◆ 各种有机模型系统的高级处理和使用
- ◆ 了解电影和视频游戏行业的现行制度, 以取得优异成绩





具体目标

- ◆ 处理并将解剖学应用于人体雕塑
- ◆ 了解用于三维动画、视频游戏和三维打印的模型的正确拓扑结构
- ◆ 塑造人性化的人物形象和造型
- ◆ 使用 3ds Max、Blender 和 Zbrush 制作手动拓扑图
- ◆ 创建人和多个对象的群组
- ◆ 使用人类的预定义和基础网格

“

通过本实用在线培训,学习如何将 3ds Max、Blender 和 ZBrush 应用于手动拓扑制作”

03

课程管理

这个大学课程的教学和管理团队由该领域的权威专家和专业人士组成，他们不仅教授理论和实践概念，还为学生提供标准、能力和横向技能，以促进他们日后的专业实践。他们将负责把所有教学材料留在虚拟平台上，并随时回答学生的问题和询问。





由该领域真正的专业人士组成的优秀教学团队"

管理人员



Sequeros Rodríguez, Salvador先生

- 自由造型师和2D/3D综合专家
- 为 Slicecore (芝加哥) 制作概念艺术和 3D 模型
- 视频制图和建模 Rodrigo Tamariz (巴利亚多利德)
- 3D动画高级培训周期的讲师。图像与声音高等学校 ESISV (巴利亚多利德)
- 高级培训周期GFGS三维动画的讲师。欧洲设计学院 (马德里)
- 为 Vicente Martinez 和 Loren Fandos 瀑布 (卡斯特利翁) 制作 3D 模型
- 计算机图形、游戏和虚拟现实专业的硕士学位。URJC大学 (马德里)
- 在萨拉曼卡大学获得美术学位 (专门研究设计和雕塑)



04

结构和内容

的内容以有序和结构化的方式展开,使学生循序渐进地掌握知识。课程从理论性较强的概念和问题入手,这些概念和问题被认为是更高级和更专业化知识的基础。虚拟教室将提供教学大纲,即使没有网络连接也可以下载和查阅,还可以与教学人员直接交流,为学生解疑答惑。





“

即使没有网络连接,您也可以下载该课程的教学大纲进行咨询,还可以向教师提出任何问题”

模块1.人形

- 1.1. 用于建模的人体解剖学
 - 1.1.1. 比例法则
 - 1.1.2. 演变和功能
 - 1.1.3. 浅层肌肉和流动性
- 1.2. 下半身的拓扑结构
 - 1.2.1. 躯干
 - 1.2.2. 腿部
 - 1.2.3. 脚
- 1.3. 上半身的拓扑结构
 - 1.3.1. 胳膊和手
 - 1.3.2. 颈部
 - 1.3.3. 头部和面部以及口腔内部
- 1.4. 特征化和风格化的人物
 - 1.4.1. 用有机造型进行细节处理
 - 1.4.2. 解剖的特征
 - 1.4.3. 造型设计
- 1.5. 表达方式
 - 1.5.1. 面部动画和 layer
 - 1.5.2. Morpher
 - 1.5.3. 纹理动画
- 1.6. 姿势
 - 1.6.1. 性格心理与放松
 - 1.6.2. 与 Zpheras连接
 - 1.6.3. 用动作捕捉摆拍
- 1.7. 特征描述
 - 1.7.1. 纹身
 - 1.7.2. 疤痕
 - 1.7.3. 皱纹、雀斑和斑点





- 1.8. 手动重构图
 - 1.8.1. 在3ds Max
 - 1.8.2. Blender
 - 1.8.3. ZBrush和投影
- 1.9. 预设
 - 1.9.1. Fuse
 - 1.9.2. Vroid
 - 1.9.3. MetaHuman
- 1.10. 拥挤和重复的空间
 - 1.10.1. 散点
 - 1.10.2. Proxys
 - 1.10.3. 物件组

“

不要再等了,现在就报名参加这个完全在线的仿人建模大学课程吧”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

仿人建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学学位，
无需旅行或通过繁琐的程序”

这个**仿人建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**仿人建模大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
仿人建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程 仿人建模

