





شهادة الخبرة الجامعية إدارة جودة البرمجيات

- » طريقة الدراسة: **عبر الإنترنت**
 - » مدة الدراسة**: 6 أشهر**
- » المؤهل الجامعي من: **TECH الجامعة التكنولوجية**
 - » مواعيد الدراسة: **وفقًا لوتيرتك الخاصّة**
 - » الامتحانات: **عبر الإنترنت**

الفهرس

02	01		
	الأهداف		المقدمة
	صفحة 8		صفحة 4

06 المؤهل العلمي

صفحة 34





106 tech

تكمن أهمية عمل مطور البرمجيات الجيد بشكل أساسي في تقديم منتجات بالجودة المتوقعة وتلبية احتياجات المستهلك النهائي وتجنب المخاطر المستقبلية. على الرغم من أن جميع البرامج يمكن أن تحتوي على أخطاء، إلا أنه من الضروري توخي أقصى درجات الحذر لضمان عدم وجودها، حيث يمكن أن تكون العواقب وخيمة للغاية. تجدر الإشارة إلى أنه كلما تم اكتشاف العيوب في وقت متأخر، كلما كانت العواقب أكبر. إن الهدف من إدارة جودة البرمجيات هو أن تدعم جميع المتطلبات؛ وأن تكون سهلة الاستخدام وآمنة ومفيدة وقابلة للاستخدام ومستقرة وتلبي احتياجات المستخدم ومتطلباته وخالية من الأخطاء.

لتوفير حلول واضحة لاحتياجات المستخدمين بطريقة سهلة ومريحة للمستخدمين، من الضروري معرفة كل مؤشر من مؤشرات عملية جودة البرمجيات وكيفية أداء منتجك. بالإضافة إلى فحص النضج التكنولوجي، وامتلاك معرفة متخصصة في تطبيق العناصر والقواعد والمعايير بطريقة فعالة وكفؤة.

في هذا البرنامج، سيتم تحديد كل جانب من هذه الجوانب، بحيث يكون الخريج قادرًا عمليًا على معالجة نقاط الموثوقية والمقاييس والضمان بشكل صحيح واستراتيجي. بهذه الطريقة، ستتمكن أيضًا من تحديد نقاط الفشل الموجودة أثناء التقييم وتطبيق ثقافة DevOps بطريقة صحيحة. مع الأخذ في الاعتبار أهمية أتمتة العمليات من أجل تجنب الأخطاء البشرية في تطويرها وفقًا لمعايير الجودة وفقًا لمعيار SO/IEC 9126.

كل هذا سيتم تدريسه من خلال منصة رقمية آمنة تمامًا والوسائط التفاعلية المختلفة التي تنفذها TECH Global University، من أجل التعلم الصحيح للطالب. استخدام المنهجية الأكثر ابتكارًا القائمة على إعادة التعلم (المعروفة ب Relearning)، والتي تسمح باستيعاب المفاهيم بسرعة بفضل تكرارها. يتألف هيكل البرنامج من 3 وحدات دراسية مقسمة إلى موضوعات ومواضيع فرعية مختلفة، مما يتيح إمكانية الدراسة في مدة أقصاها 6 أشهر من أي جهاز متصل بالإنترنت.

يحتوي هذا البرنامج **شهادة الخبرة الجامعية هذه في إدارة جودة البرمجيات**على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحداثة في السوق. أبرز خصائصه هي:

- تطوير دراسات الحالة التي يقدمها خبراء في تطوير البرمجيات
- محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
 - التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
 - تركيزه الخاص على المنهجيات المبتكرة
 - دروس نظرية وأسئلة للخبير وعمل التفكير الفردي
 - توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت



تقدم لك شهادة الخبرة الجامعية هذه أحدث المعارف في مجال إدارة جودة البرمجيات. سجّل الآن"





تعلم كيفية التمييز بين المقاييس وفقًا لنوع البرمجة، وقم بتقييم السمات الداخلية والخارجية في جودة مشروع برمجي"

سجل الآن وكن خبيراً في إدارة جودة البرمجيات في 6 أشهر فقط و%100 عبر الإنترنت.

> تطوير المعرفة المتخصصة في ثقافة DevOps وتطبيقها في تطوير البرمجيات.

> > البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

> > سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أى في بيئة محاكاة توفر تدريبا غامرا مبرمجا للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار السنة الدراسىة. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.









10 tech



الأهداف العامة

- تطوير المعايير والمهام والمنهجيات المتقدمة لفهم أهمية العمل الموجه نحو الجودة
 - تحليل العوامل الرئيسية في جودة مشروع البرمجيات
 - تطوير الجوانب المعيارية ذات الصلة
 - تنفيذ عمليات أنظمة DevOps وضمان الجودة
- تقليل الديون الفنية للمشاريع مع التركيز على الجودة بدلاً من النهج القائم على الاقتصاد والأطر الزمنية القصيرة
 - تزويد الطالب بالمعرفة المتخصصة ليكون قادراً على قياس وتقدير جودة مشروع البرمجيات

مع TECH Global University يمكن الاحتراف بطريقة فعالة ومرنة. بفضل منهجية إعادة التعلم (المعروفة بـ (Relearning 100%عبر الإنترنت ، والتي تسمح بحفظ المفاهيم بشكل أسرع"







الوحدة 3. معايير الجودة ISO/IEC 9126 ISO/IEC 9126. مقاييس جودة البرمجيات

- تطوير مفهوم معايير الجودة والجوانب ذات الصلة
- مراجعة المواصفة ISO/IEC 9126، الجوانب والمؤشرات الرئيسية
- تحليل القياسات المختلفة لمشروع برمجيات لتلبية التقييمات المتفق عليها
- دراسة السمات الداخلية والخارجية التي يجب معالجتها في جودة مشروع البرمجيات
 - تمييز المقاييس وفقًا لنوع البرمجة (منظم، موجه للكائنات، متعدد الطبقات)
 - إكمال حالات المحاكاة الحقيقية كتعلم مستمر في قياس الجودة
- لنرى في حالات المحاكاة إلى أي مدى يكون ذلك ممكنًا أو غير ضروري؛ أي من وجهة نظر المؤلفين البناءة

الوحدة 1. جودة البرمجيات. مستويات تطور TRL

- تطوير العناصر التي تتألف منها جودة البرمجيات بطريقة واضحة وموجزة
 - تطبيق النماذج والمعايير كدالة للنظام والمنتج وعملية البرمجيات
- معرفة متعمقة بمعايير الجودة ISO المطبقة بشكل عام وفي أجزاء محددة
 - تطبيق المعايير وفقًا للبيئة (المحلية والوطنية والدولية)
- فحص مستويات نضج مستوى النضج TRL وتكييفها مع الأجزاء المختلفة من مشروع البرمجيات المراد معالجتها
 - اكتساب القدرة على التجريد لتطبيق معيار أو أكثر من معايير عناصر ومستويات جودة البرمجيات
 - تمييز حالات تطبيق المعايير ومستويات النضج في مشروع محاكاة لحالة حقيقية

الوحدة 2. DevOps. إدارة جودة البرمجيات

- تحليل أوجه القصور في العملية التقليدية
- تقييم الحلول الممكنة واختيار الأنسب منها
- فهم احتیاجات العمل وتأثیرها علی التنفیذ
- تقييم تكاليف التحسينات التي سيتم تنفيذها
- تطوير دورة حياة برمجيات قابلة للتطوير، تتكيف مع الاحتياجات الحقيقية
 - توقع الأخطاء المحتملة وتجنبها من عملية التصميم
 - تبرير استخدام نماذج التنفيذ المختلفة





المدير الدولى المُستضاف

بمسيرة مهنية واسعة تمتد لأكثر من 30 عاماً في قطاع التكنولوجيا، وهو مهندس كمبيوتر Daniel St. John يتمتع مرموق متخصص للغاية في جودة البرمجيات. وفي هذا المجال نفسه، أثبت نفسه كرائد حقيقي في هذا المجال بفضل نهجه العملى القائم على التحسين المستمر والابتكار

. General Electric في General Electric وطوال حياته المهنية، كان جزءًا من مؤسسات مرجعية دولية مثل وبهذه الطريقة، ركز عمله على تحسين البنى التحتية الرقمية للمؤسسات بهدف تحسين تجربة المستخدم بشكل كبير. وبفضل ذلك، تمتع العديد من المرضى برعاية أكثر تخصيصًا وسرعة في الوصول إلى النتائج السريرية والمراقبة الصحية بشكل أسرع. وفي الوقت نفسه، قام بتنفيذ حلول تكنولوجية مكّنت المهنيين من اتخاذ قرارات استراتيجية مستنيرة بشكل أفضل بناءً على كميات كبيرة من البيانات

كما جمع بين هذا العمل وإنشاء مشاريع تكنولوجية متطورة لزيادة فعالية العمليات التشغيلية للمؤسسات. وفي هذا الصدد، قاد عملية التحول الرقمي للعديد من الشركات التي تنتمي إلى صناعات مختلفة. وهكذا، قام بتنفيذ لأتمتة المهام اليومية المعقدة. Machine Learning أو Data Big Data أدوات ناشئة مثل الذكاء الاصطناعي أو وتيجة لذلك، تمكنت هذه المؤسسات من التكيف مع اتجاهات السوق بشكل فوري وضمان استدامتها على المدى .الطويل

ومن الجدير بالذكر أن دانيال سانت جون قد تحدث في العديد من المؤتمرات العلمية على مستوى العالم. وبهذه الطريقة، شارك معرفته الواسعة في مجالات مثل اعتماد المنهجيات الرشيقة أو اختبار التطبيقات لضمان موثوقية .المبتكرة التى تضمن حماية البيانات السرية Blockchain الأنظمة أو تنفيذ تقنيات





أ. Daniel ,St. John أ.

- مدير هندسة البرمجيات في General Electric للرعاية الصحية فيWisconsin، الولايات المتحدة الأمريكية \Box
 - 🛭 مدير هندسة البرمجيات في شركة Siemens Healthineers، Illinois
 - اً مدير هندسة البرمجيات في شركة Natus Medical Incorporated، Illinois
 - كبير مهندسي البرمجيات في شركة WMS Gaming في شيكاغو
 - كبير مهندسي البرمجيات في شركة سيمنز للحلول الطبية، Illinois
 - 🛭 درجة الماجستير في استراتيجية البيانات وتحليلاتها من كلية ليك فورست للدراسات العليا في الإدارة
 - Wisconsin-Parkside بكالوريوس العلوم في علوم الحاسب الآلي من جامعة
 - عضو المجلس الاستشاري لمعهد Illinois للتكنولوجيا
 - ـا شهادات في: بايثون لعلوم البيانات، والذكاء الاصطناعي والتطوير، و SAFe SCRUM وإدارة المشاريع



بفضل TECH، يمكنك التعلم من أفضل المحترفين في العالم"

ا هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية 16 tech

هيكل الإدارة

Molina Molina, Jerónimo .أ

- IA Engineer & Software Architect NASSAT الإنترنت عبر الأقمار الصناعية أثناء التنقل
- مستشار أول في شركة Hexa Ingenieros. مُقدِّم الذكاء الاصطناعي (التعلم الآلي والسيرة الذاتية)
- teinforcement Learningg Transformers و القائمة على الذكاء الاصطناعي في مجالات AReinforcement Learningg Transformers و NLP. ندرس حاليًا إمكانيات تطبيق Transformers و Reinforcement Learning في مشروع بحثي شخصي
 - 📍 شهادة الخبرة الجامعية في إنشاء وتطوير الأعمال التجارية. Bancaixa FUNDEUN أليكانتي
 - مهندس کمپیوتر. حامعة Alicante
 - 📍 ماحستير في الذكاء الاصطناعي. حامعة Ávila الكاثوليكية
 - MBA-Executive منتدى حرم الأعمال الأوروبي



الأساتذة

Tenrero Morán, Marcos.Í

- DevOps Engineer Allot Communications •
- Application Lifecycle Management & DevOps Meta4 Spain. Cegid
 - مهندس أتمتة ضمان الجودة Meta4 Spain. Cegid
 - بكالوريوس في هندسة الحاسب الآلي من جامعة Rey Juan Carlos
 - تطوير تطبيقات احترافية لنظام Android جامعة غاليليو, غواتيمالا
 - nodeJs، JavaScript، HTML5) UPM) تطوير الخدمات السحابية
 - ♦ التكامل المستمر مع Jenkins Meta4. Cegid
- تطوير الويب باستخدام 4) Angular-CLI و nodeJS. Meta4 جامعة Rey Juan Carlos







20 **tech** الهيكل والمحتوى

الوحدة 1. جودة البرمجيات. مستويات مستوى التطور TRL

- 1.1. العناصر المؤثرة في جودة البرمجيات (1). الدين الفني
 - 1.1.1. الديون التقنية. الأسباب والعواقب
 - 2.1.1. جودة البرمجيات. مبادئ عامة
 - 3.1.1. برامج الجودة غير المبدئية والمبدئية
 - 1.3.1.1 العواقب
- 2.3.1.1. الحاجة إلى تطبيق مبادئ جودة البرمجيات
 - 4.1.1. جودة البرمجيات. الأنماط
 - 5.1.1. برمجيات عالية الجودة. ميزات محددة
- 2.1. العناصر المؤثرة في جودة البرمجيات (2). التكاليف المرتبطة
 - 1.2.1. جودة البرمجيات. العناصر المؤثرة
 - 2.2.1. جودة البرمجيات. المفاهيم الخاطئة
 - 3.2.1. جودة البرمجيات. التكاليف المرتبطة
 - 3.1. نماذج جودة البرمجيات (1) . إدارة المعرفة
 - 1.3.1. نماذج الجودة العامة
 - 1.1.3.1. إدارة الجودة الشاملة
- 2.1.3.1. نموذج التميز في الأعمال الأوروبي (EFQM)
 - 3.1.3.1. نموذج الستة سيجما
 - 2.3.1. نماذج إدارة المعرفة
 - 1.2.3.1. موديلو Dyba
 - 2.2.3.1 نموذج SEKS
 - 3.3.1. مصنع الخبرة ونموذج مشاريع الأثر السريع QIP
 - 4.3.1. نماذج الجودة في الاستخدام (25001)
- 4.1. نماذج جودة البرمجيات (3). الجودة في البيانات والعمليات والنماذج SEI
 - 1.4.1. نموذج جودة البيانات
 - 2.4.1. نمذجة عملية البرمجيات
- Software & Systems Process Engineering Metamodel Specification SPEM .3.4.1
 - 4.4.1. نماذج SEI
 - CMMI .1.4.4.1
 - SCAMPI .2.4.4.1
 - IDEAL .3.4.4.1

- 5.1. معايير ISO لجودة البرمجيات (1). تحليل المعايير
 - 1.5.1. معايير ISO معايير
 - 1.1.5.1. معايير ISO معايير
- 2.1.5.1. عائلة معايير الجودة 200 (9000)
 - 2.5.1. معايير ISO الأخرى المتعلقة بالجودة
 - 3.5.1. معايير نمذجة الجودة (2501 2501)
 - 4.5.1. معايير قياس الجودة (n2502 ISO)
- 6.1. معايير جودة البرمجيات اا ISO. المتطلبات والتقييم
- 1.6.1. المعايير الخاصة بمتطلبات الجودة (n 2503)
 - 2.6.1. معايير تقييم الجودة (n2504)
 - 2007:24744 ISO/IEC .3.6.1
- 7.1. مستويات تطوير TRL (2). المستويات من 1 إلى 4
 - 1.7.1. مستویات TRL
 - 2.7.1. المستوى 1: المبادئ الأساسية
 - 3.7.1. المستوى 2: المفهوم و/أو التطبيق
 - 4.7.1. المستوى 3: الوظيفة التحليلية الحرجة
- 5.7.1. المستوى 4: التحقق من صحة المكونات في بيئة معملية
 - 8.1. مستويات تطوير TRL (2). المستويات من 5 إلى 9
- 1.8.1. المستوى 5: التحقق من صحة المكونات في البيئة ذات الصلة
 - 2.8.1. المستوى 6: نموذج النظام/النظام الفرعي
 - 3.8.1. المستوى 7: عرض توضيحي في بيئة حقيقية
 - 4.8.1. المستوى 8: نظام كامل ومعتمد
 - 5.8.1. المستوى 9: النجاح في العالم الحقيقي
 - 9.1. مستويات تطوير TRL. الاستخدامات
 - 1.9.1. مثال على شركة ذات بيئة معملية
 - 2.9.1. مثال على شركة للبحث والتطوير والابتكار
 - 3.9.1. مثال على شركة صناعية للبحث والتطوير والابتكار
 - 4.9.1. مثال على شركة هندسية مختبرية هندسية مشتركة

الهيكل والمحتوى | 21 tech

- 4.5.2. تطوير البرمجيات على مستوى التعليمات البرمجية. الممارسات الجيدة
 - 6.2. التشغيل التلقائي
 - 1.6.2. الأتمتة. أنواع الاختبارات
 - 2.6.2. تكلفة الأتمتة والصيانة
 - 3.6.2. الأتمتة. تخفيف الأخطاء
 - 7.2. عمليات النشر
 - 1.7.2. تقييم الأهداف
 - 2.7.2. تصميم عملية تلقائية ومكيفة
 - 3.7.2. الملاحظات والاستجابة
 - 8.2. إدارة الحوادث
 - 1.8.2. التأهب للحوادث
 - 2.8.2. تحليل الحوادث وحلها
 - 3.8.2. كيفية تجنب الأخطاء المستقبلية
 - 9.2. أتمتة النشر
 - 1.9.2. التحضير لعمليات النشر التلقائي
 - 2.9.2. تقييم صحة العملية التلقائية
 - 3.9.2. المقاييس والقدرة على التحول
 - 10.2. الممارسة الجيدة. تطور DevOps
 - 1.10.2. دلیل أفضل ممارسات DevOps
 - DevOps .2.10.2. منهجية الفريق

- 10.1. جودة البرمجيات. التفاصيل الرئيسية
 - 1.10.1. التفاصيل المنهجية
 - 2.10.1. التفاصيل الفنية
- 3.10.1. التفاصيل في إدارة مشاريع البرمجيات
- 1.3.10.1. جودة أنظمة تكنولوجيا المعلومات
 - 2.3.10.1. جودة منتج البرمجيات
 - 3.3.10.1. جودة عملية البرمجيات

الوحدة DevOps .2. إدارة جودة البرمجيات

- DevOps .1.2. إدارة جودة البرمجيات
 - DevOps .1.1.2
- DevOps .2.1.2 وجودة البرمجيات
- DevOps .3.1.2. فوائد ثقافة DevOps
 - DevOps .2.2. العلاقة مع
 - 1.2.2. التسليم السريع
 - 2.2.2. الجودة
 - 3.2.2. تقليل التكاليف
 - 3.2. تطبيق DevOps
 - 1.3.2. تحديد المشاكل
 - 2.3.2. التنفيذ في الشركة
 - 3.3.2. مقاييس التنفيذ
 - 4.2. دورة تسليم البرامج
 - 1.4.2. طرق التصميم
 - 2.4.2. الاتفاقيات
 - 3.4.2. خريطة الطريق
- 5.2. تطوير كود خالي من الأخطاء البرمجية
 - 1.5.2. كود قابل للصيانة
 - 2.5.2. أنماط التنمية
 - Testing .3.5.2 الكود



22 الهيكل والمحتوى 21 الهيكل والمحتوى

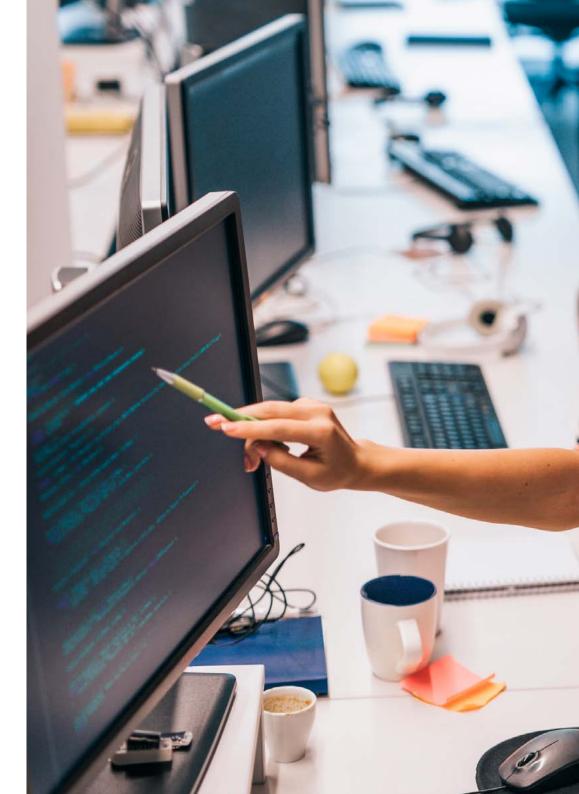
3.10.2. تجنب المنافذ

الوحدة 3. معايير الجودة ISO، IEC مقاييس جودة البرمجيات

- 1.3. معايير الجودة. معيار ISO، IEC معايير
 - 1.1.3. معايير الجودة
- 2.1.3. جودة البرمجيات. المبرر. معيار SO، IEC 9126
 - 3.1.3. قياس جودة البرمجيات كمؤشر رئيسي
 - 2.3. معايير جودة البرمجيات. الخصائص
 - 1.2.3. المصداقية
 - 2.2.3. الوظائف
 - 3.2.3. كفاءة
 - 4.2.3. قابلية الاستخدام
 - 5.2.3. قابلية الصيانة
 - 6.2.3. قابليه
 - 7.2.3. الأمان
 - 3.3. المواصفة القياسية SO، IEC (I). المقدمة
- 1.3.3. وصف المواصفة القياسية 1.30 ISO، اوصف
 - 2.3.3. الوظائف
 - 3.3.3. المصداقية
 - 4.3.3. قابلية الاستخدام
 - 5.3.3. قابلية الصيانة
 - 6.3.3. قابليه
 - 7.3.3. الجودة في الاستخدام
 - 8.3.3. مقاييس جودة البرمجيات
- 9.3.3. مقاييس الجودة في المواصفة القياسية ISO 9126
- 4.3. المواصفة القياسية Boehmg McCall فموذجا (II). نموذجا 3.04 (II).
 - 1.4.3. نموذج McCall: عوامل الجودة
 - 2.4.3. نموذج Boehm

الهيكل والمحتوى [23 الهيكل المحتوى ا 23 الهيكل المحتوى ا 33 الهيكل المحتوى ا

- 3.4.3. المستوى المتوسط. الخصائص
- 5.3. مقاييس جودة البرمجيات (1). العوامل
 - 1.5.3. المقياس
 - 2.5.3. المقاييس
 - 3.5.3. المؤشر
 - 1.3.5.3. أنواع المؤشرات
 - 4.5.3. الأحجام والنماذج
 - 5.5.3. نطاق مقاييس البرامج
 - 6.5.3. تصنيف مقاييس البرمجيات
- 6.3. قياس جودة البرمجيات (2). ممارسة القياس
 - 1.6.3. جمع البيانات المترية
 - 2.6.3. قياس سمات المنتج الداخلية
 - 3.6.3. قياس سمات المنتج الخارجية
 - 4.6.3. قياس الموارد
- 5.6.3. مقاييس الأنظمة الموجهة للكائنات
 - 7.3. تصميم مؤشر واحد لجودة البرمجيات
- 1.7.3. مؤشر واحد كمؤشر واحد كمؤهل عام
- 2.7.3. وضع المؤشرات وتبريرها وتنفيذها
- 3.7.3. مثال على التطبيق. بحاجة إلى معرفة التفاصيل
 - 8.3. محاكاة مشروع حقيقي لقياس الجودة (1)
 - 1.8.3. وصف عام للمشروع (الشركة A)
 - 2.8.3. تطبيق قياس الجودة
 - 3.8.3. التمارين المقترحة
 - 4.8.3. التمارين المقترحة. Feedback
 - 9.3. محاكاة مشروع حقيقى لقياس الجودة (2)
 - 1.9.3. وصف عام للمشروع (الشركة B)
 - 2.9.3. تطبيق قياس الجودة
 - 3.9.3. التمارين المقترحة
 - 4.9.3. التمارين المقترحة. Feedback
 - 10.3. محاكاة مشروع حقيقي لقياس الجودة (3)
 - 1.10.3. وصف عام للمشروع (الشركة C)
 - 2.10.3. تطبيق قياس الجودة
 - 3.10.3. التمارين المقترحة
 - 4.10.3. التمارين المقترحة. Feedback









في منهجية الدراسة في TECH، يعتبر الطالب البطل المطلق.

تم اختيار الأدوات التربوية لكل برنامج مع مراعاة متطلبات الوقت والتوافر والدقة الأكاديمية التي، في الوقت الحاضر، لا يطلبها الطلاب فحسب، بل أيضًا أكثر المناصب تنافسية في السوق

مع نموذج TECH التعليمي غير المتزامن، يكون الطالب هو من يختار الوقت الذي يخصصه للدراسة، وكيف يقرر تنظيم روتينه، و كل ذلك من الجهاز الإلكتروني المفضِّل لديه. لن يحتاج الطالب إلى حضور دروس مباشرة، والتي غالبًا ما لا يستطيع حضورها. سيقوم بأنشطة التعلم عندما يناسبه ذلك سيستطيع دائمًا تحديد متى وأين يدرس

في TECH لن تكون لديك دروس مباشرة (والتي لا يمكنك حضورها أبدًا لاحقًا)"



المناهج الدراسية الأكثر شمولاً على مستوى العالم

تتميز TECH بتقديم أكثر المسارات الأكاديمية اكتمالاً في المحيط الجامعي. يتم تحقيق هذه الشمولية من خلال إنشاء مناهج لا تغطي فقط المعارف الأساسية، بل تشمل أيضًا أحدث الابتكارات في كل مجال.

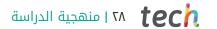
من خلال التحديث المستمر، تتيح هذه البرامج للطلاب البقاء على اطلاع دائم على تغييرات السوق واكتساب المهارات الأكثر قيمة لدى أصحاب العمل. وبهذه الطريقة، يحصل الذين ينهون دراساتهم في TECH الجامعة التكنولوجية على إعداد شامل يمنحهم ميزة تنافسية ملحوظة للتقدم في مساراتهم المهنية.

وبالإضافة إلى ذلك، سيتمكنون من القيام بذلك من أي جهاز، سواء كان حاسوبًا شخصيًا، أو جهازًا لوحيًا، أو هاتفًا ذكيًا.



نموذج TECH الجامعة التكنولوجية غير متزامن، مما يسمح لك بالدراسة باستخدام حاسوبك الشخصي، أو جهازك اللوحي، أو هاتفك الذكي أينما شئت، ومتى شئت، وللمدة التي تريدها"





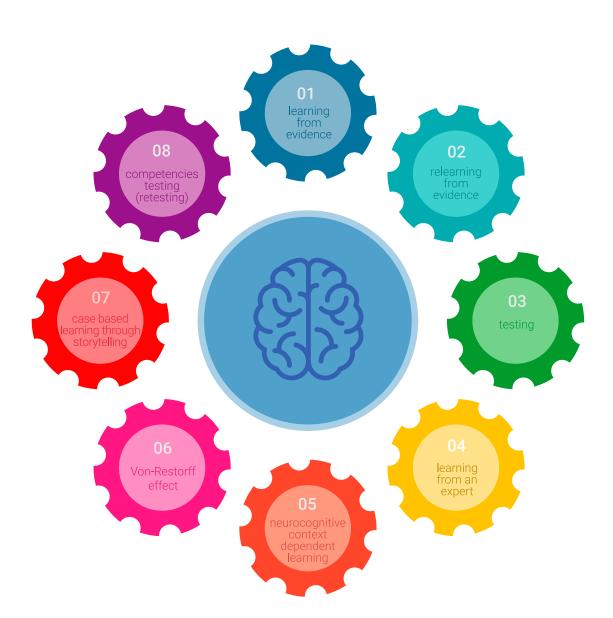
Case studies أو دراسات الحالة

كانت طريقة الحالة هي نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل الكليات في العالم. قد كان منهج الحالة النظام التعليمي الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات الأعمال في العالم. تم تطويره في عام 1912 لكي لا يتعلم طلاب القانون القوانين فقط على أساس المحتوى النظري، بل كان دوره أيضًا تقديم مواقف حقيقية معقدة لهم. وهكذا، يمكنهم اتخاذ قرارات وإصدار أحكام قيمة مبنية على أسس حول كيفية حلها. في عام Harvard تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة Harvard.

مع هذا النموذج التعليمي، يكون الطالب نفسه هو الذي يبني كفاءته المهنية من خلال استراتيجيات مثل التعلم بالممارسة أو التفكير التصميمي، والتي تستخدمها مؤسسات مرموقة أخرى مثل جامعة ييل أو ستانفورد. سيتم تطبيق هذه الطريقة، الموجهة نحو العمل، طوال المسار الأكاديمي الذي سيخوضه الطالب مع TECH الجامعة التكنولوجية.

سيتم تطبيق هذه الطريقة الموجهة نحو العمل على طول المسار الأكاديمي الكامل الذي سيخوضه الطالب مع TECH. وبهذه الطريقة سيواجه مواقف حقيقية متعددة، وعليه دمج المعارف والبحث والمجادلة والدفاع عن أفكاره وقراراته. كل ذلك مع فرضية الإجابة على التساؤل حول كيفية تصرفه عند مواجهته لأحداث معقدة محددة في عمله اليومي.





طريقة Relearning

في TECH، يتم تعزيز دراسات الحالة بأفضل طريقة تدريس عبر الإنترنت بنسبة %100: إ<mark>عادة</mark> التعلم.

هذه الطريقة تكسر الأساليب التقليدية للتدريس لوضع الطالب في مركز المعادلة، وتزويده بأفضل المحتويات في صيغ مختلفة. بهذه الطريقة، يتمكن من مراجعة وتكرار المفاهيم الأساسية لكل مادة وتعلم كيفية تطبيقها في بيئة حقيقية.

وفي هذا السياق، وبناءً على العديد من الأبحاث العلمية، يعتبر التكرار أفضل وسيلة للتعلم. لهذا السبب، تقدم TECH بين 8 و16 تكرارًا لكل مفهوم أساسي داخل نفس الدرس، مقدمة بطرق مختلفة، بهدف ضمان ترسيخ المعرفة تمامًا خلال عملية الدراسة.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة باسم Relearning، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تخصصك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.



حرم جامعي افتراضي %100 عبر الإنترنت مع أفضل الموارد التعليمية.

من أجل تطبيق منهجيته بفعالية، يركز برنامج TECH على تزويد الخريجين بمواد تعليمية بأشكال مختلفة: نصوص، وفيديوهات تفاعلية، ورسوم توضيحية وخرائط معرفية وغيرها.

تم تصميمها جميعًا من قبل مدرسين مؤهلين يركزون في عملهم على الجمع بين الحالات الحقيقية وحل المواقف المعقدة من خلال المحاكاة، ودراسة السياقات المطبقة على كل مهنة مهنية والتعلم القائم على التّكرار من خلال الصوتيات والعروض التقديمية والرسوم المتحركة والصور وغيرها.

تشير أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب إلى أهمية مراعاة المكان والسياق الذي يتم فيه الوصول إلى المحتوى قبل البدء في عملية تعلم جديدة.

إن القدرة على ضبط هذه المتغيرات بطريقة مخصصة تساعد الأشخاص على تذكر المعرفة وتخزينها في الحُصين من أجل الاحتفاظ بها على المدى الطويل.

هذا هو نموذج يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي المعرفي العصبي، والذي يتم تطبيقه بوعى في هذه الدرجة الجامعية.

من ناحية أخرى، ومن أجل تفضيل الاتصال بين المرشد والمتدرب قدر الإمكان، يتم توفير مجموعة واسعة من إمكانيات الاتصال، سواء في الوقت الحقيقي أو المؤجل (الرسائل الداخلية، ومنتديات المناقشة، وخدمة الهاتف، والاتصال عبر البريد الإلكتروني مع مكتب السكرتير الفني، والدردشة ومؤتمرات الفيديو)

وبالمثل، سيسمح هذا الحرم الجامعي الافتراضي المتكامل للغاية لطلاب TECH بتنظيم جداولهم الدراسية وفقًا لتوافرهم الشخصى أو التزامات العمل.

وبهذه الطريقة، سيتمكنون من التحكم الشامل في المحتويات الأكاديمية وأدواتهم التعليمية، وفقًا لتحديثهم المهنى المتسارع.



ستسمح لك طريقة الدراسة عبر الإنترنت لهذا البرنامج بتنظيم وقتك ووتيرة تعلمك، وتكييفها مع جدولك الزمني"

تُبرر فعالية المنهج بأربعة إنجازات أساسية:

1. الطلاب الذين يتبعون هذا المنهج لا يحققون فقط استيعاب المفاهيم، ولكن أيضاً تنمية قدراتهم العقلية من خلال التمارين التي تقيم المواقف الحقيقية وتقوم بتطبيق المعرفة المكتسبة.

 يركزمنهج التعلم بقوة على المهارات العملية التي تسمح للطالب بالاندماج بشكل أفضل فى العالم الحقيقى.

3. يتم تحقيق استيعاب أبسط وأكثر كفاءة للأفكار والمفاهيم، وذلك بفضل منهج المواقف التي نشأت من الواقع.

4. يصبح الشعور بكفاءة الجهد المستثمر حافزًا مهمًا للغاية للطلاب، مما يترجم إلى اهتمام أكبر بالتعلم وزيادة في الوقت المخصص للعمل في المحاضرة الجامعية.

المنهجية الجامعية الأفضل تصنيفاً من قبل طلابها

نتائج هذا النموذج الأكاديمي المبتكريمكن ملاحضته في مستويات الرضا العام لخريجي TECH.

تقييم الطلاب لجودة التدريس، وجودة المواد، وهيكل الدورة وأهدافها ممتاز. ليس من المستغرب أن تصبح الجامعة الأعلى تقييماً من قِبل طلابها على منصة المراجعات Trustpilot، حيث حصلت على 4.9 من 5.

يمكنك الوصول إلى محتويات الدراسة من أي جهاز متصل بالإنترنت (كمبيوتر، جهاز لوحي، هاتف ذكي) بفضل كون TECH على اطلاع بأحدث التطورات التكنولوجية والتربوية.

"التعلم من خبير"ستتمكن من التعلم مع مزايا الوصول إلى بيئات تعليمية محاكاة ونهج التعلم بالملاحظة، أي "التعلم من خبير".



وهكذا، ستكون أفضل المواد التعليمية، المُعدّة بعناية فائقة، متاحة في هذا البرنامج:



المواد الدراسية

يتم خلق جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، ُ وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموسًا حقًا.

يتم بعد ذلك تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق طريقتنا في العمل عبر الإنترنت، مع التقنيات الأكثر ابتكارًا التي تتيح لنا أن نقدم لك جودة عالية، في كل قطعة سنضعها في خدمتك.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات

ستنفذ أنشطة لتطوير كفاءات ومهارات محددة في كل مجال من مجالات المواد الدراسية. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.



ملخصات تفاعلية

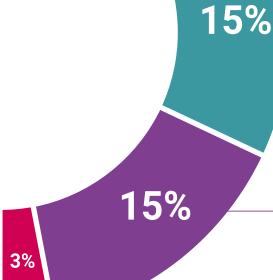
نقدم المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات ُ الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة..

اعترفت شركة مايكروسوف بهذا النظام التعليمي الفريد من نوعه لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه"قصة نجاح أوروبية".



قراءات تكميلية

المقالات الحديثة والوثائق التوافقية والمبادئ التوجيهية الدولية... في مكتبة TECH الافتراضية، سيكون لديك وصول إلى كل ما تحتاجه لإكمال تدريبك.



20%



دراسات الحالة (Case studies)

ستكمل مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة في المادة التي يتم توظيفها. حالات تم عرضها وتحليلها وتدريسها من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



الاختبار وإعادة الاختبار

4 من 3 من كاعادة تقييم معرفتك بشكل دوري طوال فترة البرنامج. نقوم بذلك على 3 من 4 مستويات من هرم ميلر.



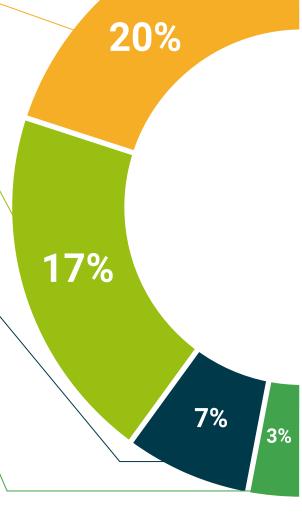
المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم. إن ما يسمى **التعلم من خبير** يقوي المعرفة والذاكرة ، ويولد الأمان في قراراتنا الصعبة في المستقبل.



إرشادات توجيهية سريعة للعمل

تقدم TECH المحتويات الأكثر صلة بالدورة التدريبية في شكل أوراق عمل أو إرشادات توجيهية سريعة للعمل. إنها طريقة موجزة وعملية وفعالة لمساعدة الطلاب على التقدم في تعلمهم.







الجامعة المحافجية المحافظة

شهادة تخرج

هذه الشهادة ممنوحة إلى

المواطن/المواطنة مع وثيقة تحقيق شخصية رقم لاجتيازه/لاجتيازها بنجاح والحصول على برنامج

شهادة الخبرة الجامعية

فى

إدارة جودة البرمجيات

وهي شهادة خاصة من هذه الجامعة موافقة لـ 450 ساعة، مع تاريخ بدء يوم/شهر/ سنة وتاريخ انتهاء يوم/شهر/سنة

نيك مؤسسة خاصة للتعليم العالى معتمدة من وزارة التعليم العام منذ 28 يونيو 2018

فى تاريخ 17 يونيو 2020

TECH: AFWOR23S: techtitute.com/certificate الكود الفريد الخاص بجامعة

المؤهل العلمي 36 **tech**

تحتوى **شهادة الخبرة الجامعية في إدارة جودة البرمجيات** على البرنامج الأكثر اكتمالا وحداثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل شهادة الخبرة الجامعية الصادرعن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادرعن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج شهادة الخبرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفى والمهنى.

المؤهل العلمي: شهادة الخبرة الجامعية في إدارة جودة البرمجيات

طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

مدة الدراسة: **6 أشهر**

[•]تصديق لاهاي أبوستيل. في حالة قيام الطالب بالتقدم للحصول على درجته العلمية الورقية وبتصديق لاهاي أبوستيل، ستتخذ مؤسسة ТЕСН EDUCATION الإجراءات المناسبة لكي يحصل عليها وذلك بتكلفة إضافية.



شهادة الخبرة الجامعية إدارة جودة البرمجيات

- » طريقة الدراسة: **عبر الإنترنت**
 - » مدة الدراسة**: 6 أشهر**
- » المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
 - » مواعيد الدراسة: **وفقًا لوتيرتك الخاصّة**
 - » الامتحانات: **عبر الإنترنت**

