

大学课程

NFT 和游戏化经济



tech 科学技术大学

大学课程

NFT 和游戏化经济

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/nft-gamified-economies

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

虚拟环境在现实生活中占据的空间越来越大。NFT 在区块链市场上获得了超高的投资份额，这要归功于它们在不同领域所受到的欢迎。例如，好莱坞电影公司和创作者对通过基于游戏化经济的战略来推动娱乐业的未来充满信心。通过这个课程，学生们将能够在当前最杰出的专业人士的帮助下，绘制出提高 IT 技能的最佳路线图，这些专业人士将在真实和实用的 NFT 和游戏化经济案例中分享他们的知识和经验。由于采用了 100% 在线模式，学生可以在一周内的任何一天、任何时间查看整个行程。





“

现在是给未来最好的工作条件、最好的教学、最好的国际教师的最佳时机”

起初只是一个小小的网络交易，如今却引发了全球经济的变革。不可兑换 代币 成功吸引了这个行业的合格和专业投资者，同时也吸引了对创新和新消费趋势感兴趣的普通大众。要分析、理解和实施成功的游戏化经济项目，就必须以最新的优质内容为坚实基础。

NFT 和游戏化经济大学课程将使学生掌握必要的技能，以辨别和研究当今市场上的应用及其运作方式、未来的潜在用例以及传统可替代 代币 提供的益处。此外，合并和烧毁等关键概念将逐渐成为你未来成为 NFT 和游戏化经济领域 IT 专业人士的适用术语。

鉴于这些虚拟环境的布局不断变化，要了解其结构的方方面面，就必须在信息方面严格把关。TECH 致力于培养这个领域的专业人才，提供内容丰富的多媒体图书馆、自我知识练习和补充读物，让IT科学家在最好的环境中与 NFT 领域最优秀的专业人士一起安心发展。

这个大学课程 100% 在线授课，使学生能够将日常生活与最佳教育相结合。可以通过任何电子设备随时随地分发教学大纲和学习内容。

这个 **NFT 和游戏化经济大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 由加密货币、区块链 和电子游戏方面的专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 书中的内容图文并茂、示意性强、实用性强，提供了专业实践中必不可少的学科实用信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践，以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论讲座、专家提问、争议问题论坛和个人思考工作
- ◆ 可从任何联网的固定或便携设备上获取内容

“

你已经意识到游戏化经济的发展，只需点击一下鼠标，你就可以成为这个领域的专家，并利用其多种应用”

“

你将能够对构成游戏的所有要素进行划分,并了解这些要素在游戏经济规划中的相关作用”

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

这个方案的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,医生必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。你将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

NFT 货币化战略的关键概念,如合并和烧毁,将成为你作为 IT 专业人士的日常用语。

了解某些机制如何决定加密游戏项目的成败。



02 目标

这个大学课程的设计旨在让学生了解不可流通代币的主要特征和功能,并理解它们与区块链此外,他/她还将能够预测和评估不同的现有和新兴 NFT 的可玩性。TECH 是致力于创新的代名词,致力于提供最好、最新的信息,以促进依靠其课程的 IT 专业人员的职业发展。





“

要成为行业中的佼佼者,首先要有坚实的基础,让你确信你所做的每一个决定都是在最好的教育背景下做出的”

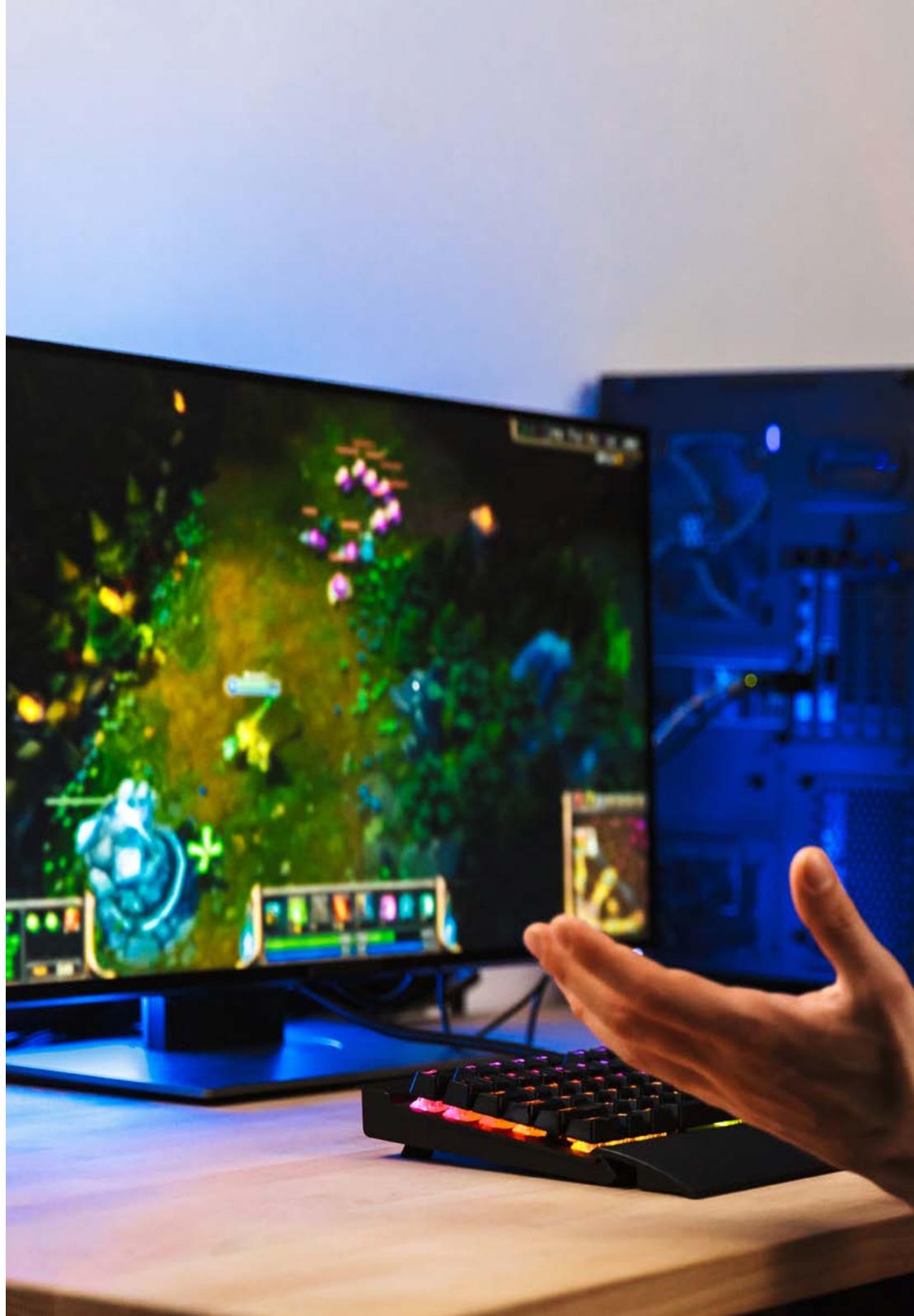


总体目标

- ◆ 系统深入地识别技术的工作原理区块链发展优缺点与其架构运作方式之间的联系
- ◆ 建立代币的基本特征代币非可变代币代币从出现至今的运行和部署情况
- ◆ 了解其与区块链并研究从代币中产生和提取价值的策略代币不可流通代币
- ◆ 分析代币非可变代币与游戏化经济的关系

“

你可以在最适合自己的时间在家学习,此外,TECH 保证为你提供市场上最先进、最新的多媒体教学大纲”





具体目标

- ◆ 挖掘新的 NFT
- ◆ 确定 NFT 的特性
- ◆ 从 NFT 技术中产生创新战略
- ◆ 在游戏化经济中引入 NFT
- ◆ 了解游戏化经济中 NFT 采矿系统的功能
- ◆ 识别 NFT 在市场上的价值
- ◆ 采用 NFT 价值化战略

03 课程管理

NFT 和游戏化经济大学课程是一项要求很高的课程,因为它要求学生致力于重点突出的教学大纲,以便为学生提供必要的技能和关键,使其成为能够识别教学内容并将其与现实生活联系起来的自主专业人员。为此,TECH 选拔了最优秀的人才队伍,他们拥有卓越的课程设置,能够以理论相结合的方式传授自己的专业经验。



“

使用最好的多媒体工具, 在虚拟世界中叱咤风云, 通过 TECH 实现你的职业目标”

管理人员



Olmo Cuevas, Alejandro 先生

- ◆ 游戏设计师和电子游戏的区块链经济体
- ◆ Seven Moons Studios 区块链游戏创始人
- ◆ Niide 项目创始人
- ◆ 幻想叙事和诗意散文的作家

教师

Olmo Cuevas, Víctor 先生

- ◆ Seven Moons Studios 区块链 游戏联合创始人、游戏设计师兼游戏经济学家
- ◆ 网页设计师和专业电子游戏玩家
- ◆ 专业的在线扑克玩家和教师
- ◆ Arvato Services Bertelsmann 的平面设计师
- ◆ Crypto Play to Earn Gaming 的项目分析师和投资者
- ◆ 化学实验室技术员
- ◆ 平面设计师



04

结构和内容

所选行程经过教学人员的严格把关,确保了学生的有机学习。此外,由于 Relearning 方法,那些乍看之下复杂得难以内化的术语都能被接受,并逐渐应用到整个课程所开发的所有情境中。这个书深入研究了构成新数字经济的节点生态系统。即使在大学课程结束后,也可以下载所有补充材料,并通过这种方式查阅理论和案例研究,以支持未来专业项目中可能出现的决策。

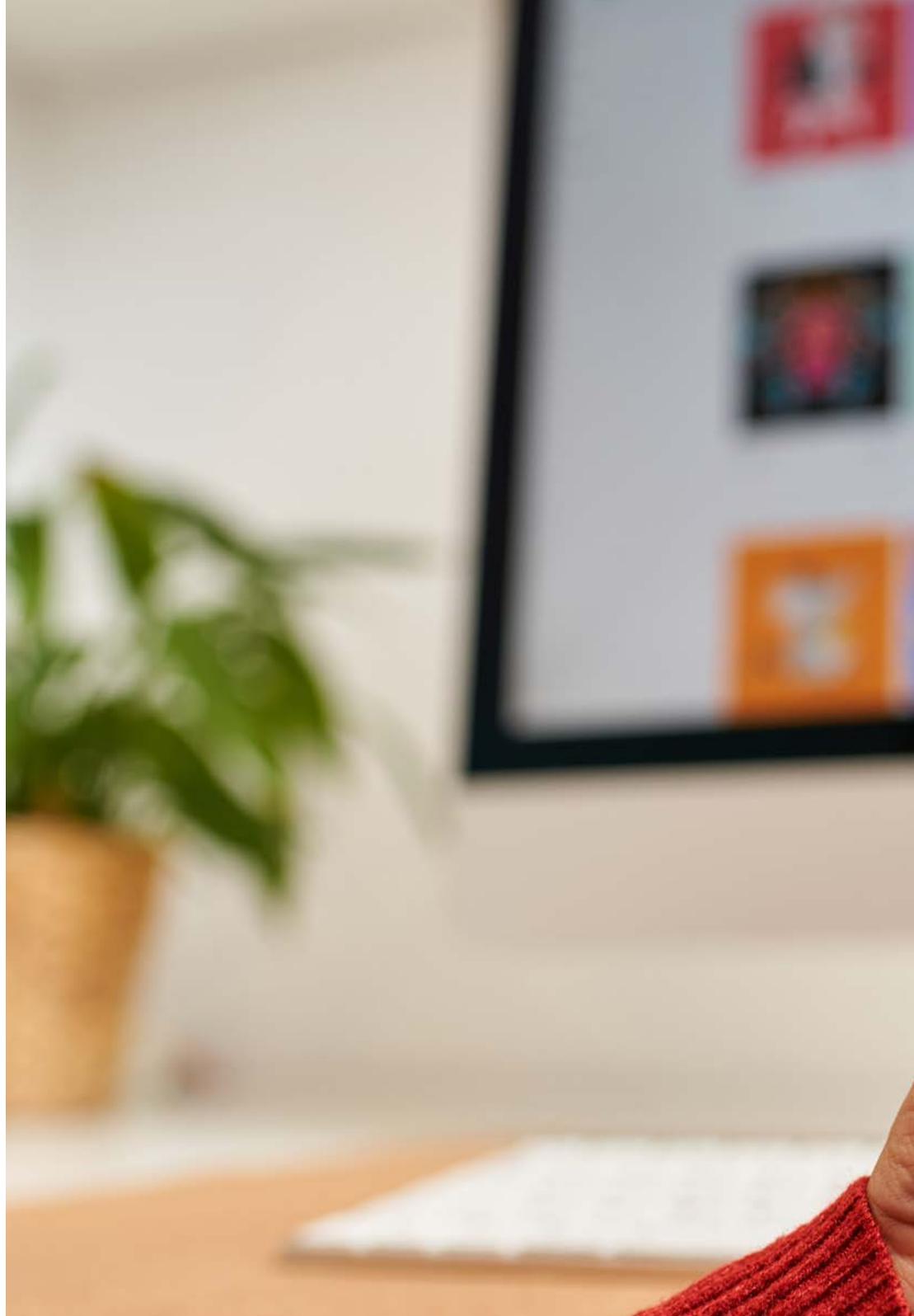


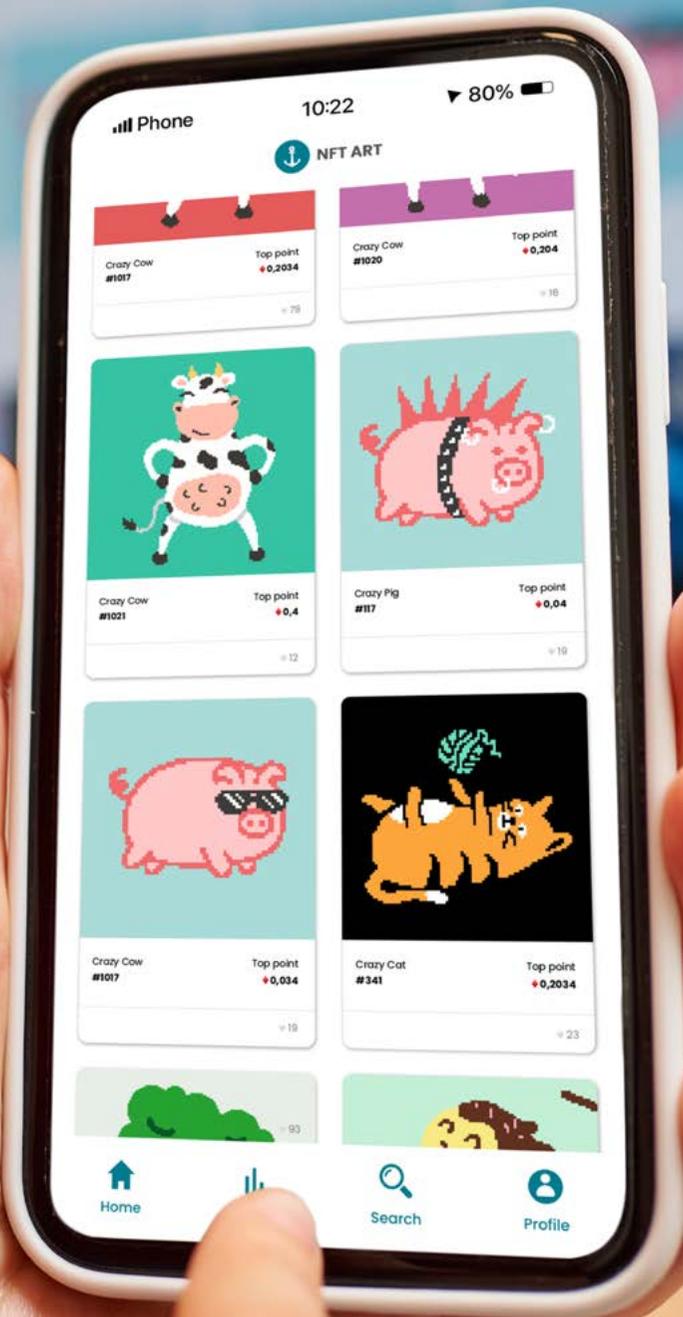
“

控制节点生态系统将使 you 与区块链游戏行业的未来企业家建立直接联系”

模块 1. NFT

- 1.1. NFT
 - 1.1.1. NFT
 - 1.1.2. 将 NFT 和区块链联系起来
 - 1.1.3. NFT 的创造
- 1.2. 创建一个 NFT
 - 1.2.1. 设计和内容
 - 1.2.2. 生成
 - 1.2.3. Metadata 和 Freeze Metada
- 1.3. 游戏化经济中的 NFT 销售选择
 - 1.3.1. 直接销售
 - 1.3.2. 拍卖会
 - 1.3.3. 白名单
- 1.4. NFT 市场研究
 - 1.4.1. Opensea
 - 1.4.2. 不变的 Marketplace
 - 1.4.3. 双子座
- 1.5. 游戏化经济中的 NFT 货币化战略
 - 1.5.1. 使用中的价值
 - 1.5.2. 审美价值
 - 1.5.3. 实际价值
- 1.6. 游戏化经济中的非货币化战略:破坏
 - 1.6.1. NFT采矿
 - 1.6.2. 合并
 - 1.6.3. Burn
- 1.7. 游戏化经济中的 NFT 货币化战略:消耗品
 - 1.7.1. 消耗品 NFT
 - 1.7.2. NFT 信封
 - 1.7.3. NFT 质量





- 1.8. 基于 NFT 的游戏化系统分析
 - 1.8.1. 外星世界
 - 1.8.2. 诸神解锁
 - 1.8.3. R-Planet
- 1.9. 作为一种投资和工作激励措施的 NFT
 - 1.9.1. 投资参与特权
 - 1.9.2. 与具体传播工作相关的藏品
 - 1.9.3. 力量的总和
- 1.10. 正在开发的创新领域
 - 1.10.1. NFT 的音乐
 - 1.10.2. NFT 视频
 - 1.10.3. NFT 图书

“

这个节目的投注误差为 0。NFT 和游戏化经济构成了对未来预测最准确的市场,而你们拥有当前市场上最好的工具和教师”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。





在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像和记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



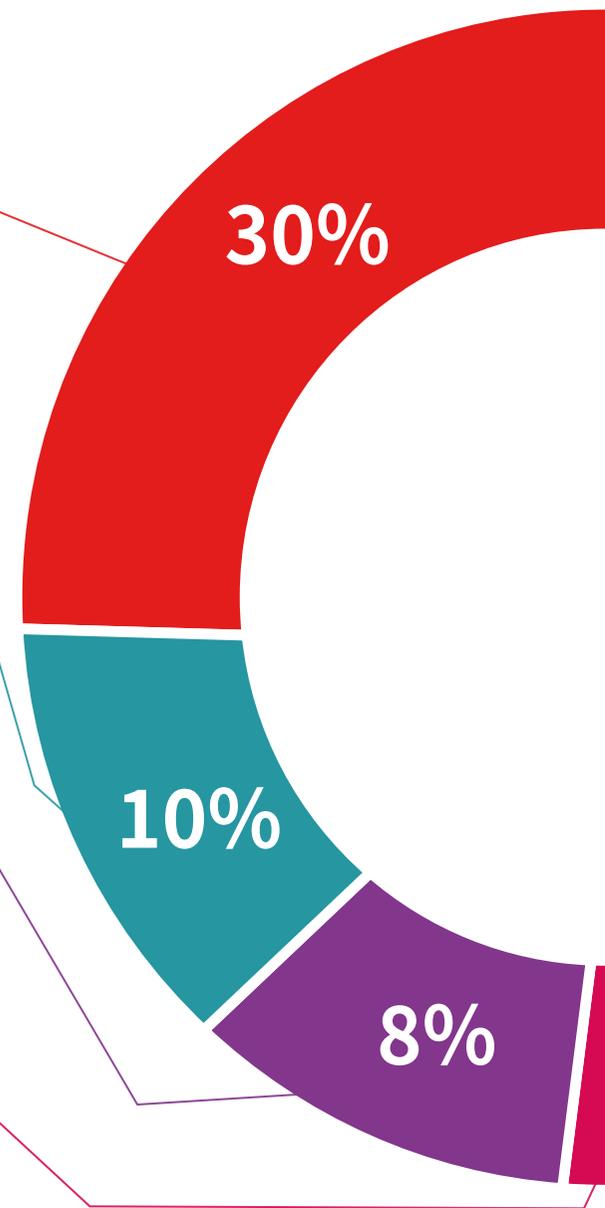
技能和能力的实践

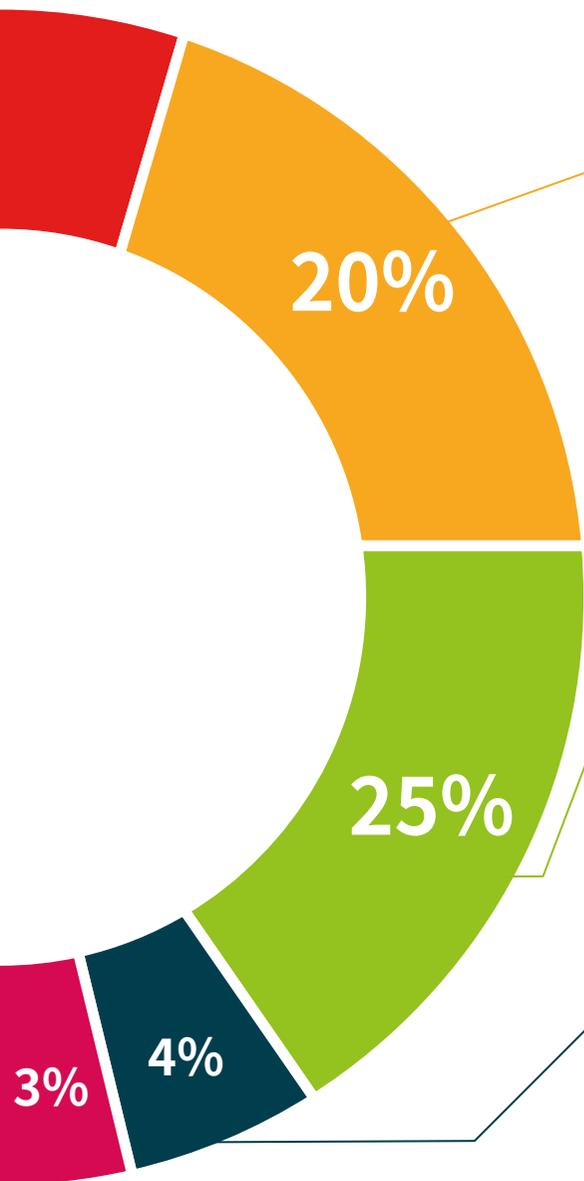
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

NFT 和游戏化经济大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由 TECH 科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成这个课程并获得大学学位, 无需旅行或文书工作的麻烦”

这个 **NFT 和游戏化经济大学课程** 包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**NFT 和游戏化经济大学课程**

模式:**在线**

时长:**6周**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
NFT 和游戏化经济

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

NFT 和游戏化经济

