

Университетский курс

Платформы для разработки программного обеспечения

```
string FindContributorWebsite(string Html)
{
    string Pattern = ">Business Website: <a href\"";
    int SectionStart = Html.IndexOf(Pattern);
    if (SectionStart < 0)
    {
        return null;
    }
    int SectionEnd = Html.IndexOf("</a>", SectionStart + 1);
    if (SectionEnd < 0)
    {
        return null;
    }
    return Html.Substring(SectionStart + 1, SectionEnd - SectionStart - 1);
}
```

```
if (ContributorName != null)
{
    Console.WriteLine("Contributor Name wasn't found");
}
```

```
if (NameStart < 0)
{
    Console.WriteLine("NameStart < 0");
}
else if (NameEnd < 0)
{
    Console.WriteLine("NameEnd < 0");
}
```

```
private void btnSearch_Click(object sender, EventArgs e)
{
    TUFOPortOnDiagramList tufoportondialoglist = new TUFOPortOnDiagramList();
    tufoportondialoglist.ShowDialog();
    if (tufoportondialoglist.DialogResult == DialogResult.OK)
    {
        TUFODiagramView tufodiagramview = new TUFODiagramView();
        tufodiagramview.Element = TUFONodeOnDiagram;
        tufodiagramview.Elements = TListBox;
        tufodiagramview.Search = TButton;
        tufodiagramview.Apply = TButton;
        tufodiagramview.Cancel = TButton;
        tufodiagramview.ApplyClick = ApplyClick;
        tufodiagramview.CancelClick = CancelClick;
        tufodiagramview.SearchClick = SearchClick;
        tufodiagramview.CancelClick = CancelClick;
    }
}
```

```
ALL
UNION ALL
ALL
```

```
loads) AS Downloads, COUNT(FileInfo.Downloads) AS Downloads,
Keyword
= FileKeywords.KeywordId
= FileInfo.Id
```

```
s) AS Downloads, COUNT(FI.Downloads) AS Count,
= Keyword
= FileKeywords.KeywordId
```

```
IS
= (SELECT Id FROM Keywords WHERE Word = 'Busin
Id
= FI.Id
```

```
return Buffer;
}
```

```
protected byte[] DownloadFile(string Url, int Timeout = 50)
{
    Error = "";
    const int TryCount = 3;
    for (int i = 0; i < TryCount; i++)
    {
        try
        {
            HttpWebRequest httpRequest = (HttpWebRequest)WebRequest.Create(Url);
            httpRequest.Timeout = Timeout * 1000; //50 seconds by default
            httpRequest.Credentials = CredentialCache.DefaultCredentials;
            httpRequest.CookieContainer = CookieContainer;
            HttpWebResponse response = (HttpWebResponse)httpRequest.GetResponse();
            return response.Buffer;
        }
        catch { }
    }
    return null;
}
```



Университетский курс Платформы для разработки программного обеспечения

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techtitude.com/ru/information-technology/postgraduate-certificate/software-development-platforms

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методика обучения

стр. 20

06

Квалификация

стр. 30

01

Презентация

Изучите среды разработки мобильных приложений для Android, процессы отладки и публикации, а также различные платформы для разработки программного обеспечения с помощью этого строгого с научной точки зрения курса, разработанного профессионалами с многолетним опытом работы в данной области. Уникальная возможность выделиться в секторе с высоким спросом на профессионалов.

elife

mirn
modi
bpy.
prin

```
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
f_operation == "MIRROR_Z":
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -ad
r_ob.select= 1
ifier_ob.select=1
.context.scene.o
nt("Selected"
#mirror, ob
e = fpu
d.d
```

“

Этот Университетский курс - лучшая инвестиция, которую вы можете сделать, выбирая программу повышения квалификации в области платформ для разработки программного обеспечения. Мы предлагаем вам качественный и свободный доступ к материалам”

За эти месяцы обучения студент получит необходимые знания для разработки приложений и графических интерфейсов на языках Java и .NET, а также необходимые техники для отладки и тестирования выполненных разработок, среди прочего.

Основная цель этого обучения заключается в том, чтобы студент достиг способности включать существенные качественные улучшения, обеспечивая новые решения конкретных проблем, возникающих как в программном обеспечении, так и в компьютерных системах.

Благодаря этой подготовке студенты получают доступ к самым современным учебным ресурсам и возможность изучать программу обучения, объединяющую самые глубокие знания в этой области, где группа лекторов с высокой научной строгостью и большим международным опытом предоставит им наиболее полную и актуальную информацию о последних достижениях и методах в области программной инженерии и информационных систем.

Учебный план охватывает основные актуальные темы в области программной инженерии и компьютерных систем таким образом, что те, кто их освоит, будут подготовлены к работе в этой области. Таким образом, это не просто очередная программа, а настоящий учебный инструмент, позволяющий подойти к предметам, составляющим эту специализацию современно, объективно и с возможностью суждения на основе самой актуальной на сегодняшний день информации.

Следует отметить, что поскольку это программа проводится на 100% онлайн, студенты не обусловлены фиксированным расписанием или необходимостью переезда в другое физическое место, а могут получить доступ к содержимому в любое время суток, уравнивая свою работу и личную жизнь с учебой. Кроме того, у студентов будет возможность принять участие в эксклюзивном *мастер-классе*, который проведет известный международный эксперт в области программирования. Это позволит студентам расширить свои знания в этой важнейшей технологической области.

Данный **Университетский курс в области платформ для разработки программного обеспечения** содержит наиболее полную и современную научную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области платформ для разработки *программного обеспечения*
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет научную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самооценки, контроля и улучшения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методикам **в области платформ для разработки программного обеспечения**
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Вы хотите быть в курсе последних достижений в области программирования? Теперь вы можете это сделать с помощью TESH и дополнительного мастер-класса, который проводит ведущий международный специалист в этой инновационной области”

“

Специализируйтесь на компьютерных системах с профессионалами, имеющими большой опыт работы в этом секторе"

В преподавательский состав входят профессионалы из области платформ для разработки *программного обеспечения*, которые привносят в эту программу подготовки опыт своей работы, а также признанных специалистов из престижных сообществ и университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. Для этого студенту будет помогать инновационная интерактивная видеосистема, созданная известными и опытными специалистами в области платформ для разработки *программного обеспечения*

Данный курс позволит вам изучить лучший дидактический материал в более легкой и контекстной форме.

Университетский курс в 100% онлайн-формате позволит вам совмещать учебу с профессиональной деятельностью.



02

Цели

Университетский курс в области платформ для разработки **программного обеспечения** призван помочь специалистам приобрести и изучить основные новые разработки в этой области и позволить им заниматься своей профессией с качественно и профессионально.



“

Наша цель - помочь вам стать лучшим специалистом в своей отрасли, а для этого у нас есть лучшая методология и материалы”



Общие цели

- ♦ Приобрести новые знания в области *программирования* и компьютерных систем
- ♦ Освоить необходимые навыки в области новых технологий, последних разработок в области *программного обеспечения*
- ♦ Обработать данные, полученные в результате деятельности в области *программирования* и компьютерных систем

“

Присоединяйтесь к нам,
и мы поможем вам достичь
профессионального
совершенства”





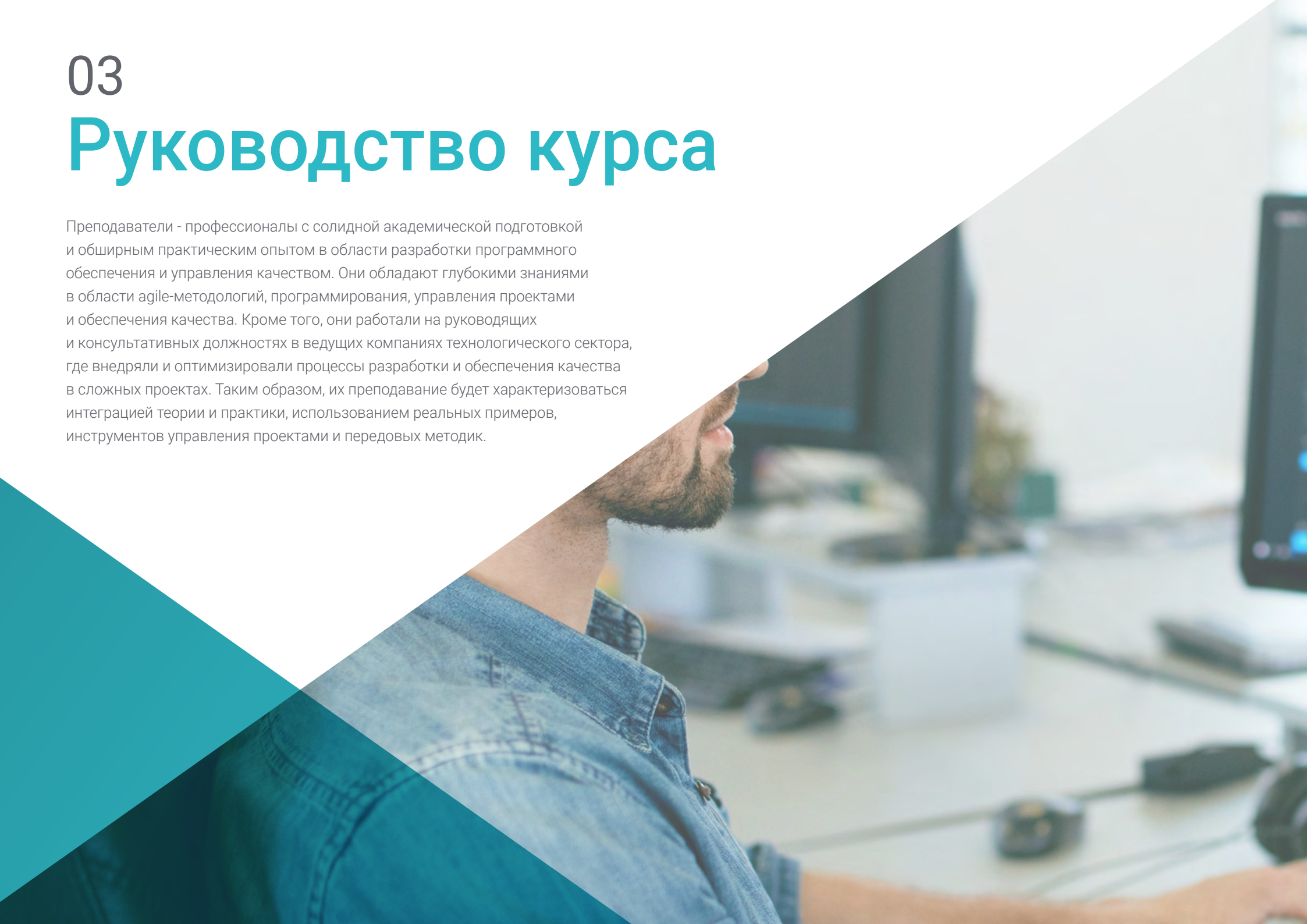
Конкретные цели

- ♦ Освоить различные платформы разработки *программного обеспечения*
- ♦ Приобрести необходимые знания для разработки приложений и графических интерфейсов на языках Java и .NET
- ♦ Узнать необходимые методы отладки и тестирования выполненных разработок
- ♦ Изучить среды разработки мобильных приложений для Android, процессы отладки и публикации
- ♦ Приобрести необходимые знания для разработки облачных приложений и определять правильные процедуры для их внедрения
- ♦ Освоить основные концепции, службы и инструменты платформы Google Cloud

03

Руководство курса

Преподаватели - профессионалы с солидной академической подготовкой и обширным практическим опытом в области разработки программного обеспечения и управления качеством. Они обладают глубокими знаниями в области agile-методологий, программирования, управления проектами и обеспечения качества. Кроме того, они работали на руководящих и консультативных должностях в ведущих компаниях технологического сектора, где внедряли и оптимизировали процессы разработки и обеспечения качества в сложных проектах. Таким образом, их преподавание будет характеризоваться интеграцией теории и практики, использованием реальных примеров, инструментов управления проектами и передовых методик.



“

Преподаватели подготовят вас к пониманию современных методологий и стандартов в области программирования, эффективно применяя их в профессиональной среде”

Приглашенный руководитель международного уровня

Даррен Палсифер — опытный архитектор программного обеспечения, новатор с выдающимся международным послужным списком в области разработки программного обеспечения и микропрограмм. Кроме того, он обладает высокоразвитыми навыками общения, управления проектами и ведения бизнеса, что позволило ему возглавить крупные глобальные инициативы.

На протяжении своей карьеры он также занимал ответственные должности, такие как главный архитектор решений для государственного сектора в корпорации Intel, где он продвигал современные бизнес-процессы и технологии для клиентов, партнеров и пользователей в государственном секторе. Кроме того, он основал компанию Yoly Inc., где также занимал пост генерального директора, занимаясь созданием инструментов для агрегации и диагностики социальных сетей на основе программного обеспечения как услуга (SaaS), использующее технологии больших данных и Веб 2.0.

Кроме того, он работал в других компаниях, в том числе генеральным директором по инженерным вопросам в Dell Technologies, где возглавлял подразделение больших данных в облаке, руководил командами в США и Китае по управлению крупными проектами и реструктуризации бизнес-подразделений для успешной интеграции. Он также занимал должность директора по информационным технологиям (*Chief Information Officer*) в компании XanGo, где руководил такими проектами, как поддержка справочной службы, поддержка производства и разработка решений.

Среди множества специализаций, в которых он является экспертом, выделяется технология *Edge to Cloud*, кибербезопасность, генеративный искусственный интеллект, разработка программного обеспечения, сетевые технологии, облачная нативная разработка и контейнерная экосистема. Он делится своими знаниями в еженедельном подкасте и информационном бюллетене “Embracing Digital Transformation”, который он создал и представил, помогая организациям успешно пройти через цифровую трансформацию, используя персонал, процессы и технологии.



Г-н Палсифер, Даррен

- Главный архитектор решений для государственного сектора, Intel, Калифорния, США
- Ведущий и автор проекта *“Воплощение цифровой трансформации”*, Калифорния, США
- Основатель и генеральный директор компании Yoly Inc., Арканзас
- Генеральный директор по инженерным вопросам в компании Dell Technologies, Арканзас
- Директор по информационным технологиям (*Chief Information Officer*) компании XanGo, Юта
- Старший архитектор в Cadence Design Systems, Калифорния
- Старший менеджер по проектным процессам в Lucent Technologies, Калифорния
- Инженер-программист в компании Cemax-Icon, Калифорния
- Инженер-программист в компании ISG Technologies, Канада
- MBA в области управления технологиями в Университете Феникса, Калифорния
- Степень бакалавра в области информатики и электротехники в Университете Бригама Янга

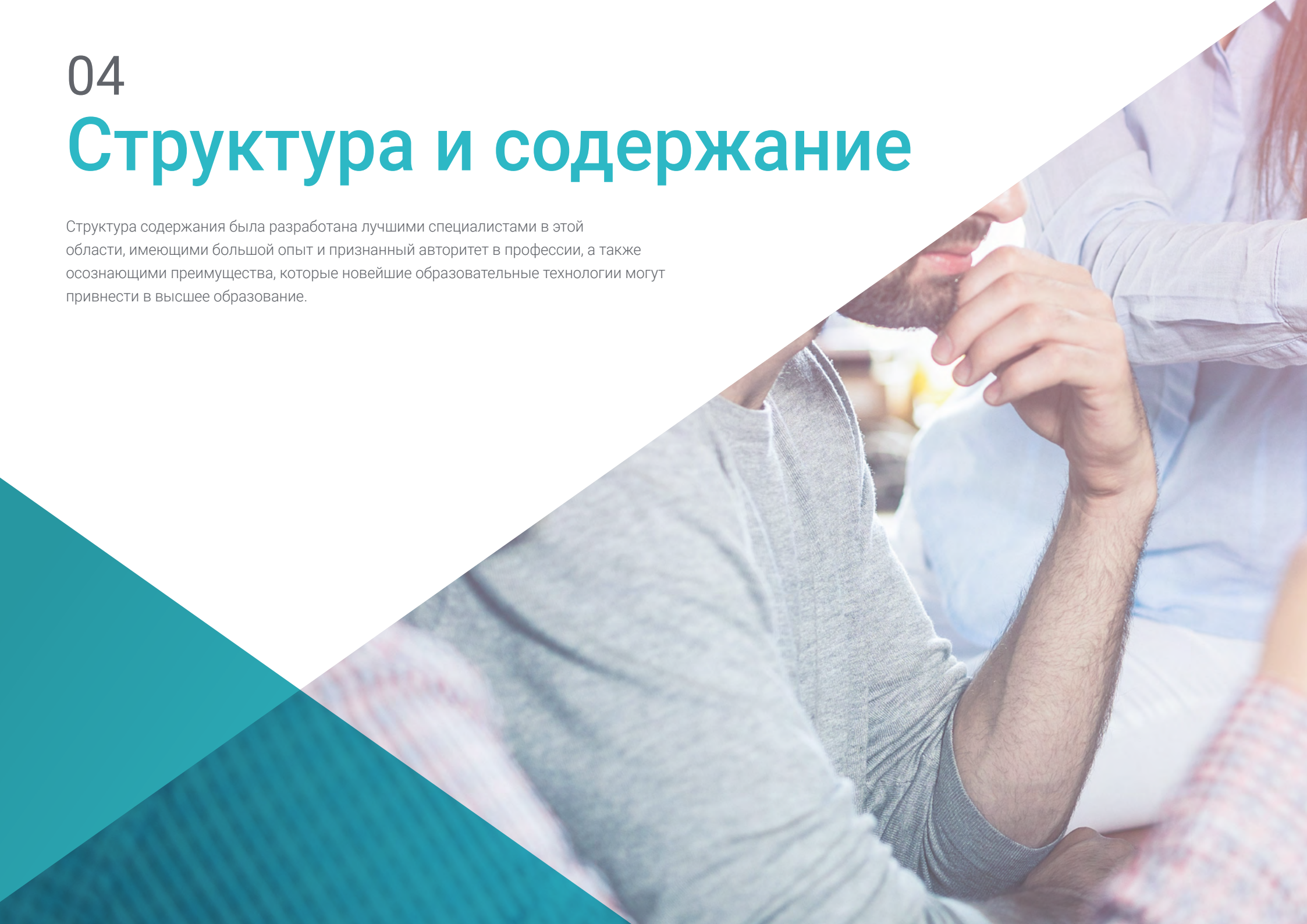


*Благодаря TECH
вы сможете учиться
у лучших мировых
профессионалов"*

04

Структура и содержание

Структура содержания была разработана лучшими специалистами в этой области, имеющими большой опыт и признанный авторитет в профессии, а также осознающими преимущества, которые новейшие образовательные технологии могут привнести в высшее образование.



“

Это самая полноценная
и современная программа на рынке.
Мы стремимся к совершенству
и хотим, чтобы вы тоже его достигли”

Модуль 1. Платформы для разработки программного обеспечения

- 1.1. Введение в разработку приложений
 - 1.1.1. Приложения для настольных ПК
 - 1.1.2. Язык программирования
 - 1.1.3. Интегрированные среды разработки
 - 1.1.4. Веб-приложения
 - 1.1.5. Мобильные приложения
 - 1.1.6. Облачные приложения
- 1.2. Разработка приложений и графического интерфейса на Java
 - 1.2.1. Интегрированные среды разработки для Java
 - 1.2.2. Основные IDE для Java
 - 1.2.3. Знакомство с платформой разработки Eclipse
 - 1.2.4. Знакомство с платформой разработки NetBeans
 - 1.2.5. Модель Vista Controlador для графических пользовательских интерфейсов
 - 1.2.6. Создание графического интерфейса в Eclipse
 - 1.2.7. Дизайн графического интерфейса в NetBeans
- 1.3. Отладка и тестирование в языке Java
 - 1.3.1. Тестирование и отладка Java-программ
 - 1.3.2. Отладка в Eclipse
 - 1.3.3. Отладка в NetBeans
- 1.4. Разработка приложений и графического интерфейса на .NET
 - 1.4.1. Net Framework
 - 1.4.2. Компоненты платформы разработки .NET
 - 1.4.3. Визуальная студия .NET
 - 1.4.4. Инструменты графического интерфейса .NET
 - 1.4.5. Графический интерфейс с Windows Presentation Foundation
 - 1.4.6. Отладка и компиляция приложения WPF
- 1.5. Сетевое программирование .NET
 - 1.5.1. Введение в сетевое программирование в .NET
 - 1.5.2. Запросы и ответы в .NET
 - 1.5.3. Использование прикладных протоколов в .NET
 - 1.5.4. Безопасность при программировании сетей .NET
- 1.6. Среда разработки мобильных приложений
 - 1.6.1. Мобильные приложения
 - 1.6.2. Мобильные приложения Android
 - 1.6.3. Шаги для разработки Android
 - 1.6.4. Интегрированная среда разработки Android Studio
- 1.7. Разработка приложений в среде Android Studio
 - 1.7.1. Установить и запустить Android Studio
 - 1.7.2. Запуск Android-приложения
 - 1.7.3. Разработка графического интерфейса в Android Studio
 - 1.7.4. Запуск действий в Android Studio
- 1.8. Отладка и публикация Android-приложений
 - 1.8.1. Отладка приложения в Android Studio
 - 1.8.2. Сохранение приложений в Android Studio
 - 1.8.3. Публикация приложения в Google Play
- 1.9. Разработка облачных приложений
 - 1.9.1. Облачные вычисления
 - 1.9.2. Уровни облачности: SaaS, PaaS, IaaS
 - 1.9.3. Основные платформы для разработки облаков
 - 1.9.4. Библиографические ссылки
- 1.10. Введение в Google Cloud Platform
 - 1.10.1. Основы Google Cloud Platform
 - 1.10.2. Услуги Google Cloud Platform
 - 1.10.3. Инструменты Google Cloud Platform



“

Комплексная и многопрофильная программа обучения, которая позволит вам добиться успехов в карьере, следуя последним достижениям в области платформ для разработки программного обеспечения”

05

Методика обучения

TECH — первый в мире университет, объединивший метод **кейс-стади** с **Relearning**, системой 100% онлайн-обучения, основанной на направленном повторении.

Эта инновационная педагогическая стратегия была разработана для того, чтобы предложить профессионалам возможность обновлять свои знания и развивать навыки интенсивным и эффективным способом. Модель обучения, которая ставит студента в центр учебного процесса и отводит ему ведущую роль, адаптируясь к его потребностям и оставляя в стороне более традиционные методологии.



“

TECH подготовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Студент — приоритет всех программ ТЕСН

В методике обучения ТЕСН студент является абсолютным действующим лицом. Педагогические инструменты каждой программы были подобраны с учетом требований к времени, доступности и академической строгости, которые предъявляют современные студенты и наиболее конкурентоспособные рабочие места на рынке.

В асинхронной образовательной модели ТЕСН студенты сами выбирают время, которое они выделяют на обучение, как они решат выстроить свой распорядок дня, и все это — с удобством на любом электронном устройстве, которое они предпочитают. Студентам не нужно посещать очные занятия, на которых они зачастую не могут присутствовать. Учебные занятия будут проходить в удобное для них время. Вы всегда можете решить, когда и где учиться.

“

В ТЕСН у вас НЕ будет занятий в реальном времени, на которых вы зачастую не можете присутствовать”



Самые обширные учебные планы на международном уровне

ТЕСН характеризуется тем, что предлагает наиболее обширные академические планы в университетской среде. Эта комплексность достигается за счет создания учебных планов, которые охватывают не только основные знания, но и самые последние инновации в каждой области.

Благодаря постоянному обновлению эти программы позволяют студентам быть в курсе изменений на рынке и приобретать навыки, наиболее востребованные работодателями. Таким образом, те, кто проходит обучение в ТЕСН, получают комплексную подготовку, которая дает им значительное конкурентное преимущество для продвижения по карьерной лестнице.

Более того, студенты могут учиться с любого устройства: компьютера, планшета или смартфона.

“

Модель ТЕСН является асинхронной, поэтому вы можете изучать материал на своем компьютере, планшете или смартфоне в любом месте, в любое время и в удобном для вас темпе”

Case studies или метод кейсов

Метод кейсов является наиболее распространенной системой обучения в лучших бизнес-школах мира. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты юридических факультетов не просто изучали законы на основе теоретических материалов, он также имел цель представить им реальные сложные ситуации. Таким образом, они могли принимать взвешенные решения и выносить обоснованные суждения о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

При такой модели обучения студент сам формирует свою профессиональную компетенцию с помощью таких стратегий, как *обучение действием* (learning by doing) или *дизайн-мышление* (design thinking), используемых такими известными учебными заведениями, как Йель или Стэнфорд.

Этот метод, ориентированный на действия, будет применяться на протяжении всего академического курса, который студент проходит в TECH. Таким образом, они будут сталкиваться с множеством реальных ситуаций и должны будут интегрировать знания, проводить исследования, аргументировать и защищать свои идеи и решения. Все это делается для того, чтобы ответить на вопрос, как бы они поступили, столкнувшись с конкретными сложными событиями в своей повседневной работе.



Метод *Relearning*

В ТЕСН метод кейсов дополняется лучшим методом онлайн-обучения — *Relearning*.

Этот метод отличается от традиционных методик обучения, ставя студента в центр обучения и предоставляя ему лучшее содержание в различных форматах. Таким образом, студент может пересматривать и повторять ключевые концепции каждого предмета и учиться применять их в реальной среде.

Кроме того, согласно многочисленным научным исследованиям, повторение является лучшим способом усвоения знаний. Поэтому в ТЕСН каждое ключевое понятие повторяется от 8 до 16 раз в рамках одного занятия, представленного в разных форматах, чтобы гарантировать полное закрепление знаний в процессе обучения.

Метод Relearning позволит тебе учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, глубже вовлекаясь в свою специализацию, развивая критическое мышление, умение аргументировать и сопоставлять мнения — прямой путь к успеху.



Виртуальный кампус на 100% в онлайн-формате с лучшими учебными ресурсами

Для эффективного применения своей методики ТЕСН предоставляет студентам учебные материалы в различных форматах: тексты, интерактивные видео, иллюстрации, карты знаний и др. Все они разработаны квалифицированными преподавателями, которые в своей работе уделяют особое внимание сочетанию реальных случаев с решением сложных ситуаций с помощью симуляции, изучению контекстов, применимых к каждой профессиональной сфере, и обучению на основе повторения, с помощью аудио, презентаций, анимации, изображений и т.д.

Последние научные данные в области нейронаук указывают на важность учета места и контекста, в котором происходит доступ к материалам, перед началом нового процесса обучения. Возможность индивидуальной настройки этих параметров помогает людям лучше запоминать и сохранять знания в гиппокампе для долгосрочного хранения. Речь идет о модели, называемой *нейрокогнитивным контекстно-зависимым электронным обучением*, которая сознательно применяется в данной университетской программе.

Кроме того, для максимального содействия взаимодействию между наставником и студентом предоставляется широкий спектр возможностей для общения как в реальном времени, так и в отложенном (внутренняя система обмена сообщениями, форумы для обсуждений, служба телефонной поддержки, электронная почта для связи с техническим отделом, чат и видеоконференции).

Этот полноценный Виртуальный кампус также позволит студентам ТЕСН организовывать свое учебное расписание в соответствии с личной доступностью или рабочими обязательствами. Таким образом, студенты смогут полностью контролировать академические материалы и учебные инструменты, необходимые для быстрого профессионального развития.



Онлайн-режим обучения на этой программе позволит вам организовать свое время и темп обучения, адаптировав его к своему расписанию"

Эффективность метода обосновывается четырьмя ключевыми достижениями:

1. Студенты, которые следуют этому методу, не только добиваются усвоения знаний, но и развивают свои умственные способности с помощью упражнений по оценке реальных ситуаций и применению своих знаний.
2. Обучение прочно опирается на практические навыки, что позволяет студенту лучше интегрироваться в реальный мир.
3. Усвоение идей и концепций становится проще и эффективнее благодаря использованию ситуаций, возникших в реальности.
4. Ощущение эффективности затраченных усилий становится очень важным стимулом для студентов, что приводит к повышению интереса к учебе и увеличению времени, посвященному на работу над курсом.

Методика университета, получившая самую высокую оценку среди своих студентов

Результаты этой инновационной академической модели подтверждаются высокими уровнями общей удовлетворенности выпускников ТЕСН.

Студенты оценивают качество преподавания, качество материалов, структуру и цели курса на отлично. Неудивительно, что учебное заведение стало лучшим университетом по оценке студентов на платформе отзывов Trustpilot, получив 4,9 балла из 5.

Благодаря тому, что ТЕСН идет в ногу с передовыми технологиями и педагогикой, вы можете получить доступ к учебным материалам с любого устройства с подключением к Интернету (компьютера, планшета или смартфона).

Вы сможете учиться, пользуясь преимуществами доступа к симулированным образовательным средам и модели обучения через наблюдение, то есть учиться у эксперта (learning from an expert).



Таким образом, в этой программе будут доступны лучшие учебные материалы, подготовленные с большой тщательностью:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными. Затем эти материалы переносятся в аудиовизуальный формат, на основе которого строится наш способ работы в интернете, с использованием новейших технологий, позволяющих нам предложить вам отличное качество каждого из источников, предоставленных к вашим услугам.



Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



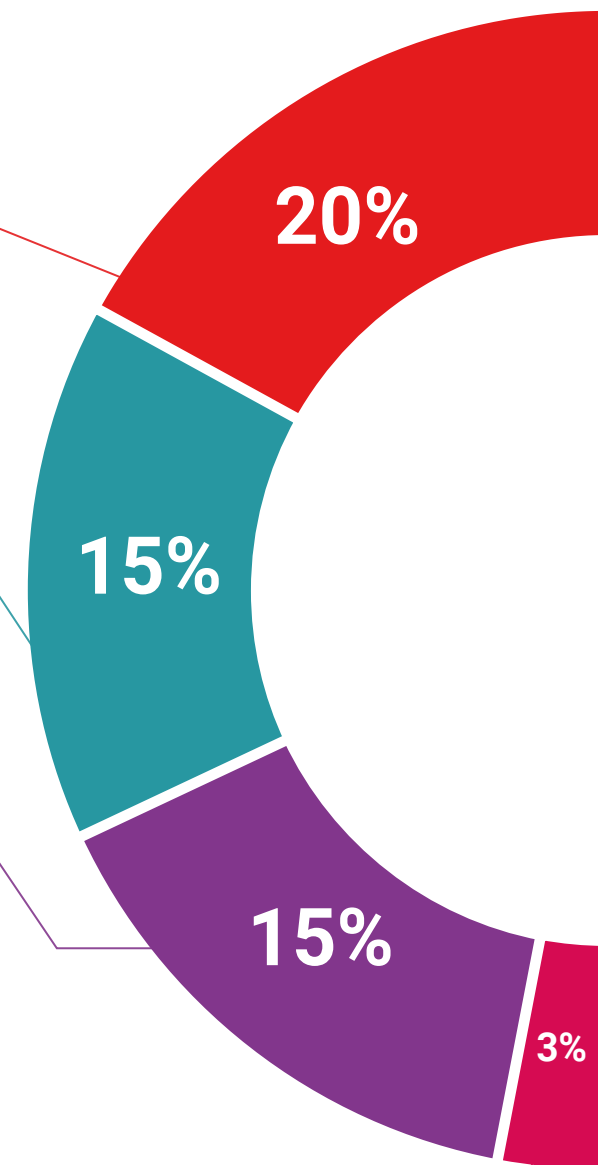
Интерактивные конспекты

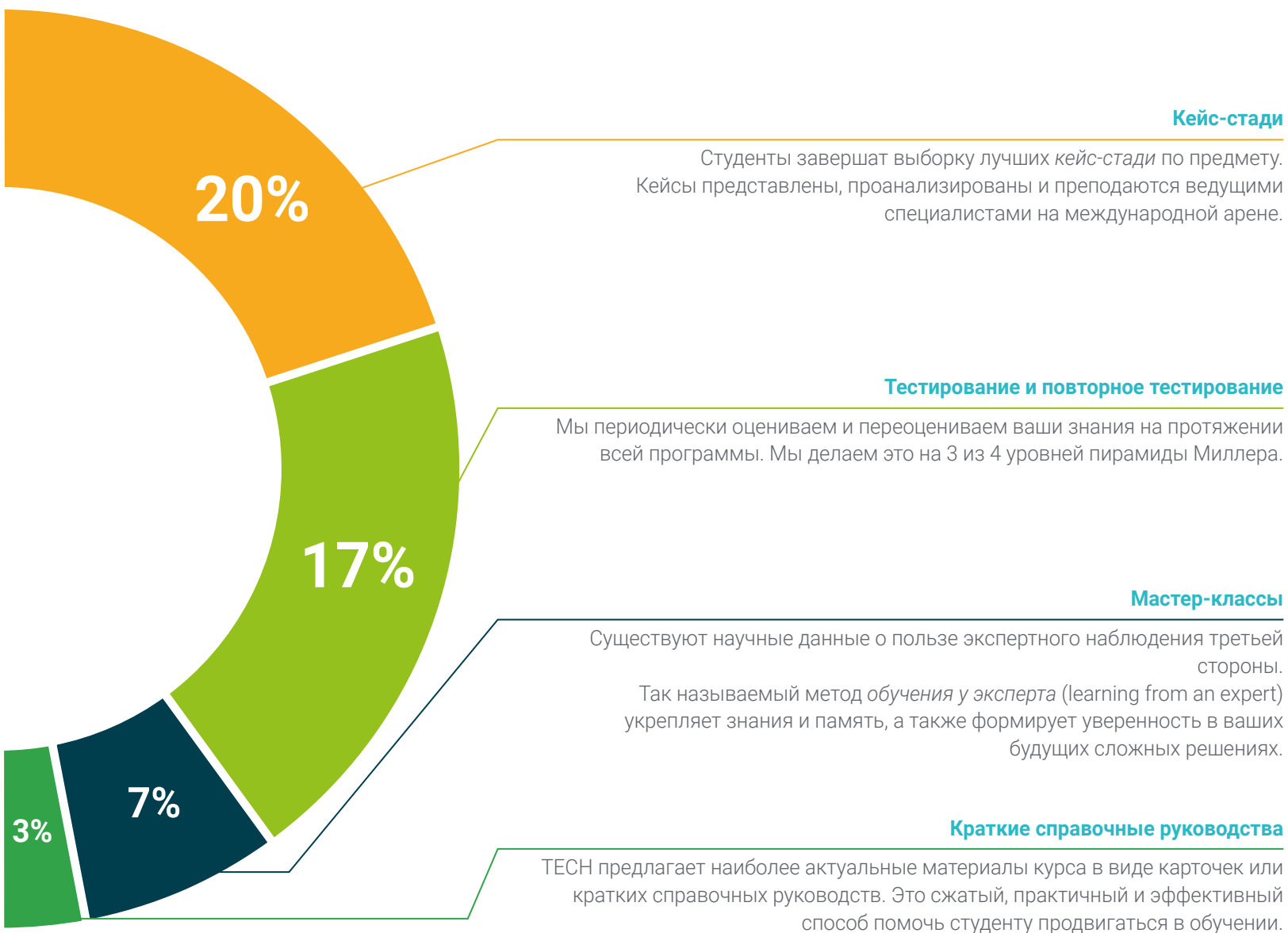
Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной форме для воспроизведения на мультимедийных устройствах, которые включают аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта эксклюзивная образовательная система для презентации мультимедийного содержания была награждена Microsoft как "Кейс успеха в Европе".



Дополнительная литература

Последние статьи, консенсусные документы, международные рекомендации... В нашей виртуальной библиотеке вы получите доступ ко всему, что необходимо для прохождения обучения.





06

Квалификация

Университетский курс в области платформ для разработки *программного обеспечения* гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу
и получите университетский диплом
без хлопот, связанных с поездками
и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области платформ для разработки программного обеспечения** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области платформ для разработки программного обеспечения**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее
Здоровье Доверие Люди
Образование Информация Тьюторы
Гарантия Аккредитация Преподавание
Институты Технология Обучение
Сообщество Обязательство
Персональное внимание Инновации
Знания Настоящее Качество
Веб обучение
Развитие Институты
Виртуальный класс Языки



Университетский курс
Платформы для разработки
программного обеспечения

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TCH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Платформы для разработки программного обеспечения

