

大学课程 实时编程





tech 科学技术大学

大学课程 实时编程

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/real-time-programming

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学位

24

01 介绍

在制作视频游戏的众多工具中,实时编程是最重要的工具之一,因为它可以让游戏对玩家的刺激做出即时反应。因此,通过正确应用该实用程序,视频游戏可以具有更强的响应性和流畅性,使其更加逼真,让用户更加愉悦。因此,这个学位对于那些希望在这一行业蓬勃发展的领域从事专业工作的专业人员来说也是必不可少的,因为它为他们打开了通往该行业最佳公司的大门。





“

专攻实时编程, 开始在视频
游戏行业最好的公司工作”

编程是视频游戏制作过程中必不可少的环节之一。但用户无法直接看到，因为它是隐藏的。然而，如果没有适当的编码，视频游戏就无法流畅运行，并会出现许多错误，从而使游戏体验变差，并可能导致游戏失败。

因此，编程包含了视频游戏的基本指令，从每个场景中的人物和物品之间的互动，到图形的处理。因此，良好的发展意味着成功。

这个领域中有一个非常重要的部分：实时编程。这一元素使视频游戏能够对任何特定时刻出现的刺激和情况做出即时反应，从而让玩家能够不受干扰地欣赏作品。

这个行业的大公司需要这一蓬勃发展领域的专家，因为这是一门不断发展的学科，训练有素的人才供不应求。因此，这个实时编程大学课程为学生提供了成为该领域专家所需的所有技能和知识，从而为他们在视频游戏行业赢得了大量的职业机会。

这个**实时编程大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 由编程专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 这个书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评价过程的实践练习，以提高学习效果
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可从任何连接互联网的固定或便携设备上访问内容

“

实时编程是正确开发电子游戏的基础。注册该学位，立即成功”

“

大型视频游戏公司需要实时编程专家。这是你一直在寻找的机会”

凭借这个大学课程,您将在大型视频游戏公司获得成功。

您正在寻找一个能让您在职业上取得进步的专业,您知道这是一个能让您走向成功的专业。

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

这个方案的设计重点是基于问题的学习,通过这种学习,专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

这个实时编程大学课程是所有希望从事视频游戏行业公司所渴求的专业领域工作的专业人士所必备的学位。实时编程是一个复杂而又令人兴奋的领域，目前专家短缺，因此现在正是获取该领域新技能和能力的时候。因此，这个专业的目标是让学生通过学习此类编程知识，在电子游戏领域取得成功。



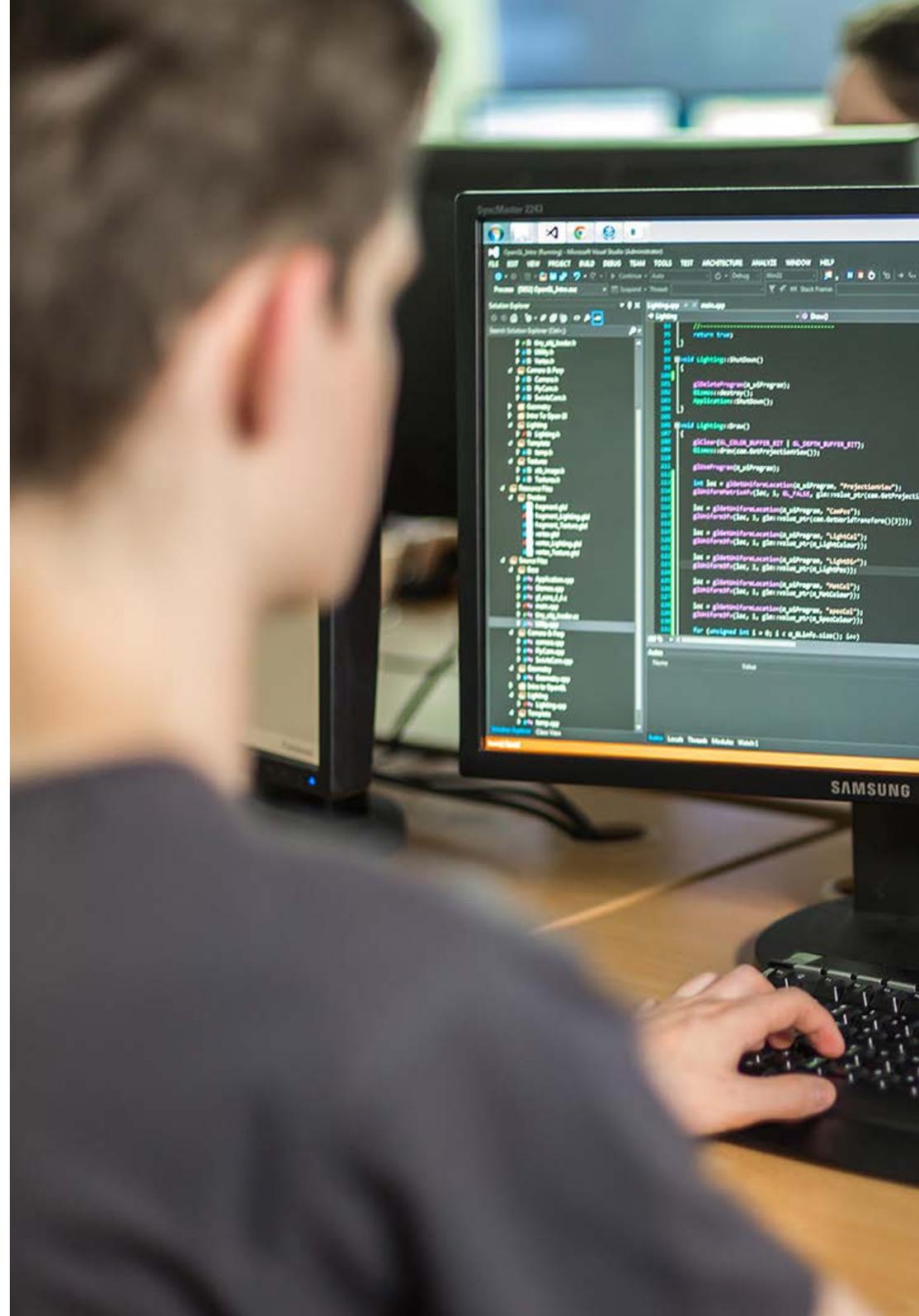
“

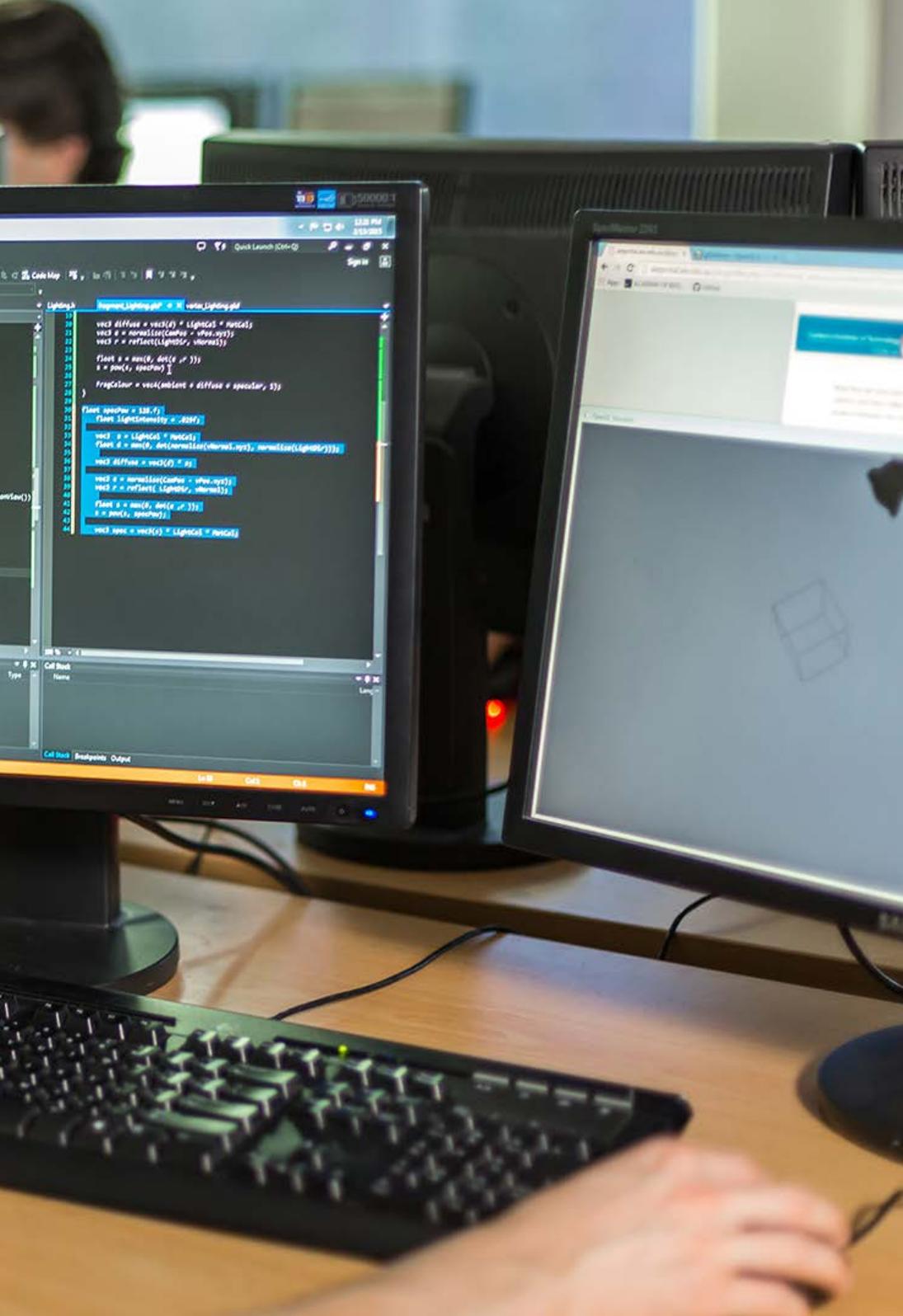
你们知道, 专业化是职业发展的关键, 而这个大学课程为你们提供了实现这一目标所需的一切”



总体目标

- ◆ 了解什么是实时编程
- ◆ 实时编程语言与传统编程语言的区别
- ◆ 获得一般编程技能
- ◆ 将实时编程应用于电子游戏领域





具体目标

- ◆ 分析实时编程语言区别于传统编程语言的主要特征
- ◆ 理解计算机系统的基这个概念
- ◆ 获得应用主要实时编程基础和技术的的能力

“

通过这个大学课程的学习, 您将开发出世界上最好的电子游戏”

03

结构和内容

这个实时编程大学课程的内容是根据电子游戏行业劳动力市场的需求而设置的, 因此它提供了该行业的公司正在寻找的特定知识。通过这种方式, 本专业的学生将获得新的技能, 从而有资格在这一令人兴奋的领域的知名企业中获得巨大的职业机会。因此, 对于所有希望进入世界上最好的电子游戏公司的人来说, 这个教育课程是最好的选择。





“

通过这个大学课程学习实时编程的所有知识”

模块 1. 实时编程

- 1.1. 并发编程基础
 - 1.1.1. 基这个概念
 - 1.1.2. 并发
 - 1.1.3. 并发的好处
 - 1.1.4. 并发和硬件
- 1.2. Java 中支持并发的基这个结构
 - 1.2.1. Java 中的并发
 - 1.2.2. 创建 线程
 - 1.2.3. 方法
 - 1.2.4. 同步
- 1.3. Threads、生命周期、优先级、中断、状态、执行程序
 - 1.3.1. 线程
 - 1.3.2. 生命周期
 - 1.3.3. 优先事项
 - 1.3.4. 中断
 - 1.3.5. 状况
 - 1.3.6. 执行者
- 1.4. 互斥
 - 1.4.1. 什么是互斥?
 - 1.4.2. 德克算法
 - 1.4.3. 彼得森算法
 - 1.4.4. Java 中的互斥
- 1.5. 状态依赖
 - 1.5.1. 依赖注入
 - 1.5.2. Java 中模式的实现
 - 1.5.3. 注入依赖的方法
 - 1.5.4. 例子





- 1.6. 设计模式
 - 1.6.1. 介绍
 - 1.6.2. 创作模式
 - 1.6.3. 结构模式
 - 1.6.4. 行为模式
- 1.7. 使用 Java 库
 - 1.7.1. Java 中的库是什么?
 - 1.7.2. Mockito-All, Mockito-Core
 - 1.7.3. Guava
 - 1.7.4. Commons-lo
 - 1.7.5. Commons-Lang, Commons-Lang3
- 1.8. 着色器编程
 - 1.8.1. 管道 3D 和栅格
 - 1.8.2. 顶点着色
 - 1.8.3. Pixel Shading: 照明I
 - 1.8.4. Pixel Shading: 照明II
 - 1.8.5. Post-Effectos
- 1.9. 实时编程
 - 1.9.1. 介绍
 - 1.9.2. 中断处理
 - 1.9.3. 进程之间的同步和通信
 - 1.9.4. 实时规划系统
- 1.10. 实时规划
 - 1.10.1. 概念
 - 1.10.2. 实时系统参考模型
 - 1.10.3. 规划政策
 - 1.10.4. 循环规划器
 - 1.10.5. 具有静态属性的调度程序
 - 1.10.6. 具有动态属性的调度程序

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

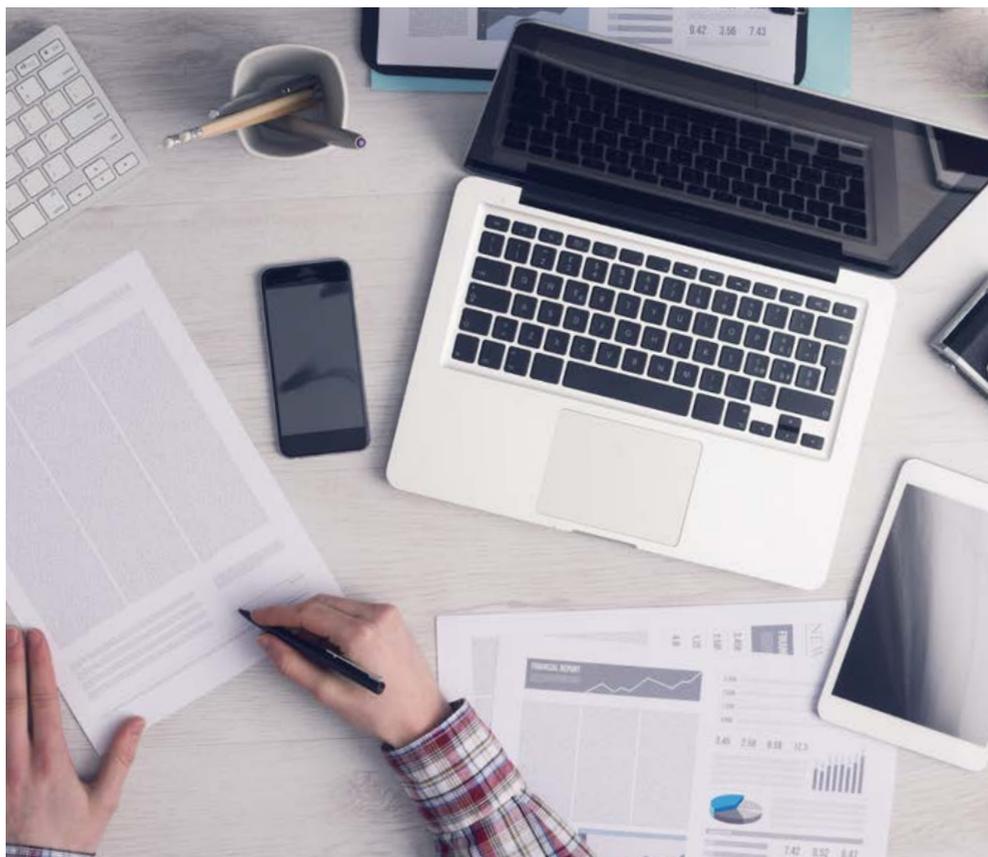
我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



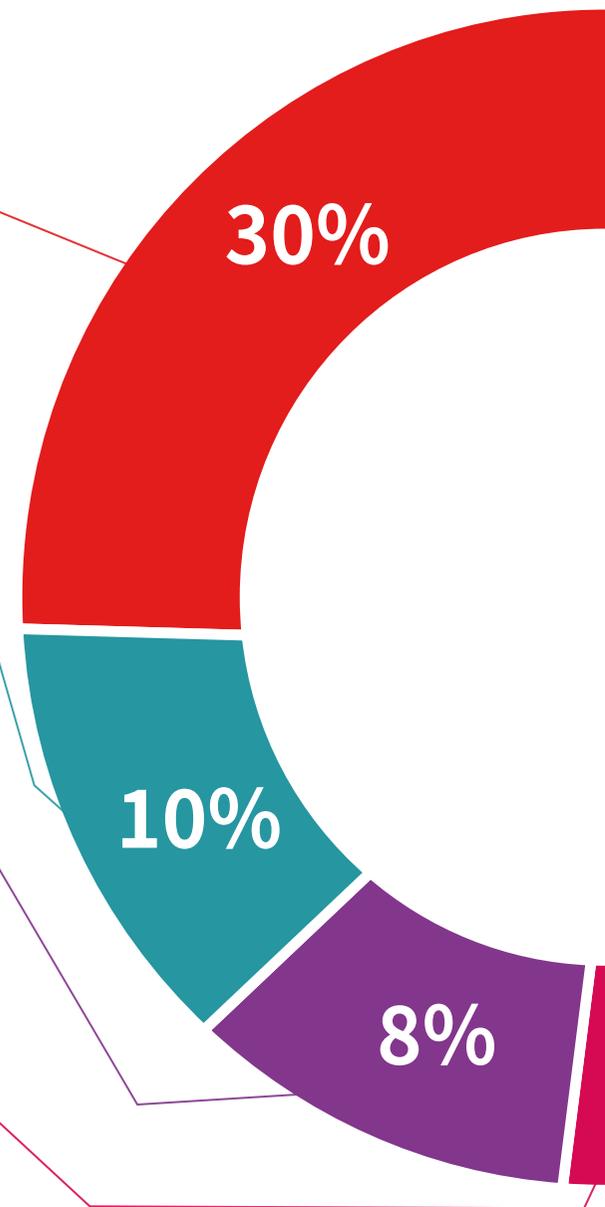
技能和能力的实践

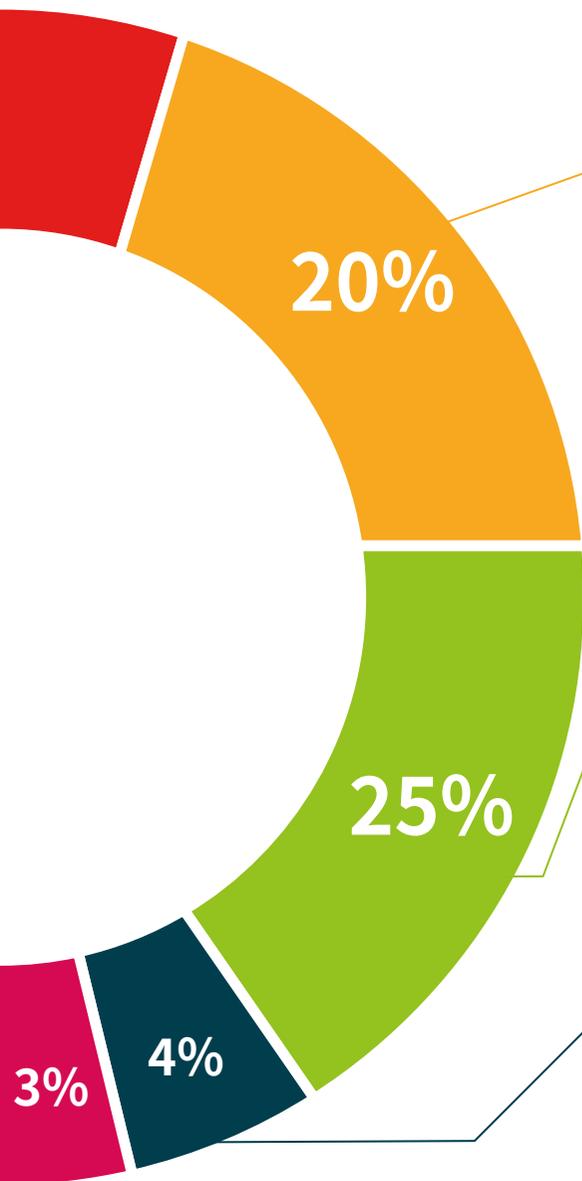
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

实时编程大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由
TECH 科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去
出门或办理文件的麻烦”

这个**实时编程大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**实时编程大学课程**

模式:**在线**

时长:**6周**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
实时编程

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学位:TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程 实时编程

