

大学课程 灯光建模



大学课程 灯光建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/light-modeling

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

自古以来,在艺术作品中实现光线和亮度一直是艺术家研究和应用方法的主题。如今,三维建模过程中的照明是通过技术实现的,也是获得最佳效果的基础。这是因为光线的入射使我们有可能对饰面的纹理和体积进行处理。该教学计划以最先进的技术和工具为基础,用于在三维建模中实现光影效果。这是一个完全在线的培训,在虚拟平台上为学员提供所有的教学材料,内容由业内最优秀的专家设计。





“

通过本在线培训,学习如何在三维建模和数字雕塑中使用亮度”

灯光建模大学课程旨在培养学生的灯光技术,使其在三维制作中取得更成功的效果。目前,这些模型已应用于 3D 打印、信息建筑、动画和视频游戏设计等多个领域。

学生将能够深入学习离线引擎(如 Arnold 和 V-Ray)中的照明和摄影高级概念,以及渲染的后期制作,以获得专业的效果。此外,学生还将学习 Unity 和 Unreal 中的高级实时可视化技术、电子游戏引擎建模技术,以创建交互式场景并将项目整合到真实空间中。

这是一个在线大学课程,通过学习新知识促进专业和个人的协调。由 TECH 设计的资格证书是直接认证的,这意味着无需完成项目或课程结业作业即可获得资格证书。它还拥有一支由该领域最优秀的专业人员组成的师资队伍。

这个**灯光建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由3D建模专家介绍案例研究的发展数码雕塑
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 实际练习,你可以进行自我评估过程,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

在一个需要精通 3D 建模照明的
专业人员的不断发展的行业中,与
最优秀的专业人员一起培训自己”

“

通过这个大学课程,学习如何使用电子游戏引擎建模,创建交互式场景,并将项目整合到真实空间中”

通过本专业的学习,您将能更多地了解离线引擎(如 Arnold 和 V-Ray)中的高级照明和摄影概念。

参加这项在线资格培训,只需6周就能成为灯光造型专家。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

这个大学课程旨在确保研究生能够使用市场上最好的工具进行建模、贴图、照明和精确渲染,并有效地使用先进的全局照明技术。这将通过完成学习计划来实现,学习计划旨在以自主的方式推进和深化学习内容。





“

它能够有效地采用最先进的全局照明技术”



总体目标

- ◆ 准确应用建模、贴图、照明和渲染流程
- ◆ 了解良好的拓扑结构在各级发展和生产中的需要
- ◆ 有效利用先进的全局照明技术
- ◆ 了解电影和视频游戏行业的现行制度, 以取得优异成绩





具体目标

- ◆ 在 Arnold 和 V-Ray 等离线引擎中开发先进的照明和摄影概念, 以及渲染的后期制作, 以达到专业的效果
- ◆ 深入学习 Unity 和 虚幻中的高级 实时 可视化技术
- ◆ 在电子游戏引擎中建模以创建互动场景
- ◆ 在实际空间中整合项目

“

有了这个大学课程, 你就能像真正的专家一样, 使用 Arnold 和 V-Ray 引擎来处理光线问题”

03 课程管理

三维建模领域的真正专业人士和专家是这个灯光建模大学课程师资队伍的一部分。他们将职业生涯的大部分时间都用于研究和开发照明技术,以便在三维建模中达到最佳效果。他们将与学生们分享自己在该领域的专业知识,不仅为学生们提供理论和实践知识,还提供横跨照明领域的技能和能力,使他们成为该领域的专业人士。他们还将根据学生的需要随时提供咨询。



“

通过参加此次培训,您将向三维建模领域最优秀的专业人士学习”

管理人员



D. Sequeros Rodríguez, Salvador 先生

- 自由造型师和2D/3D综合专家
- 为 Slicecore (芝加哥) 制作概念艺术和 3D 模型
- 视频制图和建模 Rodrigo Tamariz (巴利亚多利德)
- 3D动画高级培训周期的讲师。图像与声音高等学校 ESISV (巴利亚多利德)
- 高级培训周期GFGS3D动画的讲师。欧洲设计学院 (马德里)
- 为 Vicente Martinez 和 Loren Fandos 瀑布 (卡斯特利翁) 制作 3D 模型
- 计算机图形、游戏和虚拟现实专业的硕士学位。URJC大学 (马德里)
- 在萨拉曼卡大学获得美术学位 (专门研究设计和雕塑)



04

结构和内容

灯光建模大学课程由 TECH 科技大学设计,旨在制定一套完整的教学大纲,以满足市场对三维建模灯光专家的专业需求。内容分为 10 个小节,涵盖从使用 Arnold 和 V-Ray 引擎进行照明,到基于逼真和非逼真渲染的全局照明技术,以及使用虚幻或 Unity 等其他引擎和程序的基本输出。该课程还包括电子游戏中的高级照明技术部分,但学习内容适用于你想从事的任何 3D 建模工作。



“

一个完整的学习计划, 适应
市场对照明专业人员的要求”

模块1. 用光做模型

- 1.1. 阿诺德 离线 发动机
 - 1.1.1. 室内和室外照明
 - 1.1.2. 移位图和法线的应用
 - 1.1.3. 渲染修改器
- 1.2. V-Ray
 - 1.2.1. 照明基座
 - 1.2.2. 阴影
 - 1.2.3. 地图
- 1.3. 高级全局照明技术
 - 1.3.1. ActiveShadeGPU 管理
 - 1.3.2. 对逼真的渲染进行优化去噪器
 - 1.3.3. 非写实渲染(卡通和手绘)
- 1.4. 快速显示模型
 - 1.4.1. Zbrush
 - 1.4.2. Keyshot
 - 1.4.3. Marmoset
- 1.5. 渲染的后期制作
 - 1.5.1. Multipases
 - 1.5.2. 用 ZBrush绘制 3D 插图
 - 1.5.3. ZBrush 中的多路复用
- 1.6. 在现实空间的整合
 - 1.6.1. 影子材料
 - 1.6.2. HDRI和全局光照
 - 1.6.3. 图像追踪





- 1.7. 统一性
 - 1.7.1. 界面和配置
 - 1.7.2. 导入到游戏引擎
 - 1.7.3. 材料
- 1.8. 虚幻
 - 1.8.1. 界面和配置
 - 1.8.2. 虚幻中的雕塑
 - 1.8.3. 着色器
- 1.9. 视频游戏引擎中的建模
 - 1.9.1. 兴业银行
 - 1.9.2. 建模工具
 - 1.9.3. 预制件 和存储器
- 1.10. 电子游戏中的高级照明技术
 - 1.10.1. Realtime、照明预计算和HDRP
 - 1.10.2. 光线追踪
 - 1.10.3. 后期处理

“

仅用 6 周时间, 以完全在线的形式: 您在学术市场上能找到的最好的灯光建模培训”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

灯光建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

顺利完成该课程并获得大学学位, 无需旅行或通过繁琐的程序”

这个**灯光建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**灯光建模大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 培 质量
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
灯光建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程 灯光建模

