大学课程
分散游戏化市场中的 DEFI

tech 科学技术大学

tech 科学技术大学

大学课程
分散游戏化市场中的 DEFI

- 模式:**在线**
- 时长: **6周**
- 学位: **TECH 科技大学**
- 课程表:**自由安排时间**
- 考试模式:**在线**

网页链接: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/defi-gamified-decentralized-markets

目录

01 介绍 4

02 目标 8

03 课程管理 12

04 结构和内容 18

05 方法 22

06 学位 30

01

介绍

分散化金融又称 DeFi 在全球的价值已达 260 万亿美元，是 区块链市场的核心。这些金融产品具有与传统服务类似的特点，它们的兴起正在改变金融业，同时也带来了机遇和挑战。由于虚拟市场每天都在发生变化，因此对虚拟市场的分析和理解非常复杂。通过本学习计划，学生将能够掌握最专业的术语，并能够满足任何业务要求。教学模式 100%在线，因此与个人生活完全兼容。

"IT 是一个永不停息发展的行业，让你的知识适应变化的步伐，将使你在专业领域脱颖而出"

加密货币 市场规模已超过 3 万亿美元，超过了苹果等行业，比特币已成为全球市场第六大递延税收资产，甚至超过了特斯拉和 Meta（Facebook）。分散游戏化市场中的 DEFI 大学课程为 IT 专业人士提供了掌握数字空间的最新钥匙和工具。

虚拟环境，特别是分散式金融，每天都在发生变化。因此，TECH 坚信，未来和技术结构的复兴必须以目标明确的优质教育为基础：IT 科学家必须专注于地球消费趋势--DeFi 市场--所确定的方向。

这个课程使学生能够确定使用 DeFi 的竞争优势、其当前的应用和未来的可能性，特别是在IT领域。这个课程的教学模式是 100% 在线教学，因此学生无需离开日常生活就能轻松实现教学目标。你只需要一台电子设备和互联网，就可以随时随地访问最佳多媒体内容。

这个**分散游戏化市场中的 DEFI 大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- 由加密货币、区块链 和电子游戏方面的专家介绍案例研究的发展情况
- 书中的内容图文并茂、示意性强、实用性强，提供了专业实践中必不可少的学科实用信息
- 利用自我评估过程改进学习的实际练习
- 其特别强调创新方法
- 理论讲座、专家提问、争议问题论坛和个人思考工作
- 可从任何联网的固定或便携设备上获取内容

> 探索不同的 DeFi 密钥，诸如产量养殖、流动性挖掘和可组合性等术语将成为你日常生活中的常用词"

现在是实现自己抱负的时候了，向最优秀的专业人士学习，并掌握最先进的方法，这是你职业生涯所需要的动力"

你需要站在最前沿，了解 NFT 与区块链之间的联系，从而获得从代币中提取价值的最佳策略。

快来了解 DeFi 提供的各种应用：贷款、交易、何时、如何以及为何发挥作用。

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

这个方案的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，医生必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。你将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

02

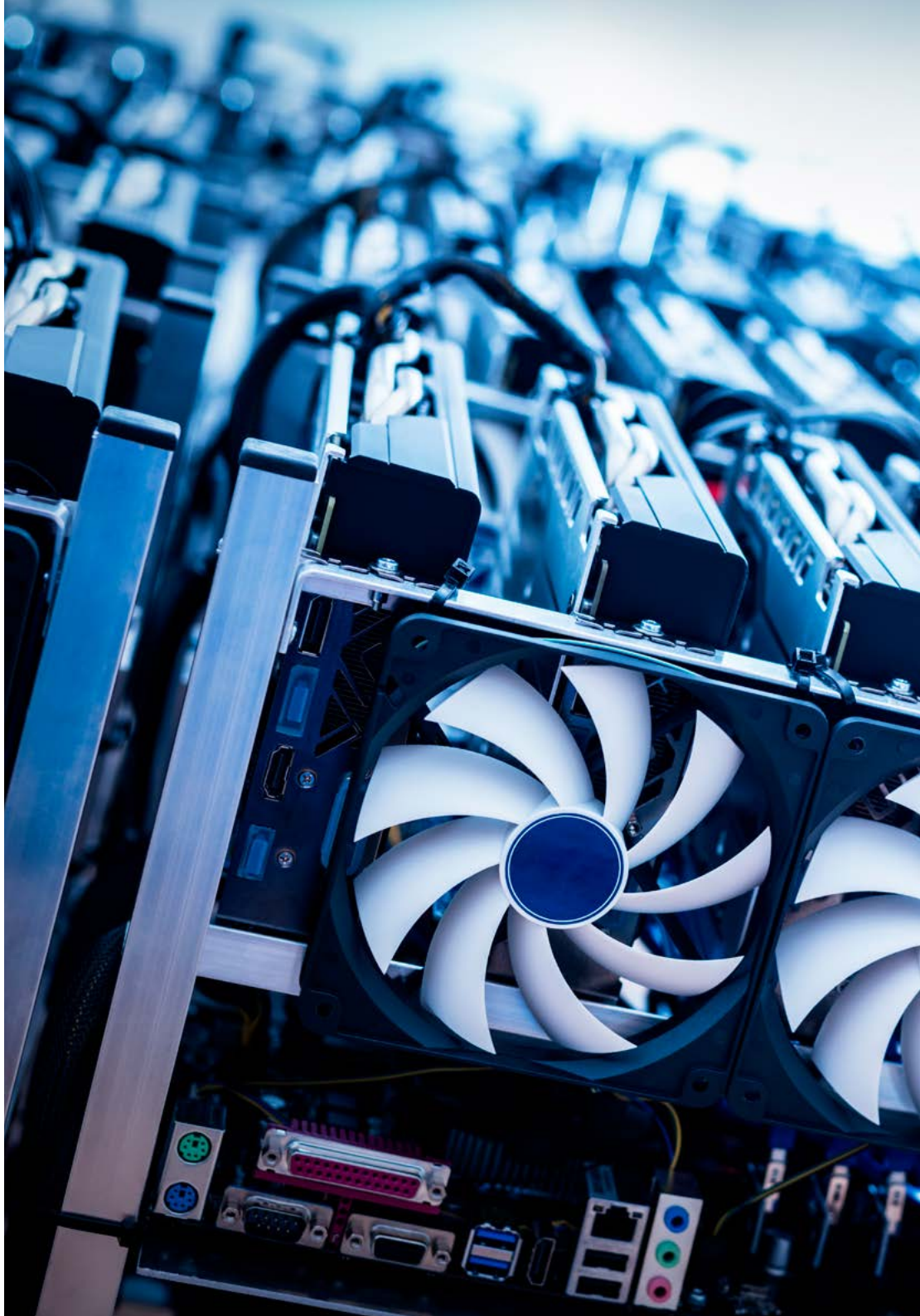
目标

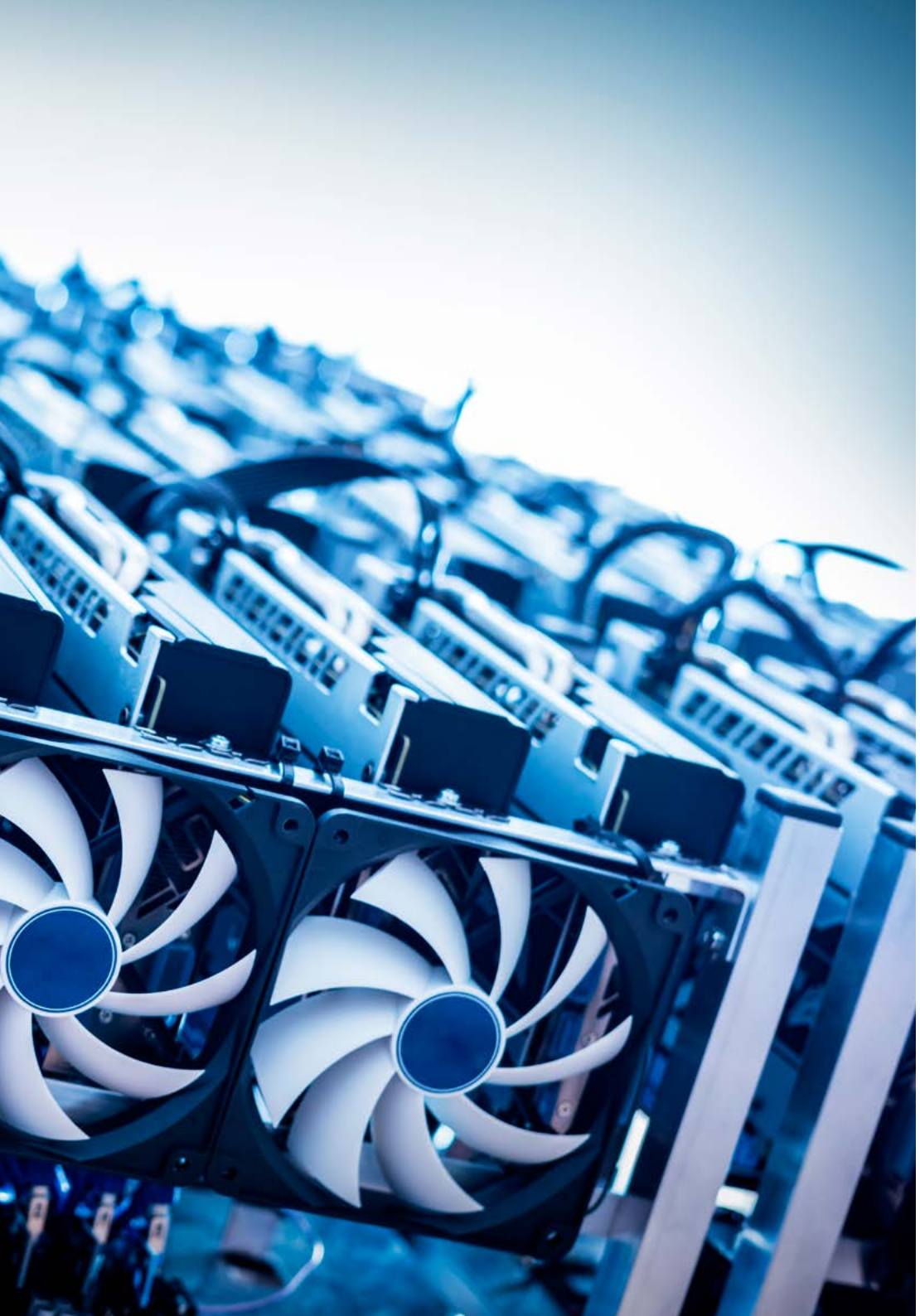
TECH 致力于保证学生的学习成绩。在分散游戏化市场中的 DEFI 大学课程结束后，学生将掌握必要的技能，能够在分散金融的基础上建立自己或他人的项目。研究其市场可行性的方法就是游戏化。区块链有一个初始架构，该架构会根据不同的背景发生变化，学生将了解其优缺点及其主要特点。

你将能够识别主要加密货币的特点、用途以及如何将它们融入全球经济"

总体目标

- 系统深入地识别技术的工作原理区块链发展优缺点与其架构运作方式之间的联系
- 将区块链的各个方面与区块链技术各种应用中使用的传统技术进行对比
- 分析经济框架中去中心化金融的主要特点区块链
- 建立代币的基本特征代币代币从出现至今的运作和部署情况
- 了解 NFT 与区块链的联系，研究从非流通代币中产生和提取价值的策略
- 揭露主要加密货币的特点，它们的使用，与全球经济和虚拟游戏化项目的融合程度





具体目标

- 获得必要的知识以利用基于 DeFi 的项目
- 确定分散式金融为游戏化经济带来的优势
- 识别在使用 DeFi 时可承担的不同程度的风险
- 描述去中心化的市场如何构成 DeFi 应用
- 识别与游戏化经济部门相关的层次

> 作为一名 IT 专业人员，领导技术项目并提供参考是最佳教育的一部分。依靠有实践经验的教师，掌握最好的学习技巧"

03

课程管理

分散式市场的现实情况千变万化，因此课程内容必须根据这些格言进行调整。TECH 对理论和实践框架的要求很高，因此对教师的选择经过了严格的研究，以保证选择分散游戏化市场中的 DEFI 大学课程的计算机科学家取得最好的成绩。这是一个由活跃在这个行业的专业人士组成的团队，除了理论内容外，他们还提供真实案例中的实用性教学大纲。

并不是所有的 IT 专业人员都愿意提升自己的技能，很多人都满足于目前的状况--你是这样的专业人员吗?"

国际客座董事

Rene Stefancic 是**区块链**和 Web3 技术领域的杰出专业人士，以其创新的思维和战略领导力著称，特别是在 **数字生态系统**领域。目前，他担任 首席运营官 (COO) 职位，服务于 **Enjin**，一个在 区块链 和 **NFT** 领域领先的数字平台，负责推动新工具的采用并促进 **战略联盟**，以推动前沿计算解决方案的创新。以务实和结果导向的方式，他将“游泳或沉没”和“试一切”作为其项目管理哲学，始终致力于解决复杂的挑战，确保可扩展且高效的实施。

在加入 **Enjin** 之前，Stefancic 曾担任 CoinCodex 的市场总监，该平台专注于 **加密货币数据汇总**。正是在这个环境中，他巩固了在增长策略和 **数字营销** 方面的经验，发挥了决定性作用，扩大了公司的可见度和影响力。他转向区块链领域的职业生涯起点，是在离开传统金融行业后，专注于新兴领域的数据建模和分析，从而为他在这一不断发展的市场中打下了基础。

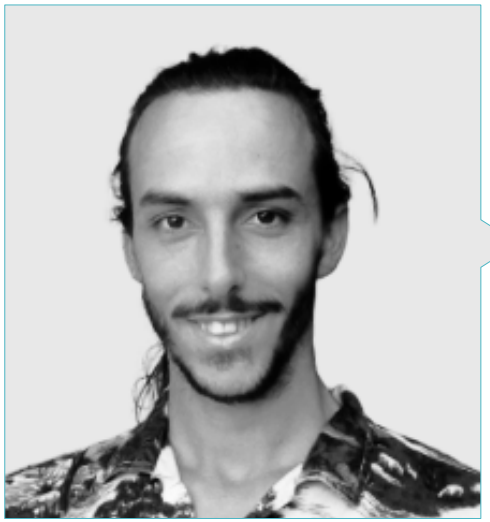
作为一位专注于产品开发和 **IT 战略**的专家，Stefancic 在引导团队创造创新的可应用于 **区块链技术** 解决方案方面，展现了卓越的领导力。他出色的商业关系建设能力使他在行业中建立了许多关键的战略合作关系，并巩固了他作为技术和数字资产领域的国际动态领导者的声誉。

Stefancic, Rene 先生

- Enjin 首席运营官 (COO, Chief Operating Officer), 新加坡
- NFTFrontier 区块链顾问
- RS IT Consulting IT 顾问
- CoinCodex 市场总监
- NextCash 顾问
- Piaggio Group Slovenia 数字营销专家
- Primorska 大学管理学硕士
- 卢布尔雅那大学经济学学士

“感谢 TECH, 您将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Olmo Cuevas, Alejandro 先生

- 游戏设计师和电子游戏的区块链经济体
- Seven Moons Studios 区块链游戏创始人
- Niide 项目创始人
- 幻想叙事和诗意散文的作家

教师

Olmo Cuevas, Víctor 先生

- Seven Moons Studios 区块链游戏联合创始人、游戏设计师兼游戏经济学家
- 网页设计师和专业电子游戏玩家
- 专业的在线扑克玩家和教师
- Arvato Services Bertelsmann 的平面设计师
- Crypto Play to Earn Gaming 的项目分析师和投资者
- 化学实验室技术员
- 平面设计师

NFT
420 favorites
0,36
PLACE BID

04

结构和内容

本大学课程的教学大纲是根据真实市场本身的指导方针制定的，也就是说，它是根据理论基础进行调整的，但适用于新金融战略的需求，包括对当前和新兴加密货币的研究。这种方法保证了学生有能力处理 DeFi 的多种应用，并在这个侵扰性越来越强的行业中具有竞争力。完成这个课程后，IT 科学家的工作领域将能够扩展到元网领域，这个领域目前是当前模式下投资最多的领域。

"TECH 不仅为你提供更新课程的机会，
而且还保证你将学习的课程是最新的"

模块 1. DeFi

1.1. DeFi
- 1.1.1. DeFi
- 1.1.2. 源头
- 1.1.3. 批评

1.2. 市场的分散化
- 1.2.1. 经济优势
- 1.2.2. 创建金融产品
- 1.2.3. DeFi 贷款

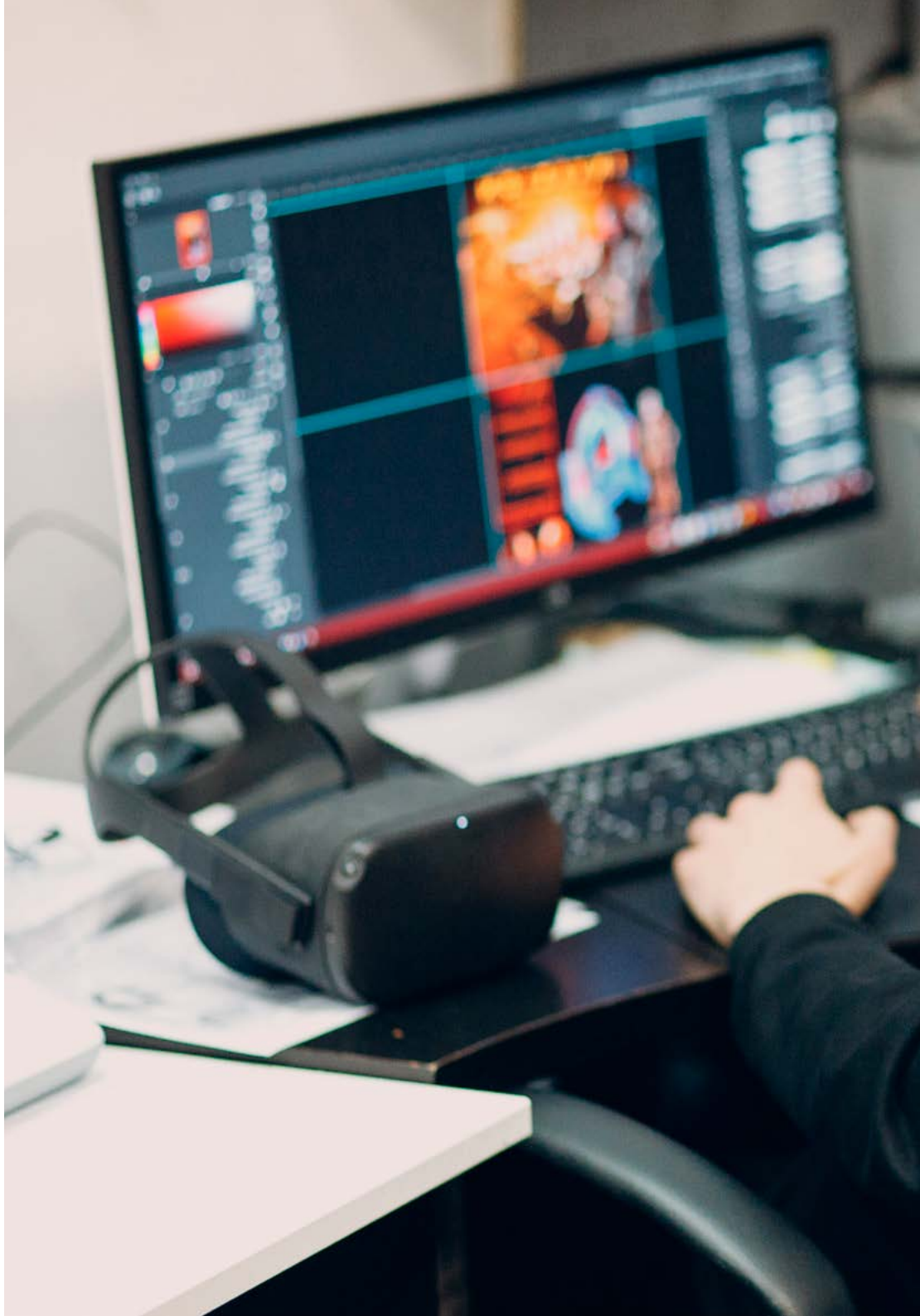
1.3. DeFi 组件
- 1.3.1. 第 0 层
- 1.3.2. 软件协议层
- 1.3.3. 应用层和聚集层

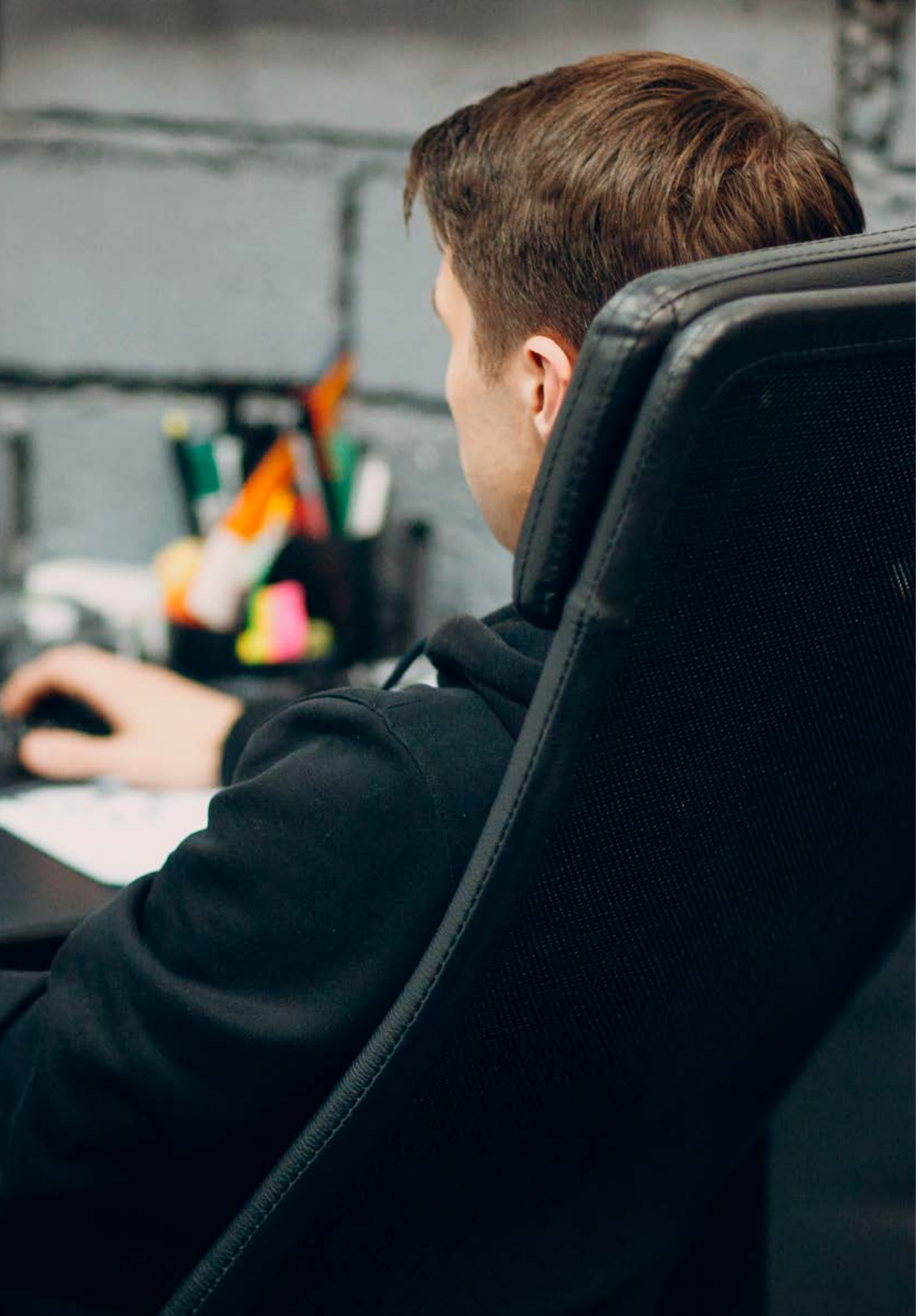
1.4. 去中心化的交易所
- 1.4.1. 代币兑换
- 1.4.2. 增加流动性
- 1.4.3. 消除流动性

1.5. DeFi 市场
- 1.5.1. 市场 DAO
- 1.5.2. Argus 预测市场
- 1.5.3. Amplefort

1.6. 密钥
- 1.6.1. 产量 耕作
- 1.6.2. 流动资金开采
- 1.6.3. 可组合性

1.7. 与其他系统的差异
- 1.7.1. 传统的
- 1.7.2. Fintech
- 1.7.3. 比较





1.8. 需要考虑的风险
1.8.1. 权力下放不彻底
1.8.2. 安全
1.8.3. 使用错误
1.9. DeFi 应用
1.9.1. 贷款
1.9.2. 贸易
1.9.3. 衍生品
1.10. 正在开发的项目
1.10.1. AAVE
1.10.2. DydX
1.10.3. 金钱链条上的钱

"所有多媒体内容都可以根据需要多次重复访问，因为信息的访问是即时的，而且可以下载"

05

方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。

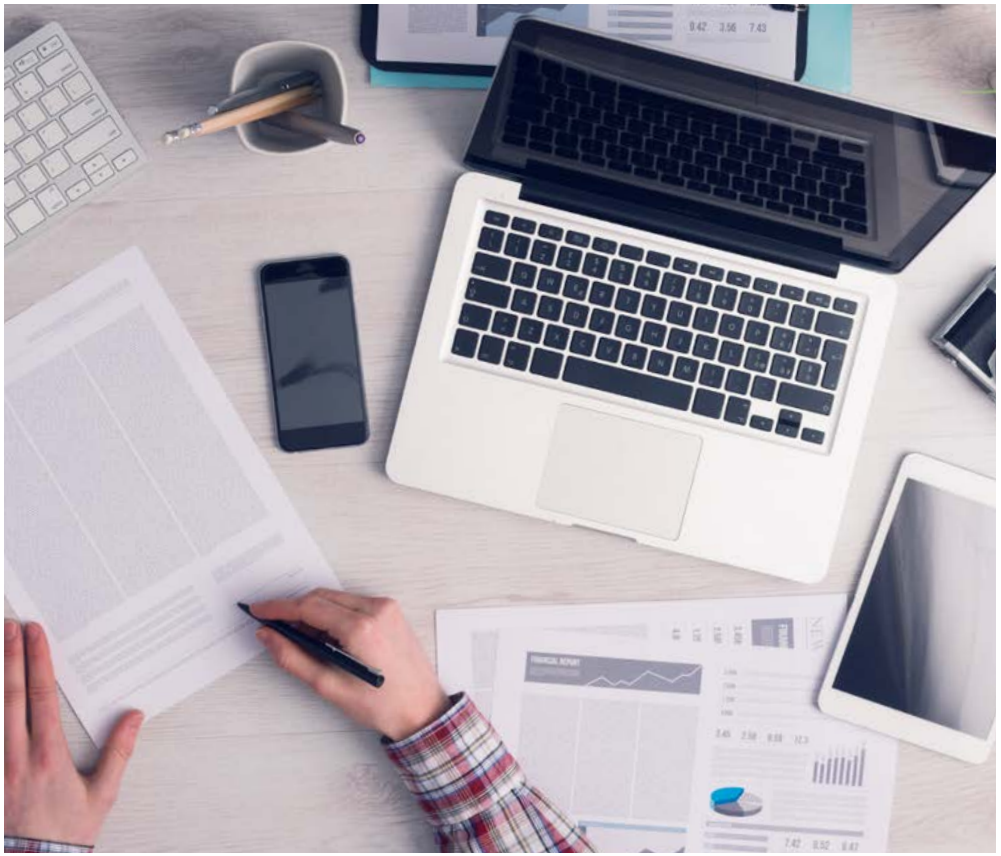
“发现 Re-learning，这个系统放弃了传统的线性学习，带你体验循环教学系统：这种学习方式已经证明了其巨大的有效性，尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究，了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化,竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

> 和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”

你将进入一个以重复为基础的学习系统，在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济,社会和职业现实。

> 我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做?这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究,论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

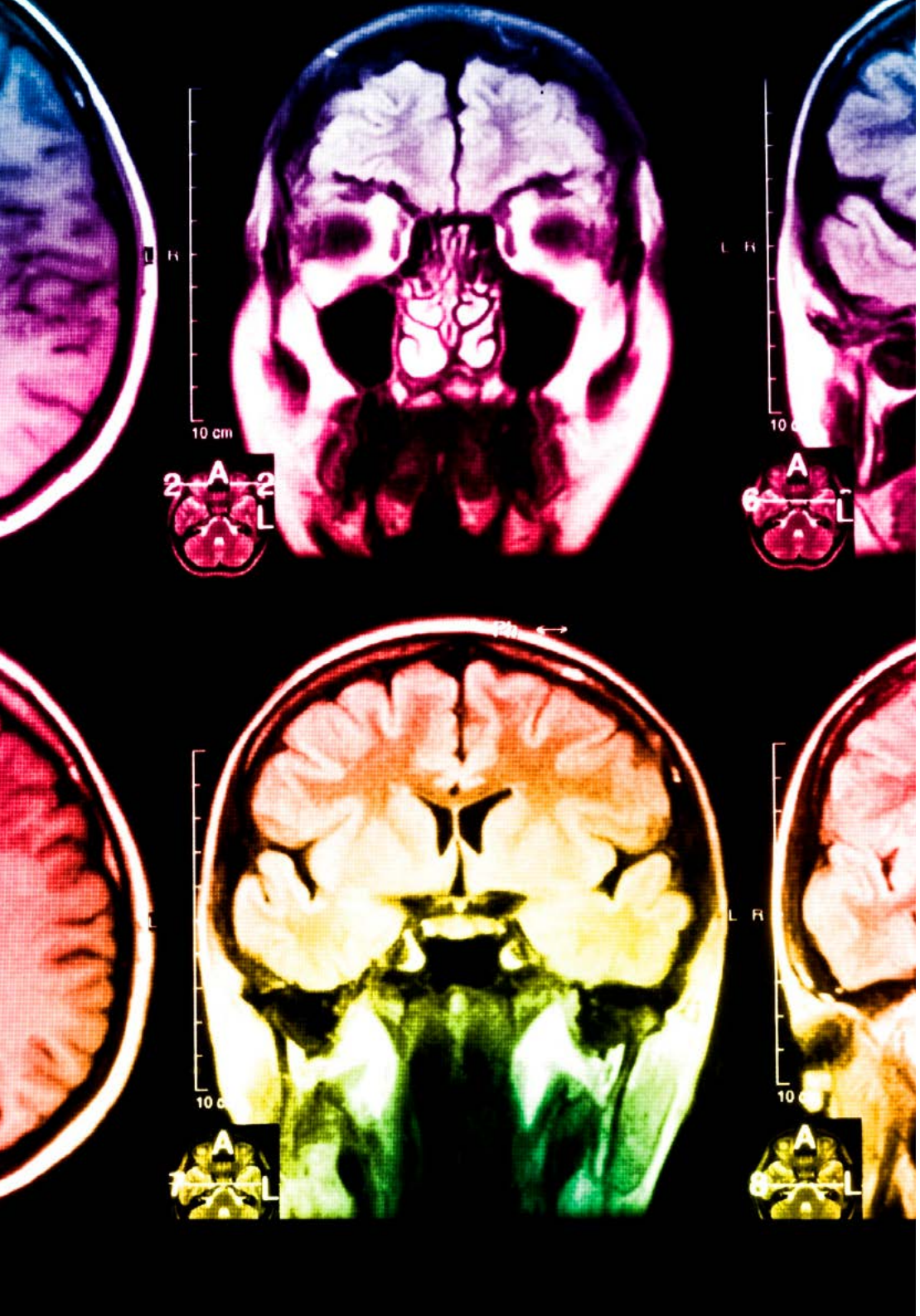
TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：Re-learning。

> 在2019年，我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量,材料质量,课程结构,目标.....），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中，学习不是一个线性的过程，而是以螺旋式的方式发生（学习,解除学习,忘记和重新学习）。因此，我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生，在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的，大学学生的社会经济状况很好，平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍，表现更出色，使你更多地参与到训练中，培养批判精神，捍卫论点和对比意见：直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看，我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆，而且知道我们学到东西的地方和背景，这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因，并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式，在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中，我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料，为专业人士做了充分准备：

学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的，因此，教学的发展是具体的。

然后，这些内容被应用于视听格式，创造了TECH在线工作方法。所有这些，都是用最新的技术，提供最高质量的材料，供学生使用。

大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

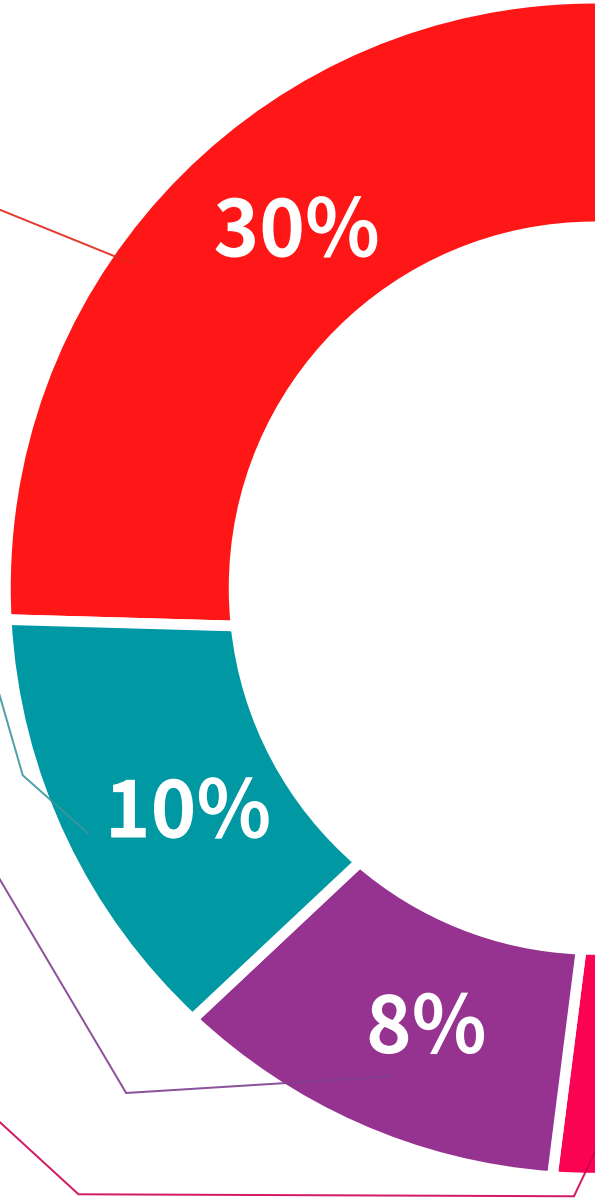
向专家学习可以加强知识和记忆，并为未来的困难决策建立信心。

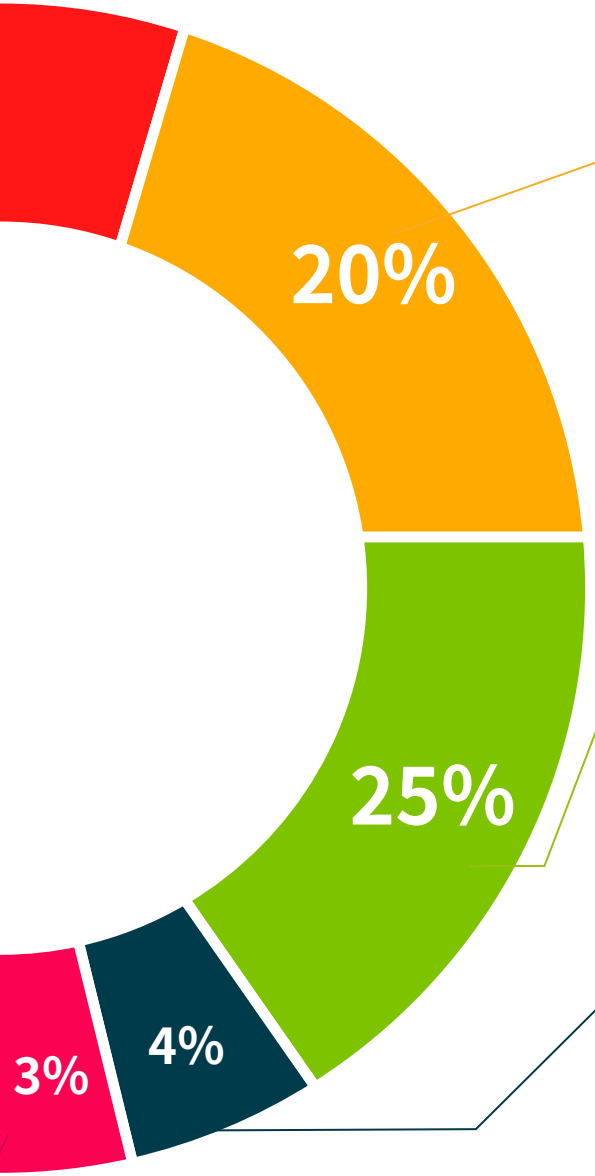
技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内，我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。

延伸阅读

最近的文章，共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里，学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。

互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。

这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予"欧洲成功案例"称号。

测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。

06

学位

分散游戏化市场中的 DEFI 大学课程除了保证最严格和最新的培训外，还可以获得由 TECH 科技大学颁发的大学课程学位证书。

"顺利完成这个课程并获得大学学位，无需旅行或文书工作的麻烦"

这个**分散游戏化市场中的 DEFI 大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后，学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格，并将满足工作交流，竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位：**分散游戏化市场中的 DEFI 大学课程**

模式:**在线**

时长: **6周**

tech 科学技术大学

授予

文凭

_____先生/女士，身份证号码_____

顺利通过并获得认证的课程是

大学课程

分散游戏化市场中的 DEFI

这是一个由本大学授予的学位，相当于150个小时，
开始日期是 dd/mm/aaaa,结束日期是dd/mm/aaaa。

截至2018年6月28日，TECH是一所被公共教育部认可的私立高等教育机构。

2020年六月17日

Tere Guevara Navarro女士
校长

Unique TECH Code: AFWORD23S techtitute.com/certificates

*海牙加注。如果学生要求为他们的纸质资格证书提供海牙加注，TECH EDUCATION将采取必要的措施来获得，但需要额外的费用。

tech 科学技术大学

大学课程
分散游戏化市场中的 DEFI

- 模式:**在线**
- 时长: **6周**
- 学位: **TECH 科技大学**
- 课程表:**自由安排时间**
- 考试模式:**在线**

大学课程
分散游戏化市场中的 DEFI

tech 科学技术大学