

Университетский курс

Пользовательский интерфейс и пользовательский опыт на Python

```
arg_path
arg_path_positional
elif arg_str
arg_str_positional
elif arg_switch
```



Университетский курс Пользовательский интерфейс и пользовательский опыт на Python

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techtute.com/ru/informatic-technology/postgraduate-certificate/user-interface-user-experience-python

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

Анимация и переходы в веб-разработке на Python становятся все более и более актуальными. В первую очередь потому, что эти информационные ресурсы служат для эффективной передачи информации и привлечения внимания людей. Например, они помогут потребителям понять, как работает интерфейс приложения, выделить важные элементы или указать на изменения в его состоянии. Эти элементы также способствуют повышению визуальной привлекательности приложений, что является ключевым фактором как для привлечения, так и для удержания пользователей. В связи с этим ТЕСН предлагает Университетский курс, который предоставит самые передовые инструменты и библиотеки для создания анимаций. Кроме того, он основан на 100% онлайн-формате, чтобы обеспечить гибкость для студентов.



“

Освойте программное обеспечение для создания прототипов и проектирования ПО с помощью эксклюзивного материала от TECH, лучшего в мире цифрового университета по версии Forbes”

Пользовательский интерфейс (UI) и пользовательский опыт (UX) при разработке приложений на Python являются основополагающими для гарантии успеха проекта. Когда эти аспекты тщательно продуманы, они способствуют удовлетворению целевой аудитории. Таким образом, интуитивно понятный интерфейс и приятные впечатления повышают вероятность того, что пользователи будут использовать приложения на регулярной основе. Кроме того, удобные интерфейсы значительно повышают продуктивность пользователей, позволяя им выполнять задачи быстрее и легче. Это особенно важно для коммерческих и бизнес-приложений.

В связи с этим ТЕСН предлагает Университетский курс, который позволит углубиться в разработку пользовательских интерфейсов с помощью Python. С этой целью в учебном плане будут подробно проанализированы приемы отзывчивого дизайна и адаптация к различным экранам. Со своей стороны, студенты будут проводить тестовые испытания, чтобы убедиться в качестве процессов. Кроме того, учебные материалы предоставят самые современные инструменты для создания эффективных анимаций, способных заинтересовать потребителей. В ходе обучения также будет рассмотрен анализ поведения пользователей с использованием современных методов, включая отслеживание. Студенты изучат инновации и новые тенденции в этой области, что подготовит их к решению новых задач в будущем.

Методология этой программы усиливает ее инновационный характер. ТЕСН предлагает 100% онлайн-образование, отвечающее потребностям занятых профессионалов, стремящихся к карьерному росту. В программе также используется система обучения *Relearning*, основанная на повторении ключевых понятий для закрепления знаний и облегчения обучения. Таким образом, сочетание гибкости и надежного педагогического подхода делает программу очень доступной. Студенты также получают доступ к библиотеке, наполненной мультимедийными ресурсами в различных аудиовизуальных форматах, таких как интерактивные конспекты и инфографика.

Данный **Университетский курс в области пользовательского интерфейса и пользовательского опыта на Python** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Изучение практических кейсов, представленных экспертами в области разработки на Python
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет теоретическую и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самопроверки, контроля и повышения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ♦ Теоретические занятия, вопросы экспертам, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Вы будете изучать поведение пользователей с помощью Python, чтобы постоянно совершенствовать ПО на основе данных и показателей"

“

Вы изучите техники адаптивного дизайна и сделаете так, чтобы сайты хорошо смотрелись на различных устройствах, от компьютеров до мобильных телефонов и планшетов”

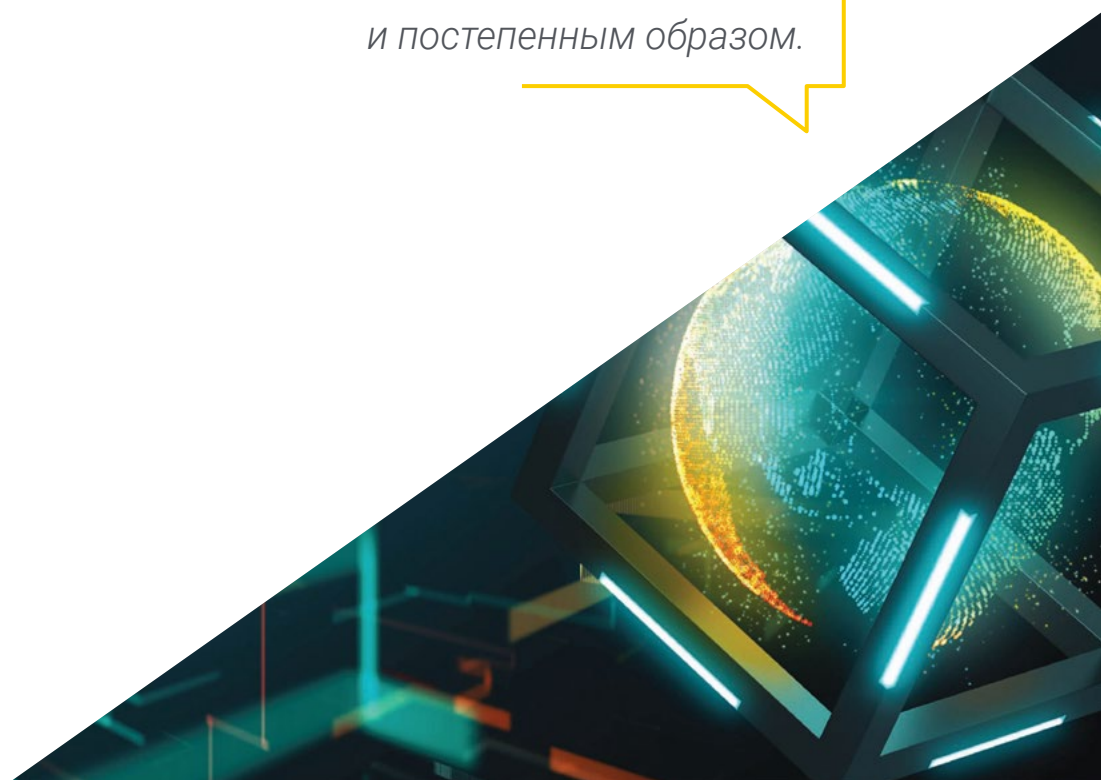
В преподавательский состав программы входят профессионалы из данного сектора, которые привносят в обучение опыт своей работы, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит студенту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого студент должен попытаться разрешить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом студентам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными специалистами.

Вы будете разрабатывать тесты и испытания для обеспечения качества, чтобы убедиться, что программы работают без ошибок.

Забудьте о заучивании! С системой Relearning вы будете осваивать знания естественным и постепенным образом.



02

Цели

Благодаря этой программе студенты получают передовые навыки в области проектирования пользовательского интерфейса и пользовательского опыта с использованием Python. Профессионалы будут эффективно внедрять принципы UI/UX в разработку программного обеспечения. Студенты также освоят использование инструментов отзывчивого и адаптивного дизайна, внедрения тестовых испытаний, направленных на обеспечение качества. Эксперты будут подготовлены для проведения тестирования юзабилити и анализа поведения аудитории. Программисты будут обладать знаниями, необходимыми для успешной работы в сфере информационных технологий.



“

С помощью этой программы вы получите максимальную отдачу от инструментов совместной работы и обратной связи всего за 180 часов”



Общие цели

- ♦ Обрести всеобъемлющее понимание Python
- ♦ Обучиться продвинутой работе с данными и типами на Python
- ♦ Применять принципы объектно-ориентированного программирования (ООП) на Python
- ♦ Закрепить использование лучших практик и современных методологий в разработке программного обеспечения
- ♦ Углубиться в комплексное обучение в области веб и мобильной разработки на Python
- ♦ Интегрировать принципы UI/UX в разработку программного обеспечения
- ♦ Освоить настройку и использование инструментов и сред разработки данных
- ♦ Углубиться в использование структур данных и функций на Python
- ♦ Обучиться передовым методам визуализации данных с помощью Matplotlib
- ♦ Научиться стратегиям оптимизации производительности и хранения данных





Конкретные цели

- ♦ Усвоить методы адаптивного и гибкого дизайна
- ♦ Обучиться тестированию юзабилити и анализу поведения пользователей

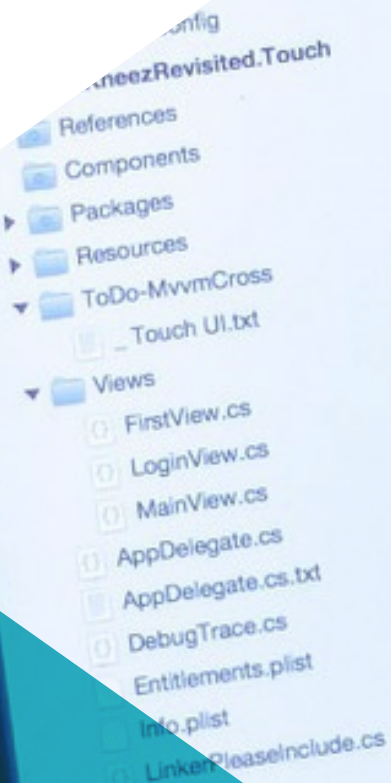
“

TECH – это университет на передовом рубеже технологий, который предоставляет все свои ресурсы в распоряжение студентов, чтобы помочь им достичь успеха в работе”

03

Руководство курса

В соответствии со своей философией, направленной на обеспечение высочайшего уровня образования, ТЕСН собрал преподавательский состав международного уровня. Специалисты, которые работают над этой университетской программой, имеют большой профессиональный опыт в разработке *программного обеспечения*. Следовательно, преподаватели обладают передовыми знаниями и навыками в Python. Кроме того, эти специалисты следят за современными тенденциями в отрасли, чтобы предоставлять опыт, основанный на самых высоких стандартах качества. Таким образом, студенты получают гарантии, необходимые им для того, чтобы идти в ногу со временем в профессии, которая постоянно развивается.

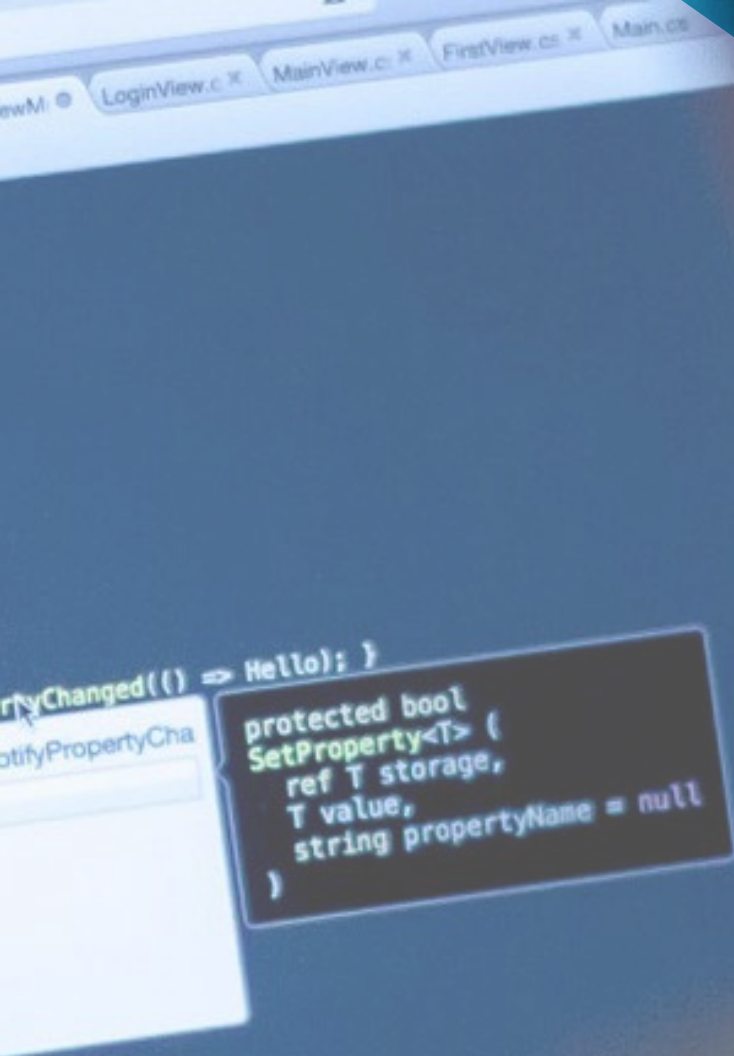


```
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22

public class MainViewModel : MvxViewModel
{
    public MainViewModel ()
    {
        _hello = "Hello MOFO";
    }

    private string _hello = "Hello MOFO";
    public string Hello
    {
        get { return _hello; }
        set { set _hello = value; RaisePrope
    }
}

Cirrious.MvvmCross.ViewModels.MvxN
SetProperty
```

“

Опытная команда преподавателей
проведет вас через весь процесс
обучения и ответит на любые вопросы”

Руководство



Д-р Матос Родригес, Дионис

- Инженер по обработке данных в агентстве Wide Sodexo Data
- Консультант по данным в Tokiota
- Инженер по обработке данных в Devoteam
- BI-разработчик в Ibermática
- Разработчик прикладных программ в Johnson Controls
- Разработчик баз данных в Suncapital Spain
- Старший веб-разработчик в Deadlock Solutions
- QA-аналитик в Metaconcept
- Магистр в области больших данных и аналитики в EAE Business School
- Степень магистра в области системного анализа и проектирования
- Степень бакалавра в области компьютерной инженерии в Университете APEC

Преподаватели

Г-жа Дельгадо Фелис, Бенедит

- ♦ Административный помощник и оператор электронного наблюдения в национальном управлении по контролю оборота наркотиков
- ♦ Обслуживание клиентов в Cáceres y Equipos
- ♦ Рекламации и обслуживание клиентов в компании Express Parcel Services (EPS)
- ♦ Специалист по Microsoft Office Национальной Школы информатики
- ♦ Социальный коммуникатор Католического Университета Санто-Доминго

Г-жа Хил Контрерас, Милагрос

- ♦ *Создатель контента* в MPCTech LLC
- ♦ Руководитель проектов
- ♦ *Внештатный IT-писатель*
- ♦ MBA Университета Комплутенсе в Мадриде
- ♦ Степень бакалавра делового администрирования Технологического института Санто-Доминго

Г-н Вильяр Валор, Хавьер

- ♦ Директор и партнер-основатель компании Impulsa2
- ♦ *Главный операционный директор (COO)* Summa Insurance Brokers
- ♦ Директор по трансформации и профессиональному совершенству в Johnson Controls
- ♦ Степень магистра в области профессионального коучинга
- ♦ Executive MBA в Emlyon Business School, Франция
- ♦ Степень магистра в области управления Качества Университета EOI
- ♦ Компьютерная инженерия в университете Acción Pro-Education and Culture (UNAPEC)

Г-н Хил Контрерас, Армандо

- ♦ Ведущий *специалист по большим данным* в Jhonson Controls
- ♦ *Специалист по большим данным* в Opensistemas S.A
- ♦ Аудитор Фонда Creatividad y Tecnología S.A. (CYTSA)
- ♦ Аудитор государственного сектора в компании Pricewaterhouse Coopers Auditors
- ♦ Степень магистра в области *науки о данных* от университетского центра технологий и искусства
- ♦ Степень магистра MBA в области международных отношений и бизнеса в Центре финансовых исследований CEF
- ♦ Степень бакалавра в области экономики в Технологическом институте Санто-Доминго



Воспользуйтесь возможностью узнать о последних достижениях в этой области, чтобы применить их в своей повседневной практике"

04

Структура и содержание

Этот курс посвящен развитию навыков проектирования пользовательского интерфейса и пользовательского опыта с помощью Python, чтобы студенты могли эффективно интегрировать принципы UI/UX в разработку *программного обеспечения*. Программа обучения охватывает широкий спектр вопросов: от дизайна пользовательского интерфейса и взаимодействия пользователя с устройством, до анализа пользовательского опыта, все с помощью Python. Кроме того, в учебном плане будут предложены продвинутые инструменты прототипирования, с помощью которых студенты смогут эффективно создавать приложения. Материалы также будут посвящены отзывчивому дизайну, анимации и важности доступности и удобства использования при создании *вайрфреймов*.





“

Вы улучшите пользовательский опыт и приобретете передовые навыки для решения будущих задач в области UI/UX-дизайна”

Модуль 1. Пользовательский интерфейс и пользовательский опыт на Python

- 1.1. Проектирование пользовательских интерфейсов на Python
 - 1.1.1. Разработка UI на Python
 - 1.1.2. Взаимодействие пользователя и электронного устройства на Python
 - 1.1.3. Дизайн, ориентированный на пользователя с Python
- 1.2. Инструменты для проектирования UI/UX на Python
 - 1.2.1. Программное обеспечение разработки и создания прототипов
 - 1.2.2. Инструменты для совместной работы и *Feedback*
 - 1.2.3. Интеграция дизайна в процесс разработки
- 1.3. Отзывчивый и адаптивный дизайн на Python
 - 1.3.1. Методы отзывчивого дизайна
 - 1.3.2. Адаптация к различным устройствам и экранам
 - 1.3.3. *Тестирование* и обеспечение качества
- 1.4. Анимации и переходы на Python
 - 1.4.1. Создание эффективной анимации на Python
 - 1.4.2. Инструменты и библиотеки для анимаций
 - 1.4.3. Влияние на UX и производительность
- 1.5. Доступность и удобство использования в Python
 - 1.5.1. Веб-доступность
 - 1.5.2. Инструменты и методы оценки
 - 1.5.3. Внедрение передовых практик
- 1.6. Прототипирование и *вайрфреймы* на Python
 - 1.6.1. Создание *вайрфреймов* и *мокапов*
 - 1.6.2. Инструменты для быстрого прототипирования
 - 1.6.3. *Тестирование* удобства использования и *Feedback*
- 1.7. Тестирование удобства использования на Python
 - 1.7.1. Способы и методы тестирования удобства использования
 - 1.7.2. Анализ и совершенствование на основе результатов
 - 1.7.3. Инструменты для тестирования удобства использования





- 1.8. Анализ пользовательского поведения с Python
 - 1.8.1. Методы анализа и *Tracking*
 - 1.8.2. Интерпретация и метрики данных
 - 1.8.3. Постоянное усовершенствование на основе данных
- 1.9. Улучшения на основе *Feedback* с Python
 - 1.9.1. Управление и анализ *Feedback*
 - 1.9.2. Циклы *Feedback* и непрерывного совершенствования
 - 1.9.3. Стратегии реализации эффективных изменений
- 1.10. Будущие тенденции в UI/UX на Python
 - 1.10.1. Инновации и новые тенденции
 - 1.10.2. Влияние новых технологий на UI/ UX
 - 1.10.3. Подготовка к будущему дизайна



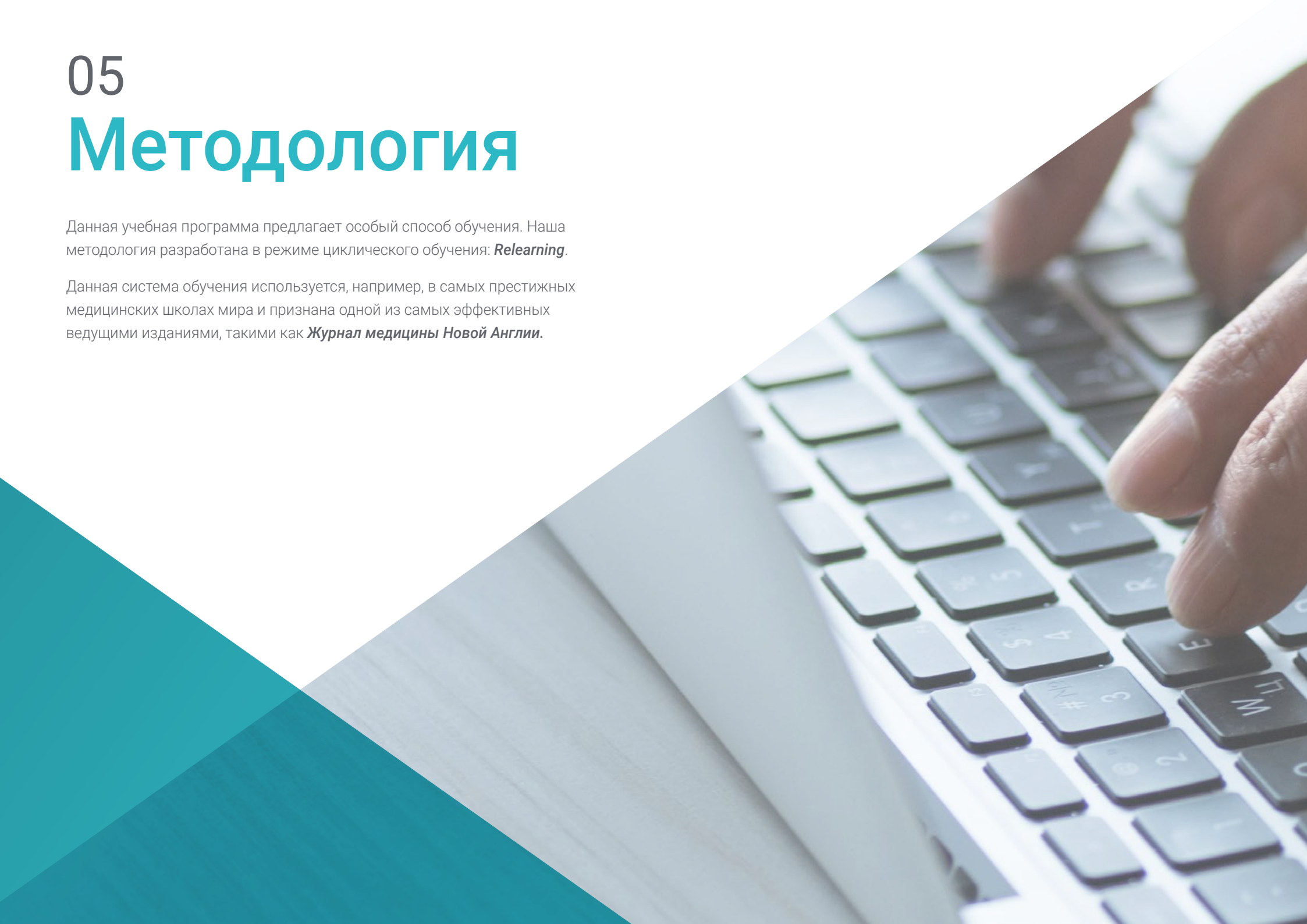
Интенсивная, тщательная
и 100% онлайн-программа,
которая выведет вас на новый
уровень проектирования
пользовательских интерфейсов
на Python. Поступайте сейчас!"

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“*Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере*”

Кейс-метод является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании кейс-метода - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей курса студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

ТЕСН эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает различные дидактические элементы в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В ТЕСН вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.



В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



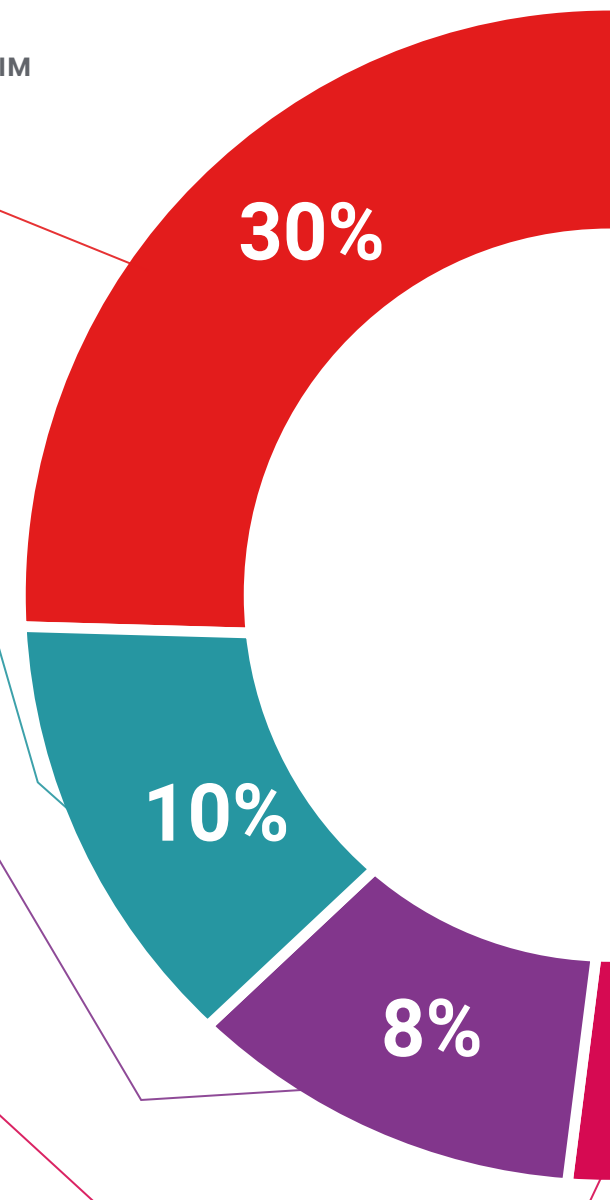
Практика навыков и компетенций

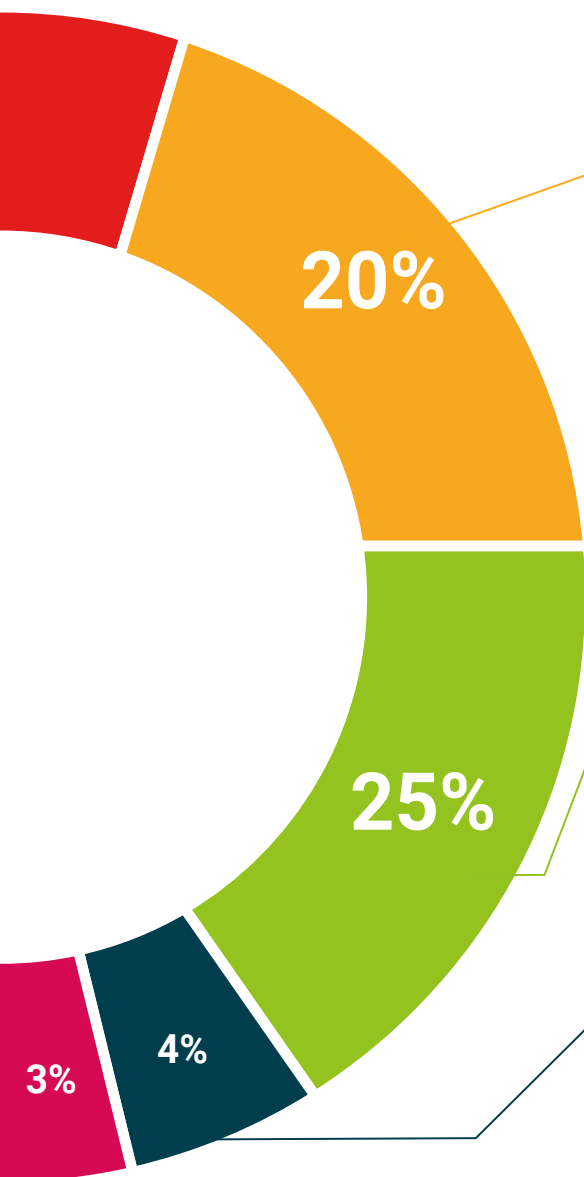
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области пользовательского интерфейса и пользовательского опыта на Python гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно завершите эту программу
и получите университетский
диплом без хлопот, связанных с
поездками и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области пользовательского интерфейса и пользовательского опыта на Python** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетского курса в области пользовательского интерфейса и пользовательского опыта на Python**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки



Университетский курс
Пользовательский интерфейс
и пользовательский
опыт на Python

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TCH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Пользовательский интерфейс и пользовательский опыт на Python