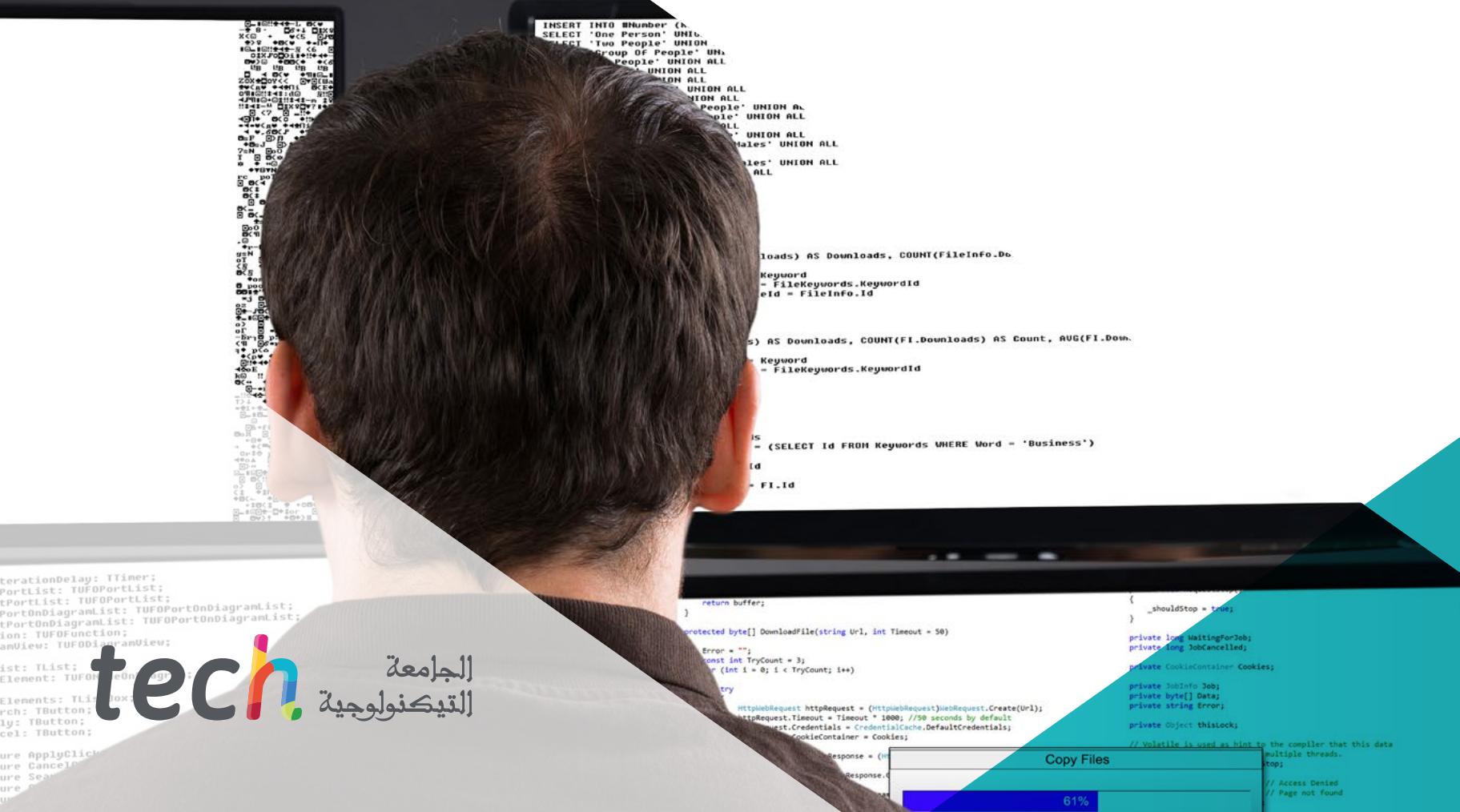


محاضرة جامعية

منصات تطوير البرمجيات





جامعة
التيكنولوجية

محاضرة جامعية
منصات تطوير البرمجيات

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعياً

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

الفهرس

| | | |
|----|---|---------|
| 01 | المقدمة | صفحة 4 |
| 02 | الأهداف | صفحة 8 |
| 03 | هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية | صفحة 12 |
| 04 | الهيكل والمحتوى | صفحة 16 |
| 05 | المنهجية | صفحة 20 |
| 06 | المؤهل العلمي | صفحة 28 |

01

المقدمة

تعرف على بيئة تطوير تطبيقات الأجهزة المحمولة التي تعمل بنظام Android وعمليات التصحيح والنشر بالإضافة إلى الأنظمة الأساسية المختلفة لتطوير البرمجيات.

فرصة فريدة للتميز في قطاع يتزايد فيه الطلب على المحترفين.

```
if _operation == "MIRROR_X":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False  
  
if _operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True  
  
#selection at the end -add back the deselected mirror ob  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
y.context.scene.objects.active = modifier_ob  
int("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob  
#mirror_ob.select = 0  
ob = bpy.context.selected_objects[0]  
ob.select = True
```

هذه المحاضرة الجامعية هي أفضل استثمار يمكنك القيام به في اختيار برنامج التحديث في مجال منصات تطوير البرمجيات. نقدم لك الجودة والوصول المجاني إلى "المحتوى"



تحتوي المحاضرة الجامعية في منصات تطوير البرمجيات على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحداثةً في السوق. ومن أبرز الميزات:
◆ تطوير الحالات العملية التي يقدمها خبراء في منصات تطوير البرمجيات

- ◆ المحتويات الرسومية والتخطيطية والعملية بشكل يازز التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات التي تعتبر ضرورية للمارسة المهنية
- ◆ التدريبات العملية حيث يتم إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعليم
- ◆ تركيزها الخاص على المنهجيات المبتكرة في منصات تطوير البرمجيات
- ◆ دروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا الخلافية وأعمال التفكير الفردي
- ◆ توفر الوصول إلى المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل إلى الإنترنت

خلال هذه الأشهر من التدريب سيكتسب الطالب المعرفة الازمة لتطوير التطبيقات والواجهات الرسمية بلغات Java و .NET بالإضافة إلى التقنيات اللازمة لتصحيح الأخطاء واختبار التطويرات التي تم تنفيذها من بين أمور أخرى.

الهدف الرئيسي من هذا التدريب هو أن يحقق الطالب القدرة على دمج التحسينات النوعية الجوهرية وتقديم حلول جديدة لمشاكل محددة تنشأ سواء في البرمجيات أو أنظمة الكمبيوتر.

ستحصل على الموارد التعليمية الأكثر تقدماً وستتاح لك الفرصة لأخذ برنامج تعليمي يجمع أعمق المعرفة حول هذا الموضوع حيث تقدم مجموعة من الأساتذة ذوي الدقة العلمية العالية والخبرة الدولية الواسعة المعلومات الأكثر اكتمالاً تحت تصرفكم محدثاً بأحدث التطورات والتقنيات في هندسة البرمجيات وأنظمة المعلومات.

يعطي المنهج القضايا الرئيسية الحالية في هندسة البرمجيات وأنظمة الكمبيوتر بطريقة تجعل من يتلقنها مستعداً للعمل في هذا الموضوع. لذلك فهي ليست مجرد شهادة أخرى في حقيقة الظهور ولكنها أداة تعليمية حقيقة للتعامل مع موضوعات التخصص بطريقة حديثة موضوعية وحكيمة تعتمد على أحدث المعلومات اليوم.

ونتجد الإشارة إلى أنه نظراً لأن المحاضرة الجامعية تدرس عبر الإنترنت بنسبة 100% فإن الطالب غير مشروط بجدول زمنية ثابتة أو الحاجة إلى الانتقال إلى مكان مادي آخر ولكن يمكنه الوصول إلى المحتويات في أي وقت من اليوم وتحقيق التوازن بين عمله أو حياته الشخصية مع العمل الأكاديمي.

تعلم كيفية تصميم وتقييم وإدارة مشاريع هندسة البرمجيات بفضل
هذا التدريب العالي المستوى"



” تخصص في أنظمة الكمبيوتر على أيدي محترفين ذوي خبرة واسعة في
هذا القطاع ”

ستسمح لك المحاضرة الجامعية هذه بدمج دراستك مع
عملك المهني لأنها عبر الإنترن特 بنسبة 100%.

يحتوي هذا التدريب على أفضل المواد التعليمية والتي ستيح
دراسة سياقية لتسهيل التعلم.

وهي تضم في هيئة التدريس مهنيين يتمون إلى مجال منصات تطوير البرمجيات الذين يصيرون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من جمعيات مرعوية وجامعات مرموقة.

سيسمح محتوى الوسائط المتعددة المُعد بأحدث التقنيات التعليمية إلى التعلم المهني والسياسي أي في بيئه محاكاة التي ستتوفرها هذه الشهادة الجامعية من تدريب ضمن موافق حقيقة.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل الحالات المختلفة للممارسة المهنية التي تُطرح على مدار هذا البرنامج. للقيام بذلك سيحصل الطالب المختص على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبكر تم إنشاؤه بواسطة خبراء معترف بهم في منصات تطوير البرمجيات ولديهم خبرة كبيرة.





02

الأهداف

تهدف المحاضرة في منصات تطوير البرمجيات إلى تسهيل الأداء المهنيين حتى يكتسبوا ويتعرفوا على الابتكارات الرئيسية في هذا المجال والتي ستسمح لهم بمارسة مهنتهم بأعلى جودة واحترافية.

هدفنا هو أن تصبح أفضل مختص في قطاعك ولهذا لدينا أفضل منهجمة ومحظى"





الأهداف العامة



- اكتساب معرفة جديدة في هندسة البرمجيات ونظم المعلومات
- اكتساب مهارات جديدة من حيث التقنيات الجديدة وآخر المستجدات في البرمجيات
- معالجة البيانات الناتجة عن أنشطة هندسة البرمجيات وأنظمة المعلومات

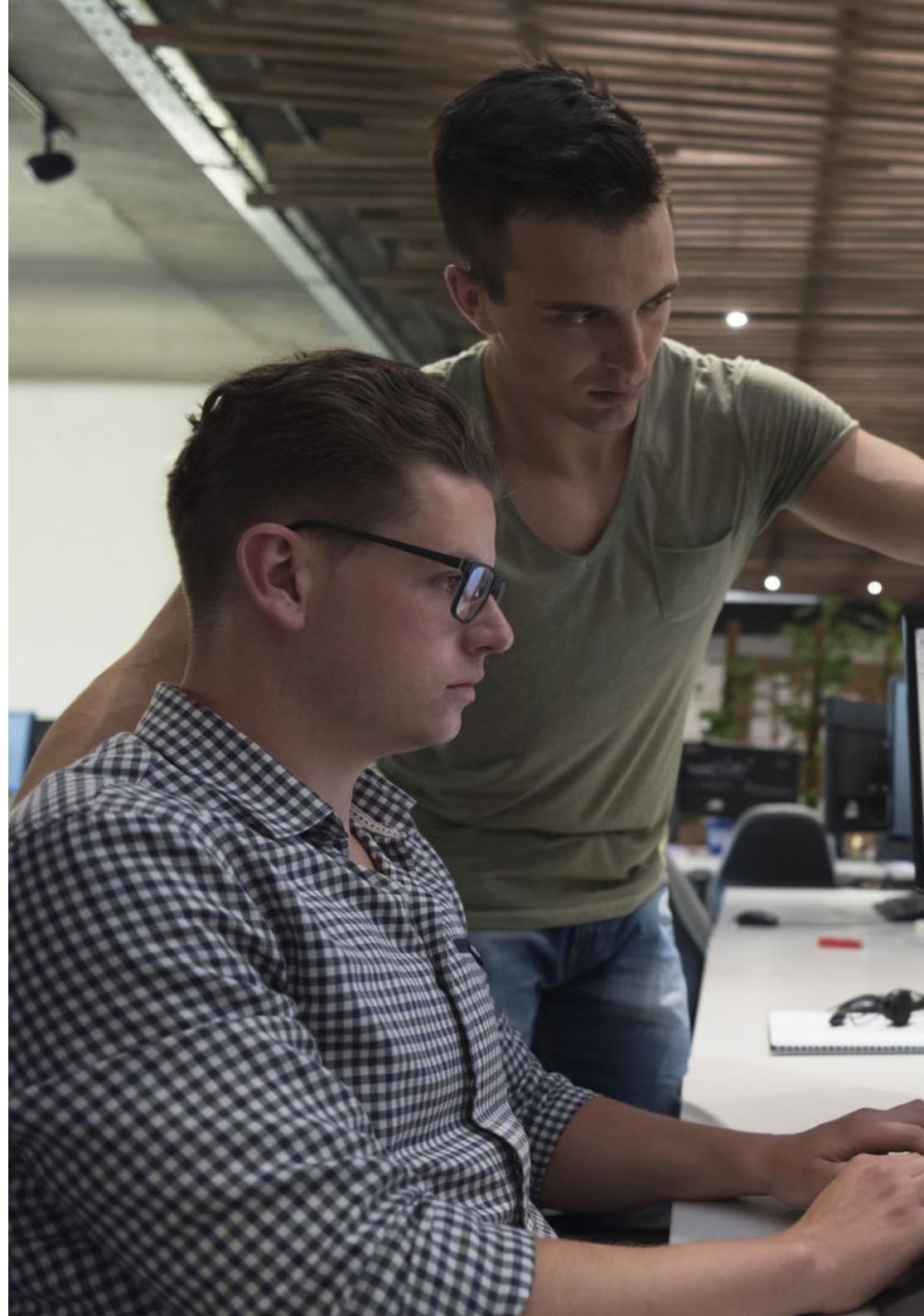
انضم إلينا وسنساعدك في تحقيق التميز المهني



الأهداف المحددة



- ♦ فهم منصات التطوير المختلفة للبرمجيات
- ♦ اكتساب المعرفة الازمة لتطوير التطبيقات والواجهات الرسومية بلغات Java و .NET.
- ♦ معرفة التقنيات الازمة لتصحيح واختبار التطويرات الملفنة
- ♦ التعرف على بنيات تطوير تطبيقات Android للجوال وعمليات التصحيح والنشر
- ♦ فهم تطوير التطبيقات المستندة إلى السحابة وتحديد الإجراءات الصحيحة لتنفيذها
- ♦ إتقان المفاهيم والخدمات والأدوات الأساسية لمنصة Google Clouds



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

يضم هذا البرنامج الأكاديمي أكثر أعضاء هيئة التدريس تخصصاً في السوق التعليمي الحالي. وهم متخصصون اختارتهم شركة TECH لتطوير مسار البرنامج بأكمله. وبهذه الطريقة، واستناداً إلى خبرتهم الخاصة وأحدث الأدلة، قاموا بتصميم المحتوى الأكثر حداة الذي يوفر ضماناً للجودة في مثل هذا الموضوع الهام.



A blurred background image of a person wearing glasses and a green headband, looking at a computer screen. The screen shows some code or data. The image is framed by a large white triangle on the right side.

تقديم لك **TECH** أكثر هيئة تدريس متخصصة في مجال
الدراسة . سجل الآن وتمتنع بالجودة التي تستحقها



المدير الدولي المستضاف



Darren Pulsipher هو مهندس برمجيات ذو خبرة عالية، ومتذكر يتمتع بسجل دولي متميز في تطوير البرمجيات والبرامج الثابتة. في الواقع، يتمتع بمهارات عالية التطور في مجال الاتصالات وإدارة المشاريع والأعمال، مما سمح له بقيادة مبادرات مهمة على المستوى العالمي.

بالمثل، فقد شغل مناصب عليا ذات مسؤولية كبيرة طوال حياته المهنية، مثل كبير المهندسين لحلول القطاع العام في Intel Corporation، حيث قام بترويج الأعمال والعمليات والتقنيات الحديثة للعملاء والشركاء والمستخدمين في القطاع العام. بالإضافة إلى ذلك، أسس شركة Yoly Inc، حيث شغل أيضاً منصب الرئيس التنفيذي، حيث عمل على تطوير أداة تجميع وتشخيص الشبكات الاجتماعية استناداً إلى البرامج كخدمة (SaaS)، باستخدام تقنيات Web 2.0.

بالإضافة إلى ذلك، عمل في شركات أخرى كمدير أول للهندسة في شركة Dell Technologies، حيث أدار وحدة أعمال Big Data في السحابة، حيث قاد الفرق في الولايات المتحدة والصين لإدارة المشاريع الكبيرة وإعادة الهيكلة. أقسام الأعمال لتكاملها الناجح. وبالمثل، فقد عمل كرئيس تنفيذي للمعلومات (Chief Information Officer) في XanGo، حيث أدار مشاريع مثل دعم Help Desk ودعم الإنتاج وتطوير الحلول.

من بين التخصصات العديدة التي يتمتع فيها بالخبرة، تبرز تكنولوجيا Edge to Cloud، والأمن السيبراني، والذكاء الاصطناعي التوليدى، وتطوير البرمجيات، وتكنولوجيا الشبكات، والتطوير السحابي الأصلي، والنظام البيئي للحاويات. وقد شارك المعرفة من خلال الوركاشت ونشرة الإخبارية الأسبوعية «Embracing Digital Transformation»، التي أتبها وقدمها، لمساعدة المؤسسات على التنقل بنجاح في التحول الرقمي من خلال الاستفادة من الأشخاص والعمليات والتكنولوجيا.

Pulsipher, Darren . أ.

بفضل TECH، يمكنك التعلم من
أفضل المحترفين في العالم



- كبير مهندسي حلول القطاع العام في شركة Intel, كاليفورنيا، الولايات المتحدة
- مخيف ومنتج لبرنامج "Embracing Digital Transformation" ، كاليفورنيا
- المؤسس والرئيس التنفيذي في Yoly Inc ، في Arkansas
- مدير أول للهندسة في Dell Technologies ، في Utah
- كبير مسؤولي المعلومات (Chief Information Officer) في XanGo ، في Cadence Design Systems ، كاليفورنيا
- مهندس معماري أول في Lucent Technologies ، كاليفورنيا
- مدير أول لعمليات المشاريع في Cemax-Icon ، كاليفورنيا
- مهندس برمجيات في ISG Technologies ، كندا
- ماجستير إدارة الأعمال في إدارة التكنولوجيا من جامعة Phoenix
- بكالوريوس في علوم الكمبيوتر والهندسة الكهربائية من جامعة Brigham Young

A photograph showing a person's hands holding a white sheet of paper with printed text. The person is wearing a light blue long-sleeved shirt and a grey ribbed undershirt. The background is blurred.

04

الهيكل والمحتوى

تم تصميم هيكل المحتويات من قبل أفضل المهنـيين الذين يمتلكون بخبرة واسعة ومكانة معترف بها في المهنة ويدركون الفوائد التي يمكن أن تجلبها أحدث التقنيـات التعليمية للتعليم العـالـي.



لدينا البرنامج الأكثر اكتمالاً وحداثة في السوق. نسعى للتميز وأن تتحققه أنت أيضاً





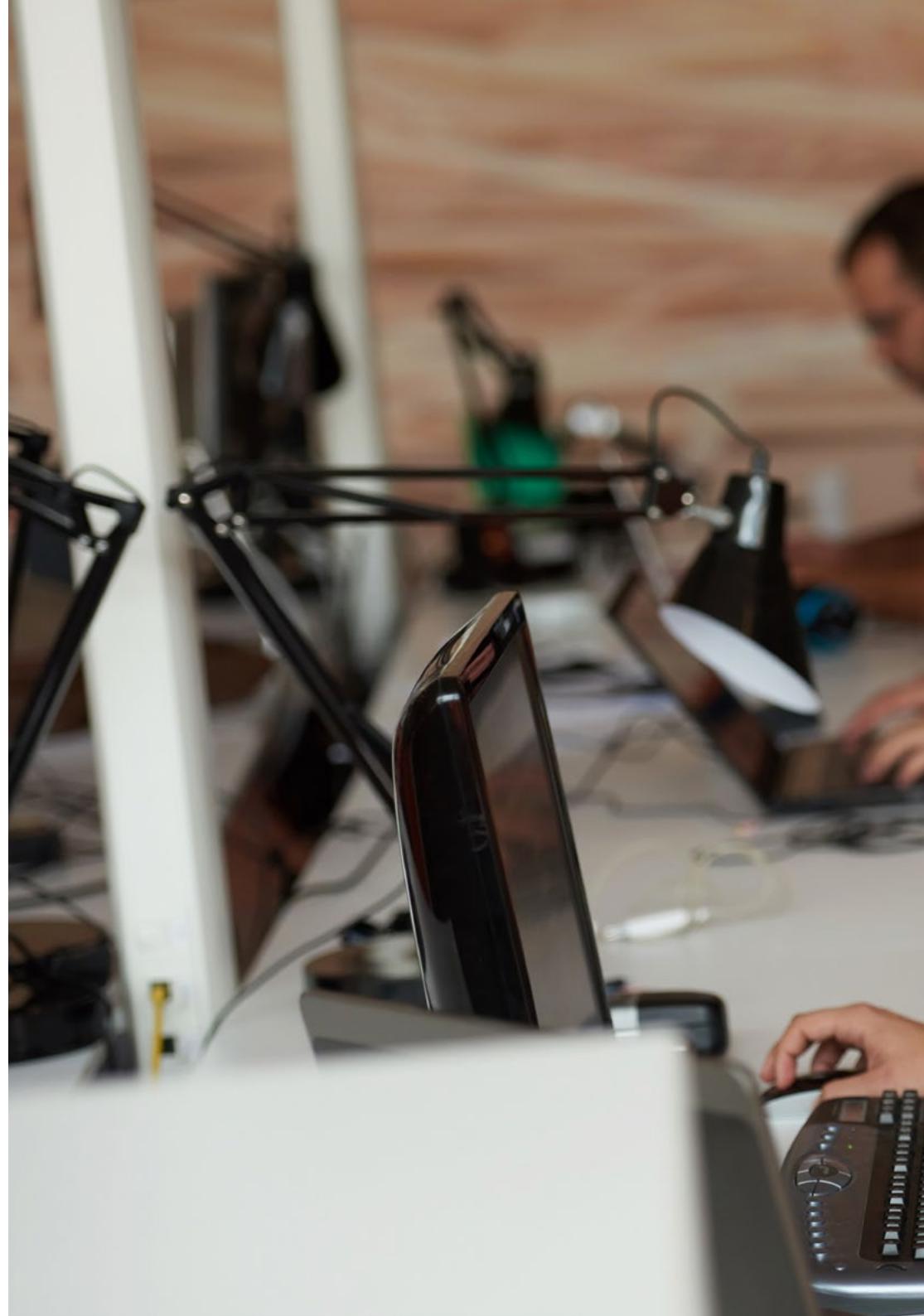
الوحدة 1. منصات تطوير البرمجيات

- .1. مقدمة في تطوير التطبيقات
 - .1.1. تطبيقات سطح المكتب
 - لغة برمجة .2.1.1
 - بيانات التطوير المتكاملة .3.1.1
 - تطبيقات الويب .4.1.1
 - تطبيقات الموبايل .5.1.1
 - تطبيقات ضمن السحابة .6.1.1
 - .2. تطوير التطبيقات والواجهة الرسومية في Java
 - بيانات التطوير المتكاملة ل Java .1.2.1
 - م辇 IDEs Java .2.2.1
 - مقدمة لمنصة تطوير Eclipse .3.2.1
 - مقدمة لمنصة تطوير NetBeans .4.2.1
 - لواجهات المستخدم الرسومية Model View Controller .5.2.1
 - تصميم واجهة رسومية في Eclipse .6.2.1
 - تصميم واجهة رسومية في NetBeans .7.2.1
 - التصحيح والاختبار في Java .3.1
 - اختبار برامج Java وتصحيحها .1.3.1
 - التصحيح في Eclipse .2.3.1
 - تصحيح الأخطاء في NetBeans .3.3.1
 - تطوير التطبيقات والواجهة الرسومية في .NET .4.1
 - .3.1. Net Framework .1.4.1
 - .3.2. مكونات منصة تطوير .NET .2.4.1
 - .3.3. الاستوديو المرنق .3.4.1
 - .3.4. أدوات .NET لواجهة المستخدم الرسومية .4.4.1
 - .3.5. واجهة المستخدم الرسومية مع Windows Presentation Foundation .5.4.1
 - .3.6. تصحيح أخطاء تطبيق WPF وترجمته .6.4.1
 - .3.7. برمجة شبكات .NET .5.1
 - .3.8. مقدمة في برمجة الشبكة في .NET .1.5.1
 - .3.9. الطلبات والردود في .NET .2.5.1
 - .3.10. استخدام بروتوكولات التطبيق في .NET .3.5.1
 - .3.11. برمجة الأمان للشبكات في .NET .4.5.1

- .6.1. بيانات تطوير تطبيقات الهاتف المحمول
 - .1.6.1. تطبيقات اموبايل
 - .2.6.1. تطبيقات اموبايل Android
 - .3.6.1. خطوات التطوير على Android
 - .4.6.1. Android Studio IDE
 - .7.1. تطوير التطبيقات في بيئة Android Studio
 - .1.7.1. تثبيت وبدء تشغيل تطبيق Android Studio
 - .3.7.1. تطوير واجهة المستخدم الرسومية في Android Studio
 - .4.7.1. بدء الأنشطة في Android Studio
 - .8.1. تصحيح أخطاء ونشر تطبيقات Android
 - .1.8.1. تصحيح أخطاء تطبيق في Android Studio
 - .2.8.1. حفظ التطبيقات في Google Play
 - .3.8.1. نشر تطبيق على Google Play Platform
 - .9.1. تطوير تطبيقات السحابة
 - .1.9.1. حوسبة سحابية
 - .2.9.1. مستويات السحابة: SaaS, PaaS, IaaS
 - .3.9.1. منصات التطوير الرئيسية في السحابة
 - .4.9.1. مراجع ببليوغرافية
- .10.1. مقدمة إلى Google Cloud Platform
 - .1.10.1. أساسيات Google Cloud Platform
 - .2.10.1. خدمات Google Cloud Platform
 - .3.10.1. أدوات Google Cloud Platform



برنامجه تدريسي شامل ومتمدد التخصصات يسمح لك بالتفوق في
حياتك المهنية باتباع أحدث التطورات في مجال منهجيات وتطوير
وجودة هندسة البرمجيات"





05

المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف
منهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة
مثل مجلة نيو إنجلنด الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المترکزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ”





منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومطلوب للغاية.

مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز أسس
الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم”



سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه،
مع منهج تدريس طبيعي وتقديمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة و مختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر طلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحال، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة

في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية ”

كان منهج دراسة الحال هو نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل كليات الحاسوبات في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحال على تقديم مواقف معقّدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدرис في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهك بها في منهج دراسة الحال، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال المحاضرة الجامعية، سيواجه الطالب عدة حالات حقيقة. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.

سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقة،
حل المواقف المعقّدة في بيئات الأعمال الحقيقة.





منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعليم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم .*Relearning* والمعروفة بـ

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقة بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

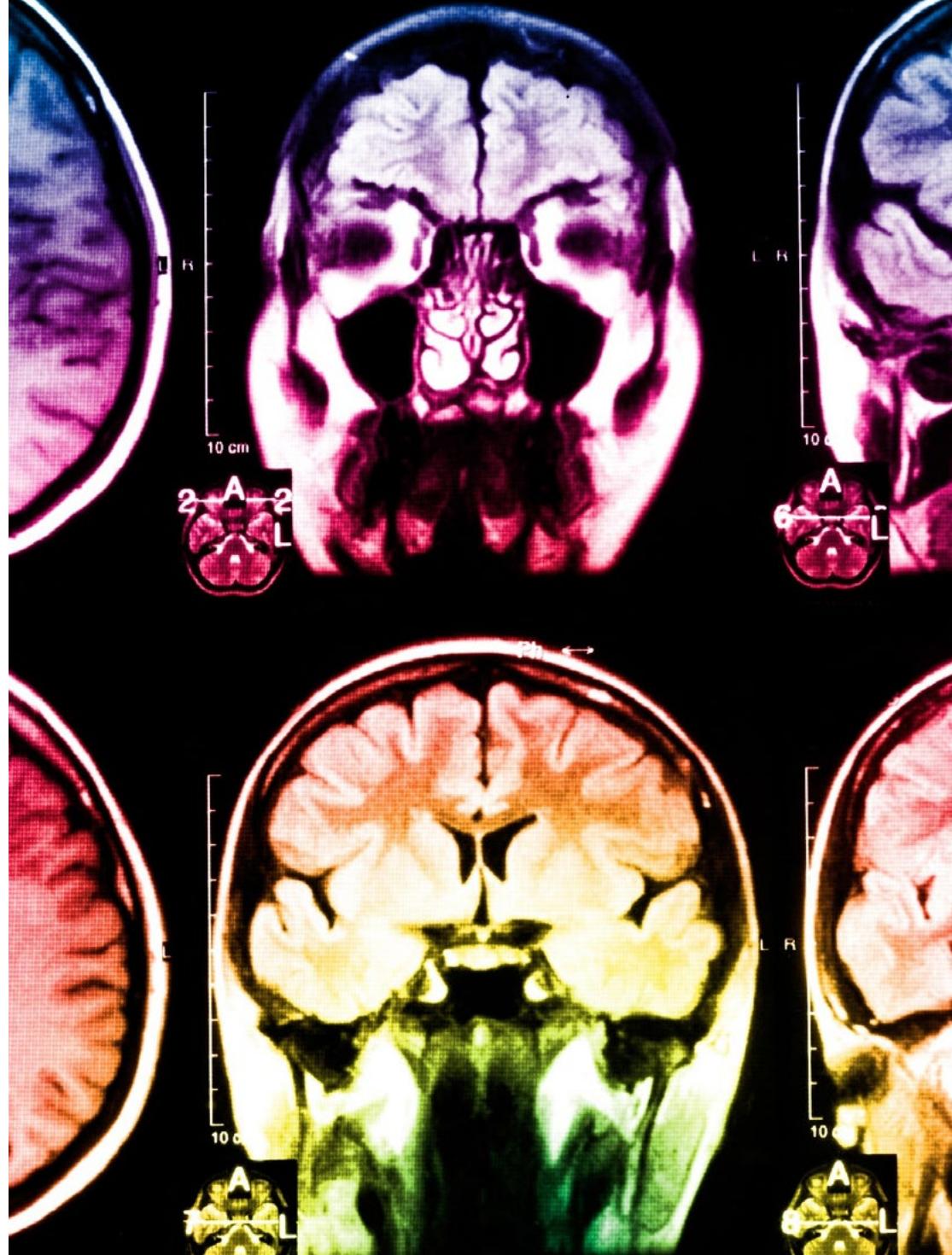
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها باستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق بهؤشرات أفضل جامعة عبر الانترنت باللغة الإسبانية.

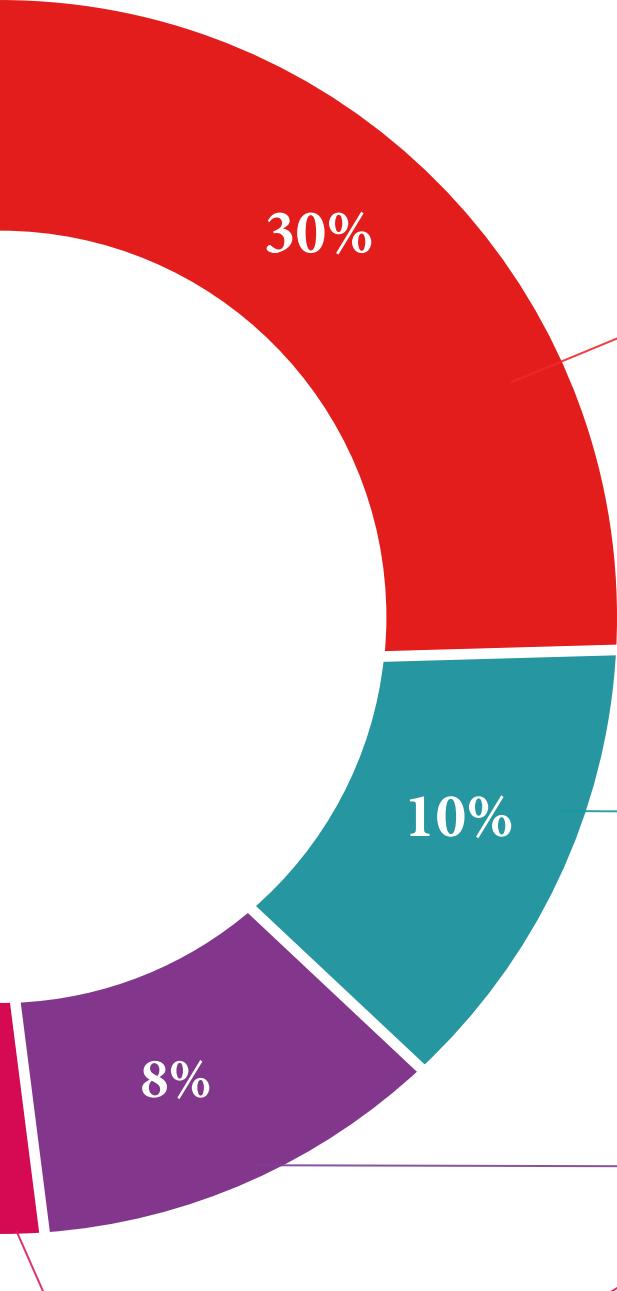
في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لوبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متعددة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئه شديدة المتطلبات، مع طالب جامعيين يتمتعون بظاهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم المعروفة بـ *Relearning*، التعلم بجهد أقل و المزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفع عن الحجج والآراء المتباعدة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استناداً إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضاً أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئاً هو ضروريًّا لكي تكون قادرین على تذكرها وتخزينها في الْحُصِّين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلاً المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.

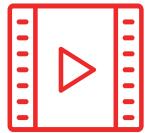




يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدّة بعناية للمهنيين:

المواد الدراسية

يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المختصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموساً حقاً.



ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوى المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال موضوعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.



قراءات تكميلية

المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، يمكن للطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريسه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصاً لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



ملخصات تفاعلية

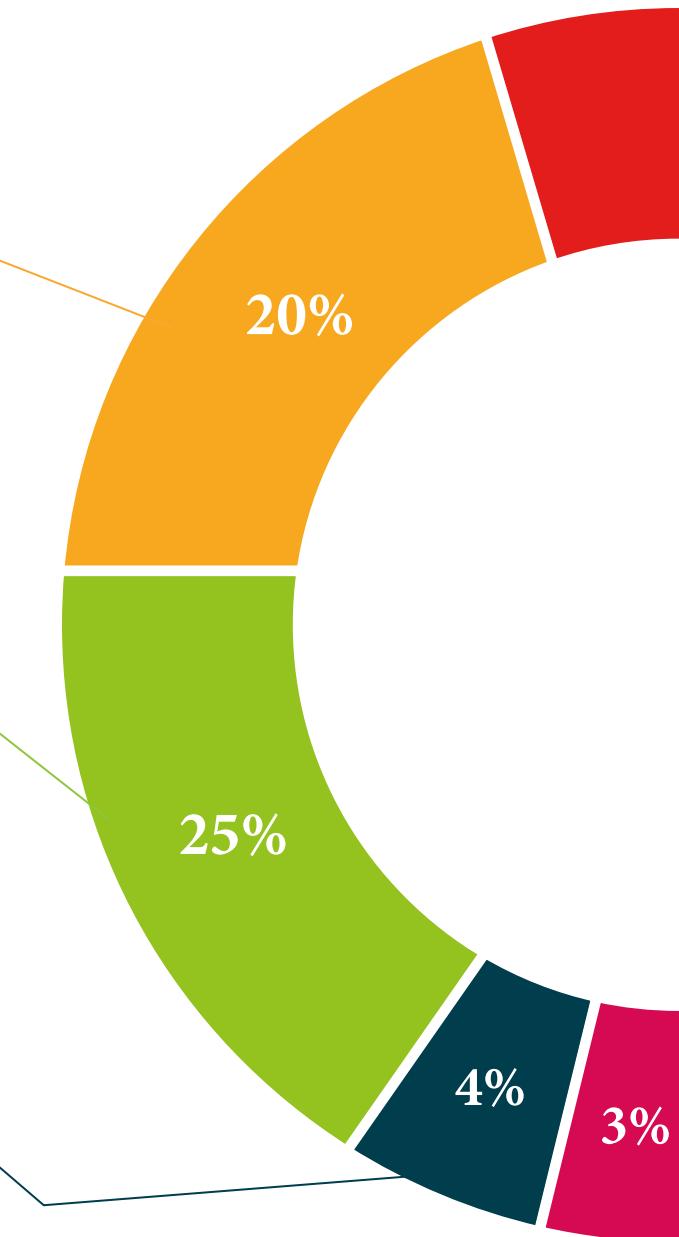
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وдинاميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية ذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



06

المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في منصات تطوير البرمجيات بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على شهادة اجتياز المحاضرة الجامعية الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.





٦٦

اجتاز هذا البرنامج بنجاح وأحصل على شهادتك الجامعية دون الحاجة إلى
السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة ”

تحتوي محاضرة جامعية في منصات تطوير البرمجيات على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحداثةً في السوق.

بعد اجتياز الطالب للتقديرات، سوف يتلقى عن طريق البريد العادي * مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية ذات الصلة الصادر عن الجامعة التكنولوجية TECH.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في منصات تطوير البرمجيات

عدد الساعات الدراسية المعتمدة: 150 ساعة





محاضرة جامعية

منصات تطوير البرمجيات

