

大学课程

3D Studio Max 中的多边形建模





大学课程 3D Studio Max 中的多边形建模

- » 模式: 在线
- » 时间: 6周
- » 学历: TECH科技大学
- » 时间: 16小时/周
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

网络访问: www.techtitude.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/polygonal-modeling-3d-studio-max

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

3D Studio Max 3D多边形建模软件是用于各种用途设计的尖端工具:动画和视频游戏设计、信息建筑、规划和布局,等等,在当今科技社会中占有一席之地。这也增加了对具有使用该软件专业知识的专业人员的需求。该教育计划的重点是以最便捷的方式管理其所有功能:完全在线的形式,也允许兼容其他个人和专业项目。同样,由最优秀的专业人士和最有声望的专家组成的教学团队将全程陪伴学生。





“

本在线培训是学习 3ds Max 多边形建模的学术市场上最实用、最便捷的培训”

本大学课程由 TECH科技大学设计, 主要面向那些希望广泛掌握尖端 3D Studio Max 软件使用知识, 并利用其所有配置和可能性来处理3D形状和图形的人。该课程帮助毕业生为不同行业进行设计, 学习与 3D 建模专业相关的工具, 并掌握为 3D 模型制作纹理和特效的技能。

课程的重点是深入研究 3ds Max 的用途和应用, 以及如何使用自定义配置。此外, 该课程还侧重于网格平滑、通过各种方法设计几何图形以及开发有关网格行为的知识。最后, 它将介绍对象转换技术的应用和 UV 贴图的创建。

3D Studio Max 多边形建模在线大学课程完全采用在线教学, 便于随时随地获取多媒体内容, 从而更轻松地将学习与工作和专业日常事务相结合。此外, 它还将得到一个由行业内享有最高声望的专家和专业人士组成的教学团队的支持。

这个**3D Studio Max 中的多边形建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由工程专家介绍案例研究的发展情况, 重点是 3D Studio Max 中的多边形建模
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践, 以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

本大学课程提供了进入电子游戏 3D 多边形建模领域的关键”

“

只需 6 周时间,你就能完全通过网络掌握 3D Studio Max,并将其应用于新的职业挑战”

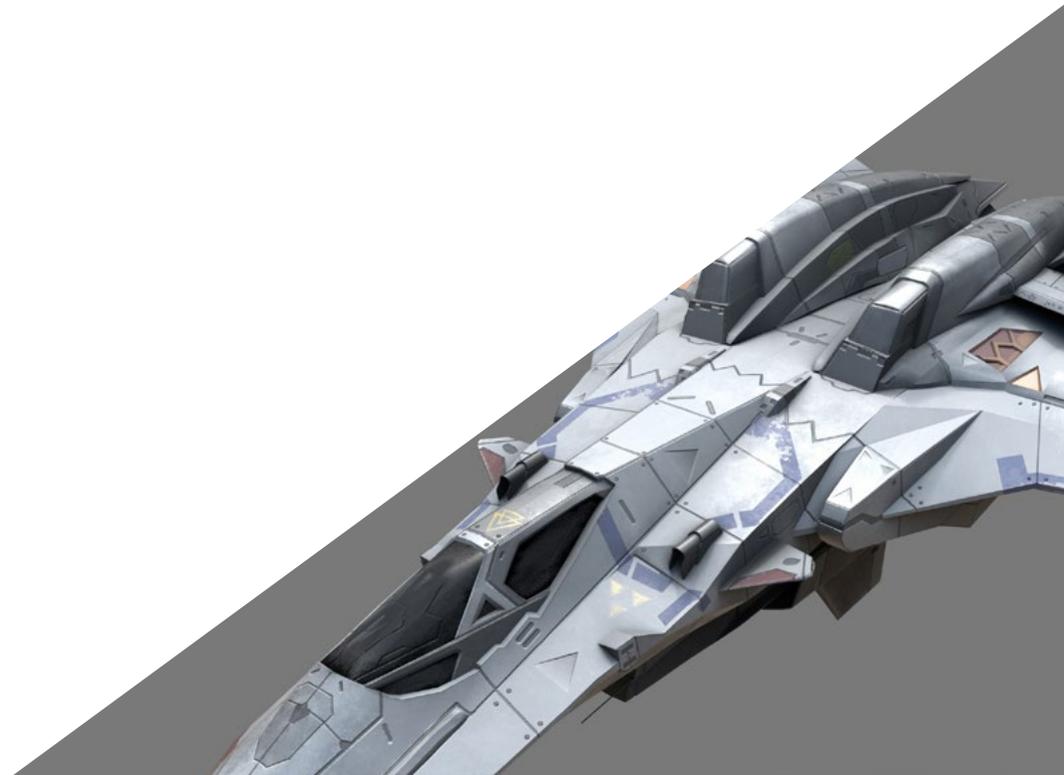
该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。你将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

了解 3ds Max 在 3D 建模中提供的不同配置和实用工具。

参加在线培训,成为尖端 3ds Max 软件的专家。



02 目标

本大学课程旨在将研究生培养成 3ds Max 的熟练用户，专注于为任何领域开发所需的形状和图形。此外，学生还将掌握该软件的使用技能和广泛知识，深入了解网格平滑的工作原理，并理解网格的行为方式。你还将学习自定义程序设置，以及编辑和转换几何图形、组织场景和学习如何使用 3ds Max 建模。



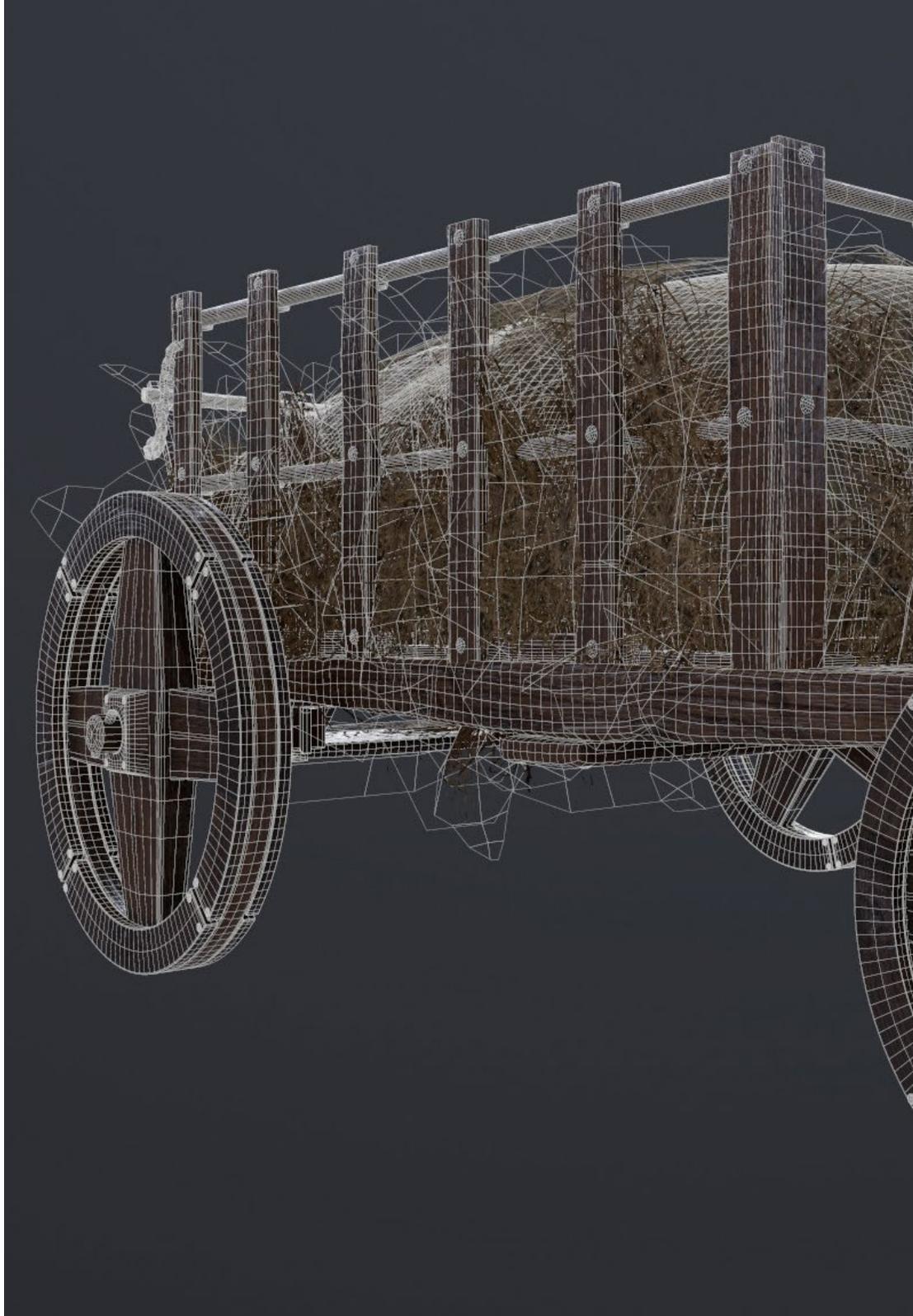
“

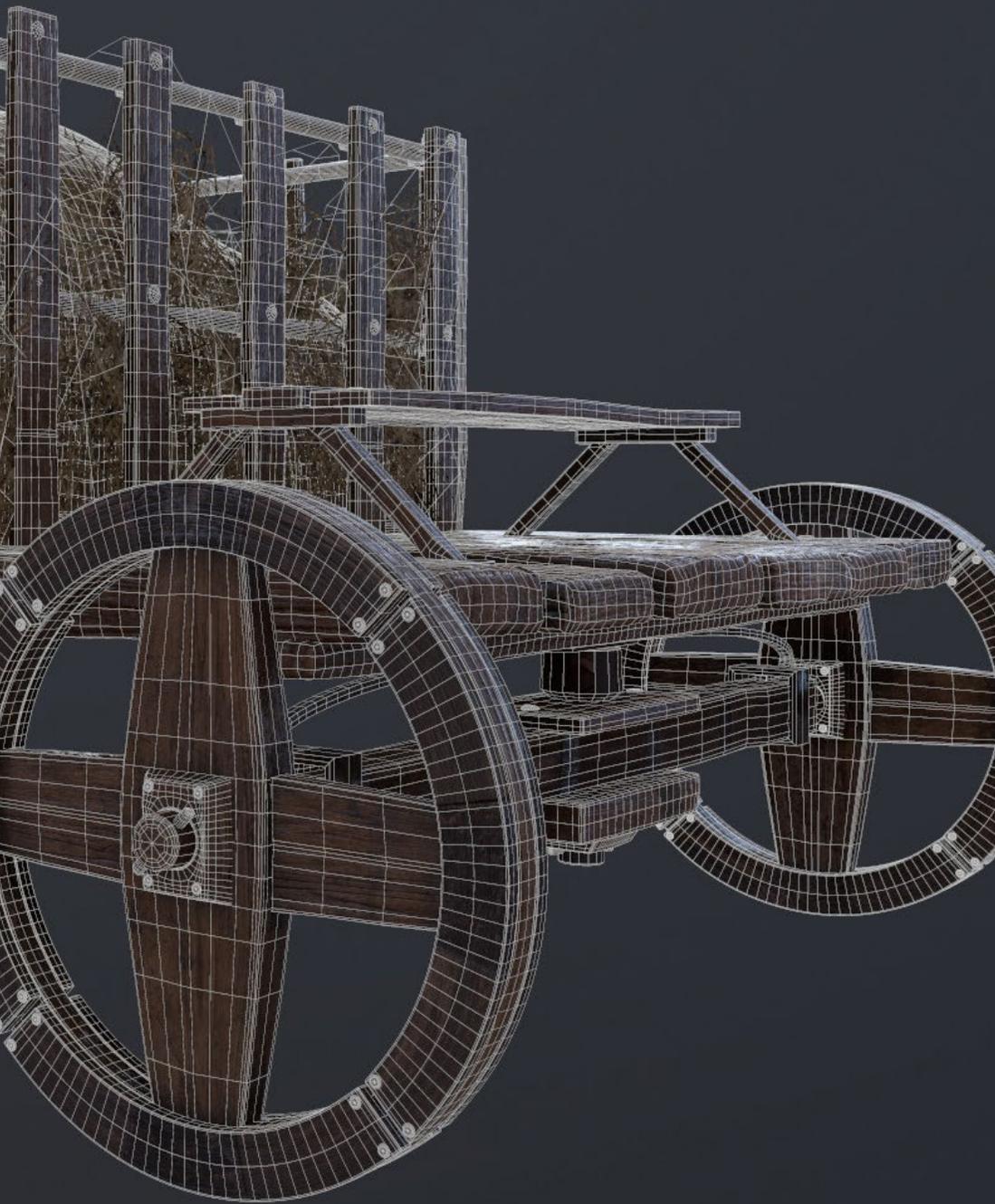
研究生将成为使用 3ds Max
创建形状和图形的独立用户”



总体目标

- ◆ 深化形式创作理论, 培养形式大师
- ◆ 详细了解各种形式的3D建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 熟悉与3D建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型的FX开发纹理和特效的技能





具体目标

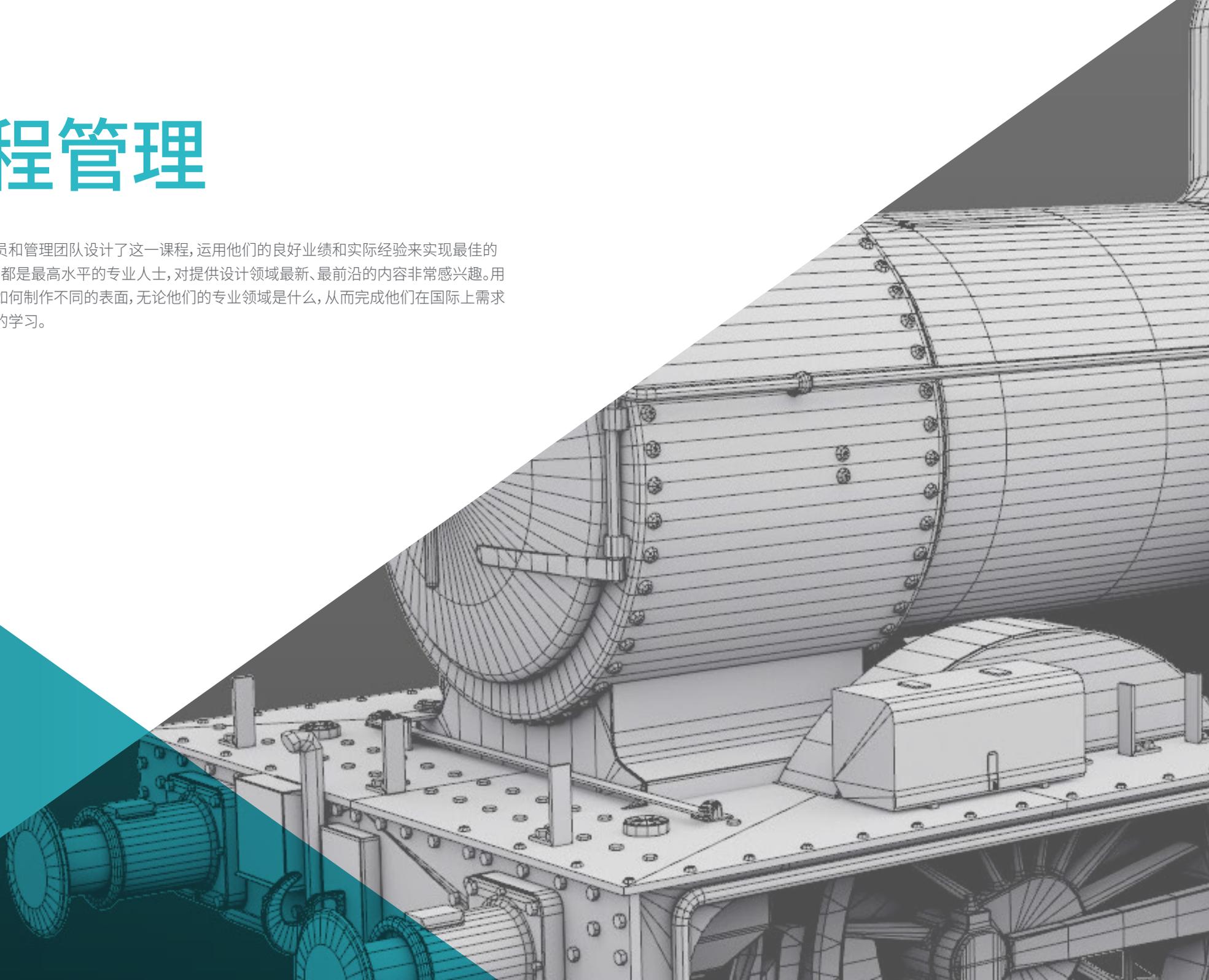
- ◆ 具备使用3D Studio Max的全面知识
- ◆ 使用自定义设置工作
- ◆ 深入了解平滑处理在网格上的工作原理
- ◆ 通过各种方法构思几何图形
- ◆ 培养对网状物的行为方式的理解
- ◆ 应用对象转换技术
- ◆ 具备创建UVs地图的知识



通过本在线大学课程,你将深入了解网格平滑的工作原理,并掌握网格的行为方式"

03 课程管理

专业的教学人员和管理团队设计了这一课程，运用他们的好业绩和实际经验来实现最佳的教育效果。他们都是最高水平的专业人士，对提供设计领域最新、最前沿的内容非常感兴趣。用户将能够学会如何制作不同的表面，无论他们的专业领域是什么，从而完成他们在国际上需求量很大的领域的学习。



“

本大学课程的管理和教学人员运用他们在职业生涯中获得的所有经验设计了这一课程”

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

- ◆ 3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- ◆ 波士顿捕鲸船的3D制作
- ◆ 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- ◆ 数字电影公司视听制作人
- ◆ 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- ◆ 工业设计师, 专攻产品。Cuyo国立大学
- ◆ 区域视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- ◆ 数字合成研讨会。库约国立大学
- ◆ 全国设计和生产大会C.P.R.O.D.I.



04

结构和内容

3D Studio Max 中的多边形建模大学课程的设计旨在让学生逐步加深对课程内容的了解，并首先熟悉概念和实用工具。随后，根据部门的特殊性和教学人员提出的要求，在需要引入这些内容的基础上，进一步开发具体的科目。通过这种方式，大学课程为学生提供了将所学知识付诸实践的必要工具，并为希望在同一课程中继续深造的学生提供了必要的知识。





“

本大学课程旨在让你成为
3ds Max 的得力助手, 从而培
养你的批判性和专业意识”

模块1.3D Studio Max中的多边形建模

- 1.1. 3D Studio Max
 - 1.1.1. 3ds Max界面
 - 1.1.2. 自定义设置
 - 1.1.3. 用原形和变形器建模
- 1.2. 用参考文献建立模型
 - 1.2.1. 创建参考图像
 - 1.2.2. 抚平坚硬的表面
 - 1.2.3. 场景的组织
- 1.3. 高分辨率的网格
 - 1.3.1. 基本的平滑模型和平滑组
 - 1.3.2. 用挤压和斜面进行建模
 - 1.3.3. 使用涡轮平滑修改器
- 1.4. 建模用花键
 - 1.4.1. 修改曲率
 - 1.4.2. 配置多边形面
 - 1.4.3. 挤压和球形化
- 1.5. 创建复杂的形状
 - 1.5.1. 设置组件和工作网格
 - 1.5.2. 复制和焊接部件
 - 1.5.3. 清理多边形和平滑
- 1.6. 用切边法建模
 - 1.6.1. 创建和定位模板
 - 1.6.2. 进行切割和清理拓扑结构
 - 1.6.3. 挤压形状和创造褶皱





- 1.7. 模型建模低多边形
 - 1.7.1. 从基本形状开始, 增加倒角
 - 1.7.2. 添加分区和生成边缘
 - 1.7.3. 切割、焊接和细部加工
- 1.8. 编辑 修改多边形 I
 - 1.8.1. 工作流程
 - 1.8.2. 介面
 - 1.8.3. 子对象
- 1.9. 创建复合对象
 - 1.9.1. Morph, Scatter, Conform 和 Connect Compound objects
 - 1.9.2. BlobMesh, ShapeMerge 和 Boolean Compound objects
 - 1.9.3. Loft, Mesher 和 Proboolean Compound objects
- 1.10. 创建 UVs的技术和策略
 - 1.10.1. 简单几何图形和弧形几何图形
 - 1.10.2. 坚硬的表面
 - 1.10.3. 实例和应用



不要再等了, 报名参加在线培训: 在 6 周内了解使用 3ds Max 建模的所有优势"

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。





在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像和记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

3D Studio Max 中的多边形建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由 TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学课程, 无需旅行或文书工作的麻烦”

这个3D Studio Max 中的多边形建模大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3D Studio Max 中的多边形建模大学课程

官方学时: 150小时



tech 科学技术大学

大学课程
3D Studio Max
中的多边形建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D Studio Max 中的多边形建模

