

大学课程

在虚幻引擎中创建有机环境



大学课程 在虚幻引擎中 创建有机环境

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/organic-environment-creation-unreal-engine

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学历

30

01 介绍

无限的世界、逼真的世界和难以想象的世界是虚幻引擎所允许的巨大创作可能性。掌握并精通创造世界一流有机环境的所有工具,应该成为任何希望在这一不断发展的行业中茁壮成长的专业人士的主要目标之一。因此,TECH 创建了这个 100% 在线的学位,引导学生深入学习该软件,并通过用于创建氛围、植物空间、纹理和高质量建模的工具创建项目。此外,所有这些都是通过创新的教学资源实现的,这些资源可以通过任何联网的电子设备全天 24 小时访问。



“

这是一个 100% 的大学课程, 将引导你掌握在当前最好的电子游戏引擎之一中创建有机环境"

行业游戏的玩家和营业额数字势不可挡这都归功于那些创造出最有影响力游戏的工作室。蓬勃发展的行业该行业正在蓬勃发展,需要越来越多的专业人才,他们必须精通用于设计最先进行项目的主要软件。

在这种情况下,无限的可能性、高水平的逼真度或强大的渲染能力只是虚幻引擎的部分特性。它是最好的电子游戏引擎之一,任何想在该行业发展壮大的人都必须掌握它。要想在该行业蓬勃发展因此,TECH 创建了这门在线大学课程,以完全在线的形式在虚幻引擎中创建有机环境的在线课程。

这是一个为期 150 个学时的强化课程,毕业生将获得最有价值的信息,从而能够熟练掌握每一个建模元素。在这里,毕业生将获得最有价值的信息,从而能够掌握每一个元素,创造出完美的建模、无懈可击的纹理和超逼真的效果。完美的建模、无可挑剔的纹理和超逼真的效果。超逼真效果。通过所有这些,你将能够提高自己的技术技能和能力创造一流的空间,并向最先进的工作室展示你的作品。

为了实现这一目标,我们为学生提供了每个主题的视频摘要,重点视频、大纲、读物和模拟案例研究使他们能够获得有效的学习方法。同样,该机构采用的再学习系统将减少其他教学方法中经常出现的长时间学习。

毋庸置疑,这是一个通过灵活的大学课程取得进步的独特机会,你可以随时随地学习。你可以随时随地学习。你只需要一个可以连接互联网的电子设备(手机、平板电脑或电脑),就可以随时查看该课程的教学大纲。总之,这是一个走在学术前沿的选择。

这个**在虚幻引擎中创建有机环境大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由虚幻引擎中有机环境创建方面的专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 本书的内容图文并茂、示意性强、实用性强,提供了专业实践中必不可少的学科的前沿实用信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践练习,以提高学习效果
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



你想在视频游戏植被设计中达到完美的效果吗?这就是适合你的计划。现在报名"

“

这是一种学术选择, 为你提供了攻读高质量学位所需的灵活性, 让你在游戏行业中获得专业发展"

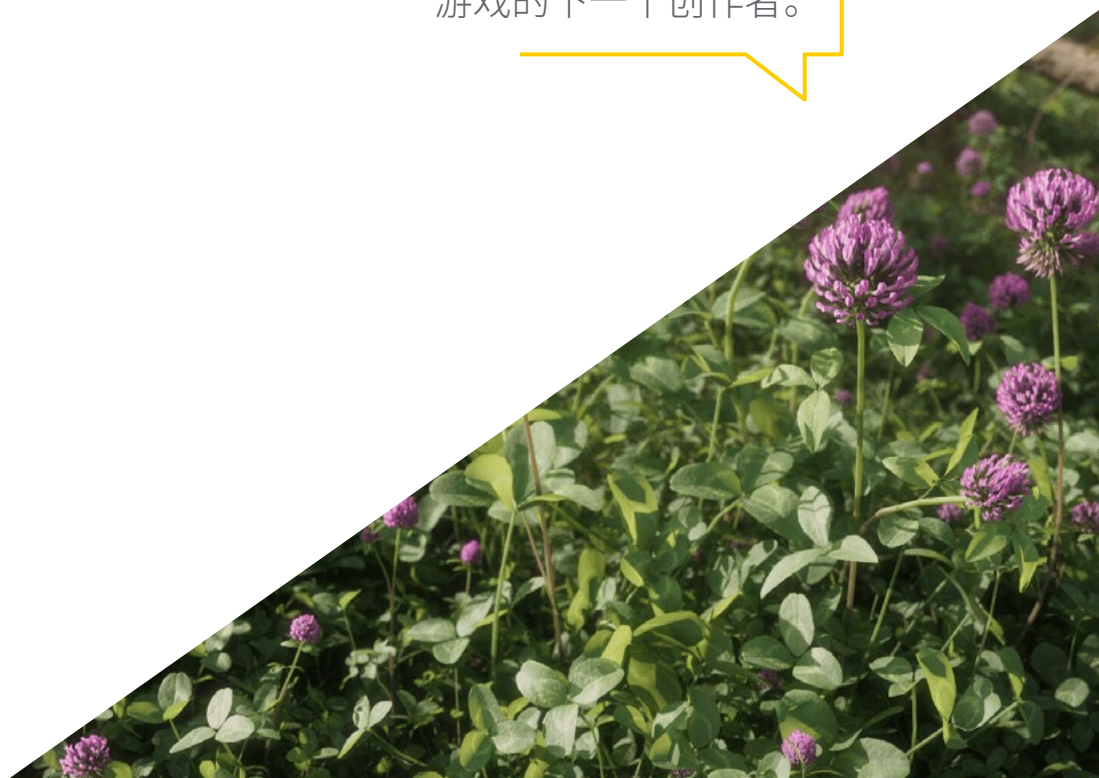
如果你愿意, 可以深入学习建模技术, 这样你就可以勾勒出岩石元素的雕刻轮廓, 从而构成你的有机场景。

通过本大学课程, 成为Fornite、
虚幻竞技场和战争机器等顶级
游戏的下一个创作者。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士, 他们将自己的工作经验带到了这一培训中, 还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的, 将允许专业人员进行情景式学习, 即一个模拟的环境, 提供一个身临其境的培训, 为真实情况进行培训。

该方案的设计重点是基于问题的学习, 通过这种学习, 专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

本大学课程的目标是为学生提供高级学习,使他们能够成功地在虚幻引擎中创建有机环境。通过这种方式,在 150 小时课时的教学过程中,你将能够完善建模技术,以及营造氛围、照明和最佳渲染的工具。在这一过程中,你将得到该领域优秀专业团队的指导。



“

通过本课程提供的教学资源, 提高你对构成有机环境的元素进行建模和纹理处理的技术技能"



总体目标

- ◆ 掌握再拓扑、uvw 和纹理, 使创建的模型更加完美
- ◆ 创建一个最佳和动态的工作流程, 以更有效地进行三维建模工作
- ◆ 掌握3D行业最需要的技能和知识, 以便能够申请到顶级职位

“

通过这个 100% 在线大学学位,
学习如何成功实施自己的扫描
设计, 并在游戏行业取得成功"





具体目标

- ◆ 研究软件的功能和项目的设置
- ◆ 深入研究 PST和故事场景为我们的实现良好的设计环境
- ◆ 学习不同的地形和有机元素的建模技术, 以及实现我们自己的扫描模型
- ◆ 深入了解植被创建系统以及如何在虚幻引擎中完美地控制它
- ◆ 为项目的各部分创建不同类型的纹理, 以及具有相应配置的阴影和材料
- ◆ 发展关于不同类型的灯光、气氛、粒子和雾的知识, 如何放置不同类型的相机, 以及如何截图, 以便以不同的方式获得我们的组成

03 课程管理

TECH 致力于为学生提供一流的教育。因此，该校在遴选教师时，优先考虑教师的优秀专业背景和人文素质。因此，攻读该学位的学生可以保证获得由3D设计和视频游戏动画领域真正的专家教授的高级教学大纲。此外，你对本大学课程内容的任何疑问都可以得到最好的专家的解答。



“

一流的游戏设计师将负责为您提供虚幻引擎中的有机环境方面最先进的学习内容”

国际客座董事

Joshua Singh是一位杰出的专业人士,在**电子游戏**行业拥有超过20年的经验,以其在**艺术指导**和**视觉开发**方面的技能而享誉国际。他在Unreal、Unity、Maya、ZBrush、Substance Painter和Adobe Photoshop等软件方面受过扎实培训,并在游戏设计领域留下了深刻的印记。此外,他在2D和3D的视觉开发方面都有丰富的经验,并以其在生产环境中以协作和深思熟虑的方式解决问题的能力而著称。

此外,作为Marvel Entertainment的艺术总监,他与精英艺术团队合作并指导他们,确保作品符合所需的质量标准。他还曾在Proletariat Inc.担任**主角艺术家**,在那里的**电子游戏**中负责所有角色资产,并为团队创造了一个安全的工作环境。

凭借在Wildlife Studios和Wavedash Games等公司的**领导角色**,Joshua Singh一直是**艺术开发**的支持者,并且是行业中许多人的导师。他还曾在著名的公司如Blizzard Entertainment和Riot Games担任**高级角色艺术家**。在他最重要的项目中,特别突出的是他参与了Marvel's Spider-Man 2、League of Legends和Overwatch。

他将**产品、工程**和**艺术**的愿景统一起来的能力对于众多项目的成功至关重要。除了在行业内的工作之外,他还在著名的Gnomon School of VFX担任导师,并在Tribeca Games Festival和ZBrush Summit等知名活动中担任演讲者。



Singh, Joshua 先生

- ♦ 加利福尼亚州美国Marvel Entertainment艺术总监
- ♦ Proletariat Inc.主角艺术家
- ♦ Wildlife Studios艺术总监
- ♦ Wavedash Games艺术总监
- ♦ Riot Games高级角色艺术家
- ♦ Blizzard Entertainment高级角色艺术家
- ♦ Iron Lore Entertainment艺术家
- ♦ Sensory Sweep Studios 3D艺术家
- ♦ Wahoo Studios/Ninja Bee高级艺术家
- ♦ Dixie州立大学普通学科
- ♦ Eagle Gate技术学院平面设计学位

“

感谢 TECH, 你将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Gómez Sanz, Carla女士

- Timeless Games Inc.的概念艺术家、3D建模师和着色师
- 为西班牙跨国公司的商业提案提供小插图和动画设计顾问 Blue Pixel 3D 的 3D 专家
- CEV 传播、图像和声音学院3D动画、视频游戏和互动环境高级技师
- CEV 传播、图像和声音学院3D艺术、动画和视频游戏与电影视觉效果专业硕士和学士学位



04 结构和内容

本大学课程的教学大纲是由使用虚幻引擎视频游戏引擎创建环境的专家制定的。通过这种方式，毕业生将从软件配置、场景设计、讲故事，到最复杂的纹理、照明和渲染技术进行深入学习。此外，还有一个每周 7 天、每天 24 小时开放的大型虚拟图书馆。

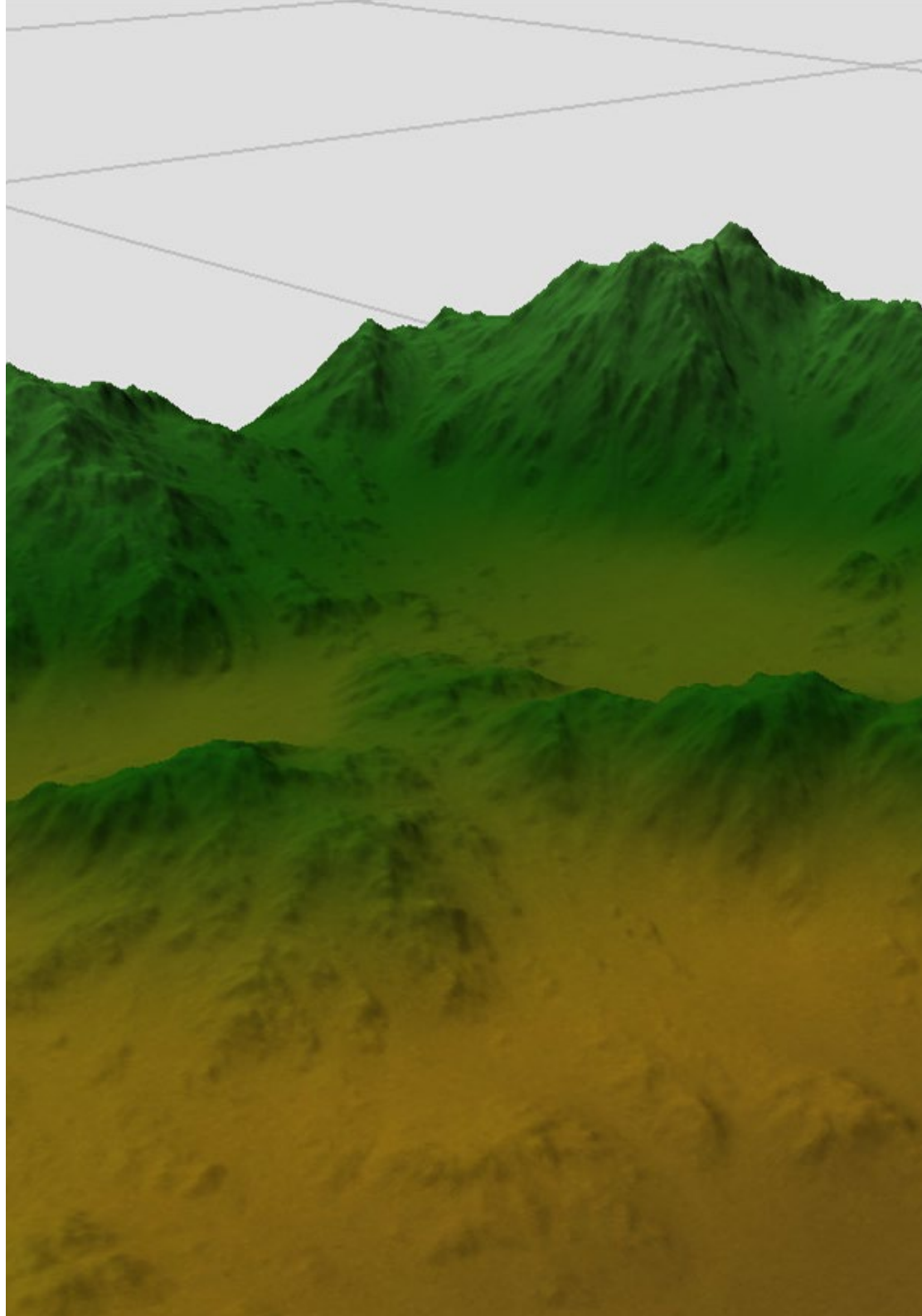


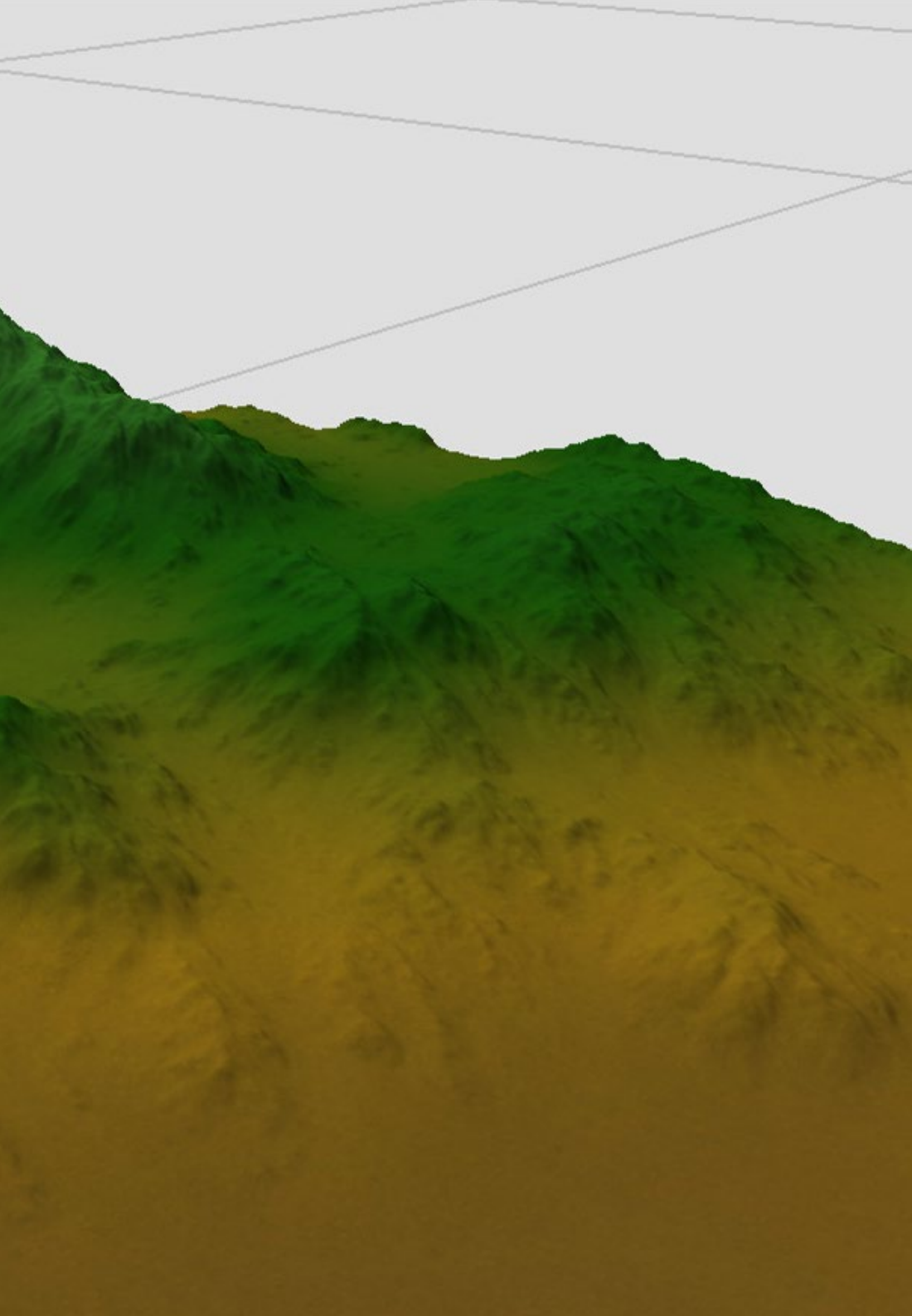
“

多媒体药片、读物和案例研究构成了虚拟图书馆,你可以随时随地访问你可以随时随地访问虚拟图书馆。立即报名”

模块1.在虚幻引擎中创建有机环境

- 1.1. 虚幻引擎配置和项目组织
 - 1.1.1. 界面和配置
 - 1.1.2. 文件夹组织
 - 1.1.3. 搜索想法和参考资料
- 1.2. 封堵环境在虚幻引擎中
 - 1.2.1. PST:一级、二级和三级元素
 - 1.2.2. 场景设计
 - 1.2.3. 讲故事
- 1.3. 地形建模虚幻引擎和玛雅
 - 1.3.1. 虚幻的地形
 - 1.3.2. 地形雕刻
 - 1.3.3. 高度地图: 玛雅
- 1.4. 建模技术
 - 1.4.1. 岩石雕刻
 - 1.4.2. 岩石刷
 - 1.4.3. 悬崖和优化
- 1.5. 植被创造
 - 1.5.1. Speedtree 软件
 - 1.5.2. 低聚物植被
 - 1.5.3. 虚幻的树叶系统
- 1.6. 在Substance Painter和Mari中进行纹理处理
 - 1.6.1. 风格化的地形
 - 1.6.2. 超现实的纹理
 - 1.6.3. 提示和指南
- 1.7. 摄影测量
 - 1.7.1. 美佳康图书馆
 - 1.7.2. Agisoft Metashape软件
 - 1.7.3. 模型优化



- 
- 1.8. 着色和材质的虚幻引擎
 - 1.8.1. 纹理混合
 - 1.8.2. 材料设置
 - 1.8.3. 最后的润色
 - 1.9. 在虚幻引擎中对我们的环境进行照明和后期制作
 - 1.9.1. 场景外观
 - 1.9.2. 灯光和气氛的类型
 - 1.9.3. 粒子和雾气
 - 1.10. 电影化的渲染
 - 1.10.1. 摄像技术
 - 1.10.2. 视频和屏幕捕捉
 - 1.10.3. 演示和最后整理



通过此资格认证, 你将掌握Substance Painter 和 Mari中的纹理制作流程"

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例, 学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划, 从零开始, 提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法, 个人和职业成长得到了促进, 向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础, 确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战, 并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里, 案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律, 案例法向他们展示真实的复杂情况, 让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年, 它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下, 专业人士应该怎么做? 这就是我们在案例法中面对的问题, 这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中, 学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识, 研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

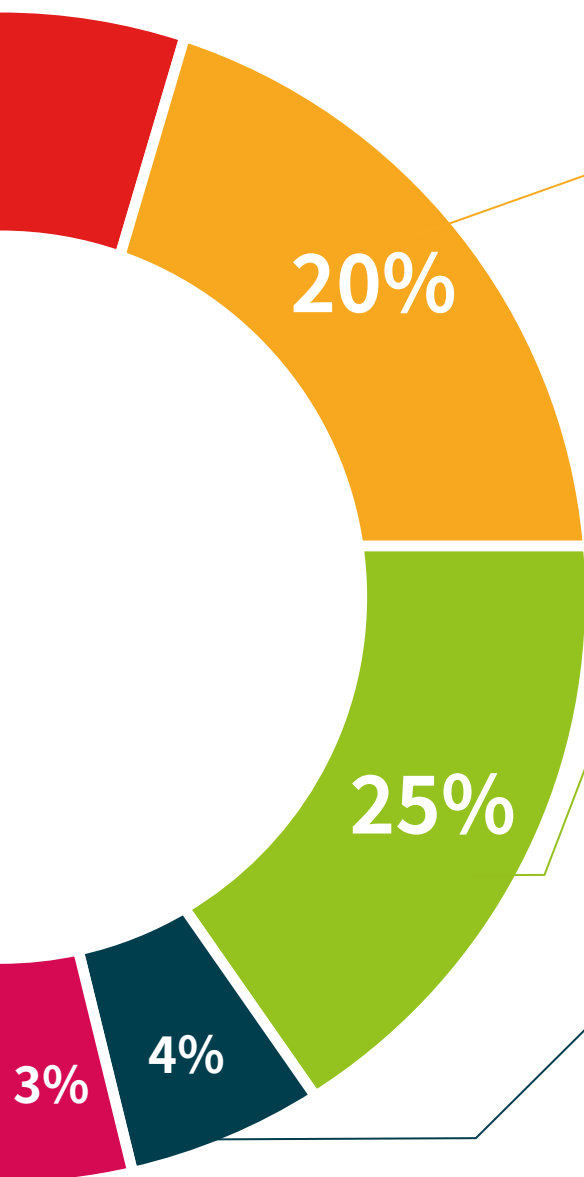
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

在虚幻引擎中创建有机环境大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

顺利完成该课程并获得大学课程，无需旅行或文书工作的麻烦”

这个在虚幻引擎中创建有机环境大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 在虚幻引擎中创建有机环境大学课程

官方学时: 150小时



tech 科学技术大学

大学课程
在虚幻引擎中
创建有机环境

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

在虚幻引擎中创建有机环境