

Университетский курс
Моделирование волос,
одежды и аксессуаров





tech технологический
университет

Университетский курс Моделирование волос, одежды и аксессуаров

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/information-technology/postgraduate-certificate/hair-clothes-accessories-modeling

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методика обучения

стр. 20

06

Квалификация

стр. 30

01

Презентация

Реалистичное изображение волос, одежды и аксессуаров позволяет добиться детальной проработки, поскольку они обычно являются частью других моделей: персонажей, существ или *гуманоидов*. Максимально приближенный к реальности внешний вид – один из факторов, придающих произведениям качество.

В анимационной индустрии, видеоиграх и дизайне в целом ценится тщательная проработка, которая максимально приближает потребителя к реалистичным ощущениям. Этот курс, предлагаемый в полностью онлайн-формате, направлен на обучение студентов моделированию реалистичных волос, одежды и аксессуаров и, таким образом, достижению лучшей детализации в своих работах. Всего за 6 недель студенты погрузятся в самые передовые техники и их применение в данной области.



“

Изучите самые современные техники и приложения в моделировании волос, одежды и аксессуаров. Добивайтесь детальной и качественной обработки”

За последние несколько десятилетий цифровое моделирование, дизайн и скульптура в деталях и реализме достигли значительных успехов. Глаз потребителя приспособился к большей степени детализации и реальности произведений, созданных на компьютере, требуя все большей и большей тщательности обработки. Чтобы достичь сложных элементов в волосах, одежде и аксессуарах, этот Университетский курс, разработанный TECH, углубится в основные теоретические и практические вопросы и позволит студентам внести значительные изменения в качество своих моделей.

Программа курса будет посвящена созданию волос с использованием различных техник, а также моделированию одежды. Кроме того, программа углубится в моделирование тканей, реалистичной одежды и стандартных шаблонов, подробно рассматривая работу и применение физических соединений, создание сложных элементов одежды и аксессуаров, а также *рендер* тканей и волос.

Для всего этого будет изучено использование соответствующих инструментов, таких как 3ds Max, Maya или ZBrush, а также освоено физическое моделирование, экспорт и импорт в Marvelous Designer и работа по моделированию, текстурированию, освещению и рендерингу одежды, волос и аксессуаров в Arnold. Цель обучения – дать студентам возможность применить все полученные знания в своей творческой работе.

Этот Университетский курс в области моделирования волос, одежды и аксессуаров был разработан TECH в полностью онлайн-формате, чтобы облегчить совмещение обучения с другими личными и профессиональными задачами студентов. В то же время, курс предоставляет все дидактические и педагогические материалы, чтобы студенты могли изучать содержание в своем собственном темпе.

Данный **Университетский курс в области моделирования волос, одежды и аксессуаров** содержит самую полную и современную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области 3D-моделирования и цифровой скульптуры
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет научную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самооценки, контроля и повышения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ♦ Теоретические занятия, вопросы экспертам, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Изучите лучшие техники моделирования, текстурирования, освещения и рендеринга одежды, волос и аксессуаров на этом Университетском курсе”

“

Благодаря этому курсу вы узнаете, как использовать нужные инструменты, такие как 3ds Max, Maya и ZBrush, для трехмерного моделирования волос, одежды и аксессуаров”

В преподавательский состав программы входят профессионалы отрасли, признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов, которые привносят в обучение опыт своей работы.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит студенту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого студент должен попытаться разрешить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом студентам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными специалистами.

Изучите лучшие техники моделирования, текстурирования, освещения и рендеринга одежды, волос и аксессуаров на этом Университетском курсе.

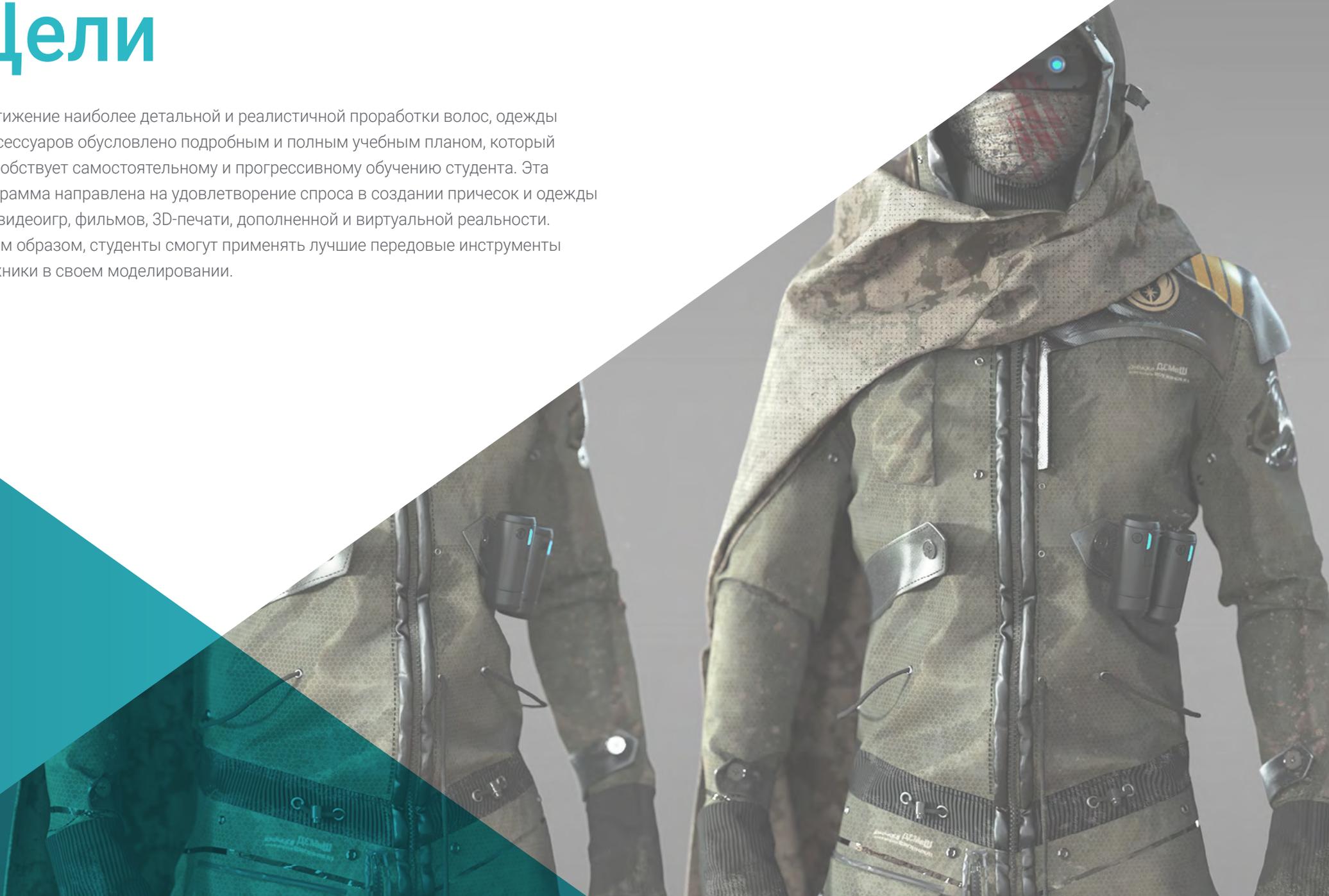
Благодаря этому курсу вы узнаете, как использовать нужные инструменты, такие как 3ds Max, Maya и ZBrush, для трехмерного моделирования волос, одежды и аксессуаров.

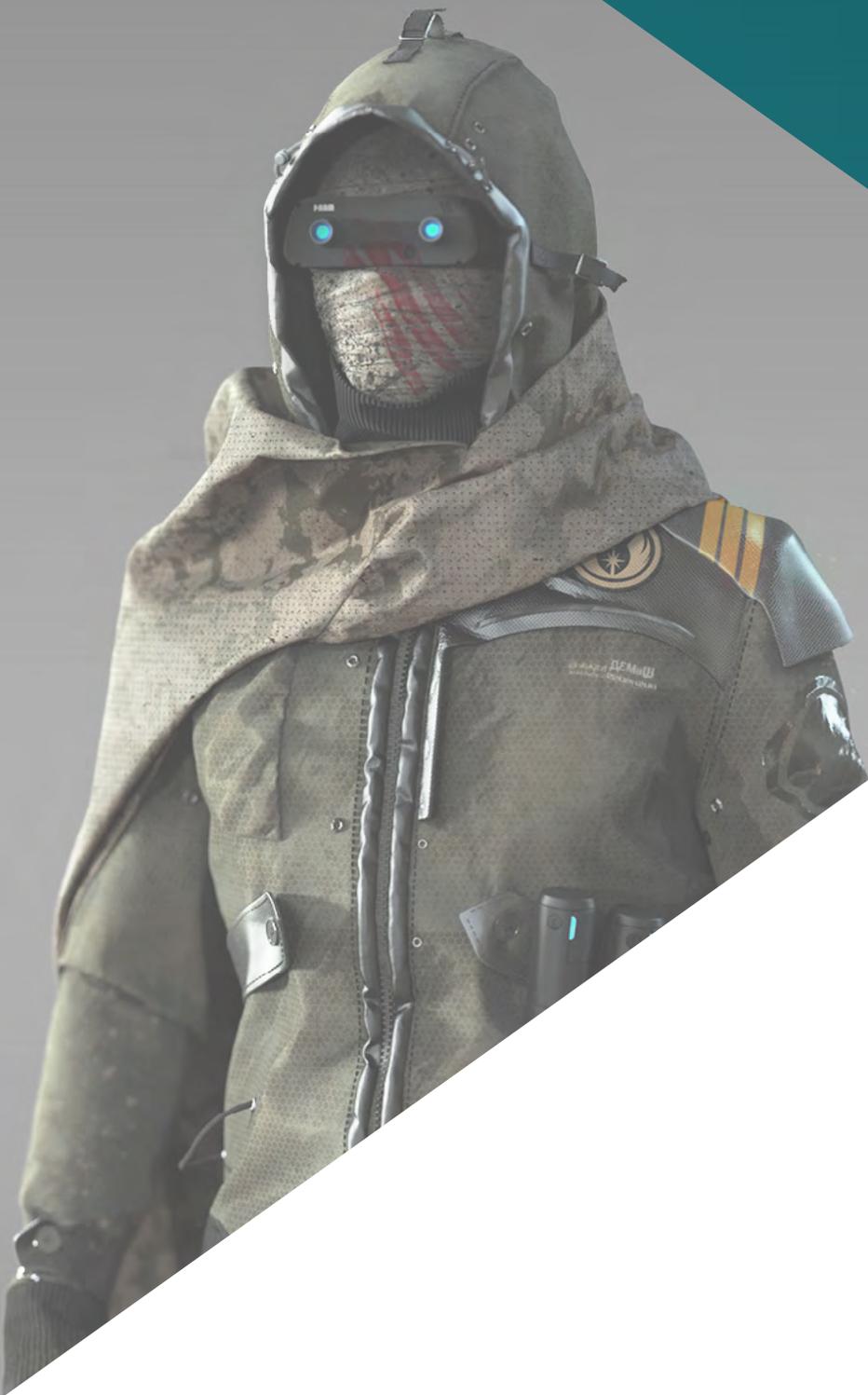


02

Цели

Достижение наиболее детальной и реалистичной проработки волос, одежды и аксессуаров обусловлено подробным и полным учебным планом, который способствует самостоятельному и прогрессивному обучению студента. Эта программа направлена на удовлетворение спроса в создании причесок и одежды для видеоигр, фильмов, 3D-печати, дополненной и виртуальной реальности. Таким образом, студенты смогут применять лучшие передовые инструменты и техники в своем моделировании.





“

Станьте настоящим экспертом в моделировании волос, одежды и аксессуаров”



Общие цели

- ♦ Понимать необходимость продвинутой топологии на всех уровнях разработки и производства
- ♦ Изучить анатомию человека и животных для точного моделирования, текстурирования, освещения и рендеринга
- ♦ Отвечать за создание волос и одежды для видеоигр, фильмов, 3D-печати, дополненной реальности и виртуальной реальности
- ♦ Управлять системами моделирования, текстурирования и освещения в системе виртуальной реальности
- ♦ Изучить современные системы в индустрии кино и видеоигр для достижения высоких результатов





Конкретные цели

- ◆ Моделировать волосы, *низкополигональные, высокополигональные*, Fibermesh и Xgen волос в 3ds Max, ZBrush и Maya, для 3D-печати, фильмов и видеоигр
- ◆ Моделировать и имитировать физику ткани в 3ds Max и ZBrush
- ◆ Углубиться в *рабочий процесс* между ZBrush и Marvelous
- ◆ Использовать одежду и создавать выкройки в Marvelous Designer
- ◆ Работать с физическими симуляциями, экспортом и импортом в Marvelous Designer
- ◆ Моделировать, текстурировать, освещать и создавать рендеринг одежды, волос и аксессуаров в Arnold

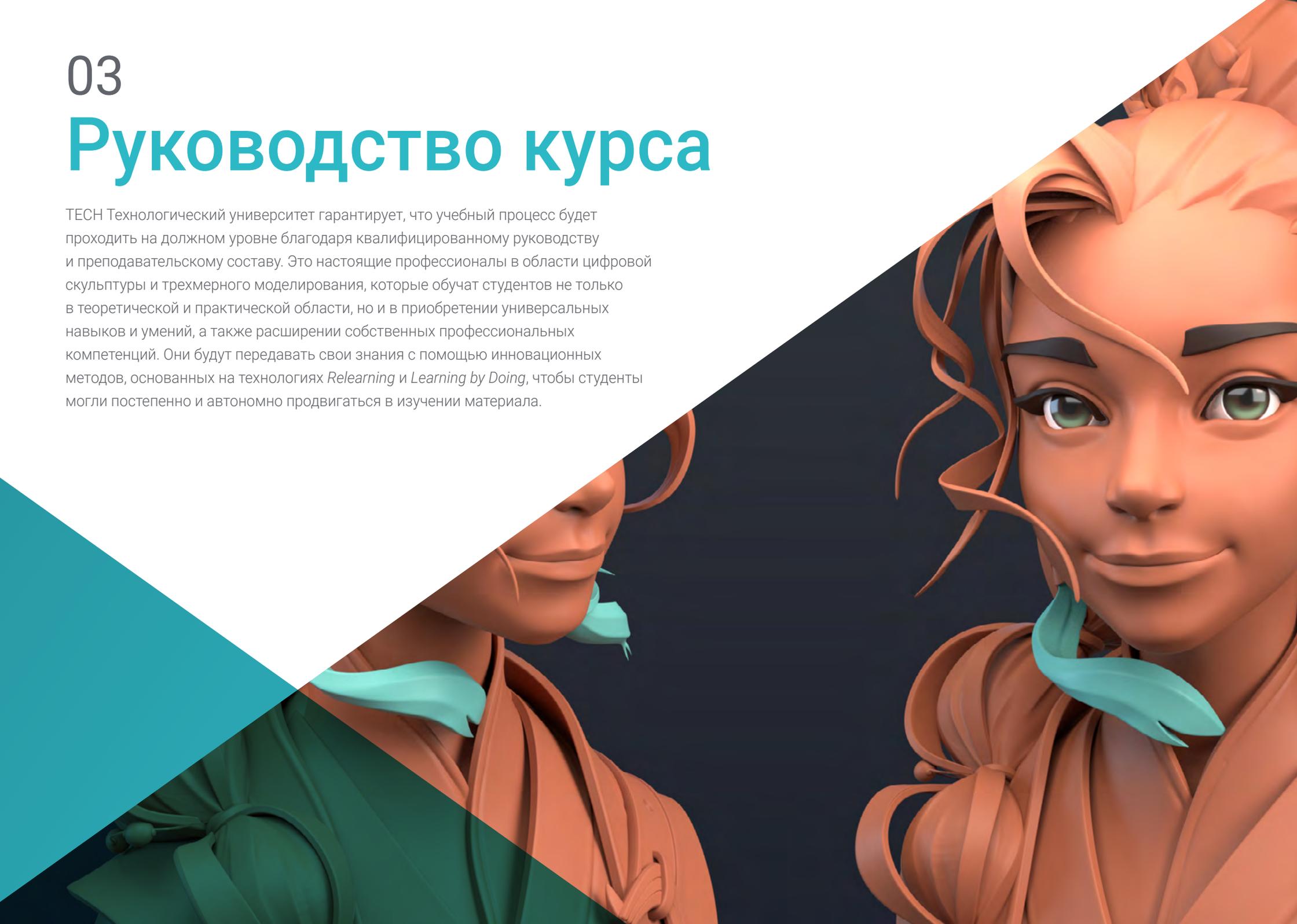
“

Эта программа основана на стремлении удовлетворить запросы по созданию волос, одежды и аксессуаров для различных областей, таких как анимация, 3D-печать и дополненная реальность”

03

Руководство курса

ТЕСН Технологический университет гарантирует, что учебный процесс будет проходить на должном уровне благодаря квалифицированному руководству и преподавательскому составу. Это настоящие профессионалы в области цифровой скульптуры и трехмерного моделирования, которые обучат студентов не только в теоретической и практической области, но и в приобретении универсальных навыков и умений, а также расширении собственных профессиональных компетенций. Они будут передавать свои знания с помощью инновационных методов, основанных на технологиях *Relearning* и *Learning by Doing*, чтобы студенты могли постепенно и автономно продвигаться в изучении материала.



“

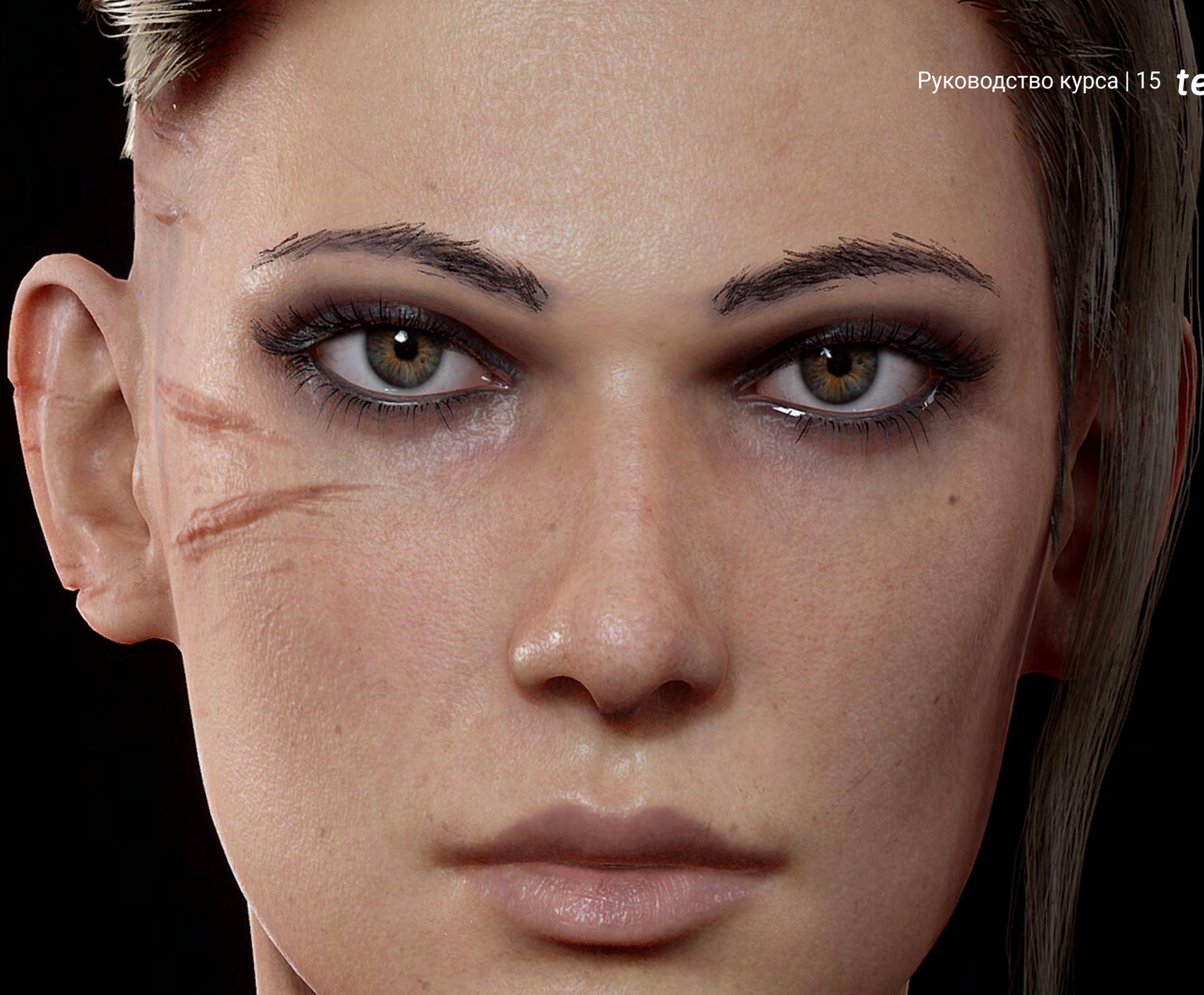
Развивайте свой процесс обучения постепенно и автономно под руководством лучших профессионалов в этой области”

Руководство



Г-н Секерос Родригес, Сальвадор

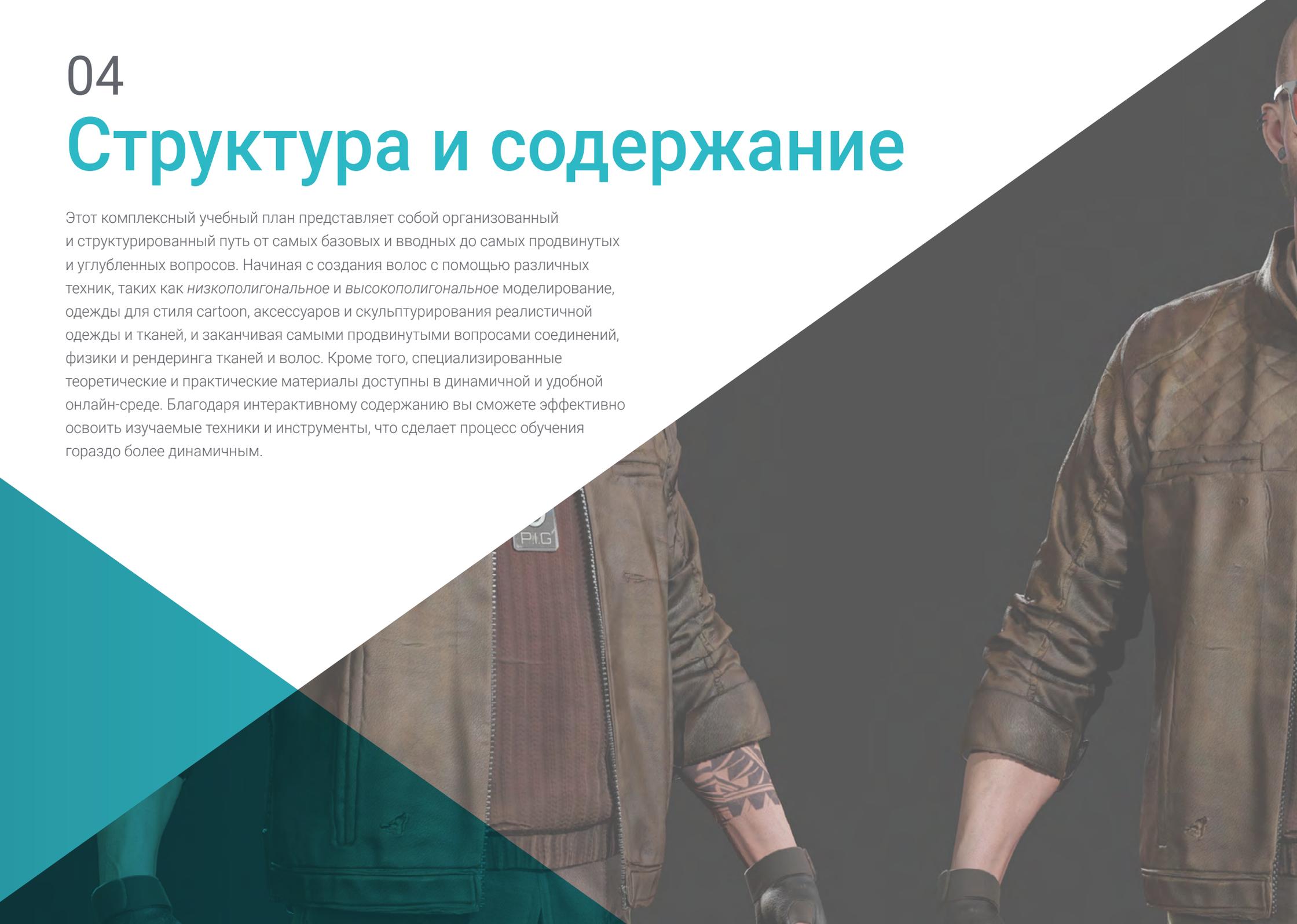
- Специалист по цифровой скульптуре
- *Концепт-арт* и 3D-моделирование для компании Slicecore (Чикаго)
- *Видеомэппинг* и моделирование для компании Rodrigo Tamariz (Вальядолид)
- Реставратор в компании Geocisa
- Преподаватель образовательного курса по 3D-анимации. Высшая школа изображения и звука ESISV. Вальядолид
- Преподаватель образовательного курса GFGS 3D-анимации. Европейский институт дизайна IED. Мадрид
- Степень бакалавра по изобразительному искусству в Университете Саламанки (специализация - дизайн и скульптура)
- Степень магистра в области компьютерной графики, игр и виртуальной реальности в Университете URJC Мадрид



04

Структура и содержание

Этот комплексный учебный план представляет собой организованный и структурированный путь от самых базовых и вводных до самых продвинутых и углубленных вопросов. Начиная с создания волос с помощью различных техник, таких как *низкополигональное* и *высокополигональное* моделирование, одежды для стиля cartoon, аксессуаров и скульптурирования реалистичной одежды и тканей, и заканчивая самыми продвинутыми вопросами соединений, физики и рендеринга тканей и волос. Кроме того, специализированные теоретические и практические материалы доступны в динамичной и удобной онлайн-среде. Благодаря интерактивному содержанию вы сможете эффективно освоить изучаемые техники и инструменты, что сделает процесс обучения гораздо более динамичным.





“

Узнайте, как создавать волосы с помощью различных техник, таких как низкополигональное и высокополигональное моделирование, одежды для стиля cartoon, аксессуары и скульптурирование реалистичной одежды и тканей”

Модуль 1. Волосы, одежда и аксессуары

- 1.1. Создание волос
 - 1.1.1. Моделирование волос
 - 1.1.2. Низкополигональные волосы и карты
 - 1.1.3. Высокополигональные волосы, *fibermesh*, *hair and fur* и Xgen
- 1.2. Одежда для стиля cartoon
 - 1.2.1. Экстракции сетки
 - 1.2.2. Подделка геометрии
 - 1.2.3. *Shell*
- 1.3. Скульптурирование тканей
 - 1.3.1. Физическое моделирование
 - 1.3.2. Расчет сил
 - 1.3.3. Изогнутые кисти в одежде
- 1.4. Реалистичная одежда
 - 1.4.1. Импорт в *Marvelous Designer*
 - 1.4.2. Философия программного обеспечения
 - 1.4.3. Создание шаблонов
- 1.5. Стандартные шаблоны
 - 1.5.1. Футболки
 - 1.5.2. Брюки
 - 1.5.3. Куртки и обувь
- 1.6. Соединения и физика
 - 1.6.1. Реалистичное моделирование
 - 1.6.2. Застежки-молнии
 - 1.6.3. Швы
- 1.7. Одежда
 - 1.7.1. Сложные шаблоны
 - 1.7.2. Сложность тканей
 - 1.7.3. *Shading*





- 1.8. Продвинутая одежда
 - 1.8.1. *Запекание* одежды
 - 1.8.2. Адаптивность
 - 1.8.3. Экспорт
- 1.9. Аксессуары
 - 1.9.1. Ювелирные изделия
 - 1.9.2. Рюкзаки и сумки
 - 1.9.3. Инструменты
- 1.10. Рендеринг тканей и волос
 - 1.10.1. Освещение и затемнение
 - 1.10.2. *Hair shader*
 - 1.10.3. Реалистичный рендеринг в Arnold

“

Благодаря интерактивному содержанию вы сможете эффективно освоить изучаемые техники и инструменты, что сделает процесс обучения более динамичным”



05

Методика обучения

TECH – первый в мире университет, объединивший метод *кейс-стади* с *Relearning*, системой 100% онлайн-обучения, основанной на направленном повторении.

Эта инновационная педагогическая стратегия была разработана для того, чтобы предложить профессионалам возможность обновлять свои знания и развивать навыки интенсивным и эффективным способом. Модель обучения, которая ставит студента в центр учебного процесса и отводит ему ведущую роль, адаптируясь к его потребностям и оставляя в стороне более традиционные методологии.



“

ТЕСН подготовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Студент — приоритет всех программ ТЕСН

В методике обучения ТЕСН студент является абсолютным действующим лицом. Педагогические инструменты каждой программы были подобраны с учетом требований к времени, доступности и академической строгости, которые предъявляют современные студенты и наиболее конкурентоспособные рабочие места на рынке.

В асинхронной образовательной модели ТЕСН студенты сами выбирают время, которое они выделяют на обучение, как они решат выстроить свой распорядок дня, и все это — с удобством на любом электронном устройстве, которое они предпочитают. Студентам не нужно посещать очные занятия, на которых они зачастую не могут присутствовать. Учебные занятия будут проходить в удобное для них время. Вы всегда можете решить, когда и где учиться.

“

В ТЕСН у вас НЕ будет занятий в реальном времени, на которых вы зачастую не можете присутствовать”



Самые обширные учебные планы на международном уровне

TECH характеризуется тем, что предлагает наиболее обширные академические планы в университетской среде. Эта комплексность достигается за счет создания учебных планов, которые охватывают не только основные знания, но и самые последние инновации в каждой области.

Благодаря постоянному обновлению эти программы позволяют студентам быть в курсе изменений на рынке и приобретать навыки, наиболее востребованные работодателями. Таким образом, те, кто проходит обучение в TECH, получают комплексную подготовку, которая дает им значительное конкурентное преимущество для продвижения по карьерной лестнице.

Более того, студенты могут учиться с любого устройства: компьютера, планшета или смартфона.

“

Модель TECH является асинхронной, поэтому вы можете изучать материал на своем компьютере, планшете или смартфоне в любом месте, в любое время и в удобном для вас темпе”

Case studies или метод кейсов

Метод кейсов является наиболее распространенной системой обучения в лучших бизнес-школах мира. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты юридических факультетов не просто изучали законы на основе теоретических материалов, он также имел цель представить им реальные сложные ситуации. Таким образом, они могли принимать взвешенные решения и выносить обоснованные суждения о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

При такой модели обучения студент сам формирует свою профессиональную компетенцию с помощью таких стратегий, как *обучение действием* (learning by doing) или *дизайн-мышление* (design thinking), используемых такими известными учебными заведениями, как Йель или Стэнфорд.

Этот метод, ориентированный на действия, будет применяться на протяжении всего академического курса, который студент проходит в TECH. Таким образом, они будут сталкиваться с множеством реальных ситуаций и должны будут интегрировать знания, проводить исследования, аргументировать и защищать свои идеи и решения. Все это делается для того, чтобы ответить на вопрос, как бы они поступили, столкнувшись с конкретными сложными событиями в своей повседневной работе.



Метод *Relearning*

В ТЕСН метод кейсов дополняется лучшим методом онлайн-обучения – *Relearning*.

Этот метод отличается от традиционных методик обучения, ставя студента в центр обучения и предоставляя ему лучшее содержание в различных форматах. Таким образом, студент может пересматривать и повторять ключевые концепции каждого предмета и учиться применять их в реальной среде.

Кроме того, согласно многочисленным научным исследованиям, повторение является лучшим способом усвоения знаний. Поэтому в ТЕСН каждое ключевое понятие повторяется от 8 до 16 раз в рамках одного занятия, представленного в разных форматах, чтобы гарантировать полное закрепление знаний в процессе обучения.

Метод Relearning позволит тебе учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, глубже вовлекаясь в свою специализацию, развивая критическое мышление, умение аргументировать и сопоставлять мнения – прямой путь к успеху.



Виртуальный кампус на 100% в онлайн-формате с лучшими учебными ресурсами

Для эффективного применения своей методики ТЕСН предоставляет студентам учебные материалы в различных форматах: тексты, интерактивные видео, иллюстрации, карты знаний и др. Все они разработаны квалифицированными преподавателями, которые в своей работе уделяют особое внимание сочетанию реальных случаев с решением сложных ситуаций с помощью симуляции, изучению контекстов, применимых к каждой профессиональной сфере, и обучению на основе повторения, с помощью аудио, презентаций, анимации, изображений и т.д.

Последние научные данные в области нейронаук указывают на важность учета места и контекста, в котором происходит доступ к материалам, перед началом нового процесса обучения. Возможность индивидуальной настройки этих параметров помогает людям лучше запоминать и сохранять знания в гиппокампе для долгосрочного хранения. Речь идет о модели, называемой *нейрокогнитивным контекстно-зависимым электронным обучением*, которая сознательно применяется в данной университетской программе.

Кроме того, для максимального содействия взаимодействию между наставником и студентом предоставляется широкий спектр возможностей для общения как в реальном времени, так и в отложенном (внутренняя система обмена сообщениями, форумы для обсуждений, служба телефонной поддержки, электронная почта для связи с техническим отделом, чат и видеоконференции).

Этот полноценный Виртуальный кампус также позволит студентам ТЕСН организовывать свое учебное расписание в соответствии с личной доступностью или рабочими обязательствами. Таким образом, студенты смогут полностью контролировать академические материалы и учебные инструменты, необходимые для быстрого профессионального развития.



Онлайн-режим обучения на этой программе позволит вам организовать свое время и темп обучения, адаптировав его к своему расписанию”

Эффективность метода обосновывается четырьмя ключевыми достижениями:

1. Студенты, которые следуют этому методу, не только добиваются усвоения знаний, но и развивают свои умственные способности с помощью упражнений по оценке реальных ситуаций и применению своих знаний.
2. Обучение прочно опирается на практические навыки, что позволяет студенту лучше интегрироваться в реальный мир.
3. Усвоение идей и концепций становится проще и эффективнее благодаря использованию ситуаций, возникших в реальности.
4. Ощущение эффективности затраченных усилий становится очень важным стимулом для студентов, что приводит к повышению интереса к учебе и увеличению времени, посвященному на работу над курсом.

Методика университета, получившая самую высокую оценку среди своих студентов

Результаты этой инновационной академической модели подтверждаются высокими уровнями общей удовлетворенности выпускников ТЕСН.

Студенты оценивают качество преподавания, качество материалов, структуру и цели курса на отлично. Неудивительно, что учебное заведение стало лучшим университетом по оценке студентов на платформе отзывов Trustpilot, получив 4,9 балла из 5.

Благодаря тому, что ТЕСН идет в ногу с передовыми технологиями и педагогикой, вы можете получить доступ к учебным материалам с любого устройства с подключением к Интернету (компьютера, планшета или смартфона).

Вы сможете учиться, пользуясь преимуществами доступа к симулированным образовательным средам и модели обучения через наблюдение, то есть учиться у эксперта (learning from an expert).



Таким образом, в этой программе будут доступны лучшие учебные материалы, подготовленные с большой тщательностью:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными. Затем эти материалы переносятся в аудиовизуальный формат, на основе которого строится наш способ работы в интернете, с использованием новейших технологий, позволяющих нам предложить вам отличное качество каждого из источников, предоставленных к вашим услугам.



Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной форме для воспроизведения на мультимедийных устройствах, которые включают аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта эксклюзивная образовательная система для презентации мультимедийного содержания была награждена Microsoft как "Кейс успеха в Европе".



Дополнительная литература

Последние статьи, консенсусные документы, международные рекомендации... В нашей виртуальной библиотеке вы получите доступ ко всему, что необходимо для прохождения обучения.





Кейс-стади

Студенты завершат выборку лучших кейс-стади по предмету. Кейсы представлены, проанализированы и преподаются ведущими специалистами на международной арене.



Тестирование и повторное тестирование

Мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания на протяжении всей программы. Мы делаем это на 3 из 4 уровней пирамиды Миллера.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта (learning from an expert) укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в ваших будущих сложных решениях.



Краткие справочные руководства

TECH предлагает наиболее актуальные материалы курса в виде карточек или кратких справочных руководств. Это сжатый, практичный и эффективный способ помочь студенту продвигаться в обучении.



06

Квалификация

Университетский курс в области моделирования волос, одежды и аксессуаров гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно завершите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области моделирования волос, одежды и аксессуаров** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области моделирования волос, одежды и аксессуаров**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение Моделирование волос,
одежды и аксессуаров

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс

Моделирование волос,
одежды и аксессуаров

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс Моделирование волос, одежды и аксессуаров

