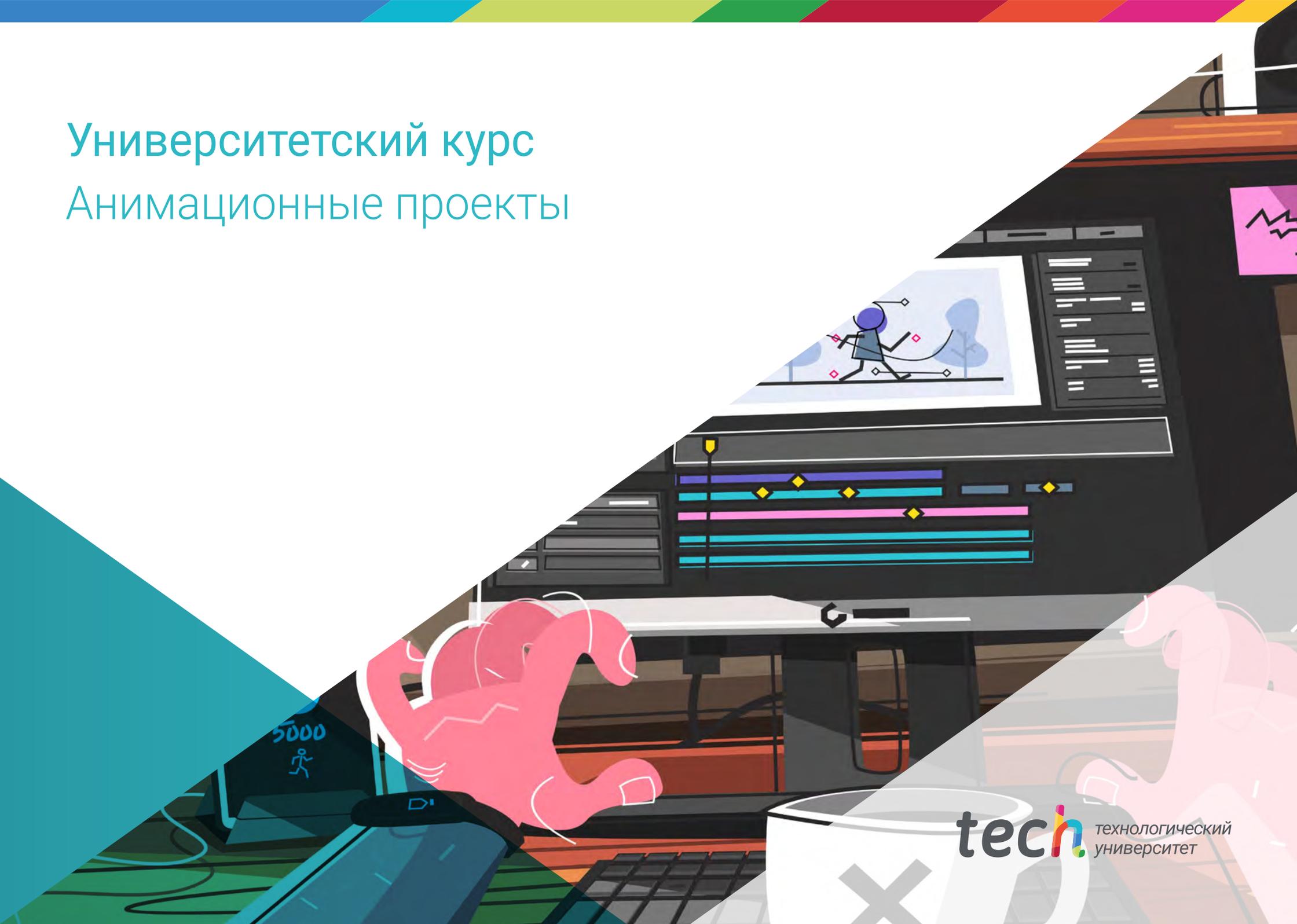


Университетский курс Анимационные проекты





tech технологический
университет

Университетский курс Анимационные проекты

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/information-technology/postgraduate-certificate/animation-projects

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Структура и содержание

стр. 12

04

Методология

стр. 16

05

Квалификация

стр. 24

01

Презентация

Работа в области анимационного дизайна - один из самых интересных профессиональных аспектов в этой сфере. Для того чтобы работать в этой области, специалист должен знать все необходимые инструменты и методики, что иногда несовместимо с другим родом деятельности. Чтобы облегчить вам достижение этой цели, в этой программе мы предлагаем возможность приобрести навыки специализированного профессионала в ходе обучения, которое обеспечит профессиональный рост без каких-либо проблем с совмещением обучения с работой или личной жизнью. Уникальная возможность для развития и карьерного роста.



“

Высокоинтенсивный учебный курс, который позволит вам работать, опираясь на опыт лучших профессионалов отрасли”

Данный Университетский курс в области анимационных проектов был создан для того, чтобы предложить интересный, интерактивный и, прежде всего, высокоэффективный процесс обучения по всем аспектам предмета. Для этого предлагается четкий и непрерывный план обучения, который также на 100% совместим с другим родом деятельности.

Благодаря эксклюзивной методике, этот Университетский курс позволит вам узнать все характеристики, необходимые профессионалу, чтобы оставаться на передовом уровне и познакомиться с меняющимися явлениями в этой форме коммуникации.

Поэтому в данной программе будут рассмотрены аспекты, которые необходимо знать дизайнеру для уверенной реализации своих функций. Учебный курс, который позволит студенту расширить свои навыки и решать задачи первоклассного профессионального уровня.

Университетский курс в области анимационных проектов представляет собой приемлемый вариант для профессионала, который решил работать не только самостоятельно, но и быть частью какой-либо организации или компании. Интересный путь для профессионального развития, который поможет получить вам специальные знания в рамках этой учебной программы.

Данный **Университетский курс в области анимационных проектов** содержит самую полную и современную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных экспертами
- ♦ Графическое, схематичное и в высшей степени практическое содержание
- ♦ Обновленные данные и передовые разработки в этой области
- ♦ Применение практических заданий для самопроверки и улучшения обучения
- ♦ Инновационные и высокоэффективные методики
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и индивидуальная работа
- ♦ Доступ к учебным материалам с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет

“

Все необходимые знания для профессионалов графического дизайна в этой области, собранные в Университетском курсе с высокой эффективностью обучения, который позволит оптимизировать ваши усилия с наилучшими результатами”

“

Практическое и интенсивное обучение, которое даст вам все инструменты, необходимые для работы в этой области, в специальном и предметном Университетском курсе”

Разработка данного Университетского курса направлена на практическое применение предлагаемого теоретического обучения. Благодаря самым эффективным системам обучения, проверенным методам, заимствованным из самых престижных университетов мира, вы сможете получить новые знания в исключительно практической форме. Таким образом, университет TECH стремится превратить ваши усилия в настоящие и актуальные навыки.

Онлайн-система - это еще одна сильная сторона нашего подхода обучению. Благодаря интерактивной платформе, использующей преимущества последних технологических разработок, мы предлагаем вам самые современные виртуальные цифровые технологии обучения. Таким образом, мы можем предложить вам способ обучения, который полностью адаптируется к вашим потребностям, чтобы вы могли идеально сочетать обучение с вашей личной или профессиональной жизнью.

Сделайте шаг, чтобы узнать о последних достижениях в области анимационных проектов.

Это учебный курс, разработанный для того, чтобы вы могли сразу же применить полученные знания в своей повседневной практике.



02

Цели

Цель данного Университетского курса в области анимационных проектов – предложить профессионалам полноценный способ приобретения знаний и навыков для профессиональной деятельности в этой сфере, с гарантией обучения у лучших и формой обучения, основанной на практике, которая позволит вам закончить его с необходимыми знаниями для выполнения своей работы с полной уверенностью и компетентностью.



“

Возможность, созданная для профессионалов, которые ищут интенсивный и эффективный Университетский курс, с помощью которого можно сделать значительный шаг вперед в практике своей профессии”



Общая цель

- ◆ Узнать, что нужно для разработки анимационного проекта

“

Данный Университетский курс содержит самую полную и современную программу на рынке”





Конкретные цели

- ◆ Изучить, что такое *стоп-моушн* и его значение в мире искусства и кино
- ◆ Изучить, как создать аудиовизуальную продукцию с использованием техники *стоп-моушн*
- ◆ Понять важность хорошего нарратива как первого шага к созданию инновационных проектов, которые привлекают внимание и работают
- ◆ Создавать истории, определяя персонажей, обстановку и события с помощью планирования сценария анимации и того, что должно быть разработано
- ◆ Использовать техники и стратегии, поощряющие творческий подход участников к созданию своих историй
- ◆ Понять методику обучения на основе проекта: генерация идеи, планирование, цели, стратегии, ресурсы, тестирование, исправление ошибок и т.д.



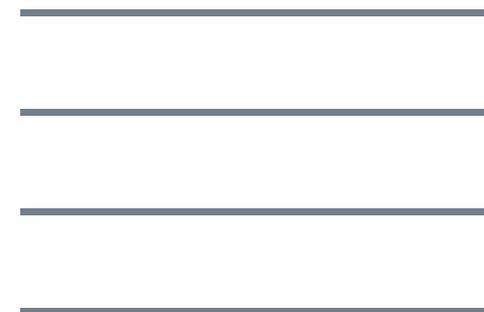
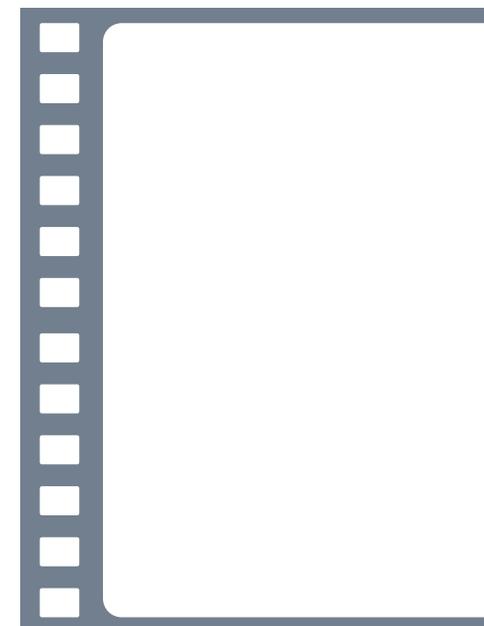
03

Структура и содержание

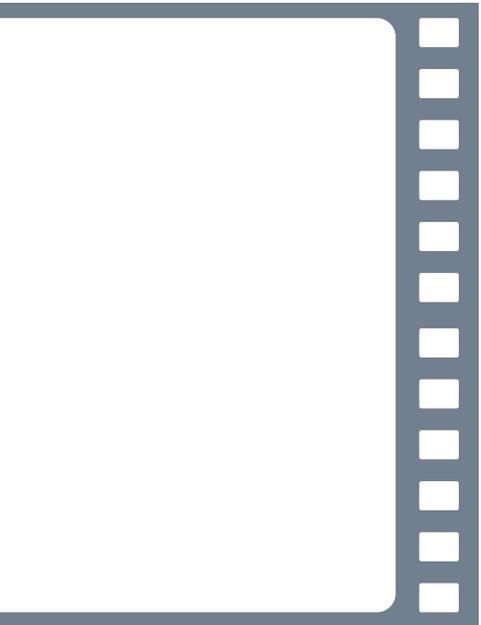
Структура содержания была разработана командой профессионалов, осознающих актуальность современного обучения, чтобы уверенно и успешно продвигаться на рынке труда и осуществлять свою профессиональную деятельность, которую может позволить только самое лучшее обучение.



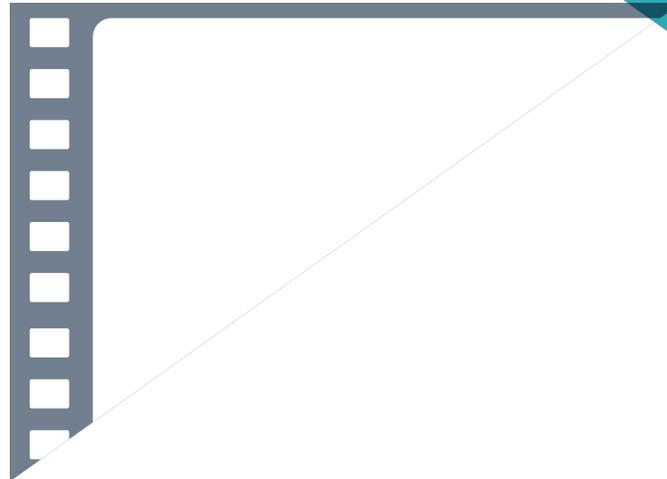
Scene duration



on:



Scene duration:



““

*Уникальный, важный и значимый курс
обучения для развития вашей карьеры”*

Модуль 1. Проекты анимации

- 1.1. Введение в *стоп-моушн*
 - 1.1.1. Определение понятия
 - 1.1.2. Различия между *стоп-моушном* и мультипликацией
 - 1.1.3. Использование *стоп-моушна* и его принципы
 - 1.1.4. Виды *стоп-моушна*
- 1.2. Исторический контекст
 - 1.2.1. Начало *стоп-моушна*
 - 1.2.2. *Сток-моушн* как техника визуальных эффектов
 - 1.2.3. Эволюция *стоп-моушна*
 - 1.2.4. Библиографические ссылки
- 1.3. Размышления об анимации
 - 1.3.1. Основные концепции анимации
 - 1.3.2. Материалы и инструменты
 - 1.3.3. Программное обеспечение для анимации *стоп-моушна*
 - 1.3.4. *Студия стоп-моушн* для мобильных устройств
- 1.4. Технические аспекты *стоп-моушна*
 - 1.4.1. Камера
 - 1.4.2. Освещение
 - 1.4.3. Редактирование
 - 1.4.4. Программы редактирования
- 1.5. Создание историй
 - 1.5.1. Как создать историю?
 - 1.5.2. Элементы внутри повествования
 - 1.5.3. Фигура рассказчика
 - 1.5.4. Советы по созданию коротких рассказов
- 1.6. Создание персонажей
 - 1.6.1. Творческий процесс
 - 1.6.2. Типы персонажей
 - 1.6.3. Описание персонажей
 - 1.6.4. Практика I: создание описания персонажа





- 1.7. Создание кукол с эффектом стоп-моушн
 - 1.7.1. Рассказывание историй с помощью марионеток
 - 1.7.2. Присвоение характеристик
 - 1.7.3. Материалы
 - 1.7.4. Визуальные референсы
- 1.8. Создание сценариев
 - 1.8.1. Сценография
 - 1.8.2. Важность хорошего сценария
 - 1.8.3. Разграничение бюджета
 - 1.8.4. Визуальные референсы
- 1.9. Анимация в стоп-моушн
 - 1.9.1. Анимация объектов
 - 1.9.2. Анимация с вырезанием
 - 1.9.3. Силуэты
 - 1.9.4. Театр теней
- 1.10. Проект в стоп-моушн
 - 1.10.1. Презентация и объяснение проекта
 - 1.10.2. Поиск идей и рекомендаций
 - 1.10.3. Подготовка нашего проекта
 - 1.10.4. Анализ результатов



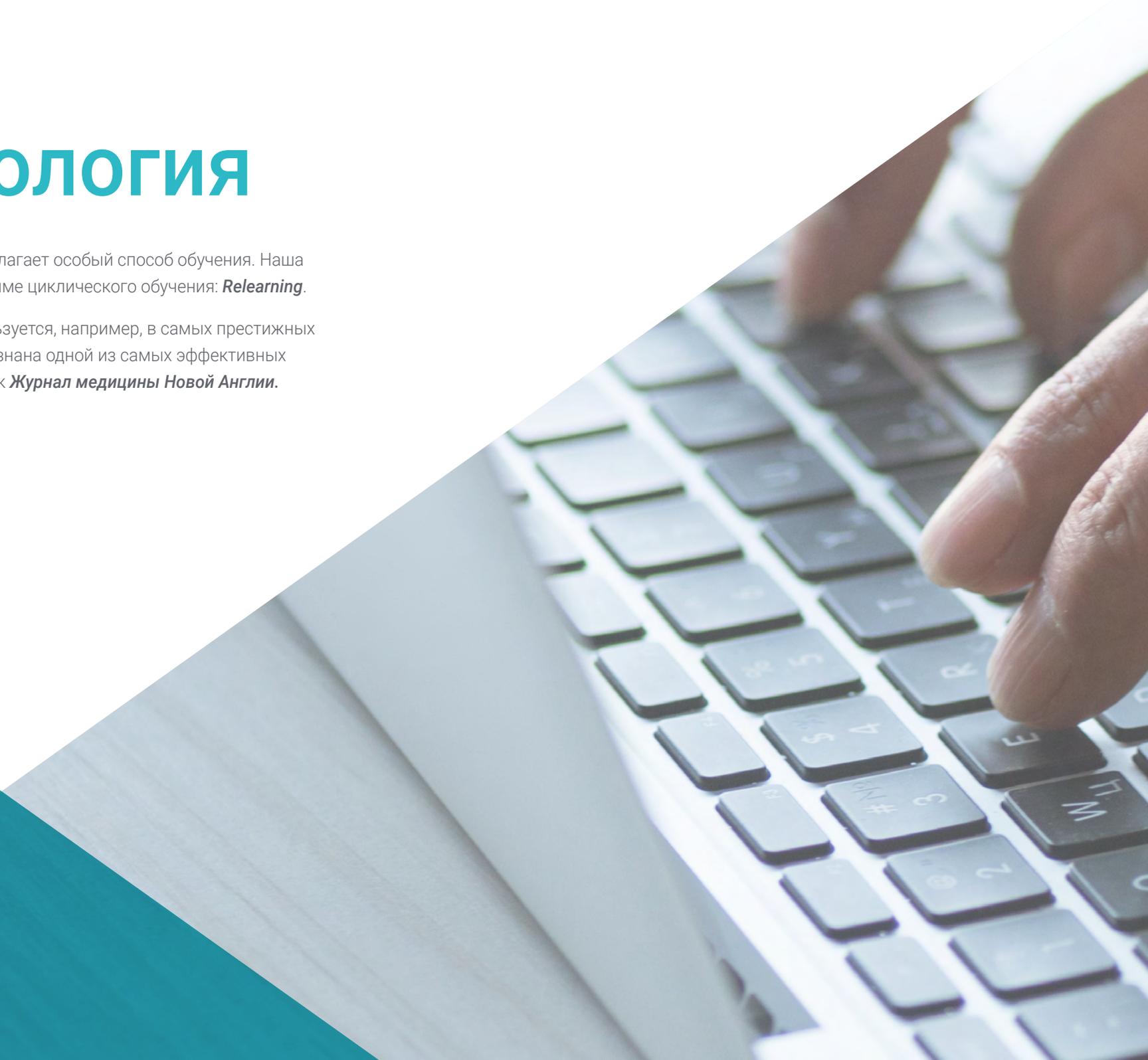
Воспользуйтесь возможностью узнать о последних достижениях в этой области, чтобы применить их в своей повседневной практике"

04

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



“

Откройте для себя методику Relearning, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.



Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере"

Кейс-метод является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании кейс-метода - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей курса студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает различные дидактические элементы в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.





В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



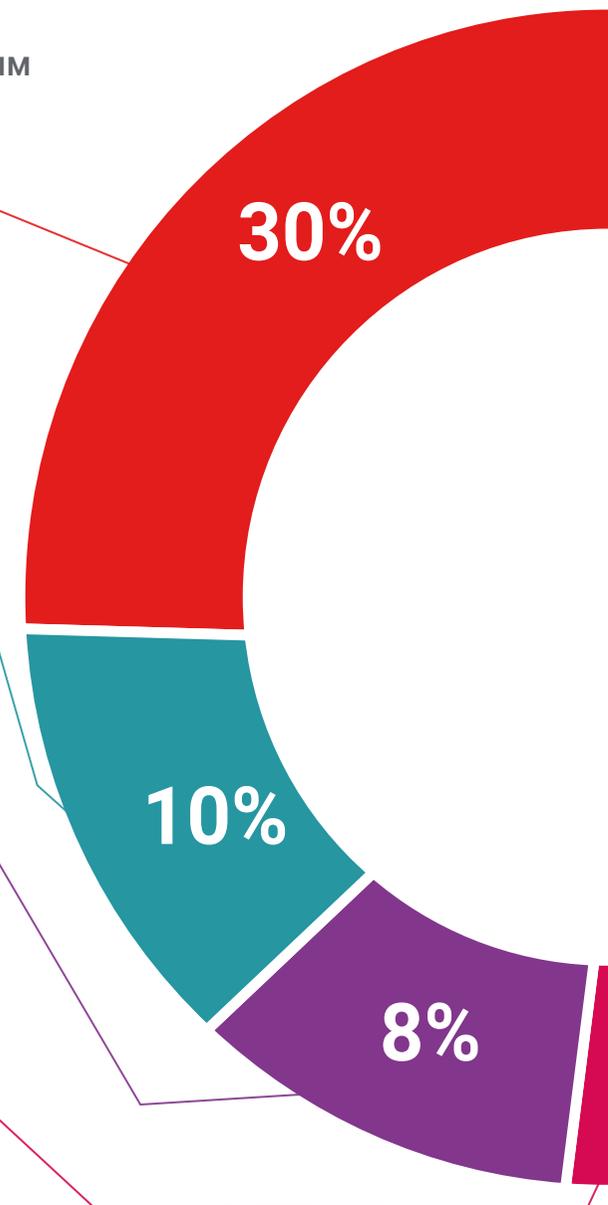
Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

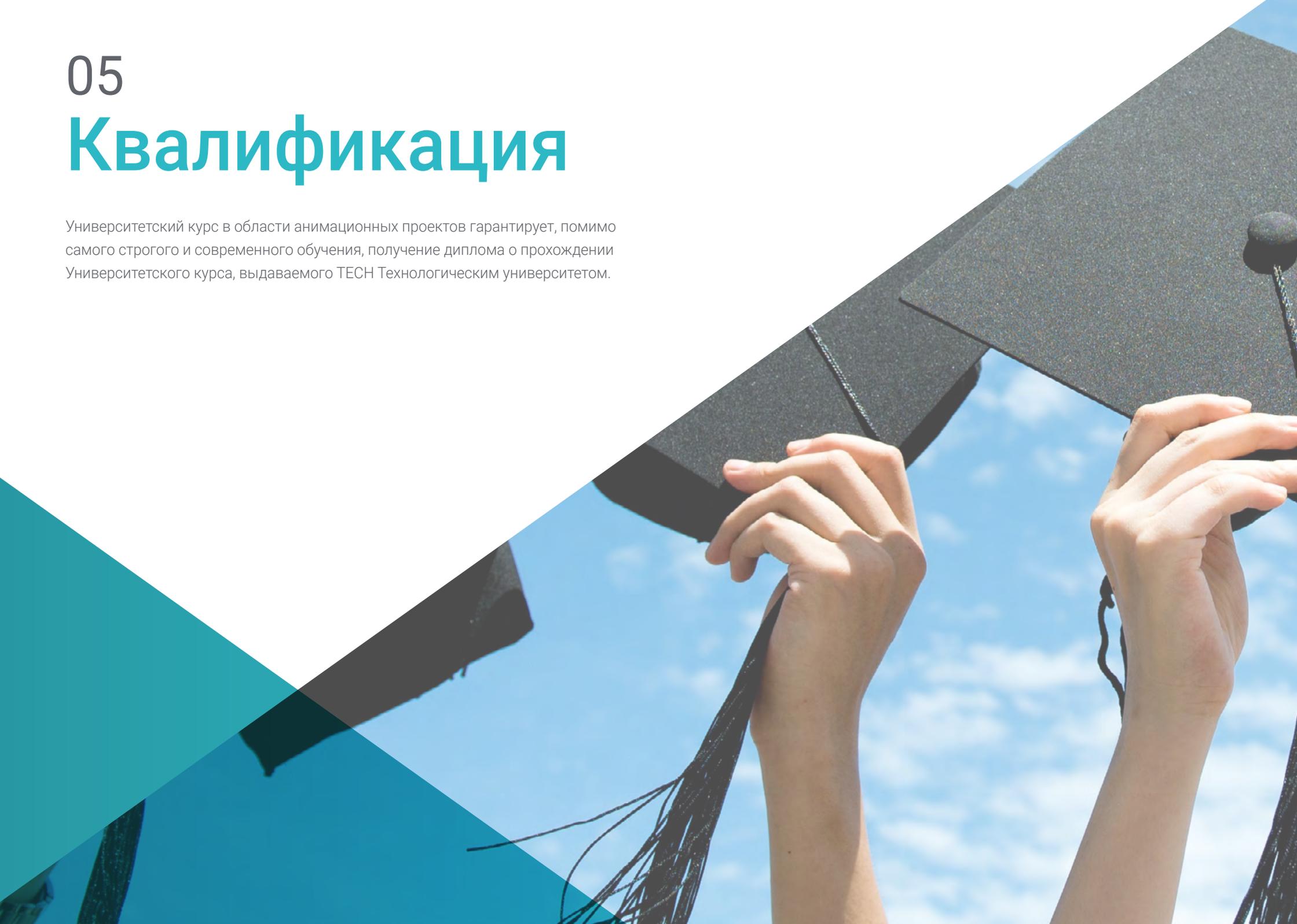
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



05

Квалификация

Университетский курс в области анимационных проектов гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области анимационных проектов** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетского курса в области анимационных проектов**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс
Анимационные проекты

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс Анимационные проекты

