

大学课程

游戏机和设备

```
operation = "MIRROR_X":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
elif operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end - add back the
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
obj.context.scene.objects.active = mod
print("Selected" + str(modifier_ob)) #
mirror_ob.select = 0
time.sleep(0.5)
obj.context.selected_objects[0]
```



大学课程 游戏机和设备

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/video-game-consoles-devices

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学位

24

01 介绍

数百万人每天都在玩的许多电子游戏都是在游戏机上进行的,而且使用的设备也各不相同,从而增强了用户体验。因此,视频游戏在设计时就考虑到了这些外设,所以它们对于一款新游戏的成功至关重要。这个课程为学生提供了深入了解这些要素的机会,使他们能够正确开发视频游戏项目,并凭借在本专业学到的所有知识取得成功。



“

深入了解控制台和设备的工作原理,让您的项目更出色、更成功"

在视频游戏的历史上,不同的游戏机和平台被创造出来,并为数百万人所喜爱。因此,这些设备从一开始就演变成了今天的复杂设备,具有巨大的图形处理能力和几乎无限的技术可能性。

了解这些要素以及设计电子游戏的游戏机是游戏成功的基础。因此,游戏机和设备大学课程是该行业中所有希望在这一重要方面有所专长的专业人员的必备资格证书。

通过该课程,学生将了解游戏机的历史,探索 21 世纪 NES 和 SNES、Play Station 和 XBOX 360 等阶段。他们还将学习其他科目,如 scripting、视频游戏架构或外设的重要性。

此外,得益于该学位灵活的教学方法,学生们可以将自己的职业生涯与学习结合起来,因为 TECH 已经准备好了一种创新的 100% 在线教学方法,为这项任务提供便利。

这个**游戏机和设备大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由游戏机和设备专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 该书以图解、示意和非常实用的内容提供了有关游戏机、视频游戏、外围设备和其他设备组成的科学和实用信息
- ◆ 利用自我评估过程改进学习的实际练习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可从任何连接互联网的固定或便携设备上访问内容



专攻控制台和设备,
通过这个大学课程
改善您的未来前景"

“

掌握游戏机和设备
领域对成功开发视
频游戏至关重要”

专注于控制台，帮助贵
公司正确定位项目。

外围设备是某些电子游戏的
基本要素。了解它们对
新标题的成功至关重要。

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

这个方案的设计重点是基于问题的学习，通过这种学习，专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

游戏机和设备大学课程为学生提供了该领域深入而专业的知识,使他们能够将所学应用于专业领域,改进他们参与的项目。因此,这个专业的主要目标是确保学生将新的技能和工具带到工作环境中,从而提高他们在公司中的重要性和声望,并使他们的新电子游戏取得成功。





“

通过这个大学课程的学习,您将实现在大型企业工作的目标"



总体目标

- ◆ 掌握有关电子游戏机和设备的一般概念
- ◆ 了解有关外设和视频游戏平台的各种现有选择
- ◆ 学习电子游戏历史的基本阶段
- ◆ 思考电子游戏中应用的不同设备的重要性





具体目标

- ◆ 了解主要的输入和输出外围设备的基这个操作
- ◆ 理解不同平台的主要设计含义
- ◆ 研究设备和系统的结构、组织、运作和相互联系
- ◆ 了解移动设备和视频游戏平台的操作系统和开发工具包的作用

“

停止追逐梦想, 通过
这一高级资格证书—
劳永逸地实现梦想"

03

结构和内容

游戏机和设备大学课程的教学内容旨在将学生培养成该领域的优秀专家，使他们能够将所学知识应用于自己的专业领域。因此，在这个专业学习期间，他们将学习如何为 Unity 编写 scripts，了解电子游戏中如何集成外设和其他设备，并深入了解其历史，从而了解每个项目的当前需求。





“

这些知识将帮助您改进电子游戏的设计”

模块 1. 游戏机和设备

- 1.1. 视频游戏编程的历史
 - 1.1.1. 雅达利时期(1977-1985年)
 - 1.1.2. NES和SNES时期(1985-1995)
 - 1.1.3. PlayStation / PlayStation 2时期(1995-2005)
 - 1.1.4. Xbox 360、PS3和Wii时期(2005-2013)
 - 1.1.5. Xbox One、PS4和Wii U - Switch时期(2013年至今)
 - 1.1.6. 未来
- 1.2. 电子游戏中的游戏性的历史
 - 1.2.1. 介绍
 - 1.2.2. 社会背景
 - 1.2.3. 结构图
 - 1.2.4. 未来
- 1.3. 适应现代社会的发展
 - 1.3.1. 基于运动的游戏
 - 1.3.2. 虚拟现实
 - 1.3.3. 扩增实境
 - 1.3.4. 混合现实
- 1.4. 统一性 Scripting I 和实例
 - 1.4.1. 什么是script这个?
 - 1.4.2. 我们的第一个script这个
 - 1.4.3. 添加一个script这个
 - 1.4.4. 打开一个script这个
 - 1.4.5. 猴子行为
 - 1.4.6. 调试
- 1.5. 统一性 Scripting II 和实例
 - 1.5.1. 键盘和鼠标输入
 - 1.5.2. 光线投射
 - 1.5.3. 实例化
 - 1.5.4. 变量
 - 1.5.5. 公共变量和序列化变量





- 1.6. 统一性 Scripting III 和实例
 - 1.6.1. 获取组件
 - 1.6.2. 修改组件
 - 1.6.3. 测试
 - 1.6.4. 多个对象
 - 1.6.5. Colliders 和 Triggers
 - 1.6.6. 四元数
- 1.7. 外围设备
 - 1.7.1. 演变和分类
 - 1.7.2. 外围设备和接口
 - 1.7.3. 当前外设
 - 1.7.4. 下一个未来
- 1.8. 电子游戏:未来的前景
 - 1.8.1. 基于云的游戏
 - 1.8.2. 无人驾驶
 - 1.8.3. 沉浸式现实
 - 1.8.4. 其他选择
- 1.9. 建筑学
 - 1.9.1. 电子游戏的特殊需求
 - 1.9.2. 架构的演变
 - 1.9.3. 当前架构
 - 1.9.4. 架构之间的差异
- 1.10. 开发套件及其演变
 - 1.10.1. 介绍
 - 1.10.2. 第三代开发套件
 - 1.10.3. 第四代开发套件
 - 1.10.4. 第五代开发套件
 - 1.10.5. 第六代开发套件



当您运用在这个课程中学到的所有知识时,您的视频游戏将获得极大的实用性"

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用, 并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例,学习如何
解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划,从零开始,提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法,个人和职业成长得到了促进,向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础,确保遵循当前经济,社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战,并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里,案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律,案例法向他们展示真实的复杂情况,让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年,它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下,专业人士应该怎么做?这就是我们在案例法中面对的问题,这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中,学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识,研究,论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

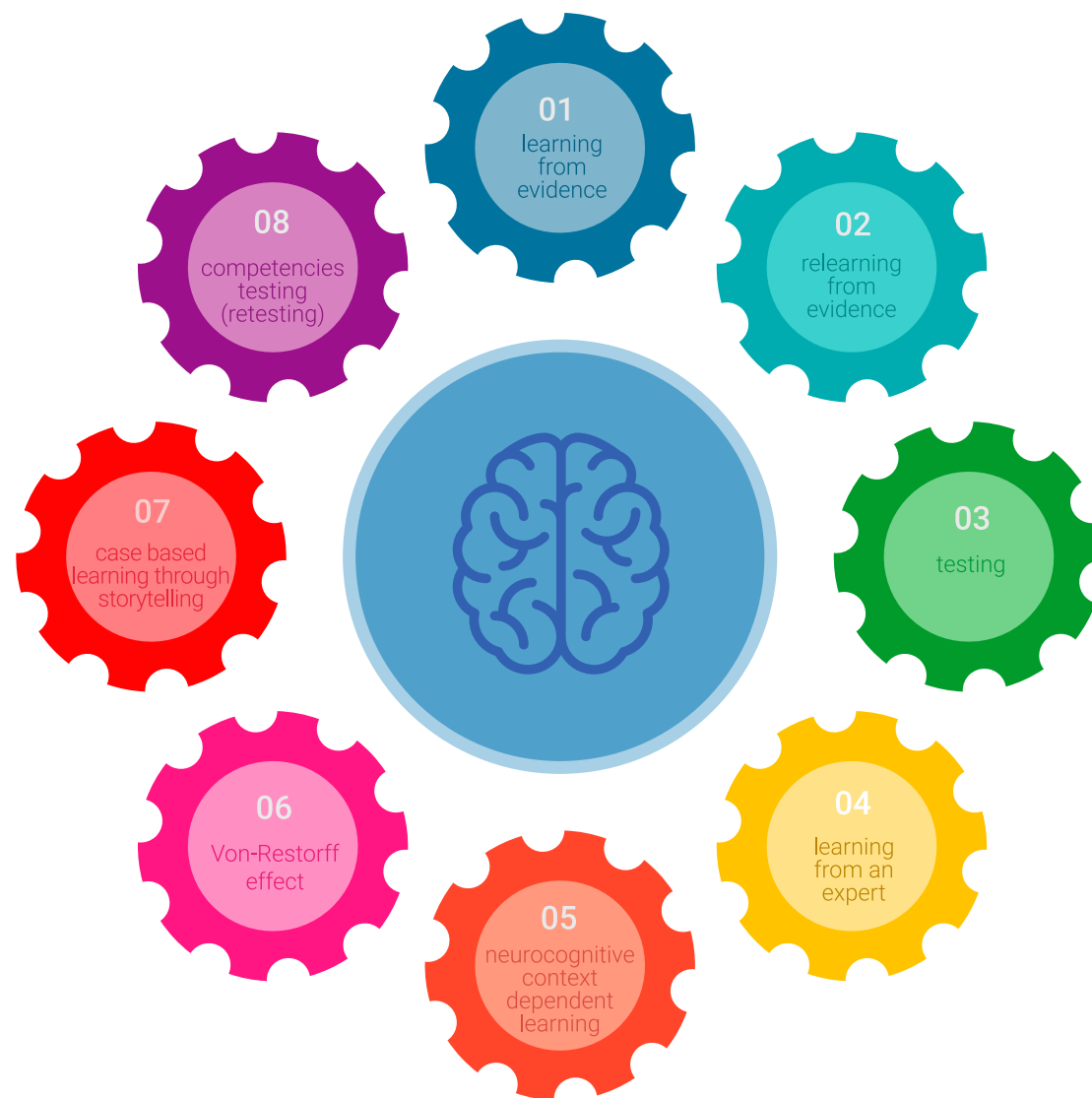
TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年, 我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



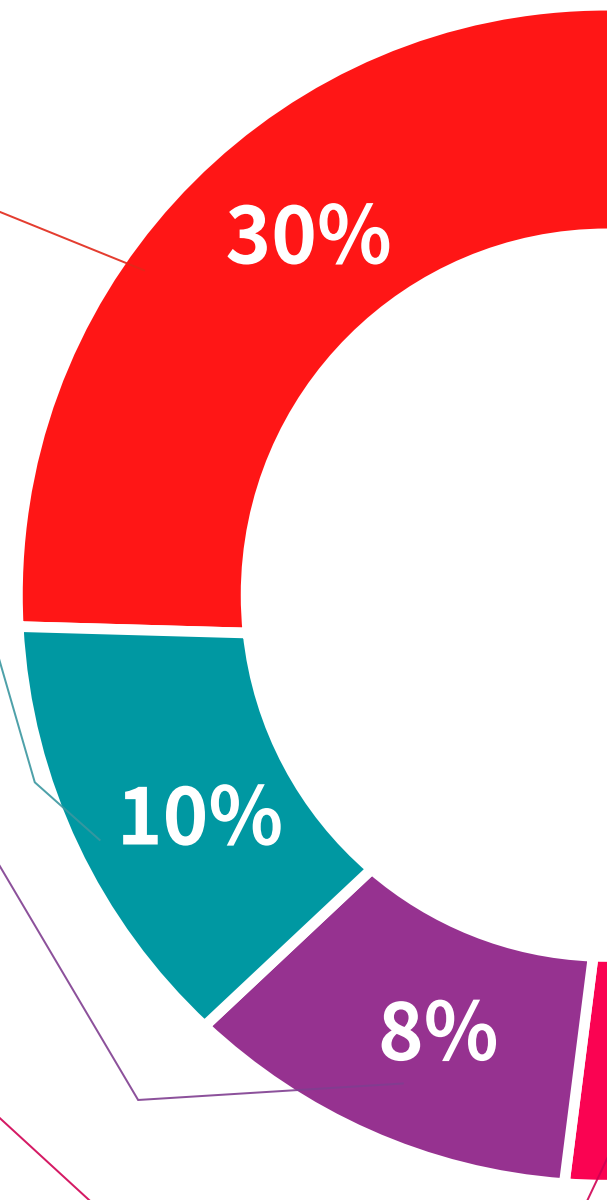
技能和能力的实践

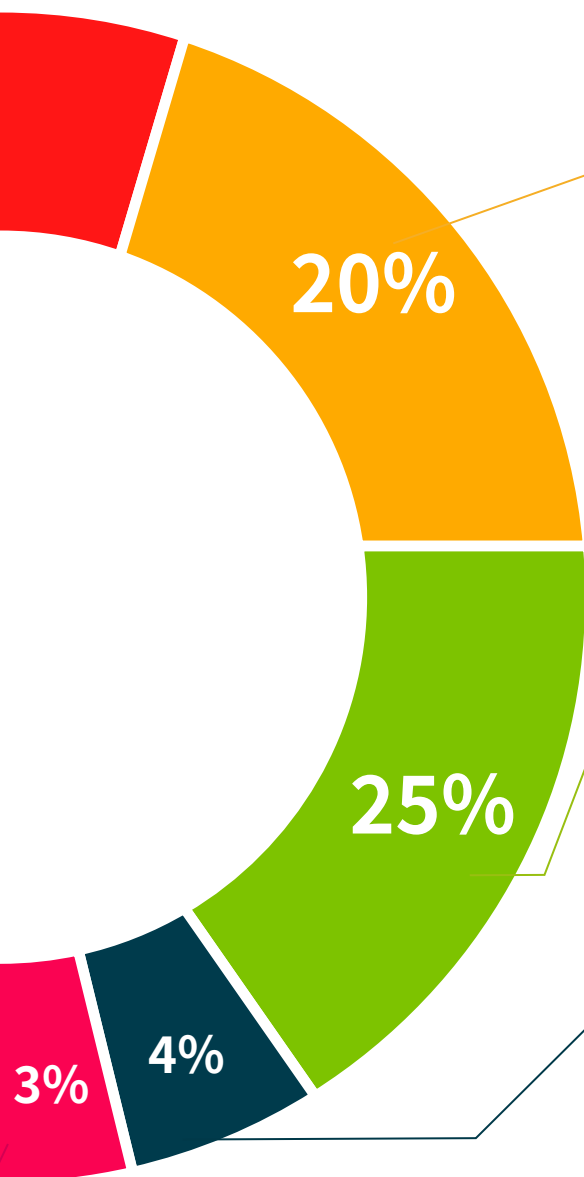
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

游戏机和设备大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由
TECH 科技大学 颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去
出门或办理文件的麻烦”

这个**游戏机和设备大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**游戏机和设备大学课程**

模式:**在线**

时长: **6周**



健康 信心 未来 人 导师
信息 教育 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
游戏机和设备

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

游戏机和设备

