

# Universitätskurs

## Tools für die Entwicklung Mobiler Anwendungen





## Universitätskurs

### Tools für die Entwicklung Mobiler Anwendungen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/tools-entwicklung-mobiler-anwendungen](http://www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/tools-entwicklung-mobiler-anwendungen)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01

# Präsentation

Der Sektor der mobilen Anwendungen ist einer der Giganten auf dem globalen Technologiemarkt. Im Laufe der Jahre werden immer mehr neue Anwendungen benötigt, um die Benutzerfreundlichkeit zu verbessern, und der Trend geht zur Automatisierung fast aller Prozesse. Vor diesem Hintergrund müssen Programmierer neue technische Fähigkeiten entwickeln, die für die Entwicklung qualitativ hochwertiger Software, die den Anforderungen der Umgebung gerecht wird, unerlässlich sind. Zu diesem Zweck und damit die Informatiker die Werkzeuge für die Entwicklung mobiler Anwendungen beherrschen, wurde dieses 6-wöchige Weiterbildungsprogramm mit der weltweit innovativsten Methodik im Bereich der digitalen Universitäten entwickelt.





“

*Es wird näher auf die verschiedenen Tools eingegangen, die bei der Entwicklung mobiler Anwendungen verwendet werden. Geben Sie Ihrer Karriere einen Schub mit dieser Weiterbildung"*

Jeden Tag nutzen durchschnittlich 22 Millionen Menschen mobile Anwendungen. Jeden Tag werden 4 bis 5 Millionen Apps für Mobiltelefone, Tablets und Fernsehgeräte heruntergeladen. Um mit den Trends in der Welt der Technologie Schritt zu halten, ist es daher notwendig, sich auf einen Entwicklungsbereich zu konzentrieren, und mobile Anwendungen sind zwangsläufig von ständigem Wandel und unaufhaltsamem Wachstum geprägt.

Erweiterte Realität, Biometrie, emotionale Intelligenz und Gesten sind nur einige der Entwicklungen, die in den Bereich der mobilen Anwendungen einfließen. Das Wissen, wie man die richtige Software entwickelt, ist die Aufgabe der Fachkraft; in diesem Sinne muss sie algorithmisches Denken einbeziehen und Fachwissen generieren, um die Installation und Konfiguration der modernsten Tools der Umgebung durchzuführen.

Dieser Universitätskurs in Tools für die Entwicklung Mobiler Anwendungen behandelt die grundlegenden Konzepte für die Erstellung qualitativ hochwertiger Software: Git, GitHub, Terminal-Befehle und andere Tools. Darüber hinaus werden die Grundkonzepte der Programmierung und des Internets, das Web und seine Funktionsweise, Programmierparadigmen, logische Strukturen, Designprinzipien, Algorithmenanalyse und andere relevante Aspekte behandelt.

Dies wird durch einen Lehrplan beschrieben, der von Informatikern ausgewählt wurde, die Experten auf diesem Gebiet sind. Zur Veranschaulichung und zum besseren Verständnis ist die Lehrmethode nicht nur vollständig online, sondern basiert auch auf realen Problemen und Fällen, die den Studenten dazu anregen, die Konzepte aus einem anderen Blickwinkel zu betrachten. Die Kombination von Multimedia-Ressourcen, audiovisuellen Formaten und theoretisch-praktischem Material macht den Lernprozess dynamisch und kann dadurch in maximal 6 Wochen abgeschlossen werden.

Dieser **Universitätskurs in Tools für die Entwicklung Mobiler Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Erstellung von Fallstudien, die von Experten für die Entwicklung von Anwendungen für mobile Geräte vorgestellt werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ◆ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ◆ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretischer Unterricht, Fragen an den Experten und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Wenn Sie Ihr Fachgebiet erweitern oder Ihr eigenes Unternehmen im Bereich der plattformübergreifenden Mobiltechnologie ausbauen möchten, ist dieser Abschluss genau das Richtige für Sie. Schreiben Sie sich jetzt ein"*



*Verbessern Sie die unverzichtbaren technischen Fähigkeiten, die sich ein Programmierer aneignen muss, um hochwertige Software zu entwickeln, mit dieser 100%igen Online-Fortbildung"*

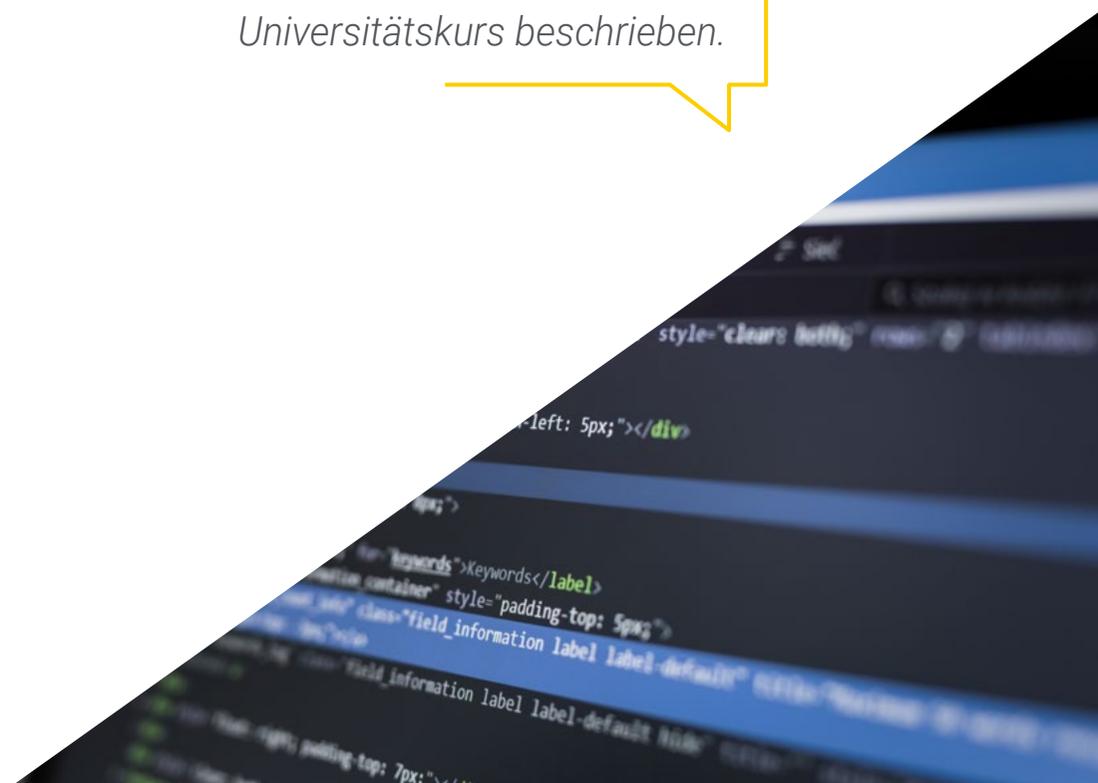
Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Weiterbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden den Fachkräften ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen der beruflichen Praxis zu lösen, die im Laufe des Programms gestellt werden. Zu diesem Zweck werden sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Sie entscheiden, wie, wann und wo Sie studieren. TECH bietet Ihnen alles, was Sie für Ihre Professionalisierung benötigen, in einer vollständig virtuellen Umgebung.*

*Git, GitHub, Terminal Commands und andere Tools werden in diesem Universitätskurs beschrieben.*



# 02 Ziele

Das Verständnis und die Beherrschung der Werkzeuge und Fertigkeiten, die für die Entwicklung von Qualitätssoftware, insbesondere für mobile Anwendungen, erforderlich sind, bilden die Grundlage dieses Weiterbildungsprogramms. Es wurde für eine virtuelle Umgebung konzipiert und basiert auf einer modernen Methodik, die es den Studenten ermöglicht, sich leicht anzupassen, sich weiterzuentwickeln und sogar das Gelernte in ihre aktuelle Tätigkeit zu integrieren und ihr Portfolio zu vervollständigen.



“

*22 Millionen Menschen nutzen jeden Tag mobile Anwendungen. Der Bedarf auf dem Markt an neuen, effizienten Designs ist unermesslich. Dieses Programm ermöglicht Ihnen den Einstieg in einen Sektor, der sich in voller Entwicklung befindet"*



## Allgemeine Ziele

---

- ◆ Analysieren der Bedürfnisse und des Verhaltens der Nutzer in Bezug auf mobile Geräte und ihre Anwendungen
- ◆ Entwerfen von Strukturen, Iterationen und Benutzeroberflächen in den Programmiersprachen der wichtigsten mobilen Plattformen auf dem Markt (Web, iOS und Android)
- ◆ Anwenden von Fehlerkontroll-, Test- und Debugging-Mechanismen bei der Entwicklung mobiler Anwendungen
- ◆ Behandeln verschiedener praktischer und geschäftlicher Fälle für die Veröffentlichung, Verteilen und Verbreiten mobiler Anwendungen auf den wichtigsten Anwendungsmarktplätzen
- ◆ Beherrschen des praktischen Wissens zur Planung und Verwaltung von Technologieprojekten im Zusammenhang mit mobilen Technologien
- ◆ Entwickeln von Fähigkeiten, Fertigkeiten und Werkzeugen, die notwendig sind, um mobile Anwendungen auf Multiplattform-Geräten selbstständig und professionell zu entwickeln
- ◆ Erforschen der Inhalte im Zusammenhang mit der Monetarisierung von Anwendungen und mobilem Marketing





## Spezifische Ziele

---

- ◆ Vorbereiten der Entwicklungsumgebung
- ◆ Erwerben von Kenntnissen über das Befehlsterminal
- ◆ Effizientes Nutzen des Versionskontrollsystems
- ◆ Verwenden von Systemen zur Versionierung von Remote-Code
- ◆ Festlegen der wichtigsten Begriffe zur Funktionsweise des Internets
- ◆ Entwickeln der relevanten Konzepte der Softwareprogrammierung
- ◆ Prüfen von Datenstrukturen
- ◆ Überprüfen der Techniken für Algorithmenentwurf und -interpretation

“*Verbessern Sie Ihre beruflichen Aufstiegsmöglichkeiten. Bringen Sie Ihr Wissen über die Entwicklung mobiler Anwendungen auf den neuesten Stand. Mit diesem Programm werden Sie die modernsten Tools beherrschen*”

# 03 Kursleitung

Dieses Weiterbildungsprogramm bietet Ihnen die Möglichkeit, Ihre Erfahrungen mit renommierten Fachleuten im Bereich der neuen Technologien, der Lösungsarchitektur und der digitalen Infrastruktur sowie mit Android-Programmierern und Anwendungsentwicklern auszutauschen. Dank der Entschlossenheit von TECH, die besten Dozenten für die Leitung der Weiterbildung auszuwählen, leiten Fachleute mit mehr als 25 Jahren Erfahrung im IT-Sektor diesen Universitätskurs, der sich insbesondere an diejenigen richtet, die ihre Prozesse verbessern und innovative und effiziente Lösungen in ihrem Arbeitsumfeld anbieten möchten.



“

*Ein Team von Experten für neue Technologien und Anwendungsentwicklern stellt Ihnen seine herausragende Erfahrung und sein Wissen zur Verfügung, damit Sie Ihre Professionalität steigern können"*

## Leitung



### Hr. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Senior Manager der Blockchain-Praxis bei EY
- ♦ Technischer Spezialist für Blockchain-Kunden bei IBM
- ♦ Direktor für Architektur bei Blocknitive
- ♦ Teamkoordinator für nicht relationale verteilte Datenbanken bei wedoIT (Tochtergesellschaft von IBM)
- ♦ Infrastruktur-Architekt bei Bankia
- ♦ Leiter der Layout-Abteilung bei T-Systems
- ♦ Abteilungskordinator für Bing Data España SL

## Professoren

### Hr. Frias Favero, Pedro Luis

- ♦ Führender Blockchain-Architekt bei EY
- ♦ Mitbegründer und technischer Direktor von Swear IT Technologies
- ♦ Leiter des IT-Supports in Mexiko, Kolumbien und Spanien für Key Business One
- ♦ Hochschulabschluss in Wirtschaftsingenieurwesen an der Universität Yacambú
- ♦ Experte für Blockchain und dezentralisierte Anwendungen der Universität Alcalá de Henares



```
elif operation == "MIRROR"  
    mirror_mod.use_x = F  
    mirror_mod.use_y = F  
    mirror_mod.use_z = F  
elif operation == "MIRROR"  
    mirror_mod.use_x = F  
    mirror_mod.use_y = F  
    mirror_mod.use_z = F  
#selection at the end  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.object  
print("Selected" + str(m  
    mirror_ob.select =  
    bpy.context.select
```

# 04

## Struktur und Inhalt

Dieses Programm bietet einen umfassenden Lehrplan im Bereich der Werkzeuge für die Entwicklung mobiler Anwendungen und beschreibt die neuesten und unverzichtbaren Konzepte für den Qualitätssoftwareentwickler. Die Präsentation in verschiedenen schriftlichen und audiovisuellen Formaten durch eine moderne und 100% online Methode bietet die gewünschte Flexibilität für diejenigen, die sich professionalisieren müssen, ohne ihre derzeitigen Aktivitäten zu vernachlässigen.





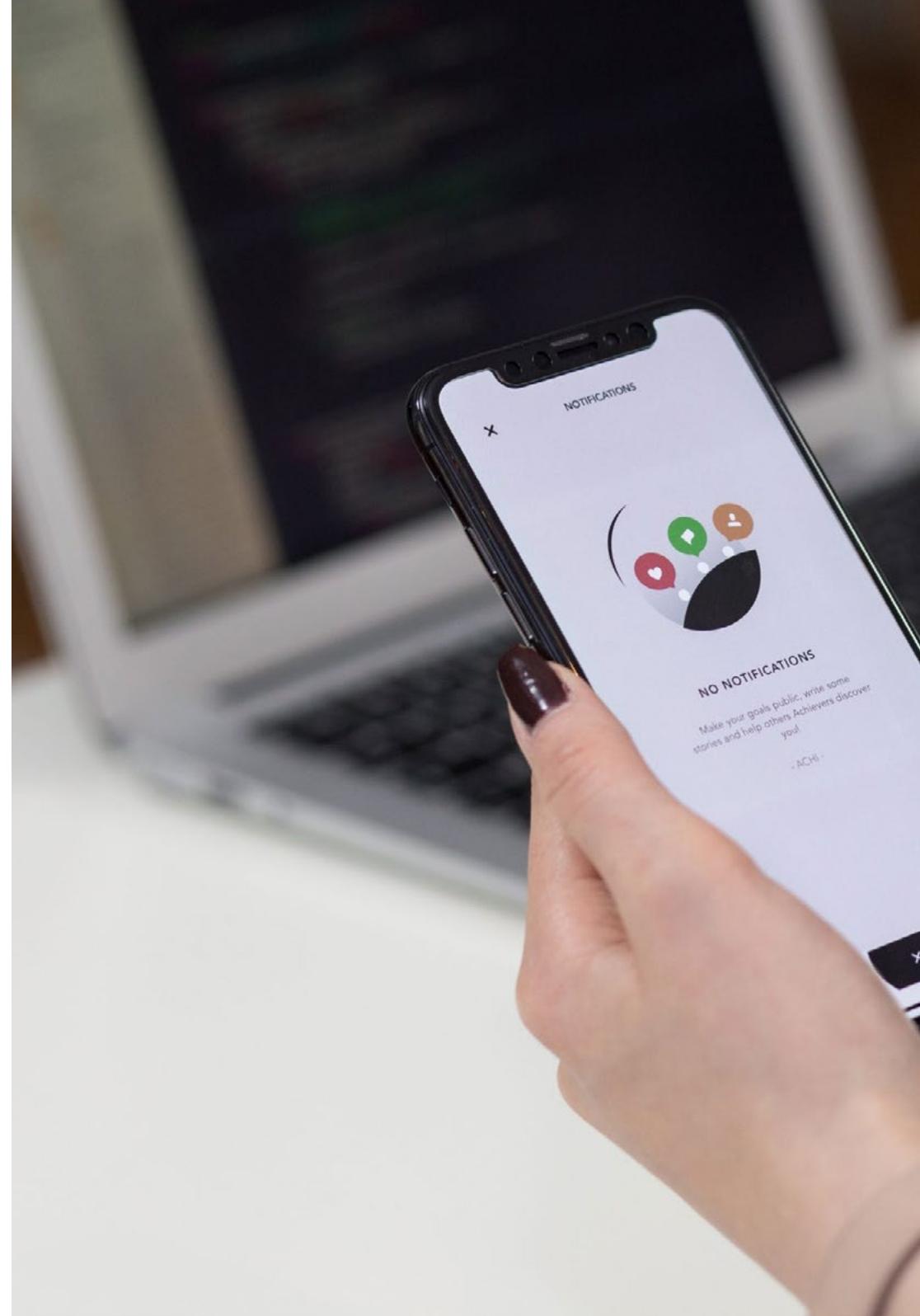
```
mirror_mod.us  
mirror_mod.us  
mirror_mod.us  
elif_operati  
mirror  
mi
```

“

*Eine Weiterbildung, die Ihnen Qualität und Komfort zugleich bietet. Dank der 100%igen Online-Methodik der TECH Technologischen Universität"*

## Modul 1. Tools für die Entwicklung mobiler Anwendungen

- 1.1. Umgebung und Tools für die Entwicklung mobiler Anwendungen
  - 1.1.1. Vorbereiten der Umgebung für Mac OS
  - 1.1.2. Vorbereiten der Linux-Umgebung
  - 1.1.3. Vorbereiten der Windows-Umgebung
- 1.2. Befehlszeile
  - 1.2.1. Befehlszeile
  - 1.2.2. Emulatoren
  - 1.2.3. Kommando-Interpreter
  - 1.2.4. Erstellen von Ordnern
  - 1.2.5. Erstellen von Dateien
  - 1.2.6. Navigation
  - 1.2.7. Verwaltung von Dateien und Ordnern über die Befehlszeilenschnittstelle
  - 1.2.8. Zugriffsrechte
  - 1.2.9. SSH
  - 1.2.10. Befehlsliste
- 1.3. Software-Repository. Git
  - 1.3.1. Versionskontrollsystem
  - 1.3.2. Git
  - 1.3.3. Konfiguration
  - 1.3.4. *Repository*
  - 1.3.5. Zweigstellen
  - 1.3.6. Verwaltung von Zweigstellen
  - 1.3.7. Arbeitsabläufe
  - 1.3.8. *Merge*
  - 1.3.9. Befehle
- 1.4. Webdienst zur Versionskontrolle
  - 1.4.1. Entfernte Repositories
  - 1.4.2. Konfiguration
  - 1.4.3. Authentifizierung
  - 1.4.4. Abspaltung von Software Fork
  - 1.4.5. Befehl *Git Clone*
  - 1.4.6. *Repositories*
  - 1.4.7. *Github Pages*



- 1.5. Erweiterte Entwicklungstools für mobile Anwendungen
  - 1.5.1. *Postman*
  - 1.5.2. *Visual Studio Code*
  - 1.5.3. GUI für Datenbanken
  - 1.5.4. *Hosting*
  - 1.5.5. Ergänzende Tools für die Entwicklung
- 1.6. Web aus der Perspektive der Entwicklung mobiler Anwendungen
  - 1.6.1. Protokolle
  - 1.6.2. Internetdienstanbieter
  - 1.6.3. IP-Adressen
  - 1.6.4. DNS-Namensdienste
- 1.7. Programmierung bei der Entwicklung mobiler Anwendungen
  - 1.7.1. Programmierung bei der Entwicklung mobiler Anwendungen
  - 1.7.2. Programmierparadigmen
  - 1.7.3. Programmiersprachen
- 1.8. Komponenten der Entwicklung mobiler Anwendungen
  - 1.8.1. Variablen und Konstanten
  - 1.8.2. Typen
  - 1.8.3. Betreiber
  - 1.8.4. Mitteilungen
  - 1.8.5. Schleifen
  - 1.8.6. Funktionen und Objekte
- 1.9. Datenstruktur
  - 1.9.1. Datenstruktur
  - 1.9.2. Arten von linearen Strukturen
  - 1.9.3. Funktionale Strukturtypen
  - 1.9.4. Arten von Baumstrukturen
- 1.10. Algorithmen
  - 1.10.1. Algorithmen in der Programmierung. Aufteilen und erobern
  - 1.10.2. Gierige Algorithmen
  - 1.10.3. Dynamische Programmierung

# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

**“** *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten  
Lernergebnisse aller spanischsprachigen  
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





#### Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Tools für die Entwicklung Mobiler Anwendungen garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm  
erfolgreich ab und erhalten Sie  
Ihren Universitätsabschluss ohne  
lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Tools für die Entwicklung Mobiler Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Tools für die Entwicklung Mobiler Anwendungen**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovation  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institut  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

### Universitätskurs

Tools für die Entwicklung  
Mobiler Anwendungen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

## Tools für die Entwicklung Mobiler Anwendungen

