

Universitätsexperte

JavaScript-Entwicklung



Universitätsexperte JavaScript-Entwicklung

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Global University
- » Akkreditierung: 18 ECTS
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/spezialisierung/spezialisierung-javascript-entwicklung

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Studienmethodik

Seite 22

06

Qualifizierung

Seite 32

01 Präsentation

JavaScript ist die weltweit am häufigsten verwendete Programmiersprache, die von allen Websites genutzt wird. Obwohl sie ursprünglich für Webbrowser entwickelt wurde, hat sie sich weiterentwickelt und wird heute in allen Bereichen der Programmierung eingesetzt. In dieser Fortbildung lernen die Studenten, mit JavaScript sowohl Webanwendungen als auch Desktop-Anwendungen, Server oder mobile Anwendungen zu erstellen, die von den Nutzern zunehmend verwendet werden. In diesem Zusammenhang wird das folgende 100%ige Online-Programm vorgestellt, das sich auf die Entwicklung einer sich ständig weiterentwickelnden Sprache mit neuen Funktionen und einer Vielzahl von *Frameworks* konzentriert.



“

*Dank dieses Universitätsexperten
werden Sie alle Geheimnisse
kennenzulernen, um erfolgreiche
Projekte mit JavaScript zu erstellen”*

Dieses Programm erfüllt die notwendigen Anforderungen, um Experten aus dem IT-Bereich zu befähigen, korrekte, attraktive und effiziente Designs mit hoher Benutzerfreundlichkeit und kurzen Ladezeiten zu erstellen, die dem Endnutzer ein einzigartiges und an die Bedürfnisse des Unternehmens angepasstes Nutzungserlebnis bieten.

Dieser Universitätsexperte bereitet Informatiker auf die Entwicklung aller Arten von JavaScript-Projekten vor, wobei der Schwerpunkt auf *Full-Stack*-Entwicklung, der Reactjs-Bibliothek und den Angular-Frameworks liegt. Auf diese Weise vertieft dieser Studiengang Aspekte wie das MVC-Muster, Hooks, Routing, RxJS, Testing und andere.

Da es sich um einen 100%igen Online-Studiengang handelt, ist der Student nicht an feste Stundenpläne oder die Notwendigkeit gebunden, sich an einen anderen Ort zu begeben, sondern kann zu jeder Tageszeit auf umfangreiche Inhalte zugreifen, die ihm helfen, die Elite der Informatik in der Sprache JavaScript zu erreichen, und dabei sein Berufs- und Privatleben mit dem Studium in seinem eigenen Tempo zu vereinbaren.

Dieser **Universitätsexperte in JavaScript-Entwicklung** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Seine herausragendsten Merkmale sind:

- Die Entwicklung von Fallstudien, die von JavaScript-Experten vorgestellt werden
- Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- Theoretischer Unterricht, Fragen an den Experten und individuelle Reflexionsarbeit
- Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Fördern Sie die Anwendung bewährter Verfahren unter Verwendung des MVC-Musters durch Abhängigkeitsinjektion und sorgen Sie dafür, dass die Struktur Ihres Projekts erhalten bleibt“

“

Entwickeln Sie Fachwissen, um eine Single-Page-Anwendung mit statischen Inhalten und Methoden für die Arbeit mit dynamischen Inhalten zu erstellen”

Zu den Dozenten des Programms gehören Spezialisten aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von führenden Gesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die ihr während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Vertiefen Sie Ihre Kenntnisse über die Schlüsselkonzepte der Sprache, ihre neuesten Funktionen sowie asynchrone Programmierung und Pfeilfunktionen.

Lernen Sie, wie Sie mit Angular hochwertigen, wiederverwendbaren, wartbaren und leicht zu testenden Code schreiben können.



02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätsexperten ist es, Informatikern die Möglichkeit zu bieten, JavaScript als Werkzeug für die Entwicklung aller Arten von Projekten in ihre berufliche Praxis zu integrieren. Nach Abschluss dieses Studiengangs werden sie über das Fachwissen verfügen, um ihrem Unternehmen die Möglichkeit zu bieten, sich durch diese Sprache weiterzuentwickeln und sie in neuen Bereichen wie der Entwicklungserfahrung mit *React* anzuwenden.



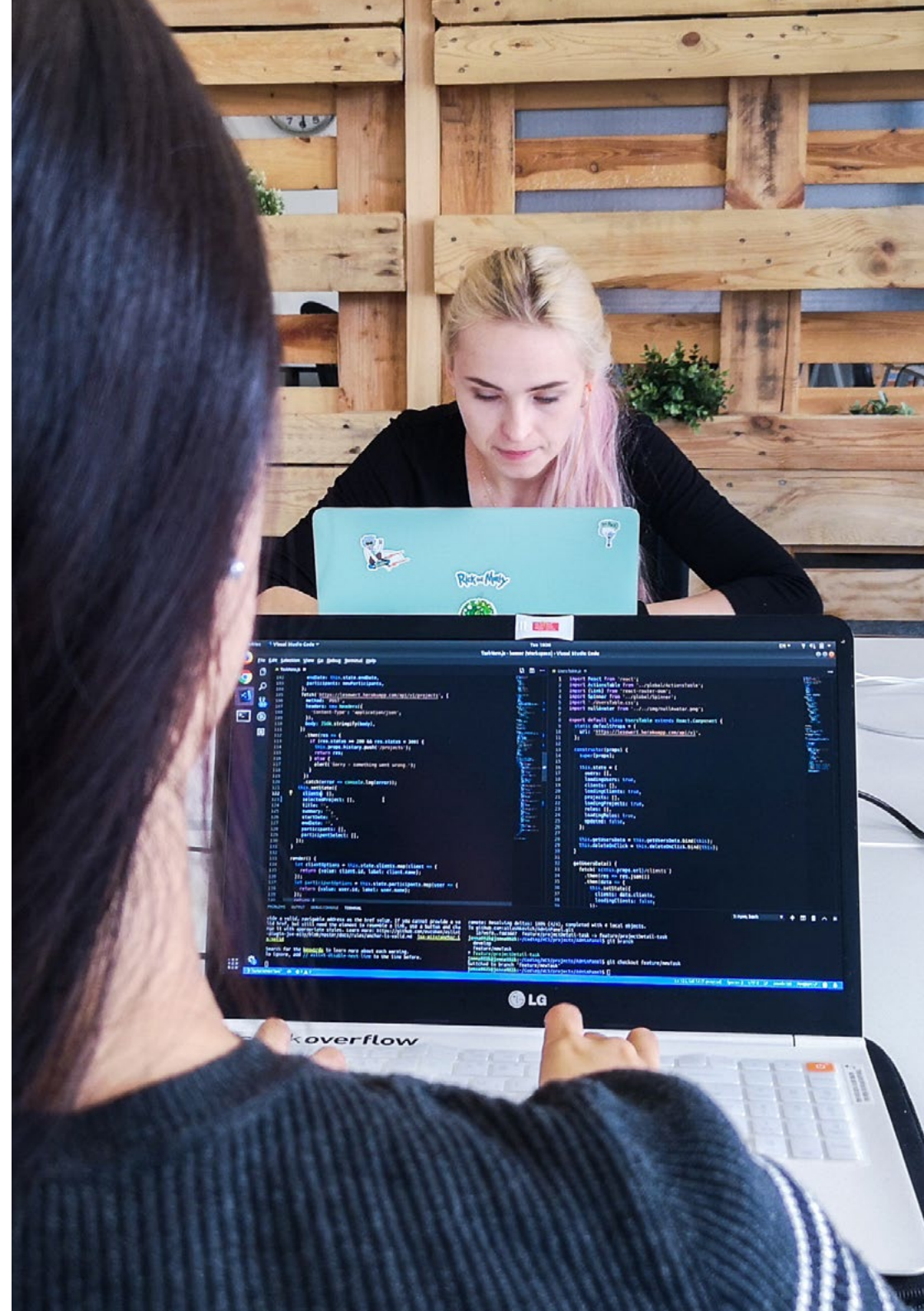
“

Vertiefen Sie Ihre Kenntnisse in den Bereichen Testing, UI-Testing, Debugging und Deployment, um Ihrer Karriere den nötigen Schub zu verleihen”



Allgemeine Ziele

- Erwerben von Fachwissen über die Programmiersprache JavaScript
- In der Lage sein, jede Art von Anwendung mit JavaScript zu entwickeln
- Analysieren der Eigenschaften und Funktionsweise der *React*-Bibliothek
- Identifizieren der *React*-Syntax und wie man damit programmiert
- Entwickeln fortgeschrittener Kenntnisse für die Erstellung von Anwendungen mit *React*
- Erwerben von Fachwissen für die Bereitstellung und das Testen von Anwendungen
- Erwerben von Fachwissen über Angular
- Entdecken des gesamten Potenzials des *Frameworks* und seiner erweiterten Funktionen
- Erwerben der erforderlichen Kenntnisse zur Erstellung einer Anwendung mit Angular





Spezifische Ziele

Modul 1. Programmiersprache JavaScript in der *Full-Stack-Entwicklung*

- ♦ Erlernen der grundlegenden und komplexen Typen, die JavaScript bietet
- ♦ Analysieren der verschiedenen Möglichkeiten, mit der Sprache zu programmieren, und deren korrekter Einsatz in jeder Situation
- ♦ Aktualisieren der Kenntnisse auf die neuesten Versionen
- ♦ Entdecken der funktionalen Programmierung
- ♦ Untersuchen der asynchronen Programmierung und ihrer Eigenschaften

Modul 2. JavaScript-Tools. ReactJs-Bibliothek

- ♦ Bestimmen der Funktionen von *React*
- ♦ Konfigurieren eines Projekts mit *Create React App*
- ♦ Analysieren des Lebenszyklus von Komponenten in *React*
- ♦ Erwerben von Fachwissen über moderne Funktionen von *React* wie *Hooks* und *Context*
- ♦ Einrichten globaler Zustände mithilfe von *Context*
- ♦ Erstellen und Rendern von Listen und Erstellen von Formularen mit *React*
- ♦ Implementieren der Feldvalidierung in Formularen
- ♦ Gestalten von Komponenten und Elementen
- ♦ Debuggen, Testen und Bereitstellen von *React*-Anwendungen

Modul 3. JavaScript-Framework. Angular

- ♦ Entwickeln von Fachwissen über die Architektur des *Frameworks*
- ♦ Erstellen eines Projekts. Inbetriebnahme
- ♦ Vertiefen der Angular-Methodik
- ♦ Analysieren des Konzepts der Komponenten
- ♦ Korrektes Strukturieren des Codes



Sie werden agile Methoden wie Angular erlernen und erfahren, wie diese im Entwicklungsprozess implementiert werden können

03

Kursleitung

Ein hochkarätiges Lehrteam aus aktiven Fachleuten vermittelt den Informatikern alle wichtigen Kenntnisse über die Anwendung von JavaScript in allen Arten von Technologie- und Unternehmensprojekten. Somit ermöglichen die Professoren dieses Universitätsexperten den teilnehmenden Fachleuten die neuesten Kenntnisse in diesem Bereich zu erwerben, und stellen sicher, dass sie alles, was sie gelernt haben, später in ihrer eigenen Karriere anwenden können.



“

*Entwickeln Sie große Projekte mit JavaScript unter
Anleitung der besten Experten auf diesem Gebiet”*

Leitung



Hr. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Technischer Kundenspezialist Blockchain bei IBM
- ◆ Direktor für Hyperledger- und Ethereum-Blockchain-Architektur bei Blocknitive
- ◆ Bereichsleiter Blockchain bei PSS Informationstechnologie
- ◆ Chief Information Officer bei ePETID - Global Animal Health
- ◆ IT-Infrastruktur-Architekt bei Bankia - wdolT (IBM - Bankia Joint Venture)
- ◆ Projektleiter und Manager bei Daynet Integrale Dienstleistungen
- ◆ Technischer Direktor bei Wiron Construcciones Modulares
- ◆ Leiter der IT-Abteilung bei Dayfisa
- ◆ Leiter der IT-Abteilung bei Dell Computer, Majsja und Hippo Viajes
- ◆ Elektroniker bei IPFP Juan de la Cierva



Professoren

Hr. Calzada Martínez, Jesús

- ◆ Leitender Softwareingenieur bei Devo
- ◆ Full-Stack-Entwickler bei Blocknitive
- ◆ Frontend-Verantwortlicher bei Infinia
- ◆ Full-Stack-Entwickler bei Resem
- ◆ Java-Entwickler bei Hitec
- ◆ Hochschulabschluss in Computertechnik

Hr. Frias Favero, Pedro Luis

- ◆ Mitgründer und CTO von Swearit
- ◆ COO bei Key Identification
- ◆ Hochschulabschluss in Wirtschaftsingenieurwesen an der Universität Yacambú, Venezuela
- ◆ Experte für Blockchain und dezentralisierte Anwendungen an der Universität von Alcalá

04 Struktur und Inhalt

Dieser Universitatsexperte in JavaScript-Entwicklung verfugt ber spezialisierte und innovative Inhalte in diesem Bereich. So vertieft der Informatiker, der diesen Kurs absolviert, unter anderem Aspekte wie *Full-Stack*-Entwicklung, Browser, Array-Datenstruktur, ReactJS und *Framework*. Nach Abschluss dieses Programms wird der Informatiker zu einem echten Spezialisten auf diesem Gebiet und ist in der Lage, dank der Sprache JavaScript hochkartige Projekte zu erstellen.




```
onString.replaceAll( regex: ",", replacement: " ");  
onString.split( regex: ",");  
( expression: location.length >= 2, errorMessage: "Location should constit at least 2 Double parameters");  
able(location[0]);  
able(location[1]);
```

```
tydoInRepository,  
populator communityCommunitySoIrdocumentPopulator,  
strategy  
tydoInRepository:  
populator = communityCommunitySoIrdocumentPopulator,  
);  
communities {  
}) {  
ments = communities  
tydoInRepositoryPopulator.convert(CommunitySoIrdocument::new, community))  
);  
tion is empty");  
query) {  
didSearch(query);  
ts.stream().map(document -> communityService.getById(document.getId())).collect(Collectors.toList());  
collectionIt.size(communities), query.getQueryString());
```

“

Ein Lehrplan, der Fachwissen über das Framework vermittelt: Entstehung eines Projekts, Abhängigkeitsinjektion, Erstellung von Komponenten und Richtlinien oder das Routing einer Anwendung”

Modul 1. Programmiersprache JavaScript in der *Full-Stack*-Entwicklung

- 1.1. Primitive Typen und Operatoren
 - 1.1.1. JavaScript-Sprache
 - 1.1.2. Zahlen und ihre Operatoren
 - 1.1.3. Zeichenketten und ihre Operatoren
 - 1.1.4. Boolesche Werte
 - 1.1.5. Umwandlung zwischen Typen
- 1.2. Kontrollfluss und Struktur
 - 1.2.1. Ausdrücke und Anweisungen
 - 1.2.2. Variablen und Konstanten
 - 1.2.3. *If*-Anweisung
 - 1.2.4. *For*- und *While*-Anweisungen
- 1.3. Funktionen
 - 1.3.1. Funktionen
 - 1.3.2. Parameter
 - 1.3.4. Funktionen als Parameter
 - 1.3.5. Gültigkeitsbereich der Variablen
 - 1.3.6. Verschachtelte *Scopes*
 - 1.3.7. *Hoisting*
 - 1.3.8. *Closures*
 - 1.3.9. Rekursion
- 1.4. Datenstrukturen: Objekte
 - 1.4.1. Typ *Object*
 - 1.4.2. Erstellung von Objekten
 - 1.4.3. Zugriff auf Objektwerte
 - 1.4.4. Hinzufügen oder Entfernen von Eigenschaften
 - 1.4.5. Verschachtelte Objekte
 - 1.4.6. *Destructuring* von Objekten
 - 1.4.7. Methoden des Typs *Object*
 - 1.4.8. *Spread Operator*
 - 1.4.9. Unveränderlichkeit
- 1.5. Datenstrukturen: *Array*
 - 1.5.1. Datenstruktur *Array*
 - 1.5.2. *Array*. Typologie
 - 1.5.3. Verschachtelte *Arrays*
 - 1.5.4. Methoden einer *Array*
- 1.6. OOP: *Prototype* und Klassen
 - 1.6.1. OOP. Objektorientiertes Programmieren
 - 1.6.2. Prototypen
 - 1.6.3. Klassen
 - 1.6.4. Private Daten
 - 1.6.5. Unterklassen
 - 1.6.6. *Call* und *Apply*
- 1.7. JavaScript-Typen
 - 1.7.1. *Set*
 - 1.7.2. *WeakSet*
 - 1.7.3. *Map*
 - 1.7.4. *WeakMap*
 - 1.7.5. Reguläre Ausdrücke
- 1.8. JavaScript-Dienstprogramme
 - 1.8.1. *Date*
 - 1.8.2. *Math*
 - 1.8.3. *Symbol*
 - 1.8.4. *JSON*
- 1.9. JavaScript im Browser
 - 1.9.1. Einbindung von JavaScript in eine Website
 - 1.9.2. *DOM*
 - 1.9.3. Ereignisse
 - 1.9.4. *Storage* im Browser
- 1.10. Asynchrone Programmierung
 - 1.10.1. Asynchrone Programmierung
 - 1.10.2. *Event Loop*
 - 1.10.3. *Callbacks*
 - 1.10.4. *Promises*
 - 1.10.5. *Async/Await*

Modul 2. JavaScript-Tools. ReactJs-Bibliothek

- 2.1. JavaScript-Tool ReactJS
 - 2.1.1. Das ReactJS-Tool
 - 2.1.2. Create React App
 - 2.1.3. JavaScript *Syntax Extension*
- 2.2. ReactJS-Komponenten
 - 2.2.1. Komponenten
 - 2.2.2. *Props*
 - 2.2.3. Rendering
- 2.3. Ereignisse in der ReactJS-Bibliothek
 - 2.3.1. *Event-Handling*
 - 2.3.2. *Inline-Event-Handling*
 - 2.3.3. Events in der ReactJS-Bibliothek
- 2.4. Konfiguration von ReactJS-*Hooks*
 - 2.4.1. Status einer Komponente
 - 2.4.2. *State Hook*
 - 2.4.3. *Effect Hook*
 - 2.4.4. *Custom Hooks*
 - 2.4.5. *Andere Hooks*
- 2.5. *Component Context* in ReactJS
 - 2.5.1. *Component Context* in ReactJS
 - 2.5.2. Verwendung von *Context*
 - 2.5.3. Struktur des *Context*
 - 2.5.4. *React.CreateContext*
 - 2.5.5. *Context.Provider*
 - 2.5.6. *Class.contextType*
 - 2.5.7. *Context.Consumer*
 - 2.5.8. *Context.displayName*
 - 2.5.9. Praktische Anwendung des Einsatzes von *Context*
- 2.6. *Routing* in ReactJs
 - 2.6.1. *Router*
 - 2.6.2. *React Router*
 - 2.6.3. Installation
 - 2.6.4. Grundlegendes *Routing*
 - 2.6.5. Dynamisches *Routing*
 - 2.6.6. Primäre Komponenten
 - 2.6.7. *React Router Hooks*
- 2.7. Verwendung von Listen und Formularen mit ReactJS
 - 2.7.1. Listen und Schleifen
 - 2.7.2. Formulare und Validierungen
 - 2.7.3. *React Hook Forms*
- 2.8. Verwendung von Stilen in ReactJS
 - 2.8.1. Traditionelles Styling
 - 2.8.2. Inline-Stile
 - 2.8.3. Hinzufügen einer Designsystem-Bibliothek
- 2.9. Durchführung von Tests in JavaScript. Tools
 - 2.9.1. *Testing*
 - 2.9.2. *Jest JavaScript Testing Framework*
 - 2.9.3. *Visual Testing and Documentation*
- 2.10. Bereitstellung von Code mit ReactJS
 - 2.10.1. *Hosting*
 - 2.10.2. Anbieter
 - 2.10.3. Projektvorbereitung
 - 2.10.4. Bereitstellung auf Heroku

Modul 3. JavaScript-Framework. Angular

- 3.1. Das Angular-Framework und seine Architektur
 - 3.1.1. Angular CLI
 - 3.1.2. Architektur
 - 3.1.3. *Workspace* und Struktur
 - 3.1.4. Umgebung
- 3.2. Komponenten des Angular-Frameworks
 - 3.2.1. Lebenszyklus
 - 3.2.2. Kapselung der Ansicht
 - 3.2.3. Interaktion zwischen den Komponenten
 - 3.2.4. Projektion des Inhalts
- 3.3. Vorlagen des Angular-Frameworks
 - 3.3.1. Textinterpolation
 - 3.3.2. Anweisungen
 - 3.3.3. *Property Binding*
 - 3.3.4. *Class, Style* und *Attribute Binding*
 - 3.3.5. *Event Binding* und *Two-Way Binding*
 - 3.3.6. *Pipes*
- 3.4. Direktiven im Angular-Framework
 - 3.4.1. Angular-Richtlinien
 - 3.4.2. Attributdirektiven
 - 3.4.3. Strukturdirektiven
- 3.5. *Services* und Abhängigkeitsinjektion
 - 3.5.1. *Services*
 - 3.5.2. Abhängigkeitsinjektion
 - 3.5.3. *Service Providers*
- 3.6. *Routing* und Navigation
 - 3.6.1. Anwendung mit *Routing*
 - 3.6.2. Grundlegendes *Routing*
 - 3.6.3. Verschachtelte Routen
 - 3.6.4. Parameter
 - 3.6.5. Zugriff und Autorisierung
 - 3.6.6. *Lazy Loading* von Modulen



- 3.7. RxJS
 - 3.7.1. *Observables*
 - 3.7.2. *Observers*
 - 3.7.3. *Subscriptions*
 - 3.7.4. Operatoren
- 3.8. Formulare und HTTP
 - 3.8.1. Reaktive Formulare
 - 3.8.2. Feldvalidierung
 - 3.8.3. Dynamische Formulare
 - 3.8.4. Anfragen
 - 3.8.5. *Interceptors*
 - 3.8.6. Sicherheit
- 3.9. Animationen
 - 3.9.1. Übergänge und *Triggers*
 - 3.9.2. Routenübergänge
 - 3.9.3. Unterschiede zwischen Übergängen
- 3.10. *Testing* im *Angular-Framework*
 - 3.10.1. Testen von *Services*
 - 3.10.2. Testen von Komponenten
 - 3.10.3. Testen von Direktiven und *Pipes*

“

Es gibt keine tiefergehenden und innovativeren Inhalte im Bereich JavaScript-Entwicklung. Schreiben Sie sich jetzt ein und probieren Sie es aus”

05

Studienmethodik

TECH ist die erste Universität der Welt, die die Methodik der **case studies** mit **Relearning** kombiniert, einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf geführten Wiederholungen basiert.

Diese disruptive pädagogische Strategie wurde entwickelt, um Fachleuten die Möglichkeit zu bieten, ihr Wissen zu aktualisieren und ihre Fähigkeiten auf intensive und gründliche Weise zu entwickeln. Ein Lernmodell, das den Studenten in den Mittelpunkt des akademischen Prozesses stellt und ihm die Hauptrolle zuweist, indem es sich an seine Bedürfnisse anpasst und die herkömmlichen Methoden beiseite lässt.



“

TECH bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“

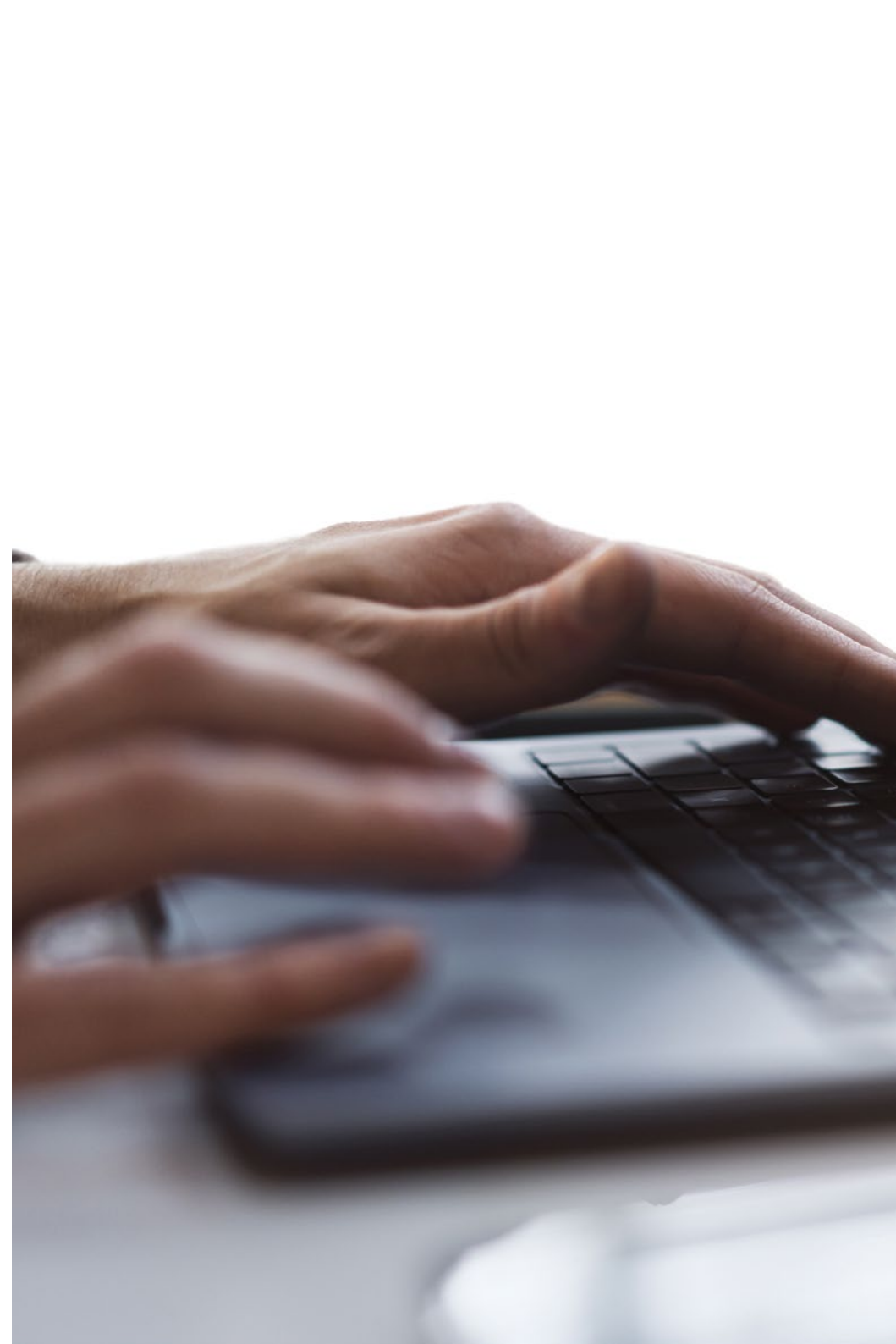
Der Student: die Priorität aller Programme von TECH

Bei der Studienmethodik von TECH steht der Student im Mittelpunkt. Die pädagogischen Instrumente jedes Programms wurden unter Berücksichtigung der Anforderungen an Zeit, Verfügbarkeit und akademische Genauigkeit ausgewählt, die heutzutage nicht nur von den Studenten, sondern auch von den am stärksten umkämpften Stellen auf dem Markt verlangt werden.

Beim asynchronen Bildungsmodell von TECH entscheidet der Student selbst, wie viel Zeit er mit dem Lernen verbringt und wie er seinen Tagesablauf gestaltet, und das alles bequem von einem elektronischen Gerät seiner Wahl aus. Der Student muss nicht an Präsenzveranstaltungen teilnehmen, die er oft nicht wahrnehmen kann. Die Lernaktivitäten werden nach eigenem Ermessen durchgeführt. Er kann jederzeit entscheiden, wann und von wo aus er lernen möchte.

“

Bei TECH gibt es KEINE Präsenzveranstaltungen (an denen man nie teilnehmen kann)“



Die international umfassendsten Lehrpläne

TECH zeichnet sich dadurch aus, dass sie die umfassendsten Studiengänge im universitären Umfeld anbietet. Dieser Umfang wird durch die Erstellung von Lehrplänen erreicht, die nicht nur die wesentlichen Kenntnisse, sondern auch die neuesten Innovationen in jedem Bereich abdecken.

Durch ihre ständige Aktualisierung ermöglichen diese Programme den Studenten, mit den Veränderungen des Marktes Schritt zu halten und die von den Arbeitgebern am meisten geschätzten Fähigkeiten zu erwerben. Auf diese Weise erhalten die Studenten, die ihr Studium bei TECH absolvieren, eine umfassende Vorbereitung, die ihnen einen bedeutenden Wettbewerbsvorteil verschafft, um in ihrer beruflichen Laufbahn voranzukommen.

Und das von jedem Gerät aus, ob PC, Tablet oder Smartphone.

“

Das Modell der TECH ist asynchron, d. h. Sie können an Ihrem PC, Tablet oder Smartphone studieren, wo immer Sie wollen, wann immer Sie wollen und so lange Sie wollen“

Case studies oder Fallmethode

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Wirtschaftshochschulen der Welt. Sie wurde 1912 entwickelt, damit Studenten der Rechtswissenschaften das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernten, sondern auch mit realen komplexen Situationen konfrontiert wurden. Auf diese Weise konnten sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Bei diesem Lehrmodell ist es der Student selbst, der durch Strategien wie *Learning by doing* oder *Design Thinking*, die von anderen renommierten Einrichtungen wie Yale oder Stanford angewandt werden, seine berufliche Kompetenz aufbaut.

Diese handlungsorientierte Methode wird während des gesamten Studiengangs angewandt, den der Student bei TECH absolviert. Auf diese Weise wird er mit zahlreichen realen Situationen konfrontiert und muss Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und seine Ideen und Entscheidungen verteidigen. All dies unter der Prämisse, eine Antwort auf die Frage zu finden, wie er sich verhalten würde, wenn er in seiner täglichen Arbeit mit spezifischen, komplexen Ereignissen konfrontiert würde.



Relearning-Methode

Bei TECH werden die *case studies* mit der besten 100%igen Online-Lernmethode ergänzt: *Relearning*.

Diese Methode bricht mit traditionellen Lehrmethoden, um den Studenten in den Mittelpunkt zu stellen und ihm die besten Inhalte in verschiedenen Formaten zu vermitteln. Auf diese Weise kann er die wichtigsten Konzepte der einzelnen Fächer wiederholen und lernen, sie in einem realen Umfeld anzuwenden.

In diesem Sinne und gemäß zahlreicher wissenschaftlicher Untersuchungen ist die Wiederholung der beste Weg, um zu lernen. Aus diesem Grund bietet TECH zwischen 8 und 16 Wiederholungen jedes zentralen Konzepts innerhalb ein und derselben Lektion, die auf unterschiedliche Weise präsentiert werden, um sicherzustellen, dass das Wissen während des Lernprozesses vollständig gefestigt wird.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.



Ein 100%iger virtueller Online-Campus mit den besten didaktischen Ressourcen

Um ihre Methodik wirksam anzuwenden, konzentriert sich TECH darauf, den Studenten Lehrmaterial in verschiedenen Formaten zur Verfügung zu stellen: Texte, interaktive Videos, Illustrationen und Wissenskarten, um nur einige zu nennen. Sie alle werden von qualifizierten Lehrkräften entwickelt, die ihre Arbeit darauf ausrichten, reale Fälle mit der Lösung komplexer Situationen durch Simulationen, dem Studium von Zusammenhängen, die für jede berufliche Laufbahn gelten, und dem Lernen durch Wiederholung mittels Audios, Präsentationen, Animationen, Bildern usw. zu verbinden.

Die neuesten wissenschaftlichen Erkenntnisse auf dem Gebiet der Neurowissenschaften weisen darauf hin, dass es wichtig ist, den Ort und den Kontext, in dem der Inhalt abgerufen wird, zu berücksichtigen, bevor ein neuer Lernprozess beginnt. Die Möglichkeit, diese Variablen individuell anzupassen, hilft den Menschen, sich zu erinnern und Wissen im Hippocampus zu speichern, um es langfristig zu behalten. Dies ist ein Modell, das als *Neurocognitive context-dependent e-learning* bezeichnet wird und in diesem Hochschulstudium bewusst angewendet wird.

Zum anderen, auch um den Kontakt zwischen Mentor und Student so weit wie möglich zu begünstigen, wird eine breite Palette von Kommunikationsmöglichkeiten angeboten, sowohl in Echtzeit als auch zeitversetzt (internes Messaging, Diskussionsforen, Telefondienst, E-Mail-Kontakt mit dem technischen Sekretariat, Chat und Videokonferenzen).

Darüber hinaus wird dieser sehr vollständige virtuelle Campus den Studenten der TECH die Möglichkeit geben, ihre Studienzeiten entsprechend ihrer persönlichen Verfügbarkeit oder ihren beruflichen Verpflichtungen zu organisieren. Auf diese Weise haben sie eine globale Kontrolle über die akademischen Inhalte und ihre didaktischen Hilfsmittel, in Übereinstimmung mit ihrer beschleunigten beruflichen Weiterbildung.



Der Online-Studienmodus dieses Programms wird es Ihnen ermöglichen, Ihre Zeit und Ihr Lerntempo zu organisieren und an Ihren Zeitplan anzupassen“

Die Wirksamkeit der Methode wird durch vier Schlüsselergebnisse belegt:

1. Studenten, die diese Methode anwenden, nehmen nicht nur Konzepte auf, sondern entwickeln auch ihre geistigen Fähigkeiten durch Übungen zur Bewertung realer Situationen und zur Anwendung ihres Wissens.
2. Das Lernen basiert auf praktischen Fähigkeiten, die es den Studenten ermöglichen, sich besser in die reale Welt zu integrieren.
3. Eine einfachere und effizientere Aufnahme von Ideen und Konzepten wird durch die Verwendung von Situationen erreicht, die aus der Realität entstanden sind.
4. Das Gefühl der Effizienz der investierten Anstrengung wird zu einem sehr wichtigen Anreiz für die Studenten, was sich in einem größeren Interesse am Lernen und einer Steigerung der Zeit, die für die Arbeit am Kurs aufgewendet wird, niederschlägt.

Die von ihren Studenten am besten bewertete Hochschulmethodik

Die Ergebnisse dieses innovativen akademischen Modells lassen sich an der Gesamtzufriedenheit der Absolventen der TECH ablesen.

Die Studenten bewerten die pädagogische Qualität, die Qualität der Materialien, die Struktur und die Ziele der Kurse als ausgezeichnet. Es überrascht nicht, dass die Einrichtung im global score Index mit 4,9 von 5 Punkten die von ihren Studenten am besten bewertete Universität ist.

Sie können von jedem Gerät mit Internetanschluss (Computer, Tablet, Smartphone) auf die Studieninhalte zugreifen, da TECH in Sachen Technologie und Pädagogik führend ist.

Sie werden die Vorteile des Zugangs zu simulierten Lernumgebungen und des Lernens durch Beobachtung, d. h. Learning from an expert, nutzen können.



In diesem Programm stehen Ihnen die besten Lehrmaterialien zur Verfügung, die sorgfältig vorbereitet wurden:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachkräfte, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf ein audiovisuelles Format übertragen, das unsere Online-Arbeitsweise mit den neuesten Techniken ermöglicht, die es uns erlauben, Ihnen eine hohe Qualität in jedem der Stücke zu bieten, die wir Ihnen zur Verfügung stellen werden.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Interaktive Zusammenfassungen

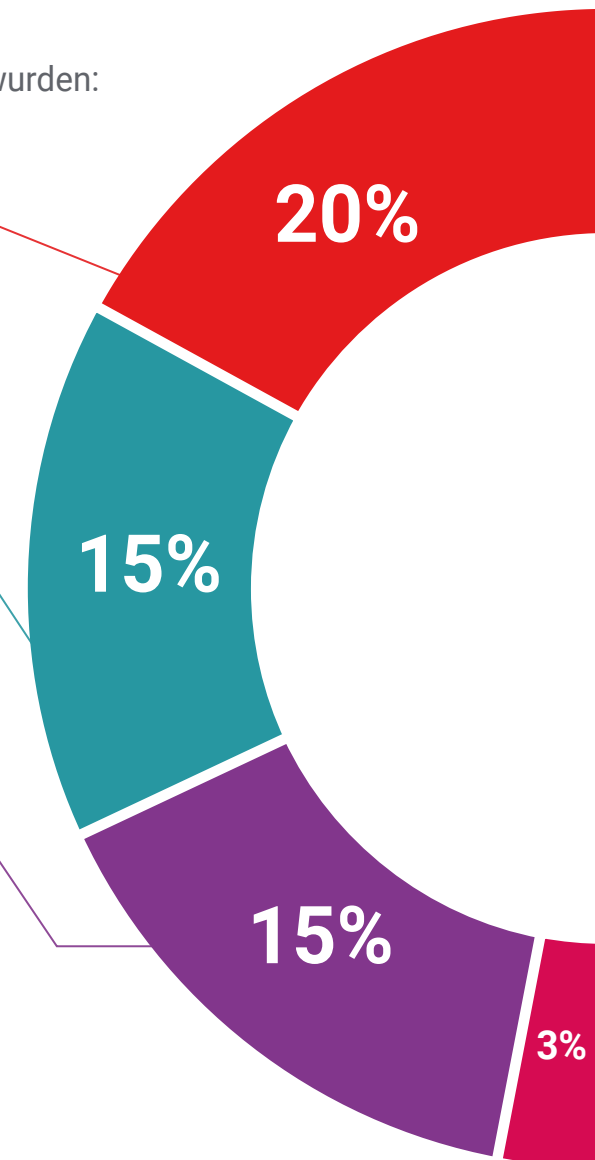
Wir präsentieren die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu festigen.

Dieses einzigartige System für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als „Europäische Erfolgsgeschichte“ ausgezeichnet.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente, internationale Leitfäden... In unserer virtuellen Bibliothek haben Sie Zugang zu allem, was Sie für Ihre Ausbildung benötigen.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten *case studies* zu diesem Thema bearbeiten. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Testing & Retesting

Während des gesamten Programms werden Ihre Kenntnisse in regelmäßigen Abständen getestet und wiederholt. Wir tun dies auf 3 der 4 Ebenen der Millerschen Pyramide.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt. Das sogenannte *Learning from an Expert* stärkt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen in unsere zukünftigen schwierigen Entscheidungen.



Kurzanleitungen zum Vorgehen

TECH bietet die wichtigsten Inhalte des Kurses in Form von Arbeitsblättern oder Kurzanleitungen an. Ein synthetischer, praktischer und effektiver Weg, um dem Studenten zu helfen, in seinem Lernen voranzukommen.



06

Qualifizierung

Der Universitätsexperte in JavaScript-Entwicklung garantiert neben der präzise-
sten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Global University
ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm
erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren
Universitätsabschluss ohne lästige
Reisen oder Formalitäten”*

Mit diesem Programm erwerben Sie den von **TECH Global University**, der größten digitalen Universität der Welt, bestätigten eigenen Titel **Universitätsexperte in JavaScript-Entwicklung**.

TECH Global University ist eine offizielle europäische Universität, die von der Regierung von Andorra (**Amtsblatt**) öffentlich anerkannt ist. Andorra ist seit 2003 Teil des Europäischen Hochschulraums (EHR). Der EHR ist eine von der Europäischen Union geförderte Initiative, die darauf abzielt, den internationalen Ausbildungsrahmen zu organisieren und die Hochschulsysteme der Mitgliedsländer dieses Raums zu vereinheitlichen. Das Projekt fördert gemeinsame Werte, die Einführung gemeinsamer Instrumente und die Stärkung der Mechanismen zur Qualitätssicherung, um die Zusammenarbeit und Mobilität von Studenten, Forschern und Akademikern zu verbessern.

Dieser eigene Abschluss der **TECH Global University** ist ein europäisches Programm zur kontinuierlichen Weiterbildung und beruflichen Fortbildung, das den Erwerb von Kompetenzen in seinem Wissensgebiet garantiert und dem Lebenslauf des Studenten, der das Programm absolviert, einen hohen Mehrwert verleiht.

Titel: **Universitätsexperte in JavaScript-Entwicklung**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Monate**

Akkreditierung: **18 ECTS**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH Global University die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovationen
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer sp

tech global
university

Universitätsexperte
JavaScript-Entwicklung

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Global University
- » Akkreditierung: 18 ECTS
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätsexperte JavaScript-Entwicklung

