

Universitätsexperte

Anwendungsentwicklung in Python





tech technologische
universität

Universitätsexperte Anwendungsentwicklung in Python

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/spezialisierung/spezialisierung-anwendungsentwicklung-python

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 22

06

Qualifizierung

Seite 30

01 Präsentation

Die Anwendungsentwicklung in Python bietet Vorteile, die dazu beigetragen haben, dass sie zu einer der beliebtesten und vielseitigsten Programmiersprachen geworden ist. Erstens macht die klare und lesbare Syntax von Python das Schreiben und Instandhalten von Code einfach, was den Entwicklungsprozess beschleunigt. Darüber hinaus bietet das breite Spektrum an verfügbaren Bibliotheken und Frameworks Entwicklern leistungsstarke Tools für eine Vielzahl von Aufgaben, von der Webentwicklung bis hin zu Datenanalyse und maschinellem Lernen. Dank ihrer Vielseitigkeit kann sie in einer Vielzahl von Kontexten eingesetzt werden, von Desktop-Anwendungen über eingebettete Systeme bis hin zur Webentwicklung. Aus diesem Grund hat TECH dieses umfassende 100% Online-Programm entwickelt, das auf der innovativen *Relearning*-Methode basiert.





“

Die Portabilität von Python und die plattformübergreifende Kompatibilität stellen sicher, dass die von Ihnen entwickelten Anwendungen leicht zugänglich sind. Setzen Sie auf TECH!"

Die Anwendungsentwicklung in Python macht es einfach, Code zu schreiben und zu pflegen, beschleunigt den Entwicklungsprozess und bietet eine große Auswahl an Bibliotheken und Frameworks. Tatsächlich bietet Python effiziente Lösungen für gängige Aufgaben, die es Entwicklern ermöglichen, robuste und funktionale Anwendungen schneller zu erstellen. Aus diesem Grund eignet sich diese Sprache hervorragend für die Webentwicklung, Datenanalyse, künstliche Intelligenz und viele weitere Anwendungsbereiche.

So wurde dieser Universitätsexperte in Anwendungsentwicklung in Python geboren, ein komplettes Eintauchen in die besten Praktiken und modernen Methodologien der Softwareentwicklung. Das Programm deckt alles ab, von der Anwendungsarchitektur bis hin zu fortgeschrittenem Design und Modellierung, unter Verwendung von UML und SOLID-Prinzipien, um eine robuste und skalierbare Entwicklung zu gewährleisten. Die Studenten lernen, wie man Tests und *Debugging*, effektiv durchführt und wie man die Leistung von Anwendungen durch fortgeschrittene Codierungstechniken und effizientes Ressourcenmanagement optimiert.

Ein weiterer Schwerpunkt ist die Web- und mobile Entwicklung unter Verwendung beliebter *Frameworks* wie Django und Flask sowie die Fortbildung in der Konzeption und Implementierung von APIs und Webdiensten. Darüber hinaus werden sie sich mit dem Design von Benutzeroberflächen und Benutzererfahrungen (UI/UX) mit Python beschäftigen, von responsivem und adaptivem Design bis zur Analyse des Benutzerverhaltens. Auf diese Weise werden Informatiker mit den notwendigen Werkzeugen und Kenntnissen ausgestattet, um Python-Anwendungen zu entwickeln, zu optimieren und zu warten, so dass sie sich selbstbewusst den echten Herausforderungen in der wettbewerbsorientierten Welt der Softwareentwicklung stellen können.

TECH bietet Fachleuten eine flexible Weiterbildung, die ihnen eine größere Freiheit bei der Gestaltung ihrer Teilnahme ermöglicht und es ihnen erleichtert, ihre täglichen, persönlichen oder beruflichen Verpflichtungen in Einklang zu bringen. Dieser Ansatz basiert auf der innovativen *Relearning*-Methode, die eine ständige Wiederholung von wichtigen Konzepten beinhaltet, um die Aufnahme von Inhalten zu verbessern.

Dieser **Universitätsexperte in Anwendungsentwicklung in Python** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten in Anwendungsentwicklung in Python vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt des Buches vermittelt theoretische und praktische Informationen zu den Disziplinen, die für die berufliche Praxis unerlässlich sind
- ♦ Praktische Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens genutzt werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Die Sprache Python ist eine attraktive Wahl für Entwickler, die effektive und leistungsstarke Anwendungen erstellen möchten. Worauf warten Sie noch, um sich der technologischen Avantgarde anzuschließen?"



Sie werden sich mit effizientem Testmanagement und Debugging sowie mit Optimierungs- und Leistungsstrategien, einschließlich fortgeschrittener Codierungstechniken und effizientem Ressourcenmanagement, befassen“

Zu den Dozenten des Programms gehören Experten aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Spezialisieren Sie sich mit Hilfe der einzigartigen Lernressourcen dieser Fortbildung auf fortgeschrittenes Design und Modellierung unter Verwendung von Tools wie UML und SOLID-Prinzipien.

Sie beherrschen den Einsatz von Frameworks wie Django und Flask, einschließlich einer detaillierten Einweisung in das Design, die Implementierung und die Sicherheit von RESTful APIs.



02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätsexperten ist es, Informatikern eine umfassende und fortgeschrittene Weiterbildung zu bieten, die es ihnen ermöglicht, sich in der wettbewerbsorientierten Welt der Softwareentwicklung zu behaupten. Dieser akademische Abschluss wird daher spezielle Fähigkeiten in fortgeschrittenem Anwendungsdesign und -modellierung kultivieren und Fachleute mit soliden Kenntnissen in effizientem Testmanagement, *Debugging* und Optimierungsstrategien ausstatten. Darüber hinaus wird die Web- und mobile Entwicklung unter Verwendung führender *Frameworks* wie Django und Flask gründlich analysiert und der Erwerb von Kernkompetenzen im Bereich *User Interface Design* und *User Experience* (UI/UX) gefördert.



“

Der Universitätsexperte in Anwendungsentwicklung in Python ist eine strategische Investition für diejenigen, die sich an der Spitze von Technologie und Innovation behaupten wollen"



Allgemeine Ziele

- Fördern der Anwendung bewährter Verfahren und moderner Methoden bei der Softwareentwicklung
- Fortbilden in der integralen Entwicklung von Anwendungen in Python
- Umfassendes Fortbilden in Web- und mobiler Entwicklung mit Python
- Beherrschen der Gestaltung und Verwaltung von Web- und mobilen Anwendungen
- Integrieren von UI/UX-Prinzipien in die Softwareentwicklung
- Steuern des Designs der Benutzeroberfläche und der Benutzererfahrung mit Python



TECH wird Ihr Sprungbrett für professionellen Erfolg sein! Dieser 100%ige Online-Universitätsexperte vermittelt Ihnen fortgeschrittenes technisches Wissen und die Fähigkeit, reale Herausforderungen in der Anwendungsentwicklung zu meistern"





Spezifische Ziele

Modul 1. Anwendungsentwicklung in Python

- ◆ Spezialisieren auf fortgeschrittenes Anwendungsdesign und -modellierung
- ◆ Erwerben von Kenntnissen in den Bereichen Optimierung, Einsatz und Wartung von Anwendungen
- ◆ Kontrollieren von Tests und *Debugging*

Modul 2. Web- und mobile Entwicklung mit Python

- ◆ Verwenden beliebter Python-Web-Frameworks
- ◆ Vorbereiten für die Entwicklung und Veröffentlichung von mobilen Anwendungen
- ◆ Entwickeln von APIs und Webdiensten

Modul 3. Benutzeroberfläche und Benutzererfahrung in Python

- ◆ Unterweisen in responsiven und adaptiven Designtechniken
- ◆ Vorbereiten für die Durchführung von Usability-Tests und die Analyse des Benutzerverhaltens
- ◆ Beherrschen der Verwendung von UI/UX-Design-Tools mit Python

03

Kursleitung

Der Lehrkörper setzt sich aus hochqualifizierten Fachleuten zusammen, die nicht nur über ein tiefes technisches Wissen in der Python-Anwendungsentwicklung verfügen, sondern auch eine große Erfahrung in der Branche haben. Der innovative pädagogische Ansatz und die Fähigkeit, komplexe Konzepte auf verständliche Weise zu vermitteln, gewährleisten, dass die Studenten ein gründliches Verständnis der grundlegenden Prinzipien und fortgeschrittenen Praktiken der Anwendungsentwicklung erlangen. Mit ihrem unerschütterlichen Engagement für akademische Exzellenz sind diese Lehrkräfte dazu da, Wissen zu vermitteln, zu inspirieren und die berufliche Entwicklung jedes einzelnen Studenten zu fördern und sie darauf vorzubereiten, an der Spitze der Technologie zu stehen.



“

Triumphieren Sie mit den Besten! Erwerben Sie das Wissen und die Fähigkeiten, die Sie für den Einstieg in die Anwendungsentwicklung in Python benötigen"

Leitung



Hr. Matos Rodríguez, Dionis

- ♦ *Data Engineer* bei Wide Agency Sodexo
- ♦ *Data Consultant* bei Tokiota
- ♦ *Data Engineer* bei Devoteam
- ♦ *BI Developer* bei Ibermática
- ♦ *Applications Engineer* bei Johnson Controls
- ♦ *Database Developer* bei Suncapital España
- ♦ *Senior Web Developer* bei Deadlock Solutions
- ♦ *QA Analyst* bei Metaconcept
- ♦ Masterstudiengang in Big Data & Analytics von der EAE Business School
- ♦ Masterstudiengang in Systemanalyse und -design
- ♦ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Universität APEC

Professoren

Fr. Delgado Feliz, Benedit

- ♦ Verwaltungsassistentin und Operatorin für elektronische Überwachung bei der Nationalen Drogenkontrollbehörde (DNCD)
- ♦ Kundendienst bei Cáceres y Equipos
- ♦ Reklamationen und Kundendienst bei Express Parcel Services (EPS)
- ♦ Spezialistin für Microsoft Office von der Nationalen Schule für Informatik
- ♦ Soziale Kommunikatorin von der Katholischen Universität Santo Domingo

Fr. Gil Contreras, Milagros

- ♦ *Content Creator* bei MPCTech LLC
- ♦ Projektleiterin
- ♦ *Freelance IT Writer*
- ♦ MBA an der Universität Complutense von Madrid
- ♦ Hochschulabschluss in Betriebswirtschaftslehre am Technischen Institut von Santo Domingo

Hr. Villar Valor, Javier

- ♦ Direktor und Gründungspartner von Impulsa2
- ♦ *Chief Operations Officer (COO)* bei Summa Insurance Brokers
- ♦ Direktor für Transformation und betriebliche Exzellenz bei Johnson Controls
- ♦ Masterstudiengang in Professionelles *Coaching*
- ♦ Executive MBA der Emlyon Business School, Frankreich
- ♦ Masterstudiengang in Qualitätsmanagement von EOI
- ♦ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Universität Acción Pro-Educación y Cultura (UNAPEC)

Hr. Gil Contreras, Armando

- ♦ Lead *Big Data Scientist* bei Jhonson Controls
- ♦ *Data Scientist-Big Data* bei Opensistemas S.A.
- ♦ Wirtschaftsprüfer bei Creatividad y Tecnología S.A. (CYTSA)
- ♦ Wirtschaftsprüfer für den öffentlichen Sektor bei PricewaterhouseCoopers Auditors
- ♦ Masterstudiengang in *Data Science* am Universitätszentrum für Technologie und Kunst
- ♦ Masterstudiengang MBA in Internationale Beziehungen und Wirtschaft am Finanzstudienzentrum (CEF)
- ♦ Hochschulabschluss in Wirtschaftswissenschaften am Technologischen Institut von Santo Domingo



Nutzen Sie die Gelegenheit, sich über die neuesten Fortschritte auf diesem Gebiet zu informieren und diese in Ihrer täglichen Praxis anzuwenden“

04

Struktur und Inhalt

Der Inhalt des Programms wurde strategisch konzipiert und bietet einen tiefen Einblick in fortgeschrittene Anwendungsentwicklung und -modellierung und vermittelt ein umfassendes Verständnis. Die eingehende Analyse führender *Frameworks* wie Django und Flask im Web- und Mobilbereich verschafft Fachleuten einen Wettbewerbsvorteil, während die Spezialisierung auf das Design von Benutzeroberflächen und Benutzererfahrungen (UI/UX) die Erstellung attraktiver und funktionaler Anwendungen gewährleistet. Mit einem praxisnahen Ansatz werden Sie im effektiven Testen, *Debugging*, Optimieren und Bereitstellen von Anwendungen unterrichtet, um sicherzustellen, dass die Studenten auf die Herausforderungen der realen Welt vorbereitet sind.



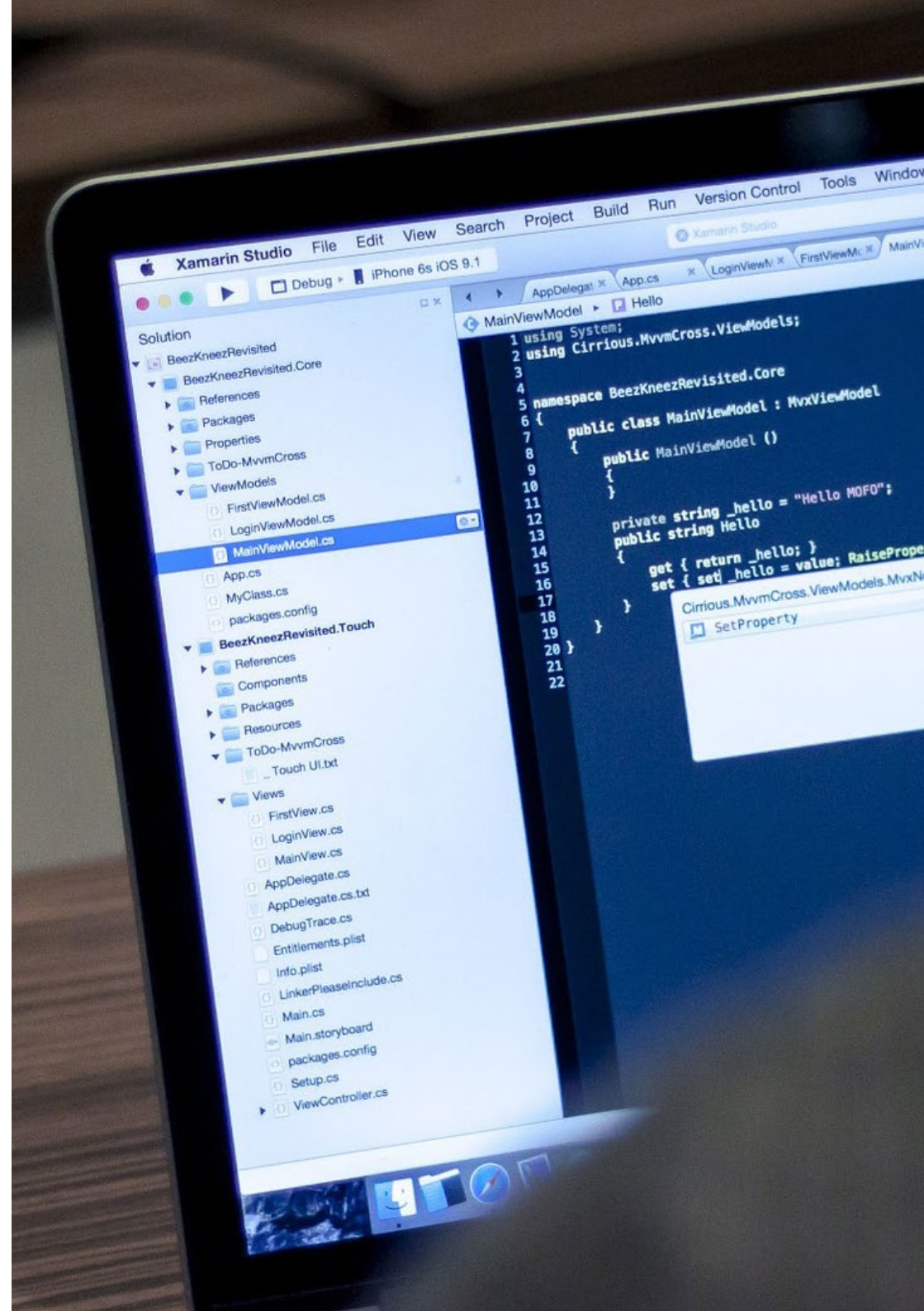


“

Sie werden sich mit den wesentlichen Grundlagen und modernsten Methoden der Softwareentwicklung befassen, mit einem pragmatischen Ansatz und dem Schwerpunkt auf der praktischen Anwendung des Wissens"

Modul 1. Anwendungsentwicklung in Python

- 1.1. Python-Anwendungsarchitektur
 - 1.1.1. Software-Entwicklung
 - 1.1.2. Gemeinsame Architekturmuster
 - 1.1.3. Bewertung der Bedürfnisse und Anforderungen
- 1.2. Entwurf und Modellierung von Anwendungen in Python
 - 1.2.1. Verwendung von UML und Diagrammen
 - 1.2.2. Datenmodellierung und Informationsfluss
 - 1.2.3. SOLID-Grundsätze und modularer Aufbau
- 1.3. Verwaltung von Abhängigkeiten und Bibliotheken in Python
 - 1.3.1. Paketverarbeitung mit Pip
 - 1.3.2. Nutzung von virtuellen Umgebungen
 - 1.3.3. Auflösung von Konflikten bei Abhängigkeiten
- 1.4. Entwurfsmuster in der Python-Entwicklung
 - 1.4.1. Kreative, strukturelle und verhaltensbezogene Muster
 - 1.4.2. Praktische Anwendung von Mustern
 - 1.4.3. Refactoring und Muster
- 1.5. Testen und *Debugging* in Python-Anwendungen
 - 1.5.1. *Testing*-Strategien (einheitlich, Integration)
 - 1.5.2. Verwendung von *Test-Frameworks*
 - 1.5.3. *Debugging*-Techniken und Tools
- 1.6. Sicherheit und Authentifizierung in Python
 - 1.6.1. Sicherheit in Anwendungen
 - 1.6.2. Implementierung von Authentifizierung und Autorisierung
 - 1.6.3. Verhinderung von Schwachstellen
- 1.7. Optimierung und Leistung von Python-Anwendungen
 - 1.7.1. Leistungsanalyse
 - 1.7.2. Techniken zur Code-Optimierung
 - 1.7.3. Effizientes Ressourcen- und Datenmanagement
- 1.8. Bereitstellung und Verteilung von Python-Anwendungen
 - 1.8.1. Strategien für die Bereitstellung
 - 1.8.2. Einsatz von Containern und Orchestrierern
 - 1.8.3. Verteilung und kontinuierliche Aktualisierung



- 1.9. Instandhaltung und Upgrades in Python
 - 1.9.1. Verwaltung des Software-Lebenszyklus
 - 1.9.2. Instandhaltungs- und Refactoring-Strategien
 - 1.9.3. System-Upgrades und -Migration
- 1.10. Dokumentation und Support in Python
 - 1.10.1. Erstellen einer effektiven Dokumentation
 - 1.10.2. Werkzeuge für die Dokumentation
 - 1.10.3. Strategien für den Support und die Kommunikation mit den Benutzern

Modul 2. Web- und mobile Entwicklung mit Python

- 2.1. Web-Entwicklung mit Python
 - 2.1.1. Struktur und Bestandteile einer Website
 - 2.1.2. Technologien in der Web-Entwicklung
 - 2.1.3. Trends in der Web-Entwicklung
- 2.2. Beliebte Web-Frameworks mit Python
 - 2.2.1. Django, Flask und andere Optionen
 - 2.2.2. Vergleich und Auswahl von Frameworks
 - 2.2.3. Integration mit Frontend
- 2.3. Frontend-Entwicklung: HTML, CSS und JavaScript mit Python
 - 2.3.1. HTML und CSS
 - 2.3.2. JavaScript und DOM-Manipulation
 - 2.3.3. Frameworks und Frontend-Bibliotheken
- 2.4. Backend und Datenbanken mit Python
 - 2.4.1. Backend-Entwicklung mit Python
 - 2.4.2. Relationale und nichtrelationale Datenbankverwaltung
 - 2.4.3. Backend-Frontend-Integration
- 2.5. APIs und Webdienste mit Python
 - 2.5.1. Entwurf von RESTful-APIs
 - 2.5.2. Umsetzung und Dokumentation von APIs
 - 2.5.3. Verbrauch und Sicherheit in APIs
- 2.6. Mobile Entwicklung mit Python
 - 2.6.1. Mobile Entwicklungsplattformen (nativ, hybrid)
 - 2.6.2. Entwicklungswerkzeuge und -umgebungen
 - 2.6.3. Anpassung von Anwendungen für mobile Geräte



```
NotifyPropertyCha  
ryChanged(() => Hello); }  
protected bool  
SetProperty<T> (  
    ref T storage,  
    T value,  
    string propertyName = null  
)
```

- 2.7. Mobile Entwicklungsplattformen mit Python
 - 2.7.1. Android und IOS
 - 2.7.2. *Frameworks* für die übergreifende Entwicklung
 - 2.7.3. Tests und *Deployment* auf mobilen Geräten
- 2.8. Design und UX in mobilen Anwendungen mit Python
 - 2.8.1. Gestaltung der mobilen Schnittstelle
 - 2.8.2. Benutzerfreundlichkeit und Benutzererfahrung mit Python
 - 2.8.3. Prototyping- und Entwurfswerkzeuge
- 2.9. Mobile Tests und Fehlersuche mit Python
 - 2.9.1. Strategien für das *Testing* in mobilen Geräte
 - 2.9.2. Werkzeuge zur Fehlersuche und Überwachung
 - 2.9.3. Testautomatisierung
- 2.10. Veröffentlichung in Anwendungssshops mit Python
 - 2.10.1. Veröffentlichungsprozess im App Store und bei Google Play
 - 2.10.2. Konformitäts- und Anwendungsrichtlinien
 - 2.10.3. Marketing- und Werbestrategien

Modul 3. Benutzeroberfläche und Benutzererfahrung mit Python

- 3.1. Design von Benutzeroberflächen mit Python
 - 3.1.1. UI-Design mit Python
 - 3.1.2. Benutzer-Computer-Interaktion mit Python
 - 3.1.3. Benutzerzentriertes Design mit Python
- 3.2. UI/UX-Designwerkzeuge mit Python
 - 3.2.1. Software für Design und Prototyping
 - 3.2.2. Kollaborative Werkzeuge und *Feedback*
 - 3.2.3. Integration des Designs in den Entwicklungsprozess
- 3.3. *Responsive* und *Adaptive Design* mit Python
 - 3.3.1. *Responsive-Design*-Techniken
 - 3.3.2. Anpassung an verschiedene Geräte und Bildschirme
 - 3.3.3. *Testing* und Qualitätssicherung
- 3.4. Animationen und Übergänge mit Python
 - 3.4.1. Erstellen effektiver Animationen mit Python
 - 3.4.2. Werkzeuge und Bibliotheken für die Animation
 - 3.4.3. Auswirkungen auf UX und Leistung





- 3.5. Barrierefreiheit und Benutzerfreundlichkeit mit Python
 - 3.5.1. Barrierefreiheit im Internet
 - 3.5.2. Bewertungsinstrumente und -techniken
 - 3.5.3. Anwendung bewährter Praktiken
- 3.6. Prototyping und *Wireframes* mit Python
 - 3.6.1. Erstellung von *Wireframes* und Mockups
 - 3.6.2. Werkzeuge für das *Rapid Prototyping*
 - 3.6.3. Tests zur Benutzerfreundlichkeit und *Feedback*
- 3.7. Tests zur Benutzerfreundlichkeit mit Python
 - 3.7.1. Methoden und Techniken der Prüfung der Benutzerfreundlichkeit
 - 3.7.2. Ergebnisorientierte Analyse und Verbesserung
 - 3.7.3. Tools zur Prüfung der Benutzerfreundlichkeit
- 3.8. Analyse des Nutzerverhaltens mit Python
 - 3.8.1. Analyseverfahren und *Tracking*
 - 3.8.2. Datenauswertung und Metriken
 - 3.8.3. Datengestützte kontinuierliche Verbesserung
- 3.9. *Feedback*-basierte Erweiterungen mit Python
 - 3.9.1. Verwaltung und Analyse von *Feedback*
 - 3.9.2. *Feedback*-Zyklen und kontinuierliche Verbesserung
 - 3.9.3. Strategien zur Umsetzung wirksamer Veränderungen
- 3.10. Zukünftige Trends in UI/UX mit Python
 - 3.10.1. Innovationen und neue Trends
 - 3.10.2. Auswirkungen der neuen Technologien auf UI/UX
 - 3.10.3. Vorbereitungen für die Zukunft des Designs

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätsexperte in Anwendungsentwicklung in Python garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Hochschulabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten”

Dieser **Universitätsexperte in Anwendungsentwicklung in Python** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätsexperte in Anwendungsentwicklung in Python**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Monate**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer sprachen

tech technologische
universität

Universitätsexperte
Anwendungsentwicklung
in Python

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätsexperte

Anwendungsentwicklung in Python