

Praktische Ausbildung Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen





tech

Praktische Ausbildung
Erstellung von Schnittstellen
und Vernetzten Anwendungen

Index

01

Einführung

Seite 4

02

Warum diese Praktische
Ausbildung absolvieren?

Seite 6

03

Ziele

Seite 8

04

Planung des Unterrichts

Seite 10

05

Wo kann ich die Praktische
Ausbildung absolvieren?

Seite 12

06

Allgemeine Bedingungen

Seite 14

07

Qualifizierung

Seite 16

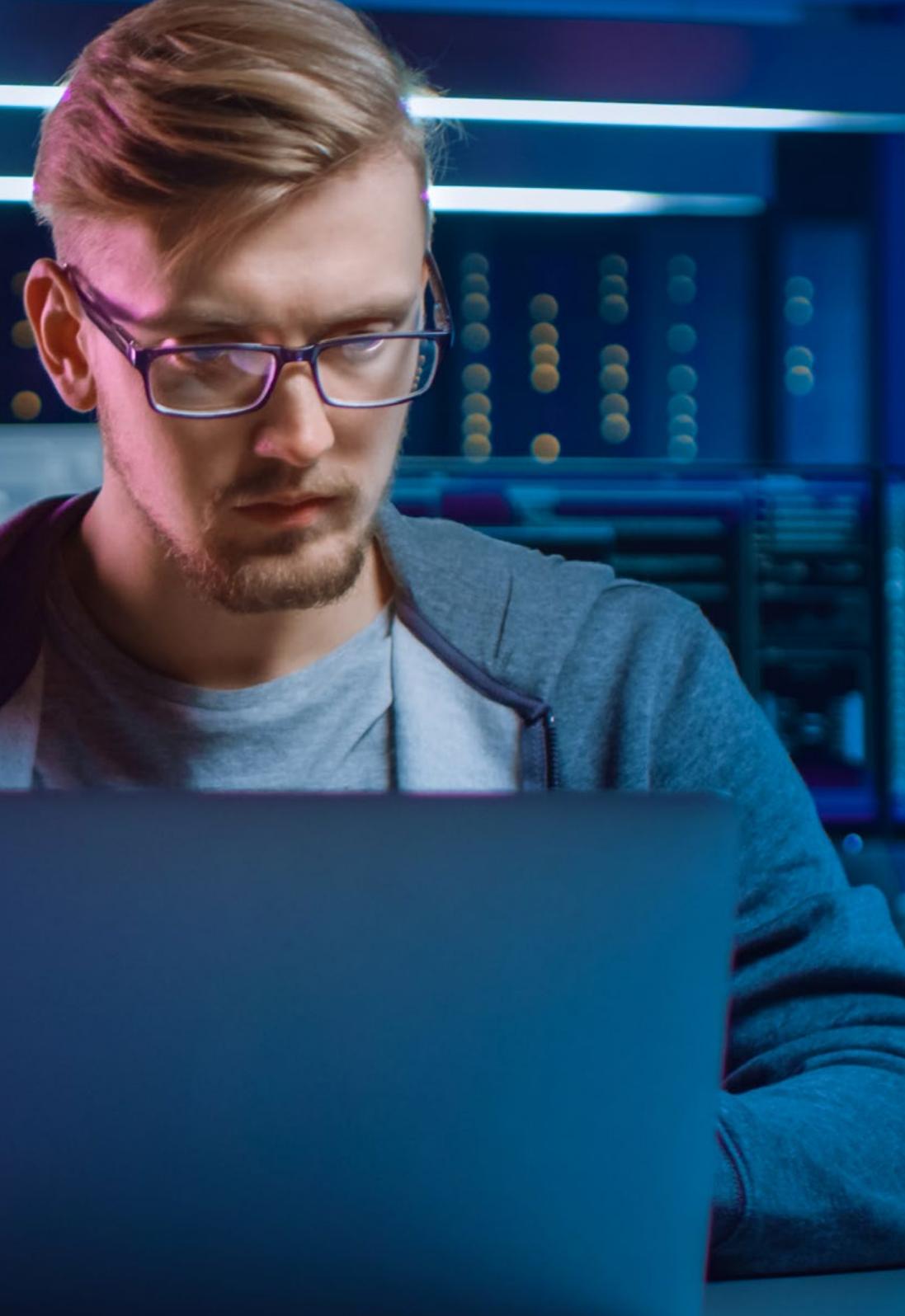
01 Einführung

Die Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen hat einen nie dagewesenen Grad an Raffinesse erreicht, angetrieben durch Fortschritte in Technologien wie Künstliche Intelligenz und Cloud Computing. Darüber hinaus führen die Verbreitung mobiler Geräte und die Allgegenwart der Online-Verbindung zur Erstellung adaptiver und reaktionsfähiger Schnittstellen, die eine durchgängige Erfahrung über Geräte und Kontexte hinweg bieten. Aus diesem Grund hat TECH diesen Studiengang entwickelt, bei dem der Student in drei Wochen in ein Team eintritt, das sich mit der Erstellung von Schnittstellen und vernetzten Anwendungen auskennt, um sich über die neuesten Entwicklungen und Technologien zu informieren und diese in seiner täglichen Praxis umfassend und effizient einzusetzen.



Sie werden die wichtigsten Entwicklungen im Bereich der Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen durch eine einzigartige und effektive praktische Erfahrung in Ihre tägliche Praxis einfließen lassen“





Mit dem exponentiellen Wachstum der digitalen Konnektivität und der Verbreitung intelligenter Geräte stehen Designer und Entwickler vor immer komplexeren Herausforderungen, um intuitive und effiziente Nutzererlebnisse zu schaffen. Daher liegt der Schwerpunkt zunehmend auf Barrierefreiheit und Inklusion, um sicherzustellen, dass Schnittstellen und Anwendungen für alle zugänglich sind, unabhängig von ihren Fähigkeiten oder Einschränkungen.

Und da diese Fähigkeiten am besten durch Praxis perfektioniert werden können, hat TECH ein Programm entwickelt, das aus einem 120-stündigen Praktikum in einem führenden Unternehmen der IT-Branche im Bereich der Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen besteht. So wird der Student drei Wochen lang Teil eines Teams von erstklassigen Spezialisten, mit denen er aktiv an der Entwicklung von realen Projekten für Webschnittstellen und -anwendungen arbeitet.

Auf diese Weise lernt der Informatiker nicht nur die effektivsten Verfahren und die modernsten Werkzeuge kennen, sondern wird auch befähigt, Spitzentechnologien wie CSS und JavaScript in seiner Praxis einzusetzen. So nimmt er nicht nur an einem Programm teil, das sein Wissen erweitert, sondern auch seine Möglichkeiten in einem sich ständig verändernden Arbeitsumfeld deutlich erhöht.

Während des Aufenthalts wird ein Tutor zur Seite stehen, der dafür sorgt, dass die Anforderungen, für die diese Praktische Ausbildung konzipiert wurde, erfüllt werden. So arbeitet die Fachkraft mit absoluter Garantie und Sicherheit im Umgang mit der bis heute innovativsten und erfolgreichsten Computertechnologie. Auf diese Weise perfektioniert er seine Fähigkeiten in den Bereichen visuelle Gestaltung, Interaktion und Benutzererfahrung (UX/UI).

02

Warum diese Praktische Ausbildung absolvieren?

TECH hat ein einzigartiges akademisches Produkt entwickelt, das im gegenwärtigen Bildungs-panorama nicht mehr wegzudenken ist. Es ermöglicht den Fachkräften, in eine reale Computerumgebung einzutreten, in der sie die neuesten Verfahren und die aktuellsten Werkzeuge für die Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen anwenden können. Während drei intensiver Wochen wird der Student in ein multidisziplinäres Arbeitsteam integriert, in dem er direkt die neuesten Erkenntnisse in diesem Bereich kennenlernt und sie in seiner eigenen täglichen Praxis anwenden kann.



Das von TECH vorgeschlagene System stellt Sie in den Mittelpunkt und bietet Ihnen eine Ausbildung mit echtem Nutzen, die an Ihre Bedürfnisse angepasst ist“

1. Aktualisierung basierend auf der neuesten verfügbaren Technologie

Im Bereich der Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen ermöglicht die Integration von künstlicher Intelligenz und maschinellen Lernsystemen die Entwicklung intuitiverer und anpassender Schnittstellen, die die Bedürfnisse der Nutzer vorhersehen und das Erlebnis dynamisch personalisieren können. Darüber hinaus bietet Cloud Computing eine skalierbare und flexible Infrastruktur für die Entwicklung und den Einsatz von Webanwendungen, die es den Entwicklern ermöglicht, plattformübergreifende, leistungsfähige Erfahrungen zu schaffen, die sich an die Anforderungen des heutigen Marktes anpassen.

2. Auf die Erfahrung der besten Spezialisten zurückgreifen

Das große Team von Fachkräften, das den Informatiker während des gesamten Praktikums begleitet, ist eine erstklassige Sicherheit und eine noch nie dagewesene Garantie für die Aktualisierung. Mit einem speziell ernannten Tutor kann der Student in einem hochmodernen Umfeld an realen Projekten arbeiten, die es ihm ermöglichen, die effizientesten Verfahren und Werkzeuge für die Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen in seine tägliche Praxis einzubinden.

3. Einstieg in erstklassige professionelle Umgebungen

TECH wählt sorgfältig alle Unternehmen aus, die für eine praktische Ausbildung zur Verfügung stehen. Auf diese Weise erhält der Spezialist garantiert Zugang zu einer renommierten Organisation der IT-Branche im Bereich der Entwicklung von Schnittstellen und Webanwendungen. Auf diese Weise kann er den Arbeitsalltag in einem anspruchsvollen, intensiven und erschöpfenden Arbeitsbereich erleben und dabei stets die neuesten Fortschritte in seiner Arbeitsmethodik anwenden.



4. Kombination der besten Theorie mit modernster Praxis

Der akademische Markt ist voll von Lehrprogrammen, die schlecht an den Arbeitsalltag von Fachkräften angepasst sind und lange Unterrichtszeiten erfordern, die oft nicht mit dem Privat- und Berufsleben vereinbar sind. Aus diesem Grund bietet TECH ein neues, zu 100% praxisorientiertes Lernmodell an, das es ihnen ermöglicht, sich mit den modernsten Verfahren im Bereich der Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen vertraut zu machen und vor allem in nur 3 Wochen in die berufliche Praxis umzusetzen.

5. Öffnung für neue Möglichkeiten

Mit dem technologischen Fortschritt und der wachsenden Nachfrage nach innovativen digitalen Erfahrungen haben Informatiker die Möglichkeit, neu entstehende Werkzeuge wie künstliche Intelligenz und Cloud Computing zu erforschen und zu nutzen. Darüber hinaus schaffen die Globalisierung und die zunehmende Vernetzung digitaler Geräte und Plattformen ein Umfeld, das die internationale Zusammenarbeit und die berufliche Vernetzung begünstigt und es Experten für die Erstellung von Schnittstellen und vernetzten Anwendungen ermöglicht, ihre Möglichkeiten zu erweitern und zur Entwicklung innovativer Lösungen im globalen Umfang beizutragen.



*Sie werden in dem Zentrum Ihrer Wahl
vollständig in die Praxis eintauchen"*

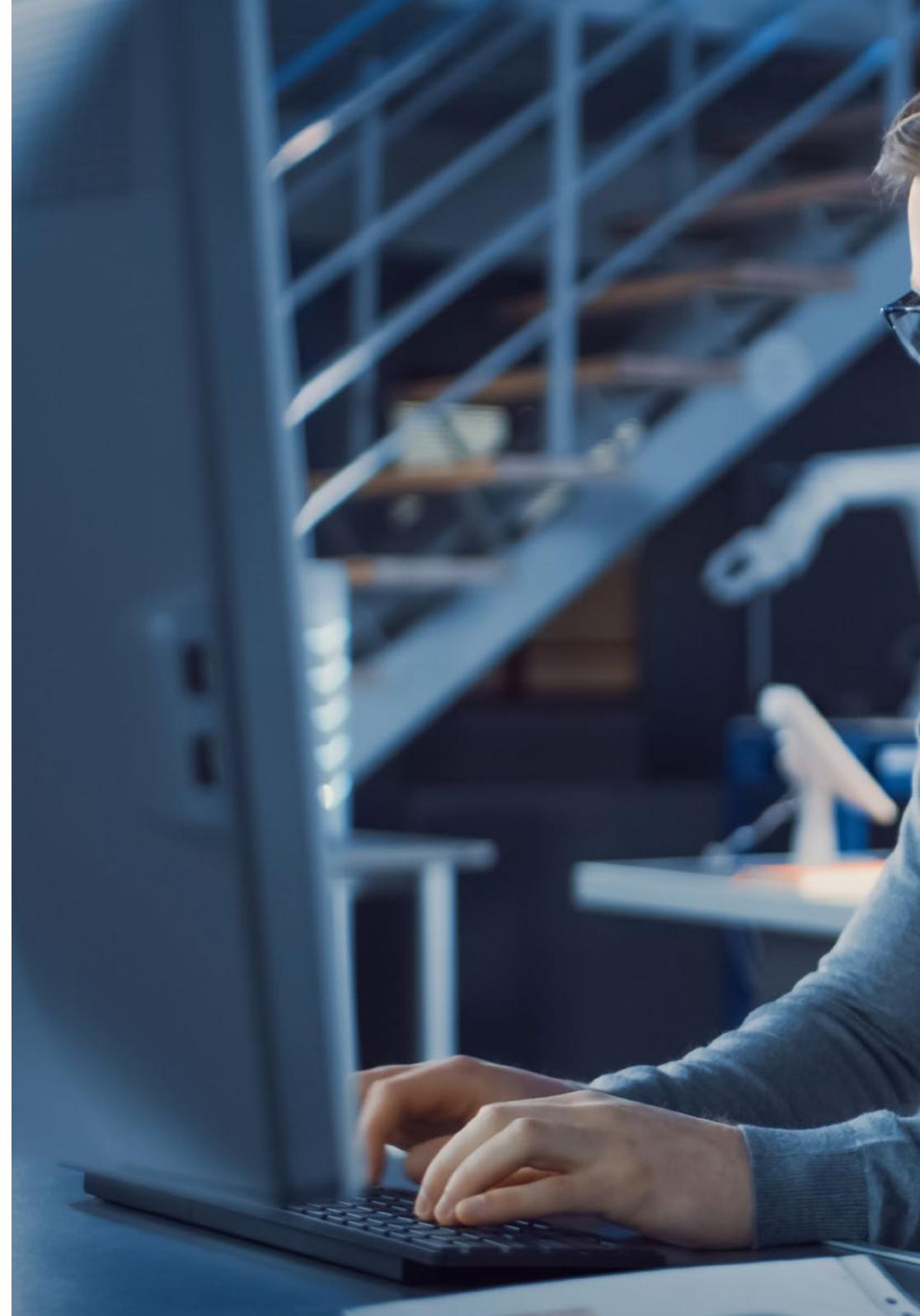
03 Ziele

Durch diese praktische Ausbildung werden die Informatiker befähigt, das theoretisch erworbene Wissen in einer realen Arbeitsumgebung anzuwenden und sich realen Herausforderungen und Problemen im Bereich der Entwicklung vernetzter Anwendungen zu stellen. Zu den Zielen gehören daher die Entwicklung technischer Fähigkeiten im Design von Benutzererfahrungen (UX), Webprogrammierung, Optimierung für mobile Geräte und digitale Zugänglichkeit sowie die Fähigkeit, in einem Team zu arbeiten und in gemeinsamen Projekten effektiv zu kommunizieren.



Allgemeine Ziele

- ♦ Gestalten von intuitiven und attraktiven Benutzeroberflächen
- ♦ Entwickeln funktionaler und effizienter Webanwendungen
- ♦ Anwenden von Grundsätzen der Benutzererfahrung (UX) bei der Gestaltung von Benutzeroberflächen
- ♦ Verwenden moderner Werkzeuge und Technologien im Entwicklungsprozess
- ♦ Optimieren der Benutzerfreundlichkeit und Zugänglichkeit von Schnittstellen und Anwendungen
- ♦ Umsetzen von IT-Sicherheitspraktiken bei der Entwicklung von vernetzten Anwendungen
- ♦ Zusammenarbeiten in multidisziplinären Teams für digitale Kurationsprojekte
- ♦ Durchführen von Tests und Analysen zur kontinuierlichen Verbesserung der Qualität des Endprodukts





Spezifische Ziele

- ◆ Verstehen der grundlegenden Prinzipien der Schnittstellengestaltung und der Netzwerkanwendungen
- ◆ Beherrschen spezifischer Werkzeuge für Grafikdesign und Webentwicklung
- ◆ Anwenden von Rapid-Prototyping-Techniken für Iteration und kontinuierliche Designverbesserung
- ◆ Umsetzen von Standards für die Barrierefreiheit im Web, um die Einbeziehung aller Nutzer zu gewährleisten
- ◆ Integrieren fortschrittlicher Interaktionsfunktionen, wie Animationen und fließende Übergänge
- ◆ Verwenden von *Frameworks* und Entwicklungsbibliotheken, um den Erstellungsprozess zu beschleunigen
- ◆ Durchführen von Benutzerfreundlichkeitstests und Einholen von Feedback zur Designoptimierung
- ◆ Kennenlernen von Konzepten der Informationsarchitektur für eine intuitive Navigation
- ◆ Erwerben von Fähigkeiten zur Integration von APIs und externen Webdiensten
- ◆ Entwickeln eines vertieften Verständnisses von Überlegungen zu Sicherheit und Datenschutz bei der Gestaltung vernetzter Anwendungen



Sie werden praktische Erfahrungen im Umgang mit modernen Werkzeugen und Technologien sammeln, um intuitive und attraktive Schnittstellen sowie funktionale und effiziente Web- und Mobilanwendungen zu erstellen“

04

Planung des Unterrichts

Die praktische Ausbildung dieses Programms zur Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen besteht aus einem dreiwöchigen Praktikum in einem renommierten IT-Unternehmen, das von Montag bis Freitag 8 aufeinanderfolgende Stunden an der Seite einer Fachkraft absolviert. Dieses Praktikum ermöglicht dem Studenten die Teilnahme an realen Projekten, zusammen mit einem Team von führenden Fachkräften, die Anwendung der innovativsten Verfahren und die Beherrschung der neuesten Technologien.

In diesem vollständig praxisbezogenen Ausbildungsangebot zielen die Aktivitäten darauf ab, die für die Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen erforderlichen Fähigkeiten zu entwickeln und zu verbessern, die ein hohes Qualifikationsniveau erfordern und auf eine spezifische Ausbildung für die Ausübung der Tätigkeit ausgerichtet sind.

Dies ist zweifellos eine einmalige Gelegenheit, am Arbeitsplatz zu lernen und praktische Fähigkeiten und Fachwissen in einem Bereich zu erwerben, der in der digitalen Industrie ständig gefragt ist. Diese Ausbildung wird nicht nur die Karriere des Informatikers fördern, sondern auch die Kreativität und Innovation bei der Konzeption und Entwicklung digitaler Lösungen.

Der praktische Unterricht wird unter aktiver Beteiligung der Studenten durchgeführt, die die Aktivitäten und Verfahren jedes Kompetenzbereichs ausführen (Lernen zu lernen und zu tun), mit der Begleitung und Anleitung von Dozenten und anderen Kollegen, die die Teamarbeit und multidisziplinäre Integration als transversale Kompetenzen für die Praxis der Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen erleichtern (Lernen zu sein und zu lernen, sich zu verhalten).

Die im Folgenden beschriebenen Verfahren bilden die Grundlage für den praktischen Teil der Ausbildung. Ihre Durchführung hängt von der Verfügbarkeit und Arbeitsbelastung des Zentrums ab:



Modul	Praktische Tätigkeit
Schnittstellengestaltung	Gestalten von intuitiven und attraktiven Benutzeroberflächen
	Durchführen von Benutzerfreundlichkeitstests zur Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit
	Implementieren von Sicherheitsmaßnahmen zum Schutz sensibler Informationen
	Implementieren von Datenanalysesystemen zur Verbesserung der Entscheidungsfindung
Vernetzte Anwendungen	Entwickeln von reaktionsfähigen und leistungsstarken Webanwendungen
	Integrieren von Content-Management-Systemen (CMS) zur Vereinfachung der Inhaltsverwaltung
	Optimieren der Geschwindigkeit und Effizienz von Webanwendungen
	Mitwirken an der Strategie für digitales Marketing zur Förderung webbasierter Anwendungen
Zugänglichkeit	Anpassen von Schnittstellen und Anwendungen für verschiedene Geräte und Plattformen
	Einbeziehen von Zugänglichkeitstechniken, um die Einbeziehung aller Nutzer zu gewährleisten
	Einweisen der Endnutzer in die Nutzung der entwickelten Anwendungen
	Anpassen von Schnittstellen und Anwendungen an verschiedene Sprachen und Kulturen

Modul	Praktische Tätigkeit
Dokumentation und Wartung	Untersuchen und Lösen von technischen Problemen im Zusammenhang mit der Schnittstelle und der Anwendung
	Dokumentieren des Entwicklungsprozesses und Aktualisieren der technischen Dokumentation
	Verwalten des gesamten Lebenszyklus von Anwendungen, von der Entwicklung über die Wartung bis hin zu Aktualisierungen
	Behalten des aktuellen Stands der Regeln und Vorschriften zum Schutz der Privatsphäre und zur Datensicherheit
Forschung und Zusammenarbeit	Verfolgen der neuesten Entwicklungen und Technologien im Bereich Web-Design und Anwendungsentwicklung
	Zusammenarbeiten mit multidisziplinären Teams, um die Kohärenz zwischen Design und Funktionalität zu gewährleisten
	Erstellen von Prototypen und Erprobung neuer Funktionen
	Analysieren von Nutzerdaten, um Bereiche zu ermitteln, in denen Schnittstelle und Funktionalität verbessert werden können



Bilden Sie sich in einer Einrichtung aus, die Ihnen alle Möglichkeiten bietet, die Sie sich vorstellen können, mit einem innovativen akademischen Programm und einem menschlichen Team, das Ihre Fähigkeiten optimal entwickeln kann“

05 Wo kann ich die Praktische Ausbildung absolvieren?

In ihrem Bestreben, den meisten Menschen eine qualitativ hochwertige Bildung zu bieten, hat TECH beschlossen, ihren akademischen Horizont zu erweitern, damit diese Ausbildung in verschiedenen Organisationen im ganzen Land angeboten werden kann. Dies ist eine einzigartige Gelegenheit, die es Fachkräften ermöglicht, ihre Karriere an der Seite der besten Spezialisten des Sektors weiterzuentwickeln.



Sie werden Ihre praktische Ausbildung in einem angesehenen IT-Unternehmen absolvieren und alles, was Sie gelernt haben, unter der Anleitung der besten Fachkräfte des Sektors in die Praxis umsetzen“





Erstellung von Schnittstellen und | 13 **tech** Vernetzten Anwendungen

Der Student kann diese Ausbildung in den folgenden Zentren absolvieren:



Informatik

Ogilvy Barcelona

Land	Stadt
Spanien	Barcelona

Adresse: Calle Bolivia 68-70, 08018, Barcelona

Ogilvy ist ein Pionier auf dem Gebiet der durchdringenden Werbung, des Marketings und der Unternehmenskommunikation.

Verwandte Praktische Ausbildungen:

- Künstliche Intelligenz in Design
- Aufbau einer Persönlichen Marke



Nutzen Sie die Gelegenheit, sich mit Fachkräften zu umgeben und von ihrer Arbeitsmethodik zu lernen"

06 Allgemeine Bedingungen

Zivile Haftpflichtversicherung

Das Hauptanliegen dieser Einrichtung ist es, die Sicherheit sowohl der Fachkräfte im Praktikum als auch der anderen am Praktikum beteiligten Personen im Unternehmen zu gewährleisten. Zu den Maßnahmen, mit denen dies erreicht werden soll, gehört auch die Reaktion auf Zwischenfälle, die während des gesamten Lehr- und Lernprozesses auftreten können.

Zu diesem Zweck verpflichtet sich diese Bildungseinrichtung, eine Haftpflichtversicherung abzuschließen, die alle Eventualitäten abdeckt, die während des Aufenthalts im Praktikumszentrum auftreten können.

Diese Haftpflichtversicherung für die Fachkräfte im Praktikum hat eine umfassende Deckung und wird vor Beginn der Praktischen Ausbildung abgeschlossen. Auf diese Weise muss sich der Berufstätige keine Sorgen machen, wenn er mit einer unerwarteten Situation konfrontiert wird, und ist bis zum Ende des praktischen Programms in der Einrichtung abgesichert



Allgemeine Bedingungen der Praktischen Ausbildung

Die allgemeinen Bedingungen des Praktikumsvertrags für das Programm lauten wie folgt:

1. BETREUUNG: Während der Praktischen Ausbildung werden dem Studenten zwei Tutoren zugeteilt, die ihn während des gesamten Prozesses begleiten und alle Zweifel und Fragen klären, die auftauchen können. Einerseits gibt es einen professionellen Tutor des Praktikumszentrums, der die Aufgabe hat, den Studenten zu jeder Zeit zu begleiten und zu unterstützen. Andererseits wird dem Studenten auch ein akademischer Tutor zugewiesen, dessen Aufgabe es ist, den Studenten während des gesamten Prozesses zu koordinieren und zu unterstützen, Zweifel zu beseitigen und ihm alles zu erleichtern, was er braucht. Auf diese Weise wird die Fachkraft begleitet und kann alle Fragen stellen, die sie hat, sowohl praktischer als auch akademischer Natur.

2. DAUER: Das Praktikumsprogramm umfasst drei zusammenhängende Wochen praktischer Ausbildung in 8-Stunden-Tagen an fünf Tagen pro Woche. Die Anwesenheitstage und der Stundenplan liegen in der Verantwortung des Zentrums und die Fachkraft wird rechtzeitig darüber informiert, damit sie sich organisieren kann.

3. NICHTERSCHEINEN: Bei Nichterscheinen am Tag des Beginns der Praktischen Ausbildung verliert der Student den Anspruch auf diese ohne die Möglichkeit einer Rückerstattung oder der Änderung der Daten. Eine Abwesenheit von mehr als zwei Tagen vom Praktikum ohne gerechtfertigten/medizinischen Grund führt zum Rücktritt vom Praktikum und damit zu seiner automatischen Beendigung. Jedes Problem, das im Laufe des Praktikums auftritt, muss dem akademischen Tutor ordnungsgemäß und dringend mitgeteilt werden.

4. ZERTIFIZIERUNG: Der Student, der die Praktische Ausbildung bestanden hat, erhält ein Zertifikat, das den Aufenthalt in dem betreffenden Zentrum bestätigt.

5. ARBEITSVERHÄLTNIS: Die Praktische Ausbildung begründet kein Arbeitsverhältnis irgendeiner Art.

6. VORBILDUNG: Einige Zentren können für die Teilnahme an der Praktischen Ausbildung eine Bescheinigung über ein vorheriges Studium verlangen. In diesen Fällen muss sie der TECH-Praktikumsabteilung vorgelegt werden, damit die Zuweisung des gewählten Zentrums bestätigt werden kann.

7. NICHT INBEGRIFFEN: Die Praktische Ausbildung beinhaltet keine Elemente, die nicht in diesen Bedingungen beschrieben sind. Daher sind Unterkunft, Transport in die Stadt, in der das Praktikum stattfindet, Visa oder andere nicht beschriebene Leistungen nicht inbegriffen.

Der Student kann sich jedoch an seinen akademischen Tutor wenden, wenn er Fragen hat oder Empfehlungen in dieser Hinsicht erhalten möchte. Dieser wird ihm alle notwendigen Informationen geben, um die Verfahren zu erleichtern.

07 Qualifizierung

Dieser **Praktische Ausbildung in Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Praktische Ausbildung in Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen**

Dauer: **3 Wochen**

Anwesenheit: **Montag bis Freitag, 8-Stunden-Schichten**



tech

Praktische Ausbildung
Erstellung von Schnittstellen
und Vernetzten Anwendungen

Praktische Ausbildung

Erstellung von Schnittstellen und Vernetzten Anwendungen



tech