

Universitätskurs

Cross-Plattform-Entwicklung für die
Entwicklung Mobiler Anwendungen





Universitätskurs

Cross-Plattform-Entwicklung für die Entwicklung Mobiler Anwendungen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitude.com/de/informatik/universitatskurs/cross-plattform-entwicklung-entwicklung-mobiler-anwendungen

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Die Zahl der Nutzer mobiler Geräte ist in den letzten Jahren exponentiell gestiegen und damit auch die Notwendigkeit, Anwendungen für die verschiedenen verfügbaren mobilen Plattformen zu entwickeln, um möglichst viele Nutzer zu erreichen. Für Entwickler ist es wichtig, über Kenntnisse der verschiedenen Alternativen zur Erstellung plattformübergreifender Anwendungen mit einer gemeinsamen Codebasis zu verfügen, damit sie sich auf das Hinzufügen neuer Funktionen konzentrieren können, die ihren Benutzern einen Mehrwert bieten. Daher ist es notwendig, die dafür erforderlichen technischen Fähigkeiten zu verbessern. Dieses Weiterbildungsprogramm ermöglicht es Ihnen, die erforderlichen Kenntnisse in 6 Wochen und zu 100% online auf flexible und effiziente Weise zu erwerben.



“

Beherrschen Sie die wichtigsten aktuellen Modelle der Entwicklung mobiler Anwendungen mit diesem Universitätskurs"

Obwohl jede Plattform ihr eigenes Entwicklungsmodell hat, muss der Informatiker, um alle Plattformen erreichen zu können, für jede Plattform verschiedene plattformspezifische Versionen in unterschiedlichen Programmiersprachen und Umgebungen entwickeln und pflegen. Es gibt Alternativen, die eine plattformübergreifende Entwicklung anstreben und dieselbe Codebasis für alle Benutzer wiederverwenden, unabhängig davon, auf welcher Plattform sie sich befinden.

Dabei handelt es sich um hybride Anwendungen, die die Eigenschaften von Web- und nativen Anwendungen kombinieren und so die Kompatibilität mit mehreren mobilen Plattformen gewährleisten und die Möglichkeit bieten, dieselben Anwendungen im Web oder sogar als Desktop-Anwendung auf PCs zu nutzen. In diesem Bereich ist es wichtig, über Fachwissen zu verfügen, um wirklich effiziente Lösungen für die entwickelten Projekte anbieten zu können.

Dieser Universitätskurs wird die Studenten in die Lage versetzen, das native Entwicklungsmodell und das Cross-Plattform Web-Entwicklungsmodell, das auf hybriden Apps basiert, zu vergleichen, um die Vorteile und Grenzen jedes Modells zu bestimmen und ihnen alle Kenntnisse zu vermitteln, die sie benötigen, um der beeindruckenden Nachfrage nach Verbesserungen und Aktualisierungen der aktuellen IT-Systeme, insbesondere für mobile Geräte, gerecht zu werden.

Dank eines exklusiven Lehrplans, der von Informatikern ausgewählt wurde, die Experten auf diesem Gebiet sind, und einer 100%igen Online-Studienmethodik mit innovativen Systemen wie problembasiertem Lernen und *Relearning*, die die Studenten dazu anregen, die Konzepte aus einem anderen Blickwinkel zu betrachten und sie sich schnell und einfach einzuprägen. Die Kombination von Multimedia-Ressourcen, audiovisuellen Formaten und theoretisch-praktischem Material macht den Lernprozess dynamisch und kann in maximal 6 Wochen abgeschlossen werden.

Dieser **Universitätskurs in Cross-Plattform-Entwicklung für die Entwicklung Mobiler Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Erstellung von Fallstudien, die von Experten für die Entwicklung von Anwendungen für mobile Geräte vorgestellt werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ◆ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ◆ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretischer Unterricht, Fragen an den Experten und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Jetzt ist der Moment gekommen, die nächste Stufe Ihrer Karriere zu erreichen. TECH bietet Ihnen eine exklusive Weiterbildung zur Beherrschung der Hybrid Apps-Umgebung"

“

Dieser Universitätskurs vermittelt Ihnen Fachwissen über die verschiedenen Alternativen für die Entwicklung von Multiplattform-Apps mit einer gemeinsamen Codebasis"

Sie werden die wichtigsten Frameworks für die Entwicklung von Webanwendungen analysieren: Angular, React, Vue.

TECH bietet Ihnen alles, was Sie für Ihre Professionalisierung brauchen, in einer vollständig virtuellen Umgebung.

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Weiterbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden den Fachkräften ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen der beruflichen Praxis zu lösen, die im Laufe des Programms gestellt werden. Zu diesem Zweck werden sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.



02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätskurses ist der Vergleich des nativen Entwicklungsmodells und des Cross-Plattform-Webentwicklungsmodells auf der Grundlage hybrider Anwendungen. Durch das Beherrschen des gesamten Lehrplans wird es möglich sein, den Studenten die Werkzeuge an die Hand zu geben, die sie benötigen, um Projekte mit einem gemeinsamen Code zu entwickeln und zu lernen, sich auf die Bereitstellung von Lösungen für spezifischere Bedürfnisse der Endbenutzer zu konzentrieren. All dies wird es ihnen ermöglichen, mit den vorgestellten *Stacks* einfache Anwendungen zu entwickeln.



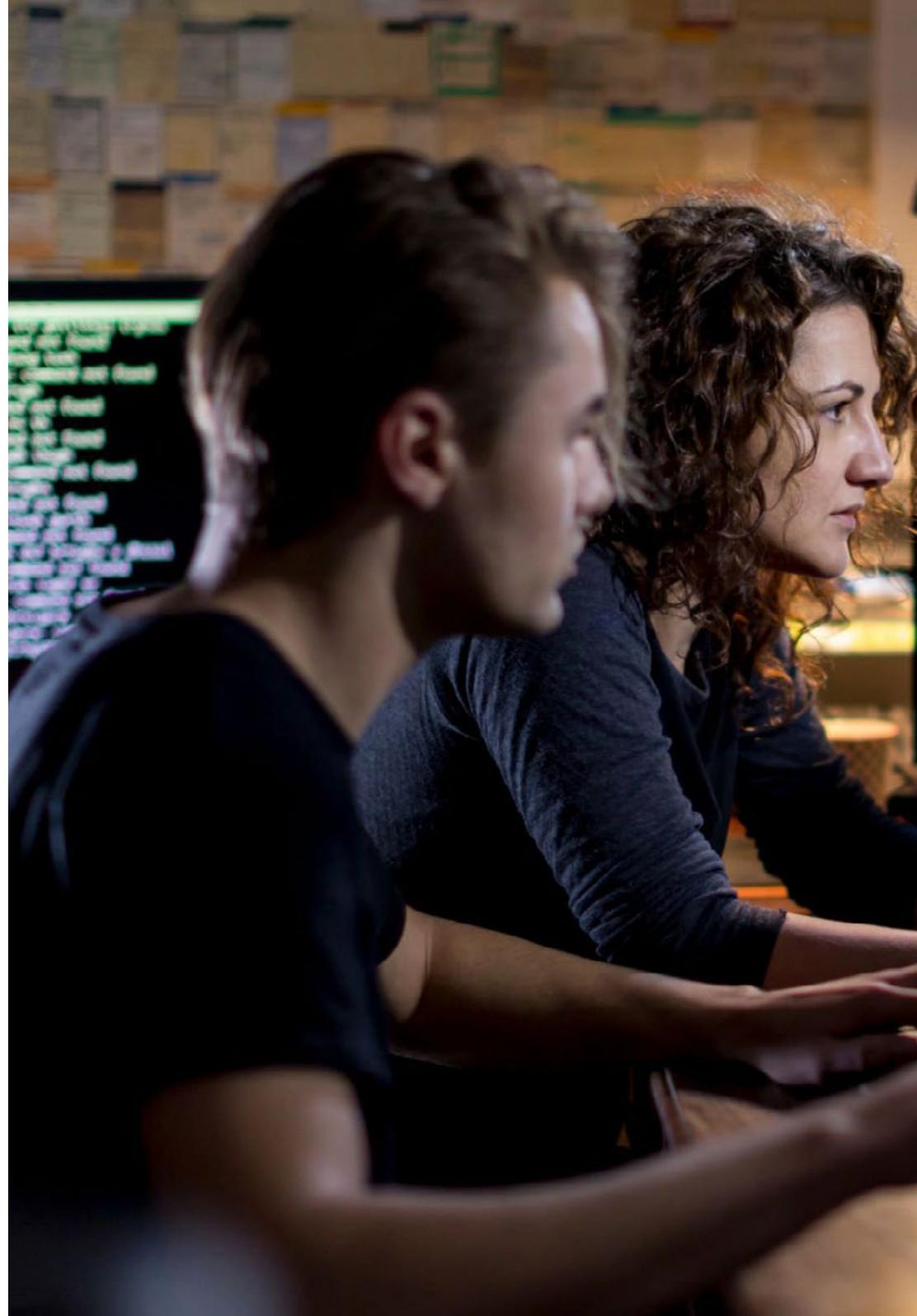
“

Dieses Programm ermöglicht Ihnen den Einstieg in eine sich ständig weiterentwickelnde Branche. Schreiben Sie sich jetzt ein und studieren Sie 100% online"



Allgemeine Ziele

- ◆ Analysieren der Bedürfnisse und des Verhaltens der Nutzer in Bezug auf mobile Geräte und ihre Anwendungen
- ◆ Entwerfen von Strukturen, Iterationen und Benutzeroberflächen in den Programmiersprachen der wichtigsten mobilen Plattformen auf dem Markt (Web, iOS und Android)
- ◆ Anwenden von Fehlerkontroll-, Test- und Debugging-Mechanismen bei der Entwicklung mobiler Anwendungen
- ◆ Behandeln verschiedener praktischer und geschäftlicher Fälle für die Veröffentlichung, Verteilen und Verbreiten mobiler Anwendungen auf den wichtigsten Anwendungsmarktplätzen
- ◆ Beherrschen des praktischen Wissens zur Planung und Verwaltung von Technologieprojekten im Zusammenhang mit mobilen Technologien
- ◆ Entwickeln von Fähigkeiten, Fertigkeiten und Werkzeugen, die notwendig sind, um mobile Anwendungen auf Multiplattform-Geräten selbstständig und professionell zu entwickeln
- ◆ Erforschen der Inhalte im Zusammenhang mit der Monetarisierung von Anwendungen und mobilem Marketing





Spezifische Ziele

- ◆ Bestimmen der Vorteile und Grenzen des nativen und hybriden *App*-Entwicklungsmodells
- ◆ Untersuchen der Funktionen und Grenzen von *Progressive Web Apps* (PWAs)
- ◆ Analysieren der wichtigsten *Frameworks* für die Entwicklung von Webanwendungen: Angular, React, Vue
- ◆ Zusammenstellen der wichtigsten Technologien für die Entwicklung von plattformübergreifenden mobilen Anwendungen: Ionic und Flutter
- ◆ Analysieren der Möglichkeiten zur Bereitstellung dieser hybriden Anwendungen als Web- oder Desktop-Anwendungen auf PCs
- ◆ Prüfen eines Modells, um die für die Entwicklung einer bestimmten Anwendung am besten geeignete Alternative auszuwählen



Dieses Programm stellt die wichtigsten Technologien für die Entwicklung von Cross-Plattform mobilen Anwendungen zusammen: Ionic und Flutter"

03

Kursleitung

Dieser Universitätskurs stellt den Studenten die besten Fachleute in den Bereichen neue Technologien, Lösungsarchitektur und digitale Infrastruktur, Experten in der Android-Programmierung und Anwendungsentwickler zur Seite, die sie während des gesamten Lernprozesses durch eine Vielzahl von Multimedia-Ressourcen begleiten: Diskussionsforen, personalisierte Chats, Videos, Foren und Experten-Communities, die einen einfachen Zugang zu Wissen ermöglichen.



“

Lösungsarchitekten aus den renommiertesten Unternehmen leiten diese Weiterbildung und werden ihr exklusives Wissen mit Ihnen teilen"

Leitung



Hr. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Senior Manager der Blockchain-Praxis bei EY
- ♦ Technischer Spezialist für Blockchain-Kunden bei IBM
- ♦ Direktor für Architektur bei Blocknitive
- ♦ Teamkoordinator für nicht relationale verteilte Datenbanken bei wedoIT (Tochtergesellschaft von IBM)
- ♦ Infrastruktur-Architekt bei Bankia
- ♦ Leiter der Layout-Abteilung bei T-Systems
- ♦ Abteilungskordinator für Bing Data España SL

Professoren

Hr. Villot Guisán, Pablo

- ♦ Informationsmanager, Techniker und Gründer von New Tech & Talent
- ♦ Technologie-Experte bei KPMG Spanien
- ♦ *Blockchain*-Architekt bei Everis
- ♦ J2EE Entwickler Kommerzieller Logistikkbereich bei Inditex
- ♦ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Universität von La Coruña
- ♦ Microsoft MSCA-Zertifizierung: *Cloud Platform*



04

Struktur und Inhalt

Dieses Programm bietet einen umfassenden Lehrplan im Bereich der plattformübergreifenden Webentwicklung für die Entwicklung mobiler Anwendungen und beschreibt die neuesten und wichtigsten Konzepte, die es Entwicklern ermöglichen, sich auf das Hinzufügen neuer Funktionalitäten zu konzentrieren, die ihren Benutzern einen Mehrwert bieten. Die Vielfalt der Formate, in denen die theoretischen und praktischen Inhalte präsentiert werden, zusammen mit der 100% Online-Methodik, die in einer vollständig sicheren virtuellen Umgebung entwickelt wurde, sorgen für Dynamik und Flexibilität im Lernprozess.



“

IT-Fachkräfte haben keine Zeit zu verlieren, und die Wahl einer flexiblen und agilen Weiterbildung wird ihnen den Weg zur Professionalisierung erleichtern. TECH Technologische Universität macht es möglich, schreiben Sie sich jetzt ein"

Modul 1. Cross-Plattform-Entwicklung für die Entwicklung Mobiler Anwendungen

- 1.1. Cross-Plattform-Webentwicklung
 - 1.1.1. Cross-Plattform-Webentwicklung
 - 1.1.2. Hybride Apps vs. Native Apps
 - 1.1.3. Technologien zur Erstellung hybrider Apps
- 1.2. Progressive Web Apps (PWA)
 - 1.2.1. Progressive Web Apps (PWA)
 - 1.2.2. Progressive Web Apps (PWA). Eigenschaften
 - 1.2.3. Progressive Web Apps (PWA). Aufbau
 - 1.2.4. Progressive Web Apps (PWA). Beschränkungen
- 1.3. Framework Ionic
 - 1.3.1. Framework Ionic Analyse
 - 1.3.2. Framework Ionic. Eigenschaften
 - 1.3.3. Erstellen einer App mit Ionic
- 1.4. Frameworks für die Webentwicklung
 - 1.4.1. Framework-Analyse in der Webentwicklung
 - 1.4.2. Frameworks für die Webentwicklung
 - 1.4.3. Vergleich von Web-Frameworks
- 1.5. Framework Angular
 - 1.5.1. Framework Angular
 - 1.5.2. Verwendung von Angular in der Cross-Plattform-Anwendungsentwicklung
 - 1.5.3. Angular + Ionic
 - 1.5.4. Apps in Angular erstellen
- 1.6. React-Komponentenbibliothek
 - 1.6.1. JavaScript-React-Bibliothek
 - 1.6.2. JavaScript-React-Bibliothek. Nutzung
 - 1.6.3. React Native 4.6.4 React + Ionic
 - 1.6.5. Apps in React erstellen





- 1.7. Entwicklungs-Framework Vue
 - 1.7.1. Entwicklungs-Framework Vue
 - 1.7.2. Entwicklungs-Framework Vue. Nutzung
 - 1.7.3. Vue + Ionic
 - 1.7.4. Apps in Vue erstellen
- 1.8. Entwicklungs-Framework Electron
 - 1.8.1. Entwicklungs-Framework Electron
 - 1.8.2. Entwicklungs-Framework Electron. Nutzung
 - 1.8.3. Bereitstellen unserer Apps auch auf dem Desktop
- 1.9. Tool zur Entwicklung mobiler Geräte Flutter
 - 1.9.1. Tool zur Entwicklung mobiler Geräte Flutter
 - 1.9.2. Verwendung des Flutter SDK
 - 1.9.3. Apps in Flutter erstellen
- 1.10. Entwicklungstools für mobile Geräte. Vergleich
 - 1.10.1. Tools für die Entwicklung von Anwendungen auf mobilen Geräten
 - 1.10.2. Flutter vs. Ionic
 - 1.10.3. Auswahl des am besten geeigneten Stack für die Erstellung einer App

“

*Sie werden die Methodik kennenlernen,
die die Universitätssysteme der Welt
revolutioniert. Beginnen Sie jetzt”*

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Cross-Plattform-Entwicklung für die Entwicklung Mobiler Anwendungen garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.





“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Cross-Plattform-Entwicklung für die Entwicklung Mobiler Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Cross-Plattform-Entwicklung für die Entwicklung Mobiler Anwendungen**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen

tech technologische
universität

Universitätskurs

Cross-Plattform-Entwicklung für die
Entwicklung Mobiler Anwendungen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Cross-Plattform-Entwicklung für die
Entwicklung Mobiler Anwendungen