

Universitätskurs

Modellierungstechniken
und Anwendung in Rhino





Universitätskurs Modellierungstechniken und Anwendung in Rhino

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 8 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtute.com/de/informatik/universitatskurs/modellierungstechniken-anwendung-rhino

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Die dreidimensionale Modellierung in der Software Rhinoceros wird von Fachkräften aus verschiedenen Sektoren immer stärker nachgefragt. Die Kenntnis der verschiedenen Modellierungstechniken und ihrer Anwendung in Rhino, um sie in der 3D-Modellierungsbranche einzusetzen, ist daher eine Antwort auf die Nachfrage eines zunehmend spezialisierten und weit verbreiteten Arbeitsmarktes. Der vorliegende Weiterbildungsplan wurde entwickelt, um dieser Nachfrage gerecht zu werden und fortgeschrittene Kenntnisse in der Anwendung dieses Instruments zu vermitteln. Darüber hinaus handelt es sich um eine vollständige Online-Fortbildung, die den Erwerb und die Wiederverwendung von Wissen ermöglicht, ohne dass andere persönliche und berufliche Projekte geopfert werden müssen.





“

Entwickeln Sie Modellierungstechniken und deren Anwendung in Rhino und reagieren Sie mit dieser Online-Fortbildung auf den Bedarf an Arbeitskräften in diesem Bereich"

Die Software Rhinoceros hat sich als eine der am häufigsten verwendeten Software im Bereich der dreidimensionalen Modellierung etabliert. Dies liegt an der großen Anzahl von Dienstprogrammen und an der Vielseitigkeit der Produktionen, die sie bietet. Damit lassen sich komplexe dreidimensionale Modellierungen erstellen, verändern und rendern. Aus diesem Grund zielt dieser von der TECH Technologischen Universität entwickelte Universitätskurs darauf ab, Studenten in fortgeschrittenen Rhino 3D-Modellierungstechniken zu qualifizieren, die dann in verschiedenen Bereichen angewendet werden können, wie z.B.: industrielle Produktion, 3D-Druck, Pläne und Layouts oder Infoarchitektur.

Der Schwerpunkt des Universitätskurses liegt auf der Entwicklung von Techniken für die Lösung spezifischer Fälle, der Anwendung von Lösungen für verschiedene Arten von Anforderungen und der Kenntnis der wichtigsten Software-Tools. Er bezieht auch mechanistisches Wissen in die Modellierung ein, arbeitet mit Analysetools und entwickelt Strategien für den Umgang mit Modellen.

All dies wird durch diesen Universitätskurs ermöglicht, der vollständig online ist und den Studenten pädagogisches und multimediales Material auf einer virtuellen Plattform zur Verfügung stellt. Das Dozententeam dieser Fortbildung setzt sich aus echten Experten und Fachleuten des Sektors zusammen, die nicht nur die theoretischen und praktischen Inhalte vermitteln, sondern auch eine professionelle Einstellung bei den Studenten fördern werden.

Dieser **Universitätskurs in Modellierungstechniken und Anwendung in Rhino** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für 3D-Modellierung in Rhino vorgestellt werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll wissenschaftliche und praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ◆ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ◆ Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Dieser vollständig online angebotene Universitätskurs wird Ihnen Fertigkeiten in den Modellierungstechniken und Anwendung in Rhino vermitteln“



Spezialisieren Sie sich in nur 6 Wochen auf die fortschrittlichsten 3D-Modellierungstechniken und deren Anwendung in Rhino"

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situiertes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung ermöglicht, die auf reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs auftreten. Zu diesem Zweck werden die Fachkräfte von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Entwickeln Sie Ihr kritisches und professionelles Gespür für neue berufliche Herausforderungen dank der fachkundigen Dozenten, die in diesem Universitätskurs mitwirken.

Im Online-Modus und mit dem gesamten Lehrmaterial, das auf der virtuellen Plattform zur Verfügung steht: Bequemer und praktischer konnte man noch nie lernen.



02 Ziele

Dieser Universitätskurs in Modellierungstechniken und Anwendung in Rhino hat ein klares Ziel: den Studenten einen progressiven Lernprozess zu bieten, der von den grundlegendsten Aspekten der Software bis zur effizienten Modellierung von Kurven, Flächen, Körpern, *Meshes* und anderen reicht. Mit anderen Worten, der vorgeschlagene Studienplan wird den Studenten zu einer eingehenden Kenntnis der verschiedenen Modellierungstechniken und ihrer Anwendung in Rhino führen, um sie in der 3D-Modellierungsindustrie anzuwenden, unabhängig vom Entwicklungsbereich.



“

Das Ziel dieses Universitätskurses ist es, dem Studenten einen progressiven Lernprozess zu bieten, der von den grundlegendsten bis zu den fortgeschrittensten Softwarefunktionen reicht“



Allgemeine Ziele

- ◆ Wissen im Detail über die verschiedenen Modellierungstechniken und ihrer Anwendung in Rhino, um sie in der 3D-Modellierungsbranche benutzen zu können
- ◆ Vertiefen der Theorie der Formgebung, um Meister der Form zu entwickeln
- ◆ Erlernen im Detail der Grundlagen der 3D-Modellierung in ihren verschiedenen Formen
- ◆ Erstellen von Entwürfen für verschiedene Branchen und deren Anwendung
- ◆ Fähig sein, technischer Experte und/oder Künstler in der 3D-Modellierung in Rhino zu werden
- ◆ Kennenlernen aller Werkzeuge, die für den Beruf des 3D-Modellierers relevant sind





Spezifische Ziele

- ◆ Entwickeln von Techniken zur Lösung spezifischer Fälle
- ◆ Anwenden von Lösungen auf verschiedene Arten von Anforderungen
- ◆ Kennen der wichtigsten Software-Tools
- ◆ Einbeziehen von mechanischem Wissen in die Modellierung
- ◆ Arbeiten mit Analysetools
- ◆ Entwickeln von Strategien für ein Modell



In nur 6 Wochen werden Sie in der Lage sein, Modellierungstechniken zu entwickeln und sie auf die neuen beruflichen Herausforderungen anzuwenden, die Sie sich selbst stellen"

03

Kursleitung

Hoch angesehene Experten mit anerkannten beruflichen Laufbahnen gehören zur Leitung und zum Dozententeam dieses Universitätskurses. Sie alle haben einen großen Teil ihres Arbeitslebens der Verbesserung und Erforschung von Modellierungstechniken und deren Anwendung in Rhino gewidmet. Dieses Programm wurde von ihnen entwickelt und soll es den Studenten ermöglichen, diesem Studienplan ohne Schwierigkeiten zu folgen. Immer aus einer ganzheitlichen Perspektive heraus bietet das Dozententeam dieses Universitätskurses Inhalte mit theoretischer und praktischer Anwendung, so dass der Nutzer in der Lage ist, das Wissen bei den möglichen Herausforderungen und beruflichen Chancen, die sich ergeben, anzuwenden.



“

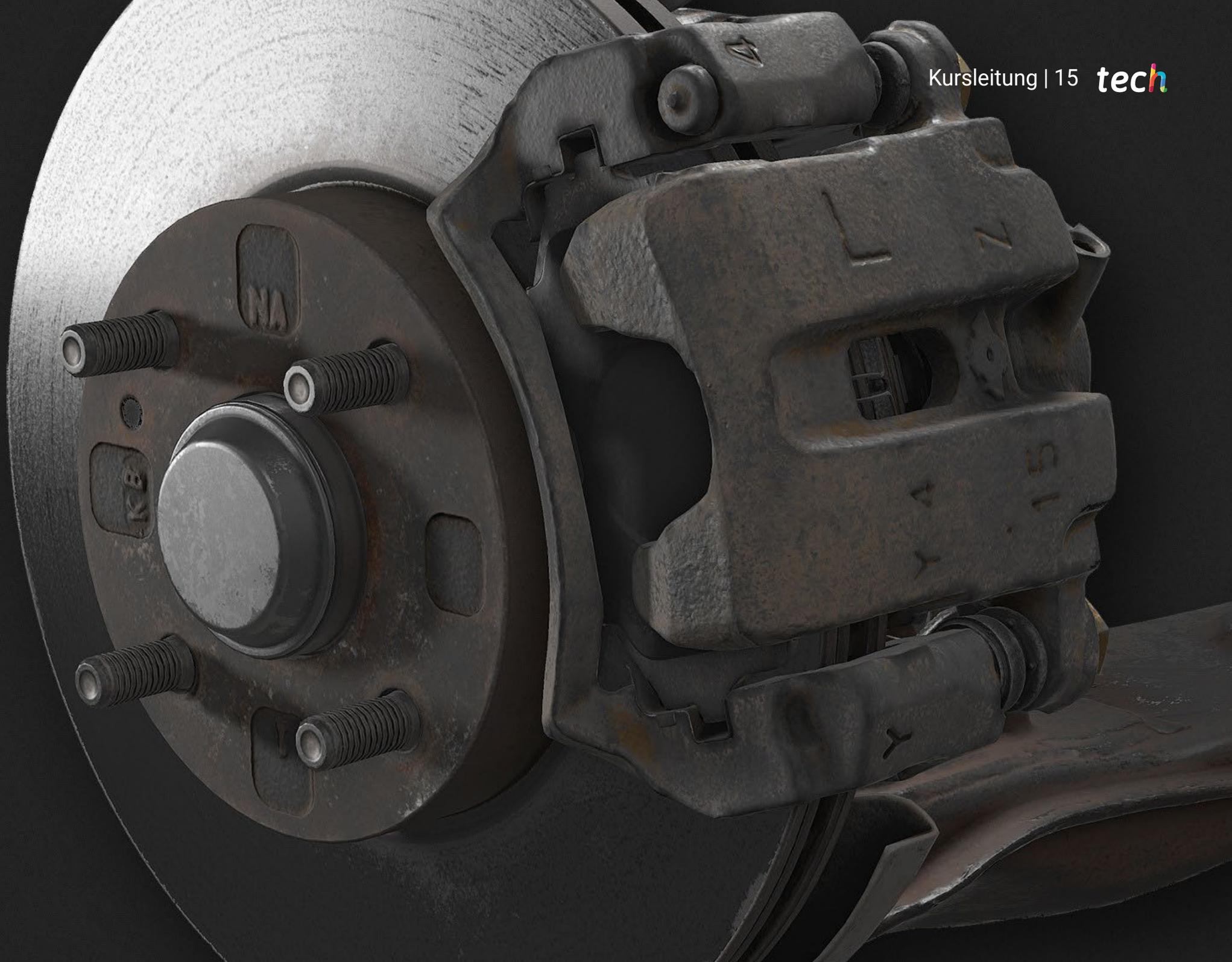
Sie werden diese Fortbildung mit Hilfe und Unterstützung eines ausgezeichneten Dozententeams absolvieren, das sich aus echten Profis im dreidimensionalen Modellieren zusammensetzt"

Leitung



Hr. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ◆ 3D-Künstler bei 3D Visualization Service Inc.
- ◆ 3D-Produktion für Boston Whaler
- ◆ 3D-Modellierer für Shay Bonder Multimedia TV-Produktionsfirma
- ◆ Audiovisueller Produzent bei Digital Film
- ◆ Produktdesigner für Escencia de los Artesanos von Eliana M
- ◆ Industriedesigner mit Spezialisierung auf Produkte, Nationale Universität von Cuyo
- ◆ Aussteller auf dem regionalen Salon für visuelle Kunst Vendimia
- ◆ Seminar für digitale Komposition, Nationale Universität von Cuyo
- ◆ Nationaler Kongress für Design und Produktion C.P.R.O.D.I.



04

Struktur und Inhalt

Der Inhalt dieses Universitätskurses ist perfekt strukturiert und in einem kompletten Studienplan geordnet, der den Studenten in die grundlegendsten und einführenden Konzepte der Modellierungstechniken und deren Anwendung in Rhino aufzeigt. Ab dem ersten Abschnitt werden die Studenten verschiedene Figuren, Formen und Objekte in 3D erstellen, modellieren und analysieren. Ziel ist es, die Techniken zu perfektionieren und die verschiedenen Bereiche aufzuzeigen, in denen das erworbene Wissen angewendet werden kann.



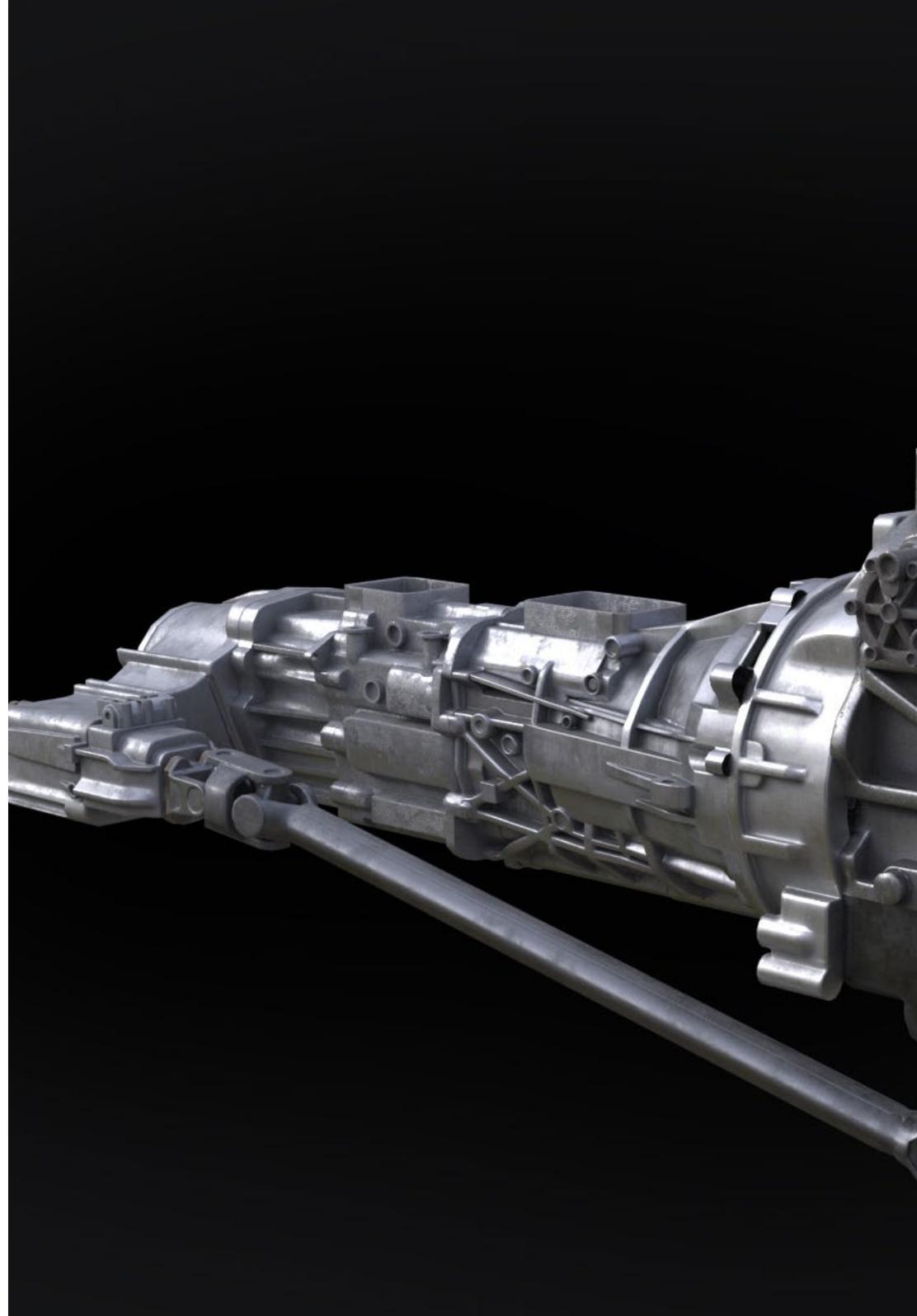


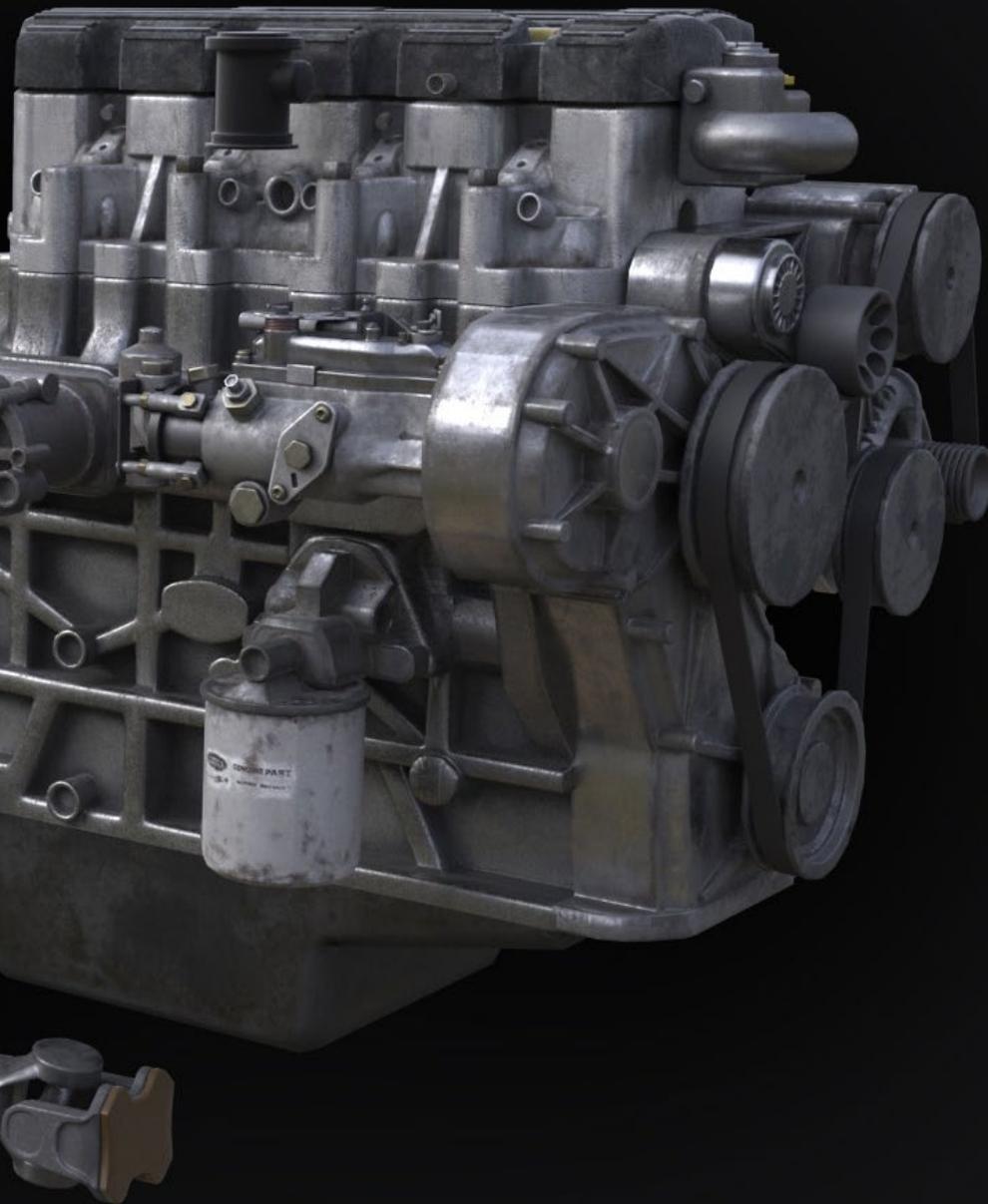
“

Ein umfassender Online-Studienplan, der sich an den Lernfortschritt des Studenten anpasst”

Modul 1. Modellierungstechniken und ihre Anwendung in Rhino

- 1.1. Techniken
 - 1.1.1. Schnittpunkt für eine Unterstützung
 - 1.1.2. Erstellung einer räumlichen Hülle
 - 1.1.3. Rohre
- 1.2. Anwendung I
 - 1.2.1. Erstellung einer Autofelge
 - 1.2.2. Erstellung eines Reifens
 - 1.2.3. Modellierung einer Uhr
- 1.3. Grundlegende Techniken II
 - 1.3.1. Verwendung von Isokurven und Kanten für die Modellierung
 - 1.3.2. Herstellung von Öffnungen in der Geometrie
 - 1.3.3. Arbeiten mit Scharnieren
- 1.4. Anwendung II
 - 1.4.1. Eine Turbine erstellen
 - 1.4.2. Lufteinlässe erstellen
 - 1.4.3. Tipps zur Nachahmung der Felgendicke
- 1.5. Instrumente
 - 1.5.1. Tipps zur Verwendung der Spiegelsymmetrie
 - 1.5.2. Verwendung von *Fillets*
 - 1.5.3. Verwendung von *Trims*
- 1.6. Mechanische Anwendung
 - 1.6.1. Erstellung von Zahnrädern
 - 1.6.2. Konstruktion einer Rolle
 - 1.6.3. Konstruktion eines Dämpfers





- 1.7. Importieren und Exportieren von Dateien
 - 1.7.1. Senden von Rhino-Dateien
 - 1.7.2. Exportieren von Rhino-Dateien
 - 1.7.3. Importieren in Rhino aus Illustrator
- 1.8. Analyse-Tools I
 - 1.8.1. Grafisches Tool zur Krümmungsanalyse
 - 1.8.2. Analyse der Kurvenkontinuität
 - 1.8.3. Probleme und Lösungen der Kurvenanalyse
- 1.9. Analyse-Tools II
 - 1.9.1. Werkzeug zur Analyse der Oberflächenrichtung
 - 1.9.2. Werkzeug zur Oberflächenanalyse Umgebungskarte
 - 1.9.3. Analyse-Tool Kanten anzeigen
- 1.10. Strategien
 - 1.10.1. Strategien für den Bau
 - 1.10.2. Fläche pro Kurvennetz
 - 1.10.3. Arbeiten mit *Blueprints*

“

Schreiben Sie sich jetzt ein und heben Sie Ihr Portfolio und Ihren Lebenslauf in nur 6 Wochen dank dieses Universitätskurses auf eine neue Ebene"

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studierenden mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Modellierungstechniken und Anwendung in Rhino garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Modellierungstechniken und Anwendung in Rhino** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Modellierungstechniken und Anwendung in Rhino**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institut
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs
Modellierungstechniken
und Anwendung in Rhino

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 8 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Modellierungstechniken
und Anwendung in Rhino