

Universitätskurs IT-Projektmanagement und -Governance





Universitätskurs IT-Projektmanagement und -Governance

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/it-projektmanagement-governance

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Die Unternehmen verlangen zunehmend nach Berufsprofilen, die in der Lage sind, IT-Projekte zu leiten und die digitalen Transformationsprozesse und das Kundenmanagement positiv zu beeinflussen. Das Forschungsfeld rund um die IT ist nach wie vor sehr breit gefächert, was zu Differenzierungsmöglichkeiten führt, die noch nicht entdeckt oder umgesetzt wurden. In diesem Sinne entwickelt das Programm die wichtigsten Aspekte und Funktionen des IT-Projektmanagers. Prozesse, Methoden, Phasen, Mechanismen und *Best Practices* auf dem Markt werden behandelt. All dies wird durch eine 100%ige Online-Methode erreicht, ohne feste Stundenpläne und mit dem gesamten Lehrplan, der vom ersten Tag an zur Verfügung steht. So können sich die Studenten nach ihrem eigenen Zeitplan organisieren, was die Vereinbarkeit von Beruf und Familie erleichtert.



“

In diesem Programm lernen Sie nicht nur, was ein IT-Projekt ist, sondern auch, was seine Prozesse, Erfolgskriterien und Lebenszyklen sind"

Im Bereich des IT-Projektmanagements und -Governance haben sich bestimmte Prozesse als positiv und notwendig erwiesen. Die Natur der Arbeit und der Branche macht es jedoch schwierig, Projekte mit der Gewissheit eines positiven Ergebnisses durchzuführen. Aus diesem Grund enthält das Programm auch Beispiele für Projekte, die nicht zu einem zufriedenstellenden Ergebnis geführt haben. Als eine Art Feedback, um zu vermeiden, die gleichen Fehler zu machen.

Wir beginnen mit einer Begriffsbestimmung des IT-Projektmanagements, definieren Erfolgskriterien und Lebenszyklen und schlagen einige praktische Anwendungen vor. Danach analysieren wir die Anforderungen an ein IT-Projekt, betrachten *Business Cases* und befassen uns mit klassischem und *Agile*-Management.

Anschließend werden Lean IT- und Kanban-Projekte mit ihren jeweiligen Vor- und Nachteilen, Scorecards und Anwendungen diskutiert. Mehrere Kapitel sind auch den Risiken, der Überwachung und der Steuerung von IT-Projekten gewidmet. Konzepte wie Metriken und Kostenkontrolle werden analysiert.

Schließlich wird das Projektbüro behandelt und seine Arten, Funktionen und Prozesse definiert. Darüber hinaus bietet TECH eine lange Liste von Software-Tools, die für IT-Projekte geeignet sind. Diese sind beispielsweise auf das Änderungsmanagement, das Kostenmanagement, das Risikomanagement oder das Kommunikationsmanagement ausgerichtet.

All diese Inhalte werden zu 100% online angeboten, ohne Zeitplan und mit dem gesamten Lehrplan, der vom ersten Moment an verfügbar ist. Alles, was dafür nötig ist, ist ein Gerät mit Internetzugang. Auf diese Weise können die Studenten ihre Zeit selbst einteilen, was den Lernerfolg erhöht.

Dieser **Universitätskurs in IT-Projektmanagement und -Governance** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten im IT-Projektmanagement und -management präsentiert werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- ♦ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Damit ein Projekt erfolgreich ist, reicht es nicht aus, die Anforderungen zu definieren, es muss auch die Nachvollziehbarkeit gewährleistet sein. TECH zeigt Ihnen wie"



Reduzieren Sie die Risiken Ihres Projekts mit den am häufigsten verwendeten Techniken in der IT-Branche dank des Themenbereichs, der diesem Problem gewidmet ist"

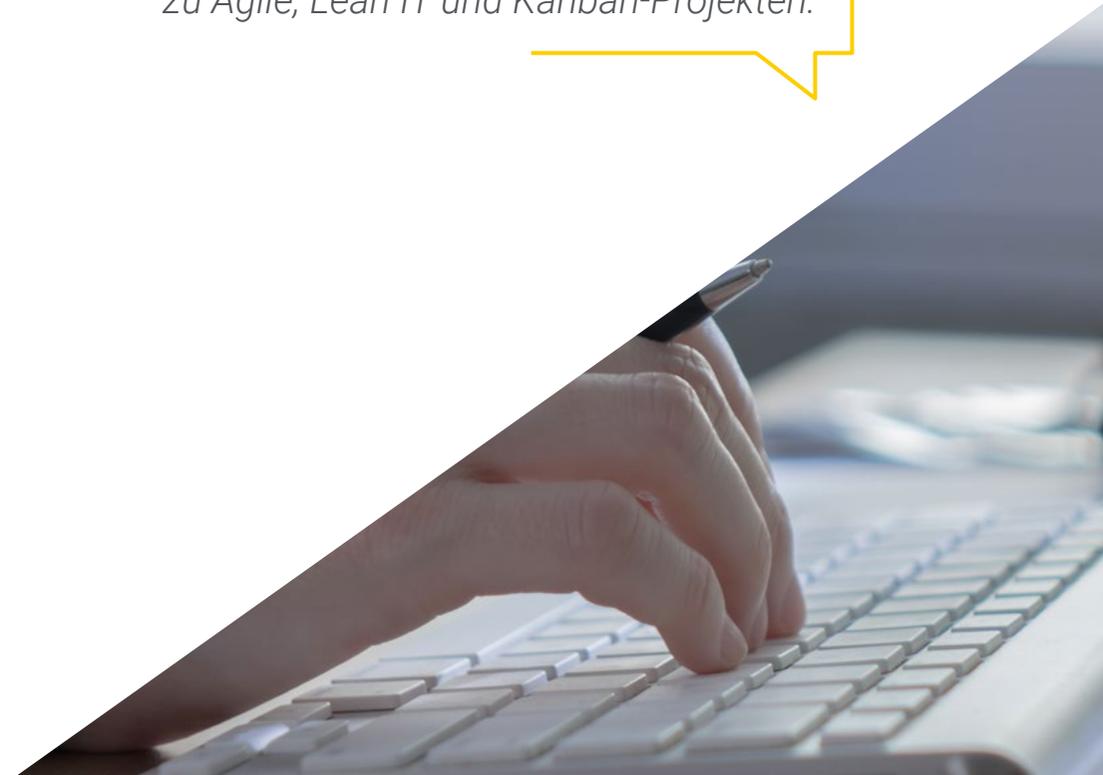
Die Studenten lernen, wie man eine Finanzanalyse durchführt und wie man den Business Case während der gesamten Projektlaufzeit überwacht.

Bei TECH lernen Sie die Regeln des klassischen IT-Projektmanagements kennen, im Vergleich zu Agile, Lean IT und Kanban-Projekten.

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Weiterbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.



02 Ziele

Absolventen des Universitätskurses in IT-Projektmanagement und -Governance werden in der Lage sein, die Unterschiede zwischen Prozessen und IT-Projekten zu beurteilen. Sie werden auch in der Lage sein, die Erfolgskriterien eines IT-Projekts zu identifizieren. Andererseits lernen sie, fundierte Geschäftsfälle auszuarbeiten, die am besten geeignete Managementmethode für das Projekt zu identifizieren und die spezifischen Techniken und Werkzeuge der gewählten Methode anzuwenden. Schließlich werden reale Fälle vorgestellt, bewertet und diskutiert und ein Bericht über die gewonnenen Erkenntnisse erstellt.



“

Diese Fortbildung wird die Teilnehmer darauf vorbereiten, IT-Projekte mit den Mitteln anzugehen, die es ihnen ermöglichen, dies mit der größtmöglichen Professionalität zu tun"



Allgemeine Ziele

- ◆ Fundiertes Kennenlernen von IT-Projekten
- ◆ Arbeiten mit anderen Projekttypen
- ◆ Durchführen einer angemessenen Nachbereitung des Projekts
- ◆ Verwenden von Software-Tools für IT-Projekte

“

Das Programm beinhaltet die Arbeit mit realen Fällen, so dass das Studium so nah wie möglich an den Bedürfnissen des Arbeitsmarktes orientiert ist"





Spezifische Ziele

- ◆ Bewerten des Unterschieds zwischen IT-Projekten und IT-Prozessen
- ◆ Identifizieren der Erfolgskriterien eines IT-Projekts
- ◆ Analysieren des Umfangs und der Anforderungen des Projekts, um den Business Case zu bewerten und zu verteidigen
- ◆ Identifizieren der am besten geeigneten Managementmethoden für das Projekt
- ◆ Anwenden der für die gewählte Methodik spezifischen Techniken und Instrumente
- ◆ Präsentieren, Bewerten und Diskutieren von realen Fällen und Erstellen eines Berichts über die gewonnenen Erkenntnisse

03

Kursleitung

Bei der Auswahl der Dozenten für diesen Universitätskurs wurde der Praxisbezug des Themas berücksichtigt. Die Leitung und Verwaltung von IT-Projekten hat viel mit dem Tagesgeschäft zu tun. Aus diesem Grund verfügen die ausgewählten Dozenten über umfangreiche Erfahrungen aus der Praxis. Dies erleichtert die Lösung spezifischer Fragen und kann sehr nützliche Ratschläge geben.



“

Die Dozenten von TECH werden die Phasen des klassischen Projektmanagements im Detail analysieren: Initiierung, Planung, Durchführung, Nachbereitung und Abschluss"

Leitung



Hr. Olalla Bonal, Martín

- Technischer Kundenspezialist Blockchain bei IBM
- Blockchain Hyperledger und Ethereum Architektur Manager bei Blocknitive
- Bereichsleiter Blockchain bei PSS Informationstechnologie
- Chief Information Officer bei ePETID - Global Animal Health
- IT-Infrastruktur-Architekt bei Bankia - wdIT (IBM - Bankia Joint Venture)
- Projektleiter und Manager bei Daynet Integrale Dienstleistungen
- Technischer Direktor bei Wiron Construcciones Modulares
- Leiter der IT-Abteilung bei Dayfisa
- Leiter der IT-Abteilung bei Dell Computer, Majsja und Hippo Viajes
- Elektroniker bei IPFP Juan de la Cierva



Professoren

Dr. Goncalves Da Silva, Marlene

- ◆ Forscherin an der Polytechnischen Universität von Madrid
- ◆ Beraterin bei MEG Data Intelligence
- ◆ Programmieranalytistin bei Megasoft
- ◆ Promotion in Computerwissenschaften an der Universität Simón Bolívar
- ◆ Hochschulabschluss in Informatik von der Zentralen Universität von Venezuela
- ◆ Masterstudiengang in Informatik von der Universität Simón Bolívar

04

Struktur und Inhalt

Der Universitätskurs ist so aufgebaut, dass er sich dem Thema IT-Projektmanagement und -Governance schrittweise nähert, von der allgemeinsten zur konkretesten Ebene. Es beginnt mit der Definition, den Erfolgskriterien, den Lebenszyklen und der Implementierung. Danach folgen die Anforderungen an ein IT-Projekt und der *Business Case*. Im Anschluss daran werden andere Projekttypen besprochen: klassisch, *Agile*, Lean IT und Kanban. Abschließend werden die Risiken, die Kontrolle und die Überwachung von Projekten sowie die IT-Projektbüros und die in den einzelnen Abschnitten verwendeten Software-Tools besprochen.



“

Die Metriken und Überwachungsberichte sind der direkte Beweis für die Leistung des Projekts. Erfahren Sie, wie Sie sie erstellen können, dank des speziellen Bereichs, der ihnen gewidmet ist"

Modul 1. IT-Projektmanagement und -Governance

- 1.1. IT-Projektmanagement und -Governance
 - 1.1.1. IT-Projekte
 - 1.1.2. Projekt und Prozesse. Unterschied
 - 1.1.3. IT-Projekt. Kriterien für den Erfolg
 - 1.1.4. Lebenszyklus von IT-Projekten
 - 1.1.5. IT-Projektmanagement und -Governance. Anwendung
- 1.2. Anforderungsmanagement in IT-Projekten
 - 1.2.1. Anforderungsmanagement eines Projekts
 - 1.2.2. Management und Rückverfolgbarkeit von Anforderungen
 - 1.2.3. Anforderungsmanagement-Tools
 - 1.2.4. Anforderungsmanagement in IT-Projekten. Anwendung
- 1.3. Geschäftsfall eines IT-Projekts
 - 1.3.1. Geschäftsfall eines IT-Projekts
 - 1.3.2. Erstellung des Geschäftsfalles eines Projekts
 - 1.3.3. Erfolgskriterien des Projekts
 - 1.3.4. Finanzielle Analyse und Überwachung des Geschäftsfalles während der gesamten Laufzeit des Projekts
 - 1.3.5. Geschäftsfall eines IT-Projekts. Anwendung
- 1.4. Klassisches Management und Governance von IT-Projekten
 - 1.4.1. *Waterfall*-Projektleitung
 - 1.4.2. Instrumente der klassischen Managementmethodik
 - 1.4.3. Phasen des klassischen Projektmanagements: Anfang, Planung, Durchführung, Überwachung und Abschluss
 - 1.4.4. Klassisches Management und Governance von IT-Projekten. Anwendung
- 1.5. *Agile*-Management und Governance von Projekten
 - 1.5.1. *Agile*-Projektleitung: Rollen und Artefakte
 - 1.5.2. *Scrum*-Planung
 - 1.5.3. *Agile*-Schätzungen
 - 1.5.4. *Sprints*-Planung und Durchführung
 - 1.5.5. Effizienter *Scrum*-Einsatz. Anwendung
 - 1.5.6. *Agile*-Management und Governance von Projekten. Anwendung
 - 1.5.7. *Agile*-Management und Governance von Projekten. Anwendung
- 1.6. Lean IT und Kanban-Management und Governance von Projekten
 - 1.6.1. Lean IT und Kanban. Anwendung
 - 1.6.2. Vorteile und Nachteile von Lean IT und Kanban
 - 1.6.3. Dashboards. Nutzung
 - 1.6.4. Management und Leitung von Lean IT- und Kanban-Projekten Anwendung
- 1.7. Risiken im Management und Governance von IT-Projekten
 - 1.7.1. Risiko. Arten von Risiko: Wahrscheinlichkeit
 - 1.7.2. Risikominderung. Gewöhnliche IT-Techniken
 - 1.7.3. Management und Kommunikation von Risiken
 - 1.7.4. Risiken im Management und Governance von IT-Projekten. Anwendung
- 1.8. Überwachung und Kontrolle von IT-Projekten.
 - 1.8.1. Überwachung des Projektverlaufs
 - 1.8.2. Kontrolle der Projektkosten
 - 1.8.3. Management von Projektänderungen
 - 1.8.4. Management der Projektkommunikation. Anwendung
 - 1.8.5. Berichte und Metriken zur Überwachung
 - 1.8.6. Überwachung und Kontrolle von IT-Projekten. Anwendung

- 1.9. IT-Projektbüro
 - 1.9.1. Projekte, Projektportfolio und Programme
 - 1.9.2. Arten von Projektbüros: Funktionen
 - 1.9.3. Managementprozesse im Projektbüro
 - 1.9.4. Management eines Projektbüros. Anwendung
- 1.10. Softwaretools für IT-Projekte
 - 1.10.1. Management der Anforderungen
 - 1.10.2. Konfigurationsmanagement
 - 1.10.3. Planung und Überwachung von Projekten
 - 1.10.4. Änderungsmanagement
 - 1.10.5. Kostenmanagement
 - 1.10.6. Risikomanagement
 - 1.10.7. Kommunikationsmanagement
 - 1.10.8. Abschluss-Management
 - 1.10.9. Beispiele für Tools. Vorlagen

“

In diesem Universitätskurs arbeiten Sie mit den Vorlagen, die in Softwaretools für IT-Projekte verwendet werden"



05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in IT-Projektmanagement und -Governance garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm
erfolgreich ab und erhalten Sie
Ihren Universitätsabschluss ohne
lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in IT-Projektmanagement und -Governance** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in IT-Projektmanagement und -Governance**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institut
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs IT-Projektmanagement und -Governance

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs IT-Projektmanagement und -Governance

