

# Universitätskurs

Frameworks für die Entwicklung  
von Anwendungen



## Universitätskurs

### Frameworks für die Entwicklung von Anwendungen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/frameworks-entwicklung-anwendungen](http://www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/frameworks-entwicklung-anwendungen)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01 Präsentation

Es gibt eine unendliche Anzahl von *Frameworks* für jede Plattform. Jede von ihnen rationalisiert die Art und Weise, wie wir entwickeln, da ein Großteil des Codes, der zur Abdeckung der Funktionalitäten eines Projekts benötigt wird, bereits in einem Paket gebündelt ist, das wiederverwendet werden kann. Die Android-Plattform bietet außerdem eine Vielzahl von Tools, die Ihre Arbeit als App-Entwickler vereinfachen. Es ist nicht leicht, Fachleute zu finden, die sich mit der Android-Programmiersprache, den Architekturen und Benutzeroberflächen auskennen. Aus diesem Grund wurde dieses Programm mit einer 100%igen Online-Methode und einer Dauer von 6 Wochen entwickelt, um den Interessenten alle Kenntnisse zu vermitteln, die seine Karriere mit einem spezialisierten Profil vorantreiben werden.



“

*Mit diesem Universitätskurs werden Sie die Schlüsselaspekte der Customer Experience vertiefen, um Anwendungen auf Android zu entwickeln, damit sie einen besseren Zugang zum Markt haben"*

Da sie oft von mehreren erfahrenen Softwareingenieuren und Programmierern entwickelt, getestet und optimiert werden, sind Software- *Frameworks* vielseitig, robust und effizient. Viele Unternehmen benötigen heute Lösungen für verschiedene mobile Plattformen. Die native Entwicklung kann kompliziert sein, da jede Plattform eine andere Sprache, Umgebung und Tools erfordert.

*Frameworks* können ein Problem für knappe Budgets oder kleine Teams darstellen, bei denen die Kenntnisse möglicherweise begrenzt sind. In diesen Fällen ist es ratsam, die verschiedenen verfügbaren Typen von *Frameworks* zu bewerten, was Sie in diesem Studiengang lernen werden, um den Zeit- und Kostenaufwand für den Kunden oder Anbieter erheblich zu reduzieren.

Ein 100%iger Online-Universitätskurs, der es dem Studenten ermöglicht, das Studium bequem zu absolvieren, wo und wann er/sie will. Alles, was Sie brauchen, ist ein Gerät mit Internetzugang, um Ihre Karriere einen Schritt weiterzubringen. Eine zeitgemäße Modalität mit allen Garantien, um den Ingenieur in einem sehr gefragten Sektor zu positionieren.

Dieser **Universitätskurs in Frameworks für die Entwicklung von Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung praktischer Fallstudien, die von Experten für die Entwicklung von Android-Anwendungen vorgestellt werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ◆ Er enthält praktische Übungen in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann um das Lernen zu verbessern
- ◆ Ihr besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretischer Unterricht, Fragen an den Experten und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Heben Sie sich in einem boomenden Sektor mit großem Vorsprung ab und seien Sie Teil des globalen Wandels durch Exzellenz"*

“

*Sie werden bei der Entwicklung einer Anwendung für Android-Geräte, vom Entwurf bis zur Produktion, Eigenverantwortung übernehmen"*

Zu den Lehrkräften des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situierendes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die ein immersives Training ermöglicht, das auf reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Ein 100%iges Online-Programm, in dem Sie in 6 Wochen in der Lage sein werden, Bibliotheken mit Graddl zu implementieren und Frameworks einzurichten, um sich mit einer API zu verbinden.*

*Es befasst sich mit Clean Code und der Verwendung von Entwicklungsmustern, um Ihren Code lesbarer, wiederverwendbar und ohne Komplikationen erweiterbar zu machen.*



# 02 Ziele

Die Gestaltung des Programms dieses Universitätskurses ermöglicht es den Studenten, die notwendigen Kompetenzen zu erwerben, um ihr Wissen über *Frameworks* zu aktualisieren. Das Wissen, das in die Entwicklung der Punkte des Lehrplans eingeflossen ist, wird die Fachkraft aus einer globalen Perspektive heraus führen, mit einer umfassenden Fortbildung für das Erreichen der vorgeschlagenen Ziele. Sie werden in einem sich ständig verändernden Bereich der IT voll qualifiziert sein.



“

*Das Ziel von TECH ist es, den Studenten alle notwendigen Mittel an die Hand zu geben, um ein Experte für Frameworks zu werden"*



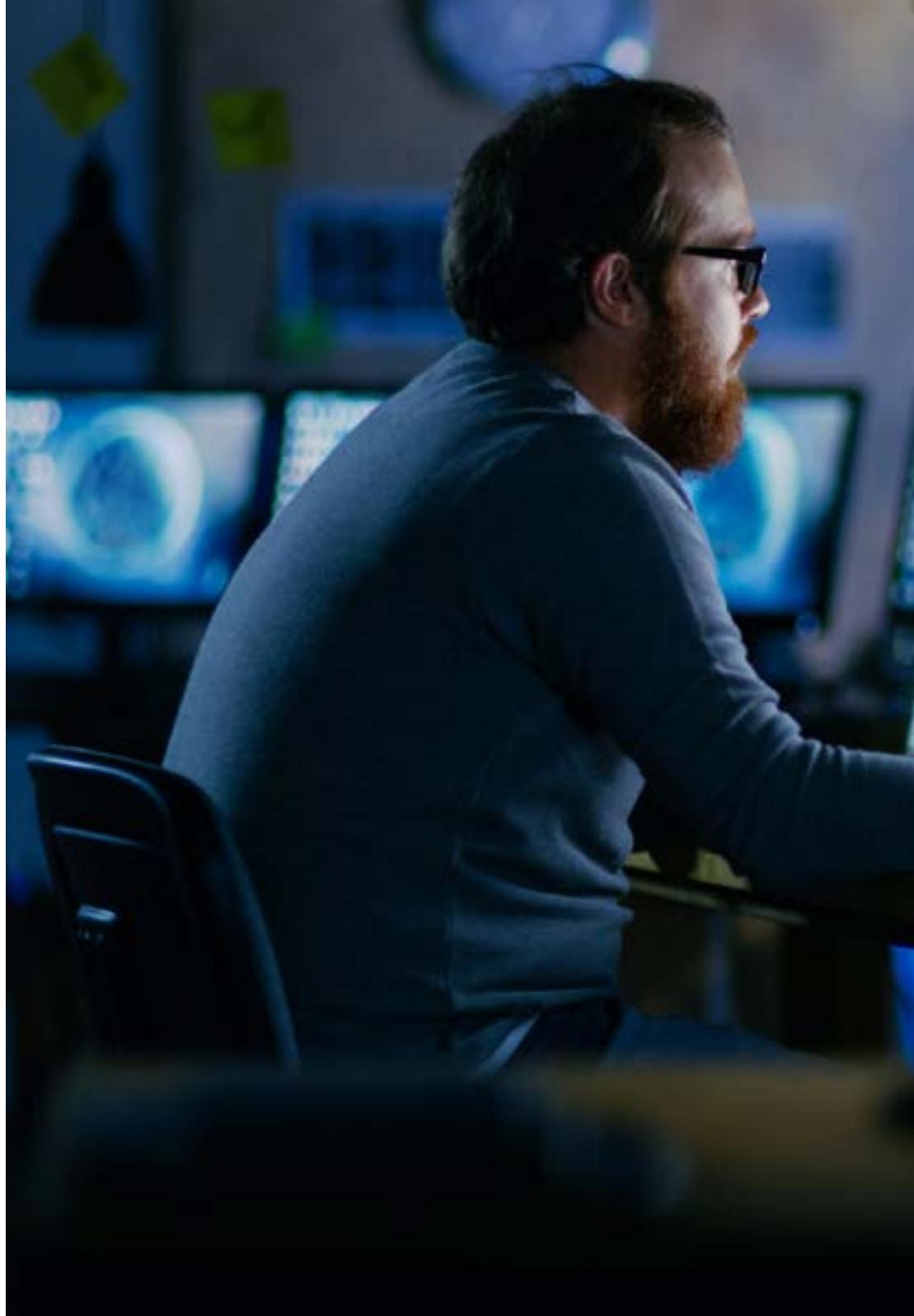
## Allgemeine Ziele

---

- ◆ Untersuchung der am häufigsten verwendeten *Frameworks*
- ◆ Analyse der Unterschiede zwischen den verschiedenen *Frameworks* für Entwicklung, Stärken und Schwächen
- ◆ Verwaltung von Bibliotheken mit Gradle
- ◆ Entwicklung von Schlüsselkonzepten über MVVM und Architekturen
- ◆ Konkretisierung der Werte von Clean Code



*Es handelt sich hierbei um eine grundlegende Fortbildung zur Erstellung homogener, wiederverwendbarer und Clean Codes"*





## Spezifische Ziele

---

- ◆ Analyse des *Frameworks* von Android Core
- ◆ Entwicklung anderer *Frameworks* , die für die Entwicklung von Android-Anwendungen verwendet werden
- ◆ Umsetzung von Bibliotheken mit Gradle
- ◆ Einrichtung von Frameworks zur Verbindung mit einer API
- ◆ Erarbeitung von Fachwissen über Architekturen wie MVP
- ◆ Konkretisierung der Vor- und Nachteile von MVP und MVV

# 03

## Kursleitung

Mit dem Ziel, eine Elitefortbildung für alle anzubieten, verfügt TECH über Experten für Android-Programmierung und Anwendungsentwickler. Daher bringt dieser Universitätskurs hochqualifizierte Fachleute mit umfassender Erfahrung in Entwicklung und Programmierung zusammen. Auf diese Weise wird der Student in der Lage sein, das richtige Framework für jeden Fall zu wählen und ein komplettes Programm in einer einzigen Programmiersprache zu konfigurieren.



```
if (is_array($application_members))  
    $serial_application_members = serialize($application_members);  
}  
  
if ($application_presentation_file) {  
    //check_file($application_presentation_file, 'application_presentation_file');  
  
    foreach ($application_presentation_file as $file) {  
        $mimetype = $media->mimetype($file['name']);  
        $doctype = $media->doctype($file['name']);  
        $ext = strtolower(substr(strrchr($file['name'], '.'), 1));  
  
        $file_name = $row['application_code'] . $ext;  
  
        move_uploaded_file($file['tmp_name'], $file_name);  
  
        $sql = "INSERT INTO  
                ". DB . "  
                ("
```

“

*Erwerben Sie das Wissen und die Fähigkeiten, die Sie benötigen, um eine Multiplattform-Anwendung mit demselben Code zu erstellen"*

## Internationale Gastdirektorin

Colin Lee ist ein erfolgreicher Entwickler mobiler Anwendungen, der sich auf nativen Android-Code spezialisiert hat und dessen Einfluss sich international erstreckt. Der Experte ist eine Autorität in der Region Twin Cities und im Umgang mit Kotlin. Einer seiner jüngsten Beiträge bestand darin, in Live-Code zu demonstrieren, wie man mit der genannten Programmiersprache und den Open-Source-Browser-Komponenten von Mozilla für Android schnell einen Browser erstellen kann.

Darüber hinaus sind seine Anwendungen mit großen globalen Unternehmen verbunden. So war er zum Beispiel für die Entwicklung digitaler Lösungen für Pearson, einen der größten Verlage der Welt, verantwortlich. Er entwickelte auch einen Low-Level-Android-Videorekorder für das Startup Flipgrid, das später von Microsoft übernommen wurde.

Außerdem entwickelte er ein erfolgreiches Android-VPN für einen großen Beratungskunden. Er ist auch der Schöpfer eines Frachtmanagement-Tools, das von dem transnationalen Unternehmen Amazon eingesetzt wird, um die Arbeit seiner Vertragstrucker zu erleichtern. Außerdem hat er für Mozilla an der Entwicklung der mobilen Versionen des Firefox-Browsers mitgewirkt.

Heute ist er als Auftragnehmer tätig, unter anderem für Code-Reviews und Sicherheitsüberprüfungen. Sein Einfluss auf die Entwicklung mobiler Anwendungen und seine Erfahrung im Laufe der Jahre machen ihn zu einer führenden Persönlichkeit in der globalen Technologie-Arena.



## Mr. Lee, Colin

---

- Direktor bei ColinTheShots LLC
- Android-Software-Ingenieur für Specto Inc.
- Leitender Android-Ingenieur für Mozilla
- Softwareentwicklungsingenieur für Amazon
- Ingenieur für mobile Anwendungen für Flipgrid
- Software-Konfigurationsspezialist für Pearson VUE
- Hochschulabschluss an der Universität von Florida

“

*Eine einzigartige, wichtige und entscheidende Fortbildung, um Ihre berufliche Entwicklung zu fördern”*

## Leitung



### Hr. Olalla Bonal, Martín

- ◆ *Actual Blockchain Technical Specialist bei IBM SPGI*
- ◆ Techniker für digitale Elektronik
- ◆ *Blockchain* Architekt
- ◆ Infrastruktur Architekt im Bankwesen
- ◆ Schulung *Hyperledger Fabric* für Unternehmen
- ◆ Geschäftsorientierte Schulung *Blockchain* für Unternehmen
- ◆ Projektleitung und Implementierung von Lösungen
- ◆ Mehr als 25 Jahre Erfahrung in der IT-Branche

## Professoren

### Hr. Noguera Rodríguez, Pablo

- ◆ Entwickler für Native Apps (iOS & Android)- Starman Aviation ( Aviaze App)
- ◆ Entwickler für Native Apps (iOS) - Stef ( Mtrack App)
- ◆ Entwickler für Native Apps (iOS & Android)- Bitnovo ( Bitnovo App)
- ◆ Entwicklungsexperte in Java: JSE, JEE und Android - Ilabora Bildung
- ◆ Programmierung von Android-Anwendungen - EOI - Madrid

### Hr. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio

- ◆ Produktmanager - Vikua, Remote (Jira, SCRUM, Figma, Slack, Notion)
- ◆ Backend-Entwickler - InnovativeGX
- ◆ Hochschulabschluss in Systemtechnik, Metropolitanische Universität von Caracas, Venezuela
- ◆ Masterstudiengang in Cybersicherheit, Universität von León



# 04

## Struktur und Inhalt

Der Lehrplan wurde auf der Grundlage der Anforderungen der *Frameworks* entwickelt, die auf die Besonderheiten der Anwendungsentwicklung in Android-Betriebssystemen angewendet werden, und folgt den vom Dozententeam dieses Universitätskurses vorgeschlagenen Anforderungen. Auf diese Weise wurde ein Lehrplan erstellt, dessen Abschnitte einen breiten Überblick über die Implementierung von Funktionalitäten und die Entwicklung eines vollständigen Programms in einer Programmiersprache bieten. Von Beginn des Moduls an wird der Student sein Wissen erweitern und dank der *Relearning*-Methode, die ein schnelles Lernen und Einprägen von Konzepten und Praktiken ermöglicht, eine 100%ige Online-Qualifikation erwerben.

```
ate({password}}}  
style={styles.button} onPress={this.handleLogin}>  
={{ color: "#fff", fontWeight: "500" }}>Sign In</Text>  
TouchableOpacity>  
TouchableOpacity style={{alignSelf: "center", marginTop: 32}}>  
<Text style={{color: "#414959", fontSize: 13}}>  
New to SocialApp? <Text style={{fontWeight: "500", color: "#E9446  
("Register")}>Sign Up</Text>  
</Text>  
</TouchableOpacity>  
</View>
```

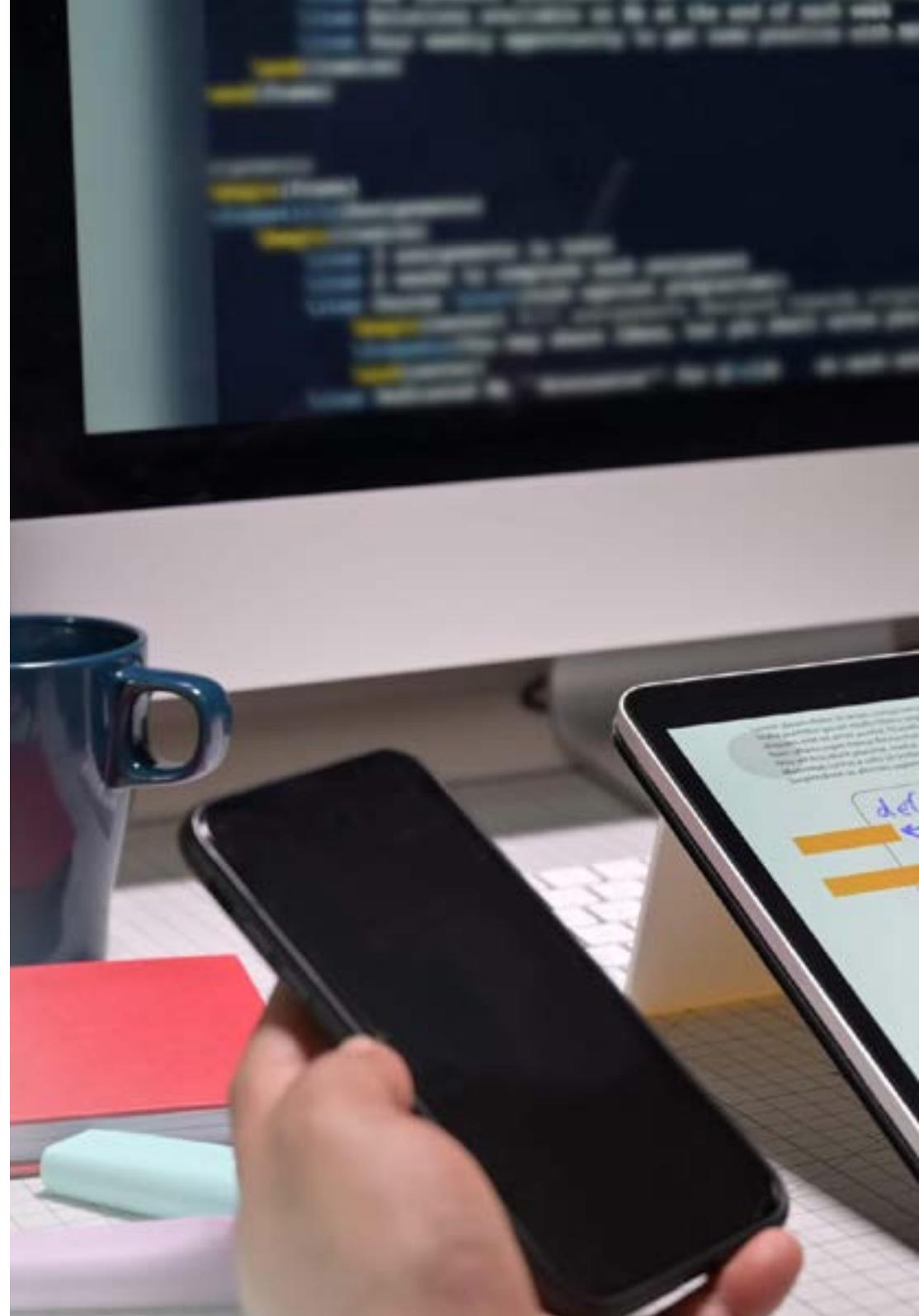
```
...A" }} onPress={() => this.props.n...
```



*Ein Lehrplan mit React Native, dem vom Facebook-Giganten entwickelten Framework"*

## Modul 1. Bei der Entwicklung von Android-Anwendungen verwendete Frameworks

- 1.1. Frameworks in der Entwicklung von Android-Anwendungen
  - 1.1.1. Bei der Entwicklung von Android-Anwendungen verwendete Frameworks
  - 1.1.2. Frameworks. Typologien
  - 1.1.3. Wahl des Frameworks für das Projekt
- 1.2. Implementierung von Frameworks in Android
  - 1.2.1. Android Frameworks Core für Java/Kotlin
  - 1.2.2. Jetpack Compose
  - 1.2.3. Frameworks in anderen Sprachen
- 1.3. In der Entwicklung befindliche Bibliotheksverwaltungssysteme
  - 1.3.1. Gradle
  - 1.3.2. Automatisierung mit Gradle
  - 1.3.3. Entwicklungstool Maven
- 1.4. Reiner Code
  - 1.4.1. Angeordneter Code
  - 1.4.2. Code-Vorbereitung in Android-Anwendungen
  - 1.4.3. Bikeshedding und Priorisierung
- 1.5. Entwicklungsmuster in Android
  - 1.5.1. Muster-Kategorien
  - 1.5.2. Unterschiede zwischen Mustern
  - 1.5.3. Factory, Observer und Singleton
- 1.6. MVP. Modell, Ansicht und Darsteller
  - 1.6.1. MVC. Modell, Ansicht und Controller
  - 1.6.2. Modell, Ansicht und Darsteller
  - 1.6.3. Praktisches Beispiel: Pokémon Battle





- 1.7. MVVM. Modell, Ansicht und View Model
  - 1.7.1. MVC vs MVVM
  - 1.7.2. Modell, Ansicht und View Model
  - 1.7.3. Praktisches Beispiel: *Pokémon Battle II*
- 1.8. *Frameworks* und die am häufigsten in Android verwendeten Bibliotheken
  - 1.8.1. Interaktionsbibliotheken mit API
  - 1.8.2. Bibliotheken zur Datenkonvertierung
  - 1.8.3. *Firebase* und *Firebase Analytics*
- 1.9. Visuelles *Framework* für Android
  - 1.9.1. Lebenszyklus einer Android-Anwendung
  - 1.9.2. Entwurf von Ansichten in XML
  - 1.9.3. Entwurf von Elementen und Animationen in XML
- 1.10. *Android Frameworks* in anderen Sprachen
  - 1.10.1. *React Native*
  - 1.10.2. Flutter
  - 1.10.3. Ionic

“ Ein Programm, das die Arbeit in der App-Entwicklung beschleunigen soll”

# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“

*Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studierenden mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten  
Lernergebnisse aller spanischsprachigen  
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





#### Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Frameworks für die Entwicklung von Anwendungen garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Frameworks für die Entwicklung von Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Frameworks für die Entwicklung von Anwendungen**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine

zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovation  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung instituten  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

**Universitätskurs**  
Frameworks für die Entwicklung  
von Anwendungen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

Frameworks für die Entwicklung  
von Anwendungen

