



UniversitätskursDeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten

» Modalità: online

» Durata: 6 Wochen

» Titolo: TECH Università Tecnologica

» Dedizione: 16 ore/settimana

» Orario: a scelta

» Esami: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/defi-dezentralisierten-gamifizierten-markten

Index

O1 O2
Präsentation Ziele
Seite 4 Seite 8

03 04 05
Kursleitung Struktur und Inhalt Methodik

Seite 12 Seite 18

06 Qualifizierung

Seite 30

Seite 22



Dezentralisiertes Finanzwesen, auch bekannt als DeFi, ist weltweit bereits 260 Billionen Dollar wert und steht im Mittelpunkt des Blockchain-Marktes. Das Aufkommen dieser Finanzprodukte, die ähnliche Merkmale wie traditionelle Dienstleistungen aufweisen, verändert bereits die Finanzindustrie und bringt Chancen und Herausforderungen mit sich. Virtuelle Märkte zu analysieren und zu verstehen ist komplex, da sie sich täglich verändern. Dank dieses Lernprogramms werden die Studenten die meisten Fachbegriffe beherrschen und in der Lage sein, alle geschäftlichen Anforderungen zu erfüllen. Der Unterricht findet zu 100% online statt, um die Vereinbarkeit mit dem Privatleben zu gewährleisten.



Die IT-Branche entwickelt sich ständig weiter. Wenn Sie Ihr Wissen dem Tempo der Veränderungen anpassen, können Sie sich als Spezialist profilieren"

tech 06 | Präsentation

Der *Crypto*-Markt hat bereits die 3-Billionen-Dollar-Grenze überschritten und damit Branchen wie Apple überholt. *Bitcoin* hat sich auf Platz sechs der größten latenten Steuerguthaben auf dem Weltmarkt positioniert, noch vor Tesla und Meta (Facebook). Der Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten gibt Informatikern die neuesten Schlüssel und Werkzeuge an die Hand, um den digitalen Raum zu beherrschen.

Virtuelle Umgebungen und insbesondere dezentralisierte Finanzmärkte entwickeln sich täglich weiter. Aus diesem Grund ist TECH davon überzeugt, dass die Zukunft und die Erneuerung des technologischen Gefüges auf einer qualitativ hochwertigen Weiterbildung mit klaren Zielen beruhen: Der Informatiker muss sich auf die Richtung spezialisieren, die von den Verbrauchertrends auf dem Planeten vorgegeben wird, den DeFi-Markt.

Dieser Studiengang ermöglicht es den Studenten, die Wettbewerbsvorteile durch den Einsatz von DeFi, seine aktuellen Anwendungen und seine zukünftigen Möglichkeiten, insbesondere im IT-Sektor, zu erkennen. Das Format, in dem dieses Programm gelehrt wird, ist zu 100% online, was es den Studenten ermöglicht, ihre Ziele zu erreichen, ohne ihr tägliches Leben zu vernachlässigen. Sie benötigen lediglich ein elektronisches Gerät und einen Internetanschluss, um jederzeit und überall Zugang zu den besten multimedialen Inhalten zu haben.

Dieser **Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten aus den Bereichen Kryptowährungen, Blockchain und Videospiele vorgestellt werden
- Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Entdecken Sie die verschiedenen DeFi-Schlüssel, Begriffe wie Yield Farming, Liquidity Mining und Kompositionsfähigkeit werden zu alltäglichen Wörtern in Ihrem Leben"



Es ist an der Zeit, Ihre Ambitionen zu verwirklichen. Von den besten Fachleuten und mit der besten Methodik zu lernen, ist der Schub, den Ihre Karriere braucht"

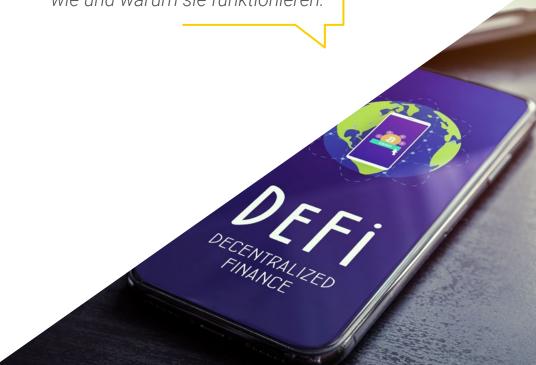
Das Dozententeam des Programms besteht aus Experten des Sektors, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie aus renommierten Fachleuten von führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des akademischen Kurses auftreten. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Sie müssen auf dem neuesten Stand sein und die Verbindung zwischen NFTs und Blockchain verstehen, um die besten Strategien zur Wertschöpfung aus Token zu entwickeln.

Kommen Sie und entdecken Sie die verschiedenen Anwendungen, die DeFi bietet: Kreditvergabe, Handel, wann, wie und warum sie funktionieren.



02 **Ziele**





tech 10 | Ziele



Allgemeine Ziele

- Systematisches Ermitteln der Funktionsweise der Blockchain-Technologie in ihrer ganzen Tiefe und Erarbeiten, wie ihre Vor- und Nachteile mit der Funktionsweise ihrer Architektur zusammenhängen
- Vergleichen der Aspekte der Blockchain mit den konventionellen Technologien, die in den verschiedenen Anwendungen der Blockchain-Technologie zum Einsatz kommen
- Analysieren der Hauptmerkmale des dezentralen Finanzwesens im Zusammenhang mit der Blockchain-Wirtschaft
- Ermitteln der grundlegenden Merkmale von nicht fungiblen Token, ihrer Funktionsweise und ihres Einsatzes von ihrer Entstehung bis heute
- Verstehen der Verknüpfung von NFTs mit der Blockchain und Untersuchen von Strategien zur Generierung und Gewinnung von Werten aus nicht fungiblen Token
- Darstellen der Merkmale der wichtigsten Kryptowährungen, ihrer Verwendung, des Grads der Integration in die Weltwirtschaft und der virtuellen *Gamification*-Projekte







Spezifische Ziele

- Erwerben der notwendigen Fähigkeiten zur Nutzung von DeFi-basierten Projekten
- Identifizieren der Vorteile, die dezentralisierte Finanzen für die gamifizierte Ökonomie bieten
- Identifizieren der verschiedenen Risikoniveaus, die bei der Verwendung von DeFi eingegangen werden können
- Beschreiben, wie dezentralisierte Märkte Anwendungen im Rahmen des DeFi darstellen
- Identifizieren der für den Sektor der gamifizierten Ökonomie relevanten Ebenen



Technologische Projekte zu leiten und als IT-Spezialist eine Referenz zu sein, ist Teil der besten Weiterbildung. Vertrauen Sie auf aktive Dozenten mit den besten Lerntechniken"

03 **Kursleitung**

Die Realität der dezentralisierten Märkte ist sehr schnelllebig und die Kursinhalte müssen an diese Maxime angepasst werden. TECH stellt so hohe Anforderungen an den theoretischen und praktischen Rahmen, dass die Auswahl der Dozenten einer präzisen Analyse unterworfen wurde, um die besten Ergebnisse für die Informatiker zu garantieren, die sich für den Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten entscheiden. Es handelt sich um ein Team von berufstätigen Fachleuten des Sektors, die neben den theoretischen Inhalten auch die praktische Umsetzung des Lehrplans in realen Fällen anbieten.



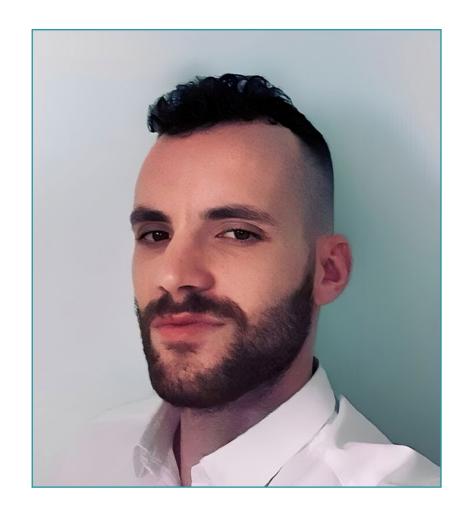


Internationaler Gastdirektor

Rene Stefancic ist ein führender Experte für Blockchain- und Web3-Technologien und bekannt für seinen innovativen Ansatz und seine strategische Führungsrolle in aufstrebenden digitalen Ökosystemen. Derzeit ist er als Chief Operating Officer (COO) bei Enjin tätig, einer bahnbrechenden Blockchain- und NFT-Plattform, wo er Aufgaben wie die Einführung neuer Tools verwaltet und strategische Partnerschaften fördert, um innovative IT-Lösungen voranzutreiben. Mit seinem praxisnahen, ergebnisorientierten Ansatz wendet er seine "Schwimmen oder Untergehen"- und "Alles ausprobieren"-Philosophie auf jedes Projekt an und ist stets bestrebt, die komplexesten Herausforderungen auf skalierbare und effektive Weise zu lösen.

Bevor er zu Enjin kam, hatte Stefancic die Position des *Head of Marketing* bei **CoinCodex** inne, einer Plattform **zur Aggregation von Kryptowährungsdaten**. In diesem Umfeld festigte er sein Fachwissen in den Bereichen **digitales Marketing** und Wachstumsstrategien und spielte eine entscheidende Rolle beim Ausbau der Sichtbarkeit und Reichweite des Unternehmens. Sein Übergang in die **Blockchain-Welt** begann, als er beschloss, seine Karriere im **traditionellen Finanzwesen** aufzugeben, um sich auf die **Datenmodellierung und -analyse** in diesem neuen Sektor zu konzentrieren, und damit den Grundstein für seine Karriere in einem sich ständig weiterentwickelnden Markt zu legen.

Mit einer Vision, die sich auf Produktentwicklung und IT-Strategie konzentriert, zeichnet er sich durch die Leitung von Teams aus, die innovative und anwendbare Lösungen im Kontext der Blockchain-Technologie entwickeln. Seine Fähigkeit, starke und dauerhafte Geschäftsbeziehungen aufzubauen, hat es ihm ermöglicht, wichtige strategische Partnerschaften in der Branche zu etablieren und seinen internationalen Ruf als dynamische Führungspersönlichkeit auf dem Gebiet der Technologie und der digitalen Vermögenswerte zu festigen.



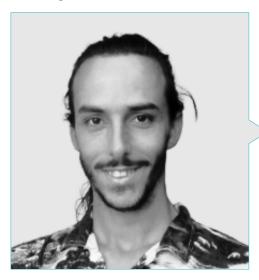
Hr. Stefancic, Rene

- Chief Operating Officer (COO) bei Enjin, Singapur, Singapur
- Blockchain-Berater bei NFTFrontier
- IT-Berater bei RS IT Consulting
- Marketingleiter bei CoinCodex
- Berater bei NextCash
- Spezialist für digitales Marketing bei Piaggio Group Slowenien
- Masterstudiengang in Management an der Fakultät für Management der Universität von Primorska
- Hochschulabschluss in Wirtschaftswissenschaften an der Fakultät für Wirtschaftswissenschaften der Universität von Ljubljana



tech 16 | Kursleitung

Leitung



Hr. Olmo Cuevas, Alejandro

- Designer für Videospiele und Blockchain-Wirtschaft für Videospiele
- Gründer von Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Gründer des Niide-Projekts
- Autor von Fantasy-Büchern und Prosagedichter

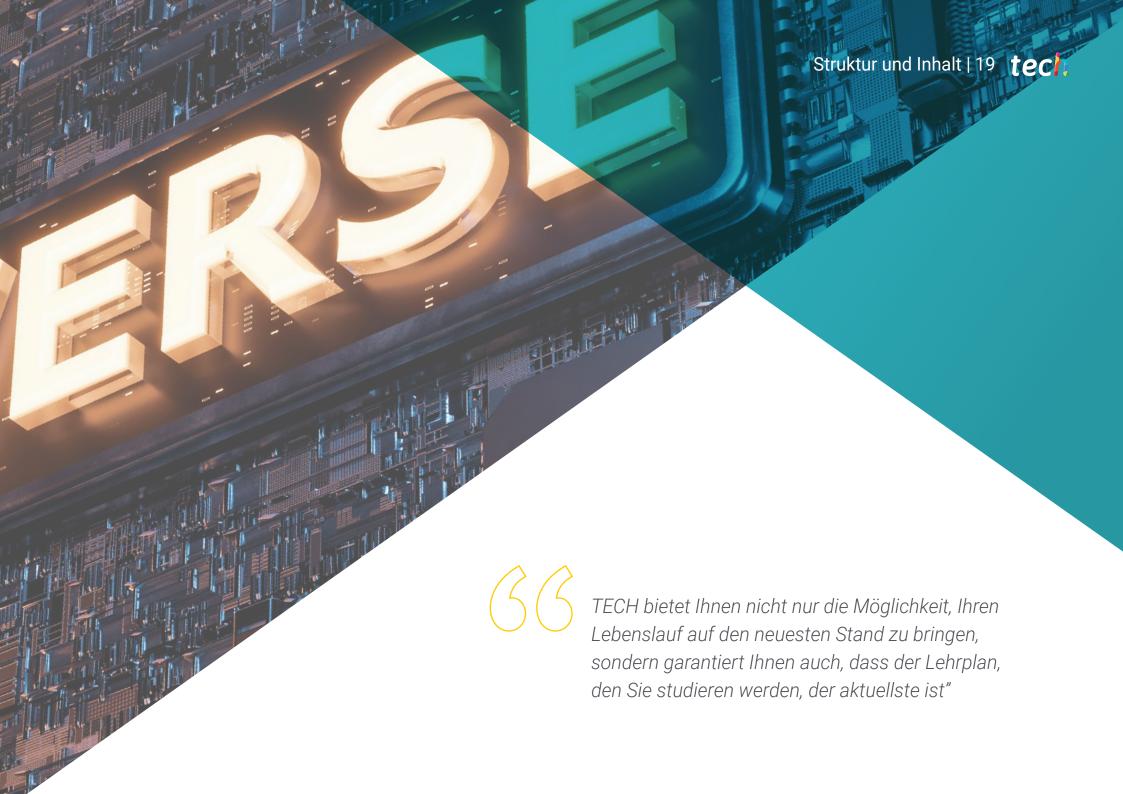
Professoren

Hr. Olmo Cuevas, Víctor

- Mitgründer, Spieldesigner und Spielökonom bei Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Web-Designer und professioneller Videospieler
- Professioneller Online-Poker-Spieler und Dozent
- Grafikdesigner bei Arvato Services Bertelsmann
- Projektanalytiker und Investor bei Crypto Play to Earn Gaming Scene
- Chemielabortechniker
- Grafikdesigner





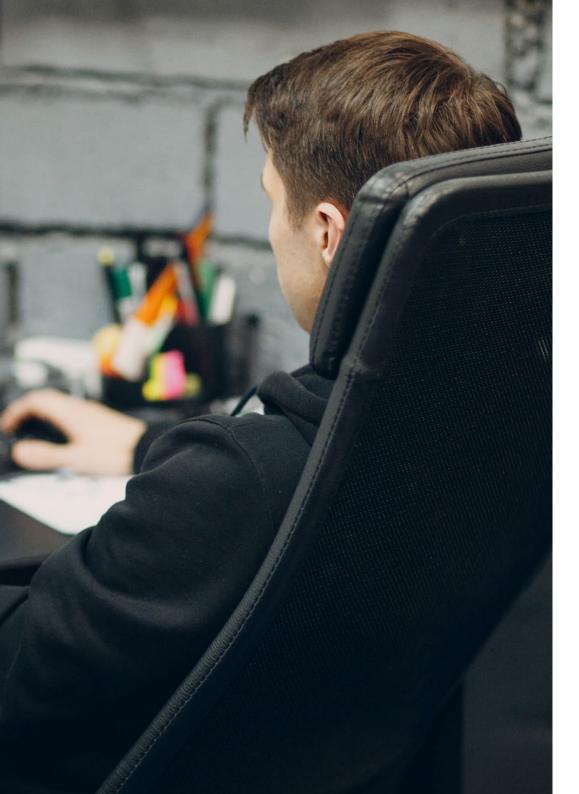


tech 20 | Struktur und Inhalt

Modul 1. DeFi

- 1.1. DeFi
 - 1.1.1. DeFi
 - 1.1.2. Ursprung
 - 1.1.3. Kritiken
- 1.2. Dezentralisierung des Marktes
 - 1.2.1. Wirtschaftliche Vorteile
 - 1.2.2. Erstellung von Finanzprodukten
 - 1.2.3. DeFi-Darlehen
- 1.3. DeFi-Komponenten
 - 1.3.1. Schicht 0
 - 1.3.2. Software-Protokollschicht
 - 1.3.3. Anwendungsschicht und Aggregationsschicht
- 1.4. Dezentralisierte Börsen
 - 1.4.1. Token-Börse
 - 1.4.2. Erhöhung der Liquidität
 - 1.4.3. Reduzierung der Liquidität
- 1.5. DeFi-Märkte
 - 1.5.1. MarketDAO
 - 1.5.2. Argus-Prognosemarkt
 - 1.5.3. Amplefort
- 1.6. Schlüssel
 - 1.6.1. Yield Farming
 - 1.6.2. Liquidity Mining
 - 1.6.3. Zusammensetzbarkeit
- 1.7. Unterschiede zu anderen Systemen
 - 1.7.1. Traditionell
 - 1.7.2. Fintech
 - 1.7.3. Vergleich





Struktur und Inhalt | 21 tech

- 1.8. Zu berücksichtigende Risiken
 - 1.8.1. Unvollständige Dezentralisierung
 - 1.8.2. Sicherheit
 - 1.8.3. Fehler bei der Verwendung
- 1.9. DeFi-Anwendungen
 - 1.9.1. Kredite
 - 1.9.2. Trading
 - 1.9.3. Derivate
- 1.10. Projekte in der Entwicklung
 - 1.10.1. AAVE
 - 1.10.2. DydX
 - 1.10.3. Money on Chain



Alle multimedialen Inhalte können beliebig oft abgerufen werden, da die Informationen sofort verfügbar sind und heruntergeladen werden können"





tech 24 | Methodik

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.



Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives
Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und
Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf
internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und
berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung
Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt,
gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität
berücksichtigt wird.



Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein"

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.



Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

> Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



Methodik | 27 tech

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu Iernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

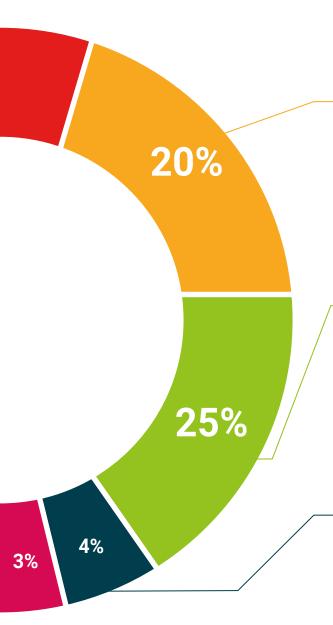
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.



Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.

Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.







tech 32 | Qualifizierung

Dieser **Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität.**

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: 150 Std.



Tere Guevara Navarro

^{*}Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

technologische universität Universitätskurs DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten

» Modalità: online

- Durata: 6 Wochen
- Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online



Today

