

Universitätskurs

Agile Technologie- Projektmanagement





Universitätskurs Agile Technologie- Projektmanagement

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtute.com/de/informatik/universitatskurs/agile-technologie-projektmanagement

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Die Figur des Projektmanagers ist zu einer wichtigen Rolle innerhalb eines Unternehmens geworden. Die Verbesserung der Fähigkeiten in diesem Bereich wird die Grundlage für den geschäftlichen Erfolg sein. Für Studenten bedeutet es eine berufliche Verbesserung auf dem Weg zu einer CTO- oder CEO-Position in einem Unternehmen. Aus diesem Grund und in Anbetracht der Bedeutung der Rolle des Managers zielt dieses Programm darauf ab, die Studenten in der Leitung und dem Management von technologischen Projekten anzuleiten und zu schulen. Dazu wird die Agile Methodik verwendet, die für Schnelligkeit und Flexibilität bei der Arbeit sorgt.



“

Möchten Sie eine neue Organisationsmethode erlernen? Agile ist darauf ausgelegt, traditionelle Prozesse zu verbessern. Schreiben Sie sich jetzt ein und erfahren Sie mehr darüber"

Projektmanagement ist ein Bereich, der sich mit der Organisation und Verwaltung von Ressourcen befasst, um die Fristen eines Auftrags innerhalb der erforderlichen Zeit und Kosten einzuhalten. Aus einer weltweit anerkannten Perspektive hat sich das Projektmanagement als effizient und notwendig erwiesen, um die Industrie weiter voranzubringen. Daher ist es notwendig, dass sich Fachleute zunehmend auf diesen Bereich vorbereiten.

Auf diese Weise wird das folgende Programm die weltweit am weitesten verbreitete Projektmanagement-Methodik, bekannt als PMI (Project Management Institute), analysieren und vertiefen. Außerdem werden wir uns mit zwei der am häufigsten verwendeten *Framework* im Agile Management beschäftigen: Scrum und Kanban. Letztere sind eine Reihe praktischer Verbesserungen, die regelmäßig angewendet werden und die Arbeit im Team fördern.

Mit all diesen Kenntnissen wird der Student in der Lage sein, jede Art von IT-Projekt mit größerem Geschick zu verwalten und zu optimieren, indem er weiß, welche Arbeitsmethodik zu verwenden ist und wie er die internen Probleme des Arbeitsteams lösen kann. Infolgedessen erhöhen sie ihre beruflichen Möglichkeiten, sich für eine Führungsposition im Unternehmen zu entscheiden.

Dieser **Universitätskurs in Agile Technologie-Projektmanagement** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Analyse aller Aspekte des Managements und der Leitung eines IT-Projekts, sowohl in produktiver als auch in menschlicher Hinsicht
- ◆ Spezifische Kenntnisse im Bereich des Teammanagements, mit innovativen Methoden, die an die neuen technologischen Realitäten angepasst sind
- ◆ Umfangreiche audiovisuelle Inhalte während des gesamten Studienprozesses, die das Studium einfacher und angenehmer machen
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Finden Sie dank dieses
Universitätskurses heraus,
welche Agile Methodik am
besten zu den Anforderungen
Ihres Projekts passt"*

“

Dieses Programm wird für Ihre berufliche Laufbahn entscheidend sein. Schreiben Sie sich jetzt ein und nutzen Sie das virtuelle Klassenzimmer von jedem Ort der Welt aus“

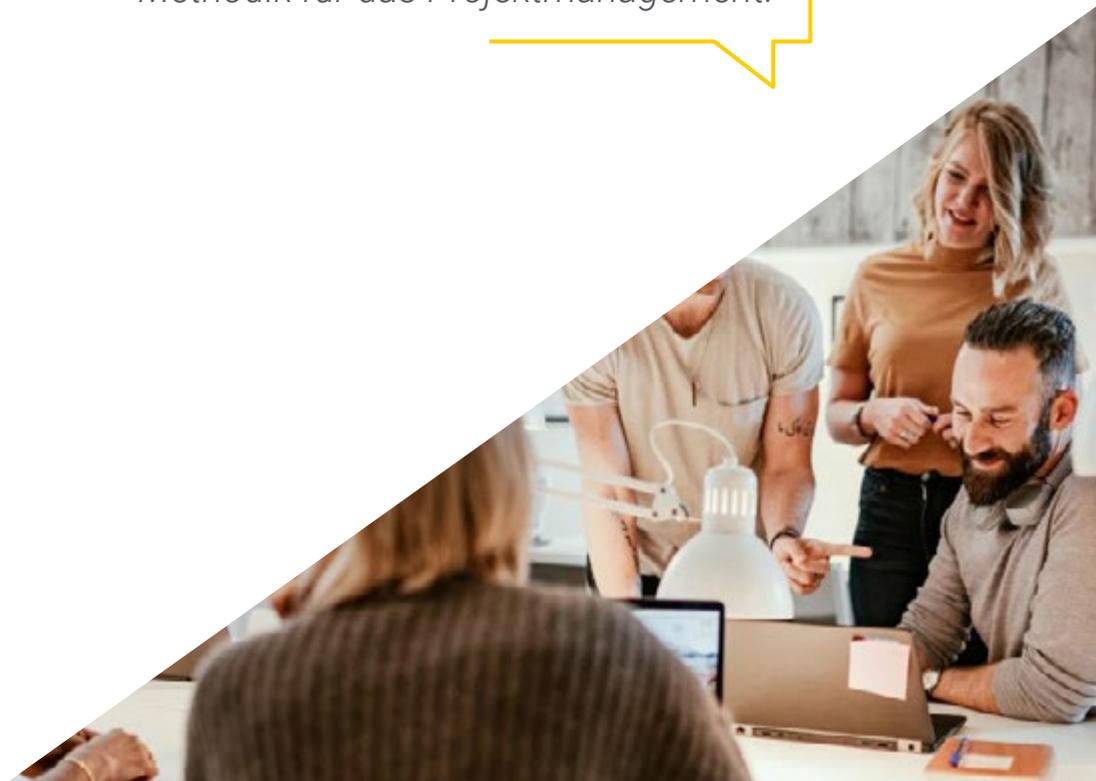
Dieses Programm wird für Ihre berufliche Laufbahn entscheidend sein. Schreiben Sie sich jetzt ein und nutzen Sie das virtuelle Klassenzimmer von jedem Ort der Welt aus.

Erfahren Sie dank dieses Universitätskurses mehr über die PMI-Methodik für das Projektmanagement.

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situiertes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die ein immersives Training ermöglicht, das auf reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des Universitätskurses gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.



02 Ziele

Das Programm des Universitätskurses in Agile Technologie-Projektmanagement geht über das vermittelte Wissen hinaus. Es zielt darauf ab, die Fähigkeiten von Informatikern zu entwickeln, die eine Führungsposition in der Zukunft anstreben. Dazu müssen sie eine Reihe von Strategien verstehen, die ihnen helfen, ihre Arbeit besser zu verwalten. Auf diese Weise werden sie in die agile Methodik und die verschiedenen *Framework* wie Kanban oder Scrum eingewiesen und können diese sofort bei ihrer Arbeit anwenden.



“

Wenn Sie ein Kanban-Board zur Verwaltung Ihrer Projekte verwenden, stellen Sie Ihrem Team wertvolle Informationen auf visuelle Weise zur Verfügung"



Allgemeine Ziele

- ♦ Erwerb von Fachwissen über Projektleitung und Agile-Projektmanagement
- ♦ PMI-Methodik für das Projektmanagement entwickeln
- ♦ Analyse der Agile Methodologie für das Projektmanagement
- ♦ Die Elemente und Prozesse des Scrum Framework und der Kanban-Methode entwickeln



Untersuchen Sie die Metriken der einzelnen Frameworks, um ihre Leistung zu messen"



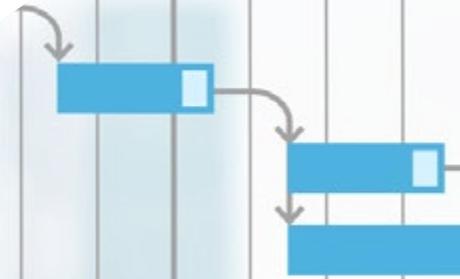


Spezifische Ziele

- ◆ Entwicklung von Fachwissen über Projektmanagement und die Agile Methodologie für Projektmanagement
- ◆ Untersuchung der PMI-Methodik für das Projektmanagement
- ◆ Analyse eines Projekts, eines Programms und eines Projektportfolios sowie der Entwicklung von Organisationen, die mit Projekten arbeiten
- ◆ Prüfung der Prozessgruppenmatrix und der Wissensbereiche
- ◆ Die Prozesse bestimmen, aus denen die Matrix besteht
- ◆ Einführung in die PMI-Familie der Credentials
- ◆ Analyse des Kontexts von Agile Methodologien für das Projektmanagement
- ◆ Identifizierung des VUCA-Kontextes (Volatilität, Ungewissheit, Komplexität und Mehrdeutigkeit), Identifizierung der Agile Werte und Vorstellung der 12 Agile Prinzipien
- ◆ Das *Scrum Framework* für das Agile Projektmanagement einführen
- ◆ Analyse der Scrum-Säulen und Identifizierung der Werte
- ◆ Festlegung der Rollen in einem Scrum-Team
- ◆ Entwicklung der typisierten Zeremonien in Scrum
- ◆ Bestimmung der vom Scrum-Team verwendeten Artefakte
- ◆ Analyse von Scrum Team Vereinbarungen
- ◆ Prüfung der Metriken zur Messung der Leistung von Scrum-Teams
- ◆ Analyse des *Kanban-Framework* für das Agile Projektmanagement
- ◆ Bestimmung der Elemente, aus denen die Kanban-Methode besteht: Werte, Grundsätze und allgemeine Praktiken
- ◆ Entwicklung der Kanban-Werte und der Prinzipien der Kanban-Methode
- ◆ Analyse der verschiedenen allgemeinen Praktiken der Kanban-Methode
- ◆ Prüfung der Metriken zur Leistungsmessung in Kanban
- ◆ Analyse der Unterschiede zwischen den drei Methoden: PMI, Scrum und Kanban

03 Kursleitung

Der Universitätskurs verfügt über eine Gruppe hochqualifizierter Fachleute, die die Inhalte des Programms entwickeln. Im Rahmen ihrer umfangreichen akademischen Erfahrung haben sie mehrere Dokortitel in Computertechnik sowie in Wirtschafts- und Finanzwissenschaften. Andererseits haben sie an verschiedenen Projekten mitgewirkt und dabei wichtige Positionen als CTO und CEO erreicht. Auf diese Weise erhält der Student nicht nur eine empirische Kenntnis der in der Branche am häufigsten verwendeten *Framework*, sondern auch eine Reihe von Beispielen für deren Anwendung in realen Unternehmen.



“

Sie können auf die Erfahrung der besten Experten im technologischen Projektmanagement zählen und eine CTO-Position in einem Unternehmen anstreben"

Leitung



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- CEO und CTO bei Prometheus Global Solutions
- CTO bei AI Shephers GmbH
- CTO bei Korporate Technologies
- Manager für Design und Entwicklung bei DocPath Document Solutions
- Hochschulabschluss in Informatik an der Universität von Castilla la Mancha
- Promotion in Computertechnik an der Universität von Castilla la Mancha
- Promotion in Wirtschaftswissenschaften, Unternehmen und Finanzen an der Universität Camilo José Cela
- Masterstudiengang in fortgeschrittenen Informationstechnologien von der Universität von Castilla la Mancha
- MBA+E (Master in Business Administration and Organizational Engineering) von der Universität von Castilla la Mancha



Professoren

Hr. Tato Sánchez, Rafael

- ◆ Projektleitung und technische Leitung bei Indra Sistemas
- ◆ Leitung des Zentrums für Verkehrskontrolle und -management der Generaldirektion für Verkehr in Madrid
- ◆ Systemingenieur bei ENA Tráfico
- ◆ Hochschulabschluss in Industrieelektronik und Automatisierungstechnik an der Europäischen Universität Madrid
- ◆ Technischer Ingenieur für Elektrizität von der Polytechnischen Universität von Madrid
- ◆ Masterstudiengang in Industrie 4.0 von der Internationalen Universität von La Rioja

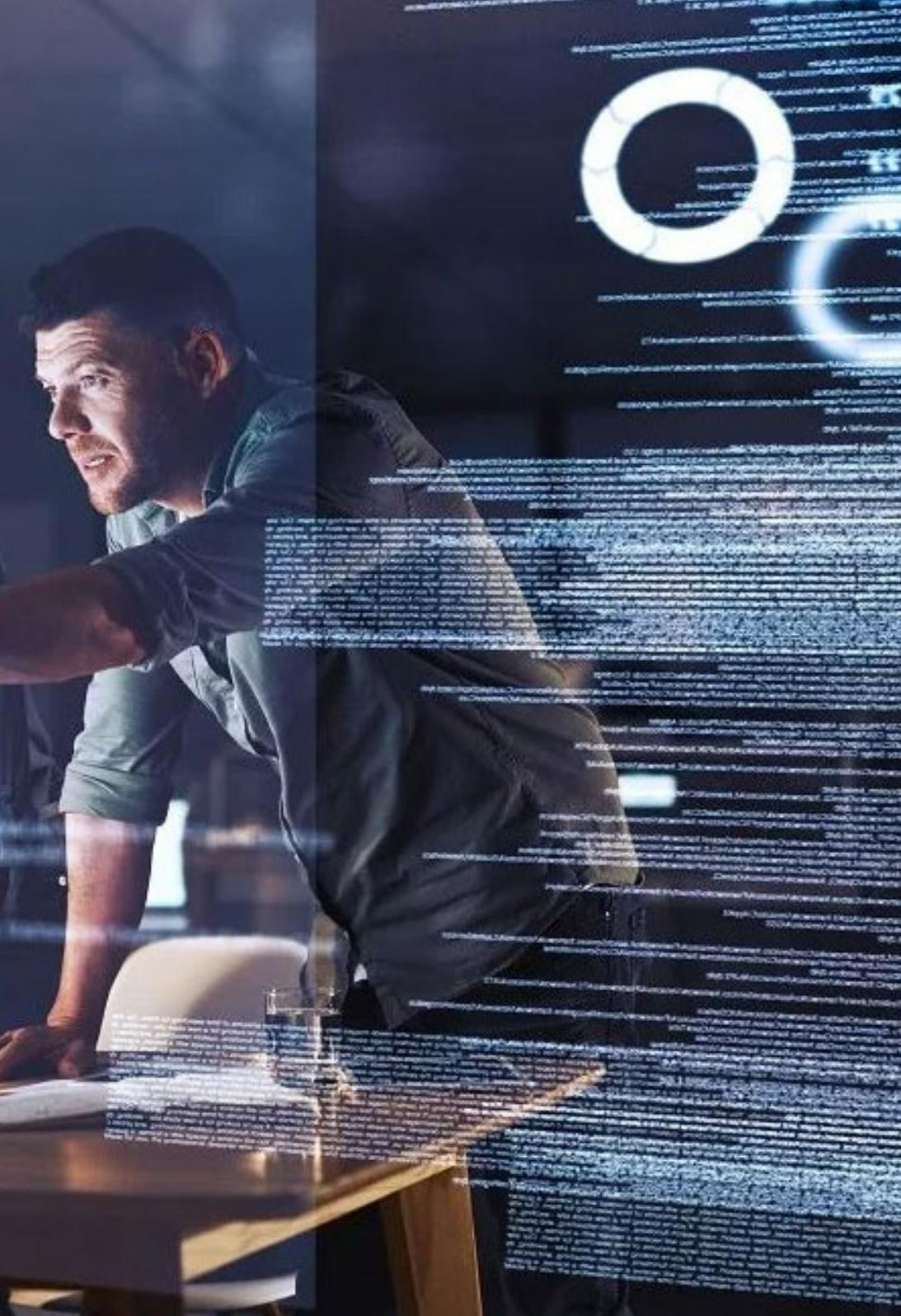


Verwenden Sie keine veralteten Methoden, um die Arbeit Ihres Teams zu verwalten. Schreiben Sie sich jetzt für diesen Universitätskurs ein und erfahren Sie alles über die neuesten Entwicklungen im Bereich Agile"

Modul 1. Agile Technologie-Projektmanagement

- 1.1. Projektmanagement
 - 1.1.1. Projektleitung und -management
 - 1.1.2. Phasen eines Projekts
- 1.2. Projektmanagement nach dem *Project Management Institute*
 - 1.2.1. PMI und PMBOK
 - 1.2.2. Projekt, Programm und Projektportfolio
 - 1.2.3. Entwicklung und Vorteile der Prozesse der Organisationen, die mit Projekten arbeiten
- 1.3. Prozessmanagement nach dem *Project Management Institute*
 - 1.3.1. Prozessgruppen und Wissensgebiete
 - 1.3.2. Prozess-Matrix
- 1.4. Agile Methodologien für das Projektmanagement
 - 1.4.1. Motivation für ihre Anwendung
 - 1.4.2. Agile Werte und Prinzipien des Agile Manifests
 - 1.4.3. Anwendungsszenarien
- 1.5. Scrum für Agile Projektmanagement: Beschreibung des *Framework*
 - 1.5.1. *Framework* für Agile Management
 - 1.5.2. Scrum Säulen und Werte
- 1.6. Scrum für Agile Projektmanagement: Anwendung des Modells
 - 1.6.1. Anwendung des Frameworks
 - 1.6.2. Menschen, Rollen und Verantwortlichkeiten in Scrum
 - 1.6.3. *Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective und Sprint Refinement*





- 1.7. Scrum für Agile Projektmanagement
 - 1.7.1. *Product Backlog, Sprint Backlog* und Zuwachs
 - 1.7.2. Scrum-Team-Vereinbarungen
 - 1.7.3. Leistungsbewertung
- 1.8. Kanban für Agile Projektmanagement
 - 1.8.1. Das Modell
 - 1.8.2. Kanban-Methode, Elemente und Vorteile
 - 1.8.3. Typische Nutzungsszenarien
- 1.9. Kanban für Agile Projektmanagement: Modellanwendung
 - 1.9.1. Fundame
 - 1.9.2. Anwendung
 - 1.9.3. Leistungsbewertung
- 1.10. Wahl des Modells für das Projektmanagement
 - 1.10.1. Kriterien für die Auswahl der Art des Verwaltungsmodells
 - 1.10.2. Traditionell vs. Agile Methodologien
 - 1.10.3. Schlussfolgerungen



Möchten Sie zu den besten internationalen Unternehmen gehören? Dieser Universitätskurs wird Ihnen die Türen zu Ihrer beruflichen Zukunft öffnen"

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studierenden mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Agile Technologie-Projektmanagement garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten"

Dieser **Universitätskurs in Agile Technologie-Projektmanagement** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Agile Technologie-Projektmanagement**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs
Agile Technologie-
Projektmanagement

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Agile Technologie- Projektmanagement

