

Universitätskurs

3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max





Universitätskurs 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtute.com/de/informatik/universitatskurs/3d-modellierung-fortgeschrittenem-3ds-max

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01 Präsentation

Die dreidimensionale Modellierung wird immer zugänglicher und einfacher, da die Software, die ihre Anwendung ermöglicht, gleichzeitig mit der Entwicklung dieser Tätigkeit weiterentwickelt wird. Ein Beispiel dafür ist die hochmoderne Software 3ds Max, die in den letzten zehn Jahren stark weiterentwickelt wurde und es den Designern, die sie verwenden, ermöglicht, immer ausgefeiltere und raffiniertere Modelle zu entwickeln. Die Benutzeroberfläche, die Konfigurationen und die fortschrittlicheren Hilfsmittel sind dank dieser Fortbildung, die auch einen Überblick über alle Anwendungen und Einsatzmöglichkeiten des dreidimensionalen Designs im modernen Leben bietet, kein Geheimnis mehr. Diese Qualifizierung wird vollständig online angeboten und ist direkt akkreditiert, d. h. es ist nicht erforderlich, ein Abschlussprojekt zu absolvieren, um sie zu erhalten.





“

Entdecken Sie die fortschrittlichsten Funktionen und Werkzeuge der Software 3ds Max in dieser Fortbildung, die vollständig online angeboten wird“

Dieser Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max konzentriert sich darauf, die fortschrittlichsten Einstellungen und Hilfsprogramme der Software zu enthüllen und zwei Arten der Bearbeitung und Verwendung je nach Zielsetzung oder Modellierungsprojekt eingehend zu lehren. Auf diese Weise soll der Student in die Lage versetzt werden, sich professionell mit der dreidimensionalen Modellierung zu beschäftigen.

Das Fortbildungsprogramm konzentriert sich auch darauf, alle Bearbeitungsarten des Programms zu zeigen, um jede Art von vorgeschlagener Modellierung zu erstellen, sowie die Kriterien für die Auswahl zu entwickeln. Ebenso ist es das Ziel, das Programm zu personalisieren, um es auf die schnellste und effizienteste Weise für jeden Experten zu nutzen, die fortschrittlichsten Werkzeuge des Programms kennenzulernen und zu handhaben und in die *Plugins* und *Skripts* eingeführt zu werden, um sie zum Vorteil der Modellierung zu nutzen.

Wie alle von TECH im Online-Modus angebotenen Abschlüsse ist auch dieser Lehrplan komprimiert und auf der virtuellen Plattform abrufbar, was es den Studenten erleichtert, ihr Studium mit anderen persönlichen und beruflichen Projekten zu verbinden. Darüber hinaus wird er von einem Lehrkörper unterstützt, der sich aus echten Experten auf dem Gebiet der dreidimensionalen Modellierung zusammensetzt, die jederzeit als Tutoren zur Verfügung stehen und Fragen beantworten.

Dieser **Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Seine herausragendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für 3D-Modellierung mit fortgeschrittenem 3ds Max vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Lernen Sie die komplexesten Konfigurationen von 3ds Max auf die einfachste Art und Weise in diesem Universitätskurs“



Vertiefen Sie komplexere Modellierung und Design mit diesem Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3Dds Max“

Zu den Dozenten des Programms gehören Experten aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Gesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

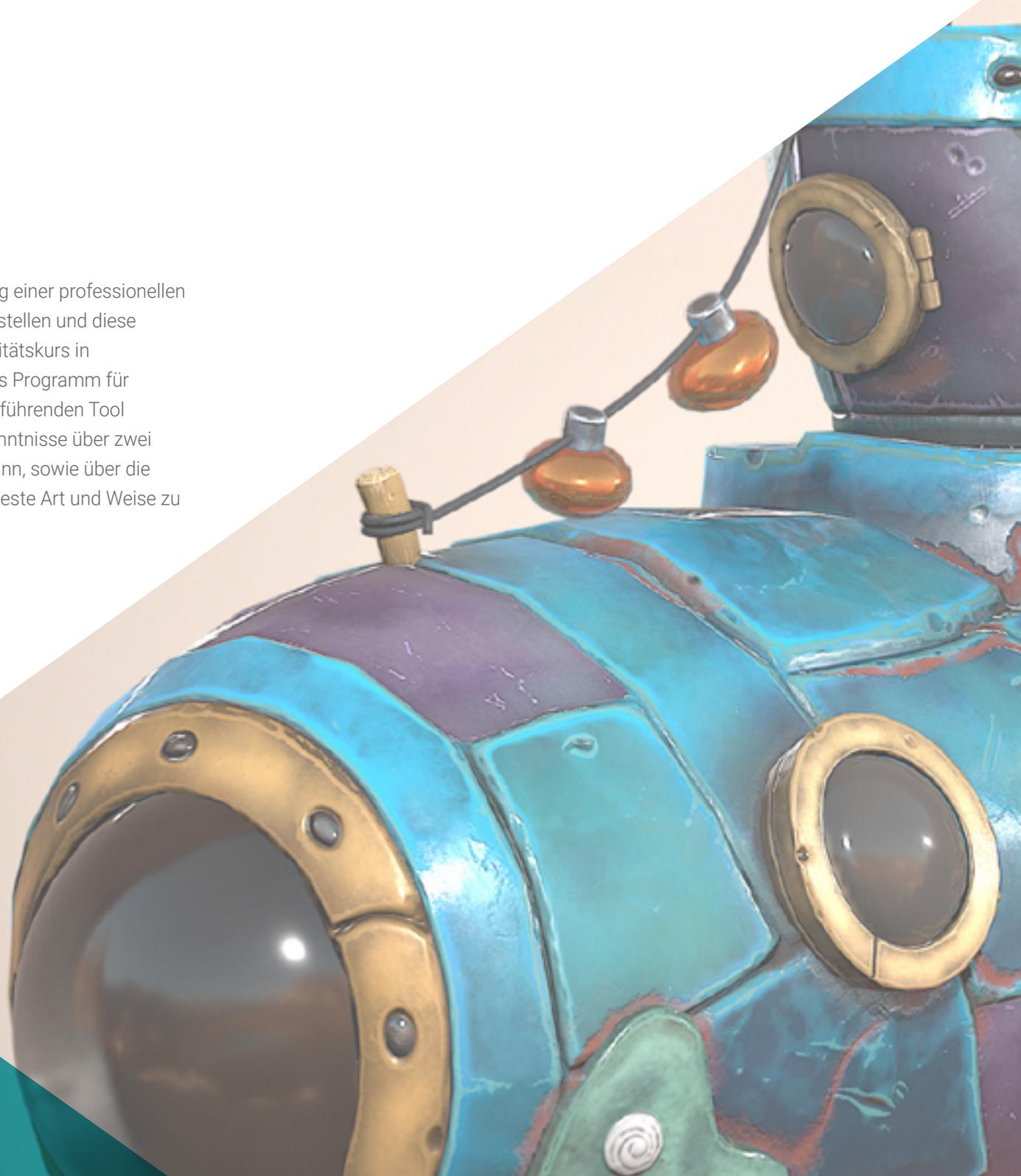
Wie alle von TECH angebotenen Programme wird auch diese Fortbildung von einem Lehrkörper unterstützt, der aus echten Experten des Sektors besteht.

Erwerben Sie mit diesem Universitätskurs auf einfachste Art und Weise Fachkenntnisse in 3D-Modellierung mit fortgeschrittenem 3ds Max.



02 Ziele

Dieser Kurs richtet sich an Fachleute, die alle Schritte zur Erstellung einer professionellen 3D-Modellierung kennenlernen möchten, um eigene Projekte zu erstellen und diese auf intelligente Weise in ihr Portfolio aufzunehmen. Dieser Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max ist ein komplettes Programm für diejenigen, die ihre Fähigkeiten in der 3D-Modellierung mit diesem führenden Tool der Branche weiter verbessern wollen. Darüber hinaus bietet er Kenntnisse über zwei Bearbeitungsformen, die der Designer je nach Projekt einsetzen kann, sowie über die Anpassung des Programms, um es auf die schnellste und effizienteste Art und Weise zu nutzen, je nach den Bedürfnissen der jeweiligen Fachkraft.





“

Entdecken Sie die komplette Dimension dieser Software und werden Sie zum professionellen 3D-Modellierer in 3ds Max“



Allgemeine Ziele

- ◆ Detailliertes Kennen aller Schritte zur Erstellung eines 3D-Modells eines Profis
- ◆ Wissen und Verstehen im Detail, wie Texturen funktionieren und wie sie den Modellierungsprozess beeinflussen
- ◆ Meistern verschiedener Programme, mit Schwerpunkt auf Modellierung, Texturierung und Echtzeit, die heute in der professionellen Welt verwendet werden
- ◆ Anwenden der erworbenen Kenntnisse bei der Lösung von Modellierungsproblemen
- ◆ Gekonntes Einsetzen des erworbenen Wissens, um eigene Projekte zu erstellen und diese intelligent in ihr Portfolio aufzunehmen
- ◆ Entwickeln der Ressourcen der einzelnen Programme, um die beste Wirkung für die Modellierung zu erzielen





Spezifische Ziele

- ◆ Vertiefen der Kenntnisse über zwei Bearbeitungsarten und deren Verwendung je nach Art der Modellierung oder des Ziels
- ◆ Erlernen aller Bearbeitungsarten im Programm, um jede vom Benutzer vorgeschlagene Art von Modellierung zu erstellen
- ◆ Personalisieren des Programms, um es auf die für jeden Profi schnellste und effizienteste Weise zu nutzen
- ◆ Kennen und Bedienen der fortschrittlichsten Tools des Programms
- ◆ Einführen in die *Plugins* und *Scripts*, um sie zum Nutzen der Modellierung einzusetzen



Lernen Sie, wie Sie das Programm anpassen können, um es für jeden Berufstätigen so schnell und effizient wie möglich zu nutzen“

03

Kursleitung

Dieser Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max wurde von einem Management- und Lehrkörper konzipiert, der sich aus echten Experten der 3D-Modellierung zusammensetzt, die ihr Berufsleben der Erforschung und Entwicklung der besten Techniken gewidmet haben, um die besten Ergebnisse zu erzielen. Darüber hinaus haben sie einen Teil ihrer Erfahrungen im Bildungsbereich gesammelt. TECH hat sich zum Ziel gesetzt, den notwendigen theoretischen und praktischen Lernprozess zu gewährleisten, aber auch die beruflichen Kriterien zu erfüllen, damit sich die Studenten beruflich dem widmen können, was sie am meisten wünschen. Anhand von praktischen Fällen und Erfahrungen aus dem wirklichen Leben lernen die Studenten die realistischste Dimension ihres Fachs kennen.



“

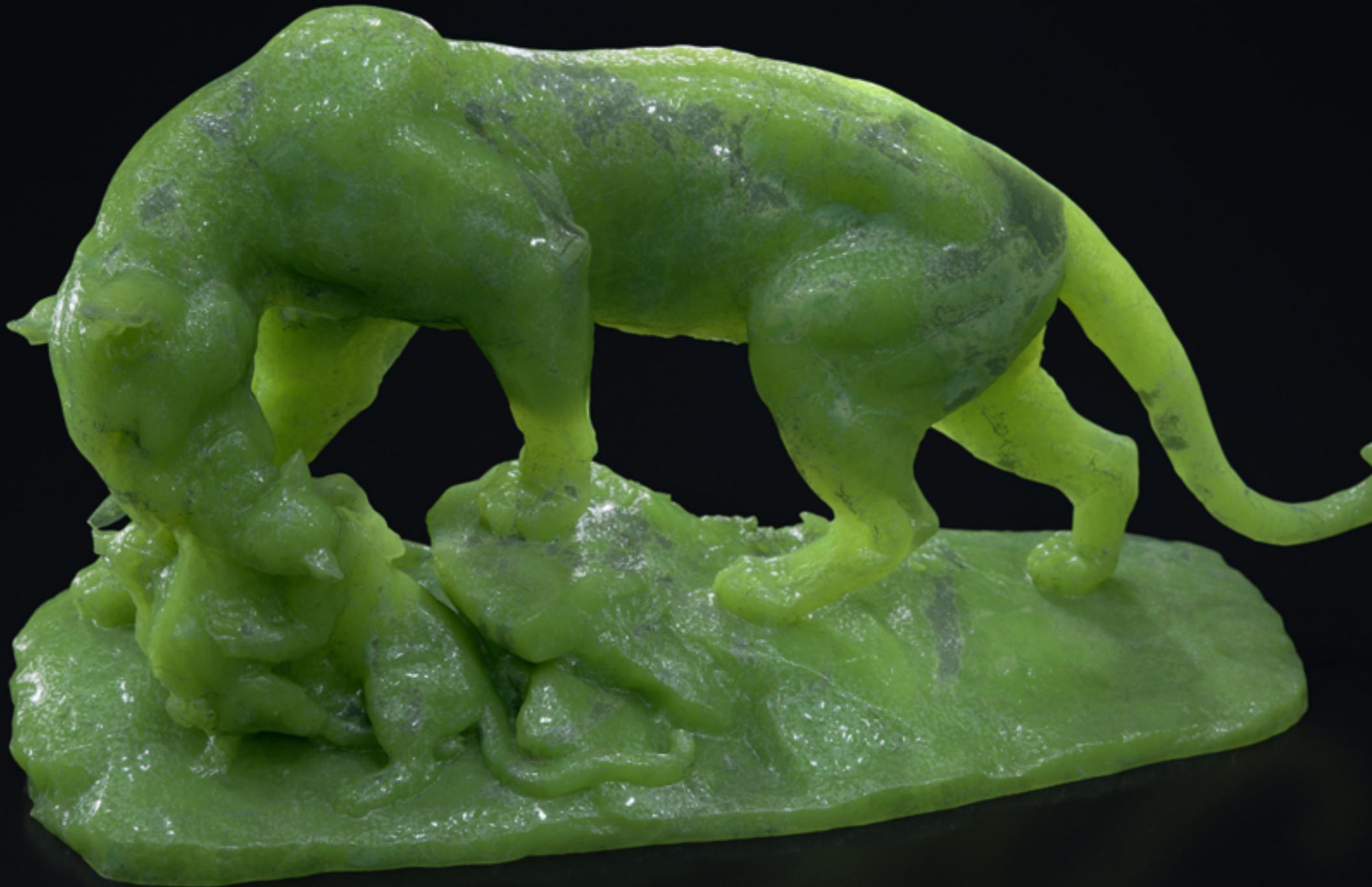
Die Programme von TECH wurden von echten Fachleuten des Sektors entwickelt, die auch über umfangreiche Lehrerfahrung verfügen“

Leitung



Dr. Vidal Peig, Teresa

- ♦ Spezialistin für Kunst und Technologie (digitale Kunst, 2D, 3D, VR und AR)
- ♦ Designerin und Erstellerin von 2D-Charakterskizzen für Handyspiele
- ♦ Designerin bei Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo und Full Gass
- ♦ Dozentin und Leiterin des Masterstudiengangs in Videospieldesign
- ♦ Dozentin an der Universität von Girona
- ♦ Promotion in Architektur an der Polytechnischen Universität von Katalonien
- ♦ Hochschulabschluss in Kunst an der Universität von Barcelona



04

Struktur und Inhalt

Dieser Lehrplan für 3D-Modellierung mit fortgeschrittenem 3ds Max bietet eine Vertiefung dieses führenden Programms in der Welt der dreidimensionalen grafischen Gestaltung und Bearbeitung. Der Inhalt ist in 10 Unterabschnitte unterteilt, die perfekt strukturiert sind, damit der Designer dieses Werkzeug perfekt beherrschen kann. Der Lehrplan befasst sich mit den verschiedenen Stufen der Meshbearbeitung auf der Ebene der Polygonbearbeitung, der Geometrie, der Auswahlgruppen, *Surface* und der fortgeschrittenen Meshbearbeitung sowie mit der Objektverteilung, den geometrischen Operationen und anderen Werkzeugen und schließlich mit einer Einführung in *Plugins* und *Skripts*.





“

Ein kompletter Lehrplan, der darauf ausgerichtet ist, dem Designer die bestmöglichen Fähigkeiten im Umgang mit 3ds Max zu vermitteln“

Modul 1. 3D-Modellierung mit fortgeschrittenem 3ds Max

- 1.1. Meshbearbeitung. Polygonale Bearbeitung
 - 1.1.1. Polygonale Bearbeitung. *Editable Poly* und *Edit Poly*
 - 1.1.2. Panels, Auswahl und flexible Auswahl
 - 1.1.3. TurboSmooth-, MeshSmooth- und HSDS-Modifikator
- 1.2. Meshbearbeitung. Geometrie
 - 1.2.1. Bearbeiten von Scheitelpunkten, Kanten und Rändern
 - 1.2.2. Polygone, Elemente und Geometriebearbeitung
 - 1.2.3. Geometrie. Schneidebenen und zusätzliche Auflösung
- 1.3. Meshbearbeitung. Auswahlgruppen
 - 1.3.1. Ausrichten und Sichtbarkeit von Geometrien
 - 1.3.2. Auswahl. Unterobjekte, Material-IDs und Glättungsgruppen
 - 1.3.3. Oberflächensubdivision und Scheitelpunktmalerei
- 1.4. Meshbearbeitung. *Surface*
 - 1.4.1. Geometrierverschiebung und Verformungspinsel
 - 1.4.2. Flacher Modus und *Editable Mesh*
 - 1.4.3. *Splines + Surface*
- 1.5. Erweiterte Meshbearbeitung
 - 1.5.1. *Editable Patch*
 - 1.5.2. *Model Sheet* und *Setup* für die Modellierung
 - 1.5.3. Symmetrie. Nachzeichnen und *Symmetry*
- 1.6. Benutzeranpassung
 - 1.6.1. *Display-Floater-Tool* und *Panel Display*
 - 1.6.2. Objekteigenschaften und Voreinstellungen
 - 1.6.3. UI-Anpassung: ShortCuts, Menüs und Farben
 - 1.6.4. Konfiguration des Viewers



- 1.7. Objektanordnung
 - 1.7.1. Orthographische Ansicht
 - 1.7.2. Abstandstool und SnapShot
 - 1.7.3. Werkzeug zum Klonen und Ausrichten
 - 1.7.4. Matrizen. Array
- 1.8. Geometrische Operationen
 - 1.8.1. Polygonale und parametrische Kombination
 - 1.8.2. Kombination aus Polygonen und Formen
 - 1.8.3. Polygonale und boolesche Kombinationen
 - 1.8.4. Polygonal, *Spline*, Parametrisch und Boolesche Kombinationen
- 1.9. Andere Werkzeuge
 - 1.9.1. Loops, Beschränkungen und Kantenaufteilung
 - 1.9.2. Isoline und kollabierende Modifikatoren
 - 1.9.3. Polygonzähler und Optimierungstypen
- 1.10. *Plugins* und *Scripts*
 - 1.10.1. *Plugins* und *Scripts*: Grass-o-matic
 - 1.10.2. Gras und Fasern mit Grass-o-matic erstellen
 - 1.10.3. Plugin Greeble
 - 1.10.4. *Script* Fracture Voronoi



Der Inhalt ist in 10 Unterabschnitte unterteilt, die perfekt strukturiert sind, damit der Designer dieses Werkzeug perfekt beherrschen kann“

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**. Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“*Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein*”

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH**

Technologischen Universität.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Wochen**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovationen
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

3D-Modellierung mit
Fortgeschrittenem 3ds Max

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3ds Max

