

# Corso Universitario

## Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete



**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**

Titolo: **TECH Università Tecnologica**

Ore teoriche: **150 o.**

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/ingegneria-sistemi-servizi-rete](http://www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/ingegneria-sistemi-servizi-rete)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 18*

05

Titolo

---

*pag. 26*

# 01

# Presentazione

Il programma in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete è volto a preparare professionisti nella progettazione e nella gestione di reti e servizi di telecomunicazione, oggi indispensabili in tutte le organizzazioni. Questo corso offre allo studente la possibilità di accedere a questo ambito, grazie a un programma aggiornato e di qualità. Si tratta di una preparazione completa che mira a preparare gli studenti per ottenere il successo professionale.





“

*Se cerchi un Corso Universitario di qualità  
che ti consenta di specializzarti in uno  
dei settori con maggiori opportunità  
professionali, questa è la scelta migliore”*

I progressi nel settore delle telecomunicazioni si susseguono incessantemente, in quanto si tratta di un'area in continua evoluzione. È pertanto necessaria la presenza di esperti informatici che si adattino a questi cambiamenti e conoscano in prima persona i nuovi strumenti e le nuove tecniche che emergono in questo settore.

Il Corso Universitario in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete tratta la totalità delle tematiche che intervengono in questo campo. Il programma presenta un chiaro vantaggio rispetto ad altri che si concentrano su argomenti specifici, impedendo agli studenti di conoscere le interrelazioni con altre aree comprese nel campo multidisciplinare delle Telecomunicazioni. Il personale docente del programma ha selezionato attentamente ciascuna delle materie da svolgere durante questa preparazione, per offrire allo studente un'opportunità di studio il più completa possibile e legata in tutto e per tutto all'attualità.

Il programma offre una preparazione completa nel campo dell'ingegneria dei sistemi e dei servizi di rete, che comprende il processo di sviluppo, la pianificazione e la gestione dei progetti, la progettazione dell'architettura di rete, l'automazione e l'ottimizzazione della rete, ecc. Aspetti chiave in questo settore che permetteranno allo studente di specializzarsi.

Questo Corso Universitario è rivolto a coloro che siano interessati ad acquisire un livello superiore di conoscenza nel campo dell'Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete. L'obiettivo principale è quello di preparare gli studenti ad applicare in modo rigoroso e realistico le conoscenze acquisite nel mondo del lavoro, in una realtà professionale che riproduce le condizioni che potrebbero incontrare nel prossimo futuro, in materia di identificazione degli utenti e dei sistemi biometrici, di crittografia o di sicurezza dei servizi internet.

Trattandosi inoltre di un Corso Universitario 100% online, lo studente non è condizionato da orari fissi o dalla necessità di spostarsi in una sede fisica, ma può accedere ai contenuti in qualsiasi momento della giornata, conciliando il suo lavoro o la sua vita personale con quella accademica.

Questo **Corso Universitario in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Non perdere l'opportunità di svolgere presso TECH questo Corso Universitario in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete. È l'occasione perfetta per crescere a livello professionale”*

“ *Questo Corso Universitario è il miglior investimento che tu possa fare nella scelta di un programma di aggiornamento delle tue conoscenze in materia di Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete* ”

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti in ambito dell'ingegneria e delle telecomunicazioni, oltre a riconosciuti specialisti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama e con una vasta esperienza in materia di Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete.

*Questa specializzazione raccoglie i migliori materiali didattici, il che ti permetterà uno studio contestuale che faciliterà l'apprendimento.*

*Questo Corso Universitario 100% online ti permetterà di coniugare i tuoi studi con l'attività professionale.*



02

# Obiettivi

Il Corso Universitario in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete è orientato a facilitare la pratica del professionista in questo campo, affinché ne conosca le principali novità.



role="navigation"  
Label">View  
ca-view" class  
"ca-view"  
"

“

*Il nostro obiettivo è farti diventare  
il miglior professionista del tuo settore.  
Per questo, disponiamo della metodologia  
e dei contenuti migliori”*



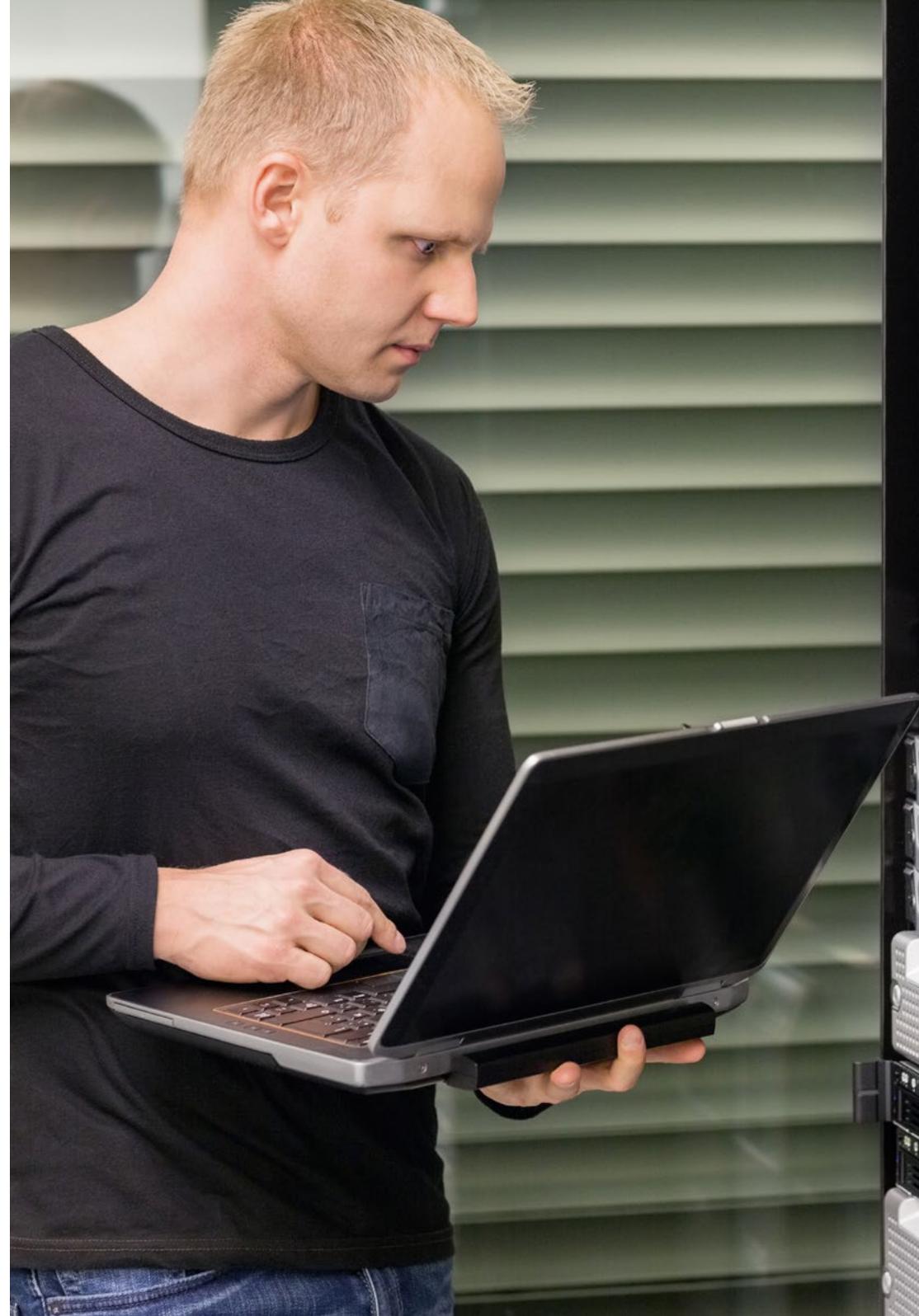
### Obiettivo generale

---

- ◆ Consentire allo studente di svolgere il proprio lavoro in totale sicurezza e con qualità nel campo delle telecomunicazioni, focalizzate sull'Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete



*Studia nella principale università  
online privata nel mondo”*





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Padroneggiare i concetti fondamentali dell'ingegneria dei servizi
- ◆ Comprendere i principi di base della gestione della configurazione dei sistemi software in evoluzione
- ◆ Conoscere le tecnologie e gli strumenti per la fornitura di servizi telematici
- ◆ Conoscere i diversi stili architettonici di un sistema software, comprenderne le differenze e saper scegliere quello più adatto in base ai requisiti del sistema
- ◆ Comprendere i processi di validazione e verifica e le loro relazioni con le altre fasi del ciclo di vita
- ◆ Essere in grado di integrare sistemi per l'acquisizione, la rappresentazione, l'elaborazione, la memorizzazione, la gestione e la presentazione di informazioni multimediali per la costruzione di servizi di telecomunicazione e applicazioni telematiche
- ◆ Conoscere gli elementi comuni per la progettazione dettagliata di un sistema software
- ◆ Acquisire competenze di programmazione, simulazione e validazione di servizi e applicazioni telematiche, in rete e distribuite
- ◆ Comprendere il processo e le attività di transizione, configurazione, implementazione e funzionamento
- ◆ Comprendere i processi di gestione, automazione e ottimizzazione della rete

03

# Struttura e contenuti

La struttura dei contenuti è stata ideata dai migliori specialisti dell'ingegneria delle telecomunicazioni, che vantano ampia esperienza e riconosciuto prestigio professionale.



A close-up photograph of a silver pen nib resting on a blue printed circuit board (PCB). The background is blurred, showing various electronic components and traces on the board. The image is partially overlaid by a teal diagonal graphic element.

“Disponiamo del programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Ci impegnamo a farti raggiungere l'eccellenza”

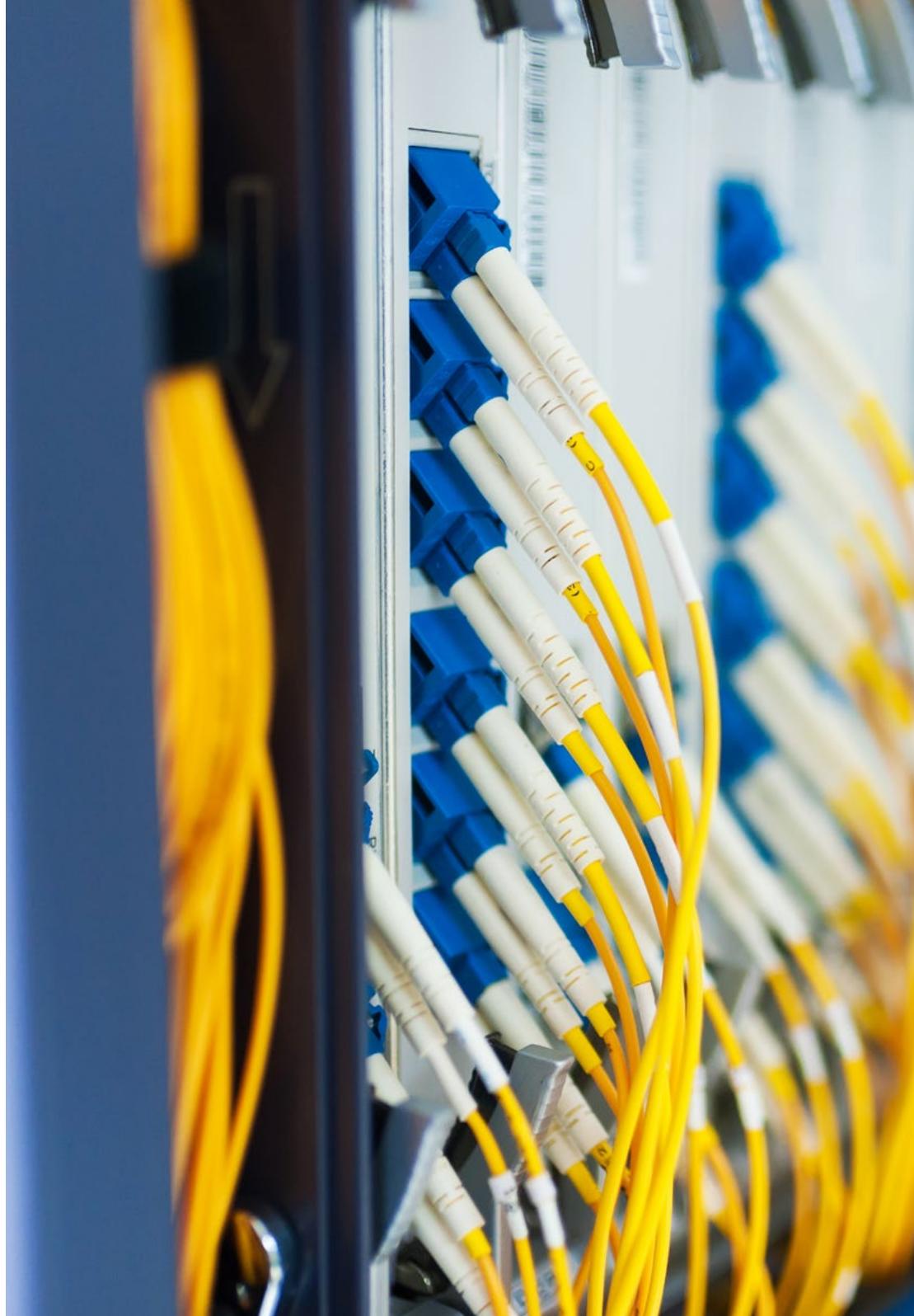
## Modulo 1. Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete

- 1.1. Introduzione all'ingegneria dei sistemi e servizi di rete
  - 1.1.1. Concetto di sistema informatico e ingegneria informatica
  - 1.1.2. Il software e le sue caratteristiche
    - 1.1.2.1. Caratteristiche del software
  - 1.1.3. Evoluzione del software
    - 1.1.3.1. Origini dello sviluppo del software
    - 1.1.3.2. Crisi del software
    - 1.1.3.3. Ingegneria del software
    - 1.1.3.4. Evoluzione del software
    - 1.1.3.5. Attualità del software
  - 1.1.4. Miti del software
  - 1.1.5. Nuove sfide per il software
  - 1.1.6. La deontologia professionale in ingegneria del software
  - 1.1.7. SWEBOK. Il corpo di conoscenze dell'ingegneria del software
- 1.2. Processo di sviluppo
  - 1.2.1. Processo di risoluzione dei problemi
  - 1.2.2. Processo di sviluppo del software
  - 1.2.3. Processo software vs. ciclo di vita
  - 1.2.4. Ciclo di vita. Modelli di processo (tradizionali)
    - 1.2.4.1. Modello a cascata
    - 1.2.4.2. Modelli basati su prototipi
    - 1.2.4.3. Modello di sviluppo incrementale
    - 1.2.4.4. Sviluppo rapido di applicazioni
    - 1.2.4.5. Modello a spirale
    - 1.2.4.6. Processo di sviluppo unificato o processo razionale unificato
    - 1.2.4.7. Sviluppo software basato su componenti
  - 1.2.5. Manifesto Agile. Metodi agili
    - 1.2.5.1. *Extreme Programming (XP)*
    - 1.2.5.2. *Scrum*
    - 1.2.5.3. *Feature Driven Development (FDD)*
  - 1.2.6. Standard di processo del software
  - 1.2.7. Definizione di un processo software
  - 1.2.8. Maturità del processo software



- 1.3. Pianificazione e gestione di progetti Agile
  - 1.3.1. Che cos'è Agile?
    - 1.3.1.1. Storia di Agile
    - 1.3.1.2. Manifesto Agile
  - 1.3.2. Fondamenti di Agile
    - 1.3.2.1. La mentalità Agile
    - 1.3.2.2. Adattarsi ad Agile
    - 1.3.2.3. Cicli di vita dello sviluppo di prodotti
    - 1.3.2.4. Il "triangolo di ferro"
    - 1.3.2.5. Lavorare con l'incertezza e la volatilità
    - 1.3.2.6. Processi definiti e processi empirici
    - 1.3.2.7. I miti di Agile
  - 1.3.3. Ambiente Agile
    - 1.3.3.1. Modello operativo
    - 1.3.3.2. Ruoli Agile
    - 1.3.3.3. Tecniche Agile
    - 1.3.3.4. Pratiche Agile
  - 1.3.4. Quadri di lavoro Agile
    - 1.3.4.1. *Extreme Programming (XP)*
    - 1.3.4.2. *Scrum*
    - 1.3.4.3. *Dynamic Systems Development Method (DSDM)*
    - 1.3.4.4. *Agile Project Management*
    - 1.3.4.5. Kanban
    - 1.3.4.6. *Lean software development*
    - 1.3.4.7. *Lean Start-up*
    - 1.3.4.8. *Scaled Agile Framework (SAFe)*
- 1.4. Gestione della configurazione e repository collaborativi
  - 1.4.1. Fondamenti della gestione della configurazione del software
    - 1.4.1.1. Cos'è la gestione della configurazione del software?
    - 1.4.1.2. Elementi della configurazione del software
    - 1.4.1.3. Linee di base
    - 1.4.1.4. Versioni, revisioni, varianti e release
  - 1.4.2. Attività di gestione della configurazione
    - 1.4.2.1. Identificazione della configurazione
    - 1.4.2.2. Controllo delle modifiche alla configurazione
    - 1.4.2.3. Generazione di rapporti di stato
    - 1.4.2.4. Revisioni della configurazione
  - 1.4.3. Il piano di gestione della configurazione
  - 1.4.4. Strumenti di gestione della configurazione
  - 1.4.5. Gestione della configurazione nella metodologia Metrics v.3
  - 1.4.6. Gestione della configurazione in SWEBOK
- 1.5. Test di sistemi e servizi
  - 1.5.1. Concetti generali della prova
    - 1.5.1.1. Verifica e convalida
    - 1.5.1.2. Definizione di prova
    - 1.5.1.3. Principi dei test
  - 1.5.2. Approcci dei test
    - 1.5.2.1. Test scatola bianca
    - 1.5.2.2. Test scatola nera
  - 1.5.3. Test statici o revisioni
    - 1.5.3.1. Revisioni tecniche formali
    - 1.5.3.2. *Walkthroughs*
    - 1.5.3.3. Ispezioni del codice
  - 1.5.4. Test dinamici
    - 1.5.4.1. Test di unità o unitari
    - 1.5.4.2. Test di integrazione
    - 1.5.4.3. Test del sistema
    - 1.5.4.4. Test di accettazione
    - 1.5.4.5. Test di regressione
  - 1.5.5. Alpha test e beta test
  - 1.5.6. Processo di prova
  - 1.5.7. Errore, difetto e fallimento
  - 1.5.8. Strumenti di test automatici
    - 1.5.8.1. Junit
    - 1.5.8.2. LoadRunner

- 1.6. Modellazione e progettazione di architetture di rete
  - 1.6.1. Introduzione
  - 1.6.2. Caratteristiche dei sistemi
    - 1.6.2.1. Descrizione di ogni sistema
    - 1.6.2.2. Descrizione e caratteristiche dei servizi 1.3. Requisiti delle prestazioni
    - 1.6.2.3. Requisiti di operatività
  - 1.6.3. Analisi dei requisiti
    - 1.6.3.1. Requisiti dell'utente
    - 1.6.3.2. Requisiti delle applicazioni
    - 1.6.3.3. Requisiti di rete
  - 1.6.4. Progettazione di architetture di rete
    - 1.6.4.1. Architettura di riferimento e componenti
    - 1.6.4.2. Modelli architettonici
    - 1.6.4.3. Architetture dei sistemi e di rete
- 1.7. Modellazione e progettazione di sistemi distribuiti
  - 1.7.1. Introduzione
  - 1.7.2. Architettura di indirizzamento e routing
    - 1.7.2.1. Strategia di indirizzo
    - 1.7.2.2. Strategia di routing
    - 1.7.2.3. Considerazioni del disegno
  - 1.7.3. Concetti di progettazione di rete
  - 1.7.4. Processo di progettazione
- 1.8. Piattaforme e ambienti di distribuzione
  - 1.8.1. Introduzione
  - 1.8.2. Sistemi di computer distributivi
    - 1.8.2.1. Concetti di base
    - 1.8.2.2. Modelli di computer
    - 1.8.2.3. Vantaggi, svantaggi e sfide
    - 1.8.2.4. Nozioni di base del sistema operativo



- 1.8.3. Implementazioni di reti virtualizzate
  - 1.8.3.1. La necessità di un cambiamento
  - 1.8.3.2. Trasformazione delle reti: dal "tutto IP" al cloud
  - 1.8.3.3. Implementazione della rete *cloud*
- 1.8.4. Esempio: Architettura di rete in Azure
- 1.9. Prestazioni E2E: ritardo e larghezza di banda. QoS
  - 1.9.1. Introduzione
  - 1.9.2. Analisi del rendimento
  - 1.9.3. QoS
  - 1.9.4. Gestione e prioritizzazione del traffico
  - 1.9.5. Accordi sul livello di servizio
  - 1.9.6. Considerazioni del disegno
    - 1.9.6.1. Valutazione della prestazione
    - 1.9.6.2. Relazioni e interazioni
- 1.10. Automazione e ottimizzazione della rete
  - 1.10.1. Introduzione
  - 1.10.2. Gestione della rete
    - 1.10.2.1. Protocolli di gestione e configurazione
    - 1.10.2.2. Architetture di gestione della rete
  - 1.10.3. Orchestrazione e automazione
    - 1.10.3.1. Architettura ONAP
    - 1.10.3.2. Controllori e funzioni
    - 1.10.3.3. Politiche
    - 1.10.3.4. Inventario di rete
  - 1.10.4. Ottimizzazione

# 04 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



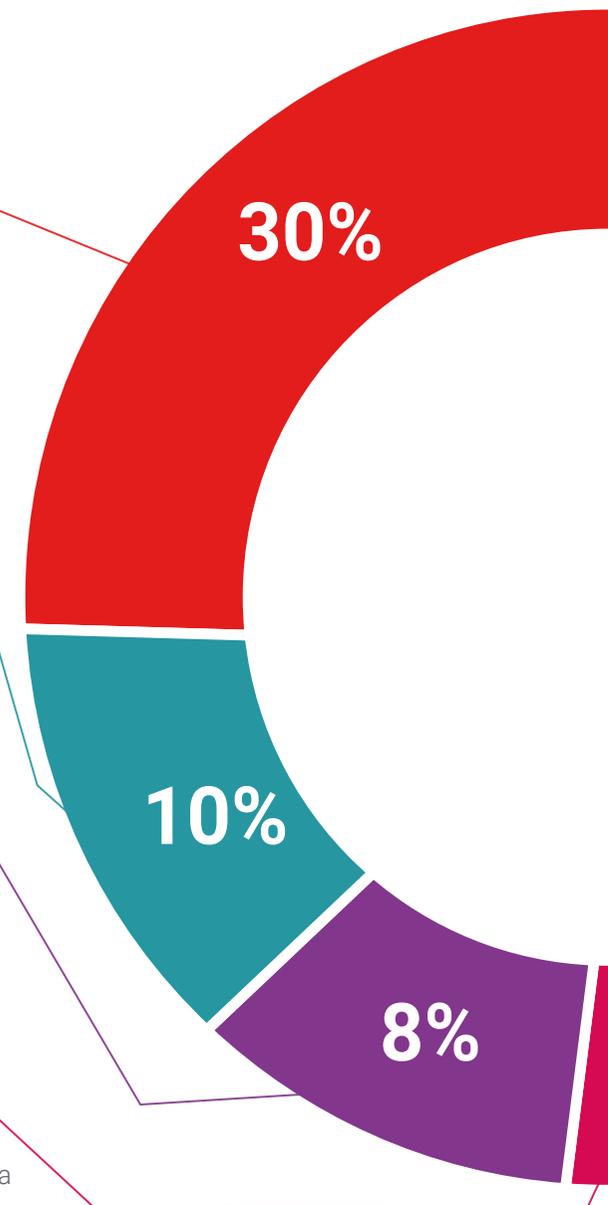
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 05 Titolo

Il Corso Universitario in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma  
e ricevi la tua qualifica universitaria  
senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
Ingegneria dei Sistemi  
e dei Servizi di Rete

Modalità: Online

Durata: 6 settimane

Titolo: TECH Università Tecnologica

Ore teoriche: 150 o.

# Corso Universitario

## Ingegneria dei Sistemi e dei Servizi di Rete

