

Esperto Universitario

Visione Artificiale



Esperto Universitario Visione Artificiale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-visione-artificiale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

La Visione Artificiale è attualmente la specialità più richiesta nei campi dell'intelligenza artificiale e del *Machine Learning*. Quest'area si occupa dell'elaborazione delle immagini da parte di macchine e robot e la sua importanza risiede nella grande quantità di informazioni che possono essere raccolte da questo processo. Una macchina dotata di visione artificiale, con gli strumenti giusti, sarà in grado non solo di relazionarsi spazialmente con l'ambiente circostante in modo appropriato, ma anche di raccogliere sistematicamente dati da tale ambiente. Le principali aziende tecnologiche stanno concentrando i loro sforzi in quest'area, perciò la presente qualifica è perfetta per gli informatici che desiderino progredire in questo settore in forte espansione, approfittando l'opportunità di specializzarsi e crescere professionalmente.



“

La Visione Artificiale è l'area più richiesta nell'ambito dell'intelligenza artificiale e del Machine Learning. Non aspettare oltre e cogli l'opportunità di accedere alle conoscenze più recenti in questo settore"

L'intelligenza artificiale e i settori relativi, come il *Machine Learning*, sono da pochi anni le aree più importanti dell'industria tecnologica. Pertanto, vengono sviluppati sempre più software e macchine in grado di imparare a svolgere compiti complessi in modo da migliorare i servizi esistenti. Si tratta quindi di andare oltre la mera automatizzazione dell'esecuzione di alcuni compiti. La visione artificiale raggiunge questo obiettivo e offre grandi soluzioni alle sfide tecnologiche attuali e future.

La visione artificiale dota robot e macchine della capacità di elaborare l'ambiente spaziale e di acquisire immagini in modo sistematico, ottenendo dati interessanti che possono essere utilizzati in diversi campi. Per questo motivo, è uno strumento così potente che la maggior parte delle aziende tecnologiche sta cercando di sviluppare progetti in questa direzione. Questo Esperto Universitario permette quindi all'informatico di approfondire gli ultimi sviluppi di questo settore complesso e dal grande futuro, tanto che alla fine del corso avrà approfondito temi come le frequenze visibili e non visibili, la composizione delle immagini digitali e l'indicizzazione delle immagini e la loro elaborazione digitale, oltre a molti altri.

Al fine di offrire di un processo di apprendimento ottimale, TECH Global University ha progettato una metodologia di insegnamento 100% online che garantisce all'informatico di poter combinare, senza alcuna interruzione, la carriera professionale con i suoi studi. Accompagnato in ogni momento da un prestigioso personale docente e supportato da materiali didattici multimediali di alto livello, come riassunti interattivi, attività pratiche e masterclass.

Questo **Esperto Universitario in Visione Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in informatica e visione artificiale
- ♦ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuali
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Scopri le ultime innovazioni in materia di Visione Artificiale e Machine Learning grazie a questo Esperto Universitario"

“

La Visione Artificiale è una disciplina promettente nella quale specializzarsi per diventare un professionista molto ricercato dalle principali aziende tecnologiche del momento"

Il personale docente del programma comprende prestigiosi professionisti che apportano la propria esperienza, così come specialisti riconosciuti e appartenenti a società scientifiche di primo piano.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La progettazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Sarai supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da esperti rinomati.

Applica le tecniche più innovative di Visione Artificiale ai tuoi progetti di intelligenza artificiale in modo semplice ed efficace.

La Visione Artificiale è la tecnologia del presente e del futuro. Iscriviti e raggiungi tutti i tuoi obiettivi professionali.



02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Esperto Universitario in Visione Artificiale è quello di offrire agli informatici gli ultimi sviluppi in questo complesso ed entusiasmante campo tecnologico, affinché possano impiegarli immediatamente nel loro lavoro quotidiano. Grazie a questa qualifica, il professionista sarà in grado di conoscere tutti i progressi di questo settore, per poter posizionarsi così come uno specialista della visione artificiale nel suo ambiente di lavoro, garantendosi un futuro brillante nel settore.



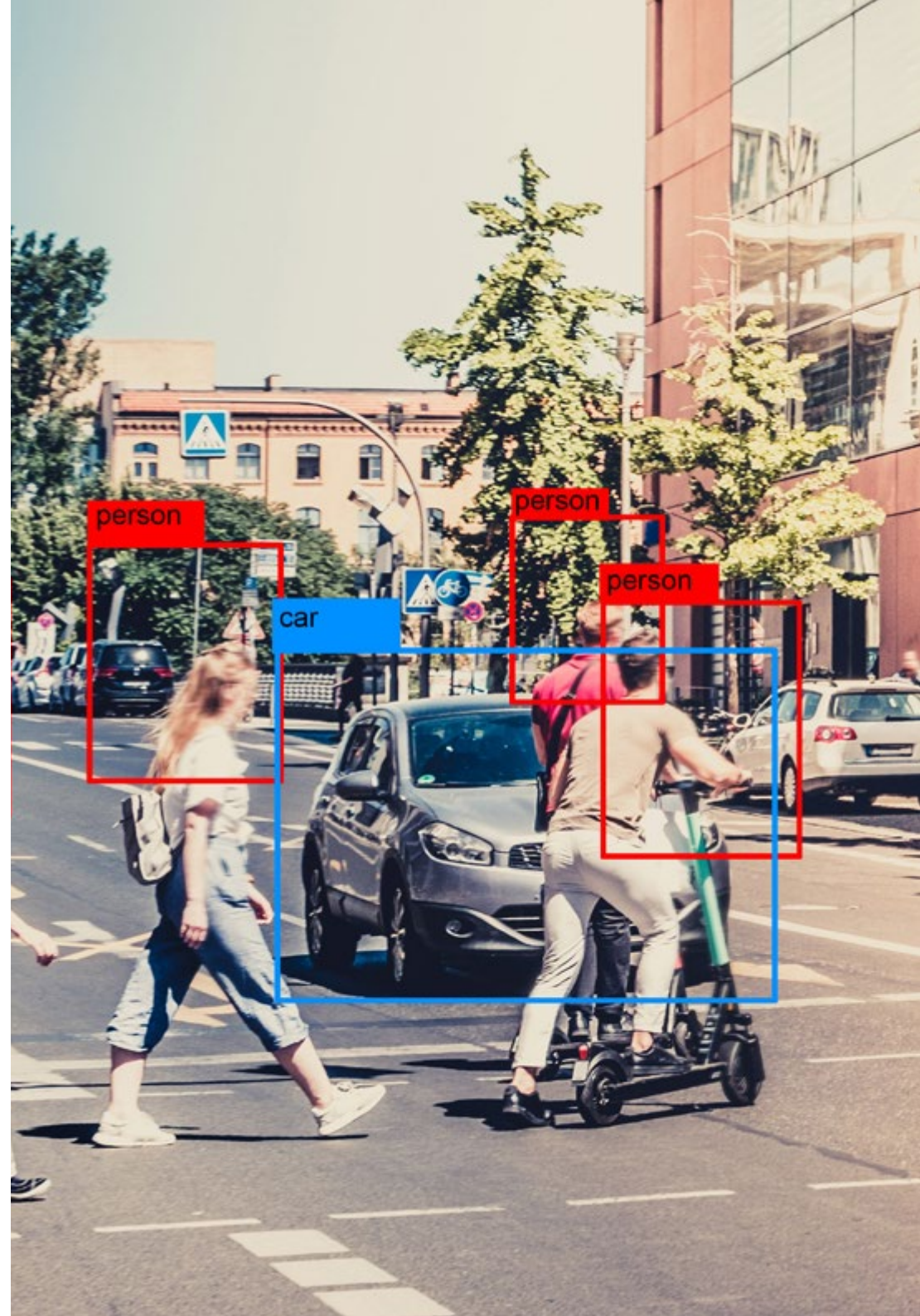
“

La Visione Artificiale è destinata a durare negli anni e l'informatico in grado di specializzarsi e aggiornarsi in questo campo avrà grandi opportunità professionali"



Obiettivi generali

- ◆ Analizzare come il mondo reale viene digitalizzato in base alle diverse tecnologie esistenti
- ◆ Ottenere una panoramica d'insieme sui dispositivi e sugli hardware utilizzati nel mondo della visione artificiale
- ◆ Sviluppare i sistemi che stanno cambiando il mondo della visione e le sue funzionalità
- ◆ Valutare le tecniche di acquisizione per ottenere un'immagine ottimale
- ◆ Analizzare i diversi campi di applicazione della visione
- ◆ Esaminare i casi pratici
- ◆ Identificare i progressi tecnologici nel campo della visione
- ◆ Valutare le ricerche in corso e le prospettive per i prossimi anni
- ◆ Esaminare le diverse librerie di elaborazione digitale delle immagini disponibili sul mercato
- ◆ Stabilire una solida base per la comprensione degli algoritmi e delle tecniche di elaborazione delle immagini digitali
- ◆ Esaminare gli algoritmi di filtraggio, la morfologia e la modifica dei pixel, tra gli altri
- ◆ Valutare le principali tecniche di visione artificiale





Obiettivi specifici

Modulo 1. Visione artificiale

- ♦ Stabilire come funziona il sistema visivo umano e come viene digitalizzata un'immagine
- ♦ Analizzare l'evoluzione della visione artificiale
- ♦ Valutare le tecniche di acquisizione delle immagini
- ♦ Generare una conoscenza specialistica dei sistemi di illuminazione come fattore importante nell'elaborazione delle immagini
- ♦ Identificare i sistemi ottici esistenti e valutarne l'uso
- ♦ Esaminare i sistemi di visione 3D e come questi conferiscono profondità alle immagini
- ♦ Sviluppare i diversi sistemi che esistono al di fuori del campo visibile all'occhio umano

Modulo 2. Applicazioni e stato dell'arte

- ♦ Analizzare l'uso della visione artificiale nelle applicazioni industriali
- ♦ Determinare come la visione si applica alla rivoluzione dei veicoli autonomi
- ♦ Valutare le immagini nell'analisi del contenuto
- ♦ Sviluppare algoritmi di *Deep Learning* per l'analisi medica e algoritmi di *Machine Learning* per l'assistenza in sala operatoria
- ♦ Analizzare l'uso della visione nelle applicazioni commerciali
- ♦ Determinare come i robot usano gli occhi grazie alla visione artificiale e come questa viene applicata nei viaggi spaziali
- ♦ Stabilire cos'è la realtà aumentata e i campi d'impiego
- ♦ Esaminare la rivoluzione del *Cloud Computing*
- ♦ Presentare lo stato dell'arte e ciò che ci aspetta nei prossimi anni

Modulo 3. Elaborazione digitale delle immagini

- ♦ Esaminare le librerie commerciali e open source per l'elaborazione delle immagini digitali
- ♦ Determinare cosa sia un'immagine digitale e valutare le operazioni fondamentali per poter impiegarla nel proprio lavoro
- ♦ Presentare i filtri nelle immagini
- ♦ Analizzare l'importanza e l'uso degli istogrammi
- ♦ Introduzione di strumenti per modificare le immagini pixel per pixel
- ♦ Proporre strumenti di segmentazione delle immagini
- ♦ Analizzare le operazioni morfologiche e le loro applicazioni
- ♦ Determinare la metodologia di calibrazione delle immagini
- ♦ Valutare i metodi di segmentazione delle immagini con la visione convenzionale



*Raggiungi i tuoi obiettivi
specializzandoti in Visione Artificiale"*

03

Direzione del corso

Per garantire un alto livello del processo di apprendimento, TECH dispone di un personale docente specializzato in Visione Artificiale composto da professionisti del settore. L'informatico che realizzi questa qualifica avrà così accesso alle informazioni più recenti in questo campo, grazie a insegnanti che conoscono alla perfezione la disciplina e che metteranno a disposizione dello studente tutta la loro esperienza nel corso del programma.



“

*Non troverai docenti migliori per insegnarti
le chiavi della Visione Artificiale”*

Direzione



Dott. Redondo Cabanillas, Sergio

- ♦ Responsabile del dipartimento R&S di Bcnvision
- ♦ Responsabile di progetto e sviluppo di Bcnvision
- ♦ Ingegnere di applicazioni di visione artificiale presso Bcnvision
- ♦ Ingegneria Tecnica in Telecomunicazioni. Specializzazione in Immagine e Suono presso l'Università Politecnica della Catalogna
- ♦ Laurea in Telecomunicazioni. Specializzazione in Immagine e Suono presso l'Università Politecnica della Catalogna.
- ♦ Docente nei corsi di specializzazione sulla visione Cognex per i clienti di Bcnvision
- ♦ Formatore in corsi di formazione interni presso Bcnvision per il reparto tecnico sulla visione e sullo sviluppo avanzato in c#

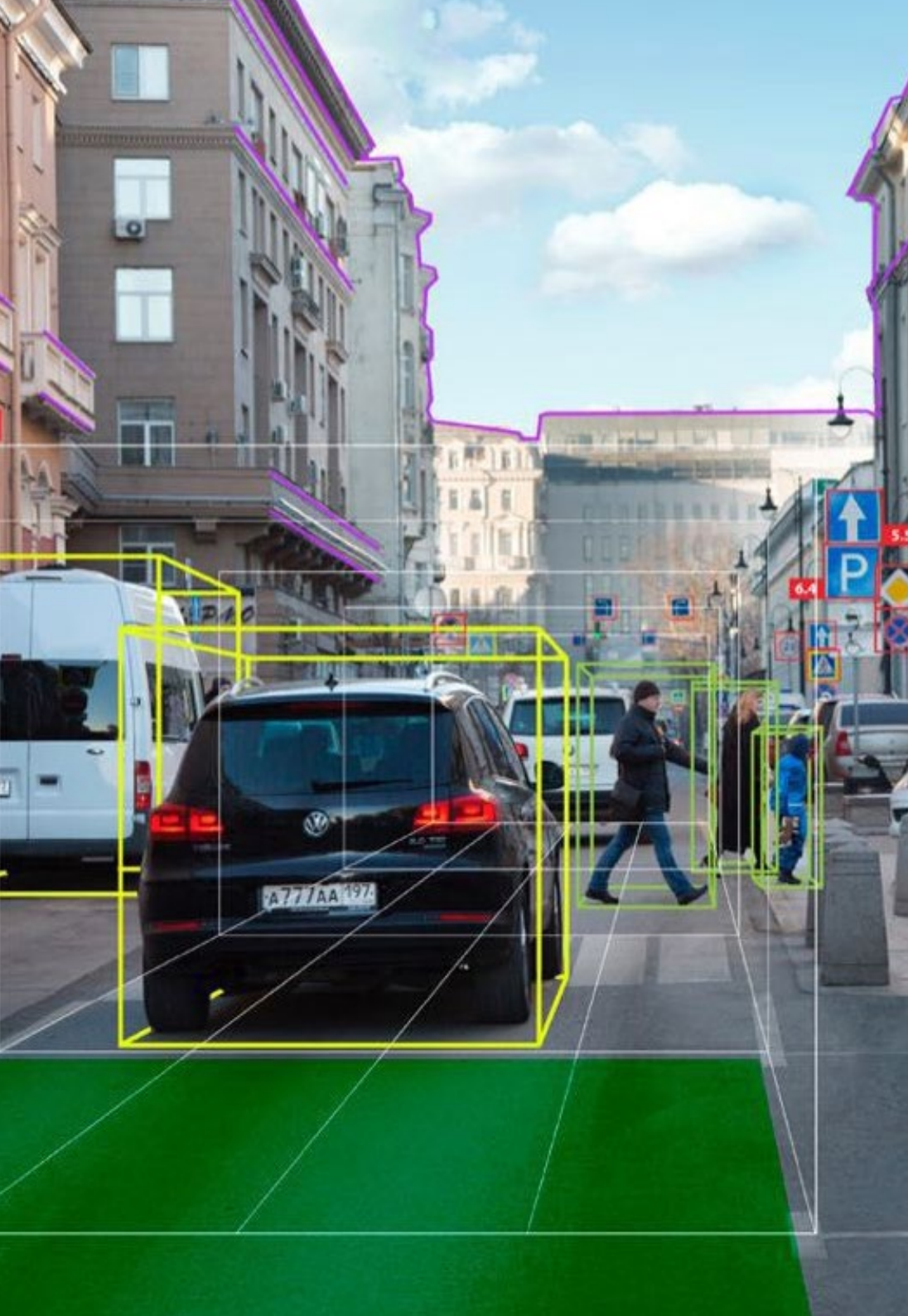
Personale docente

Dott. Enrich Llopart, Jordi

- ♦ Direttore tecnico. Bcnvision. Visione artificiale
- ♦ Ingegnere di progetti e applicazioni. Bcnvision. Visione artificiale
- ♦ Ingegnere di progetti e applicazioni. PICVISA Machine Vision
- ♦ Laurea in Ingegneria tecnica delle telecomunicazioni. Specializzazione in Immagine e Suono presso la Scuola Universitaria di Ingegneria di Terrassa (EET) / Università Politecnica della Catalogna (UPC)
- ♦ MPM – Master in Project Management. Università La Salle – Università Ramon Llull
- ♦ Docente in corsi di preparazione sulla programmazione dei sistemi di visione industriale Cognex

Dott. Bigata Casademunt, Antoni

- ♦ Ingegnere della percezione presso il Computer Vision Centre (CVC)
- ♦ Ingegnere di Machine Learning presso Visium SA, Suiza
- ♦ Laurea in Microtecnica presso l'Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL)
- ♦ Master in Microtecnica presso l'Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL)



Dott. Gutiérrez, José Ángel

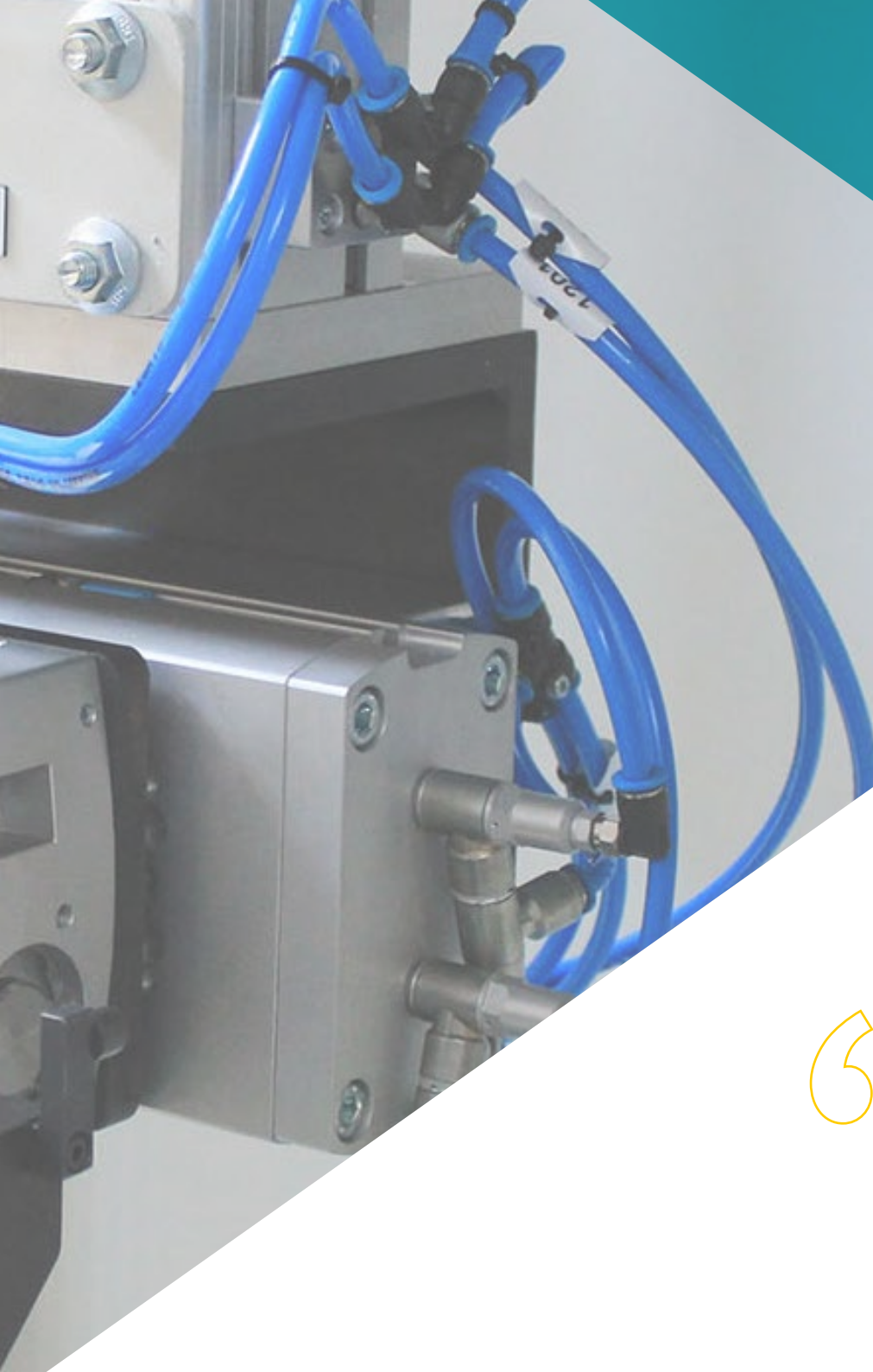
- ◆ Ingegnere principale specializzato in visione artificiale e sensori. Gestione di progetti, analisi e progettazione di software e programmazione C per applicazioni di controllo qualità e informatica industriale, gestione di clienti e fornitori. Tecnalia (ex Robotiker)
- ◆ Market manager per il settore del ferro e dell'acciaio, dove ha svolto funzioni quali contatto con i clienti, reclutamento, piani di mercato e conti strategici.
- ◆ Ingegnere informatico. Università di Deusto
- ◆ Master in Robotica e Automazione. ETSII/IT di Bilbao
- ◆ Diploma di Studi Avanzati (DEA) del programma di dottorato in Automatica ed Elettronica. ETSII/IT di Bilbao
- ◆ Docente del 5° anno della materia Percezione industriale nella specialità di Automatica ed Elettronica presso la Scuola di Ingegneria dell'Università di Deusto (ESIDE)

04

Struttura e contenuti

Questo Esperto Universitario in Visione Artificiale si compone di 3 moduli specializzati che permetteranno all'informatico di conoscere gli ultimi sviluppi in aspetti quali le applicazioni di questa tecnologia, le telecamere iperspettrali e multispettrali, le librerie di visione artificiale, le maschere e la convoluzione o la calibrazione delle immagini, tra i tanti. Al termine del corso, il professionista avrà ottenuto conoscenze approfondite e aggiornate su questo tema.



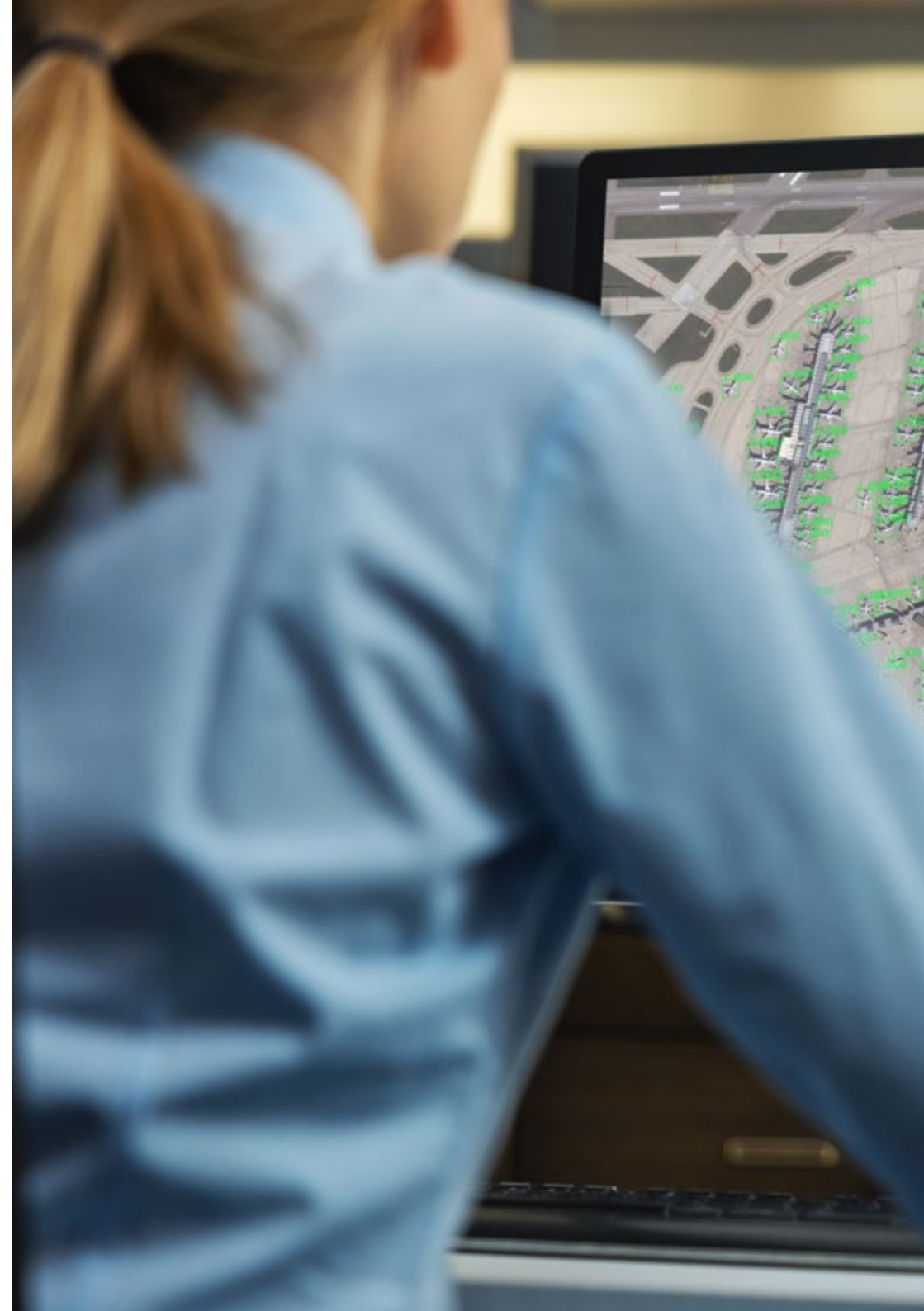


“

*Approfondisci lo studio sulle
applicazioni della visione artificiale
grazie a questo Esperto Universitario"*

Modulo 1. Visione artificiale

- 1.1. Percezione umana
 - 1.1.1. Sistema visivo umano
 - 1.1.2. Il colore
 - 1.1.3. Frequenze visibili e non visibili
- 1.2. Cronaca della visione artificiale
 - 1.2.1. Principi
 - 1.2.2. Evoluzione
 - 1.2.3. Importanza della visione artificiale
- 1.3. Composizione di immagini digitali
 - 1.3.1. L'immagine digitale
 - 1.3.2. Tipi di immagini
 - 1.3.3. Spazi del colore
 - 1.3.4. RGB
 - 1.3.5. HSV e HSL
 - 1.3.6. CMY-CMYK
 - 1.3.7. YCbCr
 - 1.3.8. Immagine indicizzata
- 1.4. Sistemi di imaging
 - 1.4.1. Come funziona una telecamera digitale
 - 1.4.2. L'esposizione giusta per ogni situazione
 - 1.4.3. Profondità di campo
 - 1.4.4. Risoluzione
 - 1.4.5. Formati immagine
 - 1.4.6. Modo HDR
 - 1.4.7. Telecamere ad alta risoluzione
 - 1.4.8. Telecamere ad alta velocità





- 1.5. Sistemi ottici
 - 1.5.1. Principi ottici
 - 1.5.2. Obiettivi convenzionali
 - 1.5.3. Obiettivi telecentrici
 - 1.5.4. Tipi di autofocus
 - 1.5.5. Lunghezza focale
 - 1.5.6. Profondità di campo
 - 1.5.7. Distorsione ottica
 - 1.5.8. Calibrazione di un'immagine
- 1.6. Sistemi di illuminazione
 - 1.6.1. L'importanza dell'illuminazione
 - 1.6.2. Risposta in frequenza
 - 1.6.3. Illuminazione a led
 - 1.6.4. Illuminazione esterna
 - 1.6.5. Tipi di illuminazione per applicazioni industriali. Effetti
- 1.7. Sistemi di captazione 3D
 - 1.7.1. Visione stereo
 - 1.7.2. Triangolazione
 - 1.7.3. Luce strutturata
 - 1.7.4. *Time of Flight*
 - 1.7.5. LiDAR
- 1.8. Multispettrale
 - 1.8.1. Telecamere multispettrali
 - 1.8.2. Telecamere iperspettrali
- 1.9. Spettro vicino non visibile
 - 1.9.1. Telecamere IR
 - 1.9.2. Telecamere UV
 - 1.9.3. Conversione da non visibile a visibile attraverso l'illuminazione
- 1.10. Altre bande dello spettro
 - 1.10.1. Raggi X
 - 1.10.2. Terahertz

Modulo 2. Applicazioni e stato dell'arte

- 2.1. Applicazioni industriali
 - 2.1.1. Librerie di visione artificiale
 - 2.1.2. Telecamere compatte
 - 2.1.3. Sistemi basati su PC
 - 2.1.4. Robotica industriale
 - 2.1.5. *Pick and place* 2D
 - 2.1.6. *Bin picking*
 - 2.1.7. Controllo di qualità
 - 2.1.8. Presenza-assenza di componenti
 - 2.1.9. Controllo dimensionale
 - 2.1.10. Controllo dell'etichettatura
 - 2.1.11. Tracciabilità
- 2.2. Veicoli autonomi
 - 2.2.1. Assistenza al conducente
 - 2.2.2. Guida autonoma
- 2.3. Visione artificiale per l'analisi dei contenuti
 - 2.3.1. Filtrare per contenuto
 - 2.3.2. Moderazione dei contenuti visivi
 - 2.3.3. Sistemi di monitoraggio
 - 2.3.4. Identificazione di marchi e loghi
 - 2.3.5. Etichettatura e classificazione dei video
 - 2.3.6. Rilevamento del cambiamento di scena
 - 2.3.7. Estrazione di testi o crediti
- 2.4. Applicazione medica
 - 2.4.1. Individuazione e localizzazione delle malattie
 - 2.4.2. Cancro e analisi a raggi X
 - 2.4.3. I progressi della visione artificiale grazie al Covid-19
 - 2.4.4. Assistenza in sala operatoria

- 2.5. Applicazioni spaziali
 - 2.5.1. Analisi delle immagini satellitari
 - 2.5.2. La visione artificiale per lo studio dello spazio
 - 2.5.3. Missione su Marte
- 2.6. Applicazioni commerciali
 - 2.6.1. *Controllo stock*
 - 2.6.2. Videosorveglianza, sicurezza domestica
 - 2.6.3. Telecamere per il parcheggio
 - 2.6.4. Telecamere per il controllo della popolazione
 - 2.6.5. Autovelox
- 2.7. Visione applicata alla robotica
 - 2.7.1. Droni
 - 2.7.2. AGV
 - 2.7.3. Visione nei robot collaborativi
 - 2.7.4. Gli occhi dei robot
- 2.8. Realtà aumentata
 - 2.8.1. Funzionamento
 - 2.8.2. Dispositivi
 - 2.8.3. Applicazioni nell'industria
 - 2.8.4. Applicazioni commerciali
- 2.9. *Cloud computing*
 - 2.9.1. Piattaforme di *Cloud Computing*
 - 2.9.2. Dal *Cloud Computing* alla produzione
- 2.10. Ricerca e stato dell'arte
 - 2.10.1. La comunità scientifica
 - 2.10.2. Cosa si sta preparando?
 - 2.10.3. Il futuro della visione artificiale

Modulo 3. Elaborazione digitale delle immagini

- 3.1. Ambiente di sviluppo per la visione artificiale
 - 3.1.1. Librerie di visione artificiale
 - 3.1.2. Ambiente di programmazione
 - 3.1.3. Strumenti di visualizzazione
- 3.2. Elaborazione digitale delle immagini
 - 3.2.1. Relazioni tra pixel
 - 3.2.2. Operazioni sulle immagini
 - 3.2.3. Trasformazioni geometriche
- 3.3. Operazioni sui pixel
 - 3.3.1. Istogramma
 - 3.3.2. Trasformazioni sulla base di istogrammi
 - 3.3.3. Operazioni su immagini a colori
- 3.4. Operazioni logiche e aritmetiche
 - 3.4.1. Addizione e sottrazione
 - 3.4.2. Prodotto e divisione
 - 3.4.3. And/Nand
 - 3.4.4. Or/Nor
 - 3.4.5. Xor/Xnor
- 3.5. Filtri
 - 3.5.1. Maschere e convoluzione
 - 3.5.2. Filtraggio lineare
 - 3.5.3. Filtraggio non lineare
 - 3.5.4. Analisi di Fourier
- 3.6. Operazioni morfologiche
 - 3.6.1. *Erode and Dilating*
 - 3.6.2. *Closing and Open*
 - 3.6.3. *Top hat e Black hat*
 - 3.6.4. Rilevamento dei contorni
 - 3.6.5. Scheletro
 - 3.6.6. Riempimento dei buchi
 - 3.6.7. Convex hull
- 3.7. Strumenti di analisi delle immagini
 - 3.7.1. Rilevamento dei bordi
 - 3.7.2. Rilevamento di *blob*
 - 3.7.3. Controllo dimensionale
 - 3.7.4. Ispezione del colore
- 3.8. Segmentazione degli oggetti
 - 3.8.1. Segmentazione delle immagini
 - 3.8.2. Tecniche di segmentazione classiche
 - 3.8.3. Applicazioni reali
- 3.9. Calibrazione di immagini
 - 3.9.1. Calibrazione dell'immagine
 - 3.9.2. Metodi di calibrazione
 - 3.9.3. Processo di calibrazione in un sistema telecamera 2D/robot
- 3.10. Elaborazione di immagini in ambiente reale
 - 3.10.1. Analisi della problematiche
 - 3.10.2. Trattamento dell'immagine
 - 3.10.3. Estrazione delle caratteristiche
 - 3.10.4. Risultati finali



Avrai accesso ai migliori contenuti di Visione Artificiale, forniti dai migliori docenti del settore"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



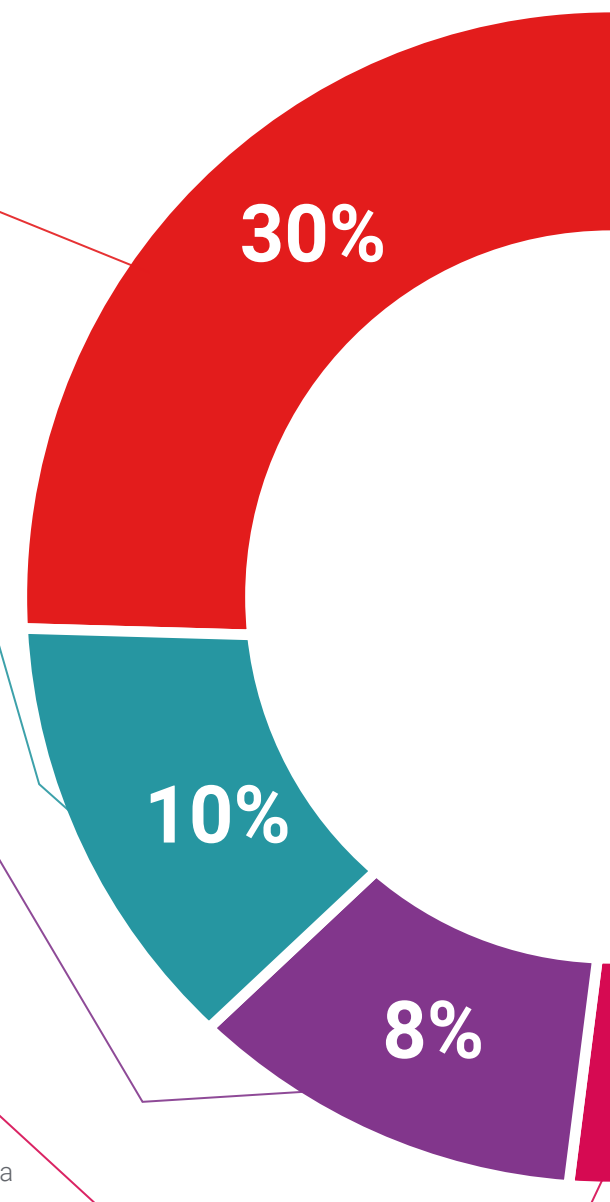
Pratiche di competenze e competenze

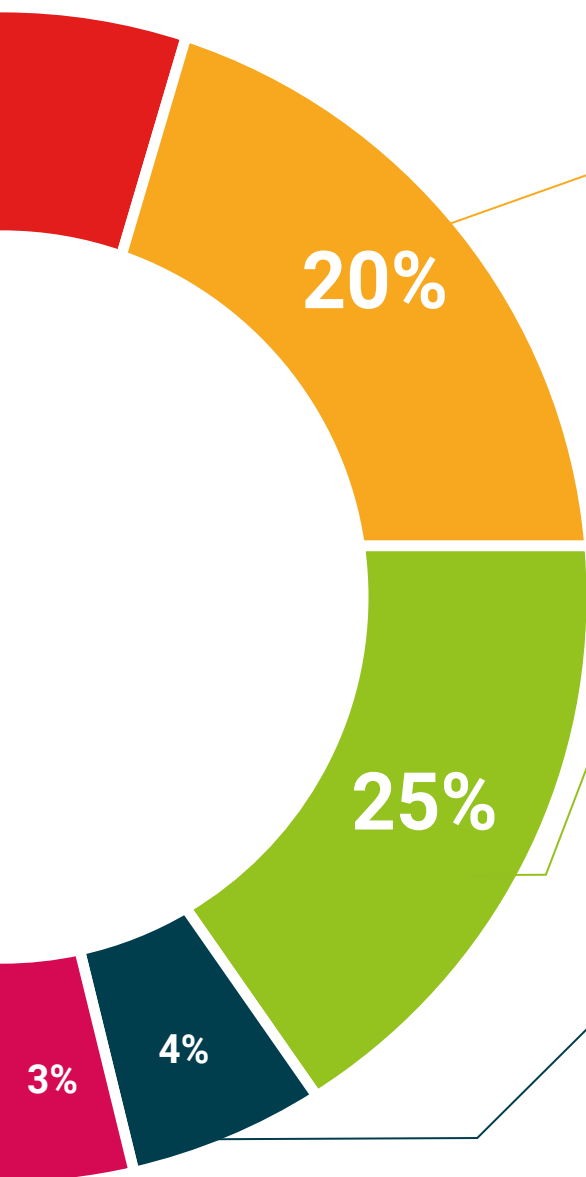
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Lettere complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Visione Artificiale ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Global University.



“

*Porta a termine questo programma e
ricevi la tua qualifica universitaria senza
spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Visione Artificiale** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Esperto Universitario in Visione Artificiale**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**

Accreditamento: **18 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Esperto Universitario Visione Artificiale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Visione Artificiale

