Experto Universitario

Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

tech universidad

Experto Universitario
Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos móviles

- Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**
- Duración: **6 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-programacion-desarrollo-aplicaciones-dispositivos-moviles**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología de estudio
pág. 22

06
Titulación
pág. 32

01

Presentación

Se calcula que existen más de 7.000 millones de dispositivos móviles en el mundo y necesitan distintas aplicaciones para funcionar y ser operativos. Las actividades más comunes de la población incluyen el uso de las aplicaciones bien sea para compras, pagos, transacciones, transporte o estudios. En este mercado, que avanza vertiginosamente, es preciso especializarse en las técnicas de análisis de proyectos de tecnología móvil con las ventajas que aportan las comunicaciones inalámbricas, los diferentes tipos de dispositivos móviles y las alternativas para el desarrollo de las aplicaciones. Este programa se ha desarrollado con esa finalidad: dotar a los alumnos de los conocimientos necesarios para que dominen como expertos la Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles en tan solo meses y de forma virtual, aprovechando la más vanguardista metodología de estudio.

Domina las herramientas como un experto y comprende las tecnologías implementadas en la Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles"

A pesar de que sea creíble para algunos profesionales creer dominar todo sobre los dispositivos móviles, aún quedan muchos escenarios en los que se pueden jugar papeles inimaginados. En muchas de las interacciones que ya median estos dispositivos móviles aún queda margen de mejora, todavía se pueden hacer mucho más eficientes. Es innegable que los dispositivos móviles han cambiado el mundo para siempre, pero su poder transformador no se ha agotado, como no lo ha hecho la imaginación humana.

Este Experto Universitario analizará las habilidades técnicas indispensables que debe adquirir el programador para desarrollar software de calidad: Git, GitHub, Terminal de comandos y otras herramientas. Así como también brindar conocimiento especializado para llevar a cabo la instalación y configuración de las herramientas más utilizadas como programador. Desarrollar los conceptos clave de la programación y el internet, la web y su funcionamiento, los paradigmas de la programación, las estructuras lógicas, los principios de diseño, el análisis de algoritmos y otros aspectos de relevancia que podrán dominarse al terminar esta titulación.

El equipo docente te acompañará con un contenido exclusivo diseñado para este programa, para construir un criterio que facilitará al profesional la toma de decisiones en cada proyecto. Es por ello que ha tenido especial cuidado en la redacción de todos los contenidos de esta titulación, poniendo especial énfasis no solo en la teoría más avanzada sino también en su propia experiencia profesional. El temario se ve, por tanto, enriquecido con las propias aportaciones de los docentes, que adaptan todo el contenido a la realidad del mercado de trabajo actual.

Para hacer más eficiente el acceso a esta titulación, TECH dispone de la mejor metodología de estudio basada en el *Relearning,* y además 100% online, lo que evita desplazamientos innecesarios y da ganancia en tiempo y calidad en el proceso. Es así como en 3 meses los alumnos adquirirán la base precisa para acometer tareas de consultoría en todos aquellos aspectos vinculados con la tecnología móvil, dimensionar su propio negocio o bien escalar posiciones en su estatus laboral.

Este **Experto Universitario en Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Impulsa tu carrera y especialízate como Programador para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles. De forma completamente remota y de la mano de expertos"

Con este programa obtendrás las habilidades técnicas indispensables que debe adquirir el Programador para Desarrollar Software de Calidad: Git, GitHub, Terminal de Comandos y otras Herramientas"

Contarás con recursos multimedia y formatos diversos de contenido para un proceso de aprendizaje ágil y eficiente.

Matricúlate ahora en este Experto Universitario y no esperes más para destacar en tu empleo o negocio.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá a los profesionales un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual los profesionales deberán tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se les planteen a lo largo del programa. Para ello, contarán con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

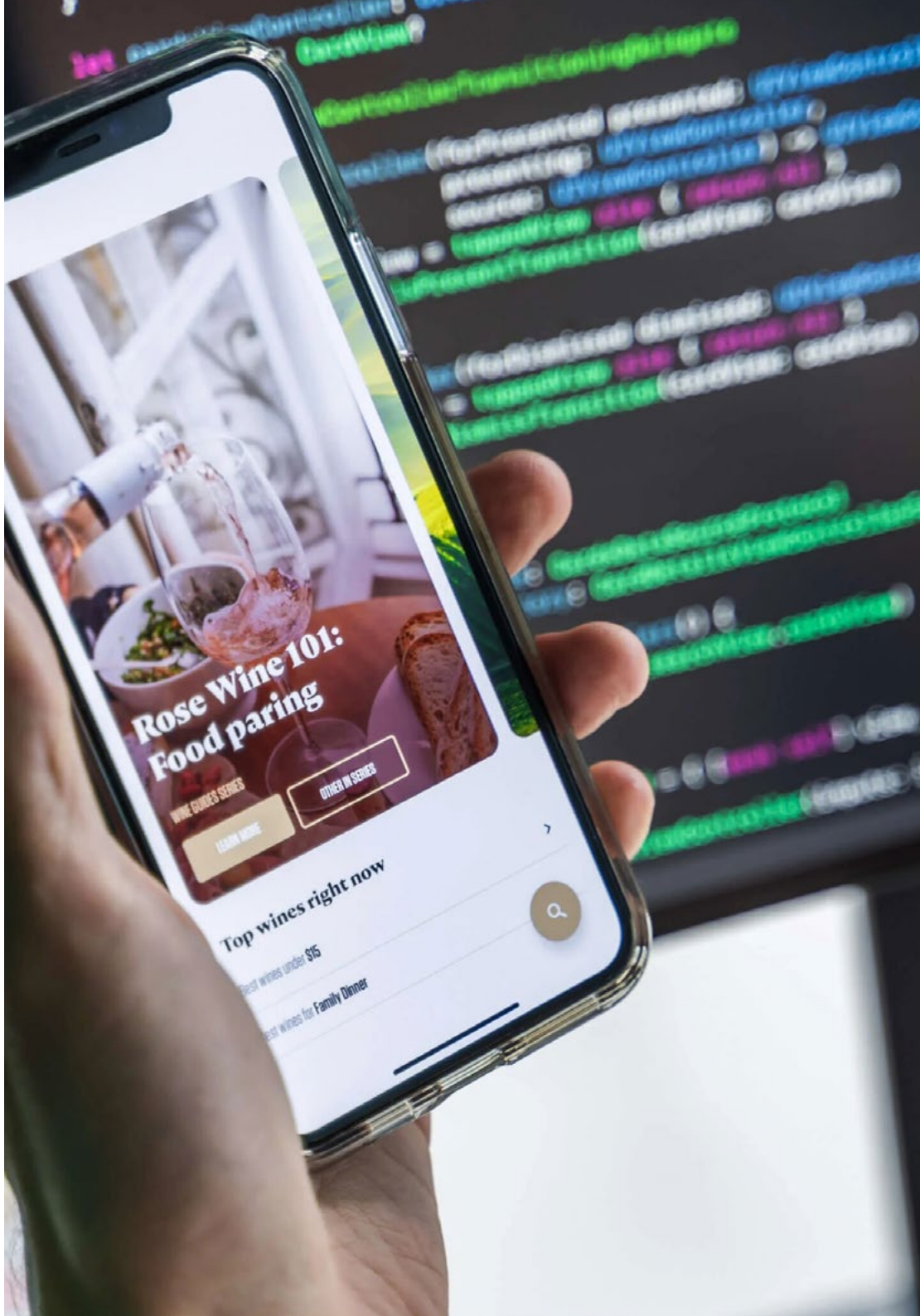
Objetivos

Dentro de este programa se marcan objetivos claros, tanto generales como específicos de cada uno de los módulos en los que está estructurado el contenido. Los egresados conseguirán dominar como expertos los aspectos clave para entender la Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles, desde el conocimiento general de los dispositivos móviles y multiplataforma, como el domino de los softwares y sus herramientas para el futuro programador.

Llegaste al lugar indicado para marcar la ruta hacia un mejor futuro. TECH trae para ti la capacitación que hará desarrollar tu carrera y expandirla hacia un siguiente nivel"

Objetivos generales

- Analizar las necesidades y el comportamiento de los usuarios en relación a los dispositivos móviles y sus aplicaciones
- Ejecutar el diseño de las arquitecturas, iteraciones e interfaces de usuario a través de los lenguajes de programación de las plataformas móviles más representativas del mercado (Web, IOS y Android)
- Aplicar los mecanismos de control, prueba y depuración de errores en el desarrollo de aplicaciones móviles
- Dominar el conocimiento práctico para planificar y dirigir proyectos tecnológicos relacionados con tecnologías móviles
- Desarrollar las capacidades, aptitudes y herramientas necesarias para aprender a desarrollar aplicaciones móviles de forma autónoma y profesional, en dispositivos multiplataforma



Objetivos específicos

Módulo 1. Metodologías de programación en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

- Explorar procesos de desarrollo de software tradicional
- Analizar los procesos de desarrollo ágiles
- Promover prácticas de desarrollo
- Examinar las diferentes técnicas de representación y diagramación
- Profundizar en los diferentes patrones de diseño presente en la industria de software
- Explorar diferentes técnicas de prueba de software
- Reconocer las normas y estándares de calidad referencia en el desarrollo

Módulo 2. Tecnologías en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

- Establecer los conceptos para dispositivo móvil
- Compilar las principales plataformas
- Examinar sus componentes comunes
- Identificar componentes diferenciadores, sus capacidades y limitaciones
- Delimitar los diferentes escenarios en los que pueden operar. Ventajas
- Analizar las diferentes interacciones que estos dispositivos pueden mediar
- Concienciar sobre los diferentes abusos que se pueden cometer

Módulo 3. Herramientas de trabajo en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

- Preparar el entorno de desarrollo
- Adquirir destrezas en la terminal de comandos
- Utilizar eficientemente el sistema de control de versiones
- Abordar el uso de sistemas de versionado de código remoto
- Asentar las nociones claves de funcionamiento del internet
- Desarrollar los conceptos relevantes de la programación de software
- Examinar las estructuras de datos
- Revisar las técnicas de diseño e interpretación de algoritmos

"Abordarás los conceptos claves para planificar, diseñar, construir y probar software para desarrollar productos de calidad y evitar la deuda técnica"

03

Dirección del curso

Este Experto Universitario está dirigido por docentes de amplio conocimiento y experiencia en las nuevas tecnologías, arquitectura de soluciones e infraestructura digital, expertos en programación Android y desarrolladores de aplicaciones. Sus amplios currículums ofrecen una garantía de calidad del contenido seleccionado para este programa, apostando por la optimización del proceso de aprendizaje de los profesionales que buscan en este espacio la contribución que necesitan para su éxito profesional y acompañándolos en todo el proceso.

En TECH estudias 100% online, pero nunca estarás solo. Cuentas con el acompañamiento de expertos que seleccionan un contenido exclusivo para tu profesionalización"

Dirección

D. Olalla Bonal, Martín

- Gerente Senior de Práctica de *Blockchain* en EY
- Especialista Técnico Cliente *Blockchain* para IBM
- Director de Arquitectura para Blocknitive
- Coordinador de Equipo en Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para WedoIT, Subsidiaria de IBM
- Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- Coordinador de Departamento para Bing Data España SL

Profesores

D. Frias Favero, Pedro Luis

- Arquitecto Líder de Blockchain en EY
- Cofundador y Director Técnico de Swear IT Technologies
- Director de Soporte IT para Key Business One. México, Colombia y España
- Licenciado en Ingeniería Industrial por la Universidad Yacambú
- Experto en Blockchain y Aplicaciones Descentralizadas por la Universidad de Alcalá

D. Rodríguez Fuentes, Alberto

- Ingeniero de Procesos y Sistema en NTTData
- Técnico en Ingeniería de Procesos y Sistema en NTTData
- Máster en Ciberseguridad y Seguridad de la Información
- Graduado en Ingeniería Informática
- Certificación CCNA Security

Dña. Ochoa Mancipe, Joanna Dulima

- Analista Sénior de Desarrollo en Q-Vision Technologies
- Ingeniera de Calidad en Samtel
- Desarrolladora de Java en Complemento 360
- Ingeniera de Desarrollo en RUNT
- Ingeniera de Soporte, Pruebas y Modelamiento de Procesos e Información en la Universidad Nacional de Colombia
- Ingeniera de Desarrollo en Unión Soluciones Sistemas de Información
- Investigadora del Grupo de Investigación en Sistemas de Información y TIC para las Organizaciones de la Universidad Nacional de Colombia
- Licenciada en Ingeniería de Sistemas y Computación por la Universidad Nacional de Colombia
- Máster en Ingeniería de la Información por la Universidad de los Andes

Dña. Del Vado Puell, Andrea

- Desarrolladora Web en Serquo
- Desarrolladora en Ribera Salud
- Desarrolladora de Software en FutuRS
- Máster Universitario en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web en Universidad Internacional de Valencia
- Grado en Ingeniería Informática en la Universidad Complutense de Madrid
- Bootcamp Full Stack Developer MEAN en GeeksHubs Academy
- Certificación en Full Stack Developer MEAN

04

Estructura y contenido

Para el aprendizaje más profundo y ágil sobre Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles, TECH ha dispuesto de este programa que contiene todo el contenido necesario para desenvolverse como un profesional en el tema. El equipo experto docente ha estructurado 3 módulos con diferentes subtemas específicos que harán el recorrido del alumno mucho más llevadero y digerible durante los 3 meses de duración, mostrando casos prácticos y utilizando diversos formatos audiovisuales desde la plataforma online, contando además con una interesante comunidad para debatir las cuestiones planteadas.

Dispondrás de contenido exclusivo y de calidad, distribuido en diferentes formatos para hacer tu aprendizaje más ágil y llevadero"

Módulo 1. Metodologías de programación en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

1.1. Procesos del desarrollo de software
- 1.1.1. *Waterfall*
- 1.1.2. *Spiral*
- 1.1.3. RUP
- 1.1.4. *V-Model*

1.2. Procesos del desarrollo de software ágiles
- 1.2.1. Scrum
- 1.2.2. XP
- 1.2.3. Kanban

1.3. Lenguaje unificado de modelado (UML)
- 1.3.1. UML
- 1.3.2. Tipos de modelado
- 1.3.3. Bloques básicos de UML

1.4. Diagramas UML de comportamiento
- 1.4.1. *Activity Diagram*
- 1.4.2. *Use case Diagram*
- 1.4.3. *Interaction Overview Diagram*
- 1.4.4. *Timing Diagram*
- 1.4.5. *State Machine Diagram*
- 1.4.6. *Communication Diagram*
- 1.4.7. *Sequence Diagram*

1.5. Diagramas UML estructurales
- 1.5.1. *Class Diagram*
- 1.5.2. *Object Diagram*
- 1.5.3. *Component Diagram*
- 1.5.4. *Composite Structure Diagram*
- 1.5.5. *Deployment Diagram*

1.6. Patrones de diseño creacionales
- 1.6.1. *Singleton*
- 1.6.2. *Prototype*
- 1.6.3. *Builder*
- 1.6.4. *Factory*
- 1.6.5. *Abstract Factory*

1.7. Patrones de diseño estructurales
- 1.7.1. *Decorator*
- 1.7.2. *Facade*
- 1.7.3. *Adapter*
- 1.7.4. *Bridge*
- 1.7.5. *Composite*
- 1.7.6. *Flyweight*
- 1.7.7. *Proxy*

1.8. Patrones de comportamiento
- 1.8.1. *Chain of responsability*
- 1.8.2. *Command*
- 1.8.3. *Iterator*
- 1.8.4. *Mediator*
- 1.8.5. *Memento*
- 1.8.6. *Observer*
- 1.8.7. *State*
- 1.8.8. *Strategy*
- 1.8.9. *Template method*
- 1.8.10. *Visitor*

1.9. *Testing*
- 1.9.1. Pruebas unitarias
- 1.9.2. Pruebas de integración
- 1.9.3. Técnicas de caja blanca
- 1.9.4. Técnicas de caja negra

1.10. Calidad
- 1.10.1. ISO
- 1.10.2. ITIL
- 1.10.3. COBIT
- 1.10.4. PMP

Módulo 2. Tecnologías en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

2.1. Dispositivos móviles
- 2.1.1. Dispositivo móviles
- 2.1.2. Infraestructura de un dispositivo móvil
- 2.1.3. Fabricantes de hardware
- 2.1.4. Desarrolladores de software
- 2.1.5. Proveedores de servicios
- 2.1.6. Proveedores de plataforma
- 2.1.7. Principales plataformas

2.2. Componentes físicos de los dispositivos móviles
- 2.2.1. Almacenamiento
  - 2.2.1.1. Inmutable
  - 2.2.1.2. Mutable
  - 2.2.1.3. Temporal
  - 2.2.1.4. Externo
- 2.2.2. Presentadores
  - 2.2.2.1. Pantallas, altavoces, respuestas hápticas
- 2.2.3. Métodos de entrada
  - 2.2.3.1. Botones/teclados
  - 2.2.3.2. Pantallas
  - 2.2.3.3. Micrófonos
  - 2.2.3.4. Sensores de movimiento
- 2.2.4. Fuentes de energía
  - 2.2.4.1. Las fuentes de energía
  - 2.2.4.2. Uso adaptativo de recursos
  - 2.2.4.3. Programación eficiente
  - 2.2.4.4. Desarrollo sostenible

2.3. Procesadores
- 2.3.1. Procesador central
- 2.3.2. Otros procesadores abstraídos
- 2.3.3. Procesadores de inteligencia artificial

2.4. Transmisores de información
- 2.4.1. Largo alcance
- 2.4.2. Medio alcance
- 2.4.3. Corto alcance
- 2.4.4. Ultra corto alcance

2.5. Sensores
- 2.5.1. Internos al dispositivo
- 2.5.2. Ambientales
- 2.5.3. Médicos

2.6. Componentes lógicos
- 2.6.1. Inmutables
- 2.6.2. Mutables por el fabricante
- 2.6.3. A disposición del usuario

2.7. Categorización
- 2.7.1. Portátiles
- 2.7.2. Teléfonos inteligentes
  - 2.7.2.1. Tabletas
  - 2.7.2.2. Dispositivos multimedia
  - 2.7.2.3. Complementos inteligentes
- 2.7.3. Asistentes robotizados

2.8. Modos de operación
- 2.8.1. Desconectado
- 2.8.2. Conectado
- 2.8.3. Siempre disponible
- 2.8.4. Punto a punto

2.9. Interacciones
- 2.9.1. Interacciones mediadas por el usuario
- 2.9.2. Interacciones mediadas por el proveedor
- 2.9.3. Interacciones mediadas por el dispositivo
- 2.9.4. Interacciones mediadas por el entorno

2.10. Seguridad
- 2.10.1. Medidas implementadas por el fabricante
- 2.10.2. Medidas implementadas por proveedores
- 2.10.3. Seguridad aplicada por el usuario
- 2.10.4. Privacidad

Módulo 3. Herramientas de trabajo en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

3.1. Entorno y herramientas para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- 3.1.1. Preparación del entorno para Mac OS
- 3.1.2. Preparación del entorno para Linux
- 3.1.3. Preparación del entorno para Windows

3.2. Línea de comando
- 3.2.1. Línea de comando
- 3.2.2. Emuladores
- 3.2.3. Intérprete de comandos
- 3.2.4. Creación de carpetas
- 3.2.5. Creación de archivos
- 3.2.6. Navegación
- 3.2.7. Gestión de archivos y carpetas utilizando la interfaz de línea de comandos
- 3.2.8. Permisos
- 3.2.9. SSH
- 3.2.10. Lista de comandos

3.3. Repositorio de software. Git
- 3.3.1. Sistema de control de versiones
- 3.3.2. Git
- 3.3.3. Configuración
- 3.3.4. Repositorio
- 3.3.5. Ramas
- 3.3.6. Gestión de ramas
- 3.3.7. Flujos de trabajo
- 3.3.8. Merge
- 3.3.9. Comandos

3.4. Servicio web de control de versiones
- 3.4.1. Repositorios remotos
- 3.4.2. Configuración
- 3.4.3. Autenticación
- 3.4.4. Bifurcación de software Fork
- 3.4.5. Comando de Git Clone
- 3.4.6. Repositorios
- 3.4.7. *Github Pages*

3.5. Herramientas avanzadas de desarrollo para aplicaciones en dispositivos móviles
- 3.5.1. *Postman*
- 3.5.2. *Visual Studio Code*
- 3.5.3. GUI para bases de datos
- 3.5.4. *Hosting*
- 3.5.5. Herramientas complementarias para el desarrollo

3.6. Web desde el prisma de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- 3.6.1. Protocolos
- 3.6.2. Proveedor de servicios de internet
- 3.6.3. Direcciones IP
- 3.6.4. Servicios de Nombres DNS

3.7. Programación en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- 3.7.1. Programación en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- 3.7.2. Paradigmas de la programación
- 3.7.3. Lenguajes de programación

3.8. Componentes de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- 3.8.1. Variables y constantes
- 3.8.2. Tipos
- 3.8.3. Operadores
- 3.8.4. Declaraciones
- 3.8.5. Bucles
- 3.8.6. Funciones y objetos

3.9. Estructura de datos
- 3.9.1. Estructura de datos
- 3.9.2. Tipos de estructura lineales
- 3.9.3. Tipos de estructura funcionales
- 3.9.4. Tipos de estructuras de árbol

3.10. Algoritmos
- 3.10.1. Algoritmos en programación. Divide y vencerás
- 3.10.2. Algoritmos voraces
- 3.10.3. Programación dinámica

Titúlate con este Experto Universitario en 3 meses desde la comodidad de tu ordenador o dispositivo favorito. Con un sistema de estudio 100% online"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

"El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras"

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

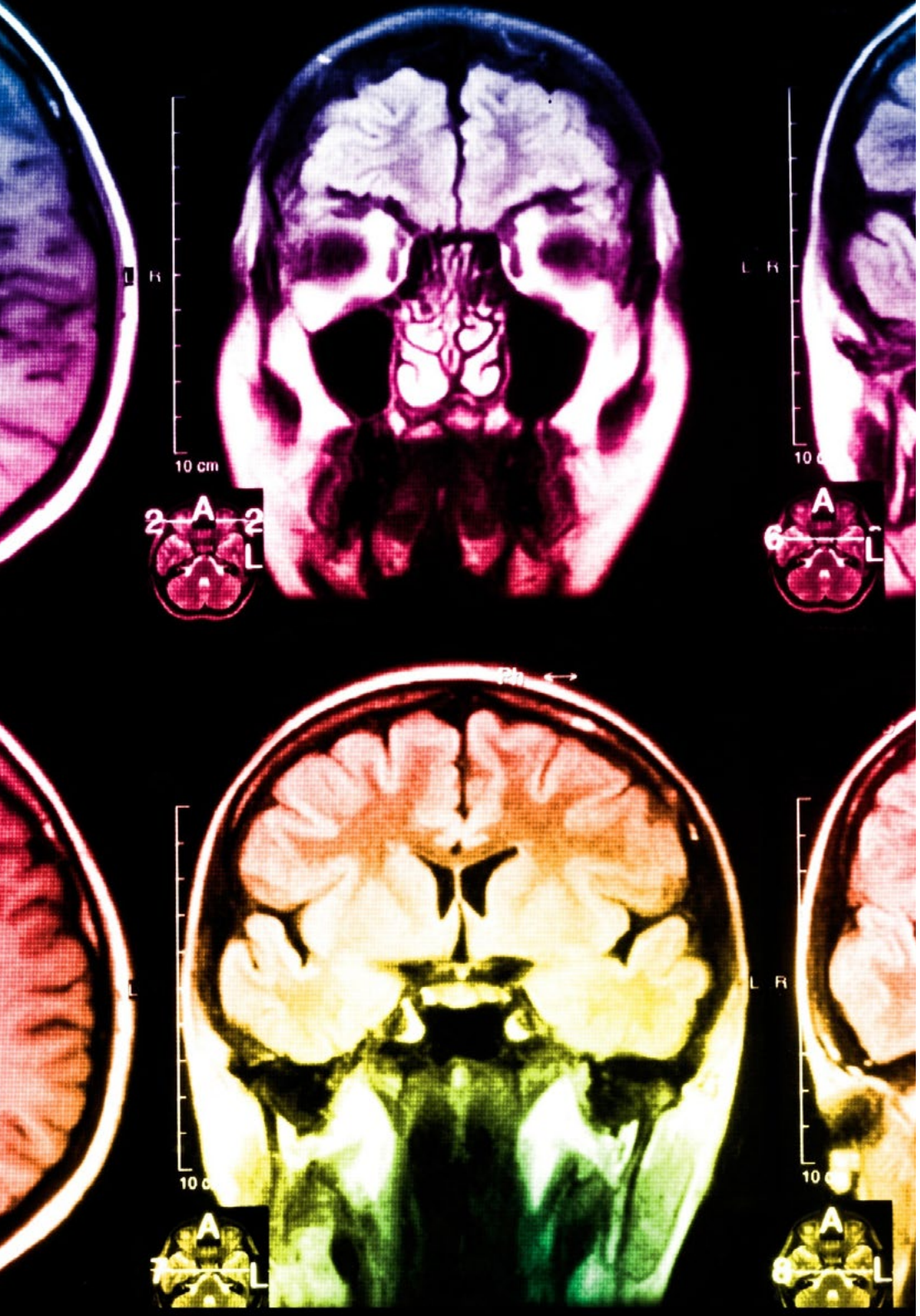
Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

"La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

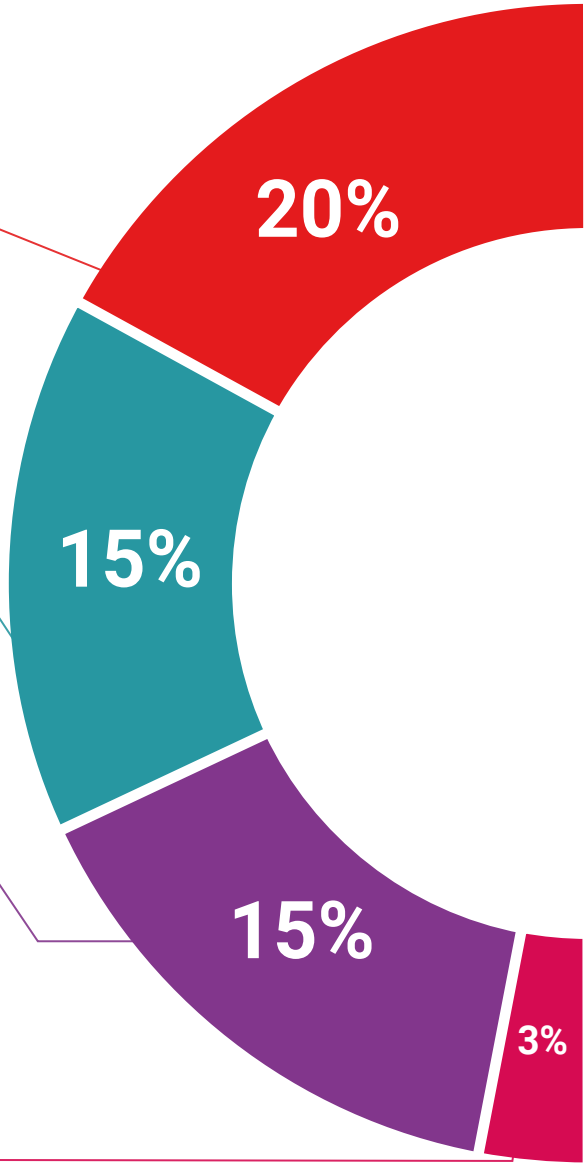
Resúmenes interactivos

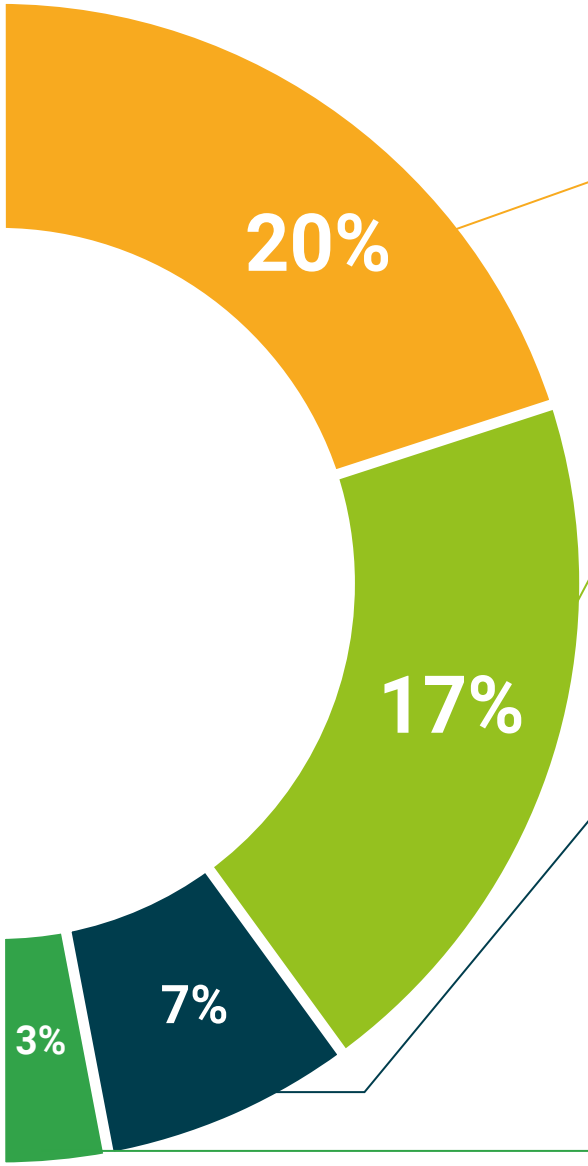
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert afianza* el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

06

Titulación

El Experto Universitario en Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Experto Universitario expedido por TECH Universidad.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Experto Universitario en Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad.**

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 meses**

tech universidad

C. _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Experto Universitario en Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

En Ciudad de México, a 31 de mayo de 2024

Mtro. Gerardo Daniel Orozco Martínez
Rector

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad

Experto Universitario
Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

- Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**
- Duración: **6 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Experto Universitario

Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

tech universidad