



Esperto Universitario Sviluppo delle Applicazioni con Python

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-sviluppo-applicaziomi-python

Indice

06

Titolo





tech 06 | Presentazione

Lo sviluppo delle applicazioni con Python facilita la scrittura e la manutenzione del codice, velocizzando il processo di sviluppo, e offre un'ampia gamma di librerie e framework. Infatti, Python offre soluzioni efficienti per le attività più comuni, consentendo agli sviluppatori di creare applicazioni robuste e funzionali in tempi più rapidi. Ecco perché questo linguaggio eccelle nello sviluppo web, nell'analisi dei dati, nell'Intelligenza Artificiale e altro ancora, coprendo diversi domini applicativi.

Così è nato questo Esperto Universitario in Sviluppo delle Applicazioni con Python, un'immersione completa nelle migliori pratiche e nelle moderne metodologie di sviluppo del Software. Il programma coprirà tutto, dall'architettura dell'applicazione alla progettazione e alla modellazione avanzata, utilizzando i principi UML e SOLID per garantire uno sviluppo robusto e scalabile. I laureati impareranno a gestire efficacemente i test e il *debugging*, nonché a ottimizzare le prestazioni delle applicazioni attraverso tecniche di codifica avanzate e una gestione efficiente delle risorse.

Il corso si concentrerà anche sullo sviluppo web e mobile, utilizzando frameworks popolari come Django e Flask, formando alla progettazione e all'implementazione di API e servizi web. Inoltre, si approfondirà la progettazione dell'interfaccia utente e dell'esperienza utente (UI/UX) con Python, dalla progettazione reattiva e adattiva all'analisi del comportamento dell'utente. In questo modo, la preparazione fornirà agli informatici gli strumenti e le conoscenze necessarie per sviluppare, ottimizzare e mantenere applicazioni in Python, preparandoli ad affrontare con sicurezza le sfide reali nel competitivo mondo dello sviluppo Software.

In questo modo, TECH fornirà ai professionisti un titolo flessibile, con il quale avranno maggiore libertà di organizzare il proprio tempo di partecipazione, facilitando l'armonizzazione dei propri impegni quotidiani, personali o lavorativi. Questo approccio si baserà sull'innovativa metodologia del *Relearning*, che prevede la costante ripetizione dei concetti chiave per migliorare l'assimilazione dei contenuti.

Questo **Esperto Universitario in Sviluppo delle Applicazioni con Python** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nello Sviluppo delle Applicazioni con Python.
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Il linguaggio Python è una scelta interessante per gli sviluppatori che vogliono creare applicazioni efficaci e ad alte prestazioni. Cosa aspetti a unirti a questa avanguardia tecnologica?"



Approfondirai la gestione efficiente dei test e del debugging, nonché le strategie di ottimizzazione e di performance, comprese le tecniche di codifica avanzate e la gestione efficiente delle risorse"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

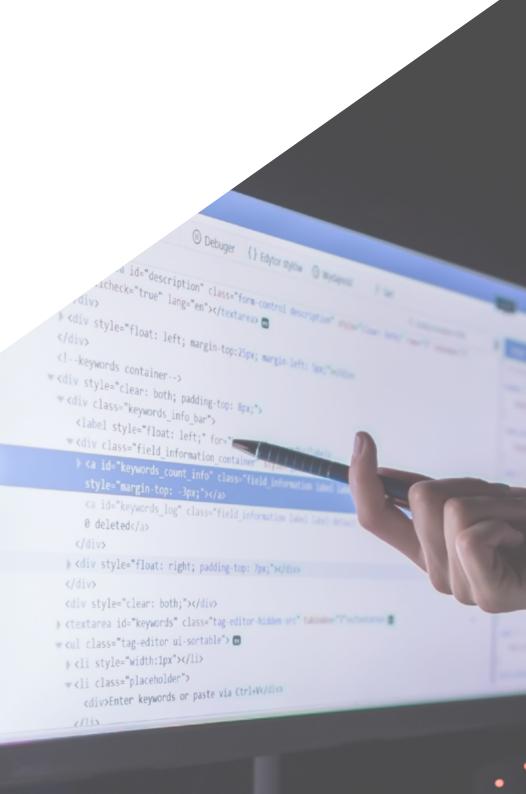
Specializzati nella progettazione e nella modellazione avanzata, utilizzando strumenti come UML e i principi SOLID, grazie alle risorse di apprendimento uniche di questa attività didattica.

Padroneggerai l'uso di framework come Django e Flask, comprese istruzioni dettagliate sulla progettazione, l'implementazione e la sicurezza delle API RESTful.



02 **Obiettivi**

L'obiettivo principale di questo Esperto Universitario è quello di fornire agli informatici una preparazione completa e avanzata che permetta loro di distinguersi nel competitivo mondo dello sviluppo del Software. Pertanto, questo titolo accademico coltiverà competenze specialistiche nella progettazione e nella modellazione avanzata di applicazioni, fornendo ai professionisti solide conoscenze nella gestione efficiente delle strategie di test, debugging e ottimizzazione. Inoltre, lo sviluppo web e mobile sarà analizzato in profondità utilizzando *Framework* leader come Django e Flask, favorendo al contempo l'acquisizione di competenze essenziali nella progettazione dell'interfaccia utente e dell'esperienza utente (UI/UX).





tech 10 | Obiettivi

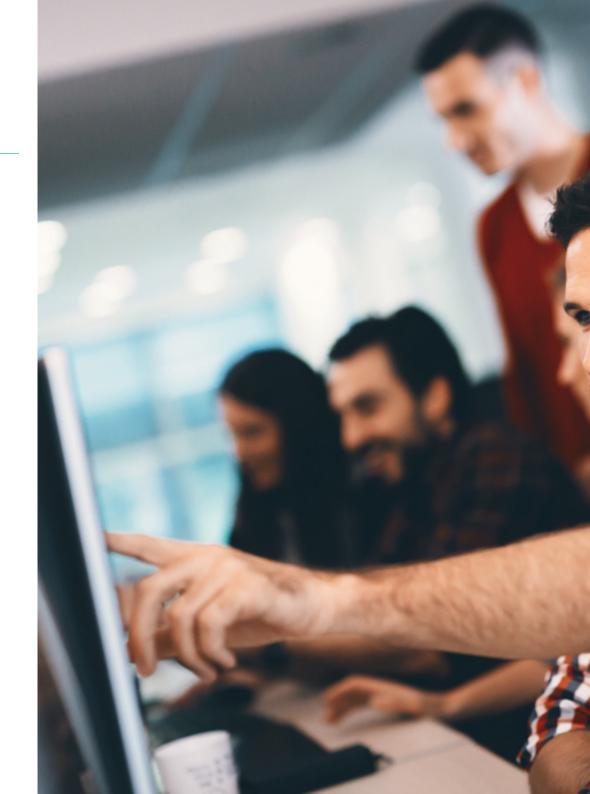


Obiettivi generali

- Incoraggiare l'uso delle migliori pratiche e delle moderne metodologie di sviluppo del Software
- Diventare esperti nello sviluppo completo di applicazioni Python
- Fornire una preparazione completa sullo sviluppo web e mobile con Python
- Dominare la progettazione e la gestione di applicazioni web e mobili
- Integrare i principi UI/UX nello sviluppo del Software
- Padroneggiare la progettazione dell'interfaccia utente e dell'esperienza utente utilizzando Python



TECH sarà il tuo trampolino di lancio verso il successo professionale!
Questo Esperto Universitario 100% online ti fornirà conoscenze tecniche avanzate e la capacità di affrontare sfide reali nello sviluppo di applicazioni"





Obiettivi specifici

Modulo 1. Sviluppo delle applicazioni in Python

- Specializzati nella progettazione e nella modellazione di applicazioni avanzate
- Istruzione per l'ottimizzazione, l'implementazione e la manutenzione delle applicazioni
- Controllare test e il Debug

Modulo 2. Sviluppo web e mobile con Python

- Utilizzo dei framework web più diffusi in Python
- Preparazione allo sviluppo e alla pubblicazione di applicazioni mobili
- Sviluppare API e servizi web

Modulo 3. Interfaccia utente ed esperienza utente con Python

- Istruire le tecniche di design reattivo e adattivo
- Preparare test di usabilità e analisi del comportamento dell'utente
- Padroneggiare l'uso di strumenti di progettazione UI/UX con Python







tech 14 | Direzione del corso

Direzione



Dott. Matos Rodríguez, Dionis

- Data Engineer presso Wide Agency Sadexo
- Data Consultant presso Tokiota
- Data Engineer presso Devoteam
- BI Developer presso Ibermática
- Applications Engineer presso Johnson Controls
- Database Developer presso Suncapital España
- Senior Web Developer presso Deadlock Solutions
- QA Analyst presso Metaconxept
- Master in Big Data & Analytics presso EAE Business School
- Master in Analisi e Progettazione di Sistem
- Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università APEC

Personale docente

Dott.ssa Delgado Feliz, Benedit

- Assistente Amministrativa e Operatrice di Sorveglianza Elettronica presso la Direzione Nazionale del Dipartimento di controllo della droga (DNCD)
- Servizio Clienti a Cáceres e Attrezzature
- Reclami e servizio clienti presso Express Parcel Services (EPS)
- Specialista in Microsoft Office presso la Scuola Nazionale di Informatica
- Comunicatrice Sociale dell'Università Cattolica di Santo Domingo

Dott.ssa Gil Contreras, Milagros

- Content Creator in MPCTech LLC
- Manager di Progetti
- Freelance IT Writer
- MBA presso l'Università Complutense di Madrid
- Diplomata/Laureata in Amministrazione di Imprese presso l'Istituto Tecnologico di Santo Domingo

Dott. Villar Valor, Javier

- Direttore e socio fondatore di Impulsa2
- Chief Operations Officer (COO) en Summa Insurance Brokers
- Direttore della trasformazione e dell'eccellenza professionale presso Johnson Controls
- Master in Coaching Professionale
- Executive MBA conseguito presso Emlyon Business School, Francia
- Master in Gestione della Qualità presso EOI
- Ingegneria Informatica presso l'Universidad Acción Pro-Educación y Cultura (UNAPEC)

Dott. Gil Contreras, Armando

- Lead Big Data Scientist presso Jhonson Controls
- Data Scientist-Big Data presso Opensistemas S.A.
- Revisore dei fondi in Creatività e Tecnologia S.A. (CYTSA)
- Revisore del settore pubblico presso PricewaterhouseCoopers Auditores
- Master in Data Science presso il Centro Universitario di Tecnologia e Arte
- Master MBA in Relazioni Internazionali e Business presso il Centro di Studi Finanziari (CEF)
- · Laurea in Economia presso l'Istituto Tecnologico di Santo Domingo

Dott. Delgado Panadero, Ángel

- Ingegnere ML in Paradigma Digital
- Computer Vision Engineer NTT Disruption
- Data Scientist in Singular People
- Data Analyst in Parclick
- Specialista in Data Engineering on GPC
- Specialista in Deep Learning
- Laurea in Fisica presso l'Università di Salamanca



Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in materia e applicali alla tua pratica quotidiana"

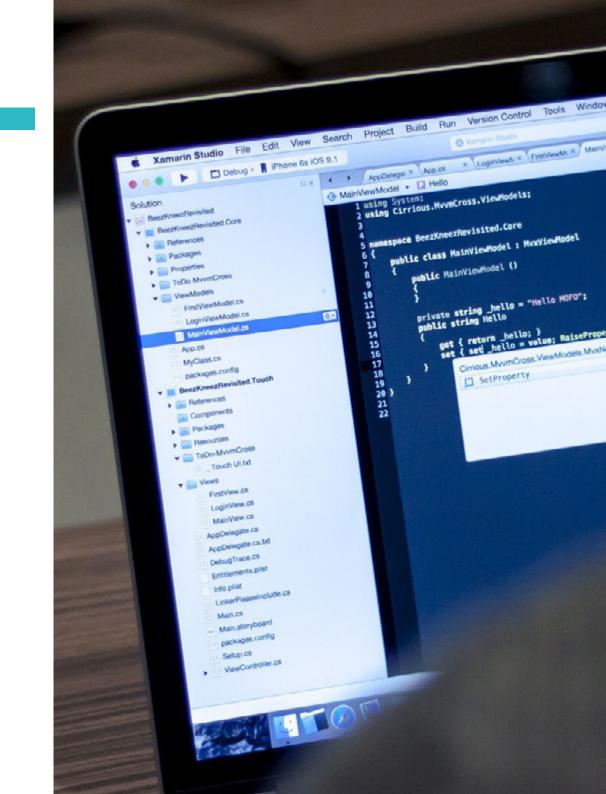


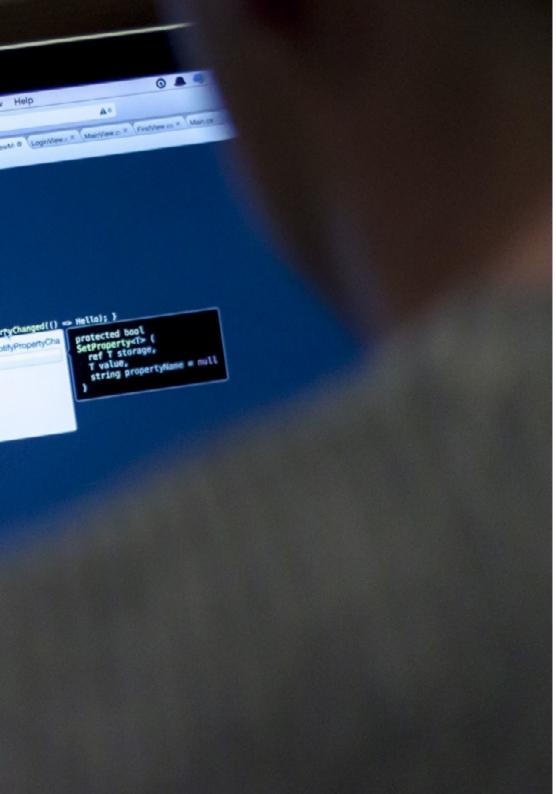


tech 18 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Sviluppo delle applicazioni in Python

- 1.1. Architettura dell'applicazione in Python
 - 1.1.1. Progettazione del Software
 - 1.1.2. Modelli architettonici comuni
 - 1.1.3. Valutazione dei requisiti e delle esigenze
- 1.2. Progettazione e modellazione di applicazioni Python
 - 1.2.1. Uso di UML e diagrammi
 - 1.2.2. Modellazione del flusso di dati e informazioni
 - 1.2.3. Principi SOLID e progettazione modulare
- 1.3. Gestione delle dipendenze e librerie in Python
 - 1.3.1. Gestione dei pacchetti con Pip
 - 1.3.2. Utilizzo di ambienti virtuali
 - 1.3.3. Risolvere i conflitti di dipendenza
- 1.4. Modelli di progettazione nello sviluppo in Python
 - 1.4.1. Modelli creativi, strutturali e comportamentali
 - 1.4.2. Applicazione pratica dei modelli
 - 1.4.3. Refactoring e modelli
- 1.5. Test e *Debugging* nelle applicazioni in Python
 - 1.5.1. Strategie di *Testing* (Unitario, Integrazione")
 - 1.5.2. Uso di *Frameworks* di prova
 - 1.5.3. Tecniche e strumenti di *Debugging*
- 1.6. Sicurezza e autenticazione in Python
 - 1.6.1. Sicurezza in applicazioni
 - 1.6.2. Implementazione dell'autenticazione e autorizzazione
 - 1.6.3. Prevenzione delle vulnerabilità
- 1.7. Ottimizzazione e prestazioni delle applicazioni in Python
 - 1.7.1. Analisi delle prestazioni
 - 1.7.2. Tecniche di ottimizzazione del codice
 - 1.7.3. Gestione efficiente delle risorse e dei dati





Struttura e contenuti | 19 tech

- 1.8. Implementazione e distribuzione delle applicazioni in Python
 - 1.8.1. Strategie di implementazione
 - 1.8.2. Uso di container e orchestratori
 - 1.8.3. Distribuzione e aggiornamenti continui
- 1.9. Manutenzione e aggiornamenti in Python
 - 1.9.1. Gestione del ciclo di vita del Software
 - 1.9.2. Strategie di manutenzione e refactoring
 - 1.9.3. Aggiornamento e migrazione dei sistemi
- 1.10. Documentazione e supporto in Python
 - 1.10.1. Creare documentazione efficacemente
 - 1.10.2. Strumenti di documentazione
 - 1.10.3. Strategie per il supporto e la comunicazione con gli utenti

Modulo 2. Sviluppo web e mobile con Python

- 2.1. Sviluppo web con Python
 - 2.1.1. Struttura e componenti di una web
 - 2.1.2. Tecnologie di sviluppo web
 - 2.1.3. Tendenze nello sviluppo web
- 2.2. Framework web più diffusi Cono Python
 - 2.2.1. Django, *Flask* e altre opzioni
 - 2.2.2. Confronto e selezione dei Frameworks
 - 2.2.3. Integrazione con *Frontend*
- 2.3. Sviluppatore FrontEnd: HTML, CSS y JavaScript con Python
 - 2.3.1. HTML e CSS
 - 2.3.2. JavaScript e manipolazione del DOM
 - 2.3.3. Frameworks e biblioteche Frontend
- 2.4. Backend e database con Python
 - 2.4.1. Sviluppo di Backend con Python
 - 2.4.2. Gestione di database relazionali e non relazionali
 - 2.4.3. Integrazione Backend-Frontend
- 2.5. API e servizi web con Python
 - 2.5.1. Progettazione di API RESTful
 - 2.5.2. Implementazione e documentazione di API
 - 2.5.3. Consumo e sicurezza delle API

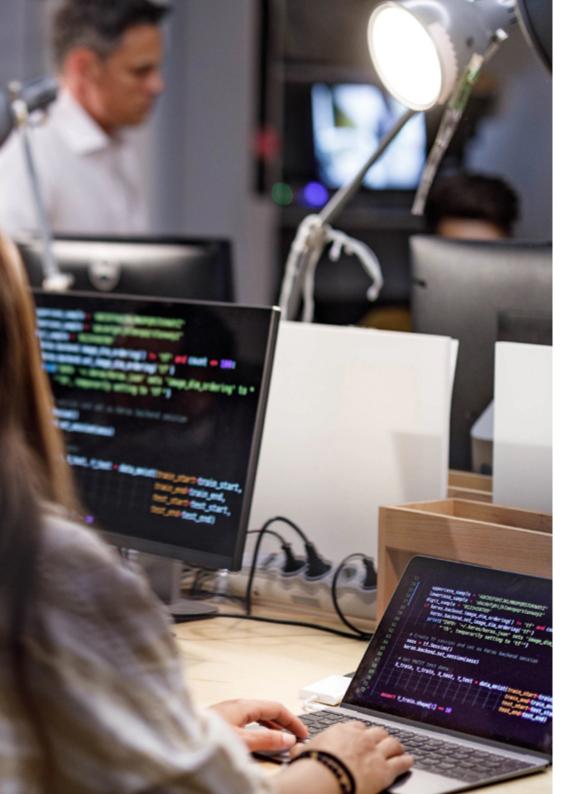
tech 20 | Struttura e contenuti

- 2.6. Sviluppo mobile con Python
 - 2.6.1. Piattaforme di sviluppo mobile (Native, Ibride)
 - 2.6.2. Strumenti e ambienti di sviluppo
 - 2.6.3. Adattamento di applicazioni per dispositivi mobili
- 2.7. Piattaforme di sviluppo mobile con Python
 - 2.7.1. Android e IOS
 - 2.7.2. Frameworks per lo sviluppo incrociato
 - 2.7.3. Test e Deployment su dispositivi mobili
- 2.8. Design e UX nelle applicazioni mobili con Python
 - 2.8.1. Progettazione dell'interfaccia mobile
 - 2.8.2. Usability utente ed esperienza utente con Python
 - 2.8.3. Strumenti di prototipazione e progettazione
- 2.9. Test e depurazione nelle applicazioni in Python
 - 2.9.1. Strategie di Testing su dispositivi mobili
 - 2.9.2. Strumenti di depurazione e monitoraggio
 - 2.9.3. Automazione dei test
- 2.10. Pubblicazione nei negozi di applicazioni con Python
 - 2.10.1. Processo di pubblicazione su App Store e Google Play
 - 2.10.2. Conformità e politiche delle app
 - 2.10.3. Strategie di Marketing e promozione

Modulo 3. Interfaccia utente ed esperienza utente con Python

- 3.1. Progettazione dell'interfaccia utente con Python
 - 3.1.1. Disegno UI con Python
 - 3.1.2. Interazione utente-computer con Python
 - 3.1.3. Progettazione centrata sull'utente con Python
- 3.2. Strumenti di progettazione UI/UX con Python
 - 3.2.1. Software di progettazione e prototipazione
 - 3.2.2. Strumenti di collaborazione e Feedback
 - 3.2.3. Integrazione della progettazione nel processo di sviluppo
- 3.3. Progettazione reattiva e adattiva con Python
 - 3.3.1. Tecniche di progettazione reattiva
 - 3.3.2. Adattamento a diversi dispositivi e schermi
 - 3.3.3. Test e garanzia della qualità





Struttura e contenuti | 21 tech

- 3.4. Animazioni e transizioni con Python
 - 3.4.1. Creare animazioni efficaci con Python
 - 3.4.2. Strumenti e librerie per le animazioni
 - 3.4.3. Impatto su UX e prestazioni
- 3.5. Accessibilità e usabilità con Python
 - 3.5.1. Accessibilità web
 - 3.5.2. Strumenti e tecniche di valutazione
 - 3.5.3. Implementazione delle migliori pratiche
- 3.6. Prototipazione e Wireframes con Python
 - 3.6.1. Creazione di Wireframes e Mockups
 - 3.6.2. Strumenti di prototipazione rapido
 - 3.6.3. Test di usabilità e Feedback
- 3.7. Test di usabilità con Python
 - 3.7.1. Metodi e tecniche di test di usabilità
 - 3.7.2. Analisi e miglioramento basati sui risultati
 - 3.7.3. Strumenti per il test di usabilità
- 3.8. Analisi dell'interfaccia utente con Python
 - 3.8.1. Tecniche di analisi e Tracking
 - 3.8.2. Interpretazione dei dati e alle metriche
 - 3.8.3. Miglioramento continua basata sui dati
- 3.9. Miglioramenti basati sul Feedback con Python
 - 3.9.1. Gestione e analisi dei Feedback
 - 3.9.2. Cicli Feedback e miglioramento continuo
 - 3.9.3. Strategie per l'attuazione di un cambiamento efficace
- 3.10. Tendenze future dell'UI/UX con Python
 - 3.10.1. Innovazioni e tendenze emergenti
 - 3.10.2. Impatto delle nuove tecnologie nell' UI/ UX
 - 3.10.3. Prepararsi al futuro del design





tech 24 | Metodologia

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.



Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Metodologia | 27 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socioeconomico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi



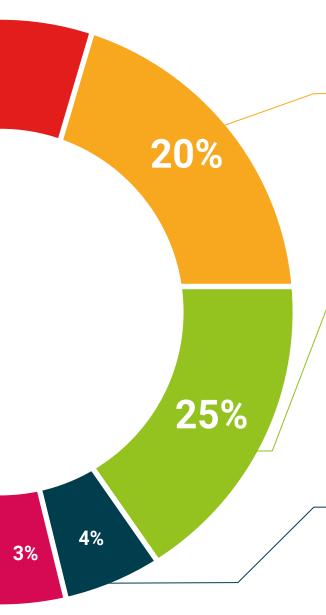
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.







tech 32 | Titolo

Questo **Esperto Universitario in Sviluppo delle Applicazioni con Python** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: Esperto Universitario in Sviluppo delle Applicazioni con Python

Modalità: **online** Durata: **6 mesi**



^{*}Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

tech università tecnologica **Esperto Universitario** Sviluppo delle Applicazioni con Python » Modalità: online

» Durata: 6 mesi» Orario: a tua scelta» Esami: online

