



Esperto Universitario Sviluppo JavaScript

» Modalità: online

» Durata: 6 mesi

» Titolo: TECH Global University

» Accreditamento: 18 ECTS

» Orario: a scelta

» Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-sviluppo-javascript

Indice

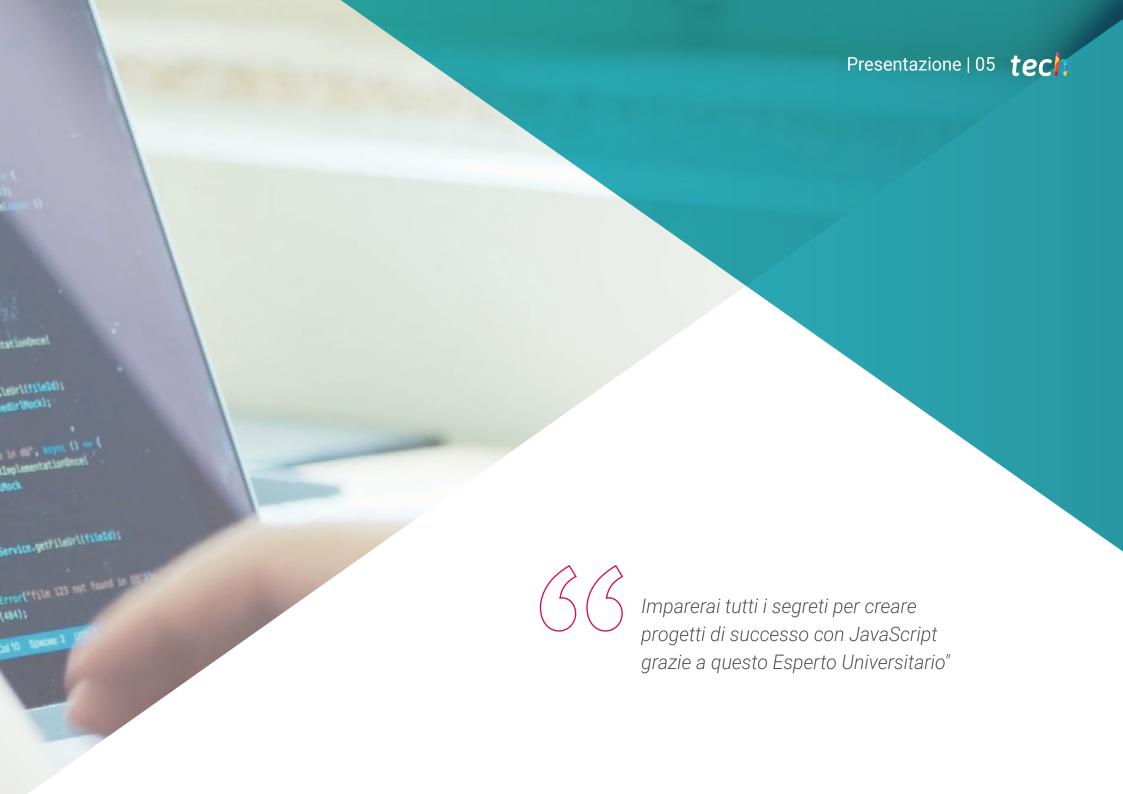
 $\begin{array}{c} 01 & 02 \\ \hline Presentazione & Obiettivi \\ \hline pag. 4 & pag. 8 \\ \hline \\ 03 & 04 & 05 \\ \hline Direzione del corso & Struttura e contenuti & Metodologia \\ \hline pag. 12 & pag. 16 & pag. 22 \\ \hline \end{array}$

06

Titolo

01 Presentazione

17eUrl()", () - (it("should return file url for existing file" JavaScript è il linguaggio di programmazione più diffuso al mondo, ogni sito web const { userId } = qualt Helper.crea lo utilizza. Sebbene fosse originariamente destinato ai browser web, si è evoluto ed è ora utilizzato in tutti i settori della programmazione. Con guesta preparazione lo studente imparerà a creare applicazioni web con JavaScript, così come applicazioni desktop, server o applicazioni mobili, che sono sempre più utilizzate dagli utenti. In questo contesto, viene presentato il seguente programma 100% online, incentrato sullo sviluppo di un linguaggio in continua evoluzione, con l'aggiunta di nuove funzionalità e con un gran numero di Frameworks. async () => MockStorageSignedUrlMock const fileUrl = musit FilesService.g expect(fileUrl).toEqual(MockStore fall("expected to throw")



tech 06 | Presentazione

Questo programma soddisfa i requisiti necessari per consentire agli esperti del settore TIC di realizzare un design corretto, attraente ed efficiente, con un alto livello di usabilità e un basso tempo di caricamento del server, trasmettendo all'utente finale un'esperienza unica, adattata alle esigenze dell'azienda.

Questo Esperto Universitario prepara l'informatico ad essere in grado di sviluppare tutti i tipi di progetti JavaScript, con particolare attenzione a *Full Stack Developer*, alla libreria Reactjs e ai *Frameworks* Angular. In tal modo, questa qualifica fornisce uno studio approfondito di aspetti quali il pattern MVC, Hooks, Routing, RxJS, Testing, ecc.

Trattandosi di una qualifica 100% online, gli studenti non sono vincolati da orari fissi o dalla necessità di spostarsi in una sede fisica, ma possono accedere a un ricco contenuto che li aiuterà a raggiungere l'élite dell'informatica nel linguaggio JavaScript, in qualsiasi momento della giornata, combinando, al proprio ritmo, la vita lavorativa e personale con quella accademica.

Questo **Esperto Universitario in Sviluppo JavaScript** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in JavaScript
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Promuove l'uso delle migliori pratiche utilizzando il pattern MVC attraverso l'iniezione di dipendenze e fa sì che la struttura del progetto rimanga stabile"



Sviluppa le conoscenze specialistiche per generare una Single Page Application con contenuti statici e i metodi per passare a lavorare con contenuti dinamici"

Il personale docente comprende professionisti del settore educativo, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Approfondisci i concetti chiave del linguaggio, le caratteristiche più recenti, oltre alla programmazione asincrona e alle funzioni freccia.

Impara a usare Angular per scrivere codici di alta qualità, riutilizzabili, mantenibili e testabili





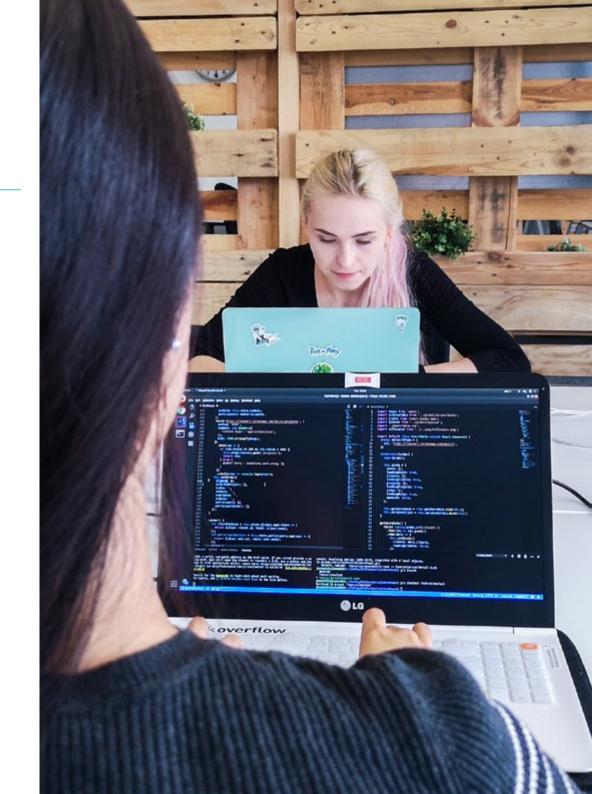


tech 10 | Obiettivi



Obiettivi generali

- Generare conoscenze specialistiche sul linguaggio JavaScript
- Essere in grado di sviluppare qualsiasi tipo di applicazione con JavaScript
- Analizzare le caratteristiche e il funzionamento della libreriaReact
- Identificare la sintassi di React e come programmare
- Sviluppare conoscenze avanzate per la creazione di applicazioni conReact
- Generare conoscenze specialistiche per Implementare e Testare le Applicazioni
- Generare conoscenze specialistiche su angular
- Scoprire tutte le potenzialità del framework e le sue caratteristiche avanzate
- Stabilire le conoscenze necessarie per creare un'applicazione con Angular





Obiettivi specifici

Modulo 1. Linguaggio JavaScript applicato a Full Stack Developer

- Stabilire i tipi di base e complessi offerti da JavaScript
- Analizzare i diversi modi di programmare con il linguaggio e fare l'uso corretto in ogni situazione
- Aggiornare le conoscenze sulle ultime versioni
- Scoprire la programmazione funzionale
- Esaminare la programmazione asincrona e le sue caratteristiche

Modulo 2. Strumenti di JavaScript: Libreria ReactJs

- Determinare le funzionalità di React
- Configurare un progetto utilizzando Create-React-App
- Analizzare il ciclo di vita dei componenti in React
- Generare competenze sulle moderne funzionalità di React come Hooks e Context
- Impostare gli stati globali utilizzando il contesto
- Creare e renderizzare elenchi e creare moduli con React
- Implementare la convalida dei campi nei moduli
- Stilizzare componenti ed elementi
- Eseguire Debugging, Test e Deployment di Applicazioni React

Modulo 3. Framework di JavaScript Angular

- Sviluppare conoscenze specialistiche sull'architettura del Framework
- Creare un progetto Avviamento
- Approfondire la Metodologia Angular
- Analizzare il concetto di componenti
- Organizzare correttamente il codice



Acquisirai metodologie agili come Angular e vedrai come queste possono essere implementate nel processo di sviluppo"



tech 14 | Direzione del corso

Direzione



Dott. Olalla Bonal, Martín

- Client Technical Specialist Blockchain presso IBM
- Responsabile dell'Architettura Blockchain Hyperledger ed Ethereum presso Blocknitive
- Responsabile dell'area Blockchain presso PSS Information Technologies
- Chief Information Officer presso ePETID Global Animal Health
- Architetto dell'infrastruttura IT presso Bankia wdoIT (IBM Bankia Join Venture)
- Direttore e responsabile di progetto presso Daynet servizi integrali
- Direttore tecnologico presso Wiron Construcciones Modulares
- · Responsabile del reparto IT presso Dayfisa
- Responsabile del reparto IT presso Dell Computer, Majsa e Hippo Viajes
- Tecnico elettronico presso l'IPFP Juan de la Cierva

Personale docente

Dott. Calzada Martínez, Jesús

- Ingegnere software senior presso Devo
- Sviluppatore Full Stack presso Blocknitive
- Manager Front End presso Infinia
- Sviluppatore Full Stack presso Resem
- Sviluppatore Java presso Hitec
- Laureato in Ingegneria Informatica

Dott. Frias Favero, Pedro Luis

- Co-fondatore e CTO in Swearit
- COO presso Key Identification
- Laurea in Ingegneria Industriale presso l'Università di Yacambú, Venezuela
- Esperto di Blockchain e Applicazioni Decentralizzate presso l'Università di Alcalá







tech 18 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Linguaggio JavaScript applicato a Full Stack Developer

- 1.1. Tipi Primitivi e Operatori
 - 1.1.1. Linguaggio JavaScript
 - 1.1.2. Numeri e loro operatori
 - 1.1.3. Stringhe di testo e sui suoi operatori
 - 1.1.4. Valori booleani
 - 1.1.5. Conversione tra tipi
- 1.2. Controllori di flusso e struttura
 - 1.2.1. Espressioni e frasi
 - 1.2.2. Variabili e costanti
 - 1.2.3. Istruzione If
 - 1.2.4. Istruzione for, while
- 1.3. Funzioni
 - 1.3.1. Funzioni
 - 1.3.2. Parametri
 - 1.3.4. Funzioni come parametri
 - 1.3.5. Ambito delle variabili
 - 1.3.6. Scopes nidificati
 - 1.3.7. Hoisting
 - 1.3.8. Closures
 - 1.3.9. Risorse
- 1.4. Struttura dei dati: Obiettivi
 - 1.4.1. Tipo Object
 - 1.4.2. Creazione di oggetti
 - 1.4.3. Accesso ai valori di un oggetto
 - 1.4.4. Aggiunta o rimozione di proprietà
 - 1.4.5. Oggetti nidificati
 - 1.4.6. Destructuring di oggetti
 - 1.4.7. Metodi di tipo Object
 - 1.4.8. Spread operator
 - 1.4.9. Immutabilità

- 1.5. Struttura dei dati: Array
 - 1.5.1. Struttura dei Dati. Array
 - 1.5.2. *Array* Tipologia
 - 1.5.3. Arrays nidificati
 - 1.5.4. Metodi di un Array
- 1.6. POO: Prototype e classi
 - 1.6.1. POO. Programmazione Orientata agli Oggetti
 - 1.6.2. Prototipi
 - 1.6.3. Classi
 - 1.6.4. Dati privati
 - 1.6.5. Sottoclassi
 - 1.6.6. Call e apply
- 1.7. Tipi di JavaScript
 - 1.7.1. Set
 - 1.7.2. WeakSet
 - 1.7.3. Map
 - 1.7.4. WeakMap
 - 1.7.5. Espressioni regolari
- 1.8. Utilità di JavaScript
 - 1.8.1. Date
 - 1.8.2. Math
 - 1.8.3. Symbol
 - 1.8.4. JSON
- 1.9. JavaScript nel Browser
 - 1.9.1. Inclusione di JavaScript in un sito web
 - 1.9.2. DOM
 - 1.9.3. Eventi
 - 1.9.4. Storage nel Browser
- 1.10. Programmazione Asincrona
 - 1.10.1. La programmazione Asincrona
 - 1.10.2. Event loop
 - 1.10.3. Callbacks
 - 1.10.4. Promises
 - 1.10.5. Async/Await

Modulo 2. Strumenti di JavaScript: Libreria ReactJs

- 2.1. Strumenti di JavaScript ReactJS
 - 2.1.1. Lo strumento ReactJS
 - 2.1.2. Create React App
 - 2.1.3. JavaScript Syntax Extension
- 2.2. Componenti di ReactJS
 - 2.2.1. Componenti
 - 2.2.2. Props
 - 2.2.3. Rendering
- 2.3. Eventi nella libreria ReactJS
 - 2.3.1. Gestione degli eventi
 - 2.3.2. Gestione degli eventi online
 - 2.3.3. Eventi nella libreria ReactJS
- 2.4. Configurazione degli Hooks di ReactJS
 - 2.4.1. Stati di un componente
 - 2.4.2. Hook di stato
 - 2.4.3. Hook di effetto
 - 2.4.4. Custom hooks
 - 2.4.5. Altri Hooks
- 2.5. Componente Context in ReactJS
 - 2.5.1. Componente Context in ReactJS
 - 2.5.2. Uso di Context
 - 2.5.3. Struttura del Context
 - 2.5.4. React.CreateContext
 - 2.5.5. Context.Provider
 - 2.5.6. Class.contextType
 - 2.5.7. Context.Consumer
 - 2.5.8. Context.displayName
 - 2.5.9. Applicazione pratica dell'uso di Context

- 2.6. Routing in ReactJs
 - 2.6.1. Router
 - 2.6.2. React router
 - 2.6.3. Installazione
 - 2.6.4. Routing di base
 - 2.6.5. Routing dinamico
 - 2.6.6. Componenti principali
 - 2.6.7. React router hooks
- 2.7. Utilizzo di Elenchi e Formulari con ReactJS
 - 2.7.1. Elenchi e loop
 - 2.7.2. Moduli e Validazioni
 - 2.7.3. Rect hook forms
- 2.8. Utilizzo degli stili in ReactJS
 - 2.8.1. Stile tradizionale
 - 2.8.2. Stile online
 - 2.8.3. Aggiunta di una libreria di sistemi di progettazione
- 2.9. Esecuzione di test in Javascript. Strumenti
 - 2.9.1. Testing
 - 2.9.2. Jest JavaScript Testing Framework
 - 2.9.3. Visual testing and Documentation
- 2.10. Distribuzione del codice con ReactJS
 - 2.10.1. Hosting
 - 2.10.2. Fornitori
 - 2.10.3. Preparazione del progetto
 - 2.10.4. Distribuzione in Heroku

tech 20 | Struttura e contenuti

Modulo 3. Framework di JavaScript Angular

- 3.1. Il Framework Angular e la sua Architettura
 - 3.1.1. Angular CLI
 - 3.1.2. Architettura
 - 3.1.3. Workspace e struttura
 - 3.1.4. Ambiente
- 3.2. Componenti del *Framework* Angular
 - 3.2.1. Ciclo di vita
 - 3.2.2. Incapsulamento della vista
 - 3.2.3. Interazione tra i componenti
 - 3.2.4. Proiezione del contenuto
- 3.3. Modelli del *Framework* Angular
 - 3.3.1. Interpolazione del testo
 - 3.3.2. Dichiarazioni
 - 3.3.3. Property binding
 - 3.3.4. Class, style e attribute binding
 - 3.3.5. Event binding e two-way binding
 - 3.3.6. Pipes
- 3.4. Direttive del *Framework* Angular
 - 3.4.1. Direttive di Angular
 - 3.4.2. Direttive di attributo
 - 3.4.3. Direttive di struttura
- 3.5. Servizi e iniezione di dipendenza
 - 3.5.1. Servizi
 - 3.5.2. Iniezione di dipendenze
 - 3.5.3. Service providers
- 3.6. Routing e navigazione
 - 3.6.1. Applicazione con routing
 - 3.6.2. Routing di base
 - 3.6.3. Percorsi nidificati
 - 3.6.4. Parametri
 - 3.6.5. Accesso e autorizzazione
 - 3.6.6. Lazy loading dei moduli





Struttura e contenuti | 21 tech

- 3.7. RxJS
 - 3.7.1. Osservabili
 - 3.7.2. Observers
 - 3.7.3. Iscrizioni
 - 3.7.4. Operatori
- 3.8. Formulari e HTTP
 - 3.8.1. Forme reattive
 - 3.8.2. Validazione dei campi
 - 3.8.3. Formulari dinamici
 - 3.8.4. Petizioni
 - 3.8.5. Interceptors
 - 3.8.6. Sicurezza
- 3.9. Animazioni
 - 3.9.1. Transizioni e*Triggers*
 - 3.9.2. Transizioni di percorso
 - 3.9.3. Differenze tra le Transizioni
- 3.10. Testing nel Framework Angular
 - 3.10.1. Test di servizi
 - 3.10.2. Test dei componenti
 - 3.10.3. Test delle direttive e pipes



Non esistono contenuti più approfonditi e innovativi in materia di Sviluppo JavaScript. Iscriviti ora e provalo tu stesso"





tech 24 | Metodologia

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.



Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Metodologia | 27 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socioeconomico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



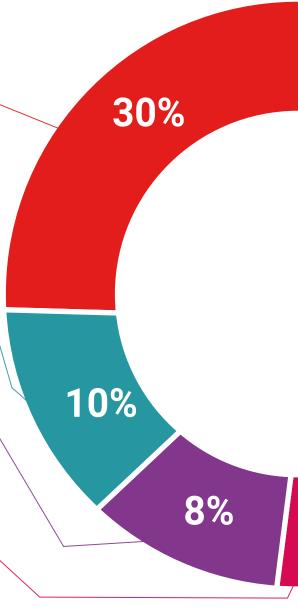
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi



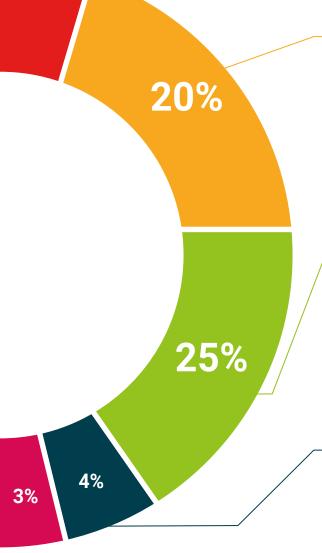
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.







tech 32 | Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Esperto Universitario in Sviluppo JavaScript rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra (bollettino ufficiale). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di TECH Global University è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: Esperto Universitario in Sviluppo JavaScript

Modalità: online Durata: 6 mesi

Accreditamento: 18 ECTS



Esperto Universitario in Sviluppo JavaScript

Si tratta di un titolo di studio privato corrispondente a 450 horas di durata equivalente a 18 ECTS, con data di inizio dd/mm/aaaa e data di fine dd/mm/aaaa.

TECH Global University è un'università riconosciuta ufficialmente dal Governo di Andorra il 31 de gennaio 2024, appartenente allo Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA)

In Andorra la Vella, 28 febbraio 2024



^{*}Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH Global University effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

tech global university

Esperto UniversitarioSviluppo JavaScript

» Modalità: online

» Durata: 6 mesi

» Titolo: TECH Global University

» Accreditamento: 18 ECTS

» Orario: a scelta

» Esami: online

Esperto Universitario Sviluppo JavaScript



